昭和62年7月1日発行（毎月1回1日発行）第6巻 第7号 通巻55号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可 ISSN 0286-486X

Magazine for Personal Compunication

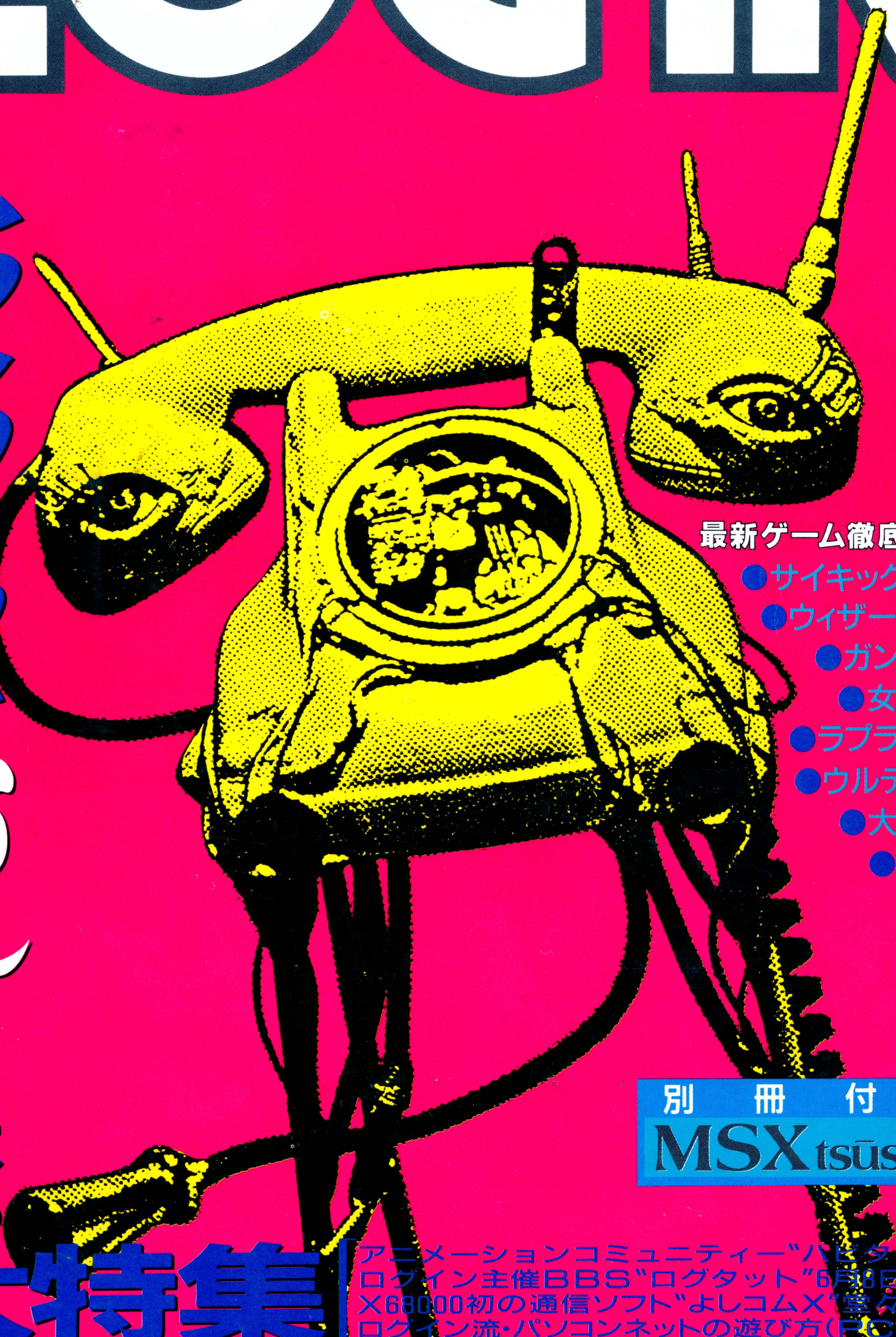
パーソナルコンピュータ情報誌

月刊ログイン

LOGIN

7

ネットワークがおもしろくなる大特集



最新ゲーム徹底解剖!!

- サイキックウォー
- ウィザードリィ3
- ガンダーラ
- 女神転生
- ラプラスの魔
- ウルティマⅣ
- 大戦略Ⅱ
- 三國志

別冊付録 MSX tsūshin

[アニメーションコミュニティー"ハビタット"
ログイン主催BBS"ログタット"6月8日開局
X68000初の通信ソフト"よしコムX"堂々登場
ログイン流・パソコンネットの遊び方（PCS編）]

楽しさをさらに大きくひろげるビデオ出力。

大切な自作のコンピュータグラフィックスを、ビデオに撮って残しておく。ゲームの経過をそのまま録画して、あとで攻略作戦を練る。自作ビデオのタイトル画面をアニメーションで作成する。ビデオ出力端子がついて、新しい映像の楽しみ方が続々と誕生します。もちろん、映像だけでなくパソコンで作成したリアルな効果音や音楽をビデオに収録することもできます。PC-88VAとVTRで、リビングルームの楽しさがさらに大きく広がります。

ビデオボードを使えば、こんな特殊効果も楽しめる。

①スーパーインポーズ

いまや自己PRの時代。プロモーションビデオやパーティーの記録等、さまざまな自作ビデオの編集に欠かせないのが、スーパーインポーズ機能。PC-88VAで、ビデオ画像に合わせたテロップやイラスト、動画、写真（イメージスキャナで読み込む）などの素材を作成。そして、ビデオにスーパーインポーズ。字幕入りビデオやミュージックTV風ビデオなど、ユニークなオリジナル作品が簡単に作成できます。



②デジタイズ機能

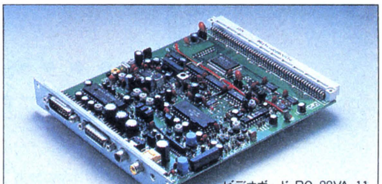
こんどは、ビデオボードを使ってビデオ画像を編集してみます。まず、ビデオ画像をPC-88VAに取り込みさまざまなデジタル処理を施します。さらに、編集した画像をもう一度ビデオにダビング。例えば、ビデオに収録しておいたテニスや体操などのフォームを、画面に分割表示しコマ送り的な動きをさせる等々……抜群の編集テクニック・センスで、さらにパーフェクトな映像表現にチャレンジしてください。

※スーパーインポーズ・デジタイズ機能を利用するには別売のビデオボード（PC-88VA-11）が必要です。



PC-88VAを中心とした
システム構成例





ビデオボード PC-88VA-11
標準価格39,800円

高なる知的快感——PC-8800シリーズ。



最新鋭CPU搭載のハイスピード。
余裕ある大容量メモリが高機能の証明。

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801mH

1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵
（320Kバイトタイプの読み取り／書き込みも可能）
本体標準価格……………………208,000円



最新鋭CPUとすぐれた日本語機能。
ニーズに対応した3タイプの精鋭。

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801FH

model 30……本体標準価格168,000円
（320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵）
model 20……本体標準価格138,000円
（320Kバイトタイプ5インチFDD1台内蔵）
model 10……本体標準価格 99,800円
（FDD別売）



NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801FH
model 30(B)

320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵
本体標準価格………168,000円
（カラーディスプレイPC-KD862
ブラックタイプも同時新発売）

東北支社（仙台） 022(261)5511　東京支社（東京） 03 (456)3111
北陸支社（金沢） 0762(23)1621　関西支社（大阪） 06 (231)3111
四国支社（高松） 0878(22)4141　九州支社（福岡） 092(271)7700

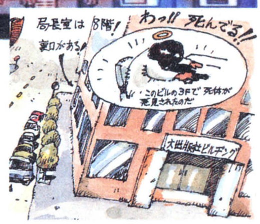
<技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。>
NECパソコンインフォメーションセンター　東京03(452)8000　大阪06(211)9800
受付時間…9:00~17:00月曜日-金曜日（祝日を除く）電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

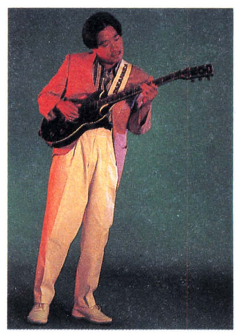
日本電気グループ

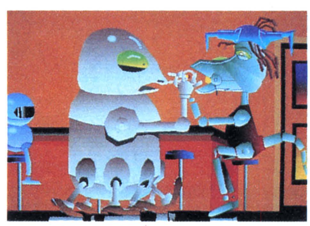
Contents

JULY 1987







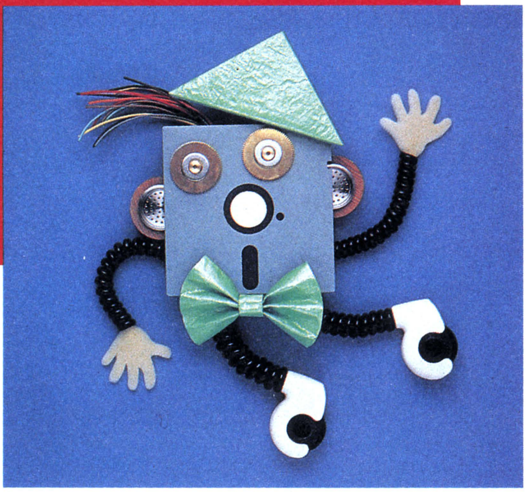


LOGIN



COVER
オブジェ/横山 宏
通い夫/ケンツ・キンダー
撮影/高瀬ゆうじ
デザイン/本間 智嗣
製版/高松 健二

発行所 株式会社アスキー 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111



SOFTLOG TOP 30

先月の3本に続いて、今月は4本のシミュレーションがベスト5入り。ここまで来れば、このブームも本物といえるね。でも、このブームによる弊害もある。原稿の遅れだ。原稿を書くためにはプレイしなけりゃならない。おもしろさを知るためには、シミュレーションは時間がかかる。「おもしろい！」と思うと、徹夜で遊んでしまう(原稿が書けない)。まっ、バチをかぶるのは、編集長だけどさっ！

●SOFTLOG中、メディアには次の略号を使っています。

カセットテープ	T	8インチディスク	8D
3.5インチディスク	3.5D	クイックディスク	QD
5インチディスク	5D	カートリッジ	C

(2DD、2HDを含む)

人気急上昇　ランクアップ

	ランク 今月	先月	ソフト名
人気急上昇	1	—	大戦略II
	2	1	ディーヴァ
	3	3	信長の野望・全国版
ランクアップ	4	22	覇邪の封印
	5	5	三國志
ランクアップ	6	8	ザナドゥ
人気急上昇	7	—	エルスリード
	8	2	ロマンシア
	9	4	ドラゴンクエスト
	10	7	夢幻戦士ヴァリス
人気急上昇	11	—	火の鳥 鳳凰編
	12	11	大戦略※1
	13	10	めぞん一刻
	14	6	がんばれゴエモン！ からくり道中
人気急上昇	15	—	ファンタジーゾーン※2
ランクアップ	16	20	ヴァクソル
人気急上昇	17	—	ヤングシャーロック ドイルの遺産
人気急上昇	18	—	デスフォース
	19	18	ザナドゥ・シナリオII
人気急上昇	20	—	花子

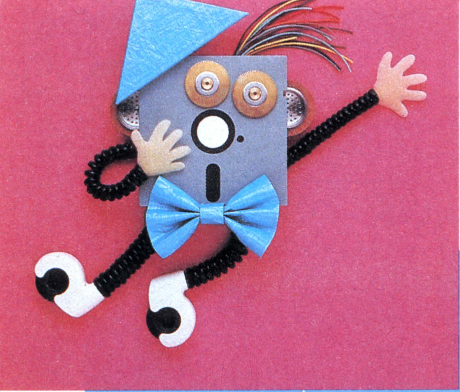
アクション　アドベンチャー　ロールプレイング
シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

※1　同名ソフトは、マイクロキャビン(MSX2用)からも発売されています。
※2　同名ソフトは、アスキー(FM77AV用)からも発売されています。

●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際は販売店に確認してください。
●SOFTLOG TOP30の集計は、販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。なお、SOFTLOG TOP30の集計協力店リストは319ページに掲載されています。

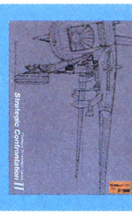
メーカー名	機種	価格(メディア)	種類
システムソフト	PC-9801	9,800円(3.5D、5D)	
T&Eソフト	PC-8801mkIISR、FM77AV、X1、MSX、MSX2	7,800円(3.5D、5D)	
光栄	PC-8801mkIISR、PC-9801、X1	9,800円(3.5D、5D)	
工画堂スタジオ	PC-8801、PC-9801、FM-7、X1、MSX、MSX2	8,800円〜9,800円(3.5D、5D)、7,800円(C)	
光栄	PC-8801、PC-8801mkIISR、PC-9801、X1、X1t、FM-7、FM-16β、MSX	12,800円(C)、14,800円(3.5D、5D)	
日本ファルコム	PC-8001mkIISR、PC-8801、PC-8801mkIISR、PC-9801、X1、FM-7、MSX2	6,800円(T)、7,800円(3.5D、5D、8D)	
日本コンピューターシステム	PC-8801mkIISR、X1	7,200円(5D)	
日本ファルコム	PC-8801mkIISR、PC-9801、X1、MSX	6,800円(3.5D、5D)、5,800円(C)	
エニックス	MSX、MSX2	5,800円〜6,800円(C)	
日本テレネット	PC-8801mkIISR、PC-9801、X1、MSX	6,800円(C)、7,800円(5D)	
コナミ	MSX	5,800円(C)	
システムソフト	PC-8801mkIISR、PC-9801、X1	6,800円〜7,800円(3.5D、5D)	
マイクロキャビン	PC-8801、PC-9801、X1、FM77、MSX	6,800円(3.5D、5D)	
コナミ	MSX	5,800円(C)	
ポニー	MSX	5,500円(C)	
ハート電子産業	PC-8801mkIISR、MSX	6,800円(C)、7,800円(5D)	
パック・イン・ビデオ	MSX	5,800円(C)	
リバーヒルソフト	FM77AV	7,800円(3.5D)	
日本ファルコム	PC-8801、PC-8801mkIISR、PC-9801、X1、FM-7	5,800円(3.5D、5D)	
ジャストシステム	PC-9801	58,000円(3.5D、5D、8D)	

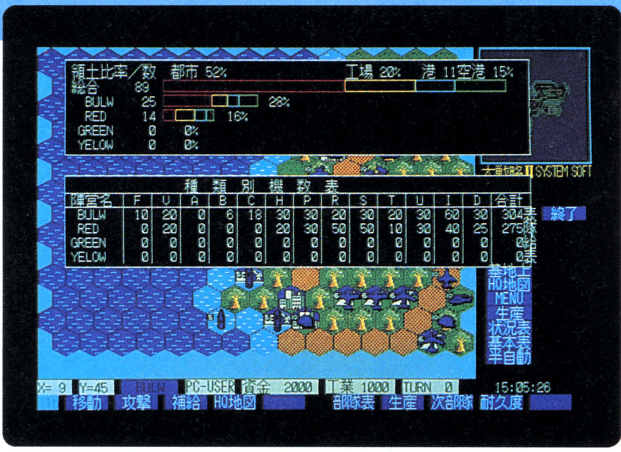
ランク 今月	先月	ソフト名	メーカー名
21	18	ウィザードリィ	アスキー
22	–	九玉伝	テクノソフト
23	24	アルバトロス	日本テレネット
24	13	ハイドライドII	T&Eソフト
25	–	ぎゅわんぶらあ自己中心派	ゲーム・アーツ
26	9	ウィザードリィ2	アスキー
27	25	ファンタジー	スタークラフト
28	–	カーマイン	マイクロキャビン
29	16	殺人倶楽部	リバーヒルソフト
30	–	ホールインワン・スペシャル	HAL研究所



BEST 5

1 大戦略II





いきなり1位は5月号の特集が効いたから(ウソ)

●シミュレーション　システムソフト
PC-9801

ついに出た、〝大戦略II〟!!　マップデータがないのは残念だが、中身はすばらしくハードだぜィ！　遠距離攻撃と同時射撃、武器の選択、戦略爆撃、陣地の構築、陣営による個有の武器など、初心者にはチト荷が重すぎるぜ！
広島県　松村　武

呼ばれて飛び出てジャジャジャジャーン！　初登場にしていきなり1位の座をもぎ取ってしまった〝大戦略II〟。3月20日の発売日には、日本中のパソコンショップであれよあれよという間に品物(ブツ)がさばけたそうだ。

この〝大戦略II〟をはじめとするシミュレーションゲームは、RPGやアクションものと比べると、どーしても地味になりがち、また見られがちなゲームだった。ところがどうだろう、ログインが1986年12月号で『シミュレーション大研究』をぶちかましてからのシミュレーションゲームたちのがんばりようといったら、もう……。はっきりいって、こりゃスゴイ！

〝信長・全国版〟は2位まで上昇するわ、〝三國志〟は3位に返り咲くわ(ともに5月号)、6月号では〝ディーヴァ〟が、ベスト5史上初、シミュレーションゲームで堂々1位を奪取するわ……。ゲームシーンはシミュレーション一色。

でもって、今月の〝大戦略II〟は、いきなりだもんね、いきなり！　これもいままでファンを大切にし、アイデアをネリネリし、コツコツと地味に(ヨイ意味でね)やってきた時代があるからこそなのかも。まさに、「ローマは1日にして成らず」なのじゃ!?　と思う今日このごろであるわけ。

2 ディーヴァ



1ランクダウンとは、青天の霹靂。移植版の増援がカムバックの鍵か!?



●シミュレーション　T&Eソフト
PC-8801mkIISR、FM77AV、X1、MSX、MSX 2

惑星戦モードにはまいった。何回やっても負けちゃうんだもん。でも妹がやると、なぜか勝つんだよな。それがまた、中立惑星になっちゃったりして、くやし〜い！
静岡県　斎藤公彦

今月は2位に甘んじてしまった〝ディーヴァ〟。が、この号が出る頃には、MSX版も発売され、来月はトップに戻る、と私は信じ……、たい。

〝ディーヴァ〟の開発者のひとり、T&Eソフトの内藤さん(〝ハイドライドI・II〟の作者)、彼はずっと「シミュレーションは面倒くさいからヤダ！」と、その企画進行に反対、ダダをこねていた。

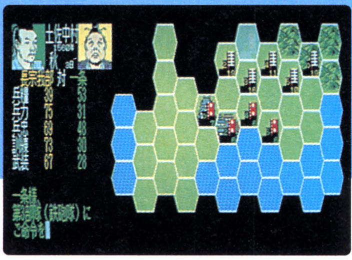
ところが、スタッフに誘われて初めてプレイしたボードゲームで、なぜかひとり勝ちしてしまい、シミュレーションの面白さに目覚めたという。〝ディーヴァ〟がマニアだけでなく、初心者にも楽しめるのは、スタッフのこんな〝実体験〟から作られたソフトだからだ。

だからといって、このソフトは初心者専用じゃない。年末発売予定のPC-9801版は、かなり手強くなるらしいぞ。

※画面写真はPC-8801mkIISR版

3 信長の野望・全国版

不動の地位を築いて、はや幾星霜。“全国版”はゲーム界のナボナです!?



●シミュレーション　光栄
PC-8801mkIISR、PC-9801、X1



6月号に引き続き、またもや3位の〝信長・全国版〞。これ以上の伸びは難しいかもしれないけど、ここまで来ちゃえば、〝全国版〞の人気は不動のもの、と考えられるから、しばらくはベスト5に居続けそうだ。そしてそれは、イコール、シミュレーションゲームの人気ととらえることができるわけ。

そう、確かにここ数カ月のシミュレーション人気はすさまじい。それはそれでいいことだけど、はたしてこの人気が本物なのかどうか、見きわめる時期が近づいていることも忘れないでほしいな。せっかくシミュレーションゲームに目を向け始めたユーザーを、しっかりとつなぎとめておくだけのアフターサービス(?)ができるか否かに、シミュレーションブームの真の価値が隠されているような気がするんだ。

※画面写真はPC-8801mkIISR版

〝全国版〞はおもしろいけど難しい。香川県に住んでるから讃岐を選んでやると、5回連続で次の年までいけなかった。〝三國志〞とは違うな……。追伸、大学に受かった、バンザイ！
香川県　高木　聡

4 覇邪の封印

これはもう、“驚愕”の一言に尽きる！封印パワーで、なんと4位に大復活



●ロールプレイング　工画堂スタジオ
PC-8801、PC-9801、FM-7、X1、MSX、MSX 2



正直いって、コワイ。何がコワイって、MSXユーザーのパワー！　3月号で〝ハイドライドII〞を2位にカムバックさせ、さらに今月号では、この〝覇邪の封印〞を4位にカムバックさせてしまった。見事というほかはない。

一刻も早く覇邪の封印を手に入れ、魔物が侵攻してくる異次元の通路を封鎖することが、勇者イアソンたる君の役目なのだ。かなり大変そうだけど、布製マップが付属でついてくるし、意地の悪い所もあんまりないし、一所懸命取り組んだ君なら、必ず感動のエンディングが迎えられるはずだ。

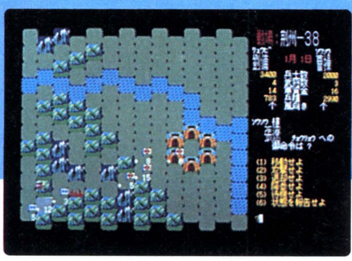
MSX 2のユーザーには、さらにグラフィックが強化された専用版もある。この、MSXとMSX 2のユーザーが手を組めば、前回成し得なかった1位も夢じゃないかもしれない。

※画面写真はMSX 2版

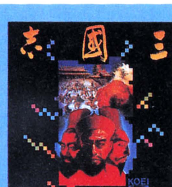
〝覇邪の封印〞はおもしろい！　でも知命度のパラメータはイタイ。ちなみにX1版だと、知命度が－10000でも、いいヤツ倒すと＋10000になるから安心なのだ。
大分県　井上　学

5 三國志

嗚呼、五丈原(ごじょうげん)に秋風ふきわたる！2ヵ月連続でベスト5の崖っ淵に！



●シミュレーション　光栄
PC-8801、PC-8801mkIISR、PC-9801、X1、X1t、FM-7、FM-16β、MSX



先月に続いて今月も5位。現在のシミュレーションゲームブームを築いたともいえる三國志だが、さすがに上昇力はなくなってきたのか？

〝三國志〞の数あるコマンドのなかで、あまり使用されないコマンドがいくつかある。略奪や臨時徴収、放浪などがそれだ。実際、略奪や臨時徴収などは使う必要はなく、放浪などは状況がよっぽど不利なときに使うコマンドだ。

でもあまり使われないコマンドの中にも、初めてやる人は絶対に使ってほしいのが、〝様子を見る〞の州別地図。地味な地域説明のコマンドにすぎないが、各地の特色（鉄が多いとか、金鉱があるとか）が一発でわかるので領地経営の際によい手助けとなるばずだ。

自分の領地がどんなところかぐらい、大将なら知っておきたいね。

※画面写真はPC-9801版

〝三國志〞でいちばん最後に出てくる人物を、2人紹介しましょう。232年に48国を探すとみつかる劉永と、233年に配下になる劉理です。2人とも劉備の子なのでした、実は。
広島県　藤井　剛

※各ソフトの最後のコメントは、〝ゲームソフトなんでもご意見板〞あてに送られてきたはがきの中から選んだものです。採用者には、記念品をお送りします。これからも同係あて、ドシドシはがきを送ってください。

Sales TOP20



⬆真赤になりながらも撮影に応じてくれた百瀬店長。アットホームな雰囲気のショップだ。

マイクロコンピュータSHINKO

ランク	ソフト名	メーカー名
1 ★	大戦略II	システムソフト
2	花子	ジャストシステム
3	日本語MSX-WRITE	アスキー
4	ヤングシャーロック ドイルの遺産	パック・イン・ビデオ
5	夢幻戦士ヴァリス	日本テレネット
6	九玉伝	テクノソフト
7 ★	ディーヴァ	T&Eソフト
8	MSX-PLAN	アスキー
9	デウリング	ビクター音楽産業
10	ドラゴンクエスト	エニックス
11	一太郎	ジャストシステム
12	ロータス123	ロータス
13	1942	アスキー
14	以心伝心	スペック
15	めぞん一刻	マイクロキャビン
16	うっでい・ぽこ	デービーソフト
17	くりいむレモン	ジャスト
18	ザナドゥ	日本ファルコム
19	ウィザードリィ	アスキー
20	エルスリード	日本コンピューターシステム
	★印は百瀬さんの注目ソフト	〔4月分売り上げ〕

マイクロコンピュータSHINKOは、秋葉原ワシントンホテルのお隣のビルにある。このビルは地下から3階まで、各階にパソコンショップが入ってるけど、SHINKOさんは1階だから、間違えないよーに。

細長い店内をズリズリと入っていくと、奥の棚には最新ゲームが勢ぞろい。しかも、ここのゲームソフトは、すべて10パーセントオフ。お財布の中身が心配な人には、心強い味方だね。

「ゲームソフトは奥にあって目立たないけど、遠慮せず入ってくださいね」とは、照れ屋でやさしい百瀬店長のお言葉。この言葉に甘えて、ズンズン奥まで突進しよう。

買い物のあとは、ワシントンホテルでティータイム。アダルトな秋葉原ライフを満喫できるとゆーわけなのだ。

問い合わせ先●〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル1F ☎03-251-1523/営業時間10:00〜19:00(年中無休)

今月の注目ソフトをご紹介 Spotlight

17位 MSXユーザー待望のミステリー。若きホームズのロンドン大捜査

ヤングシャーロック ドイルの遺産

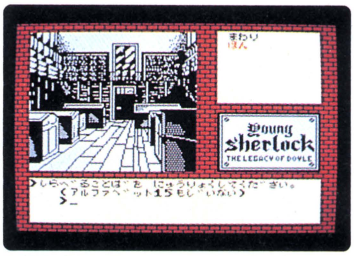
●アドベンチャー　パック・イン・ビデオ
MSX

いきなり17位に躍り出てきたイキのいいソフトがMSXのミステリーAVG"ヤングシャーロック"。いかにMSXユーザーが、長い間ミステリーを待ちこがれていたかがわかる躍進ぶりだ。

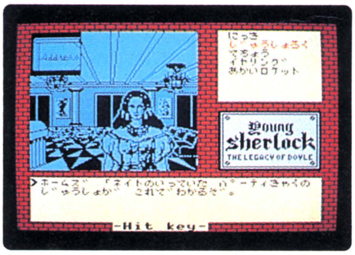
昨年公開された映画「ピラミッドの謎」に登場した青年ホームズのキャラクターを使ってはいるが、ストーリーは完全にオリジナル。資産家のドイル氏が、自分の誕生パーティーの晩に殺された。ところが警察が犯人として逮捕したのは、ドイル氏の愛娘ロザミア。このカワイソーなロザミアちゃんの潔白を証明して、真犯人をつきとめるのが青年ホームズの使命なのだ！

入力は、完全な選択方式。難易度もそれほど高くないので、ミステリーには初心者という人でも安心して遊べるだろう。いや、ストーリーがしっかりしている分、上級者の鑑賞にも十分たえうるゲームになっているともいえる。

ROM版ながら、テープに途中経過がセーブできるので安心。危険をおそれず、大胆な捜査でホシをあげるのだ。

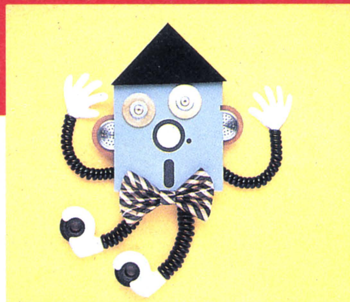


⬆舞台はロンドン。天下の大英博物館もある。



⬆モノトーンの画面は、なかなかいい演出だ。

読者が選ぶ TOP20



●人気急上昇 ●ランクアップ

	ランク 今月	先月	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	先月まで
	1	1	三國志	光栄	1026	771
	2	2	シルフィード	ゲーム・アーツ	456	362
ランクアップ	3	6	信長の野望・全国版	光栄	455	291
	4	3	ロマンシア	日本ファルコム	448	357
	5	4	ウィザードリィ	アスキー	418	349
	6	5	ザナドゥ・シナリオII	日本ファルコム	396	329
ランクアップ	7	10	ディーヴァ	T&Eソフト	366	199
	8	7	ウィザードリィ2	アスキー	322	246
ランクアップ	9	8	大戦略	システムソフト	288	208
	10	9	ハイドライドII	T&Eソフト	254	201
	11	11	夢幻戦士ヴァリス	日本テレネット	236	188
ランクアップ	12	13	ザナドゥ	日本ファルコム	235	170
	13	12	グラディウス	コナミ	224	173
	14	14	覇邪の封印	工画堂スタジオ	214	169
	15	15	殺人倶楽部	リバーヒルソフト	186	124
	16	16	太陽の神殿・アステカII	日本ファルコム	137	115
	17	17	ファンタジー	スタークラフト	120	90
人気急上昇	18	25	めぞん一刻	マイクロキャビン	110	66
ランクアップ	19	20	夢大陸アドベンチャー	コナミ	103	82
ランクアップ	20	21	うっでい・ぽこ	デービーソフト	102	78

●総得票数 8,092票　★4月30日現在

今月はちょいとアンケートはがきの戻りが少なく、寂しい。そんな状況においても、やっぱり〝三國志〟は強く、累計では2位に倍以上の差をつけてしまった。月間でも2位に100票近い差をつけているので、少なくとも前半戦はこのままトップを維持しそうだ。

それよりも興味深いのが2位以下の動き。2位〝シルフィード〟は変わらないものの、3位〝信長〜〟との差はわずか1票！　さらに20位までで変動したソフトが13本！　とくりゃ、まだまだ先は見えない。どのソフトのファンも、〝三國志〟に追いつけ、追い越せ、だ!!

月間投票 BEST10

順位	ソフト名	得票数
1	三國志	255
2	ディーヴァ	167
3	信長の野望・全国版	164
4	シルフィード	94
5	ロマンシア	91
6	大戦略	80
7	ウィザードリィ2	76
8	大戦略II	74
9	ウィザードリィ	69
10	ザナドゥ・シナリオII	67

●4月30日現在

ゲームソフトなんでもご意見板

●〝夢幻戦士ヴァリス〟終わったよー！　センスよし、BGMよし、グラフィックよしで、もうゆーことなし！　まだプレイしてない人は、絶対一度は体験すべきだ。でも、麗子サンはかわいそーな人ですね。オプションのミュージックモードで「MISS BLUEに微笑みを」を聴きながら、涙しました。

大分県　酒井　仁

●遅ればせながら、〝殺人倶楽部〟をやっと解いた。1回目は失敗しちゃって、2回もプレイするはめになってしまった。しかも2回目は、犯人のめぼしはついているのに逮捕できないというオマケ付き。でも、無事に解けてよかった。犯人が「私が犯人です……」と言ったときは、なんだか悲しいような気がしました。そんな〝殺人倶楽部〟だけど、とってもおもしろいです！

東京都　藤野繁城

●〝がんばれゴエモン！ からくり道中〟の隠しコマンドだ！　暗号入力のとき、『あけみさんのさいふ』と入れてみよう。いいことがあるよ。

東京都　中村雅仁

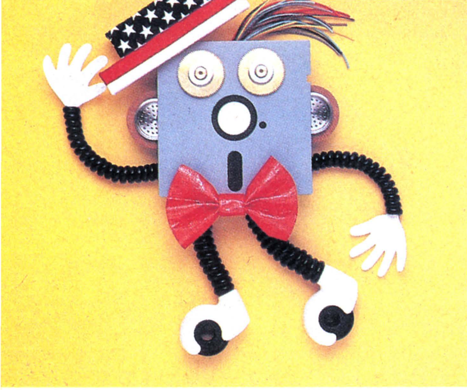
●〝シルフィード〟の最終エリアをクリアーしました。コツとしては、エリア17で出てくるバリアを、最後まで保つようにすること。でも、バリアがなくてもシールド5段階もあれば勝てるけどね。エンディングは映画を観ているようで、カッコイイ！　ファミコン版も出してくれないかなあ？

神奈川県　橋口和義

●ついに〝ロマンシア〟を解いた。最後にでてくるドラゴンは、とても強くて何度も負けてしまった。戦いに勝ち、ドラゴンに乗ってロマンシア王国を飛び回るエンディングに、とても感動してしまった。うれしかったぜィ。

岩手県　中島雅樹

ゲームソフトに関する意見や攻略法、隠れキャラ情報などをはがき（アンケートはがきでも可）に書いて、「ゲームソフトなんでもご意見板」係まで送ってください。採用された方には、記念品を差し上げます。



U.S.A. TOP20

サンフランシスコ、Access to Softwareの4月のセールスランキング

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	価格	種類
1	MIGHT AND MAGIC	New World	Apple II	$54.95	ロールプレイング
2	THE BARD'S TALE II	Electronic Arts	AP、C	$39.95	ロールプレイング
3	PHANTASIE III	SSI	AP、ST	$39.95	ロールプレイング
4	CHESSMASTER 2000	Electronic Arts	AP、IBM、AT、ST、C	$39.95	テーブルゲーム
5	BALANCE OF POWER	Mindscape	AP、MAC、IBM、ST	$49.95	シミュレーション
6	THE KARATE KID PART II	Microdeal	ATARI 520ST	$39.95	アクション
7	PHM PEGASUS	Electronic Arts	AP、C	$29.95	シミュレーション
8	SHANGHAI	Activision	AP、MAC、IBM、ST、AM	$39.95	テーブルゲーム
9	ULTIMA I	Origin Systems	AP、AT、C	$49.95	ロールプレイング
10	KING'S QUEST III	Sierra On-line	AP、IBM、ST	$49.95	アドベンチャー
11	DESTROYER	Epyx	AP、IBM	$39.95	アドベンチャー
12	JET	Sublogic	AP、IBM、AT	$49.95	シミュレーション
13	AMNESIA	Electronic Arts	AP、IBM、C	$44.95	アドベンチャー
14	STARFLIGHT	Electronic Arts	IBM-PC	$49.95	ロールプレイング、シミュレーション
15	SUB BATTLE	Epyx	IBM-PC	$39.95	シミュレーション
16	LEATHER GODDESSES OF PHOBOS	Infocom	AP、IBM、AT、ST、C	$39.95	アドベンチャー
17	S.D.I.	Mindscape	ATARI 520ST	$49.95	アクション
18	MIDISOFT STUDIO	Passport Design	MAC、ST	$99.95	ツール
19	GOLDEN PATH	Firebird	AP、ST	$44.95	アクション
20	ANIMATOR	Aegis Development	ST、AM	$79.95	シミュレーション

アクション／アドベンチャー／ロールプレイング／シミュレーション／テーブルゲーム／パズル／ツール

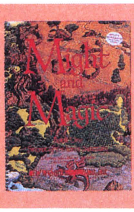
New Worldという新ソフトハウスの〝MIGHT AND MAGIC〟が、慧星のごとく現われて1位を獲得してしまった。いわゆる典型的なファンタジーRPGが1位になるなんて、アメリカのゲームって遅れてるぅ、日本じゃ今シミュレーションが一番ナウイ、という見方は、だが見当違いもはなはだしい。特定のジャンルにチャートが左右されるのは、ゲームソフトに限らず、日本人の悪い癖。上の表を見てごらんなさい。ジャンルはバラバラ。アニメソフトや音楽ソフトだって、チャート入りしてる。こっちのほうがよっぽど健全だ……。

なにはともあれ、アメリカ・ゲームソフト界のニューリーダー(!)、New World社の活躍を見守ることにしよう。

先月号でも触れたように、アメリカの16ビットマシンのなかで売れているのはATARI-STだ。正直言って、ログインはこのマシンにたいした評価はしてなかった。ところが、ゲームばかりでなく、音楽ソフトに関しても高い評価を受けてるらしい。さらに、CAD／CAM関係のソフトハウスも興味を持ち始め、2〜3ヵ月以内にソフトが発売される予定さえあるという。パソコンも、やっぱり〝水モノ〟だった。

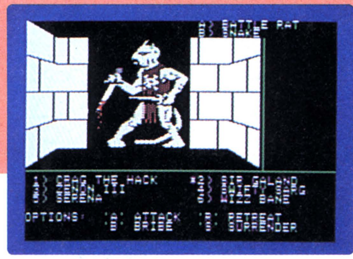
●機種名には次のような略号を使っています。

Apple II	AP	ATARI 520/1040ST	ST
Macintosh	MAC	Commodore 64/128	C
IBM-PC	IBM	AMIGA	AM
ATARI 400/800	AT		



1 MIGHT AND MAGIC

ウルティマⅤとウィザードリィⅣを待ちきれないRPGマニアに大ヒット



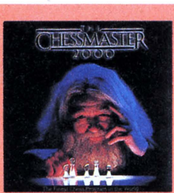
●ロールプレイング
New World Computing
Apple II

ログイン5月号の『アメリカ・ゲーム事情』で紹介したばかりの、〝MIGHT AND MAGIC〟が1位に躍り出た。

このゲームは、ボードゲームのRPGを基本にして作られていて、いままでのコンピュータRPGじゃ満足できない通もウナらせる内容になっている。日本のパソコンゲームのような見た目のハデさはないけれど、シナリオやゲームバランスなどがトコトン考えられているわけだ。

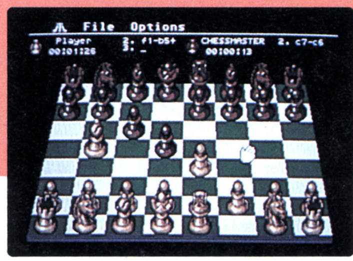
舞台はファンタジー世界でオーソドックスなRPG風。山に海、平原に森、砂漠が広がっている。いままでのRPGだと、上空や横から見た情景が画面に表示されたけれど、このゲームはプレイヤーの眼から見た風景が3Dで表示される。ちゃんとマップを描いていかないと、森なんかでは本当に迷子になってしまうほどのリアリティーだ。

このゲームが1位になった理由はそれだけじゃない。目的はゲームの途中で教えられるのだが、これがプレイヤーごとに変わるマルチエンディングなのだ。これなら何度でもプレイできる!



4 CHESSMASTER 2000

コンピュータチェスのチャンピオンは、美しくて、おしゃべりなのだ



●チェスソフト
Electronic Arts
AP、IBM、AT、ST、C64、AM

全米コンピュータチェス・トーナメントで第1位に輝いた〝チェスマスター2000〟のATARI-ST版の登場。先月よりひとつ落っこちてしまったが、この根強い人気はスゴイ。チェスの人気もさることながら、ATARI-STのゲームが出ると、バッと売れるのも驚異的なことだ。

ST版チェスマスター2000の特徴は、なんと言っても、グラフィックの美しさだろう。チェス盤をななめ上から見た3Dモードでの対戦気分は、リアルそのもの。でも、この美しい3Dモードだと、コマが重なってしまって見にくかったり、動かしにくかったりといった思わぬ障害もあった。スタンダードの2Dモードに切り替えて、ホッとしたりして。

それから、このチェスソフトは、なんとしゃべるのだ。〝Your move.〟とか、〝Check.〟とか、声を出す。コマを取られると〝Oops.〟なんてわざとらしく驚いてみせたりもするのだから、おもしろい。強くて内容が充実していて、洒落まで効いて、これぞチャンピオンだ。



8 SHANGHAI

東洋の神秘"麻雀"が、アメリカ人の手でシンプルなパズルゲームに変態!



●パズル
Activision
AP、MAC、ST、AM、IBM

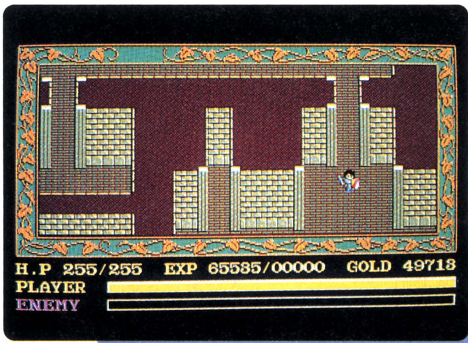
人がプレイしているのを横で見ているうちは、わけのわからんゲームだなと、途方にくれてるっきゃない。ところが実際に自分でプレイしてみると、なーんだこれ簡単じゃん! よーするに、端っこにある同じ牌(パイ)をペアで取っていくだけ。逆神経衰弱とゆーか、麻雀牌版砂山くずし(?)みたいなパズルゲームだ。が、ルールは簡単だがなかなか解けぬ。ウ〜、ム〜、ギャハ〜ッ、といつしかのめり込んでしまうのだ。

ログイン編集部でも、10人以上が中毒になったほど面白いゲームではあるが、なにしろ見た目に地味すぎる。爆発的に売れることはないだろう、と予想してた。事実、発売当初は大した反響もなかったようだ。ところがどうだ、突然、バカ売れしたらしく、今回の集計で一気に8位。〝It's great!(すげえゲームだぜ)〟と、口コミで人気が広がったらしいのだ。

システムソフトがPC-9801などの移植版を開発している、逆輸入的口コミ普及型ゲーム〝SHANGHAI〟。シミュレーションが幅をきかせている日本の市場で、どこまで健闘するだろうか。



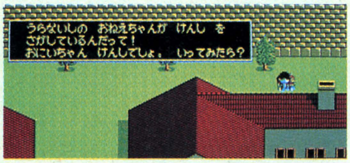
Ys(イース)



アクション・アドベンチャー
■日本ファルコム
■PC-8801mkIISR
6,800円(5D:2枚組)

このところ、作るソフトがみ〜んな大人気！　という絶好調の日本ファルコムが、半年ぶりに新作を発売する。同社の"ザナドゥ・木屋"と並ぶ2枚看板のひとり、"太陽の神殿・橋本"の手による"Ys(イース)"がそれだ！

町の人と積極的にお話ししよう！



☗町の中の人々とお話しして情報を得よう。アドルに隠れて見にくいけれど、これは双子の兄妹に話しているところだよ。



☗ドニス、とかいう男のウワサ話。ヤツはあまり「いい人」じゃなさそうだけど、そーゆーヤツが、危険な冒険には必要なのかも、ね。

出るんだよおおお〜！　日本ファルコムの新作がさあああ！

日本ファルコムといえば、昨年の10月に"ザナドゥ・シナリオII"、"ロマンシア"、"太陽の神殿・アステカII"と、一挙に3本のソフトをリリース、しかもその3本とも大ヒットという、注目のソフトハウス。同社のスタッフのなかでも、木屋さんといえば"ザナドゥ・木屋" というほど有名な(？)スターゲームデザイナーだ。

しかし、日本ファルコムには、彼と並ぶゲームデザイナーが、もうひとりいるのだ。その人とは、"太陽の神殿・アステカII" の作者である橋本さん。1987年1月号のアドベンチャー対談にも出席しているので、ご存じの読者も多いと思う。その橋本さんが作った新作ソフトこそ、今紹介しようとしている"Ys(イース)"なのだ!!

だが、橋本さんの手によるゲームといっても、"Ys"はアステカシリーズのアドベンチャーではない。また、ひとことでそのジャンルは表わせない。

主人公キャラの移動シーンでは、画面は4方向へスクロールするし、モンスターとの戦いはリアルタイム方式だから、アクション性はある。

戦いに勝てば経験値が得られ、レベルは上がるし、ステータスの各パラメーターも上がる。このあたりは、RPGのノリ。

そして一番重要なのが、町の人とお話しして情報を集め、秘密を解いていく、というアドベンチャー性なのだ。

この3つの要素をミックス、というゲームは、これまでにもたくさんあった。では、それらと"Ys" とはどこが違うのか？　それを説明するためにはほんのさわりだけではあるけど、そのプロローグを読んでもらわなきゃならないだろう。

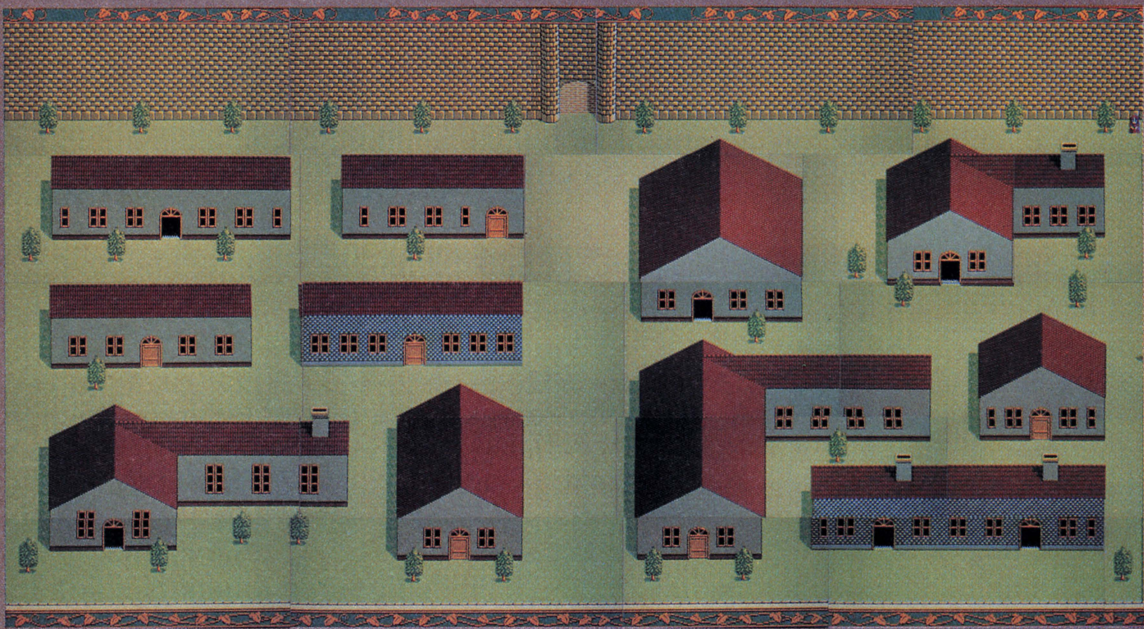
この冒険の主人公はアドル・クリスティン。63歳で世を去るまで、様々な冒険を続けてきた。"Ys" は、彼の冒険譚のひとつである……。

お店もたくさんあるよ



☗こちら、町の中の病院。このほかにも武器屋やアイテムショップなどが、何軒かあるわけ。

町で情報収集し、冒険の準備を整えよう



町を一歩出ると…



☗町の外は、当然モンスターがウヨウヨ。でも、そんなことより左下の川を見て！　どう？　その曲線の自然なこと！

貧しい農家の子として生まれたアドルは、何にでも興味を示す、快活な男の子であった。あるとき、彼の家に立ち寄った旅人と出会ったことから、彼の興味の対象は、まだ見ぬ遠くの国へと変わっていった。そして、ひとりで旅をしていける年に達したとき、彼は家を離れた。

長い放浪の末、たどりついた港町プロマロック。ここで彼は、さらに好奇心をあおる話を聞いた。霧さえ晴れれば見えるほど近い、北の国エステリアの話だ。この町の人々は、エステリアを魔の国という。いつの頃からか、エステリアへ向かう船はすべて嵐に遭う。かの国は怪物に占領されたのだ、と。

その話を聞いたアドルは矢もたてもたまらず、ボートを借り北へと向かった。が、案の定、嵐にみまわれてしまった！　しかし奇跡的に一命を取りとめ、傷だらけで打ち上げられていた海岸は、なんとエステリアの南岸だったのだ……。

以上が〝Ys〟のプロローグの要約。本物の物語は、なんと原稿用紙約60枚にも及ぶ『小説』として書かれているのだ！　アドルの生い立ちから、エステリアへ着くまでの心理描写や人物、情景描写まで、本当の『小説』として描かれている。そんなバックグラウンドを持ったゲームだから、その場限りのアドベンチャーゲームとしてだけではなく、ゲームを通して、まるで〝Ys〟の世界に身を置いているような一体感が楽しめるのだ！　謎解きだけに終わらず、物語の主人公になったつもりで、イマジネーションの世界で遊ぶことができるゲームだってことだ。

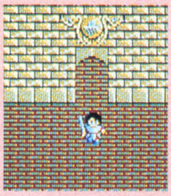
操作方法は、4方向にスクロールする標準的なアクションRPGと同様で、

見事な景観



☗2月に社員旅行で行ったハワイのハナウマ・ベイのような湾(うそ)。道の曲がり方が、コンピュータゲームっぽくないぜ。

神殿の内部は、ちょっと複雑



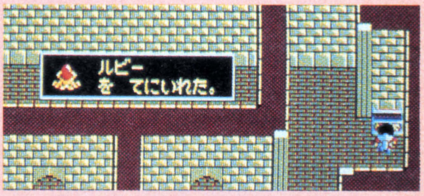
⬆ペトッと神殿の中へ入ると、まったくの別世界だ。



⬆ゴチャゴチャと入り組んだ神殿内の廊下を進んでいくと、なにやら謎めいた像のようなものが……。

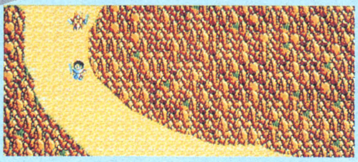


⬆かと思うと、ヨロイカブトに身を固めたモンスターが！



⬆次々に現われるモンスターを倒し、奥へ奥へと踏み込んでいくと、いくつかの宝箱が。なんたって、コレを開けるのがAVG 、RPG の醍醐味だよね。

自然な丸みを持った道



⬆さっきから言ってるけど、この道の曲がり方に注目してよ！　これで画面切り換えではなく、スクロールしちゃうんだから！

とても簡単。ゲームの進め方も、敵を倒して経験値アップ、情報を集めて秘密を解いて……、とこれまたケッコーオーソドックスだから､わかりやすい。ヘンに気を回して、コシャクなシステムなどを使わず､真っ向から勝負！　てなわけだ。

気になるグラフィックも、〝ザナドゥⅠ・Ⅱ〞の担当者がモンスターをデザインしているから､キャラについては､まず問題なし。次にバックのグラフィックなんだけど、これがまた新しい！

システムソフトのRPG〝エリュシオン〞の地形がアナログっぽく丸くって新鮮だったけど、〝Ys〞の地形、とくに道はまんま自然！　野原の道も洞窟の道も自然の曲線そのままなんだ。

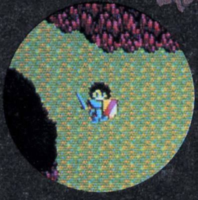
さらに坑道(洞窟)の中は、灯(あか)りを持っていても自分の周囲しか見えなくてやっぱり自然っぽいのだ。

一見、フツーのアクションRPG風で､何気なく奥が深い〝Ys〞は、6月下旬発売。これまでの同社のソフト同様、絶対に見逃せない1本だぞ！

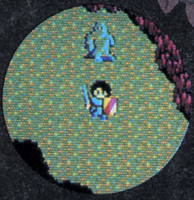
坑道の中は一寸先は闇



⬆坑道(洞窟)に入ると、灯りを持っていても、視界は狭い！



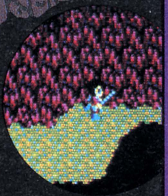
⬆壁に沿って歩けば、なかなか迷ったりはしないようだけど……。



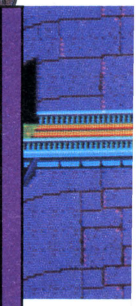
⬆モンスターが、すぐうしろまで近づくのがわからないのだ！



⬆とゆーわけで、前方だけでなく、四方に気を配って歩くと……。



⬆明かるい場所、昔の坑道のタテ穴へ出れば、気持ちも晴れる!?





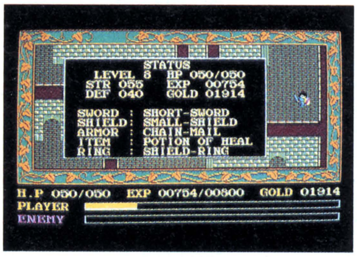
⬆左の写真のところで手に入れたのはルビー。こちらは、ろうや(牢屋)のかぎ。何に使うかは、ちゃんと情報を集めていればわかる⁉

アイテムウインドー

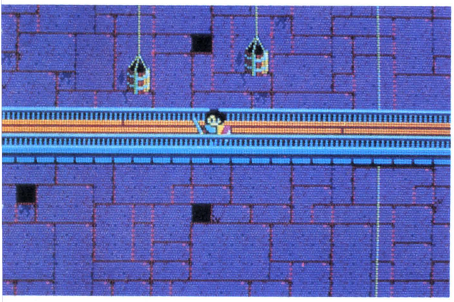


⬆武器やシールドは左に、アイテムは右に表示される。手に入れたアイテムは、持っていれば何の操作をしなくても使える親切設計だ。

ステータス

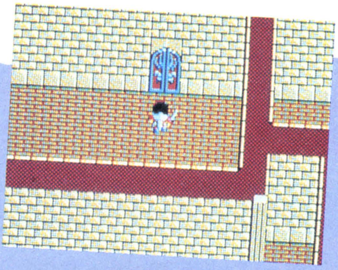


⬆RPGではおなじみのステータス画面。パラメーターはレベル、HP、ストレングス、経験値など、見慣れたものばかりだ。

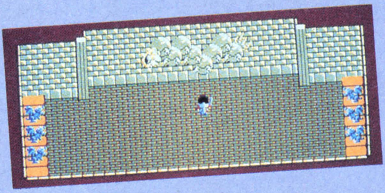


⬆でも、ここを過ぎると、一段とモンスターが強くなりそう。

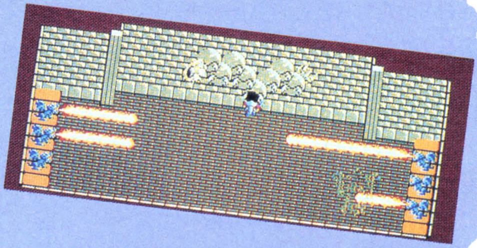
デカキャラの出現方法も凝っているぞ!!



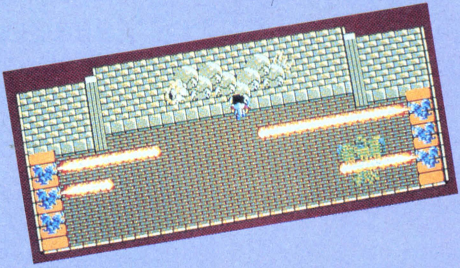
➡神殿の中には、カギのかかった扉がいくつかある。そのなかのひとつをくぐると……。



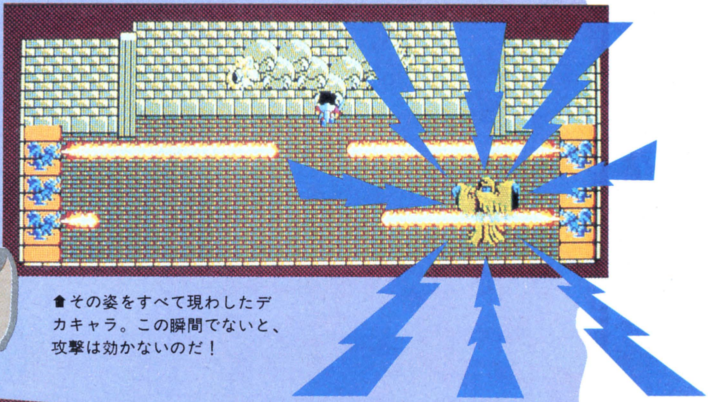
⬅なにやら、壁に意味あり気な彫刻が施した部屋になっているけど……。



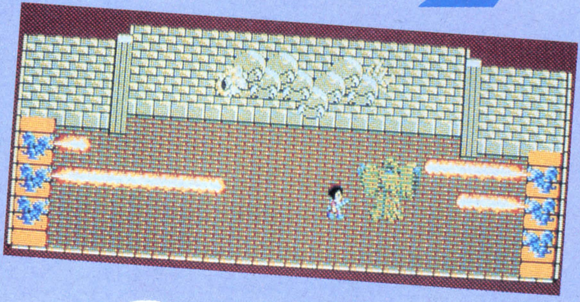
➡「オッ!!」と驚く間もなく、部屋の左右の壁から火柱が噴き上がってきた!!



⬅そして、火柱とともに、怪し気なモンスターが、ゆっくりと現われた。



⬆その姿をすべて現わしたデカキャラ。この瞬間でないと、攻撃は効かないのだ！



⬅デカキャラが消えかかった状態では、アドルの剣は、むなしく空を斬る。

うる星やつら

恋のサバイバル・バースディ



漫画もアニメも映画でも大人気の「うる星やつら」がアドベンチャーゲームになった。おなじみのキャラクターが登場して、テンヤワンヤの大騒動を巻き起こす、原作なしのオリジナルストーリー。これを見逃したらファンじゃないぞ。

アドベンチャー
■マイクロキャビン
■PC-8801、PC-9801
6,800円(5D：3枚組)

「めぞん一刻」も終わり、「うる星」まで終わってしまったとお嘆きのアナタに嬉しいニュース。〝めぞん一刻〟をゲーム化したマイクロキャビンが、今度は「うる星」を発売するのだ！

ラムちゃんはじめ、サクラ、しのぶ、終太郎、ランちゃん、とおなじみのキャラが総出演。例によってのハチャメチャな大さわぎが巻き起こる。



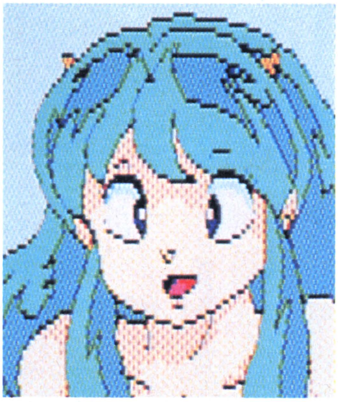
世界一のお騒がせ男、あたるのところへ、終太郎の妹、了子から招待状が届いた。「バースディパーティーを開くので、ぜひお越しください。楽しいゲームも企画しました」とのこと。

これをほっとくあたるじゃない。喜び勇んで会場へ行ってみると、いるいるみ～んないる。コースケにコタツネコまでいる。ゲームの賞品、了子ちゃんのキッスとパーティーのごちそう目当ての人間で、会場はゴッタ返している。この、ひと癖もふた癖もあるメンバーの中の、一体誰に勝利の女神はほほえむのだろうか!?

というわけで、プレイヤーはあたるとなってパーティーに参加する。ゲーム方式はほとんど〝めぞん一刻〟と同じのアドベンチャーだ。番号を選択するだけだから操作は簡単。別にムズカシクはない。が、ここで問題なのは演じるあたるをどれだけ知ってるか、ということ。何といってもタダ者じゃないのだ。ズウズウしくて、おチャラケてて、女の子に目がなくて、食い意地もはっている。



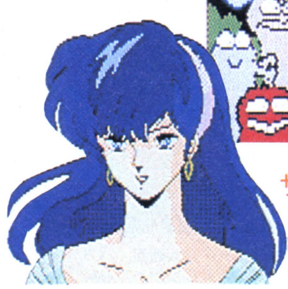




ラムだっちゃ



？？のおばけ



サクラさ～ん



ご存じあたる

面堂了子



面堂終太郎





怪力しのぶ

サングラス軍団



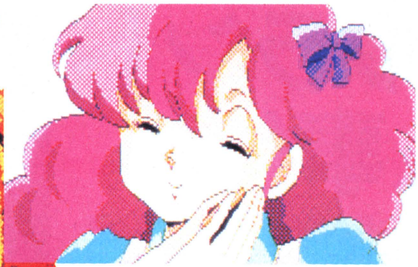


じんじゃあ
しゅがあ
ぺっぱあ

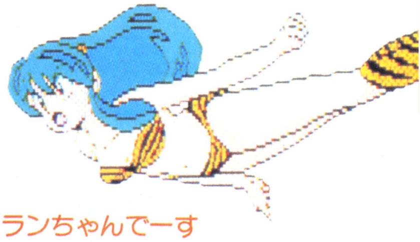




火吹き鬼のテン



ランちゃんでーす





お庭番真悟



黒子なのだ



海が好き！のおやじ

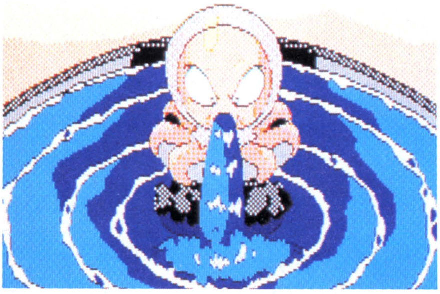
竜ノ介ちゃ〜ん

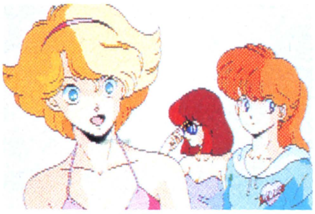


ホッ♡コタツネコ



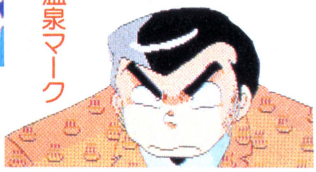
錯乱坊？？





唯一のオリジナルキャラ

温泉マーク



でもこれだけじゃない。肝心なのは、何やかやいってラムに惚れてるという点。ラムは最初はあたると一緒に行動するけど、途中で別々になる。でもやっぱり、あたるはラムが好きだし……。

あたると同じく、ほかのメンバーの性格も知っておくと便利だ。あたるの邪魔をするのは、了子のしかけた落とし穴と様々なワナ、そして迷路。ところがまだまだあるのだ。終太郎があたるをつけ狙っているし、ほかの参加者だって邪魔してくる。ラムだって、賞品が了子のキッスだと知ったら絶対邪魔をするだろう。

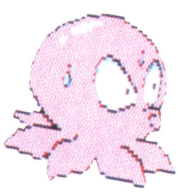


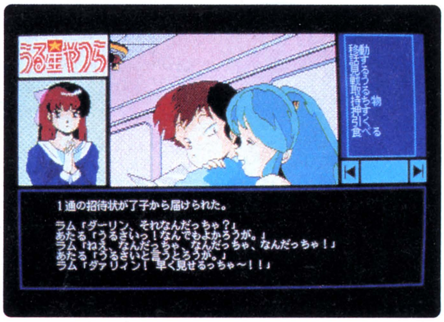
これらの妨害をうまいことクリアーするには、やっぱりそれぞれのキャラクターを知ってなくちゃいけない。

たとえば、終太郎にはサングラス軍団がついてるとか……。ケッコーいじわるなノリしてるので、登場人物の性格をトコトン頭に入れておく必要がある（でも「うる星」のファンなら心配ないかな）。

エンディングは状況に応じて数種類あるし、妨害キャラの出現場所はランダムだから、何回も楽しめる。グラフィックも〝めぞん一刻〟のときよりも、ずっとオリジナルに近いから、ちょっとウルサイ高橋留美子ファンだって、必ず満足できるはずだ。

日頃「うる星」を読んでて、いいなぁこんな世界、と思っていた人にお勧め。あたるの苦労と楽しみを、ジックリ体験してくださいな。





高橋留美子のイメージを壊さない素晴らしいグラフィックを担当したのは、鎌田公夫。ゲームの進行は番号選択式だ。

アニマルランド殺人事件



平和な動物の町で突然発生した殺人事件。複雑にからみあった人間(動物?)関係を解きほぐすのは、刑事である君だ。忠実で有能な部下、犬のおいどんと共に、謎だらけのこの事件の捜査に君はのり出す！　真犯人は誰だ?

アドベンチャー
■エニックス
■MSX:6,800円(C)

アドベンチャー大得意のエニックスがお届けする新作ソフトは、〝アニマルランド殺人事件〟。擬人化した動物の世界が舞台で、ほのぼのしたタッチが魅力のアドベンチャーゲームだ。

ある静かで平和な動物の町(アニマルランド)で、殺人事件が起こった。被害者は、コンコン宝石店の社長であるキタキツネのゴンキチ。彼はソファーに座ったままの姿勢で、銃で心臓を撃たれ殺害されていた。翌日、ゴンキチの次男のココンが父の遺体を発見し、ある刑事に通告した。刑事は、強力な片腕である、犬の〝おいどん〟と共に、この殺人事件の捜査にのりだしたのだった。

プレイヤーが、その刑事となるわけだが、実際に捜査活動をするのは、犬のおいどん。つまり、「見る」、「調べる」などのコマンドをおいどんに命令すると、彼がそれを実行する、というわけだ。コマンドのなかには「鼻をきかす」、なんていうものもある。においで捜査をするなんて、やはり犬ならでは。

コマンドの操作は、ワンキー入力の選択式。テンキー部分だけを操作すればいいようになっているから、使うのは右手だけ。プレイヤーは推理だけに没頭できる。このあたりの心遣いはうれしいね。


⬆コンコン宝石店の社長、ゴンキチ。胸元についた血痕が生々しい。

捜査をひと通り終えると、捜査本部へ戻る。ここで容疑者を取り調べたり、彼らから聞いた話や集めた証拠品をもとに推理したりするわけだ。もちろん、必要なら、何度でも容疑者を呼ぶことはできるぞ。

ここまでは、場面が変わるごとに絵が変わるという、フツーのアドベンチャー。だがゲームが大詰めを迎えると、舞台は迷路状の4方向スクロールマップに変わる。このマップはかなり広いから、ちょりっとマッピングしておかないと、すぐ迷っちゃうぞ！　ここではアイテム(虫メガネや望遠鏡)を拾ったり、人に話を聞いたりと、ちょっぴりRPGの風味を効かせた構成になっているわけだ。


⬅捜査本部で取り調べを受ける容疑者。君の推測力が試される。

動物の世界を描くにあたって、1番難しいのが、表情の表わし方だろう。しかし、このゲームに登場する動物たちは、実に豊かな表情を持っている。その絵柄はどことなくユーモラスで、とってもほのぼの。MSXでよくこれだけ描けたと感心してしまうほどだ。

その絵柄とはうらはらに、ストーリーはいたってマジメ。ゲームを進めるうちにある種の社会問題が提起されていることに気付くだろう。単なる犯人捜しに終始するのではなく、このゲームには一貫したテーマ性があるのだ。

でも、それを感じるかどうかはプレイヤー次第。気楽にほのぼのプレイしたって十二分に楽しい、MSXユーザーに絶対オススメの1本だ。

一部の容疑者たちなのだ


⬆時計店のオヤジ。銃声を聞いたという。


⬆ココンのガールフレンド。彼をかばう。

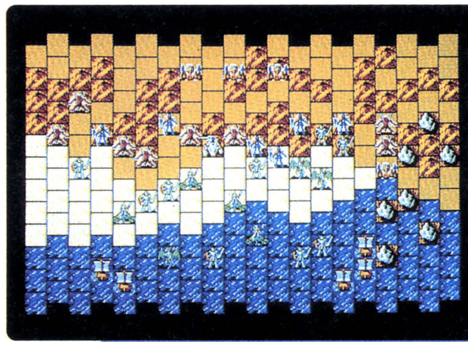

⬆ゴンキチの次男で発見者のココン。


⬆ココンの1番上の兄のコンタ。



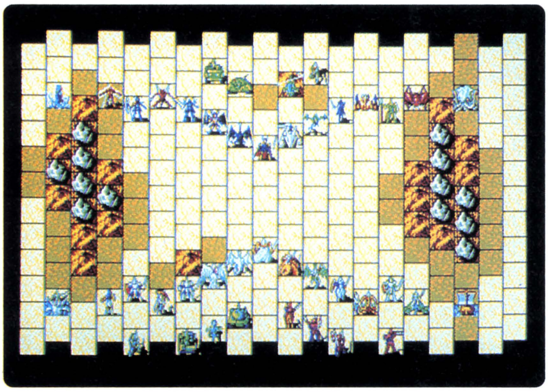
⬆かなり複雑な迷路になっている、「迷いの森」。所々に宝箱やアイテムが置かれている。

ガイアの紋章



3月末に発売され、折からのシミュレーションブームの波に乗って、今月のソフトログTOP20では7位にまで上昇してきたファンタジーシミュレーション〝エルスリード〟に、追加シナリオ〝ガイアの紋章〟が登場。戦術マップだけを30面も集めたこのソフト、前作なしでも遊べるのが嬉しい。

シミュレーション
■日本コンピューターシステム
■PC-8801mkIISR
7,800円(5D:2枚組)



⬆キャラクター(ユニット)種類も、こぉ～んなに増えました(両軍で46種類)と、お披露の図であります。

今月のソフトログで初登場7位と目覚ましい活躍を見せる〝エルスリード〟は、ファンタジーシミュレーションゲーム。要するに〝大戦略〟のようなウォーゲームの、舞台を中世に、戦車や戦闘機などのユニットを竜や鳥の騎士に置き換えたゲームだ。

その〝エルスリード〟は局地的な戦闘を行なう戦術マップ21面と全体地図であるエリアマップから成っており(詳しくは5月号の特集の234～237ページを見てね)、その世界を舞台に、プレイヤーは光の魔術師(ライトロード)ジークハルトとなり、闇の魔道師(ダークロード)ボーゼルの軍隊を打ち倒す、というのがストーリーだった。

〝ガイアの紋章〟は、その戦術マップ(ウォーゲームのヘックスマップだと考えればよい)だけを新たに作成、30面も集めた追加シナリオだ。

だが、戦術マップだけ、といっても、そこは追加シナリオ。ちゃんと前作からストーリーはつながっており、しかも30面すべてのマップにシナリオタイトルとストーリーが付けられているのだ。こりゃすごい!

プレイモードには2種あり、好きなシナリオ(マップ)を任意に選ぶことも、シナリオ1～25まで通しでプレイする(キャンペーンモード)こともできる。

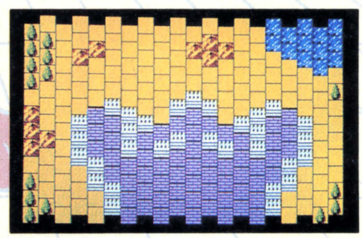
キャンペーンモードに入らないシナリオ26～30は、いうなれば外伝で、中世世界に現用兵器などが登場し、バラエティー豊かな、というかハチャメチャホエホエにおもしろい戦闘が楽しめるようになっているぞ。

ストーリー、マップが新しくなったことに付随して、ユニットや魔法、ルールの一部も改良された。前作では1戦術マップ上に1軍3種類、15ユニットしか置けなかったのが、4種類30ユニットにボリュームアップ!

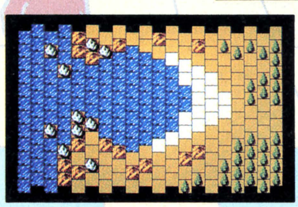
さらに魔法は従来の8種類から、一挙に21種類へと3倍近くに増やされ、より変化に富んだ戦術を楽しめるようになったのだ!

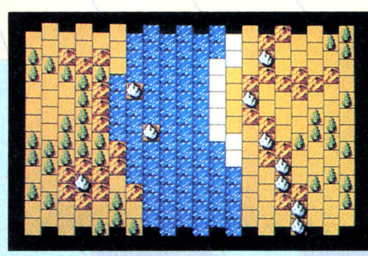
ルールでは、武器によっては射程が長くなったり、ZOCに入っても全移動力の2分の1を使用すれば脱出できたり、また戦闘と関わりのない民間人を守らなければならないなど、様々な点で改良がなされている。

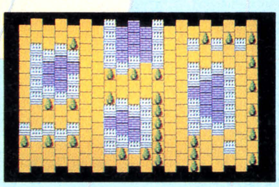
一番おもしろいのは、ひとつシナリオをクリアーすると一定のポイントが与えられ、それを元手(?)に次のシナリオの部隊編成をするという点。だから、たとえ敵を全滅させても味方が1ユニットしか残らなかったりすると、次はてんで戦いにならない。その場のことだけでなく、先の先まで深く考え、賢く効率的に戦わないと勝ち残れないゲームなの、〝ガイアの紋章〟って!

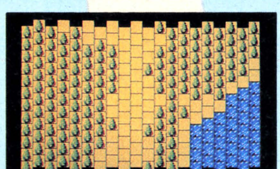


■ズラリ並んだ戦術マップ。山あり、川あり、海や町まで、なんでもありの、全30面だよん!











ディープ・フォレスト
なんてったって、日本一デカイ敵キャラが好き！

アクションRPG
■ザイン・ソフト
■FM77AV
7,800円(3.5D:2枚組)

いつ出るかいつ出るかと、首を長ぁ〜くして待っていた人もいると思います。お待たせしました。ザイン・ソフトが放つ、デカキャラ自慢のアクションRPG、〝ディープ・フォレスト〟が、ついに発売とあいなりました。

君はひとりの勇気ある若者。ある魔法使いの老人に、魔法の力で呼び寄せられ、信託を受ける。

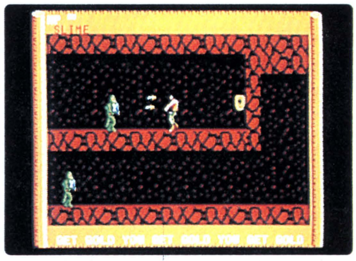
「王カムランが統治していた平和なこの国は、彼の死後は醜く恐ろしい悪魔が徘徊するようになった。カムランの娘、ジェナが王位に就くことを妬(ねた)んだ伯母のウイリイが、自分の息子を王位につけようとして悪魔の力を借りたからだ。勇者よ、捕らわれているジェナを助け、ウイリイを倒してはくれぬか」

そして君の冒険の旅は始まった。次々と襲ってくる敵をやっつけ、アイテムを集め、姫を助ける。でもそれだけが目的ではない。どうやら姫の行動や発言がポイントとなるようだ。

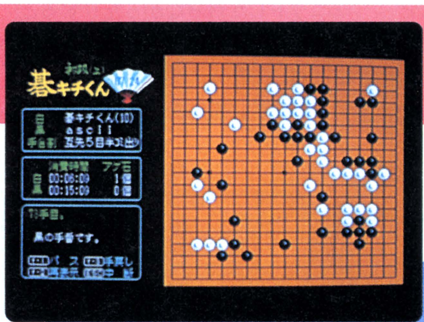
FM77AV用だけあってグラフィックはキレイだし、なんたってデカキャラの大きさは日本一！　コイツを見るまでが大変だけど、セーブ機能もあるから安心。アクションRPGファンなら、ぜひ一度は見てみなくちゃ！



⬆横スクロール型の画面を進んでいくと、ハチやらスライムやらが、行く手を阻む！



⬆ペトンッ！　と落っこった地下迷路。敵はあまり強くないんだけど、カギがないよぉ！



碁キチくん
10級から16級まで、アナタのお好きに遊んでね

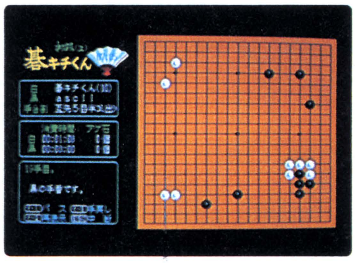
テーブルゲーム
■GAM
■PC-9801
14,800円(5D)

昔から、地味ながらも次々と発売されていた将棋ソフトと違い、あまりその数が多くなかった囲碁ソフトだが、最近は多少増えてきた。囲碁や将棋、麻雀などのソフトは、すでにルールが決まっているから、新製品のウリはアクションゲームやRPGなどと違い、アイデアではなく、キッチリした思考ルーチン。当然、新作のソフトの方が、旧作より強くなっている。

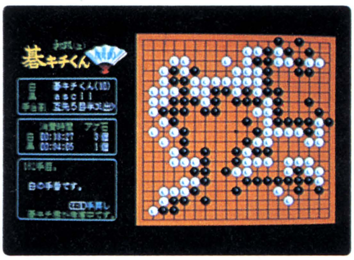
となれば、この〝碁キチくん〟は、現在の囲碁ソフトの中では最強(に近い)のはず。マニュアルや広告には、「初級(10〜16級)向け」となっているけど、正攻法で対局した場合、初段クラスの強さがあるんじゃないか、と思うほど強い！　さすがに日本棋院の認定を受けているだけのことはある。とはいえ、16級ででも強すぎる！　という人のために、手合も9目まで可能という親切設計だ。

対局ルール以外の付加機能としては、一手戻しや空きディスクへの対局記録(最大50局まで棋譜を記録)、すでに終局した対局の再現など、何から何まで考えられている。

機能満点、強さOKの〝碁キチくん〟、GAMでは中級(5〜9級)版や上級(1〜4級)版の発売もする予定だ。



⬆ゲーム序盤の戦い。プレイヤーは黒で先手。この時点では、まだ優劣つけがたい。



⬆終盤まできて、ほぼ互角。でも思考時間は白(碁キチくん)が圧倒的に短いぞ。

今月のラインナップ

ついに出た麻雀ソフト〝ぎゅわん自己〟に、ちょと趣異なるシミュレーション〝エルスリード〟……。 今月も堂々のラインナップです！

ジーザス



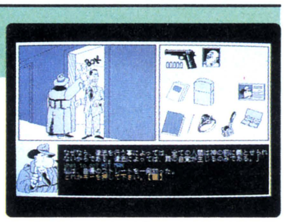
●新井みちこ

エニックス ☎03-366-4345

PC-8801mkIISR：7,800円
※ディスク３枚組

また１人、仲間が殺された!! 船内にいる怪物を探し出して倒すのだ。効果的なアニメーション、170枚の画面が、ドラマを劇的に盛り上げる！

ザ・マン・アイ・ラブ



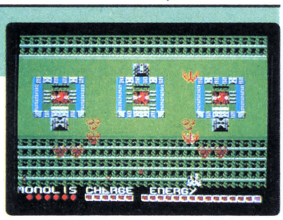
●由井朝子

シンキングラビット ☎0797-73-3113

PC-8801：7,800円
※ディスク２枚組
要漢字ROM

ニューヨークで起こった宝石盗難と殺人。その２つの事件は関係あるらしい。ユーモラスな主人公「私」はこれをハードボイルドに解決するのだ。

カレイドスコープ・スペシャル ア・ナ・ザ



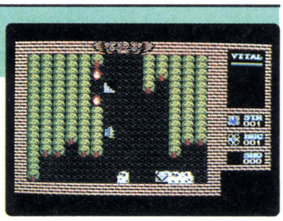
●森田建作

HOT・B ☎03-360-3623

MSX：5,500円

隠しアイテムを探しながら戦い進む、純粋な縦スクロール型シューティングゲーム。そのスクロールのスピードは、MSXのゲームでNo.1だ!!

キングスナイト・スペシャル



●野草薫

スクウェア ☎03-545-3511

PC-8801mkIISR、X１：6,900円
※ディスク２枚組

ファミコン版やMSX版とひと味違うスペシャル版。おなじみ地上の５ステージのほかに12の迷宮ステージが追加され、よりRPG色が濃くなった。

ぎゅわんぶらあ自己中心派



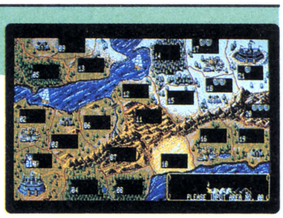
●白鳥ジュン

ゲーム・アーツ ☎03-984-1136

PC-8801：6,800円
※要漢字ROM
FM音源対応

漫画でおなじみのメンバー相手に、本格４人麻雀が楽しめる。「勝ち抜き戦」のほか、相手を選べる「フリー対戦」もあり、奥の深い麻雀ゲーム。

エルスリード



●フレッシュマン川村

日本コンピューターシステム ☎03-486-6311

PC-8801mkIISR、X１：7,200円
※FM音源対応

シミュレーションゲームに、ファンタジーの要素を盛り込んだ意欲作。面倒なことを考えずに、どんどん遊んでいける。入門者にうってつけ。

ワールド イングス169



●岡本太朗

I.V.I ☎06-631-2867

X１turboZ：12,500円
※ディスク２枚組
ＦＭ音源対応
X１turboII：11,000円
※ディスク５枚組

ゲームをしながら世界地理を勉強するか、世界地理を学びながらゲームをするか!? とにかく、一石二鳥のＩＣカード探しアドベンチャー登場!!

アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

SOFTLOG REVIEW



娯楽の殿堂エニックスがおくる肩肘張らないAVG

ジーザス

新井みちこ

先月号の『最新ゲーム徹底解剖』でも華々しく見せた〝ジーザス〟。舞台は宇宙ステーション、ハレー彗星探査機。メンバーを殺したモンスターの弱点を見つけて倒し、地球を守るのがキミの使命だ。〝ニューウェーブムービーAVG〟と名づけられたこのゲーム、グラフィックと音の凝りように脱帽！

『ジャジャーンチャララ～（暗黒の宇宙に光る無数の星。青い地球が画面に登場してくるのに重なって、低音のナレーションが)。今ここに、映像がゲームを超えた。画期的なアニメーションを駆使したグラフィック。全編に流れるゲーム音楽の巨匠、すぎやまこういち氏書き下ろしの20曲（画面いっぱいに〝ジーザス〟のタイトルが)。キミはもうジーザスから目が離せない！』

と、映画館で予告編風に紹介しても鑑賞に堪えるんじゃなァい、と感じさせるのがこのゲーム。それほど、グラフィックと音に力を入れている。

まず、ゲームのメイン・ストーリーが始まる前に、登場人物を紹介するようなプロローグ・シーンがあるんだけど、これには感心してしまった。

主人公の速雄(つまりキミ)が、全員にICカードを配って歩く設定。これなら、登場人物全員が初めに出てきても不自然じゃない。しかも、そのときに交わすセリフのやりとりで、それぞれの性格もよく分かるという仕組み。

これって、犯人あて推理タイプのアドベンチャーで、ぜひ使ってほしい！〝ジーザス〟では、せっかくその人の雰囲気がつかめて親しみがわいても、次に会えたら、死体の姿……だったり。

このゲームでは、犯人（＝敵）が登場人物の中にいるわけではないから、人物紹介がそれだけで終わってしまうのは仕方ないけれどね。でも、死体で再会したときに、「えーっ、もっとお話ししたかったのにぃ」と思ってしまった。そう思わせるスタートの上手さなの。

部屋から部屋へ歩いていくシーンでは、バックの壁が横に動き、人物がわずかに上下するというリアルさ。その動きに合わせて、ペコンテコンとちょっとユーモラスな足音が響く。

会話シーンでは、画面の右上に出るサブ画面の中に顔のアップが出て、なんと、まばたきなんかもしちゃうの。〝北斗の拳〟以来の、動きのあるアニメーション風のグラフィック処理に技がさえる、エニックス魂を見せつけてくれるのよね。

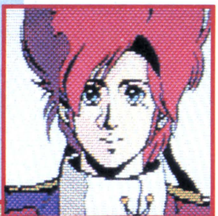
声の代わりに、ポァパペペという音が、文字表示されるセリフに合わせて流れる。ほら、TVアニメの『スヌーピーとチャーリー』で、先生とか大人の声は、みんなラッパみたいになってたでしょ。ちょうどあんな感じ。

正統派シリアスアニメっぽい画面に、とぼけたラッパ音の組み合わせは、ほほえましくって、なかなか味がある。

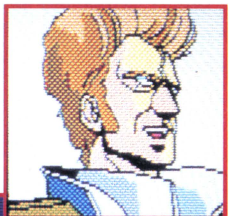
ただ、緊迫感のあるシーンや、ゲームの後半のほうでは、この声がうるさくなってきちゃった。ゲーム気分は盛り上がるのに、声のほうは一本調子のままなんだもん。プロローグが終わったらセリフは文字表示のみにするか、せめて、音声を出すか出さないかを選択できるようにしてほしかったなァ。

こんな細かいところが気になるのも、逆にいえば、ストーリーにムチャなところがないからなのよね。

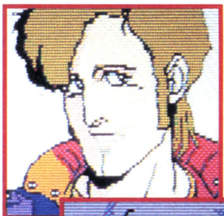
豪華キャスト



➡主人公の武麻速雄



⬇1号機の船長ハイラー



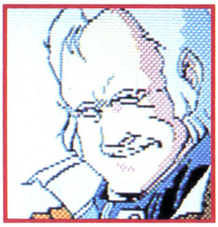
⬇熱血漢のカーゾン



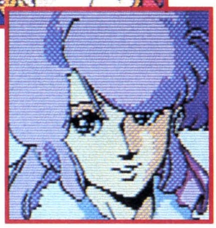
⬆情報工学者ベリーニ



⬆女医の朱芳花



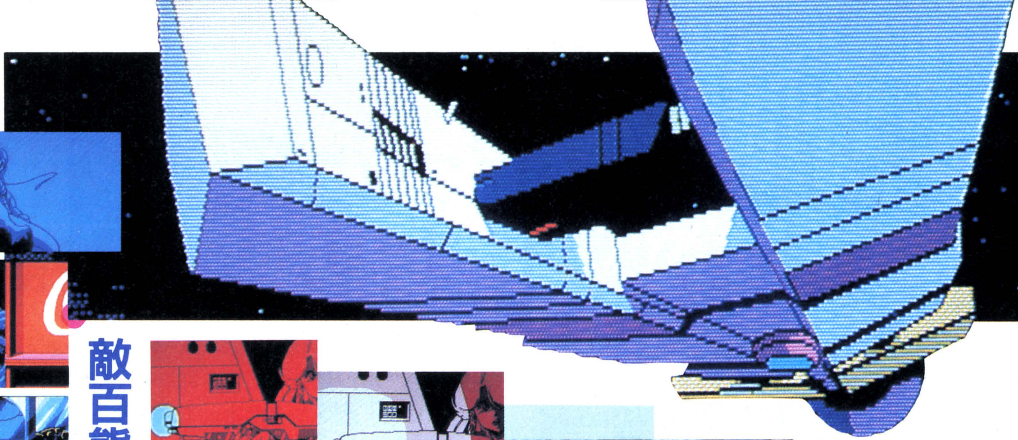
⬆2号機の船長ミラコフ



⬆速雄のGF、エリーヌ



⬅ハンバーガー中毒のバルカス

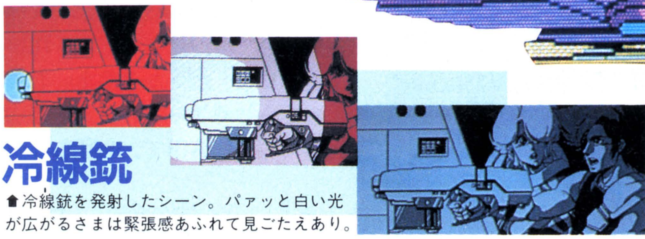


敵百態



⬅あっムシだ、鉄仮面だ、いや、モンスターだ！　小さなスキ間からも侵入し、人間を襲って変身する変態モンスターだから、たちが悪いゾ。効果的な武器は2つだけ。うまく倒せるか!?

冷線銃

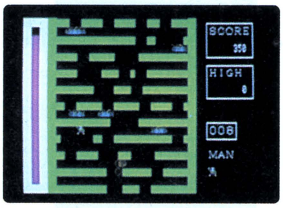


⬆冷線銃を発射したシーン。パァッと白い光が広がるさまは緊張感あふれて見ごたえあり。

ゲーム中ゲーム2題



⬆これは通気バルブの配管盤。黄色い栓を4つ閉めてガスを止めるパズル。一筆書きの要領で考えれば簡単。



⬆ゲームのストーリーとはまったく無関係のお遊びゲーム。ゲームの達人ベリーニより高得点を取ってみて。

このゲームをやっていて思ったのだけど、宇宙船て、アドベンチャーゲームの舞台に向いているのね。

限られた、他から閉じた空間でも不自然じゃないし、他のエリアにつながる道が１ヵ所でも納得できる。どうしてこの村は、ここからは外に行けないんだろー？　と、ゲームの流れからすれば仕方ないと分かっていても、ついこだわってしまう私としては、とても気分がいいの。

かのアガサ・クリスティーの名作『そして誰もいなくなった』だって、完璧に閉鎖された孤島が舞台だったから成立したストーリー。

いかに閉鎖空間を上手く設定するかで、そのAVGの面白さの6割は決まるんじゃないかしら？

このゲームは、番号選択式だし、謎ときとしてはとても簡単。複雑怪奇な謎づくりを捨てて、見せる、遊ばせる、聞かせるところに力をそそいでいる。

謎ときや複雑なストーリー展開なら、テキスト・タイプのものにはかなわないでしょ（対抗するほどのデキのものが出てほしいとは思うけど）。

「シンプルなアドベンチャーだっていいじゃないか、楽しければ」と、ふっきった(？)ところから、こういうゲームが生まれたんだと思うの。

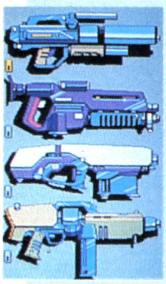
アニメ風に動く絵を随所に盛り込んで見せ場を作り、アクションやパズルなどのゲーム内ゲームで遊べるところを設け、効果音やBGMで聞かせる。

理不尽なストーリーを押しつけない、こういう娯楽大作ゲームを、もっともっと極めてほしい。と、エニックスに期待しちゃうのでした。原作なしの、オリジナルのシナリオで、これだけのものができるんだから。

ところで、音楽といえば、このゲームではあの『未知との遭遇』を思い出しちゃった。この辺も面白いんだけど、推理・SF映画ファンとしては、手の内が見えすぎちゃう。もうひと工夫欲しかったところね。

あと、ゲームの終わりがやけに道徳的に思えてしまった。まァ、おねーさんはハチャメチャタイプ、〝水戸黄門〟タイプが好きだからなのかもね。なんのかんの言っても、けっきょくはけっこう楽しませてもらいましたけどぉ…。

アイテムの一部よ



⬅4種類の銃。1つ選ぶ。



⬅生体活動センサー



⬅人工知能レシーバー〝FOJY〟



⬅パソコン



⬆ICカード

宇宙船が舞台なだけあってアイテムもそれふう。どれも、超ハイテックという感じがしないのが、近未来像として(？)リアル。ゲーム前半で重要なキーになるのは〝ICカード〟。忘れず取っておこう。

ほげムたチャート



●評価は次の5段階です

ニヒルに気取った探偵さん、なかなか愛せちゃう ══ 由井朝子

ザ・マン・アイ・ラブ

〝ザ・マン・アイ・ラブ〞は、ハードボイルドミステリー。そのスジのファンにはこたえられない小物や地名がどっさり盛り込まれた、洒落たAVGだ。ミステリーの老舗(しにせ)シンキングラビットらしくコマンド入力を守りつつ、緻密なストーリーと凝りに凝った演出で、今回もおおいに楽しませてくれそうだ。



➡ゲーム中は終始この画面。入力はコマンド式入力。持っている物が、常にグラフィックで表示されている。

〝ザ・マン・アイ・ラブ〞、このタイトルはどういう意味なのかしら。直訳すれば「私の愛する男」よね。そこで私はゲームをする前に考えました。たぶん男の人がまず殺されて、その犯人を捜すのだろう。そして、きっと犯人は、その男性を愛していた女性に違いない。

オドロオドロしい因縁やら、過去が複雑にからみついて、どうしても幸せになれない2人。ノイローゼに陥った女は、ついに思いあまって男を殺してしまう。いや、夫の浮気の妄想にとりつかれて嫉妬に狂った妻が、愛するがゆえに夫を惨殺したのかもしれないわ。

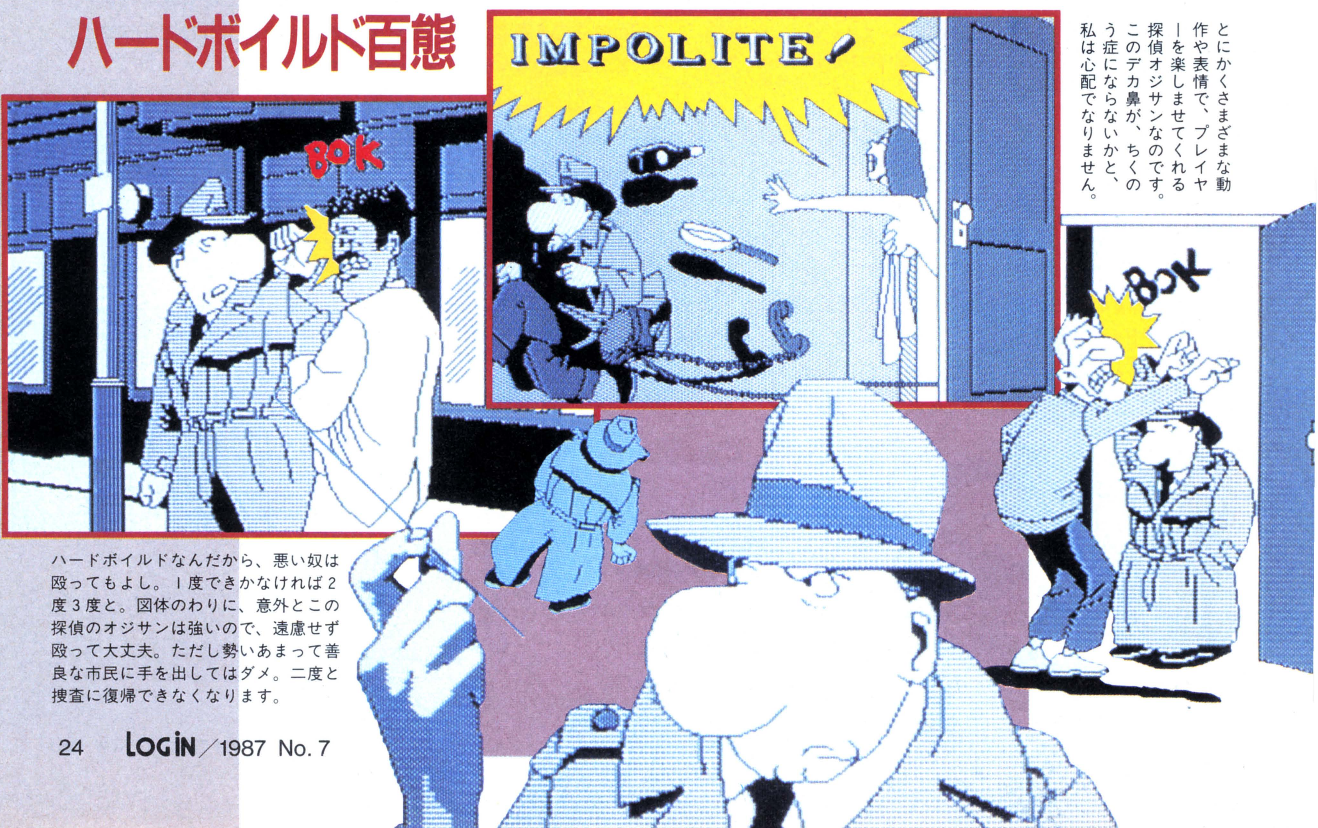
ゲームを始めて10秒。私は主婦番組の再現フィルムの見過ぎだと深く反省しました。妄想癖があるのは私のほうでした。そそっかしいんです、私って。

舞台はニューヨーク。ハードボイルド気取り(?)の探偵が主人公。そんな彼のところに、大金持ちの未亡人から、盗まれた宝石をみつけてほしいと依頼がきます。オドロオドロしさは、みじんもナシ。ほかの宝石はあきらめがついても、夫の思い出がいっぱいの指輪だけは取り返したいと切々と訴える上品な奥様。まあ、それはかわいそう。私がゼッタイ取り戻してさしあげましょう。朝子にどーんとまかせて！

そうです、「愛する男」とはこの亡き夫に関係がありそうなのです。でも、私が愛しちゃったのは、とにかくこの主人公。デカ鼻でトレンチコートを床にひきずって歩くコミカルな探偵サン。

机の引き出しから、レイモンド・チャンドラーの小説を出して読んでみたり、ライターひとつとっても「必ず着火するという意味で信頼できるジッポーの売りはやすりの部分で、ここにG・Gブライスデール氏のノウハウのすべてがつぎこまれている」とか言って、い

ハードボイルド百態



とにかくさまざまな動作や表情で、プレイヤーを楽しませてくれる探偵オジサンなのです。このデカ鼻が、ちくのう症にならないかと、私は心配でなりません。

ハードボイルドなんだから、悪い奴は殴ってもよし。1度できかなければ2度3度と。図体のわりに、意外とこの探偵のオジサンは強いので、遠慮せず殴って大丈夫。ただし勢いあまって善良な市民に手を出してはダメ。二度と捜査に復帰できなくなります。

ちいちウンチクをかたむける彼。メッセージに出てくるコメントは、とことんカッコつけてハードボイルド気取りなのだけど、とにかくご覧のとおりの風体。笑っちゃう。さらに、着替え中の女性の部屋を開けちゃって、ナベ・釜を投げられてあわてて退散したり、なかなか憎めない人物なのです。

グラフィックはモノトーンだけれども、〝カサブランカ〟のときのさし絵感覚とは違って、今回はコミックタッチの動きを意識した絵が特徴。ユニークなキャラクターたち、そしてアクションシーンでは、横文字擬音が入って、完全にアメコミ調。アニメではないけれど、人を追いかけたり、物陰に隠れると画面上の「自分」がちゃんとその動作をしたように変化する。そういえば、AVGで主人公の自分が画面にでてくること自体、珍しいものね。

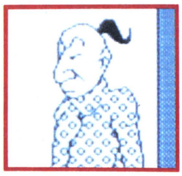
ストーリーは、シナリオコンテストで優秀賞をとったものだけにしっかりしています。いきなり突飛な展開をするようなことはまずない。しかし、なにぶんコマンド入力型ですから、つまってしまう人もいるでしょうね。ナグル、キキコミ、ハリコミ、カクレル、カンテイサセル、オイカケルあたりを思いつくかどうかが大きなポイント。私もじつは大変苦労しました。

最後は自分の推理が勝負。犯人の目星をつけて積極的に行動しないと、ただニューヨークを右往左往するだけになります。私は未亡人に無事指輪を返してあげて、感動のエンディングを迎えることができました。でも、何だかアッケナイ。ストーリーが、もうひとひねり、もうひとヤマあると期待したのは私だけかしら？

私が愛したニューヨーカーたち



⬆頭のオカシイおじさん。こんな人の依頼は、絶対ひきうけないわ！



⬆謎の中国人。話がまったく通じない。武術がめっぽう強い人。

⬇ニューヨーク市警の下っぱ刑事。仏頂面がシブくて好きなのよね。



⬇未亡人の家の真面目いっぽんやりの執事。私生活はどんなかしら。





⬆きちんと背広ネクタイ姿のくせに、安アパートに住む不審なヒト。



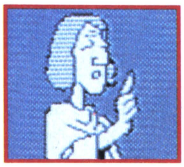
⬆理論家のオヤジサン。完全に自分の世界にこもっておられます。

⬇チャイナタウンで、チンピラの後ろにこっそりたたずむヘンな男。



⬇元はスパイだったとうそぶく浮浪者。酒をやると口が軽くなる。





⬆これが海辺の豪邸で１人暮らしをしている未亡人のオバサマです。



⬆ボロアパートの住人の１人。大男、総身に知恵がまわりかね？

愛(いと)しい小物たち



⬅指輪はけっこう最初のほうでみつかる。2個めの銃が手に入れば、ほぼ犯人の目星はつくだろう。



謎の中国人は、やたらに強い。あっさりやられて外に追い出される。これ以上くいさがってもムダ。



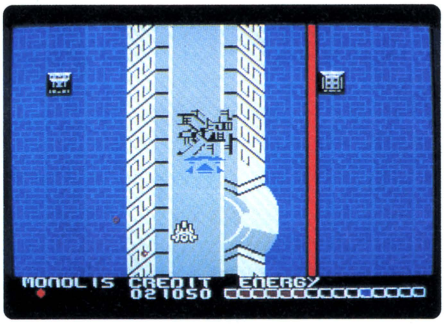


このスクロールは速すぎて目で追えないぜ!!

森田建作

カレイドスコープ・スペシャル ア・ナ・ザ

一昨年のRPGブームや現在のシミュレーションブームに押され、近頃少々カゲが薄いように見受けられる純粋アクションのジャンルに、久々に理屈抜きで楽しめるゲームが現われた。敵を撃つのもよけるのもすべてプレイヤーの指ひとつ、という高速スクロールゲームを、男・森田建作がレビューする!!



⬆某惑星上が舞台の縦スクロールシューティング。スピードがムチャクチャ速い。

オッス、森田建作だ。中、高校生諸君はそろそろ中間試験も終わり、ホッとひと息ついているだろう今日このごろ。思いっきりゲームにのめりこんでもらいたい。

今回のオレのレビューは〝カレイドスコープ・スペシャル ア・ナ・ザ〟。MSX専用の高速スクロールシューティングゲームだ。この種のゲームは、最近流行りのシミュレーションなどと違い、マニュアルを細かく読む必要もなく、〝カセット・ポン!〟で始められる気軽さがいい。アクションゲームということで、あまりストーリーなどはゲームと関係はないが、とりあえず簡単に紹介しておこうか。

6つの惑星群で、あるとき、謎の物体モノリスが発見された。しかし、これは超古代の疑似生命体アナザを封じ込める鍵だったのだ! モノリスの戒(いまし)めを解かれたアナザは、6惑星を侵略、要塞を建設、邪魔なモノリスを隠してしまった。そこでプレイヤーは再びアナザを封じるため、戦闘機ナイト・オブ・ジアドを駆り、モノリスを探しに発進したのだ……。

てなプロローグを持つ〝ア・ナ・ザ〟だが、別にこれを気にとめておく必要はない。要は飛んでくる敵をバッシバシ撃ち落とし、地上物をボコボコ叩き潰せばいいんだ、これが。

しかも、空中物も地上物も同じビーム(ひとつのボタン)でやっつけられるから、オレのようなアクションゲームの、とくにⒶ、Ⓑボタンの打ち分けなんてのがヘタなプレイヤーでも、ある程度先のエリアまで進めるんだ。

ゲーム全体は、最初のプロローグステージ(1エリア)、次の6惑星ステージ(6+1エリア)、そして最後のアナザステージ(1エリア)の計3ステージ、9エリアから成っている。

6惑星ステージの7エリアは、途中に出現する味方基地や補給母艦に接触することによって、自由に行き来することができる。これらが現われたときに接触しなければ、同じエリアを無限に回ることになるわけだ。

なぜそんなシステムになっているかというと、実はこの〝ア・ナ・ザ〟、スコアを得ることによって、より強いパーツを買う(選択)ことができるからだ。つまり、手慣れたエリアでパワーアップしてから、他のエリアへ向かう、という技が使えるってわけだな。単純なアクションゲームといえども、これくらいのシステムは必要だよな。

とはいえ、これでもやはりシミュレーションやRPGよりは、よっぽど簡単だ。ところが、レビューとなるとそう

基地モード



⬆対敵要塞用の武器、ウェポン2のセレクト画面。左にそのビームが表示される。



⬆スピードアップパーツのセレクト画面。スピード3なんかにすると、ゲームにはならない。



⬆常用の武器、ウェポン1は6種類。うしろの敵を撃つバックファイヤーなんてのもある。



⬆6惑星のうち、どの星へ行くかを選択するのが、ワープ。慎重に選ぼう。

はいかなかった。シミュレーションやRPGなら、考えたり時間をかけたりすれば勝てる、あるいは解ける。

だが、〝ア・ナ・ザ〟は指先の動きが勝負というわけで、プロローグステージ以降、いっこうに先へ進めないのだ!! 選択式の6惑星ステージには、当然レベルの高い惑星、低い惑星がある。恥ずかしながら、HOT・Bにレベルの低い惑星の順番を聞いたにもかかわらず、2～3エリアしか先に進めんのだ!!

その理由は、オレ自身わかっている。「スクロールが速すぎるから」だ。

仕事柄、オレは多くのゲームを見ている。自身の腕前はさておき、言わせてもらおう。〝ア・ナ・ザ〟は、これまでで最高のスピードを持つスクロールゲームのひとつだ、と。

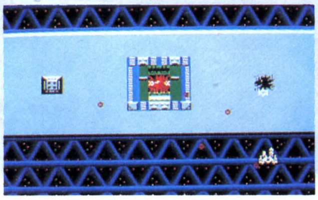
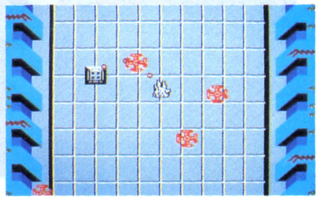
しかし、オレは考えた。「もしかすると、オレがヘタだからそう思えるのかも!?」

そこでログインの姉妹誌のファミコン通信の現役ゲーマー、ドーベルマン林こと林大紋君(17歳)にもプレイしてもらったのだ。彼はこう語る。

「MSXでは一番速いんじゃないですか!? ファミコン版の〝ザナック〟と比べても、ひけをとらないスピードですよ」

読者諸君と同年代、同等以上のウデを持つ彼が言うのだから、やはりこのスピードはタダ者ではない。オレでは全ステージをクリアーする感激は味わえそうもない。だが、諸君のウデならば「スリルあるスピード」を満喫することができるはずだ!!

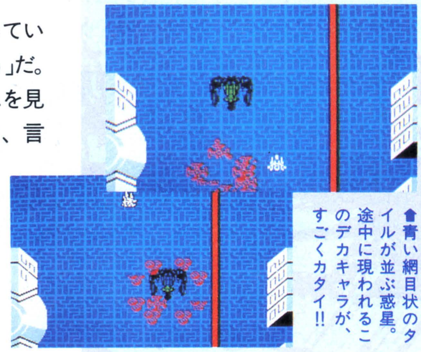
プロローグステージ

➡一番初めのエリア。のちのパワーアップのことも考え、スコアを伸ばしとこう!!

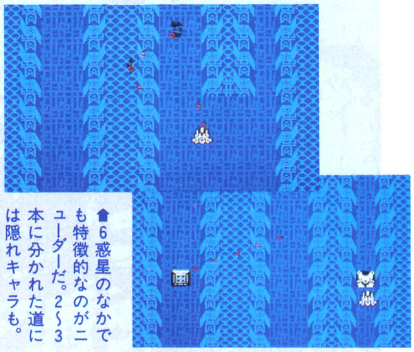
セレクトステージ

ABICOWA



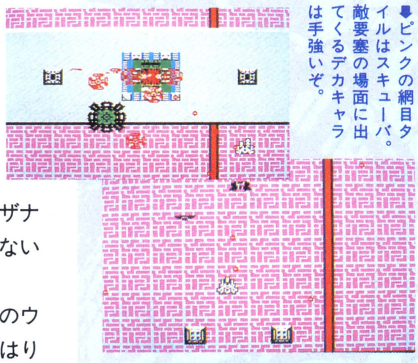
⬆青い網目状のタイルが並ぶ惑星。途中に現われるこのデカキャラが、すごくカタイ!!

NEWDER



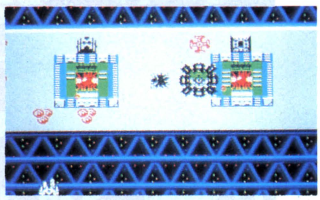
⬆6惑星のなかでも特徴的なのがニューダーだ。2～3本に分かれた道には隠れキャラも。

SCUBA



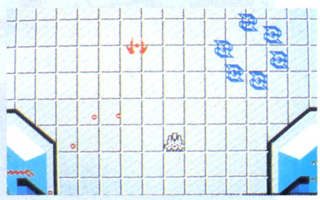
⬇ピンクの網目タイルはスキューバ。敵要塞の場面に出てくるデカキャラは手強いぞ。

YERLIK



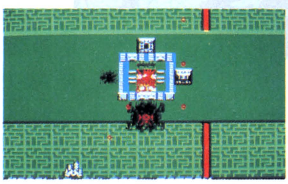
➡ヤーリクの敵要塞には〝核〟が2つある。ウェポン2をパワーアップしていないとツライな。

BRONSKI



➡いかにも「基地上空」という感のあるブロンスキー。敵の攻撃がメチャクチャ激しくなってくるぞ。

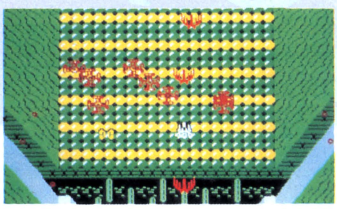
MINGUS



⬅グリーンの網目タイルの惑星ミンガス。この惑星は、他の惑星に比べて、ちょいとエリアが短いようだ。

アナザステージ

⬆これが最終エリア。これまでの星とはまったく異なる様相を呈している。最後の最後に出てくる目玉の群れが気持ち悪いぜ！




ほげむたチャート



●評価は次の5段階です

キングスナイト伝説が、いまよみがえるのだっ!

野草 薫

キングスナイト・スペシャル

出た、出た、出たぞ。〝キングスナイト〟のパワーアップ版とも言うべき、〝キングスナイト・スペシャル〟。従来のアクション性に、迷宮、謎解きなどのRPGエッセンスが加わり、少しオトナっぽく仕上げられている。そのほか、今までになかったうれしい工夫もいっぱい。とりあえず、PC-8801とX1ユーザーの人たちは素直に喜ぼう。



⬆おなじみ、レイジャック、カリバ、バルーサ、トビーの4人。ひとりでも欠けると、クレア姫を救い出すことはできないのだ。

こんにちは、野草薫です。今回わたしがレビューしちゃうのは、〝キングスナイト・スペシャル〟。ファミコン、MSXでおなじみ、〝キングスナイト〟のスペシャル版なのだ。

アクションゲームが大好きなわたしだが、〝スーパーマリオ……〟と、〝キングスナイト〟(ファミコン版ね)ばかりは、にっちもさっちもいかなかったという、暗い過去がある。だから、スペシャル版を取り上げることには、非常に不安と抵抗があった。しかしいったいどこが〝特別(スペシャル)〟なんだろうという、ちょっとした好奇心が災い(?)して、このレビューを任されることになったのだった。とほほほほほのホ……。

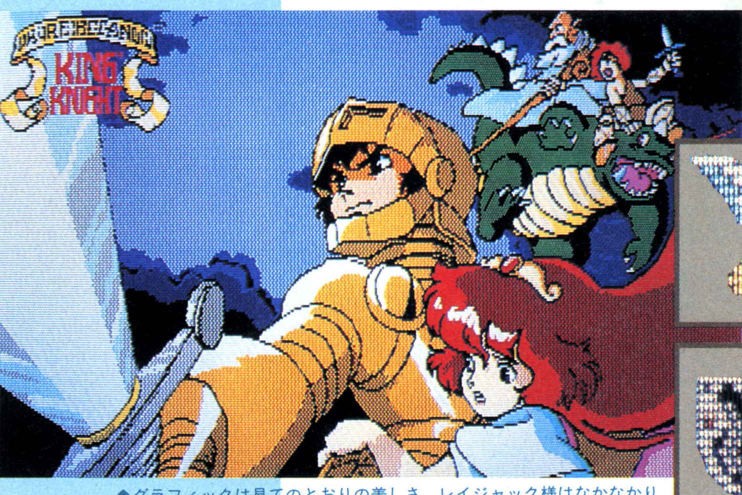
ファミコン、MSXの〝キングスナイト〟は、もぉ純正アクションゲーム。ただひたすら、敵をバッタバッタとやっつけ、草木をザバザバ切り開き、アイテムをポンポン拾ってけばいい。話題になったのは、メインキャラクターが4人いることと、フォーメーションプレイができるってこと。だけどキャラクターが水の中に入ったときの、あの操作性の悪さに泣いた人が、かなりいるんじゃないかなぁ。スペシャル版は、その点、操作性は良くなってるみたい。水に流されて、思うようにアイテムが取れない、なんてこともないしね。

それに、スペシャルには謎解きの要素と迷宮が加わっている。ここが従来のバージョンと、大きく違うところだね。地上のアクションシーンはほぼ同じだけど、階段を下りたり、城に入ると、なんとそこは迷宮になってるのだ。

従来、地上にあったA〜Dパーツ(レイジャック、カリバ、バルーサ、トビーの魔法に必要不可欠なもの)が、この迷宮の奥深くに隠されているのだ。とは言っても、それは宝箱の中に入っていたり、ある人物が持っていたり、ある石を取ると自動的に手に入ったり、入手方法はさまざま。その迷宮ひとつひとつに、ゲームの鍵を握るストーリーが用意されていて、そのストーリーの目的を達成すると、各パーツが手に入るようになっているという仕組み。

例えば、レイジャックが最初に入る迷宮は、リーン城。そこには石にされた王が眠っている。封印を解いて、王を元の姿に戻すと、Aパーツをくれるのだ。残りのB〜Dパーツは、いったん地上に出てまたまた出現する、他の2つの迷宮に置かれている。つまり、各ステージに3つずつ、合計12の迷宮があるのだ(詳しくは、ログイン1月号の緊急情報を読んでね)。

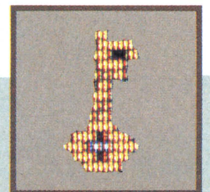
迷宮の入り口では、その迷宮にまつわるストーリーと目的が表示され、プ

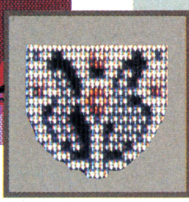


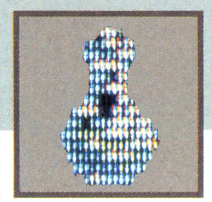
⬆グラフィックは見てのとおりの美しさ。レイジャック様はなかなかりりしいでしょ? あとの3人がおまけのようにくっついてるのが哀しい。

ITEM


⬆武器力がアップ。敵を倒したり壁を壊すと出る。


⬆見てのとおりの鍵。ドアを開けるときに必要。


⬆この盾は、シールドの値を上げてくれるのだ。

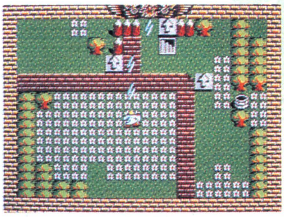

⬆毒消し薬。毒にやられたときは、これに頼れ。

ほんのさわりの部分だけね

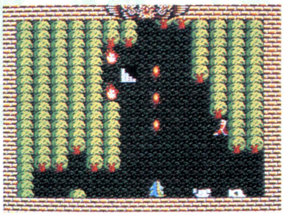
キングスナイト・スペシャルの大きな魅力は、なんといっても、12も用意されている迷宮。迷宮の中には大切なアイテムが。でもそれをとり囲む敵は強者ばかり。ここでは、各ステージの最初の迷宮の入り口とその中を紹介しよう。



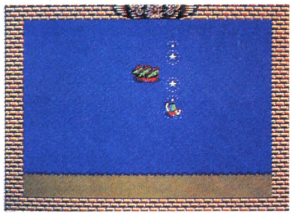
⬆キャラクターが小さめでかわいいでしょ？　前方のお城に入ると……。



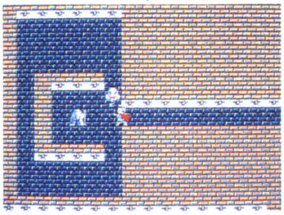
⬆相変わらず、魔法の攻撃がさえてるカリバ。おおっ、前方に階段が！



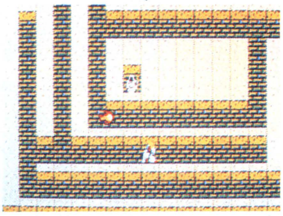
⬆火の玉攻撃のバルーサだっ！　迷宮の入り口を見つけたぜ。



⬆星くずの攻撃がとてもきれい。やや、怪しげな船があるぞ。



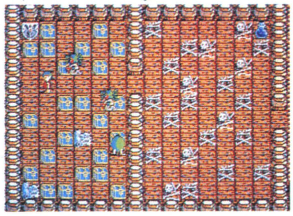
⬆中はこーなってる。これは迷路の一番奥の部分だけどね。石になった王様を元通りにするにはどうするの。



⬆どーやら中央にいる人は、偉い人みたいだ。あそこにたどりつくにはどーしたらいいんでしょうね。



⬆ここの森って、とーっても複雑。画面右端にいる人に会えば、何かくれそうだけど、たどりつけるかな？



⬆骨だらけの不気味な船内。この宝箱、どれかひとつにAパーツが入ってるはずなんだけどなぁ。

レイヤーはとりあえず何をすればいいか把握できる。だけど、せっかくストーリー性を持たせたのなら、それを生かす工夫がほしかった気がするな。例えば、レイジャックが石にされた王を元の姿に戻すとAパーツをくれる（画面右下に表示される）のだけどただそれだけ。そこで王の、何らかのメッセージが表示されれば、ゲームはもっと盛り上がって、RPG性も増すと思うんだけどな。

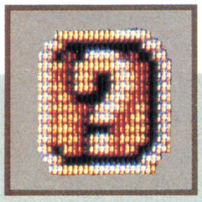
謎解きの要素が加わったと前述したけれど、それがストーリーには直接関係のない所での謎解きに終わってるのも残念。ブロックを壊したら毒消しの薬が出てきたとか、あるアイテムに触ったら毒の泉がHP回復の泉に変わったとかね。ストーリーに組みこまれた大きな謎がドーンとあったら、もっとプレイヤーをゲームに引きこめると思うけど……。

もちろんスペシャルというからには、以前はなかった、良心的な工夫がなされている。武器力、シールド、マジックの値は数字で表示されるようになったし、VITAL（HP）の容量も、レベルに応じて上げてくれちゃうのだ。

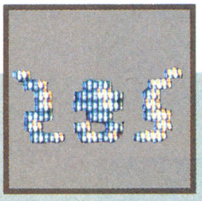
つまり最初の迷宮で目的を達成すると、次のさらに難しい迷宮へ行くために必要なVITAL値をくれる。ここら辺の心遣いはうれしい。

おまけに、各迷宮の入り口と出口でセーブできるようになったから、キャラクターが死んでも、目的を達成するまで、何度もトライできるのだ。これで、アクションが苦手な人でもOK！　各パーツも、キャラクターが取った数に応じて、画面にグラフィックで表示される。取り忘れを防止するのに、とても効果的だ。

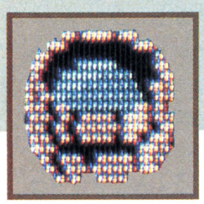
とかくアクションゲームのストーリーは、とってつけたようなものになりがち。スペシャル版はRPGの風味を加え、ストーリー性を持たせようとした努力はうかがえるのだが、いまいちゲームにうまく組みこまれていない気がする。でも従来に見られなかった、キングスナイトの新しい魅力を発見することはできそう。これでキングスナイト伝説の全貌がわかるってところかな。



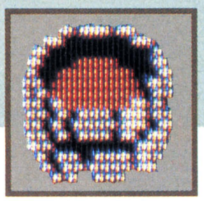
⬅何かに触ると何かになる。見たとおり謎のもの。



⬅Aパーツ。BCDと取ると完全パーツの完成。



⬅VITAL（HP）回復の泉。あー、ありがたやー!!



⬅VITAL値が減っちゃう、やらしい泉。

ぽげムたチャート



初心者もタコも誰もが楽しい麻雀ゲーム決定版ね

白鳥ジュン

ぎゅわんぶらあ自己中心派



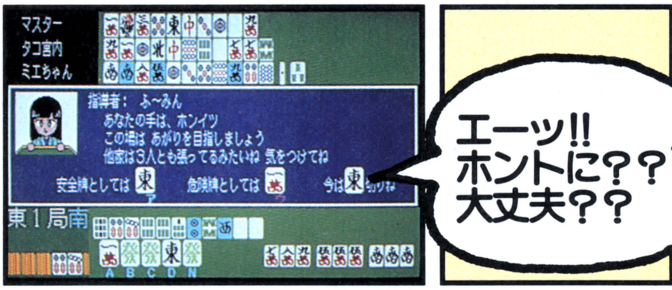
ついに出たファン待望の"ぎゅわん自己"は、期待どおりの面白さ。本格４人麻雀をまじめに楽しみたい人にも、漫画と同じハチャメチャ麻雀を経験したい人にもウッテつけ。ツキありの「フリー対戦モード」を選べば、「ヘタ」「タコ」「ドジ」な人でも勝てる!! おまけに強いキャラを背後霊のようにバックにつければ、どんな強豪相手でも勝つ快感が味わえるゾ。というわけで、日頃からタコを誇る白鳥ジュンが、助っ人付き試合に挑戦だ。ガンバ!!

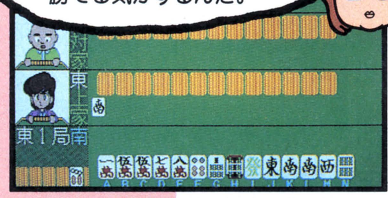
オクトパシー ふ～みんのまき

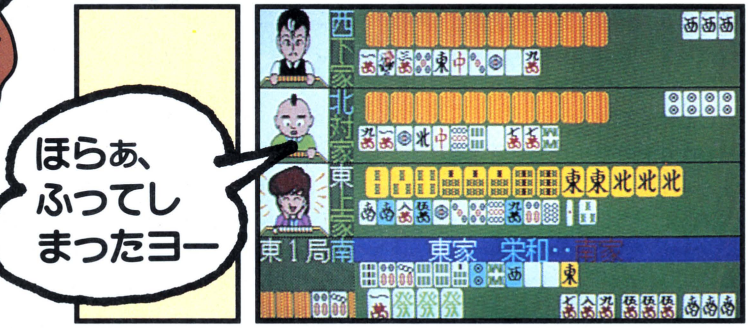


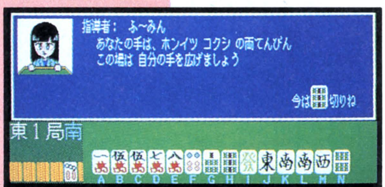
相手は強豪のドラ夫にミエちゃんにマスター。ここは私と同じタコ打ちのふ～みんに頼っちゃおう。オーソドックスで強い人には、タコパワーよ!! 私の打ち方にとーっても近いから、親近感あるし、きっと勝てる気がするんだ。



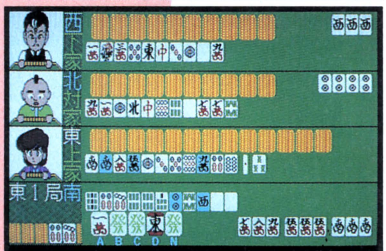




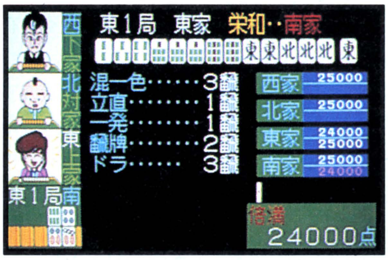




そうそう、私もそう思ってたんだ。やっぱり狙うならホンイツかコクシよネー。ウキウキ。



エー、東を捨てるの!? 大丈夫かな、おりちゃった方がいいと思うんだけど。聞いてみよ。



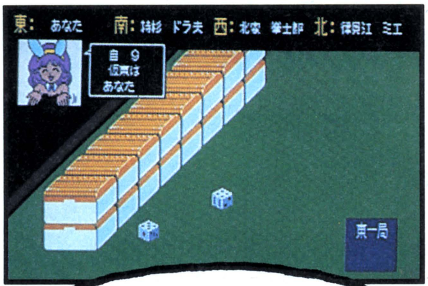




エ～ン、ひどいヨー。24,000点も振り込んじゃったじゃない。あーあビリッケツだ。タコパワーは、やっぱりドラ夫たちには通じないのかしら。これとゆーのも何でもなきたがるのがいけないのよねエ。チーもポンもカンも、なけるのが来るとどれでもスグないちゃうから。ブツブツ。でもこれは私のクセでもありました。よし、次はまるっきし違う人に背後霊をやってもらおうっと。それも飛びっきりつよーい人。そうゴッドハンドなんかよさそうネ。

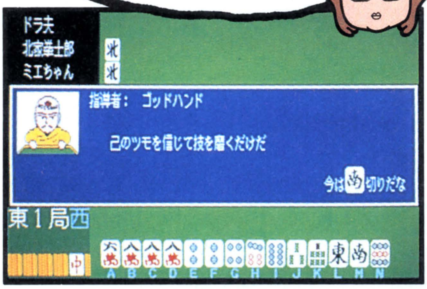
ゴッドハンドのまき

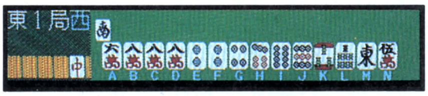




ゴッドハンドは絶対なかなないし、欲しい牌はドンドン入ってくるし、すごーくテンパイが早いし、今度こそ勝てる気がする。そうよ、なにしろ何たってあのスゴ技"稲妻ツモ"とゆーのがあるんだもん。タコを背負った私には、同じようなタコツキ人間はお呼びじゃないのです。ウン。





















フッフッフッ、いい気分。次から次へと強敵をやっつけてしまったのです。だって来る牌来る牌すべて必要な牌。アッという間にリーチだもんね。ドラ夫や迷彩レディーなんて逃げちゃった。まぁこれは、ゴッドハンドのツキをおすそ分けしてもらったよーなもので、気分はいいけど打ち方はウマくなりませんねェ。逆に自分ひとりで打つときも必ず欲しい牌が入ってくるような気になってドンドン切ってしまった。上達したい人には、謎のじーさんとかマスター、ドラ夫をお勧めします。やっぱし、己れの力で精進せねばなりません。麻雀道はキビシイ!!

キャーサスガ
カイカ～ン!!
ステキステキ

ほげむたチャート



はさみ将棋＋ファンタジーの、お気楽入門シミュレーションだ

エルスリード

フレッシュマン川村

ファンタジーと人工知能を武器にした、シミュレーションゲームの新機軸登場。〝エルスリード〟は、戦争や兵器の知識がない人も、歴史オンチも遊べる、Simple is the bestのシミュレーションだ。今宵は優雅に魔法と剣で、ダークロード率いる闇の軍団打倒の秘策を練ってみてはいかが!?

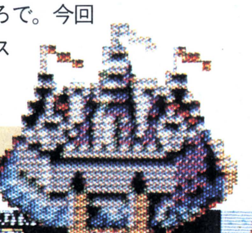


嬉し楽しの大感激!! 1回目から勝利なのだ

ちわーっス!!　レビュー登場1年ぶりのフレッシュマン川村です。入社2年目の今年も、相変わらず元気だけが取り柄の私ですが、体力だけは先輩諸氏に負けません。だからといって、力で負かすわけにはいかないのが、社会人の厳しさ。何を言われても、ハイハイ返事をしなくちゃいけないわけですね。

シミュレーションゲームというのは、そんな毎日のウップンを晴らすのにもってこい……だと思いません？　だって、この世界は勝てば官軍。敵軍を負かして領土を広げたときのあの爽快感、敵の本拠地を占領したときの快感ったらありません。よし、やったぁ!!　ってね。とかくルールが面倒くさいとか、操作がややこしいと言われるシミュレーションですが、この手のゲームの楽しさって、案外、こんな単純で素朴なところにあるんですよね。

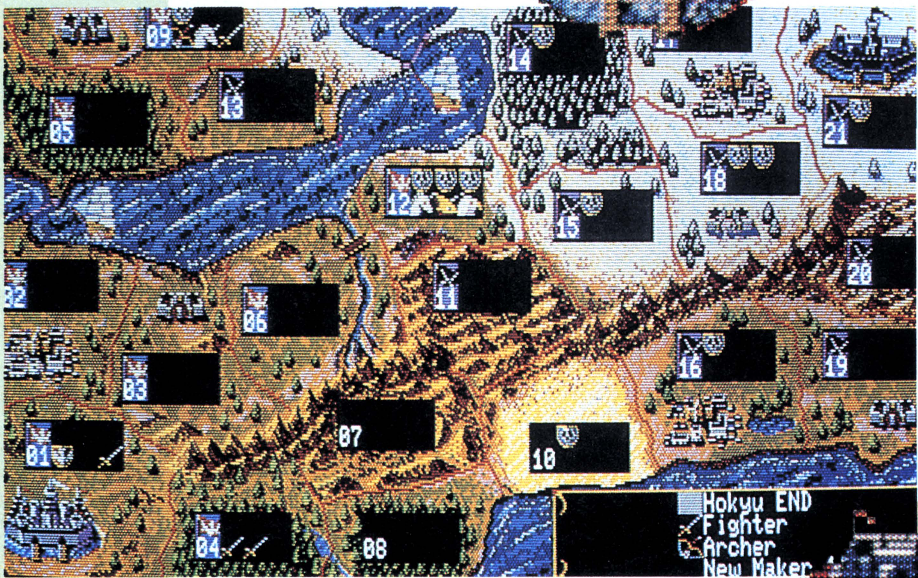
というところで。今回の課題〝エルスリード〟——。



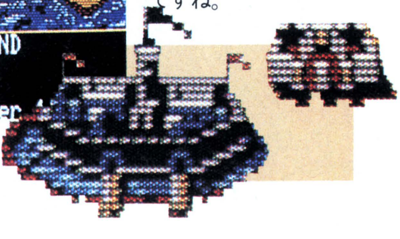
ようするに、ダークロード、ボーゼル率いる闇の軍団(ダークサイド)を打ち負かせばいいわけで、敵の王様ボーゼルを倒してヴェルゼリア城を占領すれば勝ち。自軍の王ジークハルトがやられ、エルスリード城が陥落すると負け。単純でしょ。これが男の世界ってものですよ。

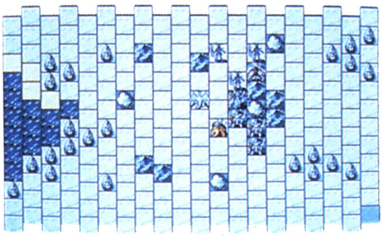
ゲームは敵・味方とも8部隊で始まって、占領している町の数だけ、各ターンの初めに戦士部隊か弓兵部隊を補給してもらえます。それと、このゲームの呼び物、魔法のレベルは、遺跡を1つ占領するごとに上がっていきます。

だけど、不公平だと思うのは、こちらは2ターン目で町も遺跡も1つずつしか占領できないのに、敵は必ず町を1つと遺跡を2つ占領しちゃうこと。序盤戦でこれじゃあ、ハンデ大きすぎますよ。ところが、ところがです。それでも私は勝てた！　エルスリードはレベルが7段階あって、私はレベル4で戦ったんですけど、1回目で勝てちゃった。私って、思いもよらず戦略能力に長けているんだなぁ、と思ったら、ほかの人も1回目で勝てたそうです。戦い方は、6月号の『新作ゲーム徹底解剖!!』に書いてあるとおり。これが一番いいみたいです。でも、勝つというのはやっぱり気持ちがいいですね。

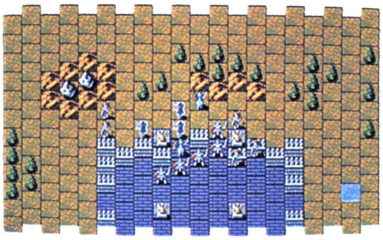


☗戦略レベルのエリアマップ。敵も味方もメインルートは3本。地竜、鳥騎士、重騎士3部隊で、中央のルートから攻めるのがベスト。川の北側にある遺跡の占領も大切(ただしレベル4に限る)。

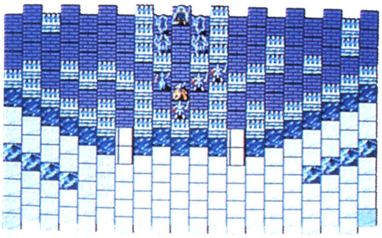




⬆戦術マップは全部で21あるが、地形から考えると、せいぜい7パターンどまり。もっと変化に富んだマップがいろいろほしいところ。



⬆どんなにダメージを受けても、次のターンには完全回復。敵の攻撃がひとつのキャラクターに集中しないように気をつけるのだ。



⬆敵の城、ヴェルゼリアに入ったら一方の橋に絞って進攻する。敵はほとんど動かず、守りは大甘。意外とあっさり城を落とせた。



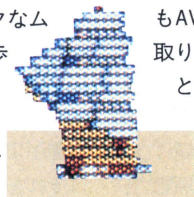
AIは、いったいどこに使ってるの!?

現在発売されているシミュレーションゲームのなかで、初心者向き、というかアンチ・ウォーゲーム派向きなのがこの〝エルスリード〟か、ＳＦ仕立ての〝ディーヴァ〟。今までRPGばっかりやってたという人には、断然エルスリードがおススメです。登場キャラクターの性格もつかみやすいし、第一、魔法を使えるっていうのがいい。成功率が低い､最強のキャラ〝グランディーノ〟を呼び出す〝招喚〟の魔法が成功したときなんて、ホント最高！

だけど、攻撃とか防御の魔法って、使ったときの感動が少ないんですよね。魔法はエリアマップ上で特定のエリアに対してかけるわけですけど、実際に効果が表われるのは戦術マップ上です。敵に攻撃したあと画面が白くブリンクするのが、攻撃の魔法成功の印。それを見て､「そういえばさっき」なんて思い出したりなんかして。

魔法といえば、ゲームのレベルを決めるのが魔法のレベルというのも、どこか腑(ふ)におちません。一番低いレベル１だと初めから強い魔法が使え、レベル７ではほとんど魔法が使えない。レベル設定には、もっとほかの要素がほしいと思いませんか？

なんてこと言いながら、せっせとプレイしているのは、画面写真を見てもわかるように、エルスリードにはほかのゲームにないファンタジックなムードが漂っているからです。歩兵でなくファイター、戦車でなくドラゴン、戦闘機でなく鳥騎士(ファルコン・ナイト)。いろんなシミュレーションをプレイしてきた私にとって、これは非常に新鮮でした。



だからなおさら、マップが１つしかないことが残念で……と思ってたら、やっぱり出るんだそうです､〝ガイアの紋章〟っていう追加シナリオが。詳しくは、今月号のニューソフト19ページを読んでください。戦術レベルだけとはいえ、30個ものシナリオは非常に遊びがいがありそうですね。

この〝エルスリード〟の特徴は、ファンタジー、シンプルな操作の２点に加えて、「シミュレーションゲーム初の人工知能」を導入していることです。エルスリードを開発したNCSは、以前もAVG〝メイドゥム〟で人工知能を取り入れてましたよね。新しいことに挑戦する姿勢を、私は非常に高く評価します。



⬆敵の意志がメッセージになって表示され、次の行動を読むことができる。でも、あんまり見なくても、困らないような気もします。

ですが、苦労のわりに、ゲーム中にその効果が表われていないような気がします。敵はＡＩの思考のもとに行動するので、攻撃のパターン化がないとマニュアルにありますが、私にはそのへんの違いがよくわかりません。それとも、これは私のＡＩに対する過大評価なのでしょうか。「AI」って聞くと、つい姿勢を正しちゃうんですよね、私って。

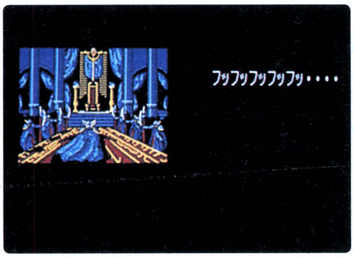
生意気なことばかり言った私は、罰として、魔法なしのレベル７で苦戦しています。男の世界って厳しい!!

勝利だ！



⬆シミュレーションおたくでなくても勝てるのが、エルスリードのいいところ……かな？

負けた……



⬆負けたら負けたで、今度こそ、とめげずに何度もチャレンジだ。それが男の生きる道!?

ほげムたチャート



●評価は次の５段階です

我を忘れ、ゲームを忘れて世界漫遊に現(うつつ)を抜かす

岡本太朗

ワールド イングス169



日本と某国間の機密を記録したICカードが盗まれ、国外に持ち出されたから大変。各国情報局の調査資料をもとに、世界169ヵ国の名所旧跡を訪ねて捜査を行なうのだ。事件解決の暁にはキミはもしかすると世界地理の通(オーソリティ)になっている、かもしれない。





⬆➡ゲームは日本から始まる。まず情報局の局長に会い、任務の指示を受けるのだ。コマンドは選択式。じつに簡単だ。

円高である。差益還元がどうのこうのと言っていられないほどの円高である。去る5月の連休には、20万人もの人々が海外旅行に出掛けたくらい円高である。なのに私は、そのおこぼれにさえあずかれない。外国になんか、一度だって行ったことないのだぁ!!

アーティストを名乗りながら洋行経験がないとは、あー、なんて情けない。この抑圧された感情は創作の原動力にならないこともないが、それではあまりに惨めである。それよりも、見知らぬ国で見知らぬ人々と語り合い、フレッシュなエネルギーを体内に貯えたい。よーするに、一度でいいから外国に行ってみたいわけよぉ。

北欧とかブラジル、ニューカレドニアに行きたいなどとぜいたくは言わない。香港でもサイパンでも、とにかくパスポートにハンコを押してくれるところなら、どこでもよい。

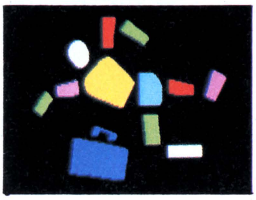
あー、赤道、日付け変更線、南半球、南十字星……。私が〝ワールド イングス169″と出会ったのは、エキゾチックな風景を夢にまで見るようになった頃である。うん、これはいい。夢が現実になる前のステップとして、それをシミュレーションできるのは、多少なりともコンピュータと関わる者にとって理想の環境である。ウワッ、海外旅行シミュレーションに私の高鳴る胸は今にもバク……まだ早すぎるか。

このゲームには、タイトルからして奥深いものがあるのではないかと思わせるような素振りを見せるような印象を与えそうな気配を感じさせるように思わせようと意図しているのではなかろうかと考察させようと目論んでいるような素振りを感じる。

まず怪しいのが、〝ings″だ。〝ing″は、動詞に付けて動名詞・現在分詞形を形作る接尾辞である。だが、こういう単語はなかったはずである。が、タイトルにこうもハッキリ使っているのだからもしかして、と私は英和辞典を調べてみた。ない。ムム、ポケット・ディクショナリーはダメであるなと、今度は英和辞典の極め付き、ランダムハウス英和大辞典を調べることにした。しかし、やっぱりない。何故なんだぁ。

万里の長城に行ってはならぬ!!





⬆⬅万里の長城に行くと何故かゲームオーバー。あまりに安易な決着のつけ方に、腹も立たない。

コンピュータをフルに使って捜査するのである







⬆主人公の捜査に欠かせないのが、局長から手渡された小型コンピュータ。不審な人物がいたらファイルコマンドで素姓を調べ、通信コマンドで各国の情報局からの情報を入手するのだ。

スペインに行くのも骨が折れるのだなぁ

←日本からスペインに行くには、左のような経路をたどる。何故、直接行けないの？ 苦労してせっかくここまで来たのだからと、ついでに隣国ポルトガル見物をしてしまった。


日本


イギリス


フランス


アンドラ


スペイン!!


ついでにポルトガル

〝ワールド イングス169〞は、アドベンチャーゲームである。主人公は秘密情報部員で、盗まれたICカードを世界中を駆けずり回って取り戻すのだ。しかし、これを作ったI.V.Iは、たんなるゲームに終わらせたくなかったらしい。付加価値として、世界地理学習の要素を付け加えたのである。

ならば何故、〝ings〞などというデタラメな綴りをタイトルに用いたのか。これは明らかに反教育的である。意図するところが、さっぱりわからない。

次に怪しいのは〝169〞という数字である。ゲームのストーリーがストーリーだけに、ミステリアスな印象をいっそう強くもった……のは、たんに私の曲解であった。169というのは、1984年現在の国の数だ。ゲーム中に表示される人口も、1984年の国連推定人口ということである。

ゲームは非常に単純である。行った先々で得る情報をもとに次の行動を起こせば、結末にたどりついてしまうのである。だからここで、もったいぶって、○○へ行くと△△に会うなどと書き立てる必要はあるまい。ゲーム開始後、すぐに地下組織の存在が明らかになるが、それもお楽しみのひとつということで、その名は明かさないでおく。

各国には2～3の名所旧跡があり、そこを調査という名目で観光することになる。そして、場所によっては情報局の人間とバッタリ出会い、新しい情報を入手できるのだ。でも何故、偶然の出会いが必要なのだろう、主人公はコンピュータを常に携帯しているではないか、などと、さ細なことを気にするのはやめよう。そんなことをしたら、ゲームそのものを否定することになる。

同時に、交通機関のもどかしさ、政治的に敵対しているはずの中近東諸国間のバスでの自由な行き来、特定の場所を見物すると理由(ワケ)もなく訪れるゲームオーバーなども、ニッコリ笑って享受すべきである。

ゲームに真剣になると、学習部分は正直言ってうっとうしくなってくる。〝ワールド～〞にはゲームのほか、国めぐりのモードがあるが、真剣に学ぶにはI国の情報がどうも少ない。

そ、そうなのだ。無心で臨むのが、このゲームの正しい遊び方なのだ。ゲームを楽しみながら、同時に勉強しようなどとんでもない。なに気なくある国のある場所へ行き、断片的ではあるが情報を得る。それが観光情報であろうが、ゲーム情報であろうが、とにかくフムフムとうなずいてその場は立ち去るのだ。そしてまた別の土地をひょっこり訪れる。これこそ「無我」である。

これから知人を訪ね、無心に金を無心することにしよう。そして、集まった金で念願の外国旅行をするのだ。夢に見た海外の国々に向けて、胸に詰まった思いを一気に噴出するのだあっ!! おいしい物を食べ、美酒に酔う。旅行はシミュレーションより、本物に限る。

感動と驚きの、アフリカの小さな国々

●ブルンジ


●レソト


●コンゴ


●南アフリカ共和国


●ガボン


●ルワンダ


●赤道ギニア


ほげムたチャート



●評価は次の5段階です


また来た、もう来た、メガロム第一弾。
ホール・イン・ワン スペシャル
ホール・イン・ワン・スペシャル(HAL研究所)
HM-022 標準価格 5,600円
変化に富んだ数々の難関コース。毎回変わる風向きや風力に注意してクラブを選択したら、さあ、ホール・イン・ワンにチャレンジだ。
Romancia ロマンシア
ロマンシア(日本ファルコム)
PANA-5 標準価格 5,800円
ファンフレディ王子のおどろくべき旅。謎解きをふんだんに盛り込んで登場です。裏をかかれないよう注意して姫をさがそう。
◎その他にも、「火の鳥」、「スーパーランボースペシャル」、「ダーウィン4078」、「スーパートリトーン」、「1942」、「棋太平」、「戦場の狼」など、話題のソフトが勢ぞろい。
※この広告のソフトはMSX2用です。(VRAM128K、RAM64K)
※ソフトはすべてパナソフトセンターの取り扱いです。
悪魔城ドラキュラ™
悪魔城ドラキュラ(コナミ)
RC744 標準価格 5,800円
復活したドラキュラを退治するために、青年シモンが悪魔城へ向かう。武器はムチひとつ。全18ステージのホラーゲームだ。
© KONAMI 1986
ZANAC
ザナック(ポニー)
R58Y5093 標準価格 5,800円
人工知能搭載のすごいソフトがやってきた。毎回ちがった敵の攻撃パターンが楽しめる。まさに未来のシューティングゲームだ。
© by PONY, INC.
甦る伝説 キングコング2
キングコング2(コナミ)
RC745 標準価格 5,800円
あのキングコングがよみがえる。復活に必要な大量の血液を求め
て、急げミッチェル、コングの鼻
数々の難敵を倒してつき進め
© KONAMI 1986
© SHOCHIKU-FUJI CO., LTD.
DEG
君もチャレンジしませんか。
興奮のネットワークゲーム。
AI GRANDPRIX
パソコン通信を使ったアメリカ大陸横断レース。6月27日まで引き続き実施中です。
くわしくは/日本テレネット(株)会員課まで ☎075(211)3441(代)
Panasonic
A1 Personal Computer FS-A1
Panasoni

遊びや学びのパソコンです。

A1コンポで楽しもう

A1ワープロ 文章作成

ゲームもいいけどワープロも欲しい。そんな人には便利な一体型のワープロ・プリンタをどうぞ。24ドット、連文節一括変換、住所録機能つき。これ一台でワープロが楽しめます。

A1ネット 通信

パソコンの新しい楽しみ方、パソコン通信が、いま人気上昇中。通信モデムカートリッジ(FS-CM820 標準価格29,800円)で手軽に実現します。



(テレビは別売)

ワープロ・プリンタ(別売)
FS-PW1
標準価格49,800円

ジョイパッド(別売)
FS-JS220
標準価格1,500円



パナソニックA1があれば、遊びに学びに、どんどん楽しさが広がります。

また来た、もう来た。メガロム第二弾も、話題のソフトがいっぱい。MSX2ならではのリアルで大迫力のゲームに、僕らの遊びがますます加熱する。その上、ワープロや通信、データ保存、ビデオ編集などへA1コンポで広がります。

広がるね、A1コンポ。●データ保存に、3.5インチフロッピーディスクドライブ(FS-FD1標準価格44,800円)●ビデオテロッパ(FS-UV1標準価格39,800円)●MSX用オーディオユニット(FS-CA1 標準価格34,800円)

パナソニック MSX2 パソコン FS-A1 標準価格 29,800円

▶ボディカラーは2色:-Kブラック、-Rレッド▶RGB機能を楽しむために、RGB21ピンのテレビの場合はRGBケーブル(別売FS-VC3011標準価格3,000円)が必要です。▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業㈱情報機器部LOG係まで。MSXはアスキーの商標です。

打てて、遊べる、ワープロ・パソコンです。

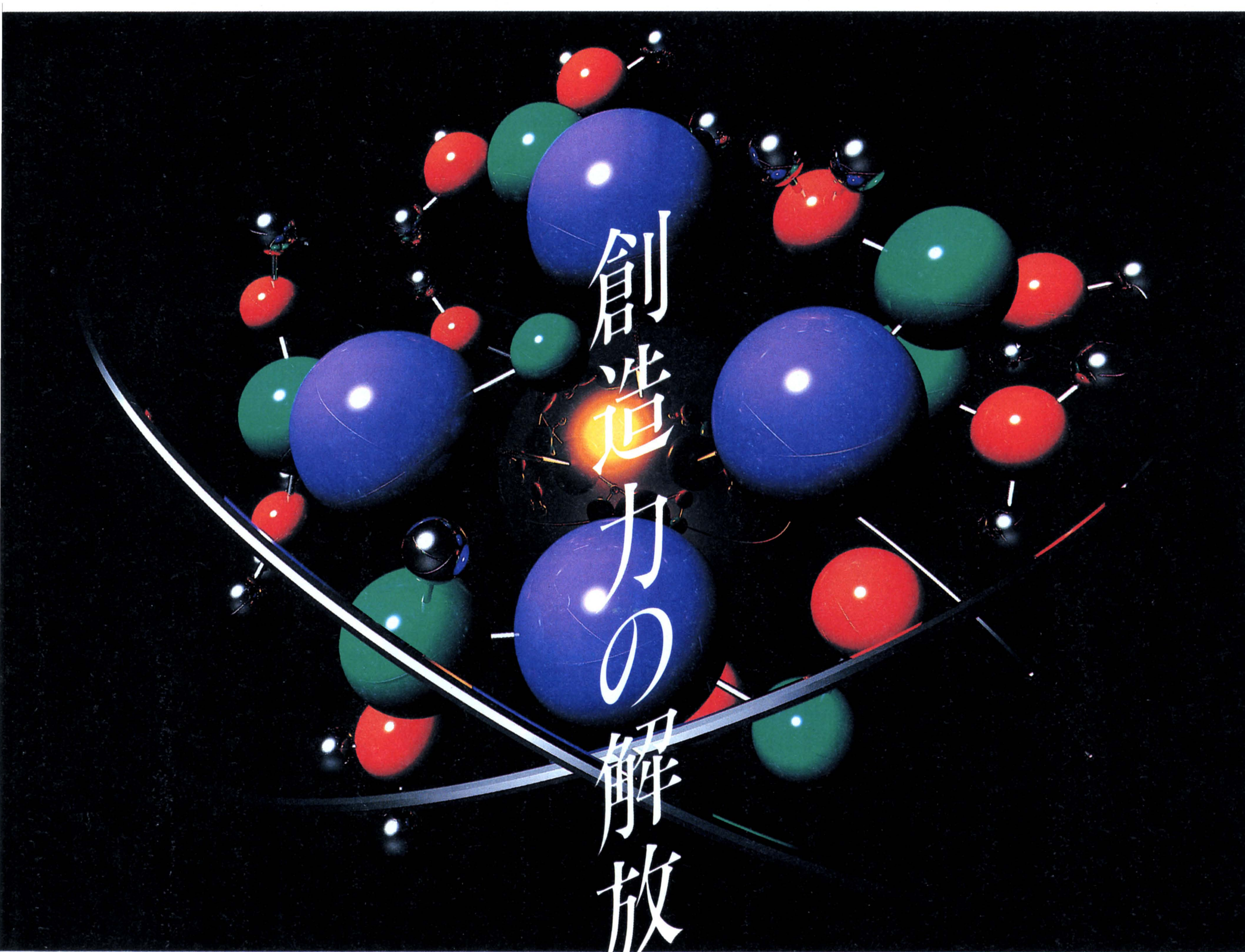
これは便利。買ったその日からワープロができる。
もちろんゲームもすごい。パソコン通信もできます。
ワープロ・パソコン FS-4600F 標準価格138,000円



A1

松下電器産業株式会社

WELCOME TO IMAGINATIVE SPACE.



創造力の解放区。

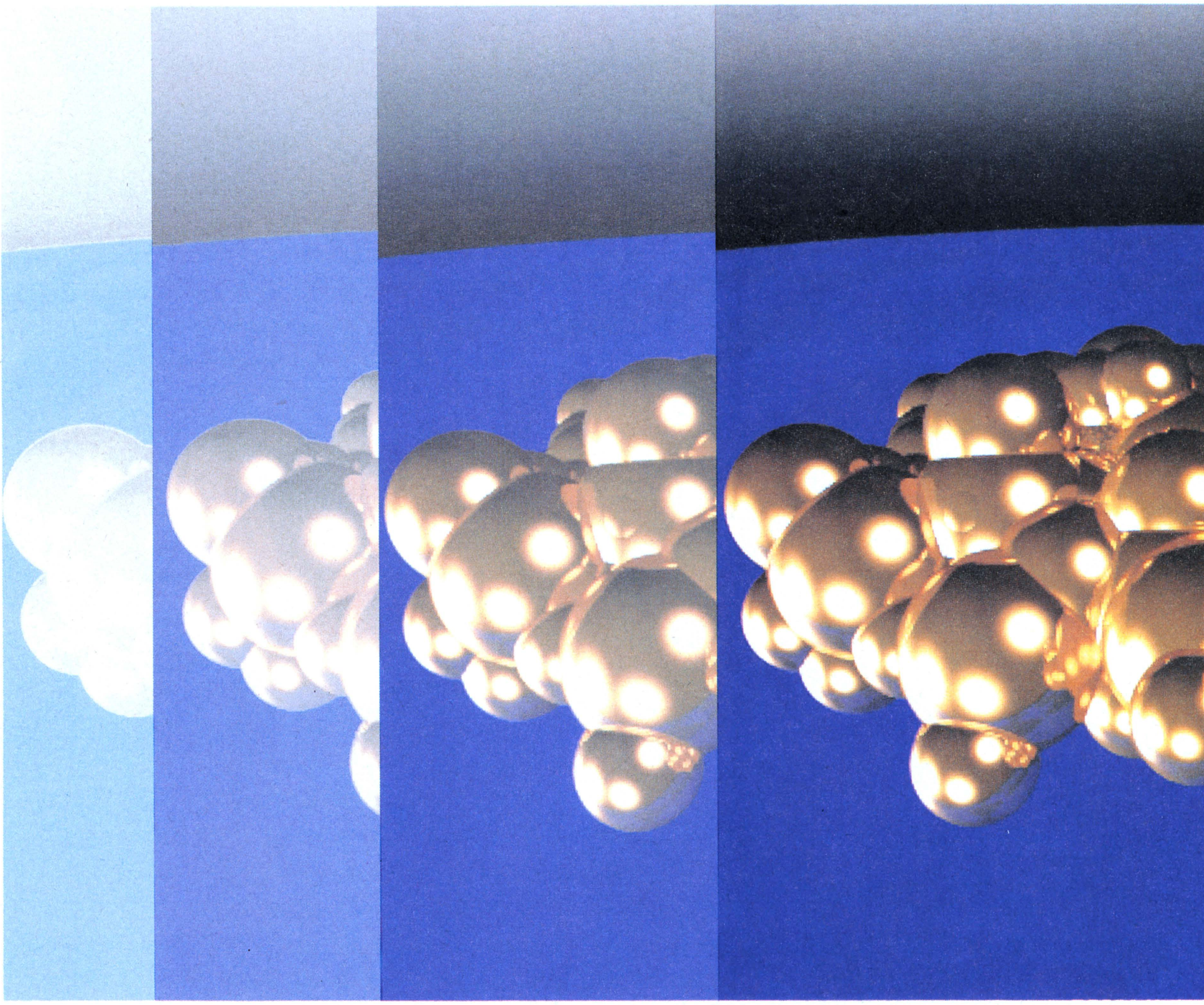
SUPER SOFTWARE TEAM

SST

PRODUCED BY BOTHTEC


KING' KNIGHT
Special
キングス・ナイト・スペシャル
とうとう発売！・最強のアクションRPG!!
好評発売中!!
4人の勇士――レイジャック、カリバ、バルーサ、トビー――の前にくり広げられる12の地下迷宮と12の伝説。そして闘い抜いた4人を待つ最終ステージ！ 地上部分のスムーススクロールと50種類以上のモンスターに加え220以上の画面数を誇る至上のRPG「キングス・ナイト・スペシャル」。勇者の威信をかけた闘いが、今始まる。
▲リーン城
この迷宮は、12の伝説のひとつにすぎない。
[適合機種]PC-8801mkII／SR／MR／FR／TR／FH／MH・X1シリーズ
[希望価格]￥6,900(ディスク版2枚組)
※PC-8801は、サポートしておりません。
※PC-8801mkII御使用の方は、ドライブとモニターを離してお使い下さい。
X1シリーズのTAPE版は発売中止になりました。

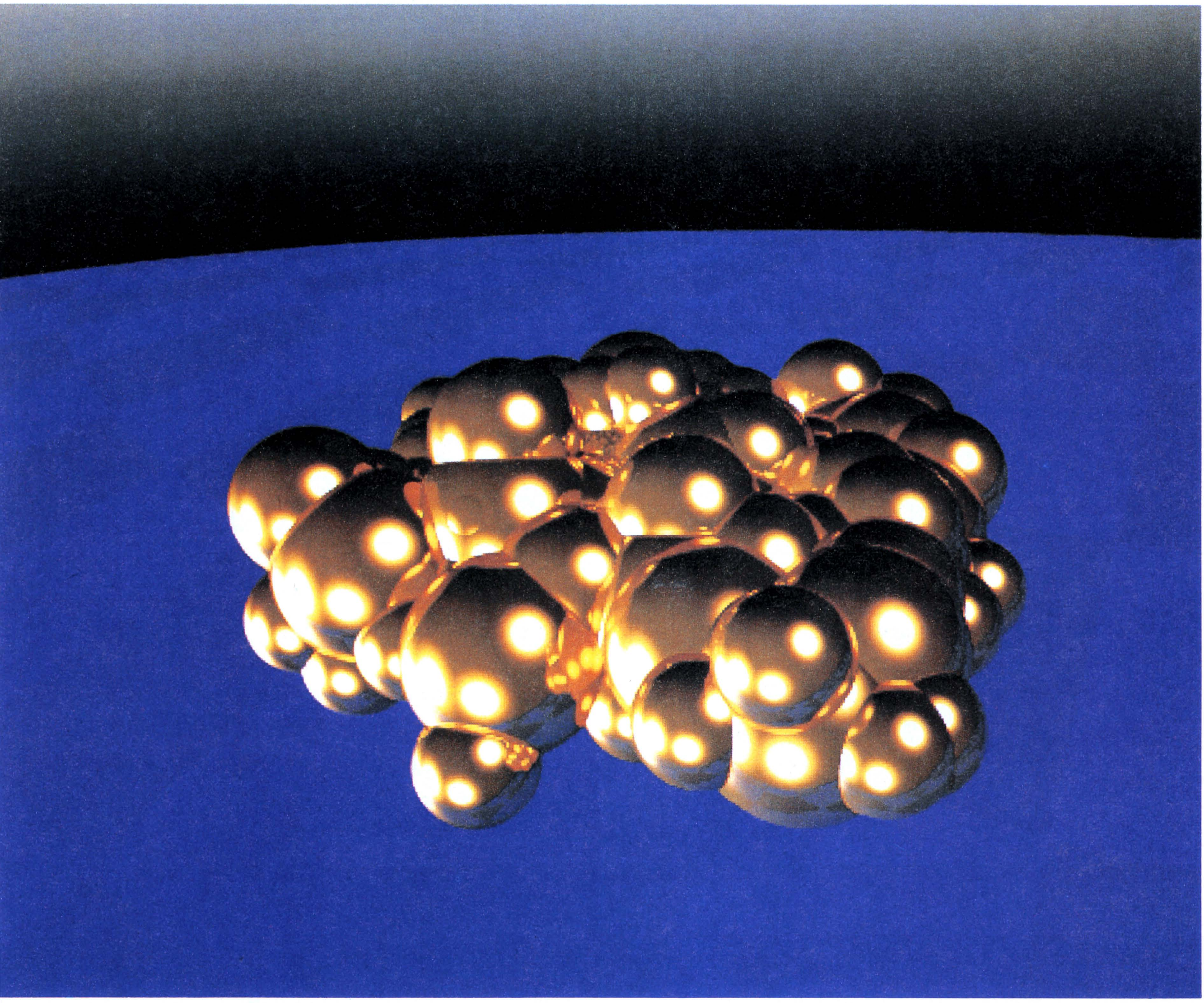
【DIRES】
—giger・loop—



思考の闘いが、その空間を震感させる。

思考と思考がぶつかりあうフィールドとはどんなところだろう。戦略をめぐらし、知的な興奮が湧き上がる空間は、次元を超えたフィールドになるだろう。【DIRES(ダイレス)】—giger・loop(ガイガー・ループ)—の闘いは、そんなフィールドで展開される。現実よりも濃密な時が流れ、しかもそこに存在する物質は自らの質量に従って運動する。まさにコンピュータでしか実現しえない領域での闘いが繰り広げられる。思考が闘い始めた瞬間、その領域は鼓動を始める。

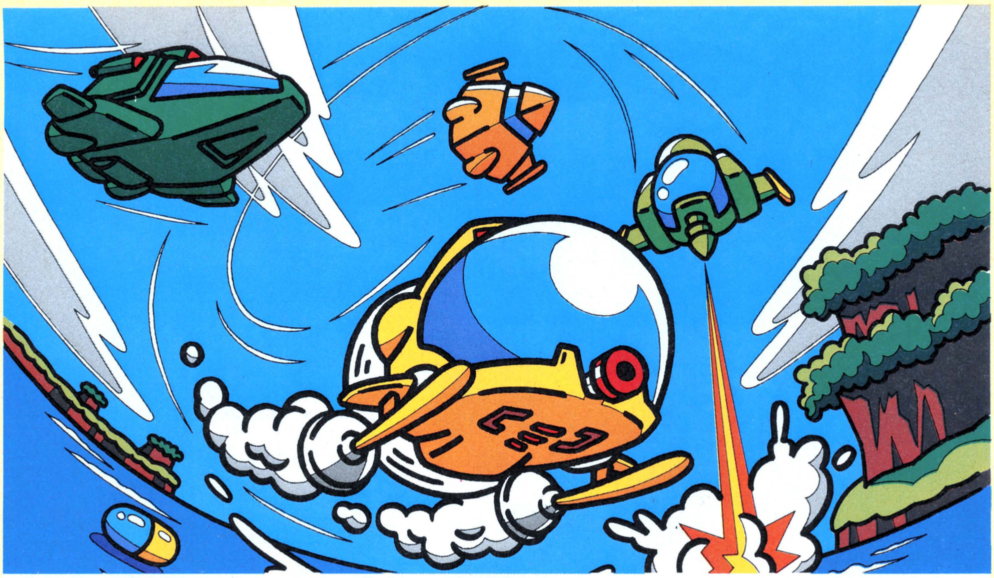
- ●PC-88VA　6月中旬発売予定　¥6,800
- ●MSX2　開発中
- ●FM-77AV　開発中
- ●PC-9801　開発中





ますます元気なおもしろさ。

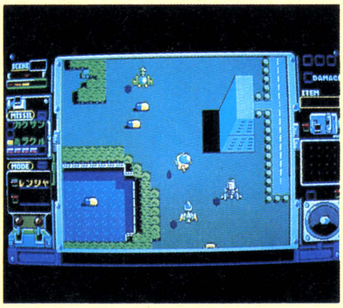




いよいよ発売!!6月下旬、PC-98シリーズ(DISK版) ¥6,800
6月12日、MSX2(メガROM版・要RAM64KB以上、V-RAM128KB以上) ¥5,900



★MSX2版(画面写真は開発中のものです。)



★PC-98版(画面写真は開発中のものです。)

おもしろさ、ぐんぐん上昇中の「トップルジップ」。ついにMSX2版と、PC-98版が発売されるよ。キミはジッピング号に乗って、ゴールへと急ぐ。パワーアップカプセルを取り、トンネルをくぐり抜けると…ん?いったい、ここはどこだ。なんて、おかしな体験をしちゃう。仕掛けやナゾがたっぷりの、アドベンチャーレースゲーム。しかも、今回登場のソフトは、ぐ～んとパワーアップ。MSX2版はメガROM。PC-98版には、キャラクターがビュッと飛び出す新機能を採用して、みんなが、もっと楽しめちゃうこと まちがいなしッ!!トップルジップの元気さは、まだまだ続くぞ。

FM7/77シリーズ(DISK版)
PC-88シリーズ(DISK版)
X-1シリーズ(DISK・TAPE版)
MSX(ROM版・要RAM16KB以上)

DISK版	¥6,800
TAPE版	¥4,800
ROM版	¥5,800

君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド



☆カンパッケージのなかにも、※ポケBや特製シールなど、楽しいものがいろいろ。
※ポケBは、トップルジップに登場するキャラクターの、走るオモチャだよ。

BOTHTEC®
ボーステック株式会社
〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20
TEL(03)407-4191



ボーステックプログラムコンテスト

キミの創造力を活かしたい。

こんなゲームがあったら、おもしろいぞ。僕ならこういうゲームを作りたいな。そんなキミたちに挑戦してほしい。「ボーステックプログラムコンテスト」。斬新なアイディア、新しいジャンルのゲームプログラム、キミにしか作れないオリジナル作品を待ってるぞ。

募集要項

●募集内容

未発表のオリジナルゲームソフトに限ります。

●応募資格

個人・グループ・会社での応募もできます。

●応募方法

昭和62年6月末日までに、返信用切手(60円)同封のうえ、コンテスト参加申し込みをしてください。氏名、年齢、住所、勤務先、または学校名、電話番号をお忘れなく。応募があり次第、当社よりコンテストの詳しい内容をお知らせします。

なお、プログラムの〆切は昭和62年9月末を予定しております。

●申込先

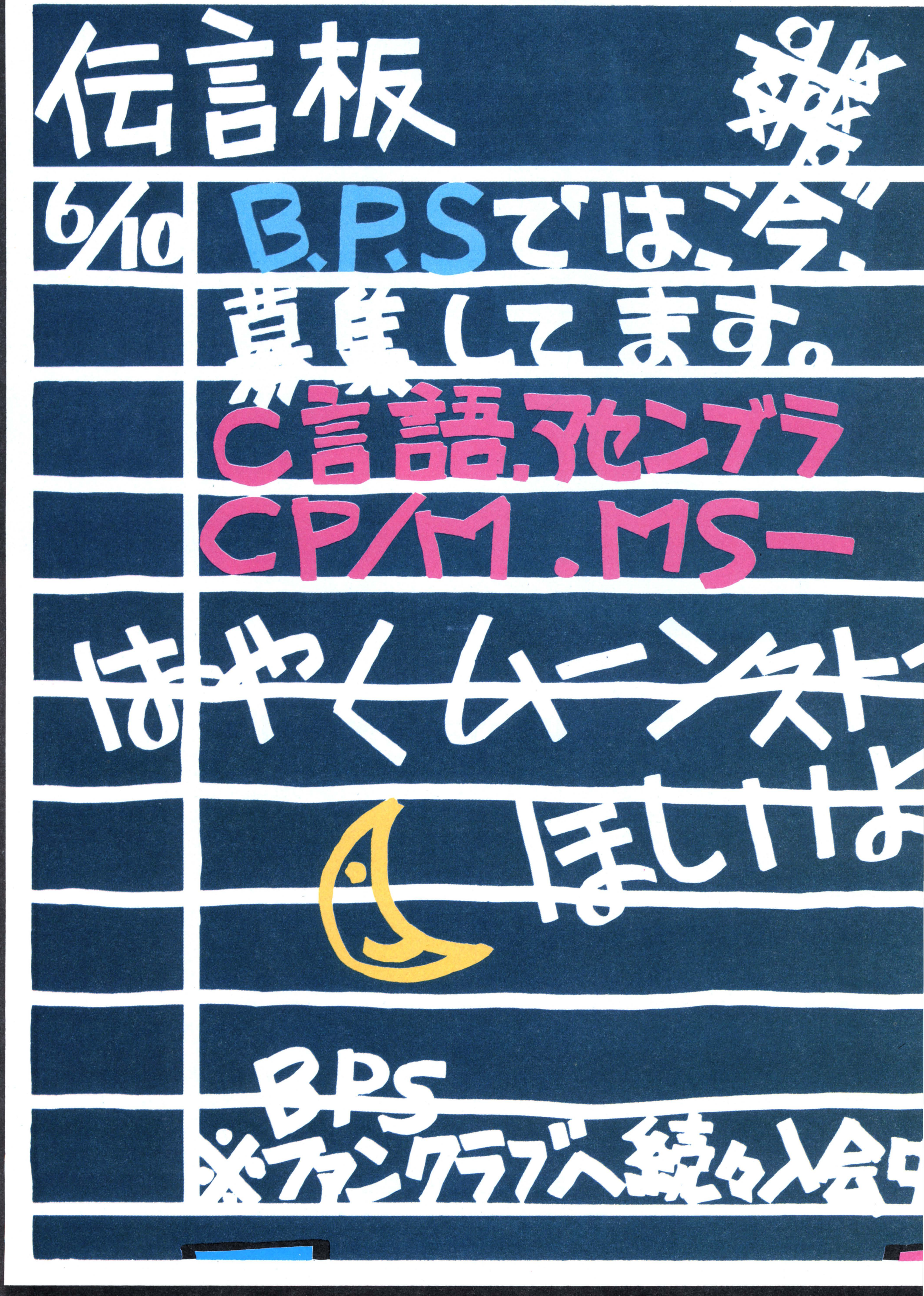
〒150 東京都渋谷区渋谷3－6－20
ボーステック株式会社
「プログラムコンテスト」係

●入選作品は商品化し、賞金の他当社規定の報酬をお支払いします。

※応募作品は返却いたしませんので、あらかじめご了承ください。入選作品の著作権は全て当社に帰属いたします。

君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド

BOTHTEC®
ボーステック株式会社
〒150東京都渋谷区渋谷3-6-20
TEL.(03)407-4191


伝言板
6/10
B.P.Sでは、今、
募集してます。
C言語.アセンブラ
CP/M.MS-
BPS
※ファンクラブへ続々入会



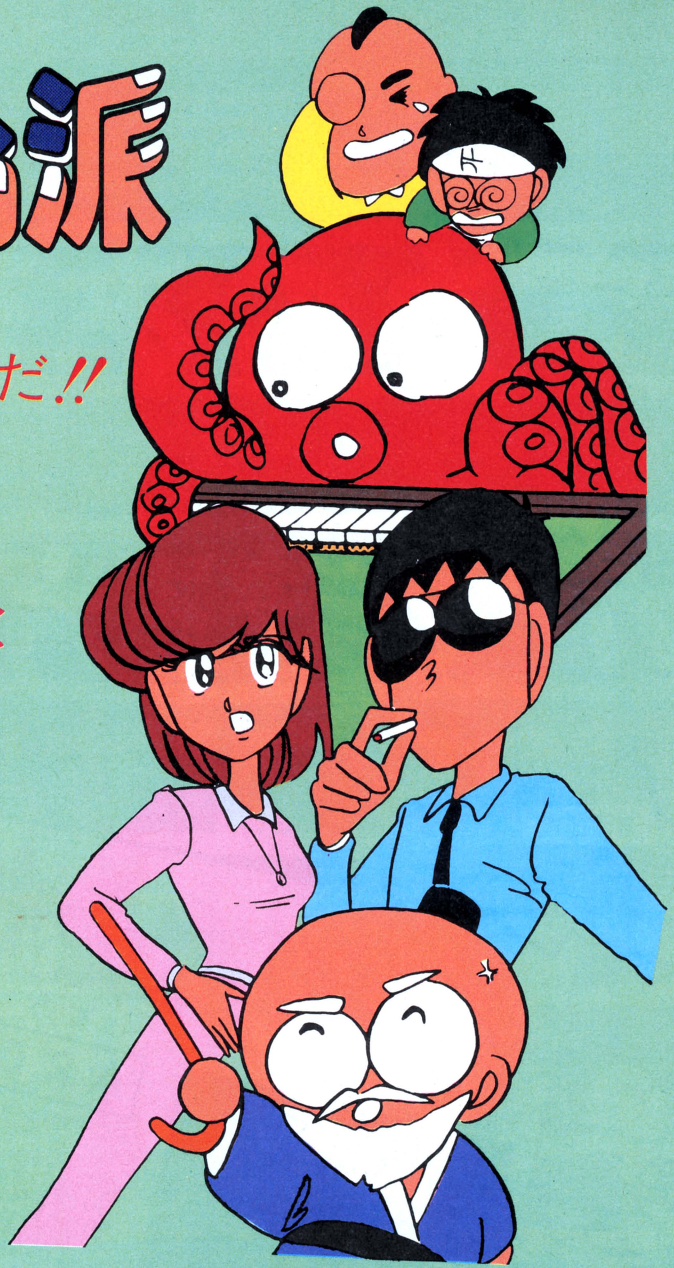
実力のある人を
ができる方で、OSは
DOSです。
BPS
〒222
神奈川県横浜市
港北区篠原東
3-1-9
Tel (045)
421-7421
よろしく!
好評発売中!
ARCHON
WHICH ICON WILL YOU REVIVE?
ARCHON
PC-8801シリーズ/MZ2500
価格:¥7,800
ゲームのタイプには色々あって、見た目が楽しそうだけどすぐアキちゃうもの、見た目は地味なんだけど遊んでみるとケッコウ長い間楽しめるもの。アーコンはもちろん後者のタイプのゲーム!アメリカのエレクトロニックアーツ社が大ヒットさせたゲームを、B.P.S.のスタッフは何回も何ヵ月もかけてプレイしてみて、これはイケる!こんなゲームを日本のゲーマー達にもプレイさせてあげたいと思ってアーコンを移殖しました。とにかく1度プレイしてみて下さい!やればやる程エキサイティングしますヨ。お推めは2人でのプレイ。今後、色々な機種に移殖予定です!皆んなアーコンで熱くなろうぜ!
碁遊技
PC-8801シリーズ 価格:¥6,800
「碁遊技」B.P.S.の囲碁シリーズの中でも、対局できる囲碁はもちろん、五目ならべもできるソフトの登場です。このソフトは名前のとおり碁を遊びながら碁の色々なルールなども自然におぼえてしまうソフトです。囲碁がわからなくても、この「碁遊技」があれば碁を楽しく覚えられる初心者の為の囲碁ソフトです。又、囲碁の他に五目ならべも楽しめます。この五目ならべは、B.P.S.でも初めての作品ですが、囲碁同様、お客様にはかなり楽しんでもらえるものだと自負しております。コンピュータが打ってくるスピードが早い為に慣れるまでは、かなりやられてしまうかもしれませんよ。

ぎゅわんぶらあ

自己中心派

麻雀ソフト初！
これが指導解説機能だ!!





ベテランは，スジ，またぎスジ，裏スジ，ワンチャンス，カベ，順目，フーロー数，捨て牌などの要素から相手のテンパイを読むんだ．

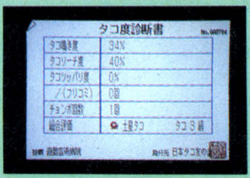
このソフト「ぎゅわんぶらあ自己中心派」でも同じ様に考えて，君にマージャンの指導をしてくれるぞ！

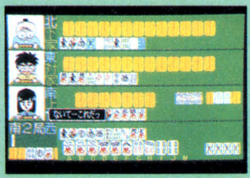
もちろん，指導者によって考え方が違うんだ．指導者がタコの時は「オールツッパリ」，ゴッドハンド氏の時は「ツモしか信じない」，といったような個性がついているので，いろいろな打ち方が研究できるってわけさ．これで今日から，君もマージャンのプロフェッショナル！

PC-8801シリーズ
VA対応
各機種移植開発中









- **人工知能搭載！12人の個性派雀士が君を待つ!! 片山まさゆき氏**原作のコミック「ぎゅわんぶらあ自己中心派」のキャラクターが、状況や点数差などによって、個性に合わせて展開を考えてきます。
- **アニメーション効果で原作通りに再現。**①持杉ドラ夫②律見江ミエ③店野真澄太④迷彩レディー⑤ゴッドハンド⑥タコ宮内⑦クリスチーネ・M⑧オクトパシーふみ⑨謎のじいさん⑩中島ハコ⑪貧乏おやじ⑫北家拳士郎の12人を用意。
- **吸盤が見え隠れするタコ度判定(雀力判定機能)、初心者向け指導モード、オートモード付き**
- **FM音源フル活用！** コミカルな効果音とオリジナルBGM。ロン、チーなどのCSMモードによる音声合成出力！
- 旧88は漢字ROMが必要です。・旧88／mkIIはNEC・FM音源ボード(PC-8801-11)がないとBGM、音声出力がお楽しみいただけません。
・NEC純正ドライブ以外で動作保障はいたしません。


SILPHEED
シルフィード
SUPER DOGFIGHTER
好評発売中!
PC-8801mkII SR／FR／MR／TR／MH／FH（2ドライブ）専用
FM-77AV開発中
（2枚組）定価6,800円
●PC-8801SRシリーズのALU機能を120%活かし、フルカラー3次元画像で毎秒15枚の高速書き替え処理を実現！
●スコア次第で、左右各5種類のウェポンを状況に応じてセレクト可能。隠されているパワーアイテムは10種類
●FM音源3声、PSG3声を利用した迫力あるオリジナルBGMが全12曲。
●FM音源CSMモードによる音声合成を実現！ 君のPCから声が出る
●敵キャラクタは全部で45種類、攻撃パターンは60種類以上！
●5 2D 2枚組を容量737KBまで拡張し、フル活用した全20面！
●アナログRGBに対応し微妙な色づかいを表現 もちろん従来のデジタルRGBもサポート
●PC-8801FM MHの8MHzモード完全対応
●ジョイスティック完全対応
●横山宏氏、末弥純氏、小川信之氏のイラストで構成されたマニュアル付
・NEC純正内蔵ドライブ以外での動作の保証は致しません。
GAME ARTS
株式会社ゲームアーツ
〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9
第一池袋ホワイトビル7F
03(984)1136

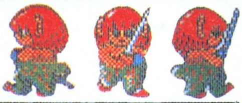
SACOM
私たちは子供だましではないゲームを創りたい。
SYSTEM SACOM CORPORATION.
RYOGOKU SAKURAI-BLDG. 38-16 4-CHOME, RYOGOKU, SUMIDA-KU, TOKYO 130, JAPAN
TEL:03-635-5145　FAX:03-635-5148

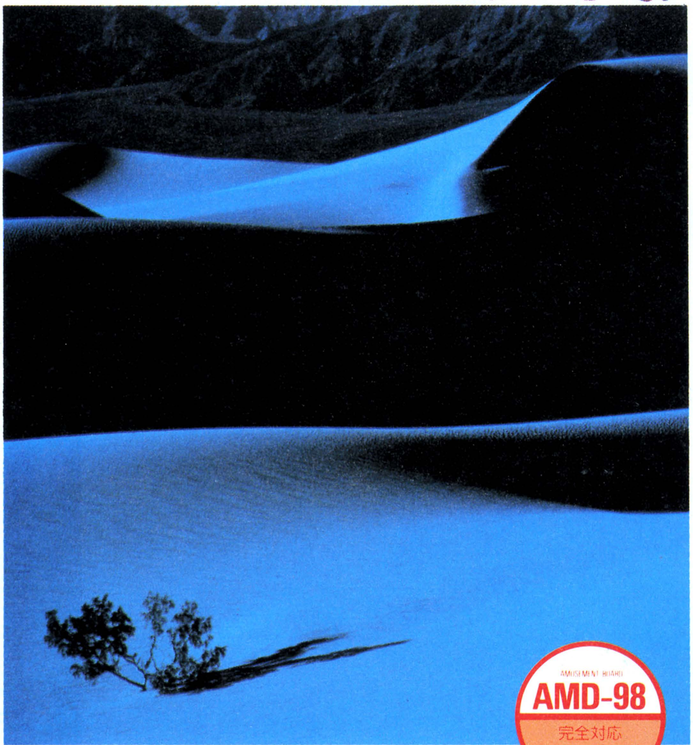
Märchen Veil I

FM-7(セブン),77(セブン セブン)シリーズ

新発売

Märchen Veil





GAME SCENARIO

ヴェールとなって世界の果てへ飛ばされてしまった王子の旅。人間の姿に戻るため、愛する姫の待つフェリクスへ。フェリクスへの道を探し出すためには、様々な試練を乗り超えなくてはなりません。メルヘン・ヴェールⅠでは、海の神に会うまでの物語が織り込まれています。また、ゲームが進むにつれ解き明かされて行くヴェール族の秘密。一体そこに秘められた謎とは?

ACTION

各ステージにある様々な目的を遂行することによって、次のステージに移ることができます。魔法の剣〔アキナケス〕と姫から授かった魔法の指輪〔アルミラ〕を使って、王子の命を狙って来る妖精や魔獣を攻撃し、自分の身を守って下さい。

SOUND

15種類もの臨場感溢れるBGMと効果音が、あなたの耳を奪います。これによって、メルヘン・ヴェールの世界がよりいっそうリアルになりました。ヴィジュアルステージを盛り上げるダイナミックサウンドが、心の奥深く入り込んで行きます。

CHARACTER

絵本の世界から抜け出したようなイラスト。アニメーションのロジックに基いて作成された30数種ものキャラクターが、ソフィスティケートされたプログラムによって心を与えられ、信じられないような動きを見せてくれます。1つ1つに名前が与えられ、性格や個性も実に様々。そして、メルヘン・ヴェールの世界に住む不思議な妖精や魔物たちは、次々に姿を現わし、美しい背景の中を動き回ります。

ITEM

メルヘン・ヴェールを進める上で重要なポイントとなるのがこのアイテム。謎をはらんだアイテムを拾うことにより、メルヘン・ヴェールの世界はますます広がって行きます。また一連のキー操作は、ビジネスソフトにも劣らないマン・マシンインターフェースの良さを実現しています。

VISUAL STAGE

ファンタジックなイラストと文章が織りなすヴィジュアルワールド。それがヴィジュアルステージです。各ステージの最初に、素敵な童話でも読みすすめるかのように展開される、メルヘン・ヴェールのストーリー。この中に、次のステージをクリアするための情報や目的が表されています。そして、メルヘン・ヴェールの全貌は次第に明らかになって行きます。

AMUSEMENT BOARD
AMD-98
完全対応
GAME

PC-9801ではAMD-98に完全対応しております。











メルヘンヴェールⅠ MSX, MSX2

好評発売中

●MSX2……FD版　定価 7,900円
●MSX……ROM版　定価 5,800円
※ROM版は、MSX2でも使用できます。

●発売中

メルヘンベールⅡ用	5' 2D	5'2DD	5'2HD	8' 2D	3.5'2DD
PC9801シリーズ		●	●	●	●
PC8801/PC8801mkⅡ	●				
PC8801mkⅡSR/FR/MR	●				
MZ-2500	●				
X-1シリーズ	●				
FM-7・77シリーズ					●

※全て定価 7,900円

スタッフ募集

企画スタッフ
グラフィックデザイナー
プログラマー

8086　Z-80　6502　68000

システムサコムではゲームソフト制作スタッフを広く募集しています。

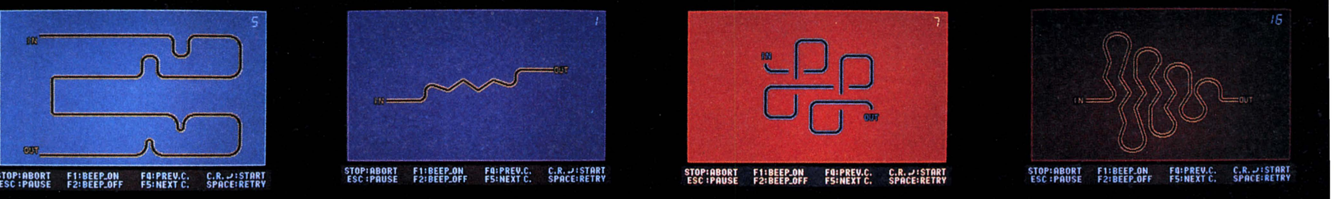
応募方法

電話連絡のうえ、履歴書(写真貼付)を持参して下さい。面接を行います。
TEL:03-635-5145

SACOM AMUSEMENT CLUB(SAC)

SACは、システムサコムを応援したいという方なら、どなたでも入会できます。入会金・会費はまったく必要ありません。入会希望の方は、住所(〒)・氏名・電話番号・年齢・性別・パソコンがあれば機種名を明記の上、ハガキまたは封書で、システムサコム内「SAC事務局」までお申し込み下さい。なお、電話によるお申し込みは受けつけておりませんので、ご了承下さい。

HIGHWAY STAR
Programmed by MARK FLINT



HIGHWAY STAR
Programmed by MARK FLINT

好評発売中



AMUSEMENT BOARD
AMD-98
完全対応
GAME

時速300キロの世界へ……
超高速三次元グラフィック処理をPC9801上で可能にし、今あなたに贈る未知の世界。"もう誰も追いつくことはできない。"
ZONEから一年、加速しつづけて来たMARK･FLINTが、ついに時速300キロをCRT上に実現しました。
"誰よりも速く誰よりも美しく。"そんな彼の魂は、いつも本物を追いつづけて加速しています。
ストレートではアウトバーンの華麗な走りを、コーナーではF1の少しのミスも許されない緊迫したコーナーリングを、流れるような超高速描画でリアルタイムに写し出される映像によってあなた自身が体験できます。
"無限の可能性をもとめて……"そんな本物を好むあなたに、嘘のない超高速三次元シュミレーティング･ゲームをお送りします。

PC-9801/E/F/M/VF/VM/U2
5インチ 2HD･2DD 3.5インチ／2DD **¥7,900**

AMUSEMENT BOARD AMD-98

AMD-98は、NEC／PC9801用の拡張アミューズメントボードです。98の拡張用スロットにAMD-98を装着すれば、それだけであなたの98がアミューズメントマシンに生まれ変わります。98でサウンドが楽楽しめて、ジョイステッックで遊べる……。この楽しい夢を実現したのが、システムサコムのAMD-98なのです。

通信販売のごあんない

システムサコム製品が、お近くのショップで手に入らない方、手に入りにくい方は、通信販売をご利用下さい。ご希望の方は、製品名、お手持ちのシステムに関するデータ、住所、氏名、電話番号を明記の上、代金を現金書留で、弊社「通販係」まで、お送り下さい。(送料無料)

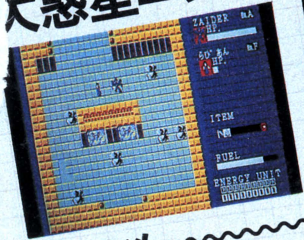
SACOM
製作・発売元　システム・サコム

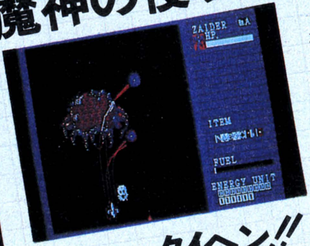
〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4F
■ADMテレホンサービス………TEL:03-635-5147
■ユーザーサポート………TEL:03-635-7906
■電話によるお問い合わせは、月～金AM10:00～PM5:00の間、お受けしております。上記以外のお電話はご遠慮下さい。



COSMOS
超戦士ザイダー
大惑星ユング〔魔神の侵攻〕
88、X-1、98Series5″DISK〔2枚組〕¥7,800
逃げられないぞ、この興奮!!
爽快でハードなシューティング感覚。集団バトルシーンでの手に汗握る緊張感とロールプレイングとしての奥深い面白さ。敵基地内での囚われた仲間探しやアイテム探し、謎解き、各仲間の役割りや性格を推理しながら進めるアドベンチャー的なゲーム展開。又、仲間達はそれぞれの意志を持ってゲーム中で行動する為、友達と一緒にプレイしている様な楽しさが味わえる。もちろんオリジナルサウンドのノリも最高。広大なマップで8ステージからなる大惑星ユングは君を飽きさせる事を知らない。
発売迫る!!
戦闘艇ビグラスったらすごいんだあい。トレーサービームの威力を見よ!
これが基地の動力炉、コアだ。アイテムを手に入れてコアしてしまえ!
帰ってくれ!
せっかく出会ったロバート博士、冷たく追い返したりしないでよ～!
こいつが敵の基地だ! 鬼が出るか蛇が出るか、はたまた囚われの仲間がいるか?
にっくき魔神の住むという、これが噂のクラーケン、入るべきか入らざるべきか!
超戦士ザイダーシリーズ
P·R·E·S·E·N·T
大惑星ユング〔魔神の侵攻〕お買い上げの方
ザイダーバックプレゼント中!!
登録カードを送ってくださった方の中から抽選で100名の方にザイダーバックをプレゼントします。
FMシリーズ 5″ 3.5″ DISK版2枚組¥7,800 好評発売中
SOLDIER
ZAIDER
BIG PLANET YUNG(INVADE OF DEVIL)
資料請求券 ログイン 7

大惑星ユング(魔神の侵攻)バトルレポート!!





やった! 今日、ついにぼくは魔神を倒しました。最後の戦いで、まさかああいうことがおこるとは…もう、感動です。

ぼくは、仲間を全員見つけようと思って、ビグラスで、あっちこっち飛びまわりました。トレーサービームで敵をバシバシやっつけるのは、なかなか気持ちがいいので、調子にのってやってたら、あやうく燃料が無くなって、墜落しそうになっちゃいました。でも、そのかいあって、いろんな仲間たちを捜し出すことができました。(ラビアンをずーっと連れて行きたかったよー。) あと、倒すといきなりレーザー砲になるやつには、ビビりました。(アイテムを手に入れたから、後半は安心でしたけど。)

とにかく、ザイダーでは、仲間たちが、勝手にどんどん敵に向かって行き、やっつけてくれるのが、とっても楽しくて、良かったです。またザイダーみたいな、かっこよくて、おもしろいゲームを作ってください。

福岡県　藤井　勇太(14才)

これがも〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜タイヘン!!

ぼくは感激してしまいましたよ。広いマップに迷いながら、次々と出て来る敵と闘いながら、最初の仲間と出会った時。ビグラスに乗ってトレーサービーム砲が敵に向かってギューンと曲がってバシッとやっつけた時。基地の中で敵と闘いながら、ナゾを解いてアイテムを見つけだした時、コアを破壊した時。最後のドラマチックな魔神との闘い。勝手に動いて闘ってくれる仲間達。それから…もうイッパイあり過ぎてとても書きれないけど、今でも耳の奥でゲームのノリのいい曲が鳴っています。途中で死んじゃった仲間達の事を想うと今でも悲しくなってくるし、アイテムを探す苦労もなつかしくなってきます。なにせ、まるまる2ヵ月、たっぷり遊ばせてもらったから…。

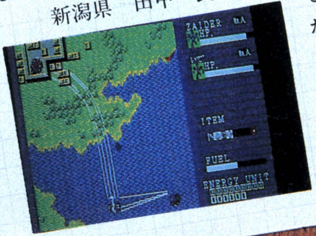
今度はドロシーちゃんを連れて、もう一回最後までプレイしてみようと思っています。RPGとシューティングがあるっていうのは、ゲームを2本買ったみたいで得した気分になりました。

新潟県　田中　良(15才)

ようやく、ザイダーを解き終えました。最後の敵との戦いには、かなり苦戦しましたが、それだけにエンディングは、ジーンときました。最初は、まあまあかな、なんて感じでプレイしていたのですが、いつの間にか、ザイダーになりきってしまい熱くなってしまった物です。特に、トレーサービームはものすごいの一言で、多数の敵を一気に粉砕してしまうこの凄さには、はっきり言って感動しました。ビームが敵を追尾して曲がるというだけで、こうも違う物なのかと感心してしまう程です。それに仲間が大勢いるというのも良った。自分の最高のパートナーを探し出し魔神に挑むというのは、なかなかおもしろいと思います。私は最終的に、ドロシーとギドーラをパートナーにしましたが、それまでに、多くの仲間たちの犠牲があり少なからず悲しい気持ちになりました。これからも是非このシリーズを充実させていってください。楽しみに待ってますので…

三重県　石野　進一(17才)





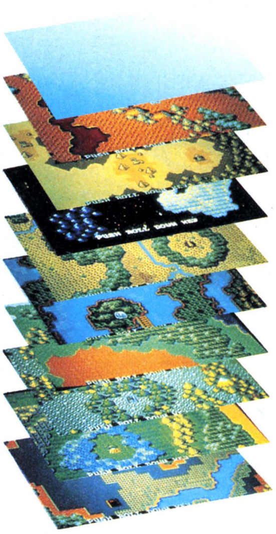


MSXのザイダーもよろしく!
BATTLE OF PEGUSS
バトルオブペガス

MSX(1でも2でも可動)ROM版(8K以上)
¥5,800 好評発売中



STRANGER



お わ び

広告により発表してきましたストレンジャーは、バージョンアップ及びバランス調整の為、発売が遅れております。ユーザーの皆さんからは、たくさんのお問い合せを頂戴し、誠に申し訳ありませんでした。パワーアップしてよりおもしろいものとしてお届け致しますので、今しばらくお待ち下さいね。





“ストレンジャー”をRPG風町づくりマネジメント型ウォーゲームと定義してしまったが、こう言いきっちゃっていいのかなっていう気がしないでもない。(ログイン1月号P30〜P31) 異色ロールプレイングといっても、これくらい変わっているのもめずらしいだろう。(ポプコム2月号P38〜P40)　今までのRPGに「戦略」という新しい部分を盛り込みシミュレーションの要素も盛り込んだソフトだ。(コンプティーク1月号P42〜P43)

●アイテム数144●敵の種類50以上●場面モード5種類●パラメータの数100種以上 ※以上膨大なデータ量の一端を示す。
●ITEM SEARCH ●EVENT CLEAR ●TRICK BREAK

STRANGER

ストレンジャー/鏡の国の異邦人

PC-8801シリーズ5″DISK版2枚組¥7,800

Ys（イース）

幾重に織りなす謎の世界（イマージュ）

「イース」は、より充実したRPGですが、「ザナドゥ」や「ロマンシア」とは随分、違います。その壮大な物語を背景にし、作られたものなのです。
町や村、野原、山、森、そして不思議な謎に包まれた神殿、一寸先は闇のダンジョンなど、広い世界の中で、様々な形の冒険が繰り広げられ、キミたちの果敢な冒険心を満たすはずです。
「イース」の中の冒険はすべて、「イース」秘められた物語の一部です。「イース」は、私たちが考えている膨大な物語の第一章と言えるかもしれません。
冒険は、まるで小説を読んでいるかのように進んでいき、そのたびに新しい世界が広がり、壮大なスケールの物語が、しだいに明らかにされていきます。

画面は「ロマンシア」同様に、完全重ね合せ処理をしたディスプレイいっぱいのフルカラースクロール。文句のつけようのない美しいグラフィックに仕上りました。そして、グラフィックとともにゲームのムードを盛り上げてくれるBGMの数々。時には軽快に、時には重厚に、時にはソフトに、時には激しく……、まるで、自分の心を反映するかのようです。

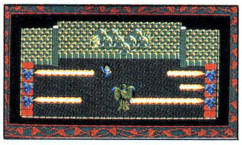
「イース」の奥に秘められた本当のストーリーを感じる時、新しい世界がキミたちの目の前に広がり、きっと心が洗われるようなさわやかな気分になるでしょう。





6/21 新発売!!

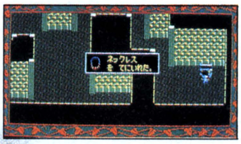
PC-8801mkIISR/TR
FR/MR/FH/MH/VA



いわくありげなドラゴンの壁画をたたえた神殿の奥……。
最初の難関をクリアできるか!?



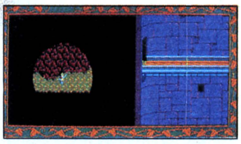
グラフィック表示される豊富なアイテムが、ますます冒険心を刺激する。



モンスターとの苦闘の末に勝ち取った宝箱には、重要なアイテムが……?



町でいろいろな人に話しかけていると、思わぬ情報が聞けるかもしれない。



一寸先が見えない暗闇に包まれたダンジョンでは、常に、危険がつきまとう。



町の病院で体力を回復。彼女の話にも、耳を傾けてみよう。



神殿へと続く長く険しい山道。美しい背景が、不気味に誘いかける。

Falcom
日本ファルコム株式会社

SST

〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル
TEL.0425(27)6501(代)

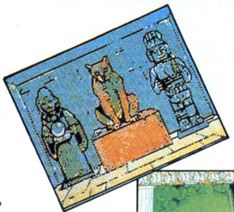


太陽の神殿

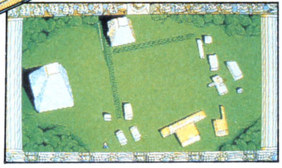
アステカII

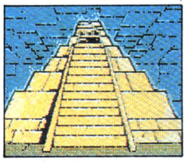
なぜ「太陽の神殿」はオモシロイのか？

理由その2 奥がふっかーい









どーも近頃のＡＶＧはツマラナイ。
ウソっぽい設定や、こじつけだらけのストーリー展開には、ウンザリ。
これみよがしのアニメ処理もアキたし、何かアニメの多いＡＶＧって、ストーリーが浅い感じで、めーいっぱいのめり込めないんだよネ。なんたって、“ＡＶＧの命はストーリー”と、昔っからそーばは決まってるのに、それがイマイチなんて、ゲーマーの目をあなどってもらっちゃ困るね。
その点、「太陽の神殿」は、ストーリー展開に妙なこじつけや、ムリがない正統派。
それもそのはず、「太陽の神殿」の舞台は、実在の古代遺跡、有名なマヤ文明のチチェン＝イツァーなんだ。マニュアルも遺跡ガイド風で、なかなか凝っていて、ゲーム前の気分は、果てしなく盛り上がってしまうのダ。
もちろん、その斬新な仕掛けと、奥が深く、しっかりと整ったストーリー展開は、盛り上がったゲーマーの気分を、最後の最後まで裏切らない。
やっぱり、オモシロイＡＶＧは、ストーリーにかかってくるってわけだ。



だ・か・ら、「太陽の神殿」はオモシロイのさっ！



PC-8801/mkII/SR/FR/MR	2枚組	¥7,800
PC-9801シリーズ		¥7,800
X1/X1turbo	2枚組	¥7,800
FM7/77/AV	2枚組	¥7,800

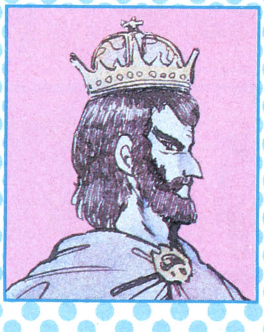
※漢字ＲＯＭのない機種は、漢字ＲＯＭが必要です。

Falcom
日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル
TEL.0425(27)6501代

SST



「今月の告白」
アゾルバ国王
クリフト4世の巻





昔は寡黙な王として知られていた私だが、この「ロマンシア」が発売になって以来、すっかり、悪役のイメージが定着してしまった。私に悪役のイメージなど、似合わないと、思うのだが……。まぁ、そのようなコトは、今回の話とはまったく関係がないがな。

さて、それでは私の告白を始めるとしよう。

私が、この「ロマンシア」で一番気に入っておるのは、やはり、3D感覚の重ね合わせ処理をしたグラフィックの美しさである。マニュアルのキャラクターばかり評判になりすぎ、画面そのものの美しさが、忘れられておるのは、実に残念なことである。美しいロマンシアの街並も、かわいいキャラクターの動きも、どれをとっても素晴らしく、ゲームのイメージにピッタリで、充分にゲーマー諸君の目を楽しませてくれるであろう。

次回の「今月の告白」は、遂に登場の我等がヒロイン、セリナ=レビ=ラウルーラの巻です。

どーぞ、おたのしみに！





好評発売中

対応機種	メディア	価格
XIC/F/Turbo	5インチ2D	¥6,800
XIシリーズ	テープ	¥5,800
PC-9801F/VF	5インチ2DD	¥6,800
PC-9801M/VM	5インチ2HD	¥6,800
PC-9801U2	3.5インチ2DD	¥6,800
PC-8801SR/FR/MR専用	5インチ2D	¥6,800
PC-8801/mkII	5インチ2D	¥6,800
MSX	1メガROM	¥5,800
MSX2	1メガROM	¥5,800

Falcom
日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル
TEL.0425(27)6501代

SST

各方面から熱いまなざし！

神秘に満ちた民俗調のBGMに注目。

アステカ

最近、ゲームBGMに対する関心が、非常に高まり、どのゲームも、単なる効果音だけでなく、オープニング・テーマやエンディング・テーマなどに、かなり凝ったテーマ曲を挿入するのが、あたり前になっている。その中でも、群を抜いているのが「アステカII 太陽の神殿」だ。

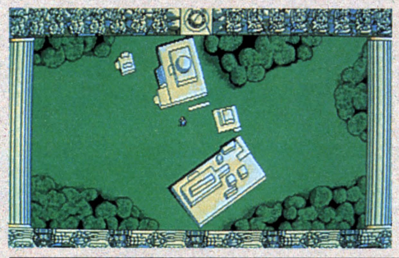
BGMが、ゲームの善し悪しの重要な位置を占めるようになったのは、ごく最近のことである。ゲームの気分を盛り上げるのが目的だったBGMが、今では、ゲームのイメージづけまでにも、多分に影響を及ぼすほどにもなっている。

そんな中で、当然、各ソフトハウスは、BGMに力を注ぐようになったが、そのレベルには、まだまだ非常なバラつきがある。

そんな中にあって、この「アステカII 太陽の神殿」は、現在のゲームBGMの出来としては、おそらく、トップ・グループに位置するであろう。

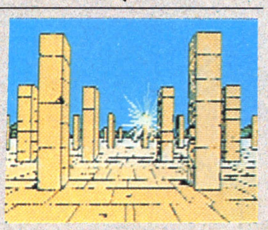
「太陽の神殿」のために書き下ろされたオリジナル曲は、全部で5曲。どれも、古代マヤ文明、チチェン＝イツァーの遺跡を背景としたAVGにふさわしく、神秘に満ちた民俗調のBGMである。

単に、ゲームにふさわしいムードをそなえたBGMということなら、他にもたくさん例があるだろう。しかし、クオリティの高い完全オリジナル曲ということになると、「太陽の神殿」をおいて、他にはないであろう。この5曲は、一度、ゲームを離れて聴く価値のある秀作である。



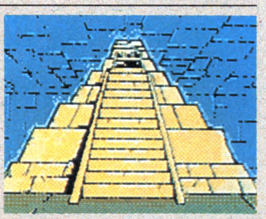


淋しげなBGMに誘われて…



神秘がただようBGMだ

〈挿入曲〉
Templo del Sol　太陽の神殿
Cenote　聖なる泉
El Castillo　エルカスティージョ
La noche triste　悲しみの夜
Mundo Perdido　失われた世界



エンディングテーマは絶品！

隠れた主役に人気集中！

かわいいキャラクターで人気の「ロマンシア」。最近は、オープニングのラッパくんが隠れた人気者として、注目を集めている。



話題を呼んだユニークなオープニング



人気沸騰中のラッパ吹きくん

「ロマンシア」といえば、かわいいキャラクターが、大きくクローズ・アップされ、人気のマトとなっているが、ゲーマー達の間で、今、密かに話題になっているキャラクターがある。実際にゲームの中には登場しないキャラクターで、ゲームの中身以外にまったく興味がないようなゲーマーにとっては、多分、目に止まらない存在であろう。

彼が出てくるのは、たった一度、オープニングのみである。きれいなピンクの幕が、ゆっくりと開く時、画面の端で、一生懸命ラッパを吹いているのが、彼だ。バックに流れるBGMに合せて、コミカルなアクションでラッパを吹く姿が、何とも愛らしく、ゲーム中のキャラクターに、ちょっと飽きがきているゲーマー達に受けまくっているらしい。

隠れキャラクター的な魅力が、話題になっている原因のひとつだが、注目度の高いBGMに絡めたところも、うまいやり方だった。

数多くゲーム・オーバーになったゲーマーの方が、ラッパくんに注目しやすいらしいが、きみはどうかナ？

謎のBGMテープが氾濫

近頃、ゲームBGMを録音したらしいカセットテープが、業界内に氾濫し、関心を集めている。テープの正体は、日本ファルコムの新作「Ys—イース—」のゲームBGM。完成度の高い曲の出来に、ファルコム側も、発売まで待てなかったもよう。この先制攻撃に、今から、関係者一同の注目が高まっている。

ファルコム・トレードマークの名前大募集！



かわいくて、とってもユニークなファルコムのトレードマークができました。でも、まだ名前がありません。どうか、みんなでこのマークにピッタリの名前をつけてあげてください。

応募方法

官製はがきでご応募ください。はがきの表に「ファルコム・トレードマーク　ネーミング募集係」と、はっきり明記し、日本ファルコムまでお送りください。
決定した名前は、広告上で発表しますので、楽しみに待っててネ。たくさんのステキな名前待ってます！

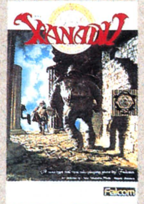
新発売



Ys（イース）
リアルタイム
アドベンチャー
RPG

待望の日本ファルコムの新作「Ys（イース）」いよいよ完成間近か！（6月21日発売）

好評発売中



■ザナドゥ
ディスク　七、八〇〇円
カセット　六、八〇〇円



■ザナドゥ・シナリオII
ディスク　五、八〇〇円



■ロマンシア
ディスク　六、八〇〇円
テープ　五、八〇〇円



■太陽の神殿
ディスク　七、八〇〇円

遂に音楽業界進出！

日本ファルコム新聞

発行所
東京都立川市柴崎町2丁目2番19号　郵便番号190
日本ファルコム新聞東京本社
電話0425(27)6501

「ザナドゥ」待望のレコード化 7月上旬に発売決定！

以前から、ゲーマー達の間で要望の声が多かった、「ザナドゥ」のレコード化が、遂に実現することになった。単なるゲームBGMとしてではなく、ひとつの独立した楽曲として、多方面からの期待を集めている。



オリジナル・グッズの販売や、ゲーム本の発行、コミックス化など、パソコンゲーム業界内にこだわらない、各方面への進出で何かと話題の多い、日本ファルコム（立川市柴崎町）社開発、販売の人気ゲームソフト「ザナドゥ」が、レコードとして発売されることになった。

これは、以前からゲーマー達の間では、非常に要望が高かった「ザナドゥ」及び、「ザナドゥ シナリオII」のゲームBGMをレコード化するもので、特に、その完成度の高さが評判であった「ザナドゥ シナリオII」のBGMを中心とした構成となっている。

A・B面合せて全11曲のLPのほか、CDやカセットテープでも発売される予定。

スタジオで本格的レコーディング

アレンジを加えたスタジオ録音のA面には、特に力を入れており、その録音は、アイドルやメジャーなアーチスト達のレコーディングなどでよく利用されている、一口坂スタジオ（千代田区九段北）の第2スタジオで行なわれた。

取材のためにスタジオを訪れた時には、レンガ色調の壁に囲まれた、落ち着いた雰囲気のスタジオの中で、20数名が思い思いの楽器を手に、最後の曲を演奏している真最中だった。

そのとてもゲームBGMとは思えない迫力と、完成度の高さにまず、驚かされた。

これを聴いて、「ザナドゥ」や「ザナドゥ シナリオII」のBGMだと、すぐにわかる人間が、果たして何人いるだろうか。しっかりとアレンジされた曲の数々は、すでにゲームBGMとしての域を出て、ひとつの独立した楽曲としての魅力さえ感じさせた。





とにかく今から発売が待遠しい

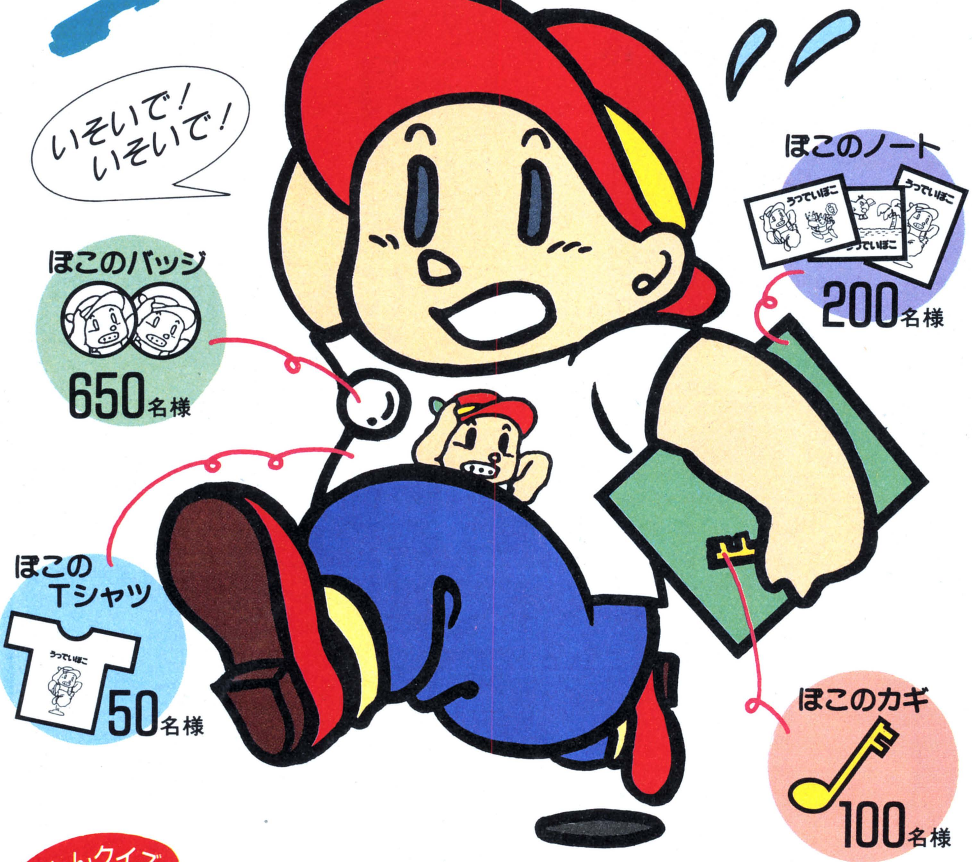
スタジオと、ぶ厚いガラスで隔てられたミキシング・ルームでも、数人のスタッフが、このレコード作りに参加していた。演奏のリピートを聴きながら、チェックを繰り返し、シロウトの耳では、ほとんどわからないような微妙な音の違いにも、徹底的にこだわり、納得のいくまでやり直しをした。また、B面のコンピュータからのデジタル録音の時にも、厳しい音のチェックが繰り返し行なわれた。

今までのゲームBGMのレコードのレベルが、どれほどのものであったかは別として、このレコードが、ゲームBGM以上の評価を受け、音楽業界に新風を吹き込むことは、間違いないであろう。

「ALL OVER XANADU」
アポロン音楽工業より、7月5日(日)発売！
- LP ¥2,500
- カセットテープ ¥2,500
- CD ¥3,000

合計1,000名様に当たる「かんたんクイズ」

オリジナルグッズあげちゃうぞ



FM77AV用
新発売!

ますますリアルなグラフィック!



好評発売中

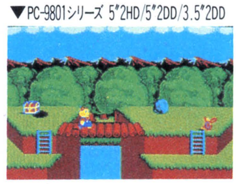
▼PC-8801シリーズ 5"2D



▼X1&X1turboシリーズ 5"2D



▼PC-9801シリーズ 5"2HD/5"2DD/3.5"2DD



▼MSX2 1メガROM



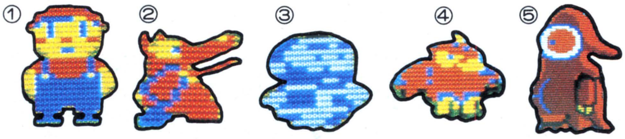
各6,800円

かんたんクイズ

好評につき締切を7月31日まで延長

どこにも売っていないオリジナルグッズを、どーんとプレゼント。クイズに答えて、どしどし応募してね!!

〈もんだい〉次の①〜⑤のキャラクターは、なんという名前でしょう。



応募のきまり/官製はがきに、クイズの答え、住所、氏名、年齢を書いて送ってね。
あて先/〒060 札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル デービーソフト株式会社
「うってぃぽこ オリジナルグッズキャンペーン」係

詳しくは店頭パンフレット、または本社T・I・C〈テクニカルインフォメーションセンター〉までお問い合わせ下さい。

人間になる薬キャンペーン

パソコン版うってぃぽこをぜ〜んぶクリアしたら、あげる。

マニュアルの応募券と、200円切手を同封して、最後に出てくる暗号を書いて送ってね。中身は何かな?ひみつだよ。



うってぃぽこ

ファミコン版新発売

希望小売価格 5,500円



※ MSX はアスキーの商標です。ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

〒 **通販のご案内**
(送料無料サービス)

ご注文は■現金書留:デービーソフト・テクニカルインフォメーションセンター「通信販売1係」(住所〒060札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル)まで。■銀行振込:「たくぎん札幌駅前支店 普通053 053」●商品名●対応機種名●個数●お客様の住所●氏名●電話番号を書いたメモを同封(銀行振込の場合は、ハガキに記入)のうえあらかじめご連絡下さい。



CROSS MEDIA SOFT
女子大生交際図巻
究極の恋愛シミュレーションゲーム
まったァ!?
ゴメンネ
★デートがしたい。でも彼女がいない、お金がない、時間がない、女の子の扱い方が判らない…そんな君の為に、可愛い5人の女の子がお相手します。
★実在の5人の女子大生の生(ナマ)のあらゆるデータをインプット。臨場感溢れるデート・シミュレーション。
★選択式コマンド採用によるラクラク進行。
女子大生交際図巻
6月末発売予定
●PC-8801シリーズ
(ディスク版、3枚組)
(FM音源ボードがあれば、より楽しめます)
¥7,800
近日発売予定
●PC-9801シリーズ
●FM-7/77/AVシリーズ
その時々のシーンを表示
女の子の表情を表示
コマンドリスト
Girl's Talk
Girl's Talk
時計
時間表示。時刻をチェックしながらデートしよう
女のコ会話文
男のコ会話文
サイフ
所持金表示
中身により変化するゾ
〈あの娘が好きだ〉キャンペーン実施!
男の子必携のおしゃれな〈グルーミング・キッズ〉(写真)が1,000名に当るキャンペーン実施。詳しくは、ソフトのマニュアルを御覧下さい。
〈キャラクターデザイン:内田春菊〉
●販売 avc 日本エイ・ブイ・シー株式会社
開発の都合により発売が遅れることがありますのでご注意下さい。
●発売 ビクター音楽産業株式会社
当社の商品は、純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意下さい。
「女子大生交際図巻」資料請求券 LOGIN 87-7



滅亡へのカウントダウンは始まっている…

頭脳直撃！驚異のビジュアルRP-S（ロールプレイ・シューティング）誕生！

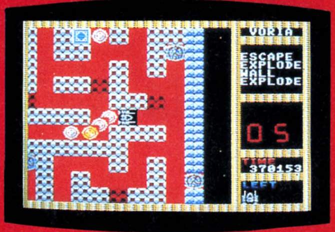
●全方向・縦横無尽のスクロール画面！ ●一目瞭然／視覚効果満点のスーパー・アイテム!! ●独自の思考ルーティンを持つ手強い敵キャラ！ ●破壊したはずの壁が復活？自己修復機能を持つ大迷宮！ ●状況を知らせるメッセージ・ボード。●艦隊マップ・残弾表示・カウントダウンの3タイプに切り変わるマルチ・スクリーン。●警報音とウォーニング・ライトによるスリリングな脱出シーン！

MSX ROM
RAM16K以上
定価¥4,800
(6/21発売予定)

MSXはアスキーの商標です。



目標捕捉／迷路を崩し防衛網を突破せよ!!



脱出なるか!?宇宙船大爆発の危機せまる!!

シャウトマッチ



●好評発売中!!
●敵を倒す特製マイク付／
MSX RAM16K以上



モンスターどもは、大声に弱い！

●攻撃で性格の変化していく敵モンスター達 ●デカモンスターは手強いぞ ●ジャマーとトラップ、謎に気をつけろ ●ショップと宿屋をうまく使うんだ！ オリジナルマイクロホン付 定価¥5,800

企画・制作…**株式会社ファンプロジェクト** 販売…avc 日本エイ・ブイ・シー株式会社 発売…**ビクター音楽産業株式会社**

通販 商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円)を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください。
〒107 東京都港区北青山3-6-18（共同ビル青山2F） 日本エイ・ブイ・シー株式会社 LOGIN係
●ドレイナー、シャウトマッチの商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。
〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701 ビクター音楽産業(株) PS制作部 TEL.03-406-0002

資料請求券
LOGIN ⑥
ドレ、シャウト

おもしろさ、四天王！

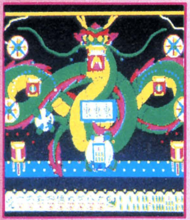
雀ボール

麻雀とパチンコが合体、面白さ100倍！

■遂に登場！パチンコの楽しさと麻雀の面白さを1つにまとめた興奮ソフト。

■役に応じて出てくるコイン。100枚取れば打ち打めだ。君は何台打ち止めできるか。

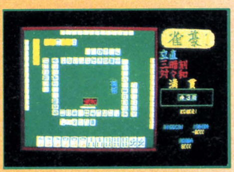
- 1人で楽しむ1プレイヤー・モード。2人で遊んで互いに打ちあう2プレーヤー・モード。
- フル・スクロール画面と切り替え画面の採用。
- 自動配牌も手動配牌も思いのまま。
- 役満登録記録モード付き。

6月末発売予定
PC-8801mkⅡSR以上
FM-7/77/AV
X-1 シリーズ
全てディスク版（一部要漢字ロム、FM音源対応）
¥5,800

雀豪①

リレーショナル麻雀ソフト



自己成長型
サンプリング機能付き

打てば打つ程面白い！
麻雀ソフトの決定版!!

PC-98LTでも登場



絶賛発売中
PC-9801シリーズ
PC-98LT
㊮256KB、漢字ロム
¥8,800

- 誰にでもある麻雀の打ち方の癖（役ねらい、切り方、オリ方）などをそれぞれの打ち手ごとに登録して再現。個性を持つ人間相手の実戦さながらの生きた麻雀ができます。
- 打ち手のデータは、やればやる程増加。より細かな個性溢れるプレイヤーに成長。
- コンピュータによるイカサマを一切排除。実戦同様、見えている牌をのみデータに対局は進行。
- 従来のコンピュータとの対戦から“生の人間のデータ”即ち“人間”との対戦を実現！
- リアルな四人囲みを採用。

MUSIUM3

FM音源対応・音楽のワープロ

ミュージアム3

- 音楽ソフトとしては空前のベスト・セラーを記録した「ミュージアム2」をさらに機能アップ
- FM音源ボード（FM3声、PSG3声）による6声シンクロからMIDI楽器を接続することにより最大8声シンクロを可能
- 音符入力を簡易化（①ファンクション・キーとカーソル・キー ②パソコンのキーボード ③MIDI楽器の接続による鍵盤）
- タイ、3連符、アクセントなどがワンタッチ入力
- 演奏が指定パートの楽譜横スクロールで見やすく便利

究極のミュージックワープロ！

- プリント・アウト機能登載・・・楽譜、音色、データがそれぞれプリント・アウト出来ます
- MUSIUM2で作成した曲データから音色データまでをMUSIUM3に変換可能

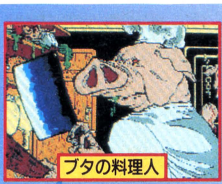


〈操作簡単、楽しさ一杯！〉



絶賛発売中
FM-7/77/AV（要FM音源）
PC-8801mkⅡSR以上
PC-88VA
全てディスク2枚組
¥9,800
近日発売予定
PC-9801シリーズ

デ・ウ・リ・ン・グ 魔王の館



ブタの料理人



ミイラ男

超ホラー大作　話題独占！

この恐怖から目をそむけるな！



絶賛発売中
PC-8801mkⅡ以上（一部、要FM音源）
PC-9801シリーズ（全てFM音源対応）
FM-7/77/AV（一部漢字ロム、FM音源対応）
各ディスク3枚組 ¥7,800

- 恐怖の本格的ハートビート・ホラー・アドベンチャー・ゲーム。
- 血しぶき、肉片が飛び散る戦慄のスプラッタ・アニメーション効果。
- 臨場感溢れるFM音源サウンド。
- 新進漫画家「もりお 歩」氏によるリアルでメリハリの効いたグラフィック。
- 選択式コマンドの採用で、スムーズなゲーム進行。

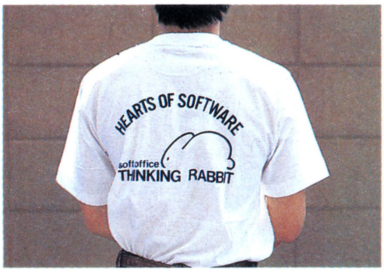
●販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社

●発売 ビクター音楽産業株式会社

通販 商品名・使用機種名記入の上、代金と送料（500円）を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください。
〒107 東京都港区北青山3-6-18（共同ビル青山2F）日本エイ・ブイ・シー株式会社LOGIN係

開発の都合により発売が遅れることがありますので御了承下さい。当社の商品は純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意下さい。当社の商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701 ビクター音楽産業(株)PS部
TEL.03-406-0002

「雀豪①」資料請求券 LOGIN 87-7	「ミュージアム3」資料請求券 LOGIN 87-7	「デウリング」資料請求券 LOGIN 87-7



シンキングラビット：「うさぎTシャツ」

TRINITY
INFORMATION
7. JULY/'87

今年もやります！「うさぎTシャツ」通信販売のお知らせ！

次頁

昨年夏、通信販売第一弾としてご好評をいただいた「うさぎTシャツ」(写真）を今年も販売いたします。サイズは大きめのフリーサイズ、色は白で、価格は1枚¥1,500。送料は1枚につき¥200です。つまり、1枚ご希望の方は計¥1,700、2枚の方は計¥3,400になります。軽くて丈夫な「うさぎTシャツ」ご希望の方は、定額小為替、または現金書留で〒665 宝塚市中州1-2-24-503 シンキングラビット Tシャツ係までお申し込みください。くれぐれも、住所、氏名、電話番号等お忘れなく。

お待ちかね、ファイアボール、ティップトップコンテスト4月分マンスリー賞発表！

3頁後



ハミングバードソフト：「ファイアボール」画面写真。

4月分のマンスリー賞は、

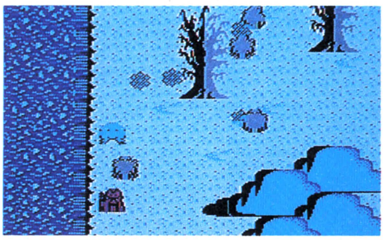
1位	大阪府	加藤孝一	67493点
2位	三重県	今　俊彦	57528点
3位	神奈川県	川辺直樹	45949点
4位	愛知県	生田　薫	36501点
5位	福島県	朽木　準	30213点

(敬称略)以上でした。
前回と同じく、上記のみなさんにはオリジナルテレホンカードと副賞をお届けいたしました。
★出ました6万点台！やったね!! 応募もどんどん増えて、うれしい悲鳴をあげている毎日です。みなさんもどしどしご応募くださいね。

MSXユーザーのみなさん！お待たせいたしました。

4頁後

クリスタルソフト：「ボルフェスと５人の悪魔」制作途中の画面です。



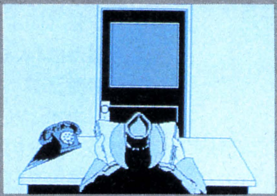
今年の大型ルーキー"ボルフェスと5人の悪魔"、大切に育ててきたかいもあって、りっぱにデビュー戦を飾ることができそうです。持ち球は20曲、場所や状況によってびしばし鳴りまくります。控えの選手は4人おりますが、今回は生まれついての戦士野郎、ディギン・ザ・ファイターさんをご紹介いたします。かわいい容姿に似合わず、体当りの攻撃や、自分の体をちぎっては投げ、という技が高い評価をうけています。ボルフェス共々、みなさまのご来場をお待ちいたしております。

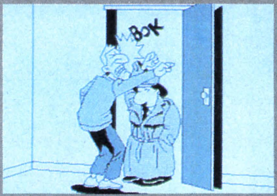


The Man I Love.

DISK MYSTERY VOL.4　ザ・マン・アイ・ラブ







soft office
THINKING RABBIT
〒665 宝塚市中州1-2-24-503 ☎0797-73-3113

ニューヨーク
なみなみとオールド・クロウを注いだコーヒーを半分ばかり飲んだ時、電話がなった。ベイ・ショアに住む金持ちの未亡人からだった。
「盗まれた宝石を見つけていただきたいの。」私はミズ・マクガイヤに会うため、ベイ・ショアへと向かった。
盗まれたのは、宝石3個と現金1万5千ドル。もちろん、それらはダイアル・ロック式の金庫に保管されていたものだ。
「探偵さん、あの指輪だけでも取り戻してください。あのサファイヤの指輪だけでも。他の宝石や現金はみつからなくても諦められます。でも、あのサファイヤの指輪は、主人と私の想い出の指輪なんです。」
ミズ・マクガイヤの皺だらけの頬を涙がつたった。

とりあえず30年前に宝石を販売した骨董商に会ったが、たいした成果もなく、やむを得ずオフィスに戻ると電話がなった。ミズ・マクガイヤからだった。
「今しがた警察から電話があって、なんでもサウスブロンクス37丁目のアパートで起こった殺人事件の被害者の男性が盗まれた宝石のひとつを握りしめていたっていうんです。でも、みつかったのはそのひとつだけらしいんですけど。」
私は電話を切り、男が殺されていたという、そのアパートへ向かった。
シナリオにうるさいシンキングラビットが、ユーモラスなキャラクターとちょっぴり泣かせるエンディングを、ハードボイルドに味つけしてお贈りする、ディスクミステリー第4弾「THE MAN I LOVE」乞うご期待!

好評発売中!

¥7,800　TRINITY

高解像度モニター(640×400)および、(漢字ROMが内蔵されていない機種には)漢字ROMが必要です。

TAKERU

soft office
THINKING RABBIT
TAKERU ORIGINAL ADVENTURE GAME

ブラザー工業株式会社
〒467 名古屋市瑞穂区堀田通9-35



MADELEINE
マデリーン　亡き王女のためのパヴァーヌ

ソフトベンダー 武尊
PC-8801シリーズ 5″2D（2枚組）¥3,200

X1シリーズ用 好評発売中！
5″2D（2枚組）
¥3,200

プロローグ

私がそれを見つけたのは、1979年、ルーマニアとハンガリーの国境沿いにある町の小さな古道具屋のことである。一見してガラクタばかりの店の中で、その一枚の肖像画が、まばゆいばかりに光り輝いているかのように見え、思わず足を止めてその絵に魅入っている私に、老人が声をかけてきた。

「いい絵じゃろう。」

「ええ、とても。」私が言うと、

「これに描かれておる女性はご存知かな?」

私は、肖像画の描き方や、女性が身に着けている装飾品等から、400年程度前のものだということはわかったものの、それ以上のことは皆目見当もつかなかった。私が首を振ると、

「古きモラビアの王、エスムラント2世の娘、マデリーン妃じゃよ……。」

「えっ……?」

彼女のことなら知っていた。宗教改革のさ中、病床の実父、エスムラント2世を毒殺しようとして失敗し、城の塔に幽閉されたまま生涯を終えたという希代の悪女である。しかし、その肖像画に描かれてある人物からは、そんなことは微塵も感じられず、むしろ気立てのやさしい娘であるようにすら思えた。

「わしも初めは信じられんかった。」

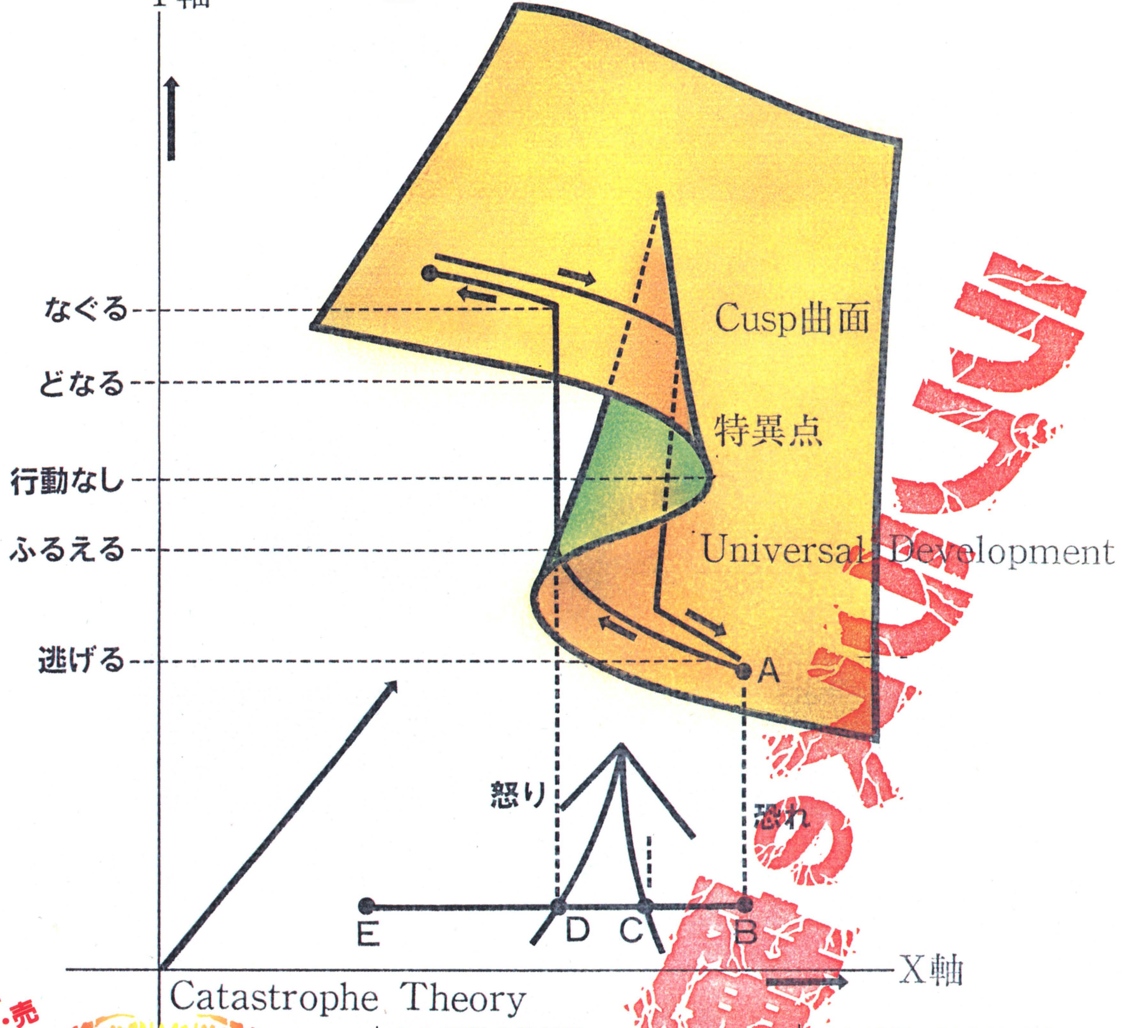
老人は、まるで私の心を見透かしたように話し始めた。

「そう、あれは1906年、若き画学生じゃったわしは、パリで自堕落な生活を続けておった。まるでそれが芸術家の特権であるかのようにな。そんなある日、酔った勢いで冷やかしに入った古道具屋でこの絵を見つけたのじゃ。わしは、その崇高さに胸を打たれ、しばらくは動けんかった。その絵に描かれてある娘に一目惚れをしたといってもいいじゃろう。後にこの絵に描かれている人物がマデリーン妃であることを知ったわしは、彼女が悪女であるはずがないと思い、彼女の過去を探し出す旅に出たのじゃ……。」

あなたは老人の回想の中で400年の時を隔てた過去を探す旅に出る。マデリーン妃は本当に悪女だったのか? 時間を超えた悲しい恋心の行きつく果ては? シンキングラビットがタケル・オリジナルとして書き下ろしたシナリオにご期待ください。

TAKERU オリジナルソフト
このソフトはタケルでしか買えません。

如何にして、人間が破局(カタストロフィー)状態をむかえるか、このゲームが証明する。/



近日
新・発・売



■PC8801SR/TR/FR/MR/FH/mH/VA
■ディスク2枚組 ■定価7,800円



時は1920年代、アメリカ東部マサチューセッツ州、ニューカムはうちさびれていた。ある日、そこを訪れた東洋系青年の数奇な運命をめぐってくり拡げる人間達は……。

(次のおまかせ発売は) ■FM-7/new7,FM-77/77AV

心と行動の分析は、「カスプ曲面」から…。

まず、一枚の紙に両方から力を加えると、1つの「つぶれ」が出来る。これが、君の心と行動を現わす不思議の原点「カスプ曲面」だ。

2つの心(X軸)は、5つの行動(Y軸)に変化する。

このゲーム中の君の心理状態は、単に「怒り」「恐れ」の2つの因子だけで決まる。それに不随する行動といえば、5つの状態で表わされる。「なぐる」「どなる」「行動なし」「ふるえる」「逃げる」。

分析準備の接点設置完了。

5つの行動をY軸、2つの心理をX軸に。君の心理はゲーム中に、X軸を行ったり来たり。その間に、B・C・D・Eと点をうつ。B点の垂直にカスプ曲原との接点にA点をうつ。これで分析の準備は出来た。

画面から逃げ出すな、ゲーム中だ!

君の行動は、心の4点を交互することで、曲面上から飛び出しはじめる。まず心はD点からE点へむかうと、どなり出し画面をなぐらずにはいられない。しかしD点→C点→B点と変化するにつれて、この恐怖を正視できなく、とうとう逃げ出すはめになる。



SESSION 61

◎当社はアニメ映画「ガルフォース」のゲームソフト製作プロジェクト「セッション61」に参加、現在ソフトを製作しています。お問い合わせは、03-486-8127 へどうぞ。
ガルフォース:© SVI/MOVIC/ARTMIC.

STAC

◎表記のソフトウェアプログラムとマニュアルは、当社が創作・開発した著作物です。レンタルやコピーを行うと、著作権法により厳しく処罰されます。当社はソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんのでご注意ください。

ハイテクゆうパック

◎パソコンソフトが郵便局で買えるようになりました。申し込みは簡単、郵便局の窓口にある「ハイテクゆうパック」カタログをもらって、必要事項を記入し、用紙と料金を窓口に差し出すだけ。欲しいソフトが一週間ほどで届きます。

TRINITY

クリスタルソフト株式会社
〒533 大阪市東淀川区豊新3-8-11
☎大阪(06)-326-8150
ユーザーサポート
月曜～金曜11:00▶17:00

XTALSOFT™
Personal Computer Software

〈通信販売のお知らせ〉
1 現金書留の封筒を用意する。2 ご希望の商品名、機種名、メディア、そしてあなたの住所、氏名、電話番号を書いた紙を入れる。3 商品の代金を入れる(送料は無料です。) 4 郵便局へ持って行く(速達はダメ!)あとは、ゲームが届くのを待つだけです。一週間程でお届けいたします。

●写真は開発途中の参考画面です。MSXマークはアスキーの商標です。

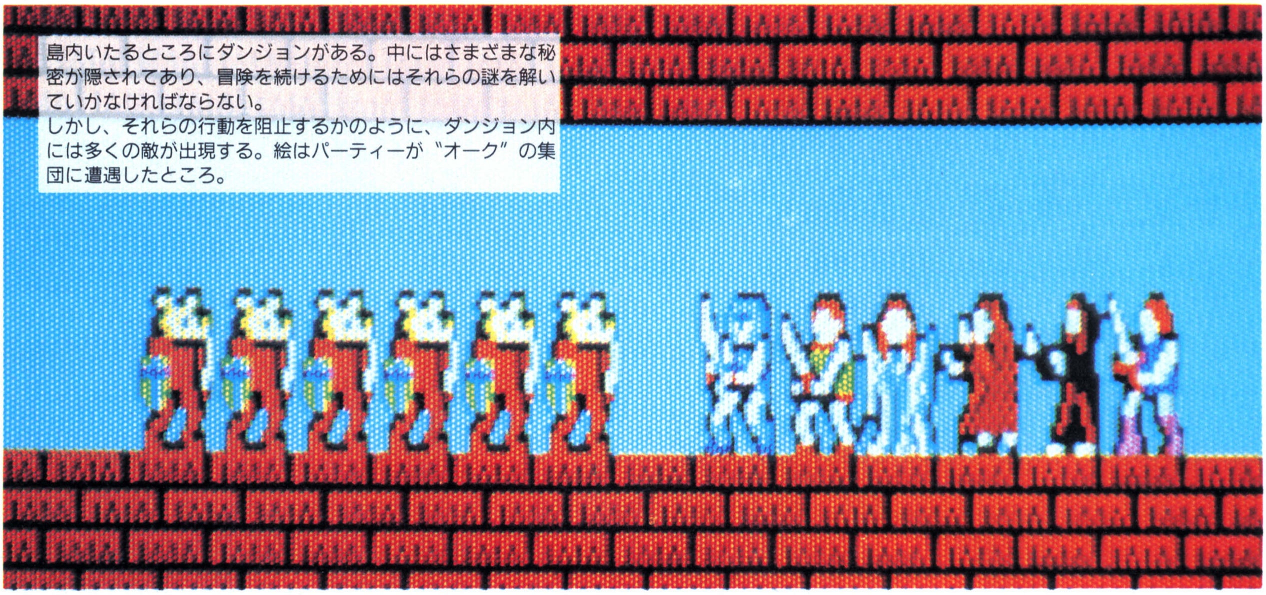
●ファンタジーからファンタジーIIへ
●ファンタジーIIからファンタジーへ

キャラクターを移して、興奮度は2倍!…………。



ファンタジー ジェルノアの章、及びファンタジーII フェロンラの章の両方ともお持ちの方はどちらか一方の冒険で厳選を重ね作り上げた、愛着あるキャラクターを、もう一方に移し、新たな冒険を始めることもできます。
キャラクターを移動させるときはファンタジーIIに同封されているユーティリティディスクをご使用ください。





島内いたるところにダンジョンがある。中にはさまざまな秘密が隠されてあり、冒険を続けるためにはそれらの謎を解いていかなければならない。
しかし、それらの行動を阻止するかのように、ダンジョン内には多くの敵が出現する。絵はパーティーが"オーク"の集団に遭遇したところ。



島の南部には、西から東に長くのびる半島があり、半島の先端ちかくには、たいそう美しい入り江がある。ペルナーは、その入り江から少し奥まった場所に位置し、古くからジェルノア島の玄関口として栄えてきた町である。またこの町は、島の通商路の起点としても知られ、町からのびる道ぞいには、多くの村や宿場が点在している。

↑ダンジョンでの闘い。
←ジェルノア島、ペルナーの町の近郊。

PHANTASIE
A MULTIPLE-CHARACTER ROLE-PLAYING ODYSSEY
ジェルノアの章

PC-9801シリーズ(2DD・2HD/5インチ・3.5インチ)
PC-8801シリーズ(SR対応)
FMシリーズ(5インチ・3.5インチ)
X1シリーズ(5インチ)

2ドライブ仕様
ディスク2枚組 **¥9,800**



STARCRAFT
株式会社 スタークラフト
〒171 東京都豊島区雑司が谷3-22-3 ☎(03)988-2988

↑港町の賑わい。

フェロンラ島、ピパコットの町の近郊。→



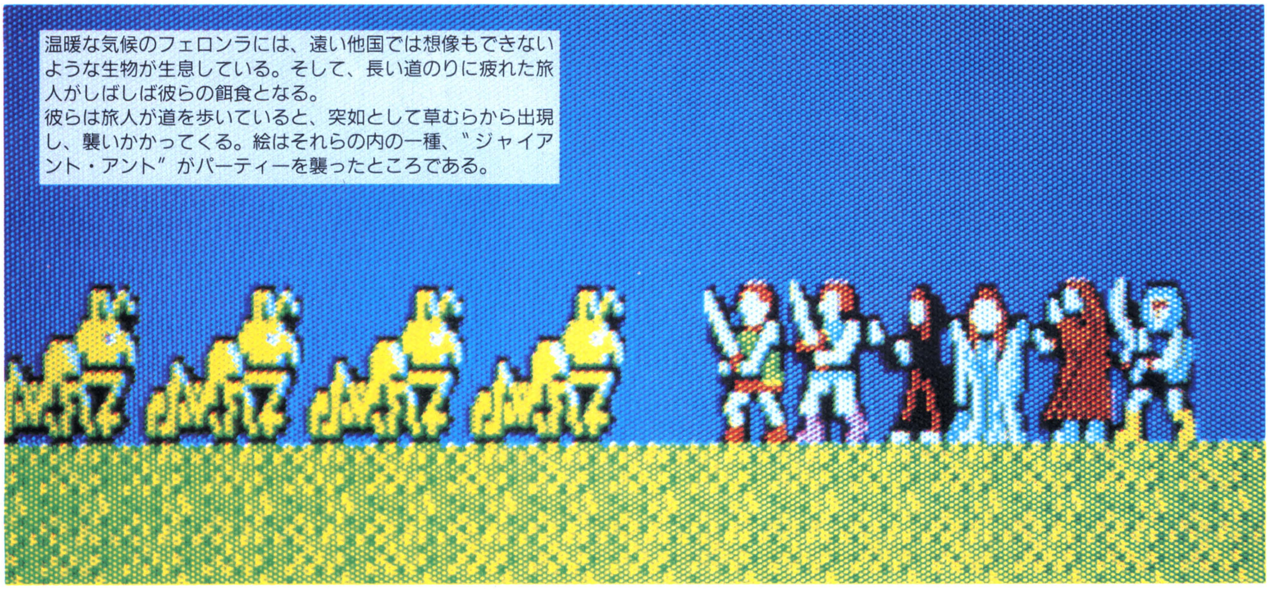
PHANTASIE II
A MULTIPLE-CHARACTER ROLE-PLAYING QUEST

フェロンラの章

PC-9801シリーズ(2DD・2HD/5インチ・3.5インチ)
PC-8801シリーズ(SR対応)
FMシリーズ(5インチ・3.5インチ)
X1シリーズ(5インチ)

2ドライブ仕様
ディスク3枚組 ¥9,800

↓旅の途中でのアクシデント。





い・ま・宇・宙・が・鼓・動・す・る。
ガルフォース第一弾「創世の序曲」
アドベンチャーゲームついに発売！
GALL FORCE
ETERNAL STORY

ソフトハウス8社の協同制作、しかも同タイトルで3タイプをゲーム化、その第一弾としてアドベンチャーゲームが遂に登場!!

ガルフォース「創世の序曲」アドベンチャーゲーム

広大な宇宙を舞台に憎み合い、争い続ける2つの種族があった。女性だけの種族「ソルノイド」と液体状の生物「パラノイド」。殺戮と破壊が操り返される中、



惑星活性化計画によって緑豊かな星、カオスが生まれた。「ソルノイド」の戦士、スターリーフの7人の少女達に課せられた指令とは、衛星カオスを敵の手から死守することである。だが、戦いの裏に両種族をも超越したもう1つの秘められた計画が…。ガルフォース「創



世の序曲」、それは宇宙の歴史と運命に揺れる7人の少女達のドラマティックアドベンチャーである。仕組まれた巨大な計画、このシナリオの1ページを開くのは君だ。





- ○ビデオアニメと小説のストーリーほぼ全体にわたるシナリオ。
- ○コマンドは完全メニュー選択方式。
- ○ガルフォースの原作者とデザイナーの書き下ろしによるオリジナルシーンが何と50画面。
- ○アニメに忠実なグラフィックを楽しみながら、小説を読むようにゲームが展開します。

●PC-8801シリーズ5″2D3枚組発売中!
●PC-9801シリーズ(XA、LTは除く)5″2DD/5″2HD/3.5″2DD近日発売。
●X-1/turboシリーズ5″2D発売予定。
●FM7/77シリーズ5″2D/3.5″2D発売予定。¥7,800
※PC98シリーズではRAM256KB必要です。
※漢字ROMがオプションのものは、漢字ROMボードが必要です。
※純正ドライブをご使用ください。
※2枚組以上のものは1ドライブではご使用できません。

PC8801シリーズに限り、ガルフォース「創世の序曲」の通信販売を受け付けております。ご注文の際は品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、商品代金¥7,800を添えて必ず現金書留でお申し込み下さい。







「ガルフォース」第二弾 アクションゲーム「虹のかなたに…」

7人の少女達を乗せた巡洋艦スターリーフ号はGキャンセラー故障のため光速圏を離脱、身動きのとれないスターリーフ号の後方から敵艦隊が急速接近! 船団対船団で戦う「ロングレンジ」。一瞬の判断が要求される「ミドルレンジ」。そして「ショートレンジ」では、あなた自身が機動兵器で出撃し敵と戦います。アクションの腕に戦略的要素も必要とされるこのゲーム。限られた時間内に敵を倒し、無事スターリーフ号に帰艦できるか!?

近日発売 価格¥7,200(予価)
PC98シリーズ発売予定 X-1/turboシリーズ発売予定
PC88シリーズ発売予定 FM7/77シリーズ発売予定

Humming Bird Soft™ BOTHTEC® SACOM soft office THINKING RABBIT マイクロキャビン SystemSoft XTALSOFT

ScapTrust
株式会社スキャップトラスト
〒150 東京都渋谷区神宮前5-42-1
業務連絡用TEL (03) 407-0687
ユーザーサポートテレホンサービス (03) 486-8127

※なお、ご質問はすべて㈱スキャップトラストあてでお願いします。

PONYCA



究極のR.P.G.

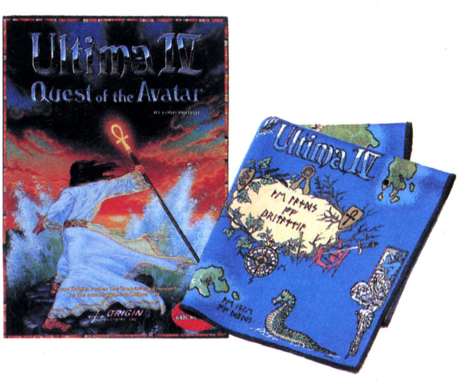
全米No.1ソフト
1985年秋に発売され、全米販売実績で
1年間連続第1位という
驚くべき記録を樹立。

想像をはるかに越えた、究極のRPG「ウルティマⅣ」、遂に登場。かつてない体験を約束する壮大なシナリオ構成、感動さえ呼ぶ卓越したゲーム・バランス、そして、全編を興奮の連続で包む比類なき独創性。どれをとっても、まさに、Ultimaという名前が示す通り、「究極」のRPGだ。

敵を倒すことが本来の目的でなく、旅をし、7人の仲間を集め、8種類ある徳を高めることが主人公（プレーヤー）の目的。そのためには、いろいろな場所へ行き、さまざまな人と出会い、また、敵とも闘わなければならない。8つの徳が充分に高くなった時、究極の目的である聖者になることができ、めでたくゲームクリアとなる。

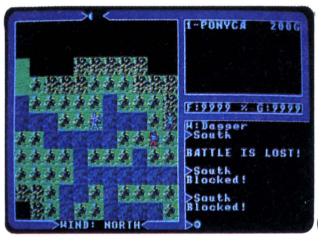
1987年夏、いよいよ、ウルティマⅣの旅がはじまる――この旅を、あなたはもう避けて通ることはできない……！



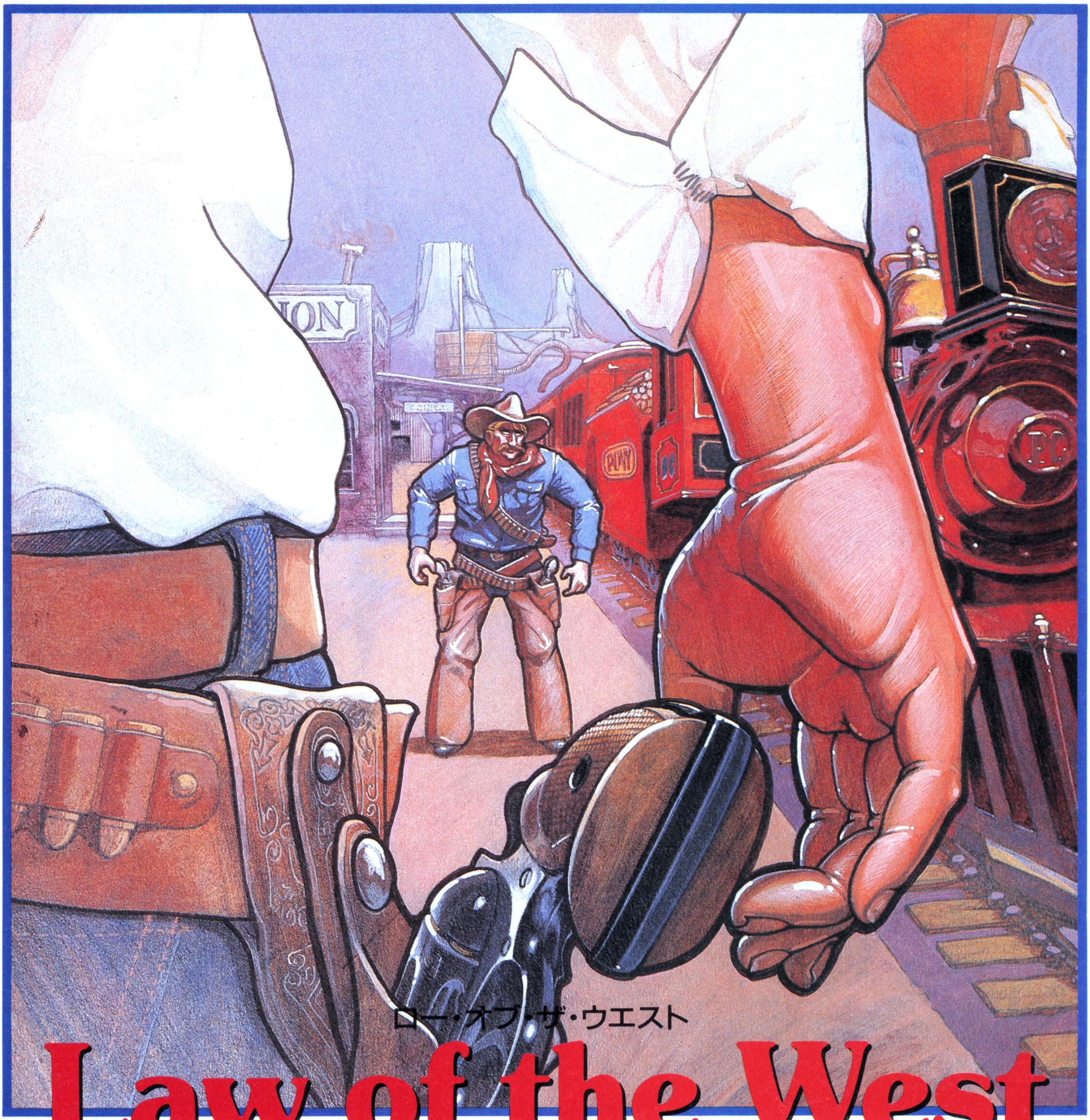


TM&©Richard Garriot/Origin Systems Inc.





開発中の画面です。
(日本語に変わります)



ロー・オブ・ザ・ウエスト

Law of the West

〔西部の掟〕

この町は、俺が守る。

ゴールド・ラッシュに沸く西部のとある町。君はこの町のシェリフ。もちろん使命は、町の秩序と平和を守ることにある。しかしこの頃は、誰もが銃を携帯していた危険な時代。いつ誰にヤラレルかもわからない。君がメイン・ストリートを歩いていると、流れ者や医者、それに酒場の女など様々な人と会い、あいさつや粋な会話を交わすが注意しなければならない。突然、相手の銃が火を吹くかもしれないから。

PC-8801版新登場!!

■PC-9801(2DD) M68F5107
■PC-8801(2D) M68C5107
各¥6,800

株式会社ポニー
販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 TEL03-221-3281
札幌支店TEL011-232-5151 東京支店TEL 03-221-3271 大阪支店TEL 06-541-1971 福岡支店TEL092-751-9631
仙台支店TEL022-261-1741 名古屋支店TEL052-322-4001 広島支店TEL082-243-2915 ニッパンポニーTEL 03-667-3741



NAPOLEON

88VA専用登場!!

英雄ナポレオン

フランス革命が生んだ英雄ナポレオン。彼が1799年ブリュメール・クーデターによってフランス最高権力者の地位についてからをシミュレート。はたしてあなたはヨーロッパ全土を掌握し、皇帝となることができるか。

PC-9801(5"2DD、5"2HD)　PC-88VA専用(5"2HD)　各2枚組¥9,800

7月18日発売の「ウルティマIV」は『スーパーゲーム』パビリオン内『ウルティマ』ブースに展示してあります。

コミュニケーション・カーニバル

夢工場'87

東京・大阪同時開催

TOKYO OSAKA

開催期間：7月18日(土)～8月30日(日)〈44日間〉

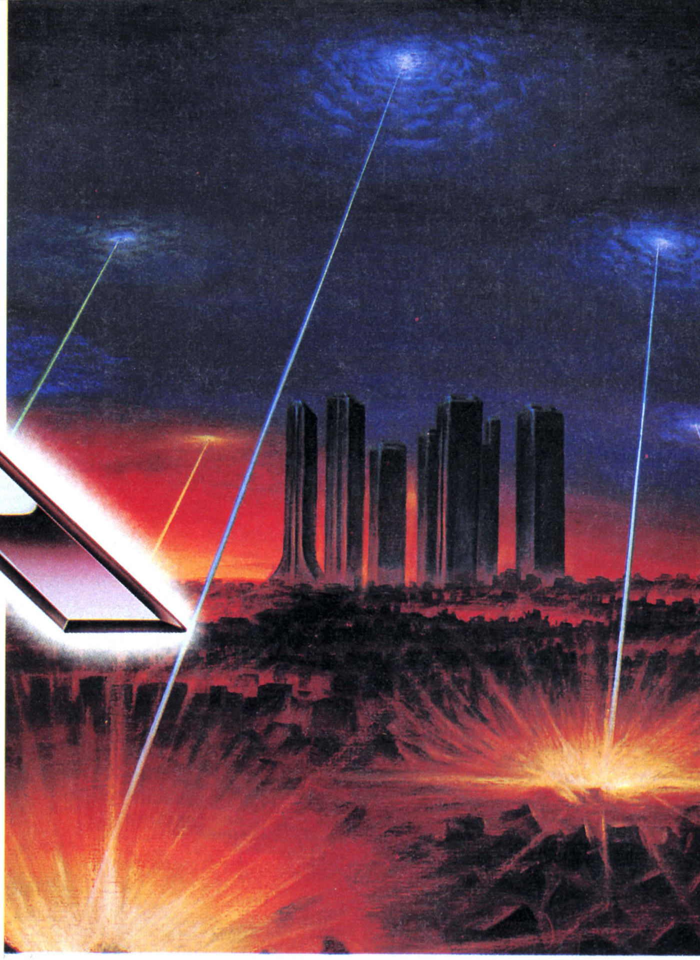
開催場所：〈東京〉晴海国際見本市会場

〈大阪〉インテックス大阪(南港)

PONYCA

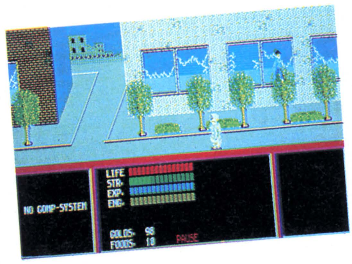

ロールプレイング
ラミア
1999年7月X日。東京。
歴史が狂った。

ゲームの歴史が変わった。



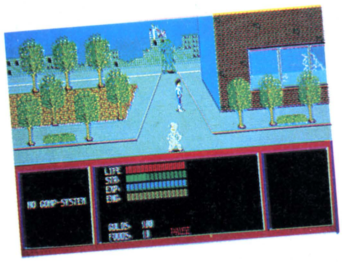
·1999

「ラミア」は、東京を舞台にした超近未来ロールプレイングゲームだ。1999年(ほんの13年後だよ)、東京は突如現われたUFOに攻撃され、池袋のサンシャインビルや新宿副都心などを残し、廃墟と化した。そこへ登場するのが、サイキックパワーを研究する青年ジョー。彼は、各地のレジスタンスの力を借り、宇宙人との戦いを決意するが……。この先の展開は、もちろんゲームをするキミたちのもの。パワーを蓄え宇宙人と戦うも、情報不足で倒れるも、キミたちの力に掛かっている。

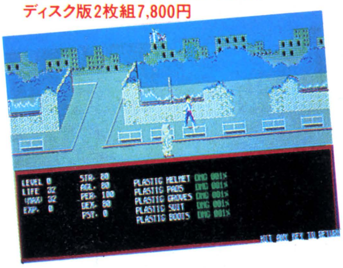


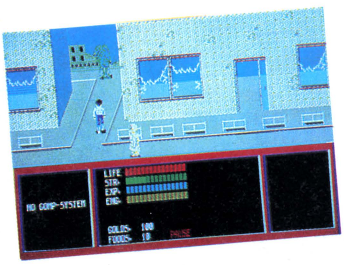
少しだけ、教えよう。「ラミア」面白ポイント

1. アニメ製作の時に使われるセル画方式をコンピュータに応用。人物の動き、街や建物の立体感など、画面のリアルさは日本一だ。
2. ロールプレイングゲームではおなじみの生命力、経験値、攻撃力はもちろん、脳のパワーを表わすサイコ数値など、情報力も抜群。
3. ジョーは僕らとおなじ人間。お金がなくては生きていけない。食べなければ飢える。
4. 防具は使いすぎると壊れる。
5. キミの知っている新宿、池袋、銀座などが舞台だ。
6. 宇宙人だけでも約100匹。登場人物は数えきれないほど。



PC-8801mkII SR/MR/FR/TR
ディスク版2枚組7,800円





HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社/〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1-18 ハドソンビル TEL011-841-4622 FAX011-821-1854
東京支社/〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1-1 ハドソンビル TEL03-260-4622 FAX03-235-4653
営業所/札幌・東北・名古屋・大阪・福岡・西ドイツ

マイクロキャビン®

響子がとどけます、夏色の風。

アドベンチャーゲーム

めぞん一刻

© R. TAKAHASHI/SHOGAKUKAN・KITTY・FUJI TV

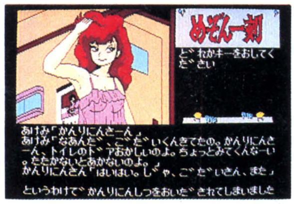
MSX2版 近日発売予定!! ¥6,800

◆発売時期、内容についてはインフォメーションダイヤルでお確かめ下さい。

驚異！ 大容量2メガロム

おなじみのキャラクターが、一刻館をメイン舞台として大あばれ。コミックの性格付けそのままに、意地悪く、明るく、五代くんにせまってくる。管理人さんの秘密を握っているのは誰か？登場人物の性格に気を付けないと、窓から落とされちゃうことも。ワイロに弱い人には好きなものをあげて、情報を聞き出してしまおう。街に出て買い物をしたり、意外なものを拾ったり、RPGの要素もいっぱいに、とにかく笑って楽しめるアドベンチャー・ゲームはこれで決まり！





※上の写真はMSX2の画面です。

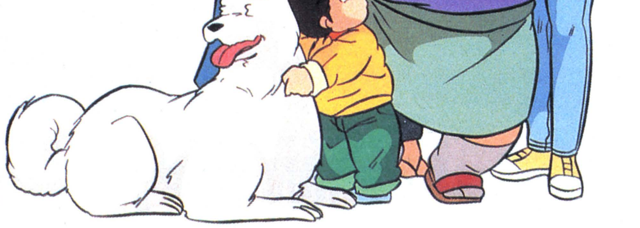


好評発売中!!

PC-9801シリーズ(5″2DD/5″2HD/3.5″2DD)(要256K RAM)
PC-8801mkIIシリーズ(5″2D)★PC-88VAでもご使用になれます。
X1シリーズ(5″2D)新発売！(要漢字ROM)
FM77/AV(3.5″2D)新発売！(要漢字ROM)　各¥6,800
FM音源対応　挿入曲：「シネマ」、「悲しみよこんにちは」(日本音楽著作権協会ビデオ許諾　第61783号)







※上の写真は98シリーズの画面です。

ハ〜イ、お待たせ。ラムだっちゃ！

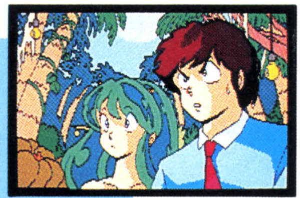
アドベンチャーゲーム

うる星やつら

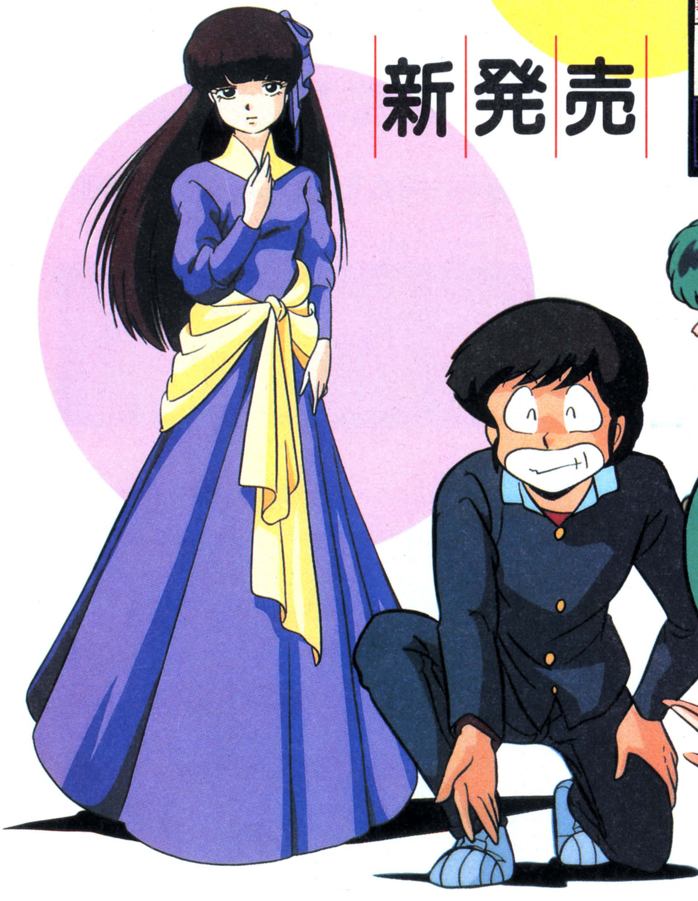
〜恋のサバイバル・バースディ〜

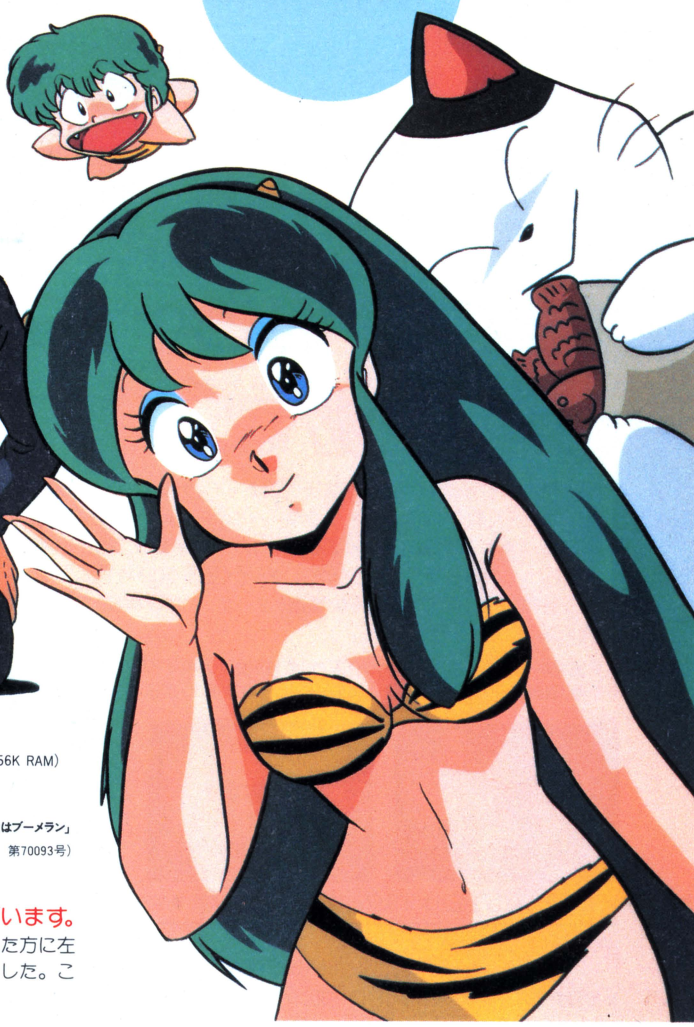
大好評をいただいている「めぞん一刻」につづく、高橋留美子原作の人気作品、ゲーム化第2弾！「うる星やつら」いよいよ完成！
突如、諸星あたるに舞い込んだ1通の招待状。面堂了子がパーティをするので、遊びに来いという。しかも余興で行なうゲームの優勝者には、了子の熱いキッスが贈られる……。
面堂家の広大な庭に用意された迷路の森に、お互い足を引っ張り合うおなじみの面々が集った。うる星ワールドに、また新たなパニックが巻き起こる！





新発売





PC-8801mkIISRシリーズ(5″2D)
PC-9801シリーズ(5″2HD/5″2DD/3.5″2DD)（要漢字ROM、256K RAM）
X-1シリーズ(5″2D)（要漢字ROM）
※2HD版以外は2ドライブ必要です。(2DDは2枚組、2Dは3枚組)　各¥6,800
FM音源対応　挿入曲：「殿方ごめん遊ばせ」、「パジャマじゃまだ」、「宇宙は大ヘンだ」、「愛はブーメラン」
（日本音楽著作権協会ビデオ許諾　第70093号）



たくさんのご予約ありがとうございます。
全国の「うる星やつら」をご予約いただいた方に左の限定オリジナルポスターをお送りしました。これからもよろしくお願いいたします。

最新ソフト情報　マイクロキャビンインフォメーションダイヤル **0593-53-3611**

STAC Software Technology & Communication

マイクロキャビン®
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12　TEL 0593(51)6482

銀河超能力戦記

PSYCHIC WAR

超能力を操りし者たちの
戦いが今始まる
サイキックソルジャー
に安息の日はない！

SF ROLE-PLAYING GAME

PSYCHIC WAR
COSMIC SOLDIER 2
サイキックウォー

星暦3530年。銀河の覇者をもくろむ帝国軍はKGD星域へもその魔手を伸ばし強力な艦隊を背景に侵略を始めた。世に言う第１次星間戦争の始まりである。以後100年余にわたり続いた帝国軍の支配は、アンドロイドとソルジャーの活躍によって終止符が打たれることとなる。時に星暦3652年のことであった。

母星系巨大人工惑星に撤退を余儀無くされた帝国軍ではあったが、いまだKGD星域を征服し、銀河の覇者ならんとする野望を棄てたわけではなかった。

しかし、KGD星域同盟の持つ強大なサイキック・パワーと帝国軍の誇る大艦隊とが抑止力となって、両者の間はパワーバランスが保たれ、この現実が帝国軍上層部をして、第２次星間戦争への決断を躊躇させていた。

いっぽうKGD星域でも、帝国軍の報復に備え、超能力者によるサイキック・ネットワークが急ピッチで整えられていたのである。

こうして星暦3656年、帝国軍は、かつて機械的に作り出すことに成功していたサイキックウェーブを、実戦配備できるレベルの「サイコアーマー」として量産するに至った。

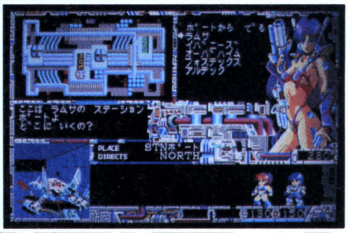
しかし、この情報はクィラ星系に潜入していた同盟軍の諜報部員からサイキック・ネットワークを経由して瞬時に同盟最高評議会へと通報された。最高評議会は、全面的な武力対決は回避すべきであるという結論に至ったものの、帝国の機械化サイキックソルジャーは脅威であり、どのような戦術をとっていいのか、今だ暗中摸索の中にあった。焦燥はすでに極に達し、誰もが苦渋に満ちていたとき、諜報部員からもたらされた１つの情報が、評議会に垂れ込めていた重苦しい空気を払拭した。

その情報をもとに、最高評議会は敵前線基地を爆破する作戦に的を絞り、戦略を立てた。

そして、何人かのサイキック・ソルジャーが工作員として秘密裡にさまざまなルートで敵星域に送り込まれた。

敵星域の外縁に位置するところに星域間通商のための中立ステーションが存在している。そこに今、１人のサイキック・ソルジャーが美女とともに降り立った。彼女こそ、かつてKGD星域を解放に導いたアンドロイドの改良された姿であった。最高評議会はサイキック・ソルジャーの超能力を信じ、超能力戦にKGD星域の運命を託したのである。

永く語り継がれることとなる
「銀河超能力戦記」の幕が、いま開く！
戦え！サイキック・ソルジャーよ、
帝国を破滅させるその日まで……。



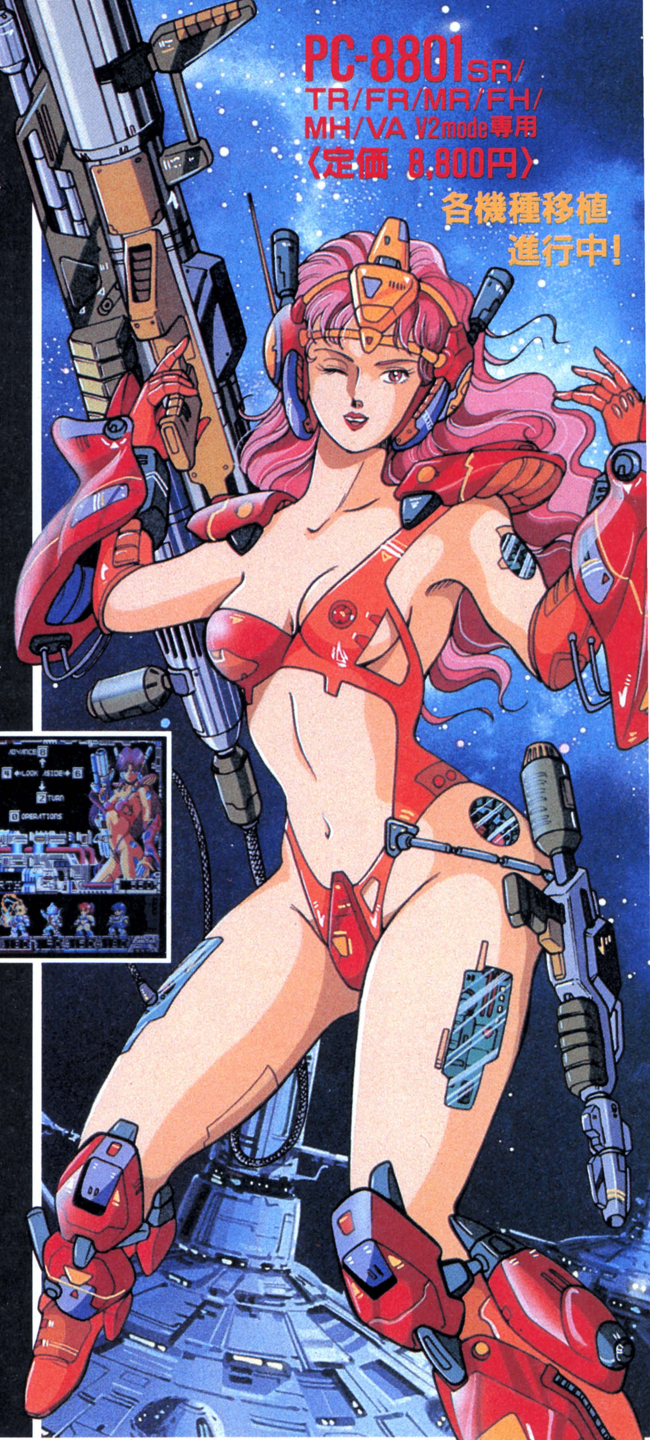


←手に入れたアーマーや武器の性能がデータスクリーンに！









★★★★リアルタイム戦闘シーンを採用★★★★

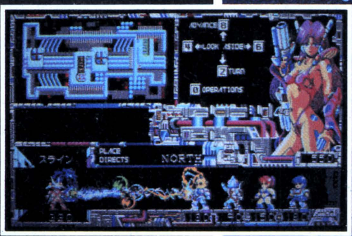
かつてRPGでは、モンスターと遭遇すると「戦う」か「逃げるか」か、あるいは「アイテムを持つ」のか「魔法を使う」のかじっくり考えながらプレイしたものだ。でも、もし現実に敵と出遭ったとき、モンスターはこちらが作戦を決定するまでのんびり待ってくれるだろうか? モンスターにしてみれば、こちらは敵なのだ。目の前に敵が出現したらすぐに攻撃しなきゃウソだよね。だから「サイキック・ウォー」では、リアルタイム戦闘シーンを採用しているんだ。目の前に出現する敵は、瞬時に攻撃してくる。だからキミもリアルタイムで反応しないとダメ。

武器の基本はサイキック・ビームだから煩雑な武器選びの必要もなく、戦いに集中できるんだ。

このリアルタイム戦闘シーンでキミはスリルと緊張そして快感と興奮を体感することになる!

★★★アニメ処理による迫力の戦闘シーン★★★

リアルタイムでサイキック・ビームがビンビンと飛び交う戦闘シーンでは、ビームはもちろん敵も味方も動きがあるから、迫力の戦闘シーンが楽しめてしまうのだ。ビームだって敵味方で約60種類もあって、そのビームの輝きやオーラが身をまとうシーンなんて見てるだけでもその美しさにうっとり! でも、うっとりしてたらやられちゃうのがリアルタイムのつらいところだネ。



★魅惑のスペースサウンドを聴け★

このゲームの目玉のひとつ、BGMサウンドがハンパでない。オリジナルスペースサウンドがキミをサイキック・ウォーの世界へどっぽりつけこんでくれることになる。そして、ぬわんとこのスペースサウンドがカセットテープにインプットされてパッケージにドッキング! ラジカセやオーディオにつっこんでボリューム上げれば、ライトでポップでファンタスティックなリズム&メロディーがキミを包み気分はもうサイキック・ソルジャーだ。

★★★★★セクシーアンドロイド万歳★★★★★

前作「コズミック・ソルジャー」のアンドロイドをさらにセクシーに美人アップして、今回もしっかりキミのパートナーになっているのだ。彼女にオプションパーツを装着することによって、進行を助けてくれる。しかも、ちゃんとお楽しみちょめちょめも用意されている……ハズだ!?

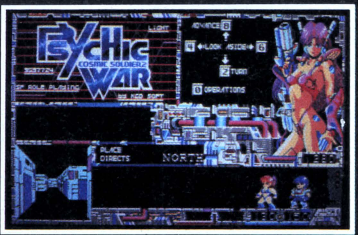
★★マッピングはアンドロイドにおまかせ!★★

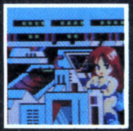
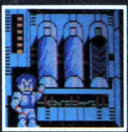
こんな見出しつけたから、早くもアンドロイドのオプションパーツを紹介しなければならなくなってしまった。実はポイントセンサーというアイテムをアンドロイドに付けると、ぬわんと敵基地マップと絶対座標が表示されるんだ。ライト感覚でスピーディーなストーリー展開を信条とする「サイキック・ウォー」にマッピング似合わないぜ。

★★★★大きくなって見やすい3D迷路★★★★

前作に比べ、3D迷路が大きく見やすくなって、臨場感もひしひしなのだ。グラフィックも強化されてるし、ドアの向こうの部屋の中のキャラクターにもぜひ注目してほしいな。


シュロス




←⬇ドアを開けると…


パムス

これがサイキックウォーのルーツだ!

SFロールプレイングゲーム

コズミックソルジャー

帝国の圧政に苦しむKGD星域を救え!
しかし強大な軍事力を誇る帝国を打倒するには、サイキック部隊を編成しなくてはならない。
帝国の策謀により封じ込められたサイキック能力を解放し、KGD星系に平和をとり戻せ!



PC-8801シリーズ……7,800円
PC-9801シリーズ……8,800円
FM7/NEW7/77/AV……7,800円
X1turbo 5"2D……7,800円
MSX2 3.5" 1DD 128K…7,800円
MZ2500……8,800円


資料請求券
LOGIN・7



原案・グラフィック/槙村 ただし
構成・プログラム/日高 徹
音楽/すぎやまこういち
カンダーラ
GANDHARA
(仏陀の聖戦)
PC-88VA、PC-8801FH/MH、
PC-8801mkII SR/FR/MR/TR・・・・・・・・
5インチディスク2枚組¥7,800
■敵キャラクタは100種類以上！
■今までにない大きなキャラクタがリアルな動きでゆくてをはばむ。
■世界は人間界、地獄界、餓鬼界、畜生界、修羅界、天上界の6つ。
■広大な各世界をスムーズなフルカラースクロールで自由に移動。
■音楽は、おなじみのすぎやまこういちのオリジナルサウンド。
仏の力が及ばぬ六凡界
仏舎利の力が消え再び邪悪なるものが
姿を現わし悪と荒廃が蔓延した。
フル画面フルカラースクロール
ロールプレイングゲーム
◁地獄界の代表
骨剣士
▲不動明王
▲主人公シッタール
キミの名前を入力
することができる。
地獄界▶
人間界の
敵ボス雷神▶
▼ダンジョン内
▽人々の話に耳をかたむけろ
色々な情報を知りたかったら、多くの人に会うことです。
HIT RETURN KEY
LEVEL 6 EXP. 11253
BEADS 742 H.P. 10
地獄界
LEVEL 6 EXP. 11096
BEADS 657 H.P. 1927
人間界
★ゲームMUSICの巨星すぎやまこういち
書き下ろし挿入曲★
●東方幻想●ガンダーラへの路　仏陀の戦士
●人間界●蓮華●冥府魔道（めいふまどう）
●邪神●平安●地獄界●餓鬼界●畜生界●寂（じゃく）●修羅界●天上界●転生輪廻（てんせいりんね）●迦楼羅（かるら）●六凡界（ろくぼんかい）
●ラジカセに接続すると大迫力サウンドが楽しめます。

ニューウェーブムービーアドベンチャー

J・E・S・U・S
ジーザス

プログラム/鈴木 孝成
グラフィック/真島 真太郎
シナリオ/雅 孝司
音楽/すぎやまこういち
音響効果/田口 泰宏

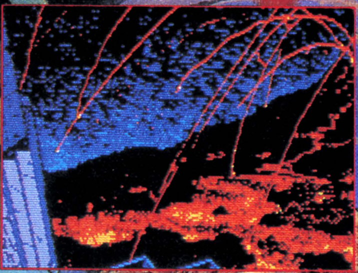
暗黒の世界から死の匂いに乗ってあいつがやってきた。

好評発売中

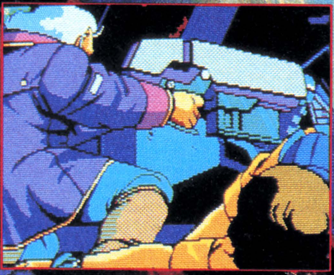
1986年、大フィーバーの中、ハレー彗星は太陽系を去った。
そして時は流れ、2061年、ハレーは再び地球へとやってきた。
人類の科学は、この接近では、ついに有人探査機を飛ばすところまで進歩しており、
世界８ヵ国から選ばれた乗員が、２機の探査機に分乗し、
スカイラブ《JESUS》から飛び立った。
探査課題の１つはハレーの尾のガスを採取することで、
それは、宇宙・天文学ばかりか、生物学の謎を解くことでもあった……



▲モンスターは変身のたびに、より強く、より大きく、より狂暴に、そして賢くなる。



▲ハレー接近で天変地異が各地で起こる。



▲ついにやつは攻撃を開始した 応戦せよ！



▲姿なき侵入者の影に乗員の不安がつのる。

●170枚の超リアルグラフィックで展開する衝撃度200%のSFサスペンスアドベンチャー！
●たたみかけるストーリー展開は、劇場映画をしのぎ、随所で展開されるアニメーションと抜群の効果音はきみを恐怖のどん底におとし入れる。
そして……、感動のクライマックス!!

★ゲームMUSICの巨星すぎやまこういち書き下ろし挿入曲★

ジーザス（ハレー2061）

●虚空への前奏●蒼い無限●やすらぎの宇宙●菫色の愛●勇者の休息●きらめく瞳●甘い抱擁●夢の中の二人●崩れゆく都市●空の果て●迫り来る危機●挑戦の時●死神の影●帰還●鎮魂歌●甦る侵入者●勝利の旋律●去り行く者たち●生命への讃歌●蒼い無限

PC-88VA、PC-8801FH/MH、PC-8801mkII SR/FR/MR/TR……… 5インチディスク3枚組￥7,800

★ジーザス移植情報★
FM77AVシリーズ専用移植快調！
3.5インチディスク3枚組で7月下旬
発売予定！

販売元 株式会社 小西六エニックス
発行元 株式会社 エニックス ENIX
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

エニックス初 MSX オリジナルメッセージアドベンチャーゲーム

アニマルランド殺人事件



⬆平和なアニマルランドで起った殺人事件。被害者は宝石店経営のキタキツネのゴン吉だった。

⬆名探偵のキミは、忠犬「おいどん」とさっそく捜査を開始した。

このアニマルランドで起ったことは、決して誰にも話さないで下さい。



⬆宝石店の正面にあるコンビニエンスストアー。店員のかわいいピョンコに事件当夜の聞きこみだ。



⬆ゴンキチの別れた妻・ツネコ。若くていい女と評判だが…？

★コマンドはとっても楽なワンキー入力★
キミはどれをやりたいかを考え、ボタンを押すだけだから、じっくり、捜査に全能力を集中できるのだ。

★ディズニータッチのかわいいキャラクター★
グラフィックは、プロのアニメーターが担当。このかわいいキャラクタは一見の価値あり！

★全シーンに流れる哀愁のメロディ★
各エリアごとに流れる美しい9曲のミュージック。居酒屋で流れる演歌はじつに味があるぞ。

★プロのシナリオライターによる抜群のゲーム構成とストーリー展開★
次々に明らかになっていく新事実。アニマルランドに秘められた過去とは…!?その他、ギャグリアクションもいっぱい！

このゲームは、単なる犯人捜しゲームではありません。
エニックスがきみたちに問いかけるメッセージゲームです。

通信販売の御案内

御注文は現金書留にて、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、お申し込み下さい。(送料無料)
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
新宿アイリスビル7F
㈱エニックス「通信販売」係

オリジナル ゲーム シナリオ 大募集

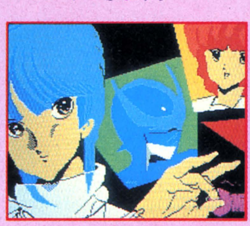
あなたの作ったゲームを商品化してみませんか？当社では、適切なアドバイスをおこない、作者の氏名で商品化しております。
商品化の際には、当社規定の印税をお支払いします。シナリオだけでも受け付けます。
詳しくは、担当・石川迄 TEL(03)366-4345

ヒーローコミックアドベンチャー

ウイングマン2

キータクラーの復活

- ●グラフィックの美しさはピカ一MSXユーザー必見！
- ●なんですかモードはとっても使いやすくなってまーす。スピードアップでわからないところを教えてくれるよ。
- ●MSXユーザーの人は、あの「チェイング！」の声がきけまーす。
- ●パワーアップ戦闘モードは大コーフンもの、わるものをやっつけろ！
- ◆前作ウイングマン、マンガのストーリーを知らなくてもプレイできます。







- ■〔5インチディスク〕PC-9801/E/M/VM/VX(2HD)……¥6,800
- ■〔5インチディスク(2枚組)〕PC-9801/E/F/VM/VF/VX(2DD)……¥6,800
- ■〔5インチディスク(2枚組)〕PC-88VA、PC-8801/FH/MH/mkII SR(TR、FR、MR)/mkII……¥6,800
- ■〔5インチディスク(2枚組)〕X1/X1C/X1F/X1G/X1turbo(II/III/Z)……¥6,800
- ■〔テープ(2本組)〕X1/X1C/X1D/X1F/X1G/X1turbo……¥4,800
- ■〔3.5インチディスク(2枚組)〕FM-77、FM77AV/40/20……¥6,800
- ■〔テープ(2本組)〕FM-7、FM-NEW7、FM-77、FM77AV/40/20……¥4,800

MSX ROMカセット
(RAM16K以上)
¥5,800
MEGA ROM

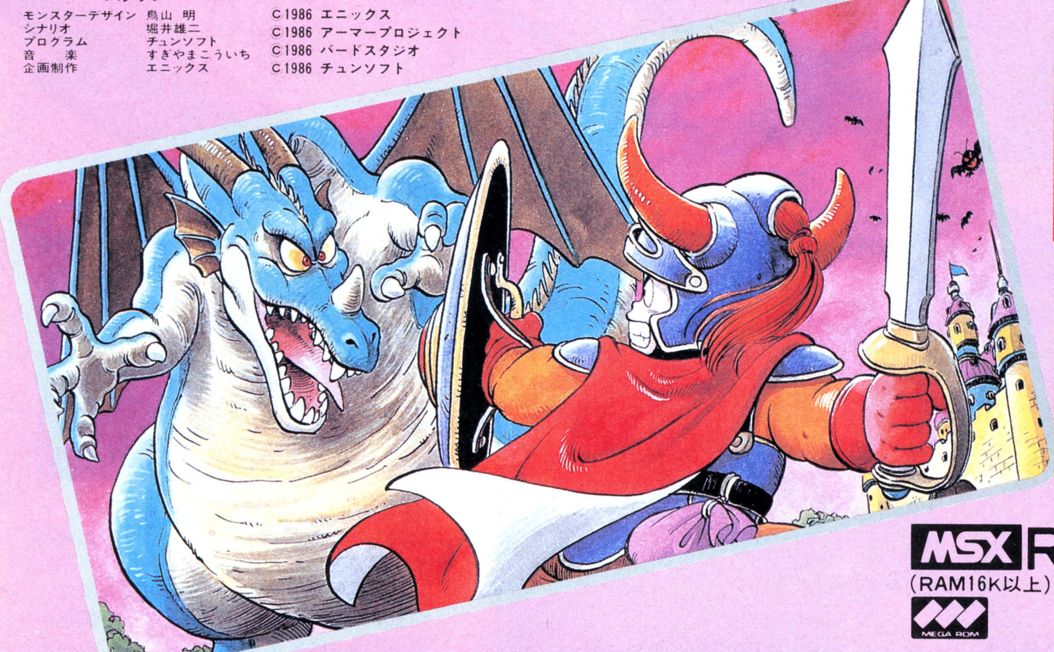
ドラゴンクエスト DRAGON QUEST

★超本格大冒険ロールプレイングゲーム★

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとなって、2つの城と6つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城や町で人々と話し、魔の竜を倒すため、旅を続けます。登場人物はなんと100人以上。そして、いろんな個性をもつ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせる。さあ、キミの旅は、今、はじまった！

スタッフ

モンスターデザイン	鳥山　明
シナリオ	堀井雄二
プログラム	チュンソフト
音　　楽	すぎやまこういち
企画制作	エニックス







MSX ROMカセット
(RAM16K以上)
¥5,800
MEGA ROM

急募 当社商品を MSX に移植できる方大募集！
移植後、商品化の際は、当社規定による印税をお支払い致します。
又、FM-7シリーズ、PC-8801シリーズ、シャープX1シリーズ、PC-9801シリーズに当社商品を移植できる方も募集しております。
詳細事項等のお問い合せは、TEL03-366-4296、エニックス技術部
担当・望月迄

販売元 株式会社 小西六エニックス
発行元 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

T&ESOFT®



▲デモ画面



▲ラトナ・サンバ

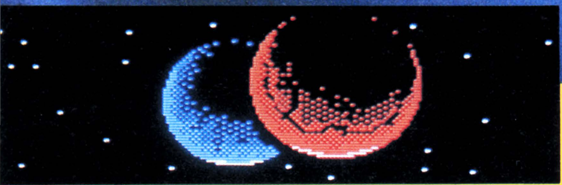
画面写真はすべてMSXのものです。



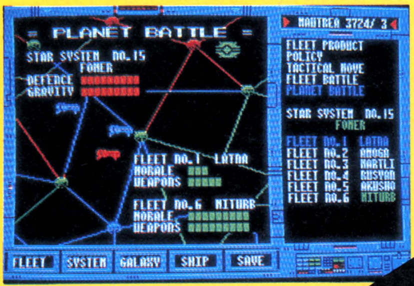
■戦略シーン

はじめ両軍共、植民星系数・艦船数それに総合生産力には大きな違いはありません。ゲームスタートすると帝国軍（コンピュータ）は一手進むことに着実に、植民星系への投資や税金の収集、艦船の建造とその配備、艦隊の派遣を行ない、そして中立星系を攻略してきます。その攻略に成功すると、生産力が上がり帝国艦隊の強化が早くなります。

基本的な作戦とは無理のない収税で資金を集め、それを星系投資と艦船建造にバランス良く配分し、帝国軍より先に艦隊を増強し、星系を攻略することと言えます。



▲ナーサティア双惑星

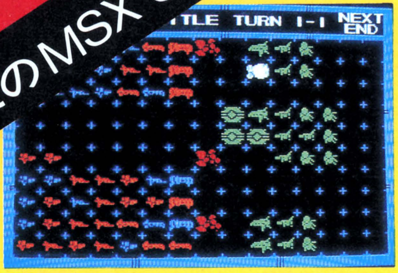


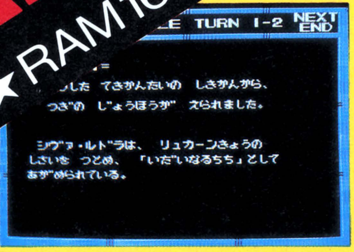


ゲーム内容は他機種と全く同様です！

DAIVA MSX

★RAM16K以上のすべてのMSXでプレイ可能！





■艦隊戦シーン

画面左が自軍、右が帝国軍で、自軍の艦の配置が終わると、敵艦をコンピュータが配置して戦闘が始まります。3回の戦闘ごとに戦闘継続か撤退かを選びます。敵艦隊が撤退することもあります。

劣勢でも作戦次第で勝利することが可能です。そして、壊滅させた敵艦隊からは重要な情報が得られることもあります。

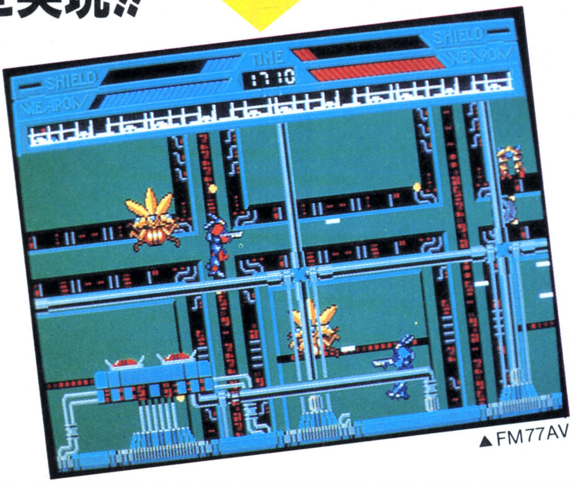
●ＭＳＸマークはアスキーの商標です。

ACTIVE SIMULATION WAR

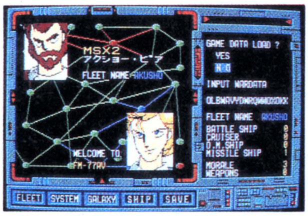
DAIVA ディーヴァ



異機種間の完全データ互換を実現!!



▲FM77AV



▲ウォーデータ入力



▲ウォーデータ出力

ウォーデータ（18文字のパスワード）さえあれば、さまざまな機種でディーヴァを楽しむことができます。自分が持っていないマシンでゲームができるなんてステキなことではないでしょうか。また、友達といっしょに2プレイでゲームをし、ディーヴァの謎を解明できるなんて楽しいことではないでしょうか。コミュニケーションもできるゲームというのは今まであまりなかった。だから、たくさんの人にプレイしてほしい。

ウォーデータは、艦隊を星系マップ左下のスクリーン外へ延びている航路に沿って作戦移動させれば表示されます。(ただし、総合生産力が36以上必要です。MSX版の場合、30以上です。) そして、そのウォーデータを他機種へ入力しましょう。惑星戦では左の写真のとおり、2人プレイとなります。

広がるディーヴァの世界



❶ディーヴァイメージイラストポスター
サイズ／B-2版(515×728mm) ¥1,000(送料込)
※T&Eにて通信販売をしています。

❷ディーヴァトレーナー
サイズ／M,L ¥3,900(送料サービス)
※T&Eにて通信販売をしています。

❸ディーヴァアドベンチャーコミック
各巻7人のコミック作家による競作となっています。
東京書籍より全国の書店にて好評発売中! 各巻¥380

❹イメージサウンドトラックDAIVA
●LP／¥2,500 ●CD／¥3,000 ●CASSETTE／¥2,500
東芝EMIより全国のレコード店にて発売中!
※T&Eにて通信販売もしております。
(送料サービス)

❺DAIVAカンペンケース …… ¥500(送料¥240)
DAIVA下じき …………… ¥200(送料¥170)
発売元／電波新聞社
※全国のパソコンショップにて発売中!! ※T&Eにて通信販売も可。

❻ディーヴァステッカーセット
製品にのみ付いております。



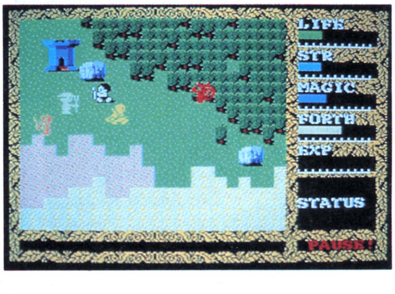
1メガビットロム採用! 総てのMSXで作動!

バッテリーバックアップのS-RAM内蔵!
マップの広さや、ゲーム内容は、オリジナル版と同様!

THANKS! LOGIN
月刊ログイン主催'86ベストヒットソフトウェア大賞
読者が選ぶTOP20年間総合2位

BHS大賞 1986 LOGIN

MSX 8K以上 1MビットROM採用! S-RAM内蔵。¥6,400



T&E SOFTユーザーズクラブ会員募集

①T&E SOFTユーザーズクラブ会員証の発行 ②T&Eマガジンの無料送付(年4回) ③T&Eソフトカタログの無料送付(年2〜3回) ④新製品情報などを満載、T&E PRESS(新聞)を隔月発刊 ⑤オリジナルグッズ(Tシャツ)等の割引販売 ⑥会員の中から抽選で、新製品のモニターになっていただきます ⑦その他会員だけの楽しい特典を企画しています ■応募要領 ●住所(TEL) ●氏名(フリガナを必ず) ●年齢(生年月日も記入のこと) ●職業(学校名) ●所有のパソコン機種名及びシステム(パソコンを持っていない方でも結構です)を明記のうえ、入会金300円、年会費1,000円を必ず現金書留にて下記までお送りください。 ●〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 株式会社ティーアンドイーソフト「T&E SOFTユーザーズクラブ」係 ※会員証作成の為、発行までに3週間必要です。

誰も手を出すな、こ

ミッション遂行型
アクションロールプレイ。



噂の

獣神ローガス

ついに見参!!

7月上旬
発売！
PC9800シリーズ
X1シリーズ
定価7,800円
PC8801, FM7/77/AV
MSX移植中

発売延期が幾度となく続いた『獣神ローガス』が、ついに皆さまの前に登場することになりました。ご迷惑をお掛けしてごめんなさい。そのかわりと言ってはナンですが、精度が高い、マニア必須のゲームに仕上がりました。ミッション遂行型アクションロールプレイの傑作として、発売

TAKERUは、いつも、

このソフトは武尊でしか買えません
TAKERU ORIGINAL SOFT

MADELEINE
マデリーン　亡き王女のためのパヴァーヌ

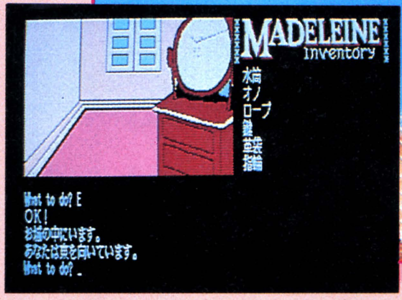
X-1シリーズ ついに登場！



アドベンチャーゲーム、と言うと目の色を変える君！シンキング・ラビットの「マデリーン」がタケル専用ソフトで登場だ。
1979年、ふと立ち寄った片田舎の古道具屋から、この物語は始まる。そこにあったマデリーン妃の肖像画には、言い伝えられた悪女のイメージは全くなかった…。果たして400年前の事実を君は明らかにできるか?!

市販価格¥7,200　**TAKERU価格¥3,200**





アスピック・スペシャル

このソフトは武尊でしか買えません
TAKERU ORIGINAL SOFT

アスピックスペシャル・バックグラウンドソフト(5"2D)プレゼント!!

アスピックの最終画面メッセージを「ヒント集申し込みカード」のご意見欄に記入の上（170円の切手を同封）して〈TAKERU事務局〉までお送りください。
先着500名様に進呈します。



次々と君を襲う40種類の怪物！

- クリスタルソフト
- X1/C/F/G/turbo/II/III（X-1Dを除く）〔FM音源ボード、ジョイ・カード対応〕
- 5"2D版

X1シリーズを愛用している諸君！ビッグニュースだ。あの、クリスタルソフトから出た"アスピック・スペシャル"。タケルでしか買えないこのソフトの特徴は、なんと言っても ①追加された14枚の大型グラフィック。②ステレオタイプFM音源ボードに完全対応の2大特典だ。
ロールプレイングゲーム・ファン必見！

市販価格¥6,800　**TAKERU価格¥4,800**



ディーヴァ

これが**A.S.W.**だ!!
ACTIVE SIMULATION WAR



- T&Eソフト
- PC-8801mkII SR以上
- X1シリーズ
- 5"2D版

★パスワードによる各機種間の完全データ互換を実現（ファミコンを含む）。これにより、自分の戦力をパスワードの形で持ち出して別の機種に入り込み、２人同時プレイが可能です。

市販価格¥7,800　**TAKERU価格¥7,000**

グイン・サーガ"豹頭の仮面"

- D-PHOTON
- PC-8801mkII SR/FR/MR/FH/MH/TR
- 5"2D版（2枚組）



「グイン・サーガ」。それは、人気作家栗本薫原作のアドベンチャー・ゲーム化なのだ。君自身が王子レムスとなって、進行させてゆくこのソフトには迫力ある画面が70枚！なんとキャラクターが声を出して語る！という特典がついている。王女リンダと君(レムス)の運命は？豹頭の仮面をかぶった戦士、彼の正体は何か……?!

市販価格¥7,800　**TAKERU価格¥6,200**

パソコンソフト自販機
ソフトベンダー武尊

あたらしい。

オリジナルソフト、新作ソフトが続々登場。

●シンキング・ラビット
●X-1/F/G/turbo/II/III/Z（X-1C/D/X-1外付ドライブを除く）
●PC-8801/mkII/SR/FR/TR/MR
●5"2D版（2枚組）

最終画面のクイズに
正解された方に
マデリーン特製テレフォンカード
プレゼント!!



オリジナルソフトの通信販売をご希望の方は、機種・ソフト名・住所氏名・電話番号を明記のうえ現金書留にて、TAKERU事務局までお申し込み下さい。

タケル・クーポン券は、おトク！

なんと、いまタケルソフトを５本買うと、あの名作「マデリーン」をもう１本というように、自分のお好みソフトがもらえるのだ！方法は簡単。パッケージ内のクーポン券を送るだけ。この特典を利用しない手はない！

タケル・ユーザーズクラブ！

パソコンライフが100倍楽しくなるユーザーズクラブ「TAKERU」を、君はもう知ってるかな。会員になるとかっこいいメンバーズカードがもらえるほか、ビッグな特典いっぱい。また、最新情報満載のTAKERUジャーナルをもらえるぞ！

タケルで買うとソフトが安い！

とにかくTAKERUに会いに来てほしい。そして、TAKERUプレスを見れば、百聞は一見にしかずだよ。

タケルで買えば、安心感100%！

TAKERUで買ったソフトが、自分のパソコンで作動しない時など、困ったときはTAKERU事務局に相談してみよう。TAKERU事務局は君のツヨ～イ味方だよ！



NCSの新作「ガイアの紋章」発表会が6月14日(日)に新宿丸井メンズ館4Fブラザーコムロードで開かれる。時間は、AM10：30～PM18：00。詳しくは、ポプコム7月号を見るか、03-486-6588までTELしてね。

人工知能
シミュレーション・ウォー

エルスリード

伝説さえ残らぬ古、星々から光と闇が舞い降りた。
世界の全てを巻き込んだ激闘は、持てる力を結集した光が、
大地の奥深くに闇を封印することで終わりを告げた。
そして今再び、時に忘れられし彼方より、闇が甦る。
光の王国エルスリードに展開する光と闇の戦闘パノラマ。
壮絶な闘いは、序（プロローグ）をむかえたばかりである——。

●NCS
●PC-8801mkII SR以上
●X1シリーズ｜●5"2D版

市販価格￥7,200　TAKERU価格￥6,000

ここに来れば〈武尊〉に会える！

●北海道		
札　幌	そうご電器 YES 5F	(011)214-2850
	札幌東急ストア豊平店	(011)822-1435
●青森県		
青　森	電巧堂チェーン青森本店	(0177)23-2356
●岩手県		
盛　岡	テクノハウスエイトピア	(0196)23-4470
	電巧堂チェーン盛岡本店	(0196)54-2772
●秋田県		
秋　田	電巧堂チェーン秋田駅前本店	(0188)34-3151
●宮城県		
仙　台	ダイエー仙台店 6F	(022)261-1251
	電巧堂チェーン仙台本店	(022)225-5290
	電巧堂チェーンDaC仙台東口店	(022)291-4744
	庄子デンキコンピュータ中央店	(022)224-5591
●福島県		
郡　山	ダイエー郡山店電器館 2F	(0249)34-2121
	うすい百貨店	(0249)32-0001
福　島	㈱粉又駅前店 2F	(0245)21-2011
●山形県		
山　形	庄子デンキ山形本店	(0236)42-1222
●新潟県		
新　潟	PIC	(0252)43-5135
	ダイエー新潟店 5F	(0252)41-5111
長　岡	ICランド DJ 2F	(0258)37-1346
	丸専デパート 1F	(0258)33-4970
●栃木県		
宇都宮	K&P 宇都宮	(0286)62-0002
●群馬県		
高　崎	ヤマダ電機高崎店	(0273)61-9966
●茨城県		
水　戸	川又書店駅前店 2F	(0292)31-0102
●埼玉県		
大　宮	ダイエー大宮店 7F	(0486)45-4147
浦　和	ラオックス浦和店	(0488)24-5311
●千葉県		
船　橋	ダイエーららぽーと店 2F	(0474)34-3181
津田沼	イトーヨーカドー津田沼店 6F	(0474)79-3111
千　葉	ダイエー千葉店 5F	(0472)45-1861
	ラオックス千葉店（PERIE 3F）	(0472)27-5318
八千代台	ラオックス八千代台店	(0474)85-2261
●東京都		
秋葉原	丸善無線ECCS 4F	(03)255-4911
	九十九電機 7号館 2F	(03)253-4199
	ミナミ電気館 4F	(03)255-4040
	サトームセン（ラジオ館）5F	(03)251-1464
	サトームセン本店 5F	(03)253-5879
	CVA秋葉原 2F	(03)258-3711
	コム本店	(03)251-1523
新　宿	コムロード 1F、4F	(03)352-6217
日本橋	高島屋 5F	(03)211-4111
銀　座	マイコンベース銀座 1F	(03)535-3381
池　袋	ビックカメラ池袋東口本店 4F	(03)988-0002
渋　谷	上新電機J&P渋谷店 1F	(03)496-4141
目　黒	ダイエー碑文谷店 7F	(03)710-1111
足　立	コンピューターショップHOT	(03)870-7719
武蔵野	ラオックス吉祥寺店 2F	(0422)21-3471
小金井	サンバード長崎屋 6F	(0423)85-3810
立　川	丸善無線（will 6F）	(0425)27-6211
八王子	ムラウチ電気 2F	(0426)42-6211
昭　島	エスパ昭島 3F	(0425)46-1411
町　田	東急ハンズ町田店 B1F	(0427)28-2603
	ノジマ電気町田店	(0227)28-1012
●神奈川県		
横　浜	ソフトクリエイト横浜店	(045)314-4777
	横浜VIVRE21 7F	(045)314-2121
	ダイエー港南台店	(045)832-1361
	ダイエー戸塚店 3F	(045)881-1261
	ICコスモランドあざみの	(045)901-1901
	ICコスモランドかもい	(045)934-9636
川　崎	セキグチデンキ川崎店 5F	(044)244-5421
相模原	ノジマ電気相模原店 B1F	(0427)53-1214
厚　木	ラオックス厚木店オーディオ館	(0462)22-2722
●山梨県		
甲　府	システムインナカゴミ甲府	(0552)28-3333
●長野県		
長　野	ダイエー長野店	(0262)27-1311
松　本	イトーヨーカドー松本店 6F	(0263)36-2311
	株式会社遠兵	(0263)32-6350
●福井県		
福　井	3Q PASわくわくメディア館	(0776)23-7621
	だるまや西武	(0776)27-0111
●静岡県		
沼　津	メルパ沼津	(0559)22-4858
静　岡	メルパ静岡	(0542)54-5338
浜　松	メルパ浜松	(0534)64-8412
	ホーエー家電有楽店	(0534)53-1441
	浜松マイコンセンター	(0534)53-2762
	マエダM&V	(0534)73-3991
●愛知県		
名古屋	栄電社テクノ名古屋	(052)581-1241
	パソコンショップコムロード	(052)263-5828
	ちぐさ正文館書店ターミナル店	(052)732-3601
	カトー無線電機電気館 4F	(052)264-1534
	丸善無線 第一アメ横店	(052)263-1626
	名古屋情報センター	(052)201-1234
豊　橋	栄電社テクノ豊橋	(0532)52-1231
	ダイエー豊橋店	(0532)55-2761
	パソコンショップコムビットサーラ	(0532)32-7851
岡　崎	ジャスコ岡崎店	(0564)23-4960
●岐阜県		
岐　阜	岐阜マイコンセンター	(0582)51-6338
大　垣	スイテック	(0584)89-8355
●三重県		
津	河合無線J&P 津	(0592)26-0111
四日市	河合無線J&P 四日市	(0593)54-3366
●大阪府		
日本橋	J&Pテクノランド	(06)634-1211
	ニノミヤムセンエレランド	(06)632-2038
	J&Pメディアランド	(06)634-1511
梅　田	ニノミヤムセンパソコンランド駅前第4ビル店	(06)341-2031
	J&P阪急3番街店	(06)374-3311
千　里	中川ムセン千里店	(06)832-9516
●奈良県		
奈　良	ニノミヤムセンパソコンランド奈良店	(0742)26-2003
●京都府		
京　都	J&P京都寺町店	(075)341-3571
●和歌山県		
和歌山	J&P和歌山店	(0734)28-1441
●兵庫県		
神　戸	星電社三宮本店C-SPACE	(078)391-8171
	(株)パレックス	(078)391-7911
姫　路	姫路コンピュータソフトCOM★PAX	(0792)94-8244
●岡山県		
岡　山	岡山VIVRE21	(0862)32-8881
●広島県		
広　島	松本無線パーツ	(082)243-4451
	光和建設コーワテレコムセンター	(0829)22-6677
	ダイイチパソコンCITY	(082)248-4343
●香川県		
高　松	Sound Check MOVE	(0878)61-6171
●福岡県		
北九州	ベストマイコン 小倉パソコン館	(093)551-6281
福　岡	ベストマイコン福岡店	(092)781-7131
	寿屋エレテ博多	(092)281-4411
●長崎県		
長　崎	BM長崎	(0958)28-1333
●熊本県		
熊　本	寿屋本荘店	(096)372-5411
	ベストマイコン熊本パソコン館	(096)322-4180
●鹿児島県		
鹿児島	ベスト電器鹿児島パソコン館	(0992)23-2081
●大分県		
大　分	ベスト電器大分パソコン館	(0975)32-9396
●宮崎県		
宮　崎	宮崎寿屋百貨店	(0985)27-4111
●沖縄県		
那　覇	ベスト那覇パソコン館	(0988)61-0505

〈武尊〉設置店募集中
詳しいことは、右記のブラザー工業及び営業所にお問合わせください。

ブラザー工業株式会社
〒460 名古屋市中区大須3-46-15
●TAKERU事務局　☎(052)263-5895
●営業所　名古屋　☎(052)251-2894
東京　☎(03)274-6916
大阪　☎(06)252-4234

資料請求券
ログイン7月号

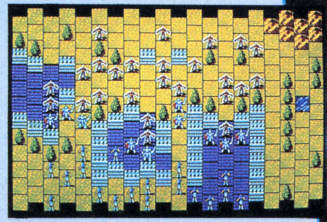

このソフトは武尊でしか買えません
TAKERU
ORIGINAL SOFT
パソコンソフト自販機
ソフトベンダー
武尊
今、ジェネシスが
武尊より
飛び立つ！
■INTRODUCTION
──AD2900年代。帝国軍と連合軍の戦いにおいて使用された、最終核兵器により、人類が築き上げてきた文明も終りを告げた。
時は流れ、それから数百年。
核シェルターによって生きのびた、わずかな人々は小さな街を再建し、細々とだが、幸福な生活をしていた。ところがいくつかの街が〝サタン〟と名乗る集団に壊滅させられ、人々の間に不安が広がった。「もうすぐ世界の終りが来る。悪魔が復活したのだ」とささやかれ始めた……。
勇者よ！姿をあらわし、人類を救え！！
■このゲームは、全国の〈武尊〉設置店で販売されます。
戦闘シーンがより高度になった
タケルオリジナル「ジェネシス」
さらにFM音源対応。
SQUARE
●このゲームは、スクウェアの企画・開発によるものです。
適合機種 PC-8801mkIISR/MR/FR/TR/FH/MH
メディア 5inch（ディスク版）
価格 4,900円
GENESIS
THE ERA
〈武尊〉設置店募集中
詳しいことは、右記のブラザー工業
及び営業所にお問合わせください。
ブラザー工業株式会社
〒460 名古屋市中区大須3-46-15
●TAKERU事務局☎(052)263-5895
●営業所 名古屋 ☎(052)251-2894
東京 ☎(03)274-6916
大阪 ☎(06)252-4234



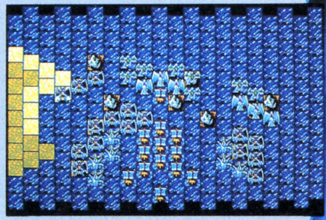
たたものではないシミュレーション・ウォーがあらわれた。
人工知能シミュレーション・ウォー
Elthlead
エルスリード
新発売
●PC-8801mkIISR/FR/MR/FH/MH
[FM音源対応] 5インチ2D版 ¥7,200
●X1シリーズ[FM音源対応]
X-1ターボ以外は、FM音源ボード装着の場合のみ可 5インチ2D版 ¥7,200
NCS 日本コンピューターシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4−16−13第28森ビル
TEL03-486-6588
(お問い合わせはゲームプロダクトグループまで)
●通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。
尚、NCS会員の方には、10%の割引特典があります。必ず会員番号を明記してください。
特徴
●敵コンピュータの戦略を文字表示。意志を持つAIとキミのIQの一騎打ちだ!
●舞台はファンタジックな中世。そこに展開する魔法の闘、に気分はすっかりR.P.G.!
●複雑な地形や個性的なキャラクターを演出する美しいグラフィックス!
●アニメーション処理による戦闘シーンは大迫力!
●FM音源対応の凝りに凝ったB.G.M.に戦闘心が騒ぐ!
スタッフ募集
業務拡張のためプログラマー・グラフィックデザイナー募集 FMシリーズに移植できる方急募
外部スタッフ・アルバイトも同時募集!

いま、エルスリードの壮大な

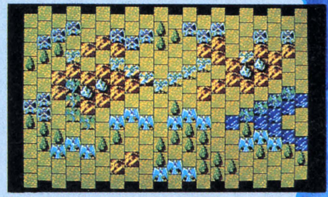
成長する軍団が進む25の用意されたキャンペーンシナリオ、そして戦闘体系別に自由に選択できるシナリオコンストラクション!!



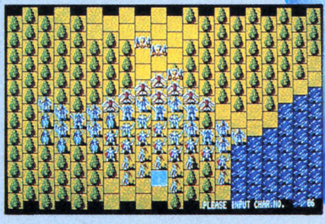
●シナリオ１「死霊の呼び声」
闇の力の支配するゾンビの大群。
辺境警備の一隊は絶望的な戦闘へ向かった。



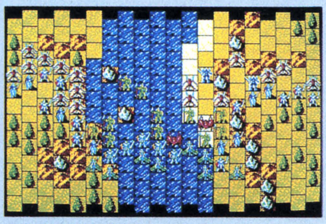
●シナリオ４「脱出船団」
ジークハルトの脱出船団と
ボーゼルの先行偵察隊との海上での攻防！



●シナリオ11「天空の騎士」
闇と光の存亡を賭けた空中戦！
かつての蒼い空もいまは戦場と化した。



●シナリオ16「ラクセスからの追撃」
ラクセスの森で、ヴェルゼリア軍を撃退した
エルスリード軍は、敗走する敵を追撃しはじめた。



●シナリオ21「ローレック」
ヴェルゼリア軍主力部隊は、ローレック河に決集した。
しかし、エルスリード軍の両面作戦に逢い壊滅状態に陥いる。



ブラザーコムロードに集ろう!!

NCSの新作「ガイアの紋章」発表会が6月14日(日)に、
新宿丸井メンズ館4F・ブラザーコムロードで開かれるヨ！
コスチューム大会や人間シミュレーション大会など、
面白い企画がいっぱいなのだ。ぜひ来てね！

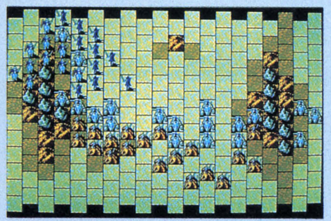
午前10:30〜午後18:00
03-486-6588まで連絡してね！

戦史が 解き放たれる。

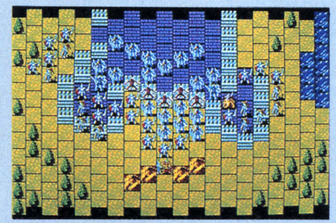
ガイア元年、ガイア大陸には、エルスリード、ヴェルゼリア、ギルガード、ベイゼルの4つの王国が繁栄していた。ヴェルゼリアの王、ボーゼル一世は、日頃よりガイア大陸征服の野心を持っていた。彼の野心は、年月を経るごとに大きくなり遂に闇の封印を解き、ガイア征服のために「闇の力」を利用することを決め、「闇の軍団」を組織した。一方、平和の地エルスリードの王、ジークヘルマンは、光の魔術師により、ヴェルゼリアが「闇の力」によって支配され、その国王ボーゼル一世が闇の魔手と化したことを知らされた。早速隣国であるギルガード王国に使者を走らせ、ヴェルゼリアの侵攻を防ぐよう要請した。ここに、平和の旗印のもとに「光の聖戦団」が、エルスリード・ギルガード両国によって誕生した。

そして、ガイア全土は、戦火の禍におおわれた……。

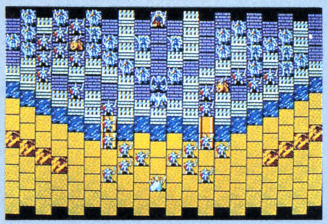




●シナリオ22「激突」
ルーヴェック山脈北側は、ボーゼルの誇る防衛線。
エルスリード軍に後退は許されぬ！
地竜を中心に突き進め！



●シナリオ24「最後の砦」
ジークハルトは、ディールの街を解放し、ヴェルゼリア軍の要塞となっている東の塔へと軍を進めた。



●シナリオ25「終局」
ジークハルトは、遂にヴェルゼリアへと侵入。
ボーゼルの闇の力が勝つか、
果たしてジークハルトの光の力が勝つか！

特　徴

- ●FM音源対応
- ●強力な魔法の数々！（総数15種類）
- ●新登場ユニット！（総数46種類）
- ●美しい戦術マップ！（総数30種類）

PC-8801mkⅡSR/TR/FR/MR/FH/MH **PC-88VA** FM音源対応		5インチ2D版 2枚組 ¥7,800	6月20日発売予定
X1シリーズ FM音源対応	（X1ターボ以外は、FM音源ボード装着の場合のみBGM可）	5インチ2D版・2枚組 ¥7,800	6月27日発売予定

（注）「ガイアの紋章」は、当社製品「エルスリード」を御持ちでなくともプレイできます。

NCS 日本コンピューターシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4－16－13第28森ビル
TEL03-486-6588
（お問い合わせはゲームプロダクトグループまで）

目立ちたがり屋のきみ！は、コスチューム大会へやって来てくれ！

参加希望者は、面白い衣装や派手な衣装を持って12：30に会場に集合だよ。**キャラクターを描かせたら誰にも負けないあなた！キャラクターデザイン審査会があるよ。**それぞれ優賞者には、Bigな賞品が用意されているんだ!?
その他にも面白い企画やゲームがたくさん。それに来てくれた人には素敵なプレゼントをあげちゃおう。みんな、待ってるよ！

★詳しくは、ポプコム6/8発売の7月号を見てね。

●会場　東京都新宿区新宿3-1-20 丸井メンズ館4F
●主催　NCS・日本コンピューターシステム株式会社
　　　　ブラザー工業株式会社
協賛雑誌　小学館「ポプコム」ASCII「ログイン」角川書店「コンプティーク」
電波新聞社「マイコンベーシックマガジン」ソフトバンク「Beep」

誰よりも早く「ガイアの紋章」をプレイしよう！

●通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。
尚、NCS会員の方には、10%の割引特典があります。必ず会員番号を明記してください。

資料請求券
LOGIN
7月号



超能力者達の塔

神羅万象

ある夜、男達は女神ソラリスの声を聞いた。「いま光の塔に危機が近づいています。…しかし、今の私には闘う力はもう残されていません。…あなたに光玉を手に入れる力があれば神となれるでしょう。さあ、光の塔へ…魔王はもうそこまで来ています。」大迫力の2D、3Dモードによる戦闘シーン。光玉とは？魔王とは？VAを極めたリアルなキャラクターアクションはあなたを3009年、神の支配する文明へ誘い込む。

●PC-88VA専用(5"2HD2枚組) ¥7,800

ルクソール LUXSOR

NIGHTS OVER EGYPT

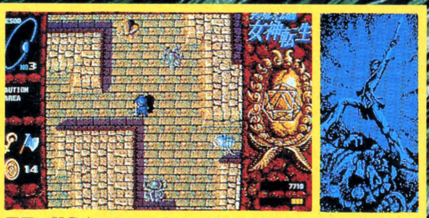
エジプト古代語で書かれた本を読み進むうちにフィリップは確信する。「アブシンバル神殿に何かがある。」彼はさっそく機体を手に入れ改造を始める。今回の危険な冒険を乗り切るために機体の戦闘性能を高めるためだ。本に書かれた「約束の時」は迫っている。彼はアブシンバル神殿を求めて、唯一の手がかりであるポイント1のピラミッドへ向かう…2Dから3Dフルスクロールへ。場面に応じてアクションが変化する新しいリアルタイムシューティングゲーム。「約束の時」が来るまでにあなたはどこまで行けるのだろうか。

●PC-8801mkII SR/FR/MR/TR(5"2Dは2枚組) ¥7,800
●FM-77AV (3.5"2D2枚組) ¥7,800


ゾクゾクが、
ゾクゾクです。
どうしてこんなにおもしろいソフトが続くのか。
毎回ゾクゾクのテレネット。
新作発売を間近に控えて、また今度もゾクゾクです。
テレネット・エクスプレス
●ビッグイベント 「女神転生」の発売を記念して7月上旬より全国各地でイベント・ゲーム大会を開催！賞品等多数用意してあるので奮って参加しよう!!
●テレネット・ユーザーズクラブ テレネット新聞、ゲームカタログ送付からオリジナルグッズの紹介など会員ならではの特典でいっぱい！ 詳しくは03(268)1159まで!!
●ユーザーホットライン 新作情報やアドバイスなどをキミだけに…。☎は03(268)1268、ゲーム通には欠かせない話題がいっぱいだゾ！ 乞うご期待!!
日本テレネット、強力ラインナップ!!
女神転生
ヴァリス
ファイナルゾーン
アルバトロス
株式会社日本テレネット
〒162 東京都新宿区東五軒町1番9号片岡ビル TEL.03-268-1159

デジタル・デビル物語
女神転生
めがみてんせい

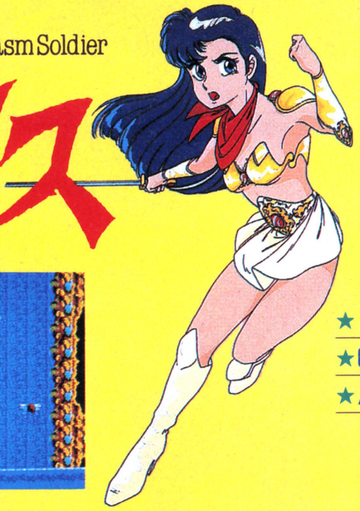
★3D階層構造のアクションRPG！
★ラビリンスに展開される壮大なストーリー！
★攻撃に思考・論理パターンをもつ敵キャラクター！


画面は開発中のものです

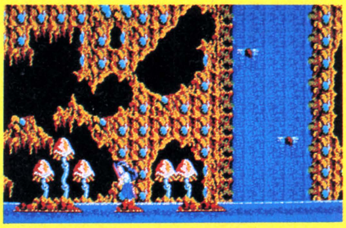
中島くん…私、今どこにいるのかわからない…何も見えない…怖い、お願い助けて…。
地の底深く、静寂な闇に包まれた魔の領域。未知の恐怖に足がすくむ中島。その時「勇気を出して進むのです。魔の手から弓子を取り戻すために…」と優しくも力強い女の声がした。声の主に勇気づけられて進む中島の前に、突如黒い影が走り抜ける。「敵!?」ヒノカグツチを握る指先に力がこもる。「出方をうかがっているらしい…ヤツラは知的生命体なのか!?」



夢幻戦士 The Fantasm Soldier
ヴァリス



優子はフツーの女子高生。ところがある日、ヴァニティの幻想王女ヴァリアによって〝ヴァリスの戦士〟として選ばれてから運命は一変する。ヴェカンティの夢幻王ログレスと手下ヴォーグ達が次元を超えて襲ってきた。数々の謎の答えを求めて、戦いが今始まった…



★1ステージ最大1024画面！
★64×32ドットのフルカラー・ビッグキャラ！
★AV(音像)空間に広がるニュー・ビッグ・アクション！

●PC-8801mkII SR/FR/MR/TR ●X1/C/ ターボシリーズ●FM77AV専用
●PC-9801シリーズ(5"2HDは1枚、5"2DD・3.5"2DDは2枚組)各￥7,800
● MSX メガROM ￥6,800

※ディスク版はすべて1ドライブ対応です。※付記のない画面はPC-8801mkII SRによるものです。※仕様は改良のため予告なく変更することがあります。
MSXはアスキーの商標です。 マークのメガROMは1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカートリッジです。

※お求めはお近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は使用機種名を明記の上、送料200円を加算して現金書留で直接当社にお申し込みください。



新発売！

●PC-8801mkII SR/FR/MR/TR（5"2D 2枚組）¥7,800
●FM77AV（3.5"2D 2枚組）¥7,800
●X1/C/ターボシリーズ（5"2D 2枚組）¥7,800
●PC-9801シリーズ（5"2HDは1枚、5"2DD・3.5"2DDは2枚組）¥7,800（256KB以上のRAMおよび漢字ROM必要）
● MSX メガROM ¥6,800

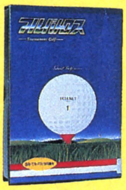
原作：西谷 史 アニメージュ文庫（徳間書店刊）「デジタル・デビル・ストーリー 女神転生」
COMPUTER PROGRAM ©1987日本テレネット 開発協力：㈱アトラス

新登場 名門コースI／II アルバトロス 拡張コース

★ゴルフファン憧れのエグゼクティブ・2コース！
★頭脳的アプローチでプロのスコアに挑戦！

実在のゴルフコースを画面のなかに——オークヒルズC.C.とJUNクラシックC.C.を、"名門コースI／II"として新たにパッケージ!!





●PC-8801mkII SR/TR/FR/MR（5"2D 2枚組）
●X1/C/ターボシリーズ（5"2D 2枚組）
●PC-9801シリーズ（5"2DDは2枚組、3.5"2DD、5"2HDは1枚）
●FM7/77シリーズ（3.5"2D、5"2D 2枚組）各¥4,500
※名門コースI／IIは、アルバトロスのシステムディスク（No1）がなければ使用できません

※画面とパッケージ写真はアルバトロス本体のものです

FINAL ZONE —WOLF—

★アニメによるメンバーの会話シーン！
★ゲーム結果に応じたマルチ・エンド方式！

複数行動モードによるフォーメイション・アタックが迫力満点！他にはない多くの特長をもつシューティング・ゲームの雄





●PC-8801mkII SR/FR/MR/TR（5"2D2枚組）¥6,800
●X1/C/ターボシリーズ（5"2D2枚組）¥6,800
テープ版（2巻組）¥4,800
● MSX メガROM ¥6,800

株式会社日本テレネット
〒162 東京都新宿区東五軒町1番9号 片岡ビル
TEL. 03(268)1159

資料請求券 LOGIN 7月号

KONAMI

コナミの新作ソフト情報

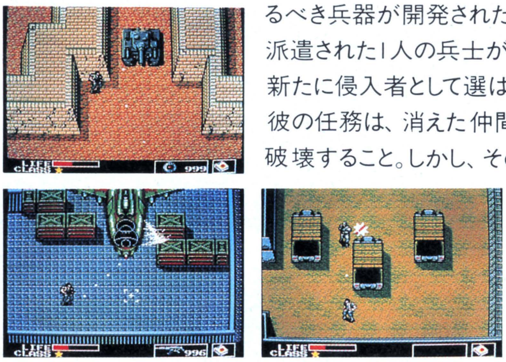


スパイ戦争

スリルとサスペンスに思わず、のけぞってしまう!!

METAL GEAR（メタルギア）

MSX2対応 1Mビット
7月中旬発売予定 5,800円



「FOX HOUND（フォックスハウンド）」とは、特殊作戦部隊——秘密裡に敵地に侵入し、速やかに任務を遂行（すいこう）する、いわば現代の忍者ともいうべきもの。南アフリカの奥地で恐るべき兵器が開発されたという極秘情報の確認のため、派遣された1人の兵士が消息を絶ってしまう。そこで、新たに侵入者として選ばれたのが、「SOLID SNAKE（ソリッドスネーク）」。彼の任務は、消えた仲間の行方を追い、噂の兵器を破壊すること。しかし、その手にあるのは無線機だけ、武器は敵地で奪うしかない。スリルとサスペンスがうずまく、まさにハードボイルドタッチのこの一作。ゲーム界に新風を巻き込む、新しいタイプのWAR GAMEだ。

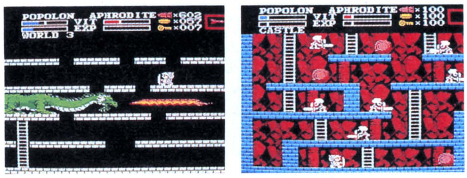
魔界戦争

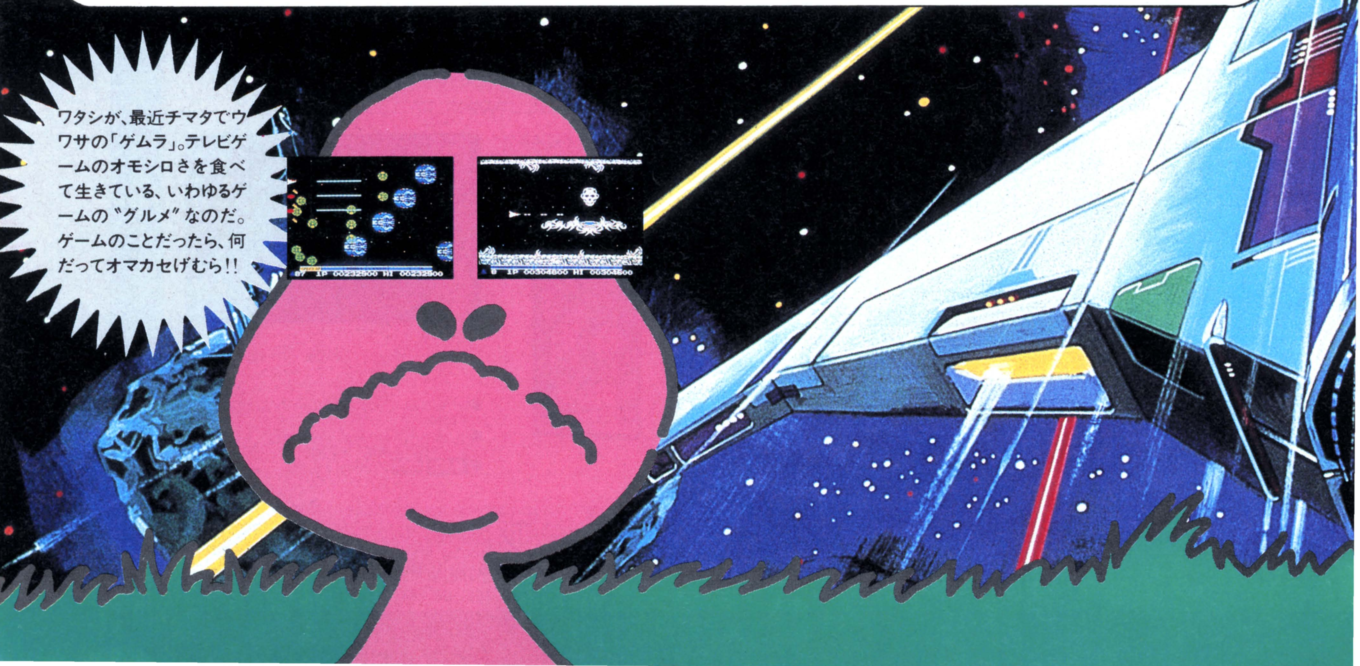
うっ、なんてこった。前作〔魔城伝説Ⅰ〕は、ワナだったのか。



留守中のグリーク城に攻め入り、魔界の拠点（きょてん）としてしまったガリウス。なんと、真の魔城とは、祖国グリーク城にあったのだ。前作のアクション性にロールプレイングをプラス。空前の大スケールで魔城伝説は、いま、クライマックスへ。

MSX対応 1Mビット
絶賛発売中 4,980円






ゲムラを熱狂させる、コナミの「戦い」!!
宇宙戦争
キミのアイデアで、ゲムラをコウフンさせろ!
グラディウス・フェア
MSX対応
「グラディウス2」
発売、ついに決定
コナミから、ルンルンのビッグニュース。全国のゲームフリークを興奮の渦に巻き込んだあの「グラディウス」のお楽しみフェアが開催される!
その第一弾として、近日発売予定の「グラディウス2」のゲームアイデアを大々的に募集するゾ。ゲムラもビックリのワクワクアイデアで世間をアッといわせてみよう!!
●期間●
昭和62年6月15日～7月31日(当日消印有効)
●応募部門●
①ゲームアイデア部門……市販のレポート用紙を使用のこと。
②ストーリー、シナリオ部門…市販のレポート用紙を使用のこと。
③イラスト部門……………ハガキ大以上の白紙を使用のこと。
④モデル、ジオラマ部門……写真に撮影して応募のこと。
●応募先●
〒650 神戸市中央区港島中町7-3-2 コナミ工業株式会社
MSX企画室「グラディウス2 アイデア募集係」〇〇〇部門
優秀作品に選ばれた人には、キミだけの「グラディウス2・オリジナルROM カートリッジ」をはじめ、豪華賞品を用意。ドシドシ応募してネ。ゲムラもお便りマッテルよ。
※くわしくは、店頭ポスター、チラシにてどうぞ。
新製品情報
関東地区
03-262-9110
関西地区
06-334-0399
北海道地区
011-851-3000
コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内宝町1-1-5
福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2-8-10
●MSXマークはアスキーの商標です。



お月様、僕の願いを……
各機種間でキャラクターデータを交換したり、2人同時プレイが楽しめる"マルチプレイRPG"、それがムーンチャイルド。見かけはかわいいが、ゲームの方は、なかなかどうして手強くできている。なにしろ、イベントをひとつひとつクリアしていかないと先へ進まないのだ。さあ、ステラ姫を助けて、君はみごと"ジュジュ"の源にたどりつけるか!?
あさりよしとお氏のイラストによるカラー・マニュアル、3体のフィギュアも付いて好評発売中!!
ムーンチャイルド
Moon
ナイーブな アゴラ族の少年
ウワサのヒロイン ステラ姫
がんばり屋さん ゴング族の少年
Moon Child
AGO-F
GURIN
ダンジョンには手強いモンスターがいっぱい
地上ではまず情報を集めよう
怒濤の発売中!
MSXの限界にせまるスピード、驚異の700画面スクロールMAP!
はるか古代の銀河系。"ヘクサストーラ"と呼ばれる6惑星群で、謎の物体モノリスが発見された…。
アクションの痛快さとRPGの謎解きが合体した、超高速シューティングRPG。成長するマイキャラ、自由に面セレクトできるMAP、ビームやエンジンを買える基地モードなど、大胆なアイデアがいっぱいだ!
ア・ナ・ザ
MONOLIS CREDIT ENERGY
325900
MONOLIS CHARGE ENERGY
MSX, MSX2 ROM (本体RAM㊙16K)ROMカートリッジ(32K)
MSX はアスキーの商標です。 定価¥5,500



月の女神の加護のもとに栄えた、美しい剣と魔法の国。
この世界は、生命と魔法のエネルギー“ジュジュ”によってささえられていました。
しかし、いつの頃からか、大地から“ジュジュ”が枯れ始め、地底には邪悪な魔族が現われ始めたのです。
アゴラ族とゴング族の間に広がる冷たい亀裂。人々は、幻の“ジュジュ”を求めて、旅立っていきました…。

Child

PC-88SR以上（5"2D2枚組）
PC-98E 以上（5"2HD/5"2DD）㊙256K以上
MZ-2500 （3.5"2DD）㊏ナレーションテープ
¥7,800



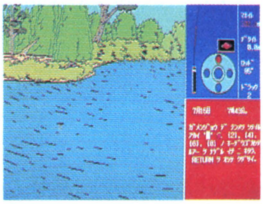
The FISHING GAME SERIES PART2 ［ザ・キングサーモン］

KINGSALMON

アラスカに、カナダに、スポーツフィッシングの最高峰、キングサーモンとの戦いが始まる。

北太平洋を舞台に繰り広げられる、人間とキングサーモンの壮絶なドラマ。そのキングサーモン釣りがゲームになった！まずは、アラスカ・キーナイ河でのライトトローリング。次に河岸でルアーフィッシング。そして、50ポンド以上のサーモンを釣ったなら、カナダ・バンクーバー島でのボートトローリング、サーモンダービーに挑戦だ！ザ・ブラックバスに続くフィッシングシリーズ第2弾。





PC-98シリーズ（5"2HD/5"2DD）㊙256K以上
PC-88シリーズ（5"2D2枚組）／ MZ-2500 （3.5"2DD）
¥7,800

GA夢 ガム
株式会社ホット・ビィ
〒160東京都新宿区北新宿2-1-16 第3松本ビル2F TEL.03-360-3623

当社の製品は全国の有名ショップ・デパートにてお求めになれます。通販をご希望の方は、郵便局でお申し込み下さい。●口座番号／東京2-190317●加入者名／㈱ホットビィ●金額／代金合計●通信欄（裏面）／氏名、年令、ご希望ソフト名、機種、メディア（DISK or ROM）、数量、代金合計（お急ぎの場合は、現金書留をご利用下さい。）

資料請求券
LOGIN
7


ARTDINK
私の星を守りたい

SPACE ROMAN

THE EARTH SELF DEFENSE FORCE.

本格的SFシミュレーション ゲーム

地球防衛軍

人類の果てしなき夢は、無限の空間大宇宙へと広がった。
月や火星では移住した多くの人々が平穏な日々をおくっていた。

西暦2098年、幸福の真っただ中にある人類を衝撃的な事件が襲う。
太陽系惑星直列の瞬間、他銀河系から地球侵略の攻撃が開始された。
スペース ウォー勃発。
この緊急事態に地球防衛軍の総司令官である貴方は、宇宙戦闘機を設計、
武器を搭載して、太陽系惑星の中心にあたる土星圏域へ出動。
土星や木星などの大パノラマをステージに繰り広げられる壮絶な戦い。
貴方は母星たる地球を守りきれるだろうか……

地球防衛軍

6月13日
発売予定

PC-8801シリーズ

【対応機種】 PC-8801mkII SR/FR/TR/MR
FH/MH/PC-88VA
【メディア】 5"2D 【価　　格】 7,800円

7月中旬
発売予定

X-1turboシリーズ

【メディア】 5"2D 【価　　格】 7,800円

PC-9801シリーズ

【対応機種】 PC-9801E/F/M/VF/VM/UV/VX
VM21/XL
※PC-9801及びPC-9801Uでは作動しません。
※必要メモリ256KB
【メディア】 5"2DD 5"2HD 3.5"2HD
【価　　格】 9,500円
※FM音源対応

A列車で行こう

PC-9801シリーズ

【対応機種】 PC-9801/E/F/M/VF/VM/U/UV
VM21/VX/XL
※必要メモリ256KB　※FM音源対応
【メディア】 5"2DD 5"2HD 3.5"2DD 3.5"2HD
【価　　格】 9,500円

PC-8801シリーズ (5"2D)
FM7・NEW7・77・77AV シリーズ (5"2D・3.5"2D・テープ)
X-1turboシリーズ (5"2D)
MZ-2500シリーズ (3.5"2DD)

【価　　格】 ディスク7,800円　テープ6,800円
(FMのみ)

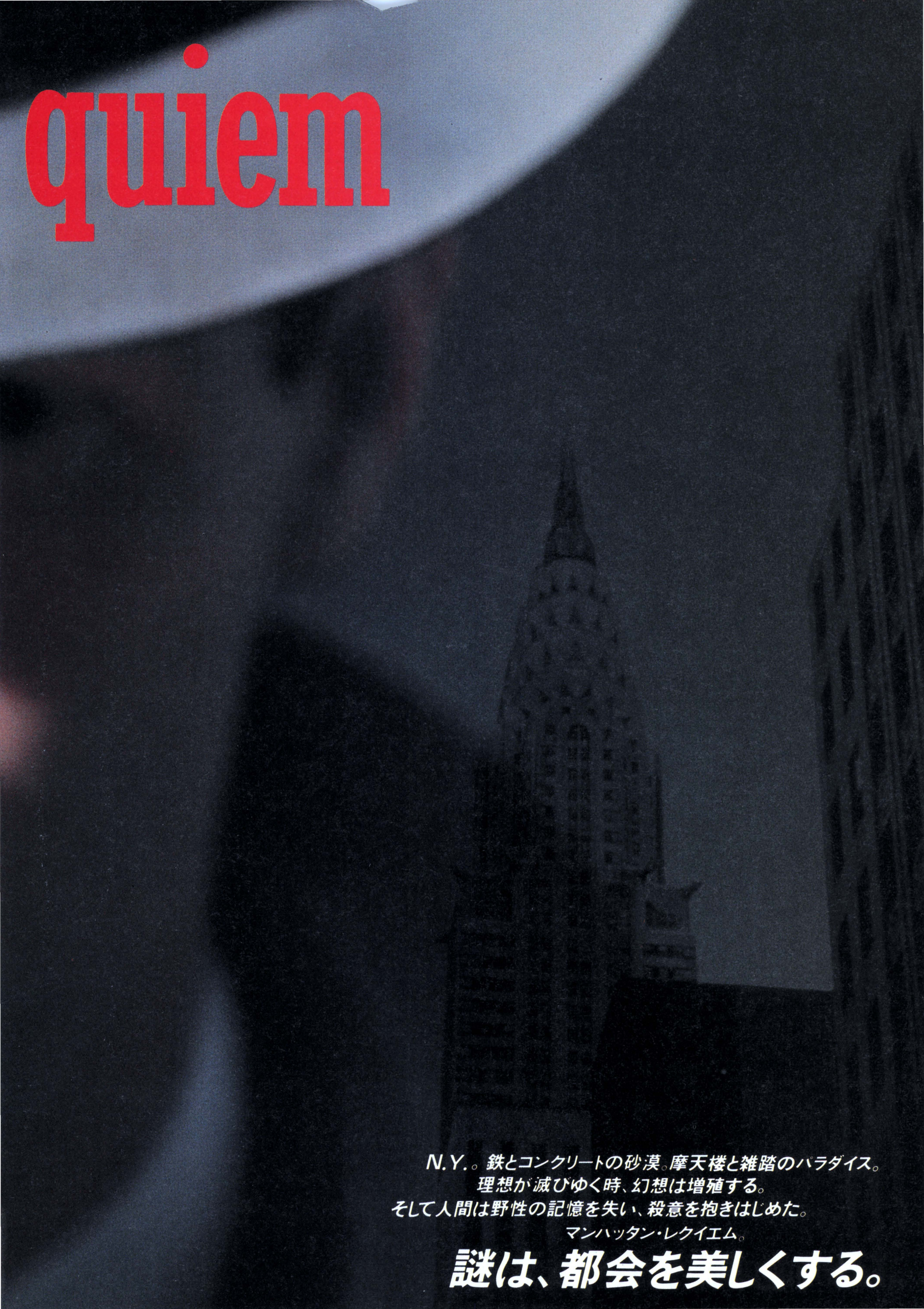
PC-98(8インチ版ユーザー)の方へ特報!

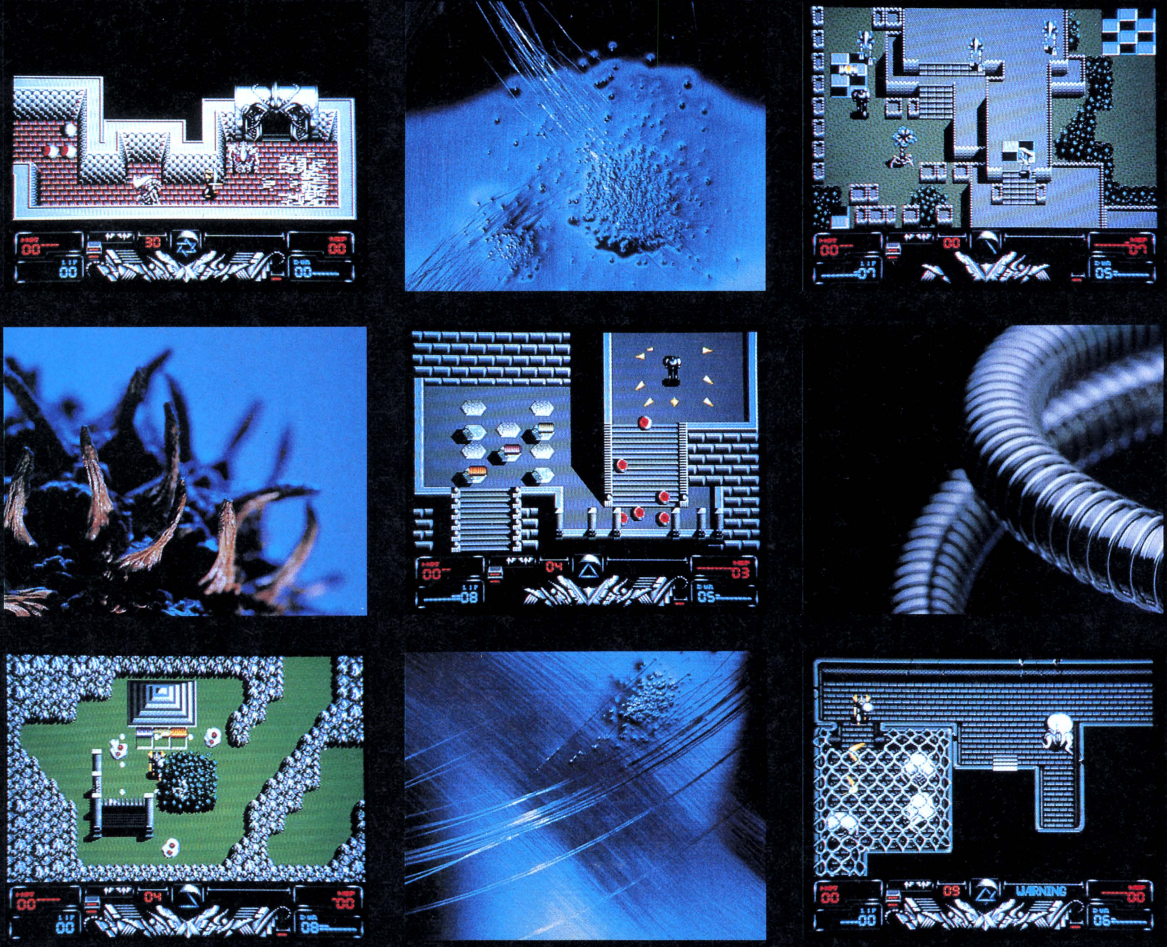
ご希望の方は直接当社へ現金書留にてお申込みください。8インチ版にサポートしてすぐにお送りいたします。

ARTDINK
株式会社 アートディンク
〒275 習志野市津田沼2-11-20
TEL.0474-77-7541　FAX.0474-78-6280

●お求めは、お近くのパソコンショップ、または現金書留にて(送料サービス)


J.B. HAROLD SERIES #2
マンハッタン・レクイエム
Manhattan Re
Angels Flying In The Dark
闇に翔ぶ天使たち
Manhattan Requiem
Manhattan Map
確かな推理には、綿密な捜査が必要だ。
捜査手帳、J.B.への3通の手紙、マンハッタン地区捜査マップ……。
これらの資料が、君の捜査を助けてくれるだろう。
●コマンド選択式●登場人物40名●対応メッセージ3,000以上●選択名詞約200
新 発 売■PC-9801F/VF/M/VM/VX/U/UV(BGMはFM音源ボード(PC-9801-26K)対応)
■5"-2HD, 5"-2DD, 3.5"-2DD(2DDは2枚組)■マウス対応■7,800円
近日発売■FM-7/NEW7/77/AVシリーズ■PC-8800シリーズ
シリーズ第1弾「殺人倶楽部」絶賛発売中！
●ユーザーサポート専用電話をご利用ください。092-771-0328 13:00～17:00(土・日・祭日を除く)
上記の時間以外は<リバーヒル情報局>よりいろんな情報をテレフォンサービスでお届けします。
●マンハッタン・レクイエムをお買い上げの先着5,000名様にミスティな香りただようオリジナルポスターを差し上げます。
●通販をご希望の方は現金書留でお申し込みください。(送料無料)
●都合により、本製品の発売が当初の予定より大幅に遅延いたしました。
皆様にご迷惑をおかけしましたことを、深くお詫び申し上げます。
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F 〒810
TEL.092-771-3217
RIVERHILL SOFT


quiem
N.Y.。鉄とコンクリートの砂漠。摩天楼と雑踏のパラダイス。
理想が滅びゆく時、幻想は増殖する。
そして人間は野性の記憶を失い、殺意を抱きはじめた。
マンハッタン・レクイエム。
謎は、都会を美しくする。



こんな罪つくりのRPG、誰が創ったの？

ごめんなさい。FM-77AVファンしか楽しめない〈DEATH FORCE〉。
凝りまくった512面の迷宮で闘神ファントムが美しく闘う醍醐味は
他のコンピュータでは味わえないンデス。
楽しさ独り占めして、本当にゴメンナサイ。



デスフォース新発売

DEATH FORCE

FM-77AV/AV20/AV40(2ドライブおよび専用ディスプレイが必要です)
3.5"-2D(2枚組)　7,800円

■全6エリア　地上地下迷宮計512面■FM-77AVシリーズの4096色表示機能をフル活用し、16階調のグラデーションによる質感あふれるグラフィックス■ソード、ブーメラン、ショットなどプレイヤーの力が、試される多彩な攻撃パターン■スムーズな8方向移動＋ホバー移動のメインキャラクター■楽しさを倍増させるジョイスティックも使用可能●通販をご希望の方は現金書留でお申込みください。(送料無料)

RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F　〒810
TEL 092-771-3217



正社員募集中

職種/SE、プログラマー、一般事務、企画、営業、総務

勤務地/東横線日吉駅下車徒歩2分。
第1光栄ビル、第2光栄ビル及び
第3光栄新事務所
(田園調布10分、自由ヶ丘12分、横浜15分、渋谷18分、六本木25分、銀座35分、秋葉原、上野全て日吉より直通。)

待遇/当社規定により優遇。(62年度大卒初任給167,250円)賞与年3回、6.8ヶ月(61年度実績) 全社員海外研修制度(年1回)有。社員寮(全室冷暖房・冷蔵庫完備)。

資格/18～32才迄(大卒、高専・専学・高卒)男女。
履歴書、成績証明書、健康診断書を送付後、面接。秘密厳守。
会社説明会、近日開催予定。

TEL 044-61-6888 リクルート係迄

KOEI GAME

●通販ご希望の方は住所・氏名・電話番号・商品名と機種をお書き添えの上、現金書留にてお申込みください。(送料サービス)

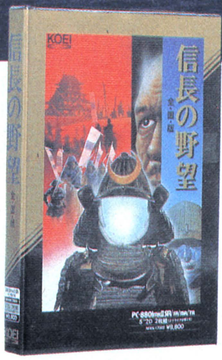
〒223 横浜市港北区日吉本町1876光栄ビル1F TEL.044(61)6861(代) 株式会社 光栄



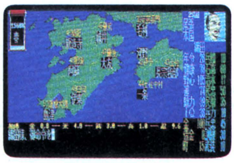
MSX
2メガROM
7月発売!!

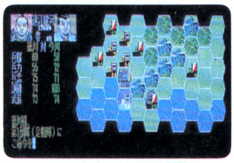
信長の野望

全・国・版



五十有余の群雄が割拠する戦国乱世。
東北には伊達、越後に上杉、関東に北条、
甲斐に武田、駿河に今川、三河に徳川、
中国に毛利、四国に長宗我部、
九州に島津、
そして尾張には「天下布武」を旗印に
天下統一を夢みる織田信長があった。
今、貴方は下剋上の乱世に身を投じ、
天下統一を果たさなければならない!
数々のドラマを秘めた武将たちの
壮大な歴史叙情詩が今、始まる。





- 50名の大名から好きな人物を選択
- 8人まで遊べるマルチプレイ方式
- 大名名を自分の名前などに変更可能
- オール漢字表示
- 全国地図、地方別など8種類のマップ
- 17ヶ国、50ヶ国モード選択可能

FM77AV専用
8801mkII専用・MZ2500
新発売

PC8801mkII専用・PC8801mkII SR/FR/MR/TR
PC9801シリーズ、X-1シリーズ、MZ2500

FM7・77版
近日発売

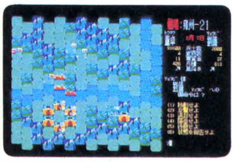
〈商品構成〉
- FD 2枚組9,800円
- 戦国兵法書(マニュアル)
- 戦国武将列伝(年表付)
- 覇者への道(シブサワ・コウ著)
- 戦国地図(白地図付)

三國志



1800年前の中国。魏・呉・蜀の知将、猛将達が知略のかぎりをつくし、広大な大地を統治せんと戦った。255名の登場人物が織りなす壮大なドラマ。中国全土を統一するのは貴方だ。

FM77AV、FMR-50
MZ2500 新発売

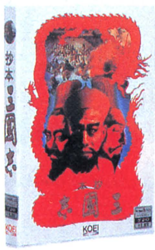


9801シリーズ
256K日バージョン・FM音源対応
新発売14,800円

この画面写真は9801用のものです。



PC8801・8801SR・9801シリーズ、
FM7・77・77AV・R-50・16βシリーズ、
X-1シリーズ・X-1turbo、MZ2500、B16シリーズ、
2ドライブ専用14,800円　MSX 2メガROM
12,800円
- シナリオ5編　● 8人までプレイ可能
- 三国志物語付



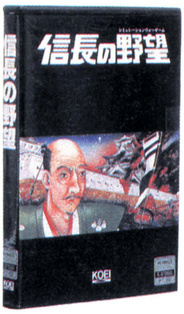
抄本三国志(三国志ダイジェスト版)

1ドライブでもプレイができる!
お手軽なお値段で今最高のお楽しみ!

PC8801・9801シリーズ、X-1シリーズ、
FM7・77シリーズ
5FD、3.5FD8,800円

FM7・77版
新発売

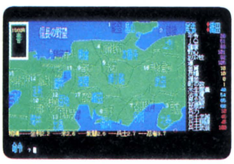
- シナリオ1編　● コマンド数「三国志」の2/3
- 1人プレイ専用　● 入門用に最適

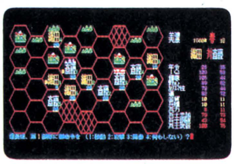


信長の野望 不朽の名作

ロングセラー「信長の野望」を知らずして、シミュレーションは語れない。

この画面写真は9801用のものです。





PC6001・6601・8001・8801・9801シリーズ、FM7・77・16βシリーズ、
X-1シリーズ、MZ1500・2500、S1、B16シリーズ、
2020、IBMJX、SMC-777、MSX・MSX2、8FD7,800円、5FD9,800円、
7,800円、6,800円、3.5FD7,800円、6,800円、QD5,800円、
テープ版4,800円、4,500円
ソフトベンダー武尊
MSXマークはアスキーの商標です。

KOEI GAME

テレフォンサービス
横浜　☎044-61-1100
高松　☎0878-37-0069
KOEIの最新情報などをテープでお知らせします。



蒼き狼と白き牝鹿

たった5名の家族を200万の大騎馬軍団に育てた史上最大の征服者、ジンギス汗。シブサワ・コウが、戦略ゲームで史実をここに再現。





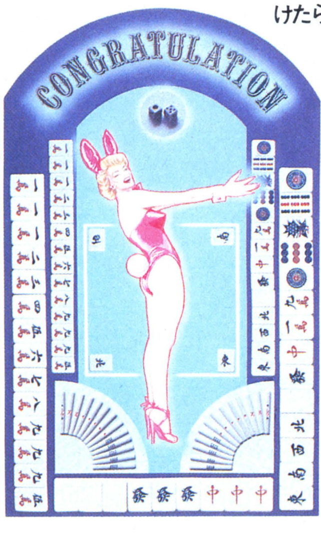
PC8801・9801シリーズ、FM7・77・16βシリーズ、X-1turbo、MZ2500、S1、MSX
8FD8,800円、5FD8,800円、7,800円、3.5FD8,800円、7,800円
テープ版4,800円

この画面写真は9801用のものです。

麻雀大会　近日発売

パソコン思考ゲーム界の鬼才、シブサワ・コウ。片やウルトラ四人麻雀、プロフェッショナル麻雀と、麻雀ソフトを手がけたら右に出る者なし周藤淳、二人の大競演を存分にお楽しみあれ。

PC9801シリーズ





躍進企業必携ソフト

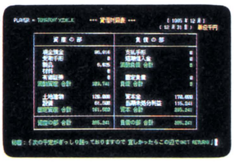


倒産！

倒産とは、避けられる事実なのです。

歴史三部作が終ったら、意思決定はおてのもの。
そこで実戦。ゲーム感覚で経営がわかる。

ビジネス用



●ビジネスシミュレーションゲーム
トップマネジメント

PC8001・8801・9801シリーズ、N5200/05mkII/07、FM7・77・11・16βシリーズ、X-1turbo、MZ2500、B16シリーズ、PT-1/EX、2020、IBMJX
漢字版19,800円　カナ版16,800円

トップマネジメント研修用セット（5名分）
PC9801シリーズ、N5200/05mkII/07、FM16βシリーズ、PT-1/EX、2020、漢字版120,000円

N5200新発売

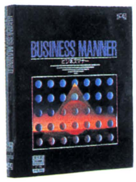
●ご使用例――東洋ゴム、日本興業銀行、日本舗道、兵庫県中小企業指導所、豊年製油、ヤマハ発動機、慶応義塾大学、鳥栖工業高等学校、阪南大学、その他。

君嘆き給ふ事勿れ

一人の行動は企業の代表。知らなかったで通用しないビジネスマナーを、パソコンソフトにコンデンス。
もう新人のマナーを嘆くことなし。性格自己診断付。

監修：(学)産業能率大学・教育工学研究センター。





ビジネスマナー BUSINESS MANNER



PC9801シリーズ、FM16βシリーズ、B16シリーズ
男子編48,000円　女子編48,000円
●ご使用例――沖電気、花王石鹸、TDK、日産自動車、日本楽器製造、京浜女子大付属高校、各種人材派遣会社。

ヤシャ

YAKSA

WOLF TEAM 第一回作品

企画　ウルフ・チーム

原案　大西一斗

脚本　山田隆
with スピルバーグ・クラブ

音楽　宇野正明

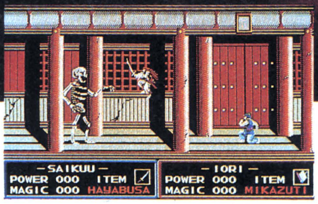
美術　南野かつお
高橋誠

プログラム　秋篠雅弘
塙まさる
藤西宏

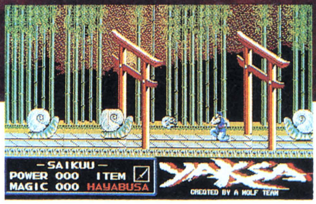
★

ゲーム・デザイン　秋篠雅弘











時は戦国時代。織田信長によって解かれた魔空泉の封印、
そこより現われた魔空三人衆は信長に乗り移り大規模な夜叉狩りを始めた。
全国18カ所の魔空泉を解き、破壊の神・死魔神が千数百年前より抱き続けてきた復活を、
今まさに遂げようとしていた。一方、最後の夜叉たる命を受けた若者がいた。
高野山の大師・円月心の最期をみとる最空と師ルイス・フロイスを堺の港で見送る修道士・
九条院伊織のふたりである。運命の男、最空と伊織。
18カ所の魔空泉を再び封印し、『YAKSAの法(ダルマ)』を知れ。
その時こそ、破壊の神・死魔神を倒せるのだ。
まだ、ふたりは自らの真の力を知らない……



魔空泉の封印は解かれ、
千数百年の野望が、今乱世を襲う
7／月／発／売／予／定／


近未来ハード ボイルドアドベンチャー
イミテーションシティ
私はジョンボードリアール
人を殺せば罪になる。しかしオレたちが奴らを
殺しても罪に問われることはない。
いや、殺すのでさえない。ただ処理するだけだ。
人を殺すこととDOLLを処理すること、
どこにこの違いがあるのだろうか？
だが、ためらいを見せてはいけない。
その時は自分が処理される番だから…。
好評発売中
IMITA
AD2017グ
人類はハイオテク
DOLLは、単一限
人間の道具として
原因は謎のままに
対応機種
●PC9801/
●PC8801/
●PC8801/S
●FM7/NE
●FM77/AV
●X-1シリー
定価：¥7,800
新登
怪獣大戦争
決死の原子炉防衛
T.D
スーパーリアル・シュミレーションウオー
・データウエストだからできた脅威のスーパーシミュレーションウォー
・ボードゲームでさえ再現できなかった核汚染地域の拡散をリアルにシミュレート
・グラフィックも高速、その上美しく、あきが来ません。
・シミュレーションウォーならヘックス（六角マス）表示は当然です。
・高度な怪獣の戦略ルーチン。あなたは、奴らをたおすことができるか！
・怪獣は成長に応じて、次々にレベルアップ、高度な作戦行動のみが地球を救います。



●セットに付属するアイテムの数々。

DATA WEST

データウエスト株式会社
〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目21番40号(サンスイビル3F)
TEL.(06)968-1236

通信販売でのお申し込みは

現金書留であなたのご希望商品名、機種をご記入の上、下記の住所までお送り下さい。
〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目21番40号(サンスイビル3F)
データウエスト株式会社まで

TION CITY

イストーンCITY
ロシーにより、有機系COPY人間、DOLLを開発した。
思考型アントロイトであり、その名のとおり、
人形たった。しかし、ある日DOLLたちの一部は逸脱し、反乱した。

HD(M, VM, VX) 2DD(F, VF)
k II
R.FR.MR.TR.FH.MH
/7
20,40

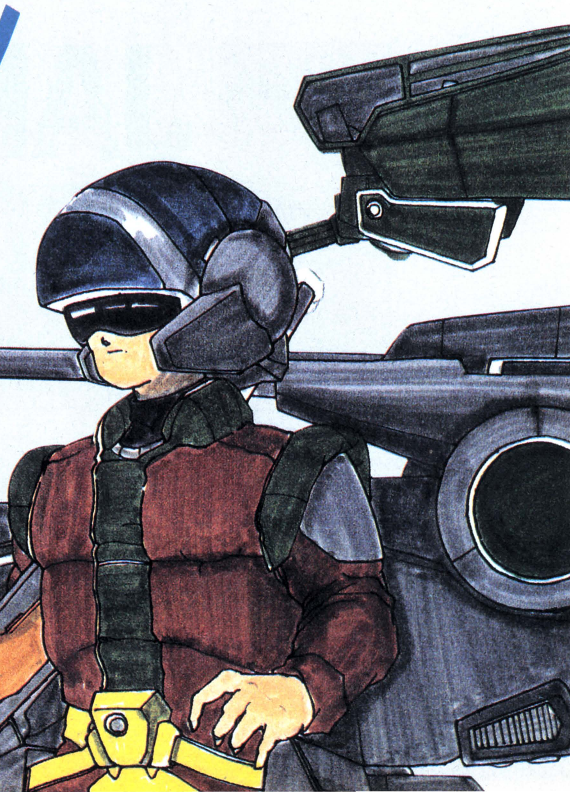
場

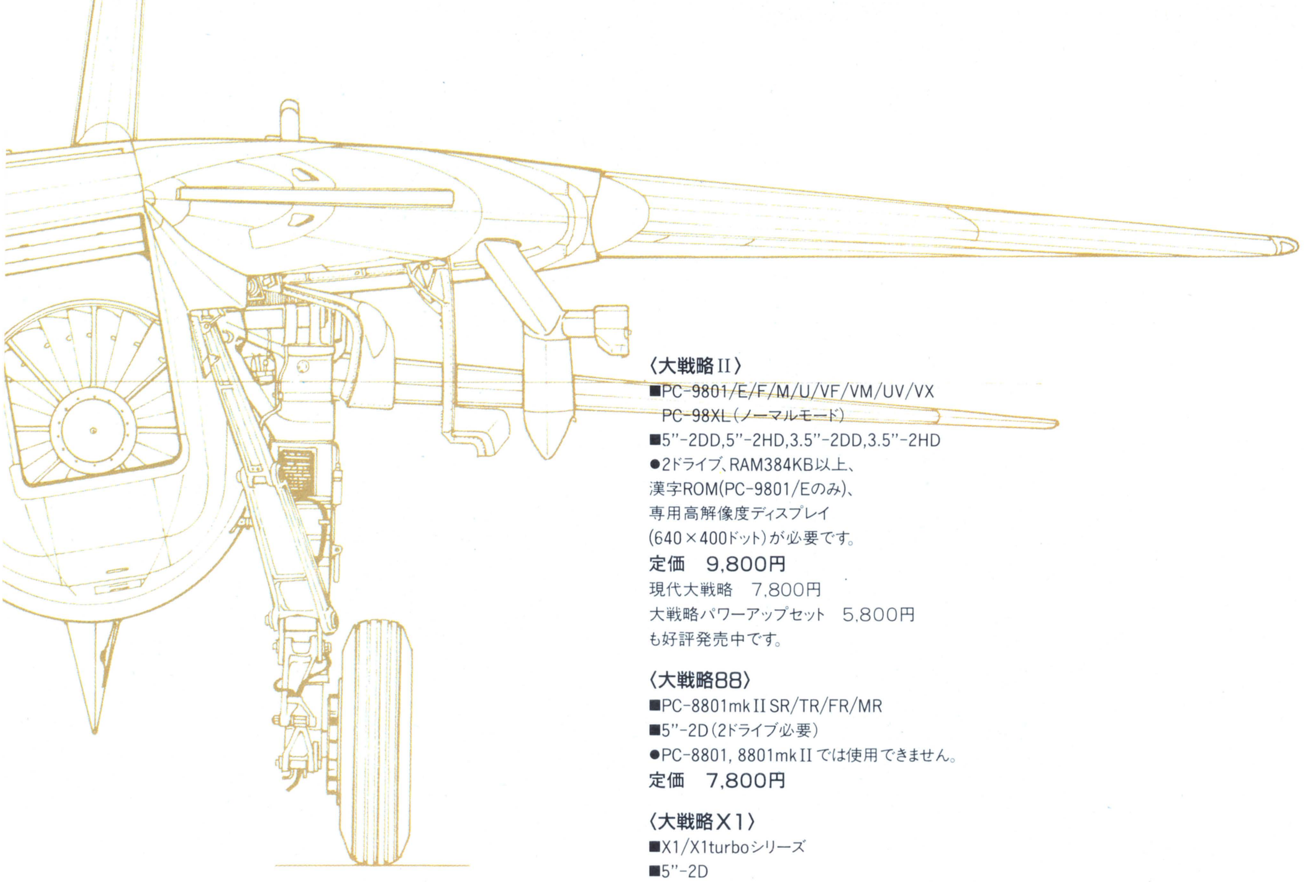
T.F.

我らが地球防衛組織 T.D.F.指揮官はあなただ!

謎のマッドサイエンティストは、世界征服の野望をいだき、全世界に恐怖の巨大怪獣を出現させた。これに対抗するのは我らが地球防衛組織T.D.F.そして、その指揮官は、あなただ!

●PC8801SR
●FM7/77/AV
●X-1シリーズ





〈大戦略II〉

■PC-9801/E/F/M/U/VF/VM/UV/VX
　PC-98XL（ノーマルモード）
■5"-2DD,5"-2HD,3.5"-2DD,3.5"-2HD
●2ドライブ、RAM384KB以上、
漢字ROM(PC-9801/Eのみ)、
専用高解像度ディスプレイ
(640×400ドット)が必要です。

定価　9,800円

現代大戦略　7,800円
大戦略パワーアップセット　5,800円
も好評発売中です。

〈大戦略88〉

■PC-8801mkII SR/TR/FR/MR
■5"-2D（2ドライブ必要）
●PC-8801, 8801mkII では使用できません。

定価　7,800円

〈大戦略X1〉

■X1/X1turboシリーズ
■5"-2D

定価　6,800円

〈大戦略FM〉

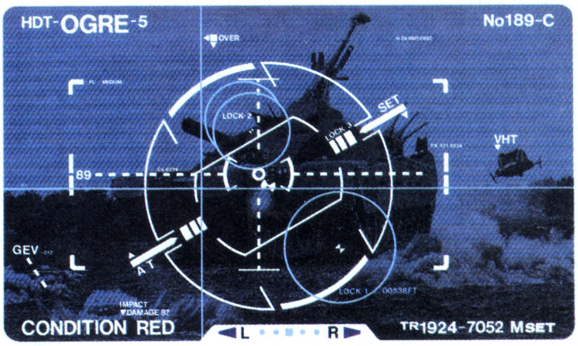
■待望のFM版、近日発売!!
■FM-7/NEW7/77/AVシリーズ
■3.5"-2D, 5"-2D

〈大戦略マップコレクション（仮称）〉

■登録ユーザーから公募した新作、力作のマップ集。近日発売!!
■98専用版（大戦略II用マップ搭載予定）
■88/X1兼用版

JAPANESE PRODUCTS

AMERICAN PRODUCTS A



OGRE is a registered trademark of Steve Jackson Games, Inc.
Original version copyright Origin Systems, Inc. 1986.
This conversion copyright Systemsoft Corp. 1986.
and distribution authorized by Origin Systems, Inc.

ORIGIN SYSTEMS INC.

タクティカル・シミュレーションゲーム〈オーガ〉

OGRE

〈PC-8800シリーズ〉
■PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR
PC-8801FH/MH
■5"-2D
●マウス可
定価　6,800円

〈X1シリーズ〉
■X1/X1turboシリーズ
■5"-2D
●ジョイスティック可
定価　6,800円

※PC-9800シリーズ好調開発中！



Shanghai is a trademark of Activision, Inc.
Original game designed by Activision © Activision 1986
Source code for the System Soft Computer designed
by System Soft © 1987 System Soft

上海 SHANGHAI™

〈PC-9800シリーズ〉
■PC-9801/E/F/M/U/VF/VM/UV/VX
PC-98XL（ノーマルモード）
■5"-2DD, 5"-2HD, 3.5"-2DD
●256KB以上のRAMが必要です。
●専用高解像度ディスプレイ（640×400ドット）をお使いください。
●マウス可
定価　6,500円

〈PC-8800シリーズ〉
■PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR
PC-8801FH/MH
■5"-2D
●マウス可
定価　6,500円

※上海は、マウスを使えば操作性がアップします。

商品のお申し込みおよび発売日に関するお問い合わせは…、
営業部専用電話092-714-6236
第2・第3土曜日、日曜日、祝祭日は営業いたしておりません。

商品に関する技術的なお問い合わせは…、
ユーザーサポート専用電話092-524-4403
月～金　9:00～12:00 13:00～17:00（祝祭日を除く）

■ユーザーズ・ポスト　商品の詳しい資料請求、お問い合せ、ご要望などがございましたら、ハガキに製品名、住所、氏名、年令、職業、使用機種を明記のうえ、弊社までお寄せ下さい。
■お申し込み方法　現金書留、郵便為替、または郵便振替（福岡3-37311）で、商品名、機種、メディア名を明記のうえ送料を添えて、弊社までお申し込み下さい。
■送料について　400円。送料は切手も可。
※製品の仕様は、機能、性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
営業部：〒810 福岡市中央区渡辺通2丁目4-8
小学館ビル　TEL092-714-6236

資料請求券
Login
7



三次元接近!!
地の果てに潜む謎の生命体をめざして、長き闘いが今始まる。
HEAVY ARMED STORMING VEHICLE
VAXOL
ヴァクソル
PC-8801SR/FR/MR
/FH/MHV2モード専用
PC-88VA（当社に直接お問い合せ下さい）
5″2D2枚組 ¥7,800
MEGA ROM MSX RAM16K
MSX1MROM ¥6,800
MSXは、アスキーの商標です。
4段階にパワーアップ可能な唯一の武器"EPUDE"で数々の敵を撃破せよ!!
3Dシューティング新世代
進行上の惑星全てを滅しながら進む惑星"ZOLGA"。単身シールドを突破して侵入に成功した高機動アーマー"VAXOL-STORMER"は、"ZOLGA"の最深部にひそむ"神"を打ち倒し、"ZOLGA"を止める事ができるであろうか……。フルカラーで描かれた敵が3Dで迫る!リアルなアニメーションとかつてない巨大キャラクター処理で、君は今、三次元シューティングの新しい世界を見る!
VAXOL HEAVY ARMED STORMING VEHICLE
SCORE 0002300 PTS
HI-SCORE 0100000 PTS
LEVEL 1
AQUA-ZONE
ENERGY
ARMS
HEART SOFT
※これはPC-8801シリーズ用の画面写真です。
※これはMSX用の画面写真です。
HEART SOFT
〒221 横浜市神奈川区東神奈川2-40-9
クインビル7F TEL 045-461-6071㈹
ハート電子産業㈱
〈開発スタッフ募集〉
プログラマー・デザイナー・シナリオライター・グラフィックデザイナー・イラストレーター・アニメーター 移殖者募集 アルバイト可
〈通信販売〉（送料サービス）
通販をご希望の場合、商品名・機種名・住所・氏名・電話番号 明記の上、左記に現金書留でお申し込み下さい。



みんなが待ってたスペシャル・マガジン・カタログ
FALCOM
第2号大好評配布中！
競争率100倍の大人気！
第1号を超えた
見ごたえ、読みごたえ満点の豪華48P！
無謀に強行
うれしい
無料配布！
1987
SPRING
特別定価 0 yen
保存版
ファルコム・オリジナルグッズ大特集
ファルコムより愛をこめて
みんなの大好きなファルコムのオリジナルグッズが大集合だ
小さなスタイリストたちのオシャレ戦争
新アイテム・ショップ
タイプ別アイテム
「ザナドゥ シナリオⅡ」
このカタログがあれば、グッズが通販で買える！
(注：このカタログに付いている申込み用紙がないと、通販できません)
探検ノウハウ総チェック
アステカⅡ 太陽の神殿
今月のマルピカ・シネマ「ロマンシア」
有名パソコン4誌の記者とファルコムスタッフが語り明かしたハワイの夜
「業界初！デスマッチ討論会」
みんなも知ってる有名パソコン誌の記者とファルコムスタッフが、これからのゲームについて真面目に(?)語った一部始終だヨ
本屋さんには売ってないゾ！
ファルコムから、またまたスゴイ奴がやってくる。
極秘情報スペシャル
超・新作スクープ
パソコンショップでしか手に入らないゲーマー必須のアイテム！
第1号の時は、アッという間に品切れとなってしまい、大変ご迷惑をおかけしました。ごめんなさい。
今回の第2号は、大幅に増刷をしたので大丈夫……と思ったのですが、予想以上の好評で、すでに残り少なくなってしまいました。
だから、これを見たらすぐに、近くのパソコンショップへ走ってください。
発行元 日本ファルコム株式会社
注）カタログ・マガジン「FALCOM」に関するお問合わせはご遠慮ください。


A Shocking City
都市の刺激
NEO FUTURISM VISION, XAIN.
DEEP FOREST
ディープ・フォレスト
Garden
WINTER GARDEN
CATS
BEST MUSICAL 1983
WINNER 7 TONY AWARDS
OUTER CRITICS CIRCLE AWARD
TOW AWAY ZONE
HAWAII KAI Polynesian Paradise

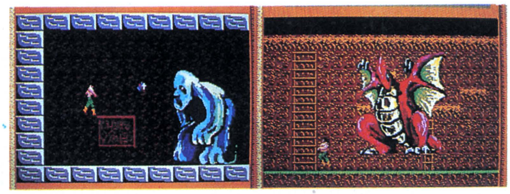


絶賛発売中！

ACTION·R·P·G

DEEP FOREST

凄い！
AVならではのグラフィックス！



鮮やかなグラフィックスに超高速スクロール！AVならではの機能を使い果したアクション・ロール・プレイングの超傑作だ！地下へ閉じ込められた姫を助けるだけが、目的でないところがおもしろいのだ。姫の行動と、発言にポイントがある。

●FM-77AV40/20 3.5″2枚組……………………………定価7,800円

MSX2（メガロム）近日発売予定！

SF·HARD·ACTION·R·P·G

MIRAI

未来



想像を絶する宇宙空間！SFタッチのストーリーに鮮明なグラフィックスとアイテムにより変化するアニメーションパターン！超高速スクロールと迫力のSFサウンドのドッキング！R・P・Gファン待望の一作だ！特に戦闘モードでのアーマードスーツによる攻撃パターンは、見逃せないぞ！

●PC-8801/mkII（5″2D2枚組）FM音源ボード対応‥定価7,800円
●PC-8801mkIISR/FR/MR（5″2D2枚組）…………定価7,800円
●X1/turbo/F/G（5″2D2枚組）……………………………定価7,800円
●PC-9801F/VF（5″2DD）FM音源ボード対応……定価7,800円
●PC-9801M/VM（5″2HD）FM音源ボード対応……定価7,800円
●PC-9801U/UV（3.5″2DD）FM音源ボード対応‥‥定価7,800円
●MZ-2500（3.5″2DD）……………………………………定価7,800円
●絶賛発売中 MSX（要16K、RAM）メガロム ‥‥定価5,800円
●新発売 MSX2（要VRAM64K）メガロム ……定価5,800円

SUPER

TRITORN

MSX2の
ポテンシャルで200%
パワーアップ！



アクションR・P・Gの人気作『トリトーン』があのMSX2で超パワーアップした。
画面数は、なんと60画面！隠しステージあり、隠れキャラあり超デカキャラの猛攻ありと迫力も驚きもの！次々と襲いかかる敵キャラを倒しながら力をアップさせなければ……
必殺技は、たのみのマジックボールだ！

●新発売 MSX2 メガロム ……………………………定価5,900円
絶賛発売中 トリトーン
●ROM版 要8K RAM……………………………………定価5,800円
●テープ版 要32K RAM…………………………………定価4,800円

ザインソフトの最新情報、ゲームのヒント、イベント情報が聞けます。

HOTライン TEL.0794-31-1577

MSXマークはアスキーの商標です。
メガROMは1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカートリッジです。

資料請求券
ログイン
7月号



対戦7回目、Mr.Brown（ニューヨーク）の戦術が見えてきた。

午前1時、今日もニューヨークのMr.ブラウンのプログラムしたバトルタンクと対戦させた。
7回目もあえなく敗れようとしていたが、
彼にはブラウンの戦術が読めてきていた。
「そうか、そうだったのか、ブラウンの弱点はここだ。」
そう言って彼は、我がバトルタンクの命令を組かえはじめた……。

新ジャンルのゲームとして話題集中の「コムサイト」。
こんな物語が各地で起きはじめています。

予約受付中！

- フルカラー3Dソリットのリアルな画面
- 簡単なプログラミングでバトルタンクの行動を指令。対戦が始まると、バトルタンクは君の手を離れ、独立して敵と戦う
- 対コンピュータ戦（対内蔵プログラム）と対ユーザー戦（対ユーザープログラム）の2モードがあります

PC-8801mkII SR/FR/MR/FH/MH	5"2D	2枚組	6,800円
X1/turbo	5"2D	2枚組	6,800円

通信機能対応!!（オプション）
電話回線で遠隔地のユーザー同士で対戦可能。ダウンロード方式により通信時間とコストを短縮しました。（音響カプラー、モデム等の通信設備が必要です。）

World of Technology Tecno Soft

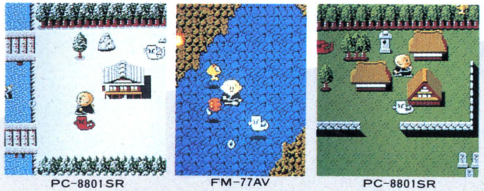
むかし、
人の世と悪霊界をさえぎる、
九つの玉があった……。

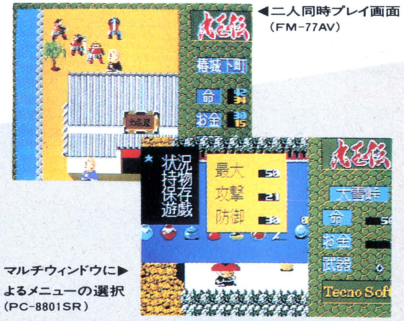
好評発売中！ PC-8801SRシリーズ X1/turbo



九玉伝
KU GYOKU DEN

見たかこの色！ このスクロール！


PC-8801SR　FM-77AV　PC-8801SR


◀二人同時プレイ画面（FM-77AV）

マルチウィンドウによるメニューの選択（PC-8801SR）

九玉伝。古くは日本古事に記されてあったという謎の伝説。それによると、九つの玉が人の世と悪霊界をさえぎっているという。
ところが、この九つの玉の封印が悪霊界の王によって破られてしまった！伝説のとおり妖怪や魔物が人の世に徘徊し始めた。
これを知った小坊主の「ちんねん」と「そんねん」は、九玉の封印を元どおりにするため敢然と立ち上がった。
アクションロールプレイング驚異の2人同時プレイを実現。1,000画面以上の広大なマップと約50種類の妖怪、そして数々の仕掛、高速スクロール、マルチウィンドウ、オリジナルBGM5曲等々、アクションRPGならではの魅力あふれる画期的ニューゲームの登場です。

発売中

FM-77AV/20/40	3.5"2D	2枚組	7,800円
PC-8801mkIISR/FR/MR/FH/MH	5"2D	2枚組	7,800円※1
X1/turbo（FM音源ボード対応）	5"2D	2枚組	7,800円※2

開発好調！

PC-9801シリーズ（FM音源ボード対応）	3.5"、5"2DD	7,800円

※1. PC-88VAでは動作いたしません。
※2. ターボ以外で2人同時プレイを行う場合、2トリガージョイスティックが1本必要です。
※一度でも2HD、2DDドライブでゲームを行うと、2Dドライブでは動作しなくなります。同じ機種のみ動作いたしますので御注意ください。

株式会社テクノソフト　〒857 佐世保市福石町4-14 Phone.0956-33-5555

●お近くの有名ショップでお求めください。ショップにない時は、当社宛現金書留にて品名、機種名、住所、氏名、記入の上お送り下さい。送料はサービス致します。

テクノソフトテレフォンサービス 0878-37-0059（耳よりな情報いっぱいすぐダイヤルしよう。）



3Dリアル ロールプレイングゲーム
アルゴー
興奮200%画面から飛びだす迫力!!
イアソンは正統な王位後継者。
しかし、叔父のペリアスの悪だくみで
王座を奪われてしまったのだ。
取り戻すには眠らぬ竜が守るという、
黄金の羊の皮を手に入れなければならない。
行く手を阻む、
数々の巨大なモンスターたち。
戦え!イアソン!!
卓越した、キリシャの神々の力を借りるのだ。
愛と勇気を信じてやまない、
イアソンの大冒険かはじまった。
フルグラフィック3D
PUSH [RET] KEY
MON
LIFE
大好評発売中!!
迫真の2タイプ3Dバトル!!
●PC-88シリーズ発売中
•PC-8801mkII SR/TR/FR/MR/88VA
•FH/MHは4MHzで御使用下さい。
•5"-2D×2, 2ドライブ専用
このゲームを楽しんでいただくためには
他にもう1枚5"-2Dのディスクが必要です。
¥7500 PC-98/FM77AV/X1移殖進行中!!
写真はPC-88シリーズのものです。
●お求めはお近くのパソコンショップで。通信販売ご希望の場合は、使用機種名を明記の上、現金書留で、直接当社にお申し込み下さい。送料は当社負担となります。
KSK
呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197 星野第二ビル302号
☎ 0486(46)0660



企画・開発・発売 PACK-IN-VIDEO ㈱パック・イン・ビデオ
〒160 東京都新宿区新宿1-16-10 コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491(直)

当社商品はお近くの電気店、パソコンショップ、百貨店等でお求めになれます。
尚、お求めになれない場合は下記までお問い合わせ下さい。
アズ ソフトハウス 〒151 東京都渋谷区本町1-20-2 パルムハウス初台9F ☎03-377-8637

Broderbund Japan




ナポレオン、こわい


シーザー、つよい


ジェロニモ、にかて



イワンの、バカ。



歴史的名将と知力をかけた戦いが実現する。本格アクション・ストラテジーゲーム!!



the ancient

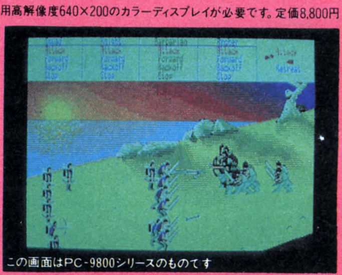
ART of WAR

近日発売 アート・オブ・ウォー88

ゲームエディタ機能もそのままに、アート・オブ・ウォー88ついに登場。88版オリジナルの11のシナリオで8人の名将に戦いを挑んで下さい。

対応機種●PC-8801シリーズ●mkIISR/FR/MR/TR/FH/MH(2ドライブ必要です。)メディア:5"-2D 仕様:専用高解像度640×200のカラーディスプレイが必要です。定価8,800円

好評発売中!! アート・オブ・ウォー98 対応機種:PC-9800シリーズ●M/VM(5"-2HD)●E+漢字ROM/F/VF/VM(5"-2DD)●UV2(3.5"-2HD)●U2(3.5"-2DD) ※注 RAMは256Kバイト以上で2ドライブ必要です。またメディアは各種機専用になります。仕様:専用高解像度640×400のディスプレイが必要です。MSマウス、シリアルマウス対応。……………定価9,800円


この画面はPC-9800シリーズのものです

新製品予告 アート・オブ・ウォー　シナリオ集① PC-98版

アート・オブ・ウォーが2倍楽しめる! 新シナリオを収めたデータ集です。[価格未定]

株式会社ブロダーバンドジャパン
〒160 東京都新宿区新宿2丁目2-7新宿KGビル8F TEL:03(341)1131

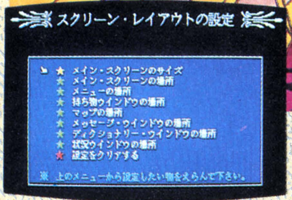
●詳しい資料を御希望の方は、ハガキに資料請求券を添付し、住所・氏名・年齢・職業・使用機種を明記の上、弊社宛ご郵送下さい。●商品のご注文は、お近くのマイコンショップまたは現金書留、郵便為替、郵便振替(東京6-111804)にて、商品名・機種・メディア名を明記の上、弊社までお申込み下さい。(※MSマウスは㈱マイクロソフト社の登録商標です。)
●㈱ブロダーバンドジャパンでは只今スタッフを募集しております。お問合わせは弊社まで。

資料請求券
LOGIN/'87.7.



プロフェッショナル
麻雀悟空
Chat Noir®
a guarantee for software that won't wear
■初めての卓囲み型牌配置「スクエアフォーメーション」画面でよりリアルに。■牛魔王、偽悟空など12名の打ち手から対戦相手を自由に選べる省力レベル対応モード。■実戦の中で理想的な打ち筋や華麗な打ち回しが研究できる実力アップトレーニングモードなど革命的機能を満載の超自信作。今日は誰とヤルか。
PC-9801用新発売
株式会社 シャノアール TEL.03(778)0445
〒143東京都大田区山王3-29-1ブルク山王1F









The Myth and Legend of Fantastic World

この異次元の世界ハロウディーンには4つの世界がある。遥か昔、邪神サダリアーンは「フィーザート」の世界へ侵略を行なった。その時は、どこからともなく現われた一人の勇者によりフィーザートの世界は救われた。無限の時が流れ、サダリアーンは復活した。再び侵略が始まる———時は来たれり、勇者よ今こそ目ざめよ。悪の野望を打ち砕くのだ。———遥か過去に内包されたその運命から君は逃れることができない。今、時空を超え一人の勇者(ヒーロー)が復活する。

■PC-8801mkII SR/FR/MR/FH/MH/VA[5"2D]
■PC-8801/mkII [5"2D]
■X1turbo/X1F/X1G/X1(GRAM)[5"2D]
価　格¥6,800(2枚組)(FM-7/77シリーズ、PC-98シリーズ、MZ-2500シリーズ順次発売予定)

6月発売!!



ウィバーン
価　格¥6,800
●PC-9801F/U/VF/VM/UV[5",3.5"]●PC-8801mkII SR/FR/MR[5"]●X1turbo/X1G/X1F/X1[5"]●FM-77/AV[3.5"]●MZ-2500/V2[3.5"]

好評発売中!!

Arsys
開発 発売元：アルシス　ソフトウェア
●〒857●佐世保市松浦町5番13号グリーンビル3F●☎(0956)22-3881

▶**通販のお知らせ**/お近くのショップで手に入らない方は、①使用機種名②商品名③住所④お名前⑤電話番号を明記し、現金書留にて弊社へお申し込みください。

真の1200ボーのスピード、ご存知ですか？

X1 turbo 専用パソコン通信ソフト（モデル10を除く）

日本語入力は文節変換。
フロントプロセッサにJET-CORE™を採用。

BASIC　JET-X1
JETターボターミナル
ファイル転送 MS-DOS

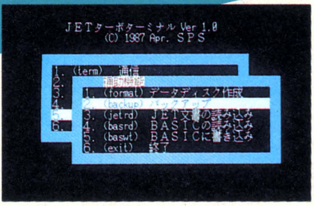
JETターボターミナル

150～9600bps対応

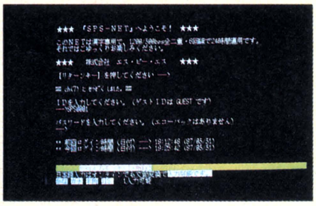
オートダイヤル、オートログイン、アップロード、パラメータの設定
エスケープシーケンス対応、ファイル管理機能、フルスクリーンエディタ搭載。

対応モデム：、VM12、CZ-8TM1、CZ-8TM2、SR-120AT等

好評発売中 5インチ2D1枚　SS-101 **9,800円**



ファイル管理メニュー



ターミナル画面

戦慄のアドベンチャー

全機種 テンキーとスペースキーだけでゲームができる！
ジョイスティック対応

Re Birth
リ・バース

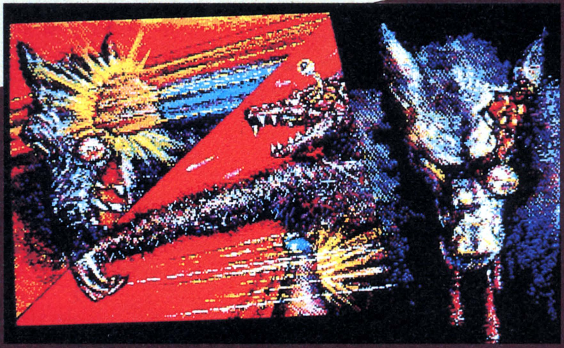
失われた記憶を取り戻す為に謎の城へ足を踏み入れた主人公が見たものは…………。

ゲームを忘れるほどのセンシティブなサウンド！

FM音源対応

（PCはSR以降X-1はCZ-8BS1、MZ2500 FMシリーズ、PC9801シリーズ）





好評発売中！

リ・バースは1Mバイトをこえる超大作だ!!

GS 101	X-1/turbo シリーズ	5″2D 4枚組	¥7,800	全機種 カラーモニター フロッピーディスクドライブ（2ドライブ） 漢字ROMが必要です。
GS 102	PC-8801 シリーズ	5″2D 4枚組		
GS 103	MZ-2500 シリーズ	3.5″2DD 2枚組		
GS 104	FMシリーズ	3.5″2D 4枚組		
GS 105	FMシリーズ	5″2D 4枚組		
GS 106	PC-9801 シリーズ	3.5″2DD 2枚組		
GS 107	PC-9801 シリーズ	5″2DD 2枚組		
GS 108	PC-9801 シリーズ	5″2HD 2枚組		

棋太平PC-9801シリーズ近日発売!!

乞う！ご期待

●より充実した機能!!
あの名作将棋ソフト「棋太平」にPC-9801シリーズ用パワーアップ版が登場します。従来の多機能、簡単操作に加えて、プリントアウトや通信機能の装備も予定しています。ハードのよさを100%活かした強力・超スピードの思考ルーチンがあなたを喜ばす（苦しめる？）ことでしょう。

まじめに将棋の勉強を、という方へ。

本格的対局将棋



現在、下記のパソコンが使用できます。

GS 051	X-1/turbo シリーズ	5FD	¥6,500	CZ-800は、要G-RAM カラーモニター使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 052	X1/turbo シリーズ	CT	¥4,500	
GS 053	MZ-2200/2000 シリーズ	5FD	¥6,500	MZ-2000は、要G-RAM1、2、3、グリーンモニタ使用可 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダーは、純正品のみ動作確認済み
GS 054	MZ-2200/2000 シリーズ	CT	¥4,500	
GS 055	PC-8801 全シリーズ	5FD	¥6,500	カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、純正品のみ動作確認済み アスキーマウス対応
GS 056	PC-8801 全シリーズ	CT	¥4,500	
GS 057	MZ-2500	3.5FD	¥7,000	カラーモニタ使用 ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 061	FM7/77/AV	3.5FD	¥7,000	カラーモニタ使用。フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダーは、純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 062	FM7/77/AV	5FD	¥6,500	
GS 063	FM7/77/AV	CT	¥4,500	

㈱マイコンハウス
SPS
〒960 福島市太平寺字町ノ内5-3 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号　郡山5-12298 ●加入者名㈱エス・ビー・エス ●金額　代金合計 ●通信欄（裏面）ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスク。（一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。）

パートナーショップ
キャリーラボ　マイクロキャビン

HAL Laboratory

ゲームの、囚人(とりこ)。



近日発売

ホール・イン・ワン スペシャル



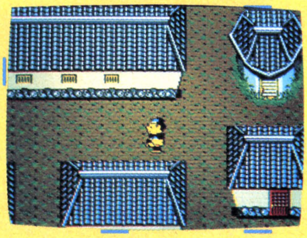
実践的難コース、ゾクゾクのゴルフゲームの登場だ。その名もホール・イン・ワン・スペシャル。距離、風向き、球筋とすべてがリアルに再現された。プレイ内容も、ストローク、トーナメント、マッチプレイと君の選択しだいだ。鮮かな景色にみとれてないで、スーパーショットでプレイスタート。



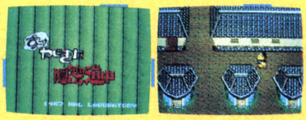
MSX2 MEGA ROM HM-022 定価 ¥5,600

メインRAM64K/VRAM128K
※MSXはアスキーの商標です。

ずっこけやじきた隠密道中



思わずニコニコ、江戸を離れたやじきたが笑いふりまく隠密道中。きつねや虚無僧が襲いかかってくるなかで、悪大名の証拠あつめに東海道中、東へ西へ。農民、町人を救うためずっこけやじきたは、大奔走だ。勘をはたらかせ、証拠をあつめる。君のインスピレーションを、江戸時代がまっている。



HM-026 定価 ¥5,600 MSX2 MEGA ROM

好評発売中

迷宮神話 HM-023 定価5,600円 MSX2 MEGA ROM

ブルとマイティー 危機一髪 HM-024 定価5,600円 MSX

機動惑星スティルス HM-025 定価5,600円 MSX

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-5561㈹

ZSS

ゲームの天才集まれ!!

特製オリジナルテレフォンカードがもらえる　迷解き競争!

X1シリーズ　対応機種 PC-88シリーズ FR/MR/FH/MH　FM7シリーズ

不　可　思　議　伝　承

カバラの秘密



今、解き明かされる時空をこえた7つの謎

- ノストラダムスの予言に隠された秘密とは何か。
- ユダヤに伝承されるカバラの魔術とは何か。
- 悪魔教、黒ミサの儀式は何を目的としたのか。

- 科学者が夢見た錬金術は完成されたのか。
- 秘密結社「薔薇十字団」とはいかなる集団なのか。
- 歴史を影で操る不老不死のクローン人間の正体は。
- ナチス・ドイツ軍が盟友ロシア軍をなぜ奇襲したのか。

時に、1941年4月6日ヒトラー率いるナチス・ドイツ軍は数万の軍勢でギリシャへ侵攻した。わずか2週間でギリシャ軍を撃破したドイツ軍は、ハーケンクロイツの旗の下、進軍を隣国シリアへと向けていた。その時、ギリシャ国境にほど近いユダヤ人の住むシリアの村では「ドイツ軍迫る！」の知らせに、村人たちは恐怖をつのらせていた。徹底交戦を主張する連合国駐留軍。和平交渉を画策する議会。泣き叫ぶ女や子供たちの間で、ひとりの老人がつぶやいた「カバラにすがるのじゃ。カバラの魔術以外この窮地を救えはすまい」かくして村長の息子である君はカバラに関する2つの秘伝書「創成の書」と「壮麗の書」を手に入れるべく旅に出た……。残された時間はあとわずかだ……。

『不可思議伝承カバラの秘密』を解き明かし、キーワードをマニュアル附属の応募券とともに発売元の全流通へ送ると正解者先着500名に特製オリジナルテレフォンカードをプレゼント。日頃きたえた頭脳と腕の見せどころ。ゲームの天才を自負するきみは挑戦するっきゃない。

通信販売によるお申し込みは　現金書留に代金を添え下記の住所まで　〒542 大阪市南区高津1丁目2番11号（大和ビル4F）株式会社 全流通

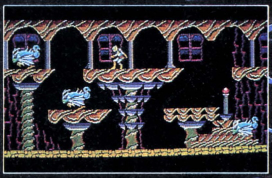
販売元 株式会社 全流通　制作 ZSS（全流通ソフトウエアサプライ）

〒542 大阪市南区高津1丁目2番11号（大和ビル4F） TEL.06(761)5271

¥7,800

今、蘇る伝説。



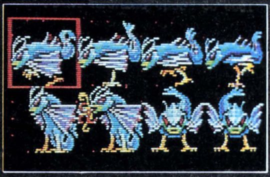




ストーリー

人の心の光と闇を司るクリスタルを、
妖精アリーナが、誤って地上に落としてしまった。
そのクリスタルを手に入れたのは、古しえの時代に、
神々をも、滅ぼそうとし地底の奥深く封じ込められた
大魔王ガウディアスであった。
魔王から放出される闇により、人々の心は荒廃していった。

アリーナは神々に祈った、やがて一人の勇者が彼女の
前に現われた………





レジェンド
LEGEND



好評発売中

QUASAR SOFT
クエイザーソフト株式会社
〒150 東京都渋谷区恵比寿2-28-7 ダイアパレス恵比寿202号
TEL (03)442-4233

■PC-8801mkII SR/MR/TR/FR 7,800円 5インチ(2枚組)

●通信販売をご希望の方は、現金書留で当社までお申し込み下さい。

シミュレーション ウオーゲーム

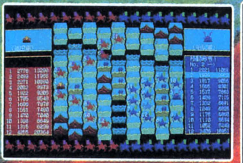
■毛利元就、武田信玄、上杉謙信、織田信長、長宗我部元親が覇を争う領土拡大ゲーム。

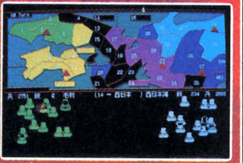
PC88SRシリーズ 5-2D
PC98 5-2DD
PC98 5-2HD

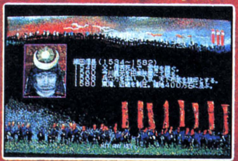
群雄争覇（ぐんゆうそうは）

絶賛発売中

6,800円


合戦フェイズヘクス戦


合戦フェイズ海戦


導　入　部

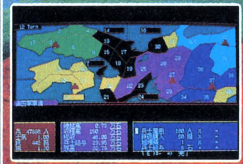
ゲームの設定

・タイムスケール	1ターン4ヵ月
・プレイタイム	5時間以上（セーブ機能あり）
・プレイヤー	1人（人間対コンピューター）2人〜5人（人間対人間）
・勝利条件	40ヵ国のうち30ヵ国を制覇
・グランドスラム勝利条件	5人の群雄それぞれに扮し、それぞれにて勝利をおさめる。

ゲームの主要素

- 行軍フェイズ──→合戦フェイズ──→第1情報フェイズ──→第2情報フェイズ──→徴税フェイズ──→軍備フェイズ
- 戦闘モード4態
- 包囲、一揆、将軍足利義昭の檄文発出、金生産地情報、鉄砲製造地情報、石高、農作状態、税率決定、兵士気、城増築、相場、兵雇用、鉄砲購入、兵士給与支払の各要素あり。


合戦フェイズヘクス戦


軍備フェイズ


情報フェイズ



6月1日発売予定

孫　子

世にいわれる「孫子の兵法」を合戦に取り入れた領土拡大ゲーム。

ゲームの設定

中国春秋戦国時代、秦、韓、楚、燕、呉のうち、一国の王となって、中国全土を統一する。

ゲームの主要素

行軍、合戦、調略、大ききん、蛮族、間諜、徴兵、徴収、建設。

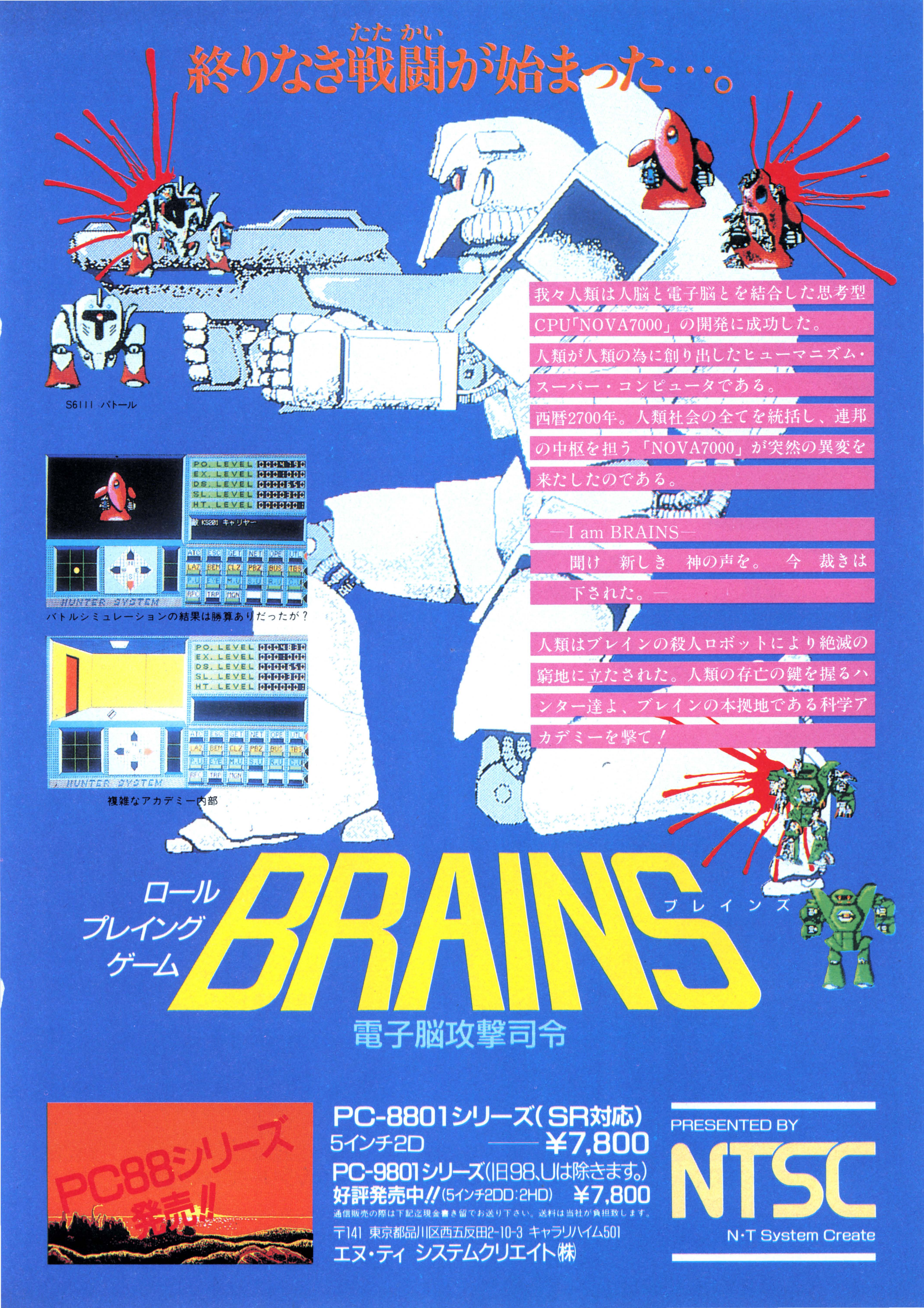
「孫子の兵法」概要解説付

SOFT PLAN
ソフトプラン株式会社
通販可（送料無料）
現金書留もしくは郵便振替（岡山6-33384）
〒719-11岡山県総社市中央2-6-36
TEL (08669) 3-8686


TOUCH
タッチ
TOHO
M
MEI SEI
E
F
B
O
適応機種
PC8801mkIIシリーズ
5インチディスク2枚組
2ドライブ専用
©MITSURU ADACHI/SHOGAKUKAN·TOHO·ASATSU
絶賛発売中 7,800円
警告！メガロム城内にルパンが侵入。
〈おまたせしました。MSX2バージョンのアクションロールプレイングゲーム〉
1メガロムカセット
6月下旬発売！
6,800円
ルパン三世
MSX2
メガROMは、1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカートリッジです。
MEGA ROM
カリオストロの城
好評発売中
PC-8801mkII シングルドライブ対応
FM-7/77/テープ版 ディスク2枚組
X-1ターボ ¥7,800
テープ版¥4,800 (MSXとはゲームが異なります。) MSXマークはアスキーの商標です。 ©モンキーパンチ・TMS・YTV・NTV
お問い合せは●〒100東京都千代田区有楽町1-2-1東宝㈱事業部パソコンゲームソフト係TEL.03(591)4557
TOHO CINEFILE-SOFT LIBRARY
SOFTWARE CINEMATIC
●資料請求の際は、お手持ちの機種名をご明記下さい。
●店頭にて品切れの際、通信販売は郵便振替のみ取扱います。
ご希望の方は、振替用紙の通信欄に、商品名と電話番号を明記の上、下記までお申し込み下さい。
振替東京7-184946東宝株式会社
資料請求券
LOG-7



期待を超えて、新登場。
心ときめいてください。目をみはってください。
マウスを握りしめてください。
PC-8801シリーズのための、初めての
本格的グラフィックソフト、ジーズスタッフKid88。
ツァイトからの、心を込めた贈り物です。
フリーズ機能
ゲームの画面や他のグラフィックスなどを
取り込んで、いろいろ加工できる
フリーズ機能。好きなキャラクターだけを集めたり、
使い方は工夫しだいです。
欲しい画面のところでESCキーを押し、
そのままリセットしてディスクを交換するだけ。
(VA、MH、MRを除く)
Z'S ADVANCED SOFTWARE SERIES
zeit
ツァイト ● 〒160 東京都新宿区西新宿3-3-23-901ユーザーサポート係 ☎03-342-4644 ●カタログのご請求は、100円切手同封のうえ、お申し込みください。
PC-8801シリーズ
CROSSOVER GRAPHIC TOOL
zeit
DEAR MY FR
Z'S STAFF Kid
機能一覧
編集画面
640×450ドットの広大な仮想画面上に、
あふれ出るビジュアルイメージを展開。
通常のディスプレイ表示は
640×200ドットで、スクロールは自由。
さらにレイアウトコマンドにより、
640×450ドットの仮想画面をいちどに
表示可能で、常に正確な全体イメージを
把握することができます。
細かい場所の指定に便利な
ターゲット機能がついており、また
ウインドウを出したまま編集が可能。
ウインドウ開閉の手間が省けるなど、
使い勝手は大幅に向上。
カラー
自由に操れるカラーは、基本56色
(16×8ドットタイル)。これを使って、
オリジナルタイル/トーンの作成が可能。
グラデーションパレット/トーンは10種類。
さらに512色中6色を、
色相・彩度・明度により選択できます。
ペン
ペンの種類の不足で困る心配は、
もうありません。筆先は
20種(16×8ドット)で、自由に作成可能。
1×1ドットペン、大小エアーブラシ、
ペイント/クローズドペイント、
ボックス/ボックスフィル、コンパスと、
豊富に揃っています。描画ステップは
1,2,4,8ドット単位で選択可能。
エディット
エディット機能は存分に
使いこなしたいもの。
コピー範囲はボックス、任意閉曲線
いずれの指定も可能で、
コピーカラーの設定までも。
さらに拡大/縮小、
回転、ルーペ、カラーチェンジ
(ボックス/任意閉曲線)など。
数値
より正確に描くためには、
数値表示が不可欠です。長さ、角度、
比率などのリアルタイム表示が、
細密な描画をサポート。
メッシュ、スケール
メッシュやスケールの指定を
1,2,4,8,16の各ドット単位で
指定することができます。
文字
文字自体も、表現力を持っています。
文字の縁取り、影付き、斜体、
縦横各2倍までの指定が可能。
ファイル
画面の登録は、640×450と
640×200。いずれも可能で、
圧縮指定もできます。
さらに画面上の任意部分や
カラー、ペン、トーン、
アナログデータの登録もサポート。
PC-8801シリーズ対応 ジーズスタッフKid88 価格25,000円
●ファイル
●パレット
●ペン
●編集
●数値
●オプション
ディスクカードメーカー
いくつかの画面をあらかじめコピーし、
オートで次々に表示していく
楽しい機能です。
ユーティリティディスクに入っており、
操作方法は画面に表示されます。
PC-8801シリーズ
CROSSOVER GRAPHIC TOOL
Z'S STAFF Kid88
Kid88 資料請求券
ログイン7月号

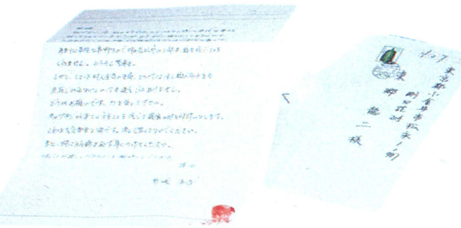


終りなき戦闘が始まった…。
我々人類は人脳と電子脳とを結合した思考型
CPU「NOVA7000」の開発に成功した。
人類が人類の為に創り出したヒューマニズム・
スーパー・コンピュータである。
西暦2700年。人類社会の全てを統括し、連邦
の中枢を担う「NOVA7000」が突然の異変を
来たしたのである。
―I am BRAINS―
聞け　新しき　神の声を。　今　裁きは
下された。―
人類はブレインの殺人ロボットにより絶滅の
窮地に立たされた。人類の存亡の鍵を握るハ
ンター達よ、ブレインの本拠地である科学ア
カデミーを撃て！
S6111 パトール
敵 KS201 キャリヤー
HUNTER SYSTEM
バトルシミュレーションの結果は勝算ありだったが？
複雑なアカデミー内部
ロール
プレイング
ゲーム
BRAINS
ブレインズ
電子脳攻撃司令
PC88シリーズ発売!!
PC-8801シリーズ（SR対応）
5インチ2D ―― ¥7,800
PC-9801シリーズ（旧98、Uは除きます。）
好評発売中!!（5インチ2DD：2HD） ¥7,800
通信販売の際は下記迄現金書き留でお送り下さい。送料は当社が負担致します。
〒141 東京都品川区西五反田2-10-3 キャラリハイム501
エヌ・ティ システムクリエイト㈱
PRESENTED BY
NTSC
N·T System Create

Ruin ルーイン

今、戦いの扉が開かれた・・・・





それは一通の手紙から始まった。

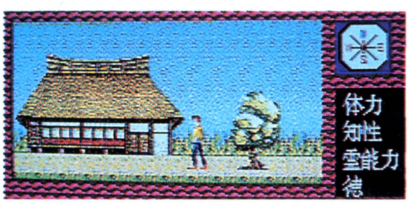
オレは、南都大学空手部主将の東郷龍二。
夏休みも間近に迫った６月のある日、急用で突然実家に帰った部員から一通の手紙がきた。

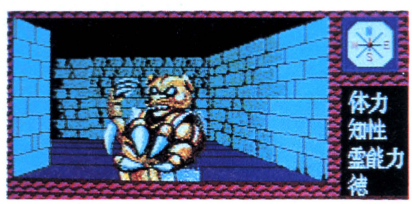
前略　キャプテン、今、私の村ではとてつもなく恐ろしく奇怪な事が起ころうとしています。いや、もうすでに起こりつつあるのかもしれません。とても手紙では説明できないほど奇妙な事です。あまりに奇怪な事柄なので村の者以外の人間は誰も信じてはくれません。もちろん警察も。しかし、ことは村人全員の生命、ひいては全人類の存亡をも左右しかねないといっても過言ではありません。
どうかお願いです。力を貸して下さい。
キャプテンが来てくれることを信じて破魔の印を同封いたします。これは大変貴重な物です。決して無くさないでください。また、村に入る時は必ず身につけてください。
すぐにお越しくださることを期待いたしております。

草々　　葛城　真吾

次の日、オレはボストンバック１つを手に、奈良の飛鳥をめざした。







PC-8801mkIISR/FR/MR/TR/MH/FH・FM77AVシリーズ　¥7,800

NEW GAME!

通信販売は現金書留でお申し込み下さい。
（送料当社負担）
プログラマー、イラストレーター募集中



ウィンキーソフト

(株)ウインキーソフト　〒564 大阪府吹田市江坂町1-13-16ルネ江坂駅前302　TEL.06-388-8177

資料請求券
ログイン
７月号



アイエーシステム株式会社

〒041 北海道函館市亀田本町45-1 TEL(0138)45-0488

振込先/北海道拓殖銀行函館支店・(普)433127 郵便振替/函館3-10483

パソコン山口塾の学習ソフト英単語編

英語がにが手の君に強〜い味方！

3教科書完全対応版







パソコン山口塾十八年の実績から生まれた英単語学習ソフト「絶対の自信作!!」

62年〜64年版 新発売

ニューホライズン
サンシャイン
ニュークラウン

3教科書がそのままパソコンソフトになった!!

中1・中2・中3各学年用

必勝!! 中間テスト・期末テストシリーズ

監修：パソコン山口塾

6段階レベル構成

レベル1 ■英単語リスト
教科書の各LESSONで初めて学習する英単語がリストとして整理されています。試験直前のチェックに最適。

レベル2 ■つづり練習
英単語とその日本語訳を見ながら、各単語のつづりをキーボードから1字ずつ入力します。各英単語6回ずつのつづり練習で君の実力は完璧。

レベル3 ■選択問題
日本語に対応する英単語を5つの中から番号で選びます。正解の番号を選択するだけなので非常に解答しやすく、予習には最適。

レベル4 ■英単語練習
モードが(1)ヒントなし(2)文字数ヒント(3)1文字ヒント(4)2文字ヒントの4種類にわかれていて、実力に合った練習ができます。

レベル5 ■英単語組み合せテスト
1回10題ずつ出題の組み合せ形式のテストで、日本語に対応する英単語を1〜10までの番号の中から選びます。実力判定には最適のレベルです。

レベル6 ■英単語実力テスト
1回10題ずつ出題の完全記述形式のテストで、このレベルで十分な得点がとれれば英単語の実力は十分です。試験直前の実力判定に活用できます。

3教科書対応版は、東京書籍㈱・開隆堂出版㈱・㈱三省堂の承認を得て作成したものです。

中学英単語（3教科書対応版）各学年別　62年〜64年版 新発売

3教科書（ホライズン・サンシャイン・クラウン）各レッスンを完全収録。自分の教科書で予習・復習を、そして他の2教科書で実力をつけよう!!
3教科書完全収録中1・中2・中3各学年別〈昭和62年 〜64年版新発売〉
●**カセット版（2本）各5,800円** MSX（32K以上）　●**ディスク版 各5,800円** MSX（32K以上）、PC-8801シリーズ、X1turboシリーズ
☆昭和59〜61年度版を御希望の方（現中3、中2生で以前使用していた教科書を勉強したい方）は、明記の上、通信販売でお申込み下さい。

高校受験英単語（中3用）　8月発売予定

●**カセット版（2本）各6,800円** MSX（32K以上）　●**ディスク版 各6,800円** MSX（32K以上）、PC-8801シリーズ、X1turboシリーズ

大学受験英単語（高校生用）　8月発売予定

●**ディスク版各7,800円** PC-8801シリーズ、X1turboシリーズ

通信販売 商品名、学年、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にて東洋コネクター㈱ソフト販売部あて御注文下さい。急送いたします。（送料サービス）

■レベル1〜6までの画面の入ったカタログをご希望の場合は、住所・氏名・年齢・使用機種名を明記の上、左下の資料請求券をはがきに貼り、当社あて御請求下さい。

モニター募集 自分のパソコンでレベル1からレベル6までを実際に動かして、内容を確認した上で、安心して購入したいという方のためにモニター制度を設けました。ソフトの内容に絶対の自信を持っている当社だけができる新企画です。MSXテープ版希望の方は、切手300円分を、PC-8801もしくはX1turboディスク版希望の方は切手500円分を同封の上、上記「通信販売」と同じ要領にて東洋コネクター㈱あて、御送付下さい。「中学重要英単語（200語）」を急送いたします。
（有効期間：昭和62年7月31日まで）

発売元 TOYO CONNECTOR 東洋コネクター株式会社
〒175 東京都板橋区成増 5-23-11 ソフト販売部
電話03(939)9161(代) FAX 03(939)9088

開発元 KSC ㈱システム・コンピュータ
技術的お問い合わせは——
電話03(924)7573(代)

資料請求券
LOG IN
7月号

●使用機種名　MSX 32K以上　PC-8801シリーズ　X1turbo シリーズ

MSXはアスキーの商標です。



GREAT
淫らな風に乗って、PART2遂に登場!!
美しき獲物たち PARTII
お待たせしました、
あの人気作「美しき獲物たち」の第2弾
いよいよ登場です。
グラフィックもセクシーアップし、
より美しく、過激にあなたにアプローチ。
豊富なキャラと生々しいマイコン機能をたずさえ、
ロマンチックに繰り広げられるビジュアルショックが
今夜もあなたをとりこにします。
PC-98、PC-88
FM7/5D、FM77
X-1/D
各4,000円
♥ロマンチックロールプレイ＆セクシーアドベンチャー♥
TWILIGHT ZONE
トワイライト ゾーン
豪華な夕食をふるまわれ、紹介されたのは、嬉しいことに粒ぞろいの美女ばかり6人。はたして、君はこの謎の屋敷で彼女達を征服できるか!? セクシーアドベンチャーゲームの決定版。
好評発売中!! PC-98、PC-88、FM7/5D、FM77、X-1/D
各6,800円（2枚組）
美しき獲物たち
サウンド入りゲーム開発中!!
JASTSOUND
X-1/D、X-1/T
PC-98、PC-88
FM-77/3.5
FM/5D、FM/T
各4,000円
絶賛好評グレイトシリーズ
Five Sweet Dream
ファイブ スイート ドリーム
㊙課外授業編
グレイト
※通信販売可（送料無料）現金書留で下記までお申し込みください。
〒556 大阪市浪速区塩草3丁目3-26 池永ビル
☎(06)561-2211

好評発売中!!

JASTSOUND

くりぃむレモン

この商品は株式会社創映新社の許諾を受け製品化したものです。©フェアリーダスト



ジャスト サウンド

超小型音声合成装置（ケーブル付き）

君のパソコンに接続するだけでOK。各機種によってケーブルが異なります。この音声合成装置の使用できるソフトには JASTSOUND のマークがついています。　12,800円



彼女の声がナマで聞けるぞ

大好評絶賛発売中

学園アダルトアドベンチャー　天使たちの午後

超過激グラフィックアーツ集　天使たちの午後 番外編

SFアダルトアドベンチャー　エリカ

	ジャストサウンド	天使たちの午後	天使たちの午後番外編	エ リ カ	ジャストサウンドライブラリ	くりいむレモン
PC9801シリーズ	12,800円	5FD 6,800円	5FD 3,000円	5FD 6,800円	5FD 5,800円	5FD 6,800円
PC8801/mkII/SR	12,800円	5FD 6,800円	5FD 3,000円	5FD 6,800円	5FD 5,800円	5FD 6,800円
FM7/NEW7	12,800円	5FD6,800円 CT4,800円	5FD 3,000円	5FD6,800円 CT4,800円	5FD 5,800円	5FD 6,800円
FM77L2/L4/AV	12,800円	3.5FD 6,800円	3.5FD 3,000円	3.5FD 6,800円	3.5FD 5,800円	3.5FD 6,800円
X1/turbo	12,800円	5FD6,800円 CT4,800円	5FD 3,000円	5FD6,800円 CT4,800円	5FD 5,800円	5FD 6,800円
MZ2500	12,800円	3.5FD 6,800円	3.5FD 3,000円	3.5FD 6,800円	3.5FD 5,800円	3.5FD 6,800円
MSX		ROM 5,800円		ROM 5,800円		ROM 5,800円

CT…カセット版、5FD…5インチディスク版、3.5FD…3.5インチディスク版、ROM…ロムカートリッジ、X1Dではテープは使用できません。

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。

銀行振込口座　三井銀行経堂支店㊢5252817

株式会社ジャスト JAST

☎03（706）9766　FAX03（706）9761

〒156 東京都世田谷区宮坂3－10－7 YMTビル3F

「ドナ」



高度に進んだ文明と、原始的な政治構造で栄える星、
DNA(ドナ)。ここに存在するのは、生産階級であるオークと、
それを統治するティーターンの2つの種族。
そして、暴力、犯罪、殺人、猟奇……。
この星はすでに退化してしまったのか。
2つの種族はもう進化しないのだろうか!?
このゲームは、SF界で話題のジャンル"サイバーパンクス"
に踏み込んだ、前代未聞のアドベンチャー。
これまでの過激さも棒立ちしてしまったエロティシズム(!)と、
血で血を洗う近未来バイオレンス(!)が、キミを襲う!!
さらに、スプラッターにアクションが追い撃ちをかける!!
あらゆる要素を盛り込んだ超話題作、
"サイバーパンクス・アドベンチャー"「DNA(ドナ)」。
キミの欲や好奇心を満たすには、余りあるほどの凄まじさ。
もう、逃れることはできない!!

サイバーパンクス・アドベンチャーゲーム

DNA

エロティシズム&バイオレンス巨編!
狂気のサイバーパンクス・アドベンチャー、ここに登場!!

全国一斉絶賛発売中!Shopへ急げ!!

PC-8801 Series(5"2D 2枚組)	¥7,800
PC-9801 Series(5"2DD、5"2HD)	¥7,800
FM-7 Series(5"2D 2枚組)	¥7,800
FM-77AV Series(3.5"2D 2枚組)	¥7,800

※いずれの機種も1ドライブ不可

YOUKIDEN

妖姫伝

伝説の愛と怨念が今ここに蘇る。

高校生グループが夏休みを利用して小さな山村へ避暑に行き、その村の洞窟で見つけた櫛から事件が始まる。やがてひとり、またひとりと殺され、犯されていく仲間たち…!!戦国時代の愛と怨念が現代に蘇る。

あなたはこの事件の真相をつかめるか!?



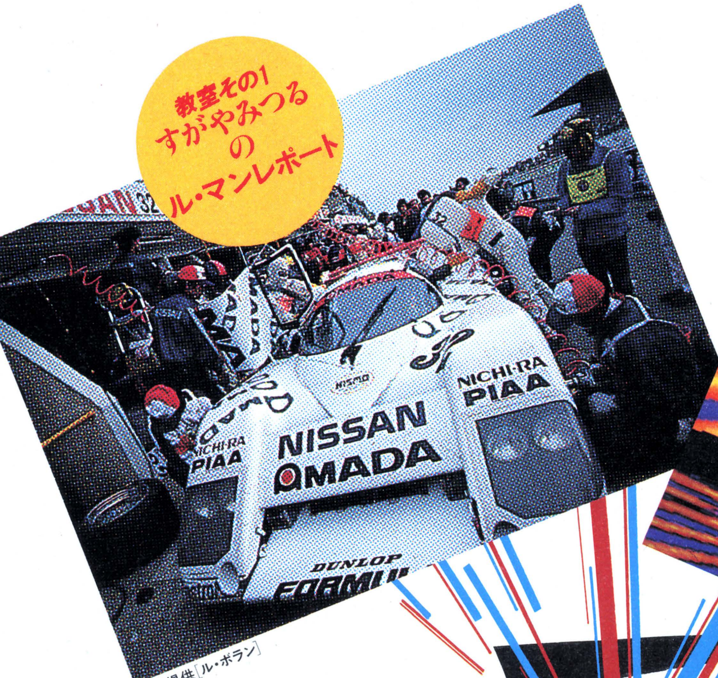


ユーザーを煩わせない、コマンド一発入力。新しい試みとして、コミックウィンドウ採用。カナ、ローマ字入力に対応。　PC-8801シリーズ・FM-7/77シリーズ ¥6,800

GRAY 企画・開発:グレイ・グループ
販　売:株式会社ホット・ビィ
〒160東京都新宿区北新宿2-1-16
第3松本ビル2F TEL.03-360-3623

当社製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合は、郵便局にてお申し込み下さい。●口座番号:東京2-190317●加入者:(株)ホット・ビィ●金額:代金合計●通信欄(裏面)にご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、Tape or Diskをお書き下さい。
(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用下さい。その場合、おつりのいらないようお願いします。)

資料請求券 LOGIN 7 D
資料請求券 LOGIN 7 Y



写真提供［ル・ボラン］



大野一興作品［IKKO'S THEATERより］



テレコム旬間協賛

入場無料

見て、触れて、体感する3日間。

CGられない

TELECOM教室。

●日時：6/12［金］13［土］14［日］10：00～17：00まで　●会場：東京マイコンベース銀座店地下特設会場



すがやみつる特派員

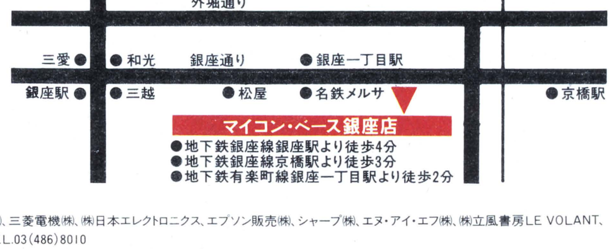
エレクトロニクス漫画家でもあるすがや特派員は、この教室のために、フランスはル・マンに乗りこみ、ル・マン耐久レースの状況をパソコンを使ってみんなにレポート。これは見逃せない事件です。



大野一興教授

「MSXマガジン」の表紙でおなじみの教授がMSXを駆使して、コンピュータグラフィックスの世界を、実践的に解明。みんなもMSXを手にとって、CG作品を作ってみようね。

会場案内図



主催：MSX推進委員会　後援：郵政省　協賛：松下電器産業㈱、ソニー㈱、日本ビクター㈱、三洋電機㈱、三菱電機㈱、㈱日本エレクトロニクス、エプソン販売㈱、シャープ㈱、エヌ・アイ・エフ㈱、㈱立風書房LE VOLANT、㈱アスキー（順不同）
●お問い合わせ●事務局：〒107 東京都港区南青山5-11-5 ㈱アスキー内 TEL.03(486)8010

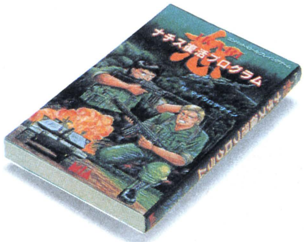


IKARI

怒

——ナチス復活プログラム——

マイクロデザイン作
新書判　定価780円(送料200円)



そこはアフリカ某国の戦場。二人の傭兵ラルフ大佐とクラーク少佐は、正体不明の敵を相手に激烈な戦いを展開している…。硝煙と血の彼方に見えるものは……復活をもくろむ新ナチス党の陰謀だった! ゲームブックの常識を超えた、初めての本格的ウォーゲーム。

ウィザードリィ2 KNIGHT OF DIAMONDS
パーフェクトマニュアル
ゲーム・アーツ著
新書判 定価780円(送料200円)



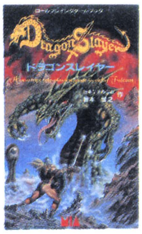
ウィザードリィ
プレイングマニュアル
ゲーム・アーツ著
新書判 定価780円(送料200円)



ウィザードリィ
モンスターズマニュアル
ゲーム・アーツ著
新書判 定価780円(送料200円)



ロールプレイングゲームブック
ドラゴンスレイヤー
宮本恒之/日本ファルコム著
新書判 定価780円(送料250円)



ザ・スクリーマー
魔塔バイアスの謎
ストラッドフォード・コンピュータ&東本昌平著
新書判　定価880円(送料250円)



ダウンタウン・オブの事件簿
ガルシアの髑髏(ドクロ)
林　友彦著
新書判 定価780円(送料200円)



お求めは最寄りの書店またはパソコンショップまで。または郵送料を添えて下記へお申し込みください。
〒107東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL.(03)486-4500
(株)エム・アイ・エー



ASCII SOFTWARE
88通信用ソフトの決定
88TER
ハチハチターム
便利な逆スクロール
ひらがな表示機能
ひらがな表示
ひらがな表示
ひらがな表示
ひらがな表示
ひらがな表示
ひらがな表示
オートログインができる
88TERM
漢字入力機能装備

版

RM

ASCIIのゲーム専用ネット,
HSCで遊べる!!

6月(がつ)12日(にち)
新発売(しんはつばい)

通信速度(つうしんそくど)
(75bps〜19200bps
フロー制御(せいぎょ)による)
ローマ字カナ変換(へんかん)
ブレーク信号送出機能(しんごうそうしゅつきのう)
XMODEM
ファイル名表示機能(ひょうじきのう)
ファイルコンバート機能(きのう)
ファイルダンプ機能(きのう)
ファンクションキーの定義(ていぎ)
表示(ひょうじ)モードの変換機能(へんかんきのう)
ANSIエスケープ
プリンタ出力機能(しゅつりょくきのう)
文字(もじ)マスク機能(きのう)

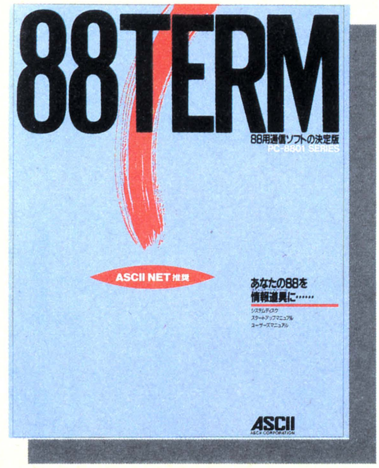


新発売(しんはつばい)
6月12日

ハチハチターム

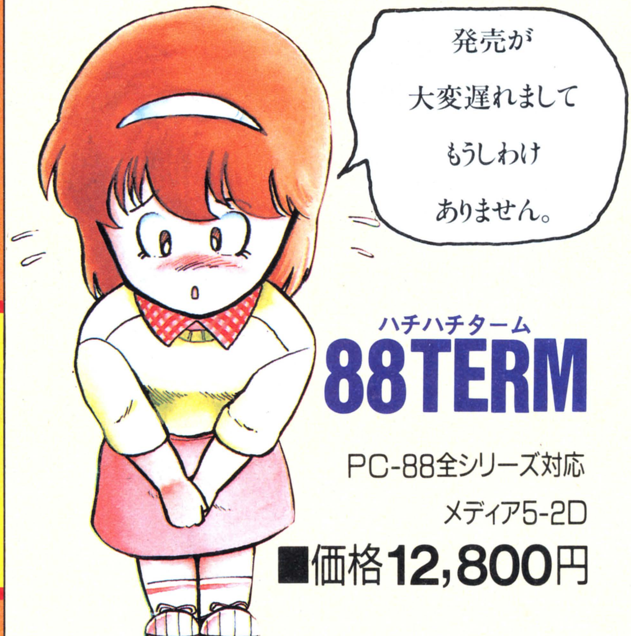


パソコン通信用(つうしんよう)
通信(つうしん)
ソフトウエア



PC-8801シリーズ用調歩同期式(ようちょうほどうきしき)
無手順通信(むてじゅんつうしん)のためのソフトウェア。

88TERMは漢字辞書機能(かんじじしょきのう)を内蔵(ないぞう)し、
4種(しゅ)の画面(がめん)モード、高速(こうそく)の
画面(がめん)スクロールなど数々(かずかず)の機能(きのう)で
PC-8801の通信機能(つうしんきのう)を
最大限(さいだいげん)にひき出(だ)します。



ハチハチターム
88TERM

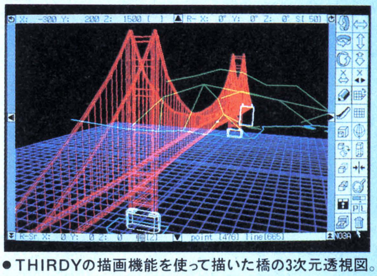
PC-88全シリーズ対応
メディア5-2D
■価格12,800円

株式会社アスキー
〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーコミュニケーション本部 PHONE 03(486)9661

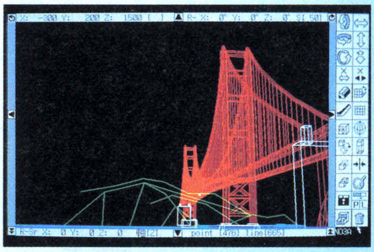
カタログ送呈: 住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込みください。


ASCII SOFTWARE
パソコンは映像メディアです。〔イメージを形にする、アスキーのCGツール〕
神さまの
手のひら。

開発：プロシューマー㈱



●THIRDYの描画機能を使って描いた橋の3次元透視図。



●回転・移動などの編集機能で、物体を自由にコントロール。

人間には、できないことをしてしまう。それが神さまです。例えば、巨大な橋を手のひらにのせているように見ることができる。そんな能力をもったC.G.ソフトがサーディです。3次元立体図を描く。その物体をあらゆる視点から眺める。限りないイメージを自由にコントロールし、視覚とリアルに対話します。あなたが支配するイメージの宇宙、サーディ。

〔THIRDYの主な特長〕●ワイヤーフレームでの高速処理を実現。図形を高速で回転・移動させることにより、リアルタイムで理想的な角度・位置が決定できます。●物体の移動・回転などを登録することで、アニメーション的効果が得られます。●アイソメ、パース図などに展開したデータをZ's STAFFに取り込みペイント処理。完成度の高いプレゼンテーション資料が容易に作成できます。●作成された物体を自由な角度・位置でプリンタ、プロッタに出力することができます。●立体を描く方法は描画機能で3次元空間にダイレクト入力。または2次元の線画、CANDY2のデータに奥行・厚みをつけることも可能です。

〔THIRDYの適応分野〕建築パース、部品・製品アイソメ図、完成予想図、配管図、アニメのモデリング、研究・実験データのビジュアル化、デザイン、イラスト、景観シミュレーション、etc.

アスキーの3次元パーソナルCAD〔サーディ〕

Thirdy

NEC PC-9801E/F/M/VF/VM/UV/VX 対応

好評発売中

●価格：40,000円（送料2,000円）●メディア：8-2D、5-2HD、5-2DD、3.5-2HD（必要メモリ256Kバイト以上）

●カタログ送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル

㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080

株式会社アスキー



使いこなして下さい、MSXツール。

MSX-DOSは、大容量のディスクを高速で取り扱える本格的なディスク・オペレーティング・システムです。MS-DOSやDISK BASICとファイルコンパチブルである上に、CP/Mのアプリケーションも容易に移植できるなど、多くの特徴を持っています。このDOSの高度な機能に加え、28のツールソフトウェアと強力なスクリーンエディタ、及びユーティリティをパッケージ。MSX-DOSがさらに使いやすくなり、生産性を高めるなど、アプリケーション・プログラムの開発環境が大幅に向上しました。MSX-DOS TOOLSは、MSXの世界をさらに拡げます。

パッケージ内容
- 3.5-1DDフロッピーディスク（2DDのディスク装置でも読み書き可能）
- マニュアル一式

プログラム内容
- MSX-DOS
- TOOLS（ツールソフトウェア28本）
- MED（MSX-DOSスクリーンエディタ）
- ユーティリティソフトウェアパッケージ

●MSX-DOS TOOLSは64Kバイト以上のRAMを装備したMSX、MSX2パソコンでご使用になれます。
また、このソフトウェアを作動させるにはディスクドライブが1台以上必要です。
● MSX、MSX-DOSはアスキーの商標です。●MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。
●CP/Mは米国ディジタルリサーチ社の登録商標です。

価格：¥14,800（送料¥1,000）

エムエスエックスドスツールズ
MSX-DOS™ TOOLS

〒107 東京都南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080 **株式会社アスキー**
● カタログ送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

ASCII SOFTWARE



MSX-DOS TOOLSをお買い上げいただいた皆様、大変お待たせいたしました。
TOOLSに続くMSXプロフェッショナル・ディベロップメント・ツール(PDT)シリーズ第2弾、
Cコンパイラとデバッガの登場です。
この2つのソフトがあれば、MSX-DOSの世界ではもう向かうところ敵なしです。

「まだまだあります、MSXツール。」

MSX-C Ver.1.1

MSX-C Ver.1.1はC言語のソースプログラムを処理し、アセンブラソースを出力するコンパイラです。MSX-C Ver.1.1では、Ver.1.0に比べて、出力するアセンブラソースがインテルニーモニックからザイログニーモニックに変わったほか、標準ライブラリが強化されより一層使いやすくなりました。
お求めやすいお値段でもうすぐ登場します。

プログラム内容 ●MSX-C Ver. 1.1 ●標準ライブラリ関数 ●ユーティリティプログラム2本(FPC.COM、MX.COM)

●なお、旧版MSX-Cコンパイラをお買い上げいただきユーザー登録をなさっている方には無償でバージョンアップさせていただきます。詳しい方法につきましては、追って文書でお知らせいたします。

MSX-S BUG

MSX-S BUGはMSX-DOS上で動作するシンボリック・デバッガです。通常のデバッガが備えている機能の他にメモリサーチ、マクロコマンドの使用、コマンドサマリーの表示などの強力な機能を持っていますので、アセンブラプログラム開発の大幅な効率化を図ることができます。また、シンボリックファイルとしては「MSX-DOS TOOLS」などに含まれているMSX・L-80が出力するシンボリックファイルを読み込むことができます。

プログラム内容 ●MSX-S BUG

ご注意 『MSX-C Ver. 1.1』、『MSX-S BUG』には MSX-DOS、スクリーンエディタ、MSX・M-80、MSX・L-80、LIB-80、CREF-80は含まれていません。『MSX-C Ver. 1.1』、『MSX-S BUG』をお使いになるにはこれらのソフトウェアを必要としますので、お持ちでない方は『MSX-DOS TOOLS』をお買い求め下さい。

MSX-C Ver.1.1 MSX-S BUG

MSX-C Ver.1.1、MSX-S BUG パッケージ内容 ●3.5-1DDフロッピーディスク(2DDのディスク装置でも読み書き可能) ●マニュアル一式

●どちらのソフトウェアも64Kバイト以上のRAMを装備したMSX、MSX2パソコンで御使用になれます。●どちらのソフトウェアもディスクドライブが1台以上必要です。

・MSX、MSX-DOSはアスキーの商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080 株式会社アスキー

●カタログ送呈: 住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

ASCII SOFTWARE

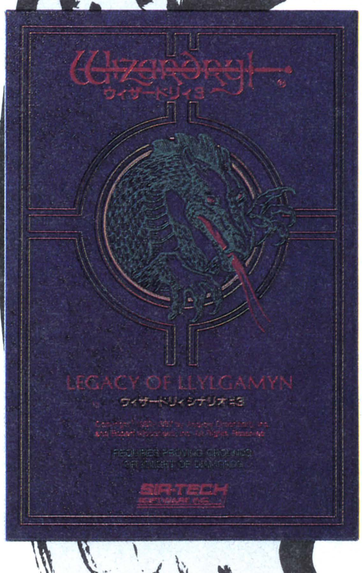
気配がする。



Wizardry

ウィザードリィ3 LEGACY OF LLYLGAMYN
リガシィ オブ リルガミン

6月26日㈮発売



Knight of Diamondsの勇敢な冒険から一世代の時がたった．しかし再び，Llylgamynの平和な時代にも暗い影が忍び寄ってきたのである．賢人たちはL'kbrethの龍によって守られている宝珠のみが災厄の真相を解き明かすことができるのを悟った．彼らは英雄の子孫である君を呼び出した．受け継いだ先人の力と技でL'kbrethを捜し出し宝珠を勝ち取るために…Llylgamynの民を救うために，旅立つ時は来た！

＊このゲームをプレイするにはWizardry "Proving grounds"（ウィザードリィシナリオ＃1）が必要です．

対応機種●PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR/VA 5″-2D●PC-9801F/VF 5″-2DD●PC-9801M/VM 5″-2HD●PC-9801U/UV 3.5″-2DD●X1/turbo 5″-2D●FM-7/new7 5″-2D●FM-77/AV 3.5″-2D
各定価 9,800円

〒107 東京都南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー営業本部 TEL.(03)486-8080
株式会社アスキー

ASCII SOFTWARE

棋聖

この棋聖、8ビットはおろか16ビットでも敵ではないのです。強い、なんたって強い、でも、それだけではありません。せっかくパソコンで将棋をするのだから、楽しく遊べるようにしました。それに、パソコンだからこんなもんさと言われないように、本当に将棋を指しているような味わいを持たせて、本格的な将棋や詰め将棋が楽しめるように様々な工夫が凝らしてあります。ゲームの画面のデザインもそこを考えて、長時間のゲームにも耐えられるように工夫されており、色合や盤面の大きさなどが決められています。

好評 発売中



●対局メニュー説明

▶まった　自分の前回の手まで戻します。何手でも戻せます。戻し過ぎた場合はもとに進める事もできます。これを使用すれば棋譜をみなおす事が可能です。

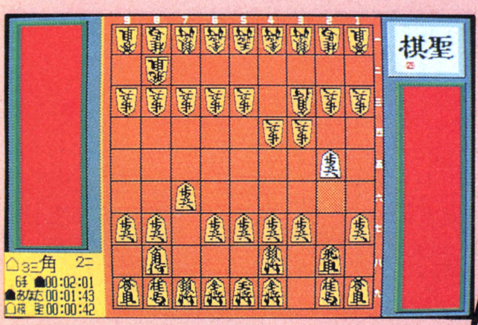
▶ヒント　コンピュータがあなたの次の一手を考えてくれます。

▶レベル　コンピュータのレベル(強さ)を指定します(レベルは1〜8まで)。この強さは対局中でも随時変更することができます。

▶手盤交換　今まで自分がやっていた手番をコンピュータに行なわせるようにします。つまり自分の手と相手の手を交換します。

▶記録メニュー　ディスクに盤面と棋譜を保存する事ができます。また、棋譜を画面上で再現したり、プリンターに出力したりする事も可能です。

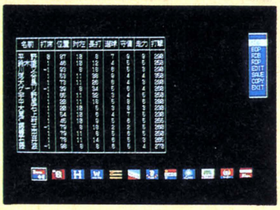
▶新局メニュー　新たな局面を作ったり、先手・後手を設定する事ができます。10種類の駒落ちも可能です。



PC-8801/mkII/SR/TR/MR/FR/MH/FH対応
5-2D 7,800円(送料400円)

新ベストナインプロ野球

'87データディスク



'87年春、新ベストも開幕!

おまたせしました、MSX2ユーザーの方々へ。最新の選手データが入った'87版データディスク通販開始

購入希望のかたは、本誌のLOGIN HOT LINE(ログイン・ホットライン)に申し込み方法等が載っておりますのでそちらをご覧下さい。

〈対象機種〉

MSX2 3.5-2DD(ご使用のディスクが必要です。)

PC-9801シリーズ 5-2DD、5-2HD、3.5-2DD、PC-8801シリーズ 5-2D、FM-7シリーズ 5-2D、FM-77シリーズ 3.5-2D、各定価2000円(送料含む)

〈ご注意〉※新ベストナインプロ野球の本体がなければ使用できません。
※'87版データディスクはショップ等で販売いたしておりません。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080 **株式会社アスキー**

ASCII SOFTWARE

戦場の狼
THE WAY TO VICTORY

ACTION GAME

とあるジャングルの奥、秘境の地で激しいゲリラ戦が展開されていた。特殊訓練を受けた優秀な兵士「スーパージョー」は極秘任務を受け、今まさにこの激戦の中へ乗り込もうとしている。極秘任務とは難攻不落と言われ、ここから世界へ魔手を広げようとする悪の軍団の壊滅と本部破壊！はたしてこの任務を遂行できるだろうか。

PC-8801mkII(注)/SR/TR/MR/FR/MH/FH対応 5-2D 6800円●FM7/NEW7対応 5-2D 6800円●FM-77/L2/L4/AV対応 3.5-2D 6800円

以上好評発売中

6月発売予定

●X1/C/D/F/G/turbo対応　5-2D　6800円　●MSX(RAM容量16K以上)対応　メガROMカートリッジ　5800円

7月発売予定

●MSX2(VRAM容量128K)対応　メガROMカートリッジ　5980円　(送料各400円)

(注) ゲームは動作可能ですが、設計上、PC-8801SR以上の機種でより楽しめるように作られています。



ファンタジーゾーン

ファンタジーゾーン発売延期のお詫び

FM-77AV版「ファンタジーゾーン」は、5月下旬発売をめざして開発してまいりましたが、ざんねんながら開発が間に合わず発売を延期させていただく事になりました。ユーザーはじめ、ショップ等関係の皆様には、たいへんご迷惑をおかけいたしますが、いましばらく御待ちくださいますよう御願い申し上げます。新しい発売日は決まりしだい、本誌広告にて御知らせいたします。

また、他の機種に付きましても同時に開発していますので、御期待ください。



1942

好評発売中

戦闘機を操作し、連射機統で敵をやっつけろ! 危なくなったら宙返りを使ってうまく左右に逃げて敵をかわします。敵の編隊を全滅させると出現するPOWを取る事によりパワーアップします。さあ、大空のヒーローは君だ。

PC-8801mkII(注)/SR/TR/MR/FR/MH/FH対応 5-2D 6800円●FM-7/NEW7対応 5-2D 6800円●FM-77/L2/L4/AV対応 3.5-2D 6800円●X1/C/D/F/G/turbo対応 5-2D 6800円●MSX(RAM容量16K以上)対応メガROMカートリッジ 5800円●MSX2(VRAM容量128K)対応メガROMカートリッジ 5980円(送料各400円) (注)ゲームは動作可能ですが、設計上、PC-8801SR以上の機種でより楽しめるように作られています。





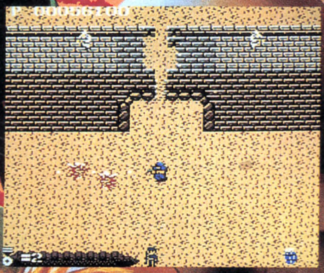
連射機能がついたMSX, MSX2用 アスキースティックIIターボ

好評発売中

定価9,900円(送料1,000円)

○トリガーボタン(A、B)、ステックレバーなど連射の設定が可能。●連射は、毎秒5~40の間で連続調整可能。最適なスピードを設定できる。●4方向/8方向切換機能により自在にそのゲームに対応できる。○トリガーAとB反転機能で使いやすいほうに設定できる。







魔界村

PC-8801mkII/SR/TR/MR/FR/MH/FH対応 5-2D 6800円●FM-7/NEW7対応 5-2D 6800円●FM-77/L2/L4/AV対応 3.5-2D 6800円●X1/C/D/F/G/turbo対応 5-2D 6800円 7月発売予定(MSX、MSX2用は除く)

メガROMは1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカートリッジです。
※画面写真は MSX2 用のものです。
※ MSX はアスキーの商標です。

スタッフ募集〔●プログラマー●ゲームプランナー●ゲームデザイナー●ハードウェアデザイナー〕

ゲームづくりに参加してみませんか。コンピュータゲームがなによりも好きな人、こんなゲームがあったらおもしろいのにと日夜考えている人で、18歳以上・東京及び近郊にお住いの人は、略歴・希望職種・ゲームに対する考え方・スタッフになってなにができるかをレポートにして郵送してください。〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー HSP 石渡まで

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080 **株式会社アスキー**

ASCII SOFTWARE

OTOCKY
オトッキー

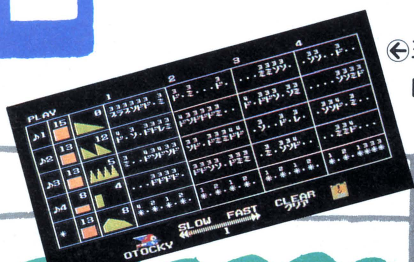
平和な音世界がある日突然崩壊。オンプ(音符)が洩れ出してしまった。洩れ出した音符に群がる数多くの敵たち。音の戦士オトッキーはこれらの敵たちと戦い、音符を拾い集めてやらなければならない。そうすれば、音世界は再び平和になるのだ。それゆけオトッキー、音世界に平和をもたらすために。

ボク/ワタシ 音づくり/あそび



←ONPU CIRCUS(オンプサーカス)
♪マークにはいろいろなアイテムが穏されている。ミュージックボールでたたいてさがそう。

ぼく/わたし たちは 音の専門家です

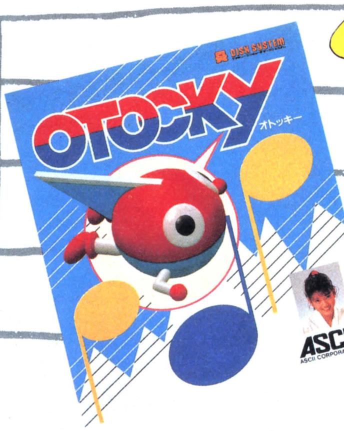


←ミュージックメーカーを使えば、自由に音楽が作れます。

オトヒメサマの



小沢なつき



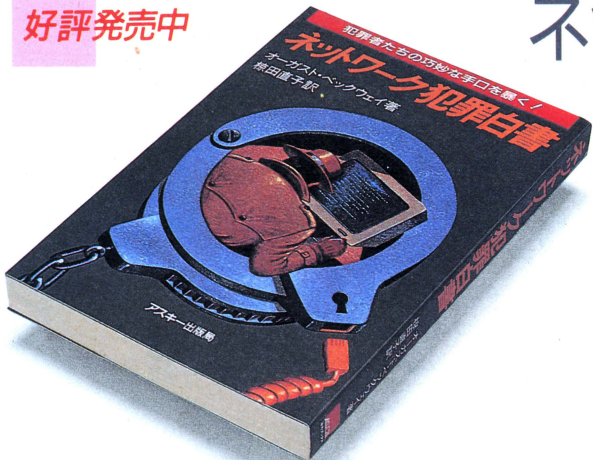
解説本付き

ASC-OTO
両面ディスクソフト
標準小売価格
3,500円

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書換機(ディスクライター)で書換えられます。

ASCII BOOK

好評発売中



ネットワーク犯罪白書

オーガスト・ベックウェイ著　椋田直子訳
定価1,500円(送料300円)

ハッカー、KGBスパイ、マフィアの巧妙な犯罪手口とテクニックを公開！

ネットワーク上をわがもの顔でぶらつくハッカー達。国際的暗躍をくりひろげるKGBスパイ。コンピュータの誤操作から引き起こされた数多くの悲喜劇、最新のハイテク犯罪を、ユーモアたっぷりに紹介しています。大好評『ネットワーク犯罪入門』の第2弾ノンフィクションストーリー。
内容：犯罪者たちの標的／ハイテク時代の落とし穴／ハッカーの正体／ネットワーク犯罪入門／マフィアー―地獄の沙汰も金次第／ロシアより愛を込めて／不滅のハッカー天国／他

実録！天才プログラマー

マイクロソフトプレス編　岡 和夫訳　定価1,900円(送料300円)

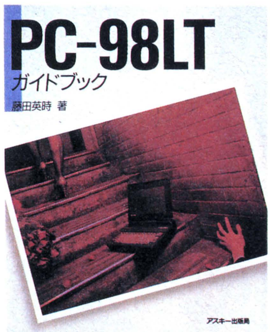


著名な19人のプログラマーたちのナマの声を収録

強烈な個性をもった彼らの経歴、製品に対するポリシー、開発過程での苦悩・アクシデントについて、さらに日常生活、趣味、夢に至るまでユーモアをまじえながら、時にはシリアスに聞き出しています。BASICのビル・ゲイツをはじめ、パソコンの普及に多大な影響を与えたプログラマーたちの素顔が見える一冊。

PC-98LT ガイドブック

藤田英時著　定価1,600円(送料300円)



新機種PC-98LTについてのガイドブック

ベストセラーのPC-9800シリーズとほとんど互換性を保ったままで、ラップトップ(膝の上で使える)パソコンとして新しく発売されたPC-98LTのガイドブック。今後ビジネスマンの片腕として活躍が期待されるラップトップパソコンの目的別利用法を、PC-98LTの豊富な使用事例と共に紹介しています。

PC-98VX/XLパーソナルユースのすべて

アスキー書籍編集部編　定価2,500円(送料300円)



VX/XLユーザーの幅広いニーズにこたえる一冊

パソコンをもっと身近なことに利用し、使いこなすための書。ワープロ、通信ソフトなどコンパクトで使いやすい汎用ソフトの利用例を挙げた実用的な内容です。※アスキー・ディスクアルバムも好評発売中

DISK ALBUM 20
対応機種：PC-9801VX/XL
メディア：5-2HD
定価5,300円(送料400円)

MSX2パーソナルユースのすべて

アスキー書籍編集部編　定価2,500円(送料300円)



MSX2をホビーで楽しむためのプログラムを満載

MSX2を日常の道具として気軽に利用するための、実用的なプログラム集。カード型データベース、英・独・仏対応ワープロなど具体的な利用法をわかりやすく解説。※アスキー・ディスクアルバムも好評発売中

DISK ALBUM 19
対応機種：MS×2
メディア：3.5-2DD
定価4,300円(送料400円)

最新ゲーム徹底解剖!!

牛乳は百回噛んで飲むと体にいい。徹底解剖も百回読むと、その価値は高騰し景気も上向くってもんである。

ウルティマⅣ
クエスト・オブ・アバター
まで、あと1ヵ月

先月にひき続き、〝ウルティマⅣ〟の紹介であります。1985年にアメリカで発売されてから、1年間以上も人気ナンバー1に輝き続けた噂のスーパーRPG。待ちに待った日本版の発売を間近に控え、今月は、その巨大で深遠なる〝概略〟をお見せします。カルチャーショックしてください。



世界 複雑な地形に点在する城、町、神殿、ダンジョン、秘境

地上

なんてったって広い。地上マップは、専門的な言いかたをすると、256×256キャラクター分の広さがあるのだ。つまり、端から端まで一直線に歩いたとしても、256歩も歩かなければならないというわけ。右にアメリカ版でおまけに付いてくる布製マップの写真があるけど、ご覧のとおり、海あり山あり谷ありの世界。一直線に歩くなんて、実際は不可能なのだ。

地形には、海(深い所と浅い所)、山(非常に歩きにくい)、草地(歩きにくい)、森(見通しがきかない)、沼(毒の霧が立ち込めている)、平原などからなっている。それらが、ある所では大山脈や森林地帯を形成し、複雑な地理を構成し、冒険をバラエティーに富んだものにしてくれる。



⬆中央の大きな建物が〝ブリタニア城〟。ウルティマⅣの舞台となるブリタニアの国の王、〝ロード・ブリティッシュ〟の城だ。世界の中心であり、人々の心の支えでもある。

この地理の中に、2階建ての巨大なブリタニア城をはじめとして、16の城や町や村があり、それぞれ特徴のある町並を持ち、特徴のある人々が住んでいる。また、点在する秘境には8つの神殿があり、地下の巨大な世界を形成する、8つのダンジョンへの入り口も、各地に散らばっている。



⬆どこかの町の中の、宿屋の風景。宿屋は旅の疲れを癒してくれるが、安心はできない。治安の悪い町では、寝ている間に盗賊に襲われることだってあるのだ。

地下

地下にも、地上同様に巨大な世界が存在する。全部で8つのダンジョンがあるのだが、なかでも、〝グレート・スタジアン・アビス〟と呼ばれる巨大ダンジョンは圧巻。ここが冒険の最終地点となるわけだが、入り口を見つけるまでに数ヵ月、中に入れるようになるまでに数ヵ月かかる(筆者





の場合)。いざ中に入って、おどろいた。作者のロード・ブリティッシュ氏が以前話してくれたとおり、まったく新しいタイプのダンジョンがそこにある。ダンジョンの中でも、モンスターとの戦いは戦略的であり、多くのパズルも存在している。マネの早い日本のRPGは、表面的にはウルティマⅣの影響をもろに受けているが、この〝グレート・スタジアン・アビス〞のスタイルを取り入れた和製RPGは、まだ登場していない。だから、たぶんこれがみなさんにとっての初体験となるはずだ。

それ以外の7つのダンジョンも、みな地下8階まであり、複雑で規模も大きい。そして、あっと驚く秘密も隠されているのだ。うーん、言いたい。でも言えない。あと1ヵ月、待ってね。

発売機種、メディア、価格予定表			
PC-9801	5インチ　2HD	2枚組	9,800円
	5インチ　2DD	3枚組	9,800円
	3.5インチ　2HD	2枚組	11,800円
PC-8801SR	5インチ　2D	5枚組	9,800円
X1	5インチ　2D	5枚組	9,800円
FM-7	5インチ　2D	5枚組	9,800円
	3.5インチ　2D	5枚組	11,800円

海

海には無数の島々が点在している。左のマップには詳しく描き込まれていないが、重要な意味を持つ島々が、まだまだたくさんあるのだ。もちろん、その島へは船でいく。この世界には、常に風が吹いていて、船は、その風にのって帆走する。しかし、風向きがコロコロ変わるので、なかなか簡単には目的地にたどり着けないのだ。

また、海には地上にない危険もたくさんある。海賊、海の怪物たち、うず巻、竜巻などが、船に襲いかかる。海底の地形も航行に影響を及ぼしている。特に浅瀬には船は入れないから、陸に接岸する場合は、場所をよく選ばなければならないのだ。

海にも、謎はたくさん沈んでいる。



⬆船で航行中に怪物と遭遇、戦闘モードに入った場面(写真はAppleⅡ版)。船には大砲が装備されているが、こうなっては使えない。船上での戦いでは、高い戦闘技術が要求される。

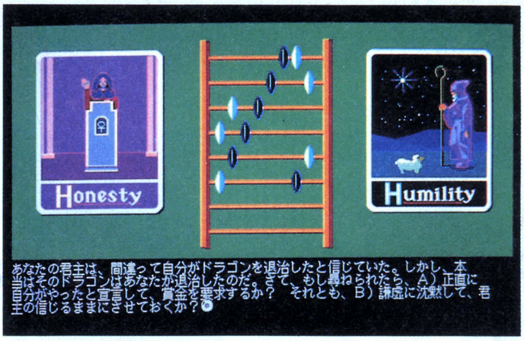
空

ウルティマⅣの世界〝ブリタニア〞の空には、2つの月がまわっている。その満ち欠けの組み合わせによって出現するムーンゲートを利用すると、この広い世界を、瞬時にして移動することができる。左のマップに所々描かれている丸い印は、そのムーンゲートの位置と、月との関係を示したものなのだ。

キャラクターメイク 心理テストで自分の分身を作る

先月号でお話ししたとおり、キャラクターメイクは〝ウルティマⅣ〟の大きな特徴のひとつとなっている。前のページにでかでかと出ている風景写真。実はあれは、ゲーム導入部のもの。紙芝居ふうに導入の物語を見せてくれて、その終わりに、ジプシーのおばさんのカード占いがある。これがキャラクターメイキングとなるわけだ。

右の写真のように、おばさんは2枚のカードを見せて質問をする。写真の質問は、プレイヤーが公正さと謙虚さのどちらを重んずるかを判断するためのもの。この他、正義感、同情心、正直さ、献身性、敬意、霊性の8つに人間の心の特性が分類されていて、それぞれを代表するカードがある。おばさんは、この8種類のカードを2枚ずつつき合わせ、写真のような質問をくり返し、プレイヤーが最終的に、どのカードを選ぶかによって、その人の特性を判断する。そしてそれが同時に、キャラクターの決定でもあるのだ。



☗HONESTY（公正さ）とHUMILITY（謙虚さ）、どちらを重んじるか？



☗キャラクターメイクもゲーム感覚なのだ。

8つの心の特性は、それぞれ8つの職業に代表されている。プレイヤーは最後に選んだカードによって、職業が決められる。そしてキャラクターは、世界に点在する8つの町のうち、自分の職業を主要産業とする町に生まれるというか、おばさんによって送り込まれるのだ。そうして、ゲームは始まる。

心理テストから生まれたキャラクターは、自分の分身。ストレングスがどうの、デクスタリティーがどうのと作為的に作ったキャラクターと違って、性格が自分によく似ているという点で、リアリティーがある。

プレイヤーは、最終的に8人のパーティーを組まなければならない。そう、自分が選んだ以外の7つの職業に従事する7人を、7つの町をまわって召集するのだ。ところが、これがまた大変。7つの町をまわるだけでも大騒ぎなのに、仲間になる人間を捜しあてても、条件が揃ってなければダメなのだから。

人々 200人の登場人物との会話に人生の答えがある

――お名前は？

「グエノだよ」

――お仕事は？

「僕は子供たちのために、歌ったり踊ったりしているのさ」

――踊りですか。

「踊りは、魂のためにもいいんだよ。ところで、困っている人に施しをしているかい？」

――ええ。

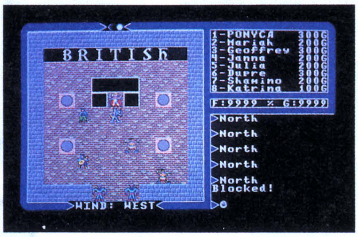
「貧しい人たちは、ほんの少しの施しも有難く思ってくれる」

――貧しい人？

「貧しい人を助けることは、同情心の表われなんだ」

これは、ある道化師との会話。このような会話を、200人あまりの登場人物と交わすことで、ゲームが進んでいく。もちろん、探険や怪物との戦いも重要だが、なかでも会話は最も大切な要素となっている。むしろ、会話がすべての基本になっていると言ったほうがいいだろう。

〝ウルティマⅣ〟には、いくつもの冒険と謎解きがある。仲間を集めること、瞑想の言葉（マントラ）、アイテム探し



☗右の表示も日本語になるから、安心してね。

と、アイテムの意味、未知の魔法、徳の積み方……。その複雑にして難解な謎の答えは、すべて会話の中に隠されているのだ。

「日本のRPGは、動きやグラフィックではアメリカのものよりも数段優れているが、シナリオに奥行きがない」とロード・ブリティッシュ氏は語っていたが、〝ウルティマⅣ〟の深さといったら比べるものがないほど。〝冒険〟の項で詳しく述べるが、〝ウルティマⅣ〟では8つの精神の向上、つまり徳を積んで人生の答えを探るという、実に哲学的な冒険が柱となっている。そして、そのヒントはすべて会話の中にあり、哲学者でなくても答えが得られるようになっているわけだ。

魔法 まずは秘薬の調合から

魔法は全部で26種類。一般にRPGに登場する魔法は、だいたい揃っている。ただ、ここにも他のRPGとまったく異なる特徴があるのだ。それは、魔法の基盤が、秘薬の調合にあるということ。

魔法で使用される秘薬は、8種類。硫黄の灰、血苔、高麗人参、黒真珠、ニンニク、ナイトシェード(夜茸)、蜘蛛の糸、マンダラゲの根だ。これらを、魔法の書の指示どおりに調合して、使用する。たとえば、眠りの魔法にかけられた者を起こす〝目覚めの術〟には、治癒効果を高める高麗人参と、眠気をはらうニンニクを1対1で混合したものを眠っている者の眉に塗り、「リベイト」と唱える。でも、ゲームでは呪文を唱えなくても、正しい調合と、マジックポイントさえあれば魔法はかけられるので、モニターに向かって大声を出すかどうかは、プレイヤー次第だ。

秘薬は、特定の町の薬の店で手に入る。しかし、夜茸とマンダラゲの根だけは、店には置かれていない。ある特別な場所で、ある特別な時にだけ採れるものだから、自分で探さなければならないのだ。また、すべての魔法の秘薬の調合法もわかっているわけではないので、自分で調べなければならない。それらは、多くの人々と会話を重ねるうちに、わかってくる。魔法をマスターすることも、冒険のひとつなのだ。



⬆疲れがたまったら、キャンプでひと休み。ただし、敵の夜襲もある。(写真はAppleII版)

冒険 神の権化、アバターの使命は?



⬆戦闘モード。8人のキャラクターを操って敵を攻撃する。しかし、殺しちゃいけない相手もいる。

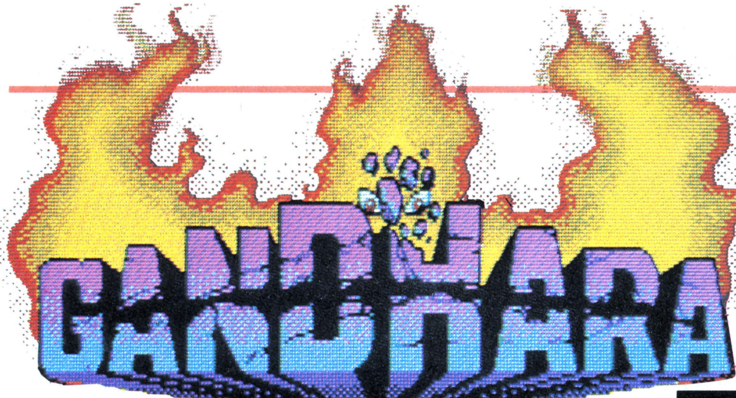
いやはや、ひとつのゲームにいろいろな冒険が隠れているものだ。この巨大な世界で、やらなければならないことが、山ほどある。ロード・ブリティッシュ氏によると、平均して10万〜15万ムーブ(コマンド)でゲームが解かれているという。時間的にはどれほどになるのか、ちょっとわからない(筆者の場合は、たっぷり1年半楽しませてもらいましたです)。ただ、バグ取りのためにアメリカ中から集めたRPG早解き野郎たちが徹夜を続けても、たっぷり3週間、解くのにかかり、ブリティッシュ氏自身も、すべての正解の道すじがわかっているにもかかわらず、10日間はかかるとのこと。こりゃまったく、バケモノだわい。



⬆AppleII版以外の写真は、すべてPC-9801版のものであります。

ところで、このゲームの本当の目的とは何でしょう。実際、それも謎のひとつとなっているのでここでは言えないが、とりあえずは、神の権化〝アバター〟になることである。アバターとは、先ほどから話に出ている8つの徳を最高のレベルで合わせ持つ人のこと。そうなるためには、怪物と勇敢に戦い、しかし、自然界の動物はいたわり、困った人に施しをし、ウソをつかず、盗みをせず、店では代金をねぎらず……と、厳しい修行の日々を過ごさなければならないのだ。技術的に言うと、キャラクターの心のパラメーターが、目に見えないところで常に変化し、思わぬところでゲームに影響してくるようになっている。〝ウルティマⅣ〟は、言うなれば心のRPG。「あーだから今夜だけは一、君を抱いていたいー」と、これはチューリップの〝心の旅〟(1つの記事に必ず1つのダジャレを入れないと死ぬと、医者に宣告されていますもんで、失礼)。

能書きも、こんなところでお開きといたしましょう。あと1ヵ月です。あと1ヵ月でこの能書き地獄から解放されると思うと、うれしくてうれしくて。



〝ガンダーラ〞は、いま最も期待したいアクションRPG。何しろ、舞台が仏様の住んでる浄土の世界というところからして、このゲームはただものではない。音よし、キャラよし、グラフィックよしと三拍子そろった〝ガンダーラ〞で仏道を極めるプレイヤーが続出だ!?

ガンダーラ





⬆平和になった人間界ではいろんな情報が聞ける。

ちょいと変わった六凡界RPGだよ!

5月号のニューソフトで紹介したエニックスの〝ガンダーラ〞を、今回はマップつきで徹底解剖しちゃうよ!

〝ガンダーラ〞のストーリーを書き出すと、この見開きのページの大部分が埋まってしまいそうなので、今回はカット。知りたい人は5月号を読んでちょーだいね。ただし、人物名やストーリーに難解な漢字が山ほど出てくるから、めまいを起こしてゲームをやる前からザセツしないよーに。そう、多少のコンランはふりきるコト。

実際ゲームを始めてみると、操作方法なんかは他のRPGとそれほど変わらないし、ストーリーも画面で絵を見ながら自然に頭に入るように工夫されているから、だいじょうぶだよ。

それにしても、〝ガンダーラ〞はグラフィックがキレイ! すぎやまこういち氏のBGMも画面にぴったりマッチしてるし、槇村ただし氏のキャラもイイ! というわけで、右のページからいきなりゲームの説明に入ろう。

ウインドーの説明だよよーん!



指輪

この指輪持っていると、法力という不思議な力が使えるよ。

武器

主人公の位が上がると、より強い宝剣がもらえるんだ。

防具

武器と同じで、位によって違うヨロイ、カブトがもらえる。

レベル

ビーズ

フード

ビーズはお金の代わりで、アイテムが買える。フードがなくなるとHPがすぐ減るのだ。

経験値&アイテム

敵をやっつけて手に入れた経験値とアイテムだ。この絵はビーズ。

総経験値

ヒットポイント

マジックポイント

ステータス

なまえ

メッセージ

アイテム

各界をクリアーするため必要なアイテムはここに表示される。10種類あるってことだ。



ダンジョン内ではこうなる

人間界のお店



洞窟の中にはお店もあって、ビーズと引き換えにいろんな物を売ってくれるよ。特に人間界では重要なアイテムを売ってくれるお店もあるから、洞窟には必ず入ってみよう。ちなみにここは食料品店なのだ。



⬆複雑なプロローグも美しいグラフィックで紙芝居風に紹介してくれるから、スンナリ頭に入っちゃうよ。



⬆ここはダンジョンの中。各界を支配する大邪神の住みかなんだ。中はまっ暗闇なので、あるアイテムがないとダメ。

最初に主人公が現われるところは、人間界にある虚空蔵菩薩(こくぞうぼさつ)のお墓。でも、人間界といっても、今は邪神に支配されていて、どこもかしこも邪悪な魔物でいっぱい！　この世界を元に戻すために魔物をやっつけていくわけだ。敵をやっつけると経験値の他に、ビーズや食料、HPやMPの回復する薬などがもらえる。ビーズというのはお金の代わりでお店で買い物をする時に使うんだ。敵によって持ち物が決まっているので、食料が少ない時は食料をもっている敵をやっつければいいし、なかなか便利な世界だなあ。

主人公は最初から剣で敵と戦えるけど、人間界のどこかのお寺で、ある人物に会うと、〝法力〟という特殊な能力を授かるんだ。法力を使うと自分のまわりにいる敵は、しばらくの間その場で動けなくなってしまう。ということは、手ごわい敵も法力で動けなくしちゃえば、バシバシやっつけられるってワケ。最初は主人公のすぐそばにいる敵にしか効かないけど、レベルが上がるとだんだん遠くの敵にも効くようになってくる。ただ、法力を使うとMPが減るし、強力になるにつれてMPもガバッと減っちゃうので、あんまりいい気になって使っちゃダメ。本当に使いたい時MPがないと苦労するぞ。

今まで書いた中で、ビーズと食料とMPはたくさんあったほうがいいんだけど、そのうち手で持ちきれないほど増えてくる。もっとたくさん持ちたいんだよーん、という堅実な貯蓄家が多かった(？)この世界には、いつの間にか袋屋という商売ができていた。かさばる荷物は袋に入れて持ち運ぼうというわけね。ちゃんと値段によって入る量も決まってて、少し大きいのを持つと次から次へと大きいのに替えたくなるという人間の心理をつかんだ、たくみな商売してるんだな、コレガ。

オット！　ゲームの目的を書かないうちに2ページめが終わりそうだね。

ゲームの目的は、人間、地獄、餓鬼、畜生、修羅、天上の六つの世界の大邪神をやっつけて、盗まれた仏舎利壺(ぶっしゃりつぼ)を取り戻すこと。大邪神は各界のダンジョンに潜んでいるんだが、そこへ行くためにはいろんなアイテムを手に入れたり、人から情報を聞いたりと、結構メンドウな手続きも必要だ。そして仏舎利壺をストーパーに納めると1面クリアー。その後如来を助けることで、位(くらい)を授けてもらうってわけ。

そーゆーわけで次のページからは、人間界と地獄界のマップと登場する敵キャラを大公開するよん！

炭坑でアルバイト



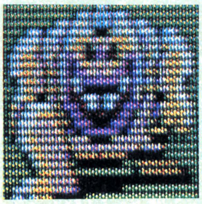
人間界が平和になると開く炭坑だ。中に入るとおやじが気軽にバイトさせてくれるよ。ツルハシひとふりごとにビーズを1コもらえるから、アイテムと交換するビーズが足りない時はここへ来ると便利だね。

人間界大地図



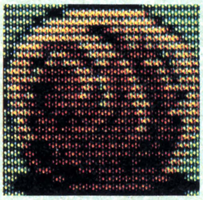
人間界魔物図鑑

人間界の敵キャラたちはコロコロ丸っこいヤツが多くて、憎めないんだよね。ピョンピョンはねたり、ゴロゴロころがってきたり、動きもユーモラスでどことなく人間味があったりして。ここでは飛び道具を使う敵はほとんどいないけど、火口から石が飛んできたり、シャボン鬼が割れてしぶきが飛んでくるから注意。その方向を向いてしゃがめば、よけられるけどね。主人公がこっちを向いて、盾を前に出したままペタンと座りこむ姿が何ともカワユイ！　思わず何度もやってしまうのだ。



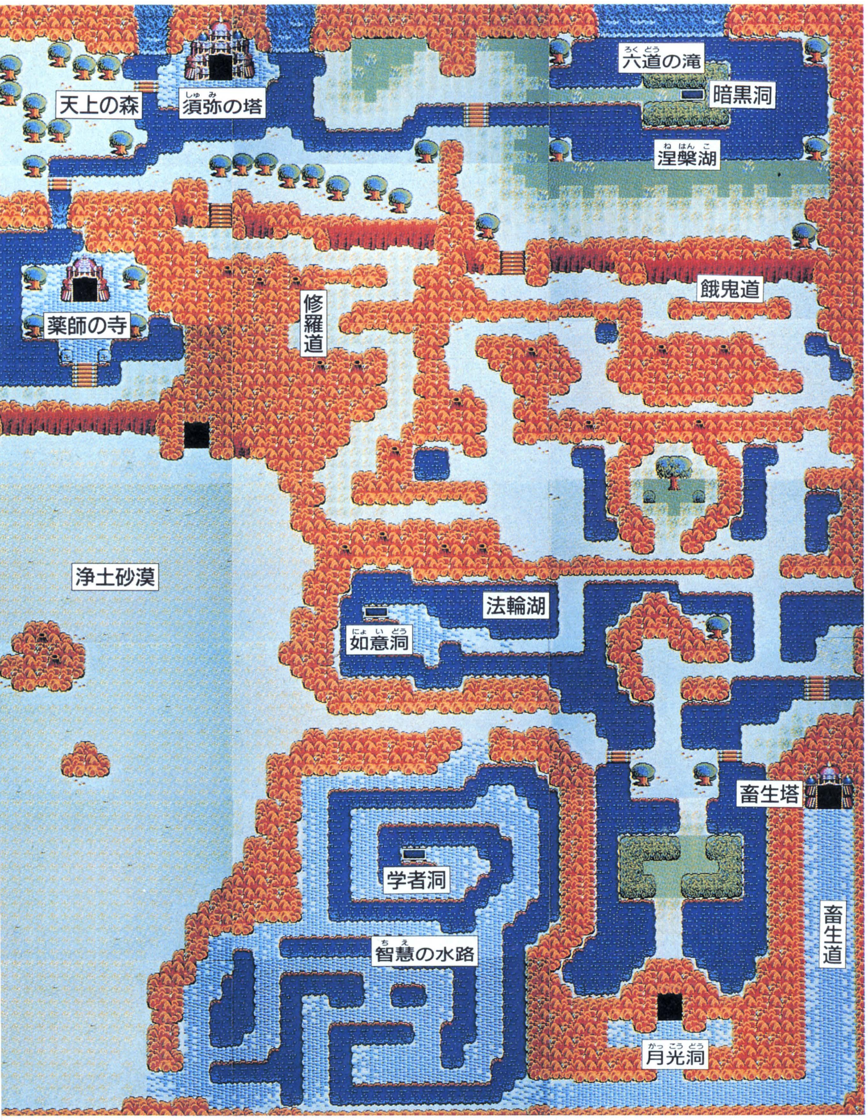
邪鬼（ジャキ）

人間界で最初に出合う敵キャラだ。人なつこい顔して寄って来るなっつーの。バカタレ。



岩鬼（ガンキ）

ゴロンゴロンゴロンゴロンゴロンとひたすらころがり続ける岩。じゃまっけだなあ、もう。



人間界は六つの世界の中で最も重要だ。とにかくやることが山ほどある。

法力は、あるお寺で指輪をもらうと使えるようになるけど、その情報は、また別のお寺で聞かなきゃダメなんだ。

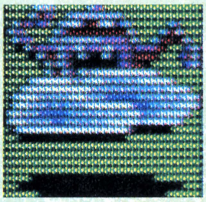
各界にある菩提樹の木は、ひざまずくとHPを回復してくれる。ビーズが減るけど、これは利用価値大だね。

お寺に限らず、入れる所には全部入ってみること。洞窟の中には人が住んでいたり、アイテムを売る商店になっていたりするんだ。特に、大邪神のいるダンジョンの中はまっ暗なので、明かり持っていないと入れないんだけど、それもどこかで売ってるよ。

人間界を平和な世界に戻すと、(ここが他の世界と違うところなんだけど)、邪神から逃げて隠れていた人間たちが、姿を現わす。この人たちに話しかけると、いろんな情報が聞けるので、片っぱしから話しかけちゃおう。

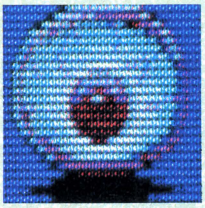
世界が平和になると、ガンダーラ炭坑でアルバイトして、ビーズを稼ぐことだってできるし、食料品店も開店するのでたくさん買い込んでおこうね。そうそう、薬師の寺ではビーズを奉納すると薬をくれるのだ。この薬はあとで役に立つので、必ず手に入れよう。

洞窟にいるおじいちゃんも大事な物をくれるけど、これはある人を探さないと役に立たないよ。とにかく他の世界に行く前に、ここで十分情報やアイテムを得ることが大事なんだ。



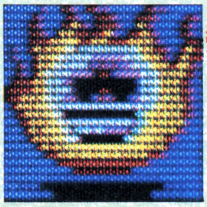
雲鬼（ウンキ）

雨雲に乗ったカミナリ鬼さん。イナズマにふれると感電しちゃうから気をつけて！



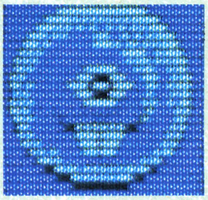
大目（オオメ）

ダンジョンにはこんなデッカイ目玉の化け物が。見すえられると思わずたじろいじゃうよ。



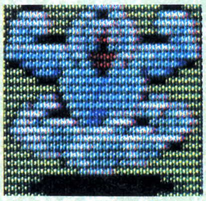
火天（カテン）

邪神がヒトダマを集めて作ったと伝えられる邪悪な炎。あんまり近寄るとヤケドするよ！



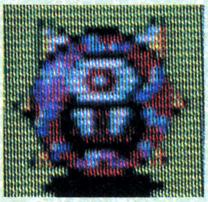
シャボン鬼（キ）

池の中からプカリプカリと浮かんでくるシャボン玉。はじけて飛ぶしずくは猛毒なのだ。



入道（ニュウドウ）

ダンジョン内の湿った空気が凝縮してできた入道雲。タコ入道さんとは親せきらしい。



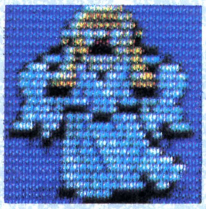
跳鬼（チョウキ）

ピョンピョンはねる姿はとっても愛らしい。つい剣でつついてイジメたくなっちゃう。

地獄界大地図

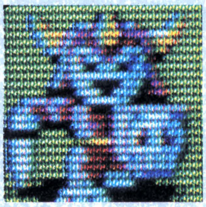
地獄界魔物図鑑

地獄界は、人間界とはうって変わって、おどろおどろしいグラフィックで展開するんだけど、敵キャラもそれにあわせてゴツゴツと骨ばったヤツが多くなっている。罪を犯して地獄に落とされた人間の屍が、邪神にとりつかれてさまよっているのだ。まっ赤な血の池からザバッという感じでシャレコウベが飛び上がって血しぶきを散らすところなんか、何とも毒々しい。人間界、地獄界ともここに紹介した敵キャラはほんの一部。あとは君がゲームをやりながら見つけていってくれ！



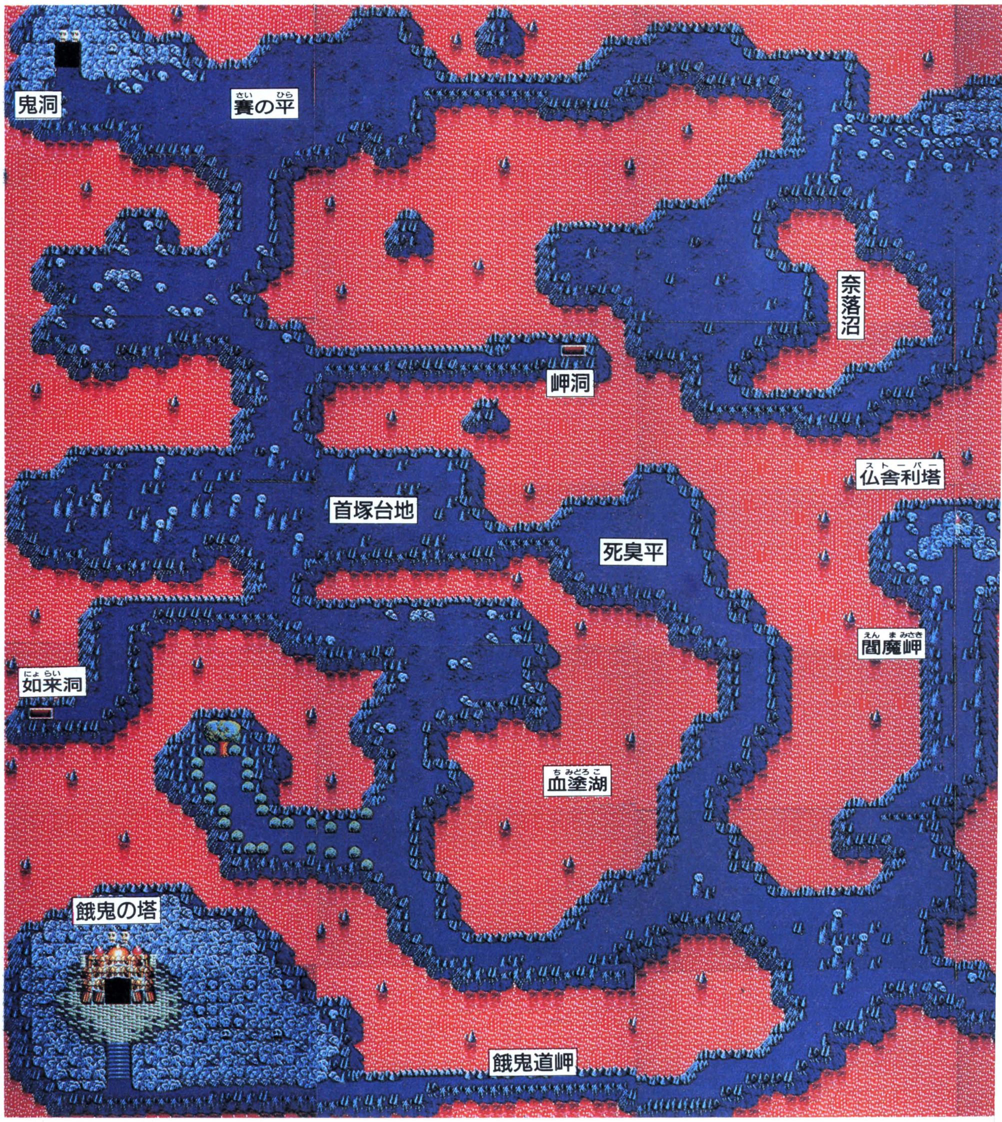
九曜天（クヨウテン）

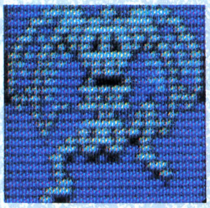
地獄界のダンジョンの主として恐れられている仙人だ。かすみじゃなくて毒ガスが好物。



番兵（バンペイ）

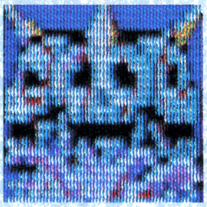
コイツは各界でダンジョンの通路を守っている、ヨロイカブトがいかめしい番兵なのだ。





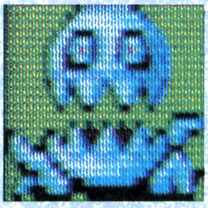
飛骨鬼（ヒコツキ）

骨でできた羽をバタバタはばたいて飛ぼうとするので、うっかり近寄るとケガしちゃうよ。



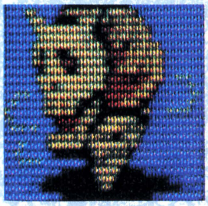
跳頭鬼（チョウトウキ）

血の池の底から突然飛び出してくるシャレコウベ。血しぶきがリアルでエグイのだ。



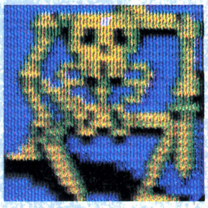
頭骨鬼（ズコツキ）

生きている時、軽はずみにしゃべり過ぎると、こんな風にアゴをはずされてしまうらしい。



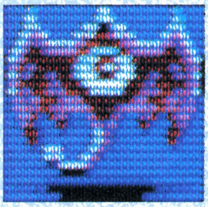
独楽骨鬼（コマコツキ）

コマのようにクルクル回るのでこの名がついたらしい。正体は能面かぶったヤリ貝君かな？



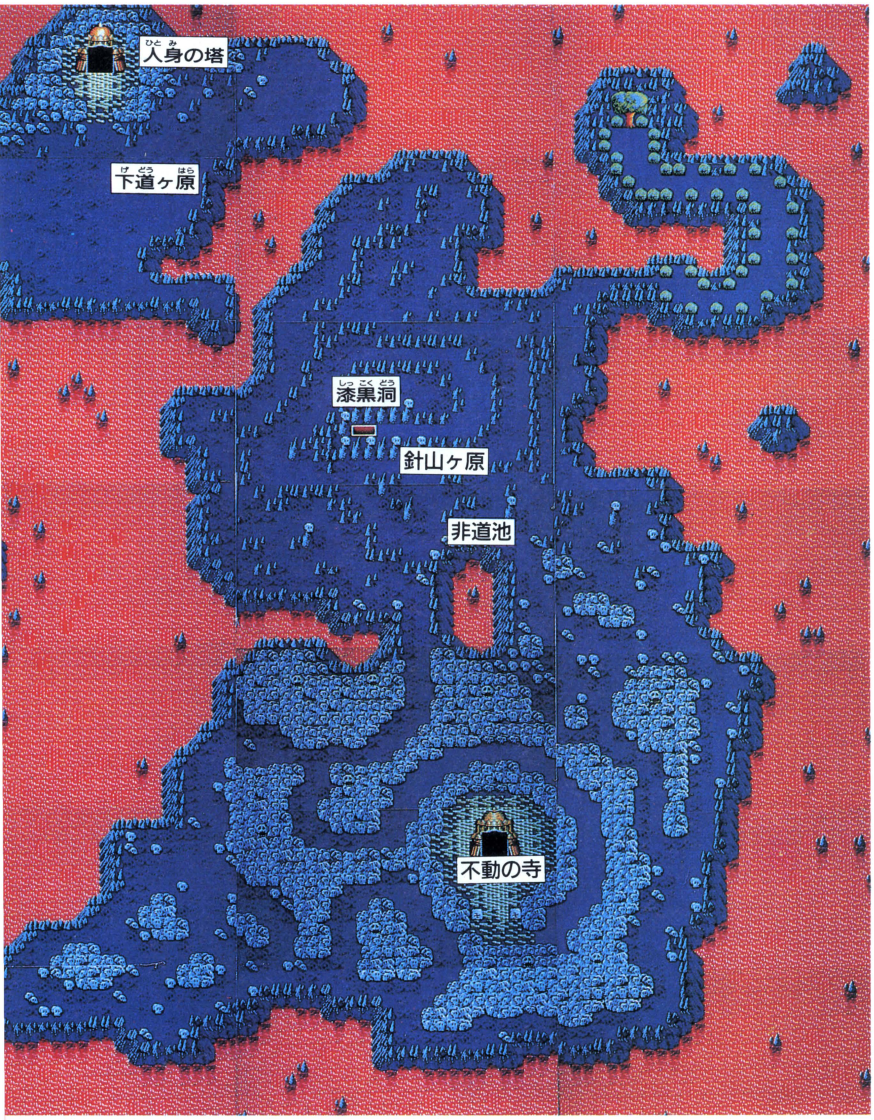
骨剣士（ホネケンシ）

これが本家本元のスケルトン。剣さばきのうまさから見て、前世は海賊だったのかも。



天摩（テンマ）

暗がりを好むコーモリ君は、ダンジョンの中に住みついているらしい。あ、見つめないで。



人間界と地獄界をつなぐ冥府魔道を抜けると、地獄界の人身の塔に出る。

地には無数のしゃれこうべがころがり、まわりは煮えたぎる血の池だ。いかにも地獄という感じがするなあ……。

人間界を出る時には、あるアイテムを持っていないと、地獄界へ入ったとたん、剣も法力も使えなくなってしまう。だから、もし敵を一匹も倒せないようだったら、もう一度人間界へ戻り、君を地獄の呪いから守ってくれるアイテムを手に入れてから来るんだよ。

地獄はもともと魔物の世界だから、敵をやっつけるだけだと思うだろう。ところがどっこい、北のさいはての洞窟では親分にナイショで食料品の商いをやっていて、人間にも食料を売ってくれるんだ。そして、血の海に浮かぶ岬でも、袋屋を開いているヤツがいるんだよね。うれしくなっちゃう。それにちゃんと菩提樹の木もあって、HPを回復してくれるし、地獄界だってなかなか捨てたもんじゃないよね。

この世界の大邪神がいるダンジョンへ行くには、下道ヶ原の奈落沼の横を通り、さいの平を首塚台地へ向かう。さらに死臭平を血塗湖にそって閻魔岬のたもとを通ってさらに奥地へと……。

あー、書いてるだけで呪われそう。でも地獄界をクリアしたら、餓鬼、畜生、修羅、天上という、もっと恐ろしい世界が、君を待ち構えているんだ。「永遠の平和」への道はまだまだ遠い。

デジタル・デビル物語(ストーリー) 女神転生(めがみてんせい)



春休みに封切られた劇場アニメ、〝デジタル・デビル・ストーリー 女神転生〟が、日本テレネットからパソコンゲームに登場だ。全20ステージのうち、ステージ1から4までの全フロアマップを、一挙にドドーンと大公開！ 心して読め！

コンピュータに関しては天才的な頭脳を持つ高校生、中島朱実。彼はコンピュータ理論と、魔術を結びつける研究に没頭しており、悪魔を呼び出すプログラムを、秘かに組んでいる。

間もなくプログラムが完成するというある日、中島はこのプログラムを試す絶好の機会を得た。彼をなじった同級生、近藤弘之と高見沢京子を、悪魔を使って殺害しようと企てたのだ。

中島のもくろみは成功し、コンピュータを介して呼び出された悪魔によって、2人は殺されてしまう。中島は悪魔の力を借りて、学園を自分の意のままに操ろうとたくらむ。ところが、悪神ロキの反乱にあい、逆に悪魔から追われる身となってしまう。

窮地に追い込まれた中島は、白鷺弓子という転校生の力を借りて、悪魔と戦うことを心に誓う。自らの天才的頭脳ゆえに破滅寸前の中島に、はたして未来はあるのだろうか——。



⬆中島の唯一の協力者、白鷺弓子。イザナミの転生という秘密を持つ。中島とは深い因縁で結ばれている。

〝デジタル・デビル・ストーリー〟、略して〝DDS〟は、こおーんな設定のアニメ。悪魔とコンピュータという異質なものを結びつけて、独特の世界を作っているんだ。

しかも、ただ単に魔術をモチーフにしたのではなく、天地創造、転廻転生なんていう神話に書いてありそうなことまで、しっかりストーリーに組み込まれている。

このへんのことは、アニメを観るなり、原作を読むなりして、きちんと勉強しておこう。それではゲーム版〝DDS〟の話に入るぞ。

このゲームはアクションゲーム。でも、敵をやっつけていればOK、なんて生やさしいものではない。敵を倒せば自然に先に進めるタイプのゲームではなく、進み方は自分で考えなきゃいけないんだ。いわばRPG的な考え方が、ゲームを解くコツ。

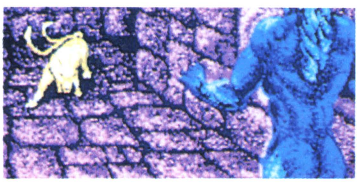
ゲームは全20ステージ。善の世界（オツ・キーム）10ステージ、悪の世界（クリフォード）10ステージで構成されている。この2つの世界は、ダートと呼ばれる善と悪の世界の接点からしか往き来できない。これはギリシャ神話や日本神話に実際に記されている考え方を、参考にしたものなのだ。

善の世界でアイテムや情報を集め、ダートの入り口を探す。ダートから悪の世界に入り、ここでもアイテムや情報を集める。これが〝DDS〟の基本構造。

はい、ここまでの話はわかったかな。2つの世界のつながりがわからないと、永遠にウロウロするハメになるぞ。

前にも書いたとおり、善の世界は10ステージ。この10ステージは横、あるいは縦に並んでいるのではない。それぞれのステージは、前にも後にもつながっている。おまけに、はるか先のステージにつながっているものもあるのだ。

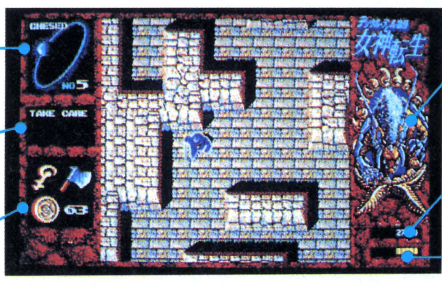
たとえばステージ3からステージ6に行けたり、ステージ9からステージ7に戻れたりする。非常に変則的な並びかたになっているのだ。逆に考えれば、各



⬆悪神ロキに立ち向かうケルベロス。ケルベロスなしに、ゲームクリアーはできないよ。いざというとき頼りになる、忠実な部下だ。



⬆小原先生。ロキに犯され、悪魔の子供を身ごもっている、とてもカワイソーな人なのでした。



各ステージの名称と、ステージナンバーを表わす。ステージには、それぞれ名前が付いているのだ。

中島の持つハンドヘルドコンピュータからの情報メッセージ。役に立つことを教えてくれる。

左上は持っているアイテム、右上は装備している武器、下は中島の持っている魔貨（お金）の枚数。

非常に重要な意味を持つ絵なのだ。ケルベロスを見つけたときや、弓子を救ったときなど、状況によってこの絵は変化する。常に注意を払っておくべきものだ。

スコア。敵を倒したり、アイテムを拾ったりすると、スコアが入る。ゲーム進行にはあまり関係ない。

ハンドヘルドコンピュータの情報量を表わす。10段階表示になっている。左にいくほど情報量が多い。

ステージを行きつ戻りつしながら、ゴールに近づいていく、ということ。ゲーム中で得られるアイテムや情報から、ステージのまわり方に関するヒントを手に入れ、自分で推理してちょーだいね。

1ステージは、8フロア分のマップで作られている。1フロアは約8画面で構成されているから、1ステージは全部で64画面の広さを持っているのだ。プレイヤーはこの64画面分のマップを、隅から隅までくまなく探索しなければならない。そして、落ちているアイテムを拾い集めて、次のステージへの準備をかためるという寸法。

アイテムは全部で29種類。下の表を見てもらえば一目瞭然だ。もしアイテムを拾い忘れたまま先のステージに行っても、またそのステージに戻ってこれるから大丈夫。

とはいっても、アイテムの拾い忘れだけは、極力避けること。ゲームを解く重要な鍵を握っているものなんだから、あせらずていねいに、確実に取っていこう。



⬆ダートを走るケルベロス。善と悪の世界を橋渡しする、重要な役どころだ。必ず助けよう。

敵キャラには、昆虫タイプ、物質タイプ、デビル、サタンなどの7種がある。サタンは各ステージのラストに控える、デカキャラ的存在（ただしステージ1にだけは登場しない）。そのほかのものは、すべてサタンによって操られている下ッ端キャラだ。

昆虫タイプ、物質タイプのキャラは、攻撃型と歩哨型に分かれる。攻撃型は文字どおり、相手かまわず攻撃してくるヤツ。歩哨型は、単なる見張り役。こちらの姿を見つけたとたん、執ように攻撃してくる。このタイプの敵キャラは、攻撃をしかけるよりも、うまく立ちまわって見つからないようにしたほうがおトクだ。



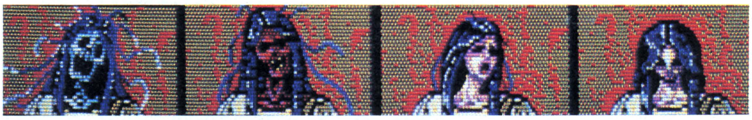
⬅ロキと並ぶ、もうひとりの悪神セト。セトに捕えられた弓子を救うのも、大事なゲーム目的だ。



⬆"DDS"の主人公、中島朱実。ことの起こりは、すべて中島のワガママのせいなのだ。

最後に、ステージ3、4、5、7にいるケルベロスは、必ず助けること。そして行動をともにする。ケルベロスがいないと、ダートを通れない。とゆーことは、悪の世界に行けないことを意味する。そう、悪の世界に行けなければ、ゲームクリアーは無理だ。ケルベロスはとても大事なキミの守護神なのだ。

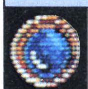
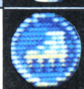
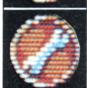
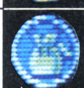
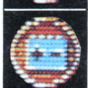
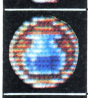
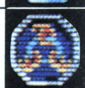
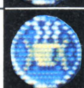
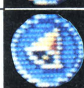
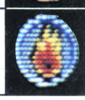
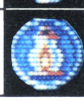
前置きが長くなったけど、いよいよステージ1から4のフロアマップをお見せしちゃうぞ。各フロアは迷路状になってるから、しっかりとマップを頭にたたきこんでおくこと。これでキミの"DDS"傾向と対策は完ペキだね！



⬆イザナミ。ゲーム中の貴重な情報源だ。中島の情報量により、徐々に本来の姿を取り戻していく。

アイテム一覧だ!

アイテムは全部で29種類。フロア内に落ちているものは、確実に取ろうね。

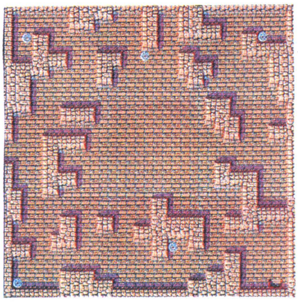
			 **砂時計** 魔界の月を満月にしてくれる。なぜこんなものを使うのかは、教えないもんね。
 **賢者の石** ひとつ拾うごとに、中島のHPレベルのMAXが上がる。戦いを有利にするアイテム。	 **銀のタリスマン** これも魔力のこめられた、正体不明の板。効能は、自分で確かめてみよう。	 **手裏剣** 射程距離が長いので、遠くの敵を倒すのに便利。迷わず取るべし！	 **スパイク** これを身に着けてないと、とんでもないトラップが待っている。取って損はない。
 **骨** ひとつ拾うごとに、ケルベロスの滞在時間が延びる。必ず取っておこう。	 **ケルベロス** 中島の部下。ケルベロスなくして、ゲームクリアーはありえないのだ。	 **御札** 敵キャラから、中島の身を守ってくれるおまもり。やはり確実に取っておきたい。	 **財布** ある危険を避けるために、絶対に必要。魔貨が入っているから、一石二鳥なわけ。
 **バッテリー** ハンドヘルドコンピュータのエネルギーパック。常にバッテリーは用意すること。	 **硫化水銀** 悪魔の魔力を封じ込めるもの。どのように使うのかは、やはり自分の目で確かめて。	 **猫の目** 見えない敵が見えるようになるアイテム。積極的に敵を倒したい人は取ろう。	 **ホルスの鍵** 悪神ロキが持っている。この鍵を持ってないと、先には進めないのです。
 **イザナミポーション** 中島のパワーを、100パーセント回復する。善の世界でしか使えないので注意。	 **ヒノカグッチ** イザナミから授かる武器のひとつ。無限に使えて連射もできるスグレモノ。	 **ハンドヘルドコンピュータ** 中島に情報をくれる、たのもしい相棒だ。バッテリーで充電するのを忘れずに。	 **マップ** 魔界の地図。広い魔界をクリアーするのに、必ず持っていたいもの。
 **弓子ポーション** イザナミポーション同様、パワーを回復させるクスリ。悪の世界でのみ使用可能。	 **勾玉（まがたま）** これも武器の一種。射程距離は短いが、敵に大きなダメージを与えてくれる。	 **宝石** 魔界（ステージ2以降の世界）の謎を握る重要なもの。善悪両方の世界にある。	 **オポポナクス** 悪魔の心を静めるお香。ヨモツシコメに対して使ってみるといいかもヨ。
 **ポーション** 善、悪、どちらの世界でも使えるパワー回復用のクスリ。効き目はわずか。	 **レモラの杖** これを使うと、中島の使っている武器が、不思議な力を持つようになるのだ。	 **魔貨** 魔界で使用するお金。だけど、実はお金以外の役目も担っているのだ。	 **鐘** 音に敏感な敵キャラをおびき出すのに使おう。もちろん武器を整えてからの話。
 **エノキアンタブレット** 魔力のこめられた板。何に使うのかは……、ヒミツ。自分で探ってみてね。	 **サラマンドラ** 武器をパワーアップさせる。手裏剣や勾玉、ヒノカグッチとあわせて使うのがコツ。	 **鍵** 扉で閉ざされたルームを開ける鍵。割と重要な役目を持つアイテムだ。	 **ランプ** 光に集まる習性を持つ敵キャラをおびき出すアイテム。うまく利用しよう。

STAGE1　まずは練習ステージでウォーミングアップ

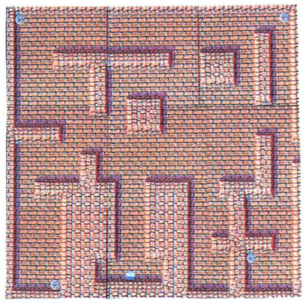
ステージ1は現実世界。ここでは"DDS"の基本的なゲームシステムを把握しよう。

まず、落ちている魔貨はちゃんと取ること。そして、フロア2にあるハンドヘルドコンピュータ、フロア4にある鐘、フロア8にあるイザナミポーションを確実に取ろう。宝箱は中に何か入ってるかもしれないので、必ず拾ってほしい。出てくる敵キャラは、ドノン、ヘル・ゲレル、ブラット・ゲレル、フラットジュリーの4種だけ。

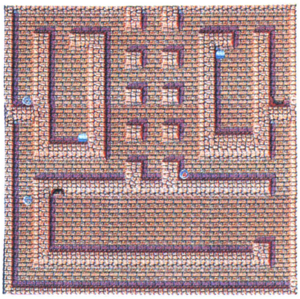
FLOOR1



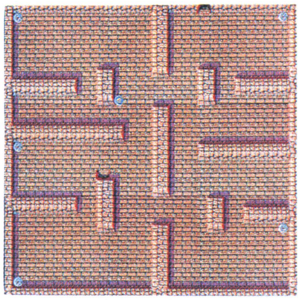
FLOOR2



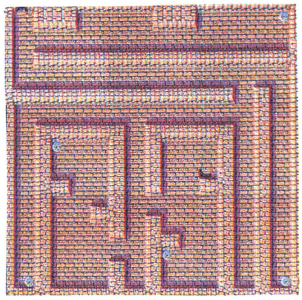
FLOOR3



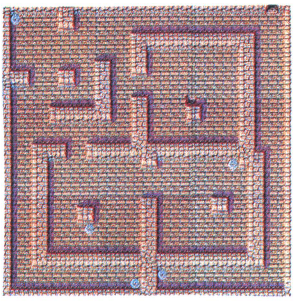
FLOOR4



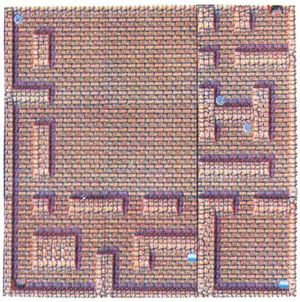
FLOOR5



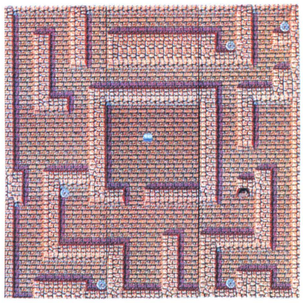
FLOOR6



FLOOR7

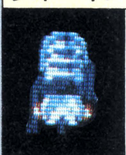


FLOOR8



敵の動きに注意しろ!

ウォーキングフライ



羽の退化したハエ。その分、後足が発達し、ダチョウのように歩く。口からにじみ出る胃液で、物を溶かして吸う。簡単にやっつけられる敵だ。

バグ



ナメクジのように、ウネウネと移動する、貝の一種だ。鋭いキバには要注意。動きは鈍いが、集団で登場してくるので、かこまれないように。

ヒュート



エクトプラズムのお化け。青白く、実体のない気体でできている。体を変形させながら、だんだんと近づいてくるから、早目にやっつけてしまおう。

スカルウォーム



正体不明の不気味なヤツ。6本の足で、流れるように横に移動する。見た目はグロテスクだが、獣族に属する、弱々しい敵なのだ。腹部が弱点か。

ゾンバー



愚族と呼ばれる、悪霊の一種だ。骨だらけの体で移動するさまは、そこはかとなくユーモラス。いかにも下ッ端といった感じのセコいヤツだ。

ニーハオ



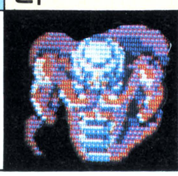
ステージ3に出てくる商人。ニーハオから、武器やアイテムを買うこともできる。危害は加えない。不気味な敵が多い中で、どことなくひょうきん。

ケルベロス



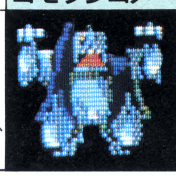
ギリシャ神話に登場する黄泉の国の番犬。"DDS"では、中島の忠実な部下として、ダートの往き来という重要な役目を務める。敵じゃないよ。

セト



エジプト神話の悪神。中島によって、デジタル・デビルとして君臨する。悪の世界のステージ10で登場。手ごわい相手だが、倒さなければならない。

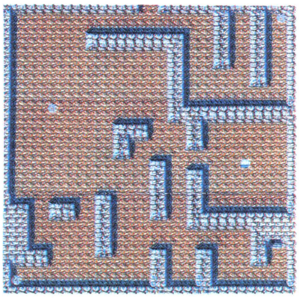
ヨモツシコメ



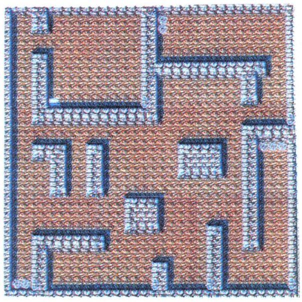
イザナミの腹心だったが、なぜか敵にまわってしまう。善の世界、ステージ10で、サタンとして登場する。こいつにはオポポナクスが効果てきめんだ。

STAGE2 善の世界への入り口ステージだ!

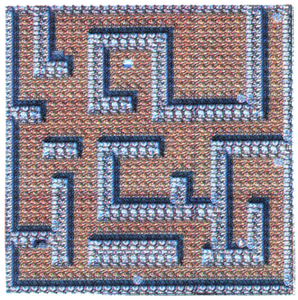
FLOOR1



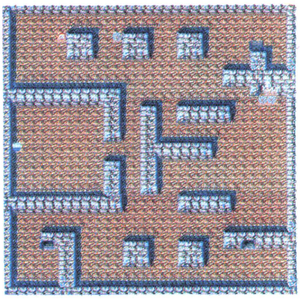
FLOOR2



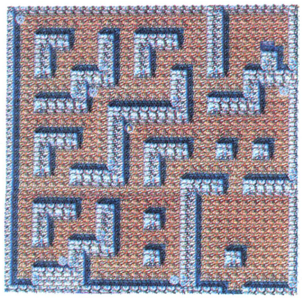
FLOOR3



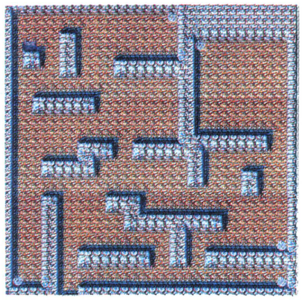
FLOOR4



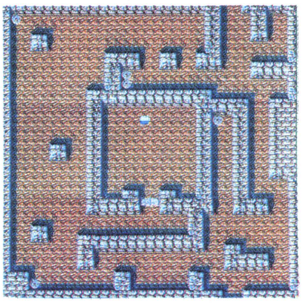
FLOOR5



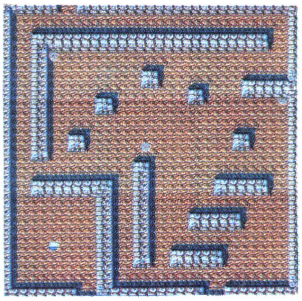
FLOOR6



FLOOR7



FLOOR8



ステージ2からは善の世界が舞台になる。閉じられていて入れない空間には、ワープで入ること、ワープするためのヒントがどこかにあることを頭に入れておこう。

ステージ内にある祭壇には、必ず立ち寄ること。イザナミが現われて、さまざまな情報をくれるのだ。フロア7ではサタンの仲間、クラードニカと戦う。攻略法を考えて戦うべし。フロア4にあるバッテリーを取り忘れると、コンピュータが作動しないぞ。

オバラ



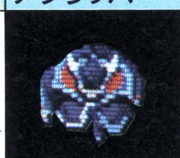
ロキの子供を身ごもり、悪魔の手下にされてしまう。でも元は、学園の美人女教師なのだ。〝DDS〟に出てくる人間の中では、いちばんの被害者だね。

ロキ



北欧神話に出てくる、善悪両面を兼ね備えた神だが、〝DDS〟では悪神として描かれている。悪の世界ステージ2で、彼に会えるぞ。楽しみにね。

アグリッパ



まるで黒魔術師のようなヤツ。善の世界ステージ7に出てくるサタンだ。ずるがしこそうで、やはり悪魔という言葉が、ピッタリとくる印象。

アルベルトス



仙人のような風体を持つ賢者。悪の世界のステージ9で、サタンとして登場する。おどろおどろしい敵キャラの中にあって、ひとり異質な存在。

エレメンダー



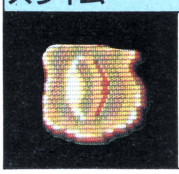
炎のかたまりでできた悪魔。ズルズルと炎の尾をひきずり、あたりかまわず炎をふりまいている。〝幻魔大戦〟に出てくる、火炎竜みたいだ。

ゼーラー



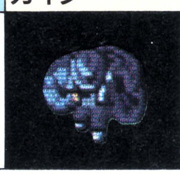
体を持たず、頭だけでできているのっぺらぼう。長いボサボサの髪をなびかせながら移動するが、お世辞にも美しいとは言えないね。

スライム



もっとも下等な悪魔だ。実体のない、ドロドロした液体のかたまり。黄スライムのほかに、赤スライム、水色スライムなどの仲間を持つ。

ガイタ



きちんとした身なりからは想像もつかないくらい、悪がしこい。悪の世界ステージ7を支配する、とんでもないヤツだ。気持ちを引き締めて戦おう。

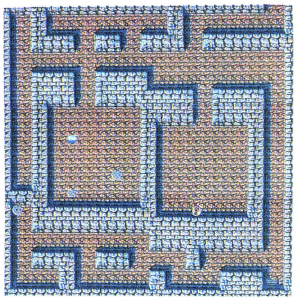
中島

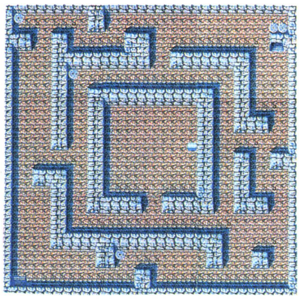


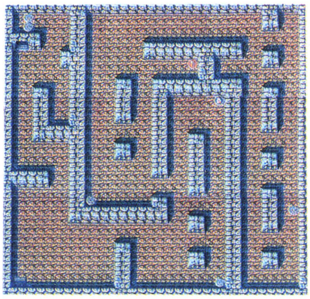
〝DDS〟の主人公。自分で呼び出した悪魔に苦しめられてしまう皮肉な運命を背負う。イザナギの生まれ変わりで、弓子とは前世から結びついている。

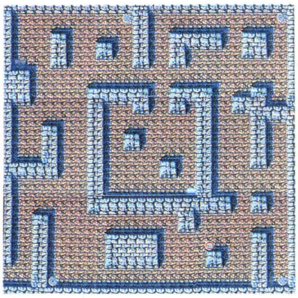
STAGE3　ケルベロスを救うのが第一目的だ!

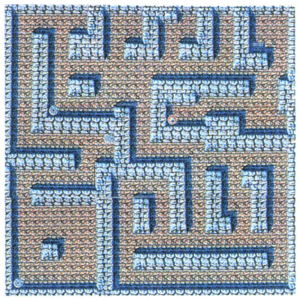
　このステージでは、何がなんでもケルベロスを救おう。フロア7のケルベロスの元へ行くには、フロア8からワープするのだ。
　フロア6にある祭壇で、中島がレベルアップするぞ。フロア1、6にある手裏剣を取るのも忘れずに。武器をパワーアップするチャンスだ。同時にランプ、ポーション、バッテリーなども見逃しなく。とくにフロア8にある財布は、ステージ4クリアーの鍵を握る。サタンはガラパゴスが登場。

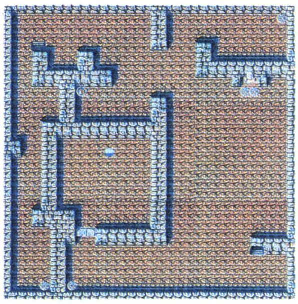
FLOOR1


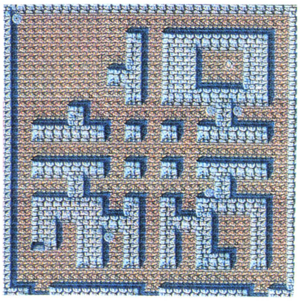
FLOOR2


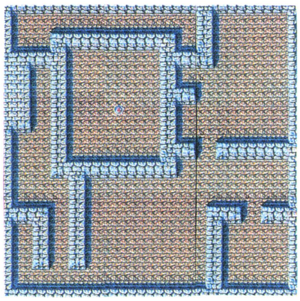
FLOOR3


FLOOR4


FLOOR5


FLOOR6


FLOOR7


FLOOR8


ザゴール


食虫植物の一種。大きな口をパクパク開けて、獲物のかかるのを待っている。足を持たないので移動はできない。ほおっておいても大丈夫だ。

フローラ


これも食虫植物の一種。名前はかわいらしいけど、とても不気味なヤツだ。花びらを開いたり閉じたりしながら、じっとエサを待つ。移動はしない。

ティオティワカン


直立不動、表情ゼロ。ハニワのような目は、いったいどこを見ているのか。とくに手ごわい相手でもないが、余裕があれば倒しておくのがベスト。

ドノン


ゲームをスタートすると、すぐに対面するのがコイツ。堅い甲殻を持ち、獣族に属する。エビのお化けと考えておけばよい。カマ状の手には注意。

ザリ


これも甲殻類の一種。ザリガニのお化けだ。悪の世界のステージ6で、サタンとして登場。死角にまわりこんで、ひたすら撃つべし、撃つべし！

ダスター


２本の長い触角と、昆虫のようなうぶ毛でおおわれている。長い足でジャンプするのが特徴。見つけたら、バシバシやっつけるのが得策だ。

ゲルロイド


ウミウシのような頭と、ゲル状の下半身の持ち主だ。見た目は強そうだが、実際はそうでもないのでご安心を。でも油断は禁物。弱点は首。

アイム

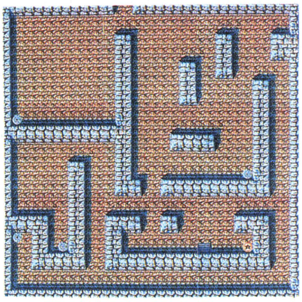

非常に目の発達した悪魔。左右に体をかしげながらヒョコヒョコと歩く。歩哨型の敵だ。攻撃するよりも、発見されないように対処したほうがいい。

キマリス

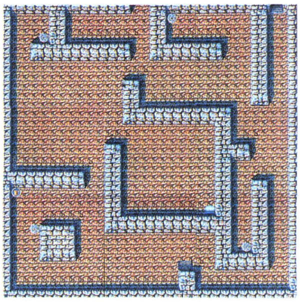

動物型の悪魔。耳が発達してるから、鐘のようなものでおびき出すといいかも。カンガルーみたいにはねる姿は、結構かわいいんだよね。

STAGE4　サタンを倒すコツをつかめ!

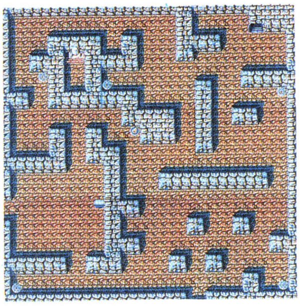
FLOOR1



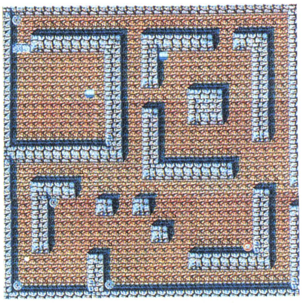
FLOOR2



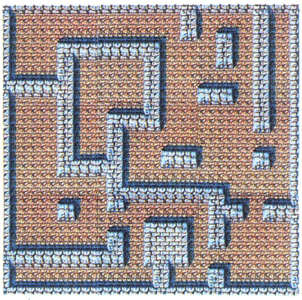
FLOOR3



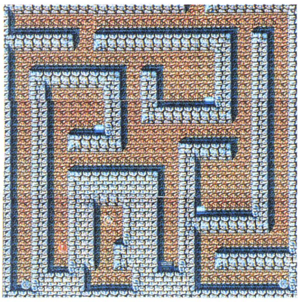
FLOOR4



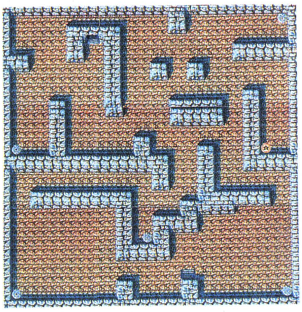
FLOOR5



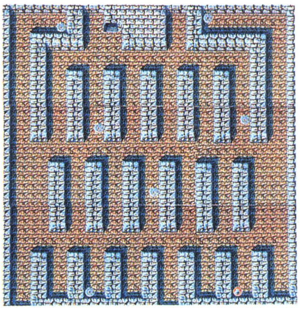
FLOOR6



FLOOR7



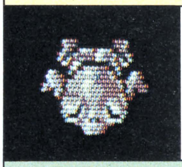
FLOOR8



ステージ3でケルベロスを救えなかった人は、ステージ4で見つけておこう。すでに救った人は、フロア6で勾玉が手に入る。

このステージも祭壇に立ち寄るのが鉄則。もちろん、アイテムを拾うのも原則だ。ステージ4のサタン、カラテカには、ステージ3で拾う財布が効果を発揮する。拾い忘れた人は、ステージ3に戻って財布を手に入れよう。このステージから、敵の攻撃が激しくなる。武器は十分に揃えておくこと。

ガキ



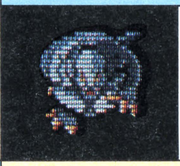
あまりにも有名な悪霊だ。ピョンピョンはねまわり、子泣きじじいのように人の背中に飛び移る。つかれたら最後、生気をしぼり取られて死んでしまう。

ソバージュ



女の子のヘアスタイルにソバージュというのがあるけど、コイツは早い話、髪の毛のお化け。口から毛束を吐き出して、相手をがんじがらめにする。

ガラパゴス



むっくりとした体つきは、怪獣映画に出てくるみたいでかわいい。あまりにも太りすぎて、首がまわらなくなってしまったヘンなヤツだ。

イールマン



ヘビが生まれ変わった悪魔。4本の指には水カキを持つ。善の世界ステージ8で会えるぞ。きゃしゃな体に似合わず、しぶといヤツなのだ。

カラテカ



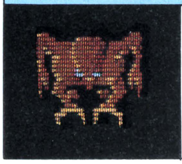
善の世界ステージ4にいるサタンのひとり。人間に近い姿をしているが、6本の腕や険しい顔つきは、やはり悪魔のものだ。財布を持ってると有利。

テビルスカッシュ



悪の世界ステージ3に控える、強そうな悪魔だ。上半身の筋肉が異常に発達し、見るからに悪魔。コイツを倒すには、細心の注意をはらおう。

クラードニカ



善の世界ステージ2に君臨する。4本の腕には、鋭利なハサミが付いている。異様に張り出した後頭部に、コイツを倒す秘密が隠されているかも。

ポンパドール



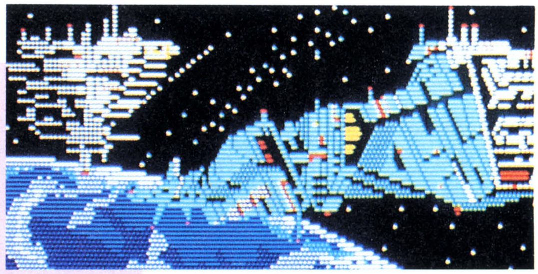
カニのような甲らを持つ。悪の世界ステージ8に、どっしりと構えている。体の割に目が小さい。トゲトゲだらけの甲らには要注意。しつこいぞ。

バルガス



善の世界ステージ9に登場する。カニのハサミみたいなもので、何でもはさんでしまう。コイツもトゲだらけの甲らで、体全体おおわれているのだ。





〝コズミックソルジャー〟の続編〝サイキックウォー〟が、工画堂スタジオから発売された。前作のもつライト感覚を引きついで、より手軽に、それでいてより深く楽しめるＳＦ・RPGに仕上がっているぞ!!

３月号の『緊急情報』のページで紹介した〝サイキックウォー〟が、やぁっと完成した！　３月号ではまだ開発途中だったこともあり、あまり詳しくはお伝えできなかったけど、今回はバッチリ！　よりスーパーに、よりエレガントに(?)仕上げられた〝完成版〟を、なんと本邦初公開のマップ付きで、徹底解剖しちゃうぞ。

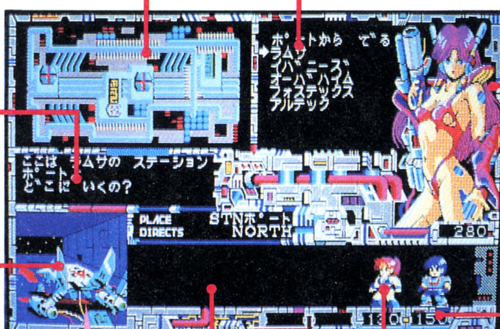
まずは、気になるストーリー。３月号で一度紹介しているけど、初めて読む人のために、もう一度書いちゃおう。まー、なんて親切なのかしら。

このゲームは、１昨年発売の〝コズミックソルジャー〟の続編ということで、ストーリーも続いている。

帝国軍に反旗を翻したサイキック・ソルジャーは、見事に勝利を収めた、というのが前作のお話。

だが、実は帝国の野望は朽ちてはいなかった。サイキック・ソルジャー同様のサイキック・ウェーブ（いわゆる超能力ね）を機械的に作り出すことに成功し、侵攻を始めようとした、とい

まずは、画面を説明しよう！



データスクリーン
主にアンドロイド関係の(?)データを表示する。アンドロイドのパーツや手に入れたアイテムの説明をしてくれる。マップを拾えばここにマップが出る。

メッセージエリア
読んで字のごとく、様々なメッセージが出たり、会話したりするところなのだ。もしかすると九州弁で話しかけてくるかもしれないよ。

３Ｄ迷路及びグラフィックエリア
部屋に入ると、ここにグラフィックが現われる。どうもここに出てくる人物は工画堂スタジオのスタッフの誰かに似ている気がするけど……。

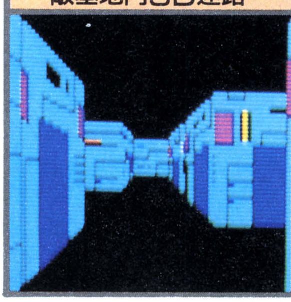
コマンドエリア
数字キーやアルファベットキーで、コマンドを選択して移動するのだ。〝０〟キーでは作戦をたてられるぞ。

アンドロイド
ボディーラインも磨かれて、グッと魅力的になったアンドロイド。こんな美人のアンドロイドが一緒なら、敵基地だってどこだって行っちゃうぞ！

味方のヒットポイント
敵にやられると、どんどん減ってしまう。当然、〝０〟で死んじゃうわけ。

味方パーティー及び戦闘エリア
味方のメンバーがひとめでわかる。ここにいられるメンバーは４人。仲間は交替することができる。

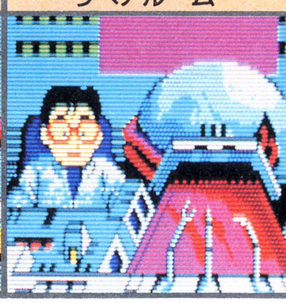
敵基地内3D迷路



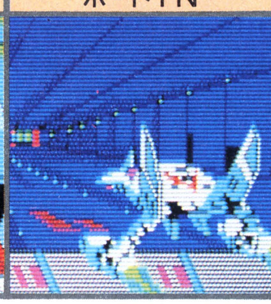
こっとうや



リペアルーム



ポートＩＮ



うのが今回のプロローグだ。

そして、それを知ったソルジャーたちは「そんなモノを大量に作られ、攻められたら勝てるわきゃない！　なんとかしよう」てなわけで、必死に作戦を練った。で、装備の質・量ともに圧倒的に劣るソルジャーたちは、帝国の戦略宇宙空軍が出撃する前に、それを阻止しちゃえ！　ていうことになり、いろいろなルートで工作員を送り込んだ。その工作員こそ、誰あろう、ほかならぬアナタ、だっていうわけだ。

ウンウン、前作を踏襲した、なかなか理路整然としたストーリーじゃありませんか。さっすがに昨年〝覇邪の封印〞というストーリー性豊かなRPGをヒットさせ、大勉強しただけのことはあるぜ（なんて、エラソーに言ってみたりしてね)。だから、ことストーリーに関しては文句なし、100点さ！

もちろん、ストーリーだけじゃない。ペロッとひと目見ただけでもわかるように、とくにグラフィックが前作より強化されているんだ。その筆頭に挙げられるのが、そう、あの美人アンドロイド。前作のお色気たっぷりのデザインから、どちらかというとかわいらしいアニメキャラ風のデザインに転換された。たぶん、読者の君たちは、こちらの方が「好き！」だと思うぞ。

同じく前作を反省して作られたのが３Ｄ迷路。ググンと大きく、とっても見やすくなっているよ。今回の迷路画面は、部屋に入るとお店などのグラフィックが出るようになったんだけど、その絵がまたユーモラスなの！　画面数も豊富で、チョリッとしか見せられないのがクヤシイくらいだね。

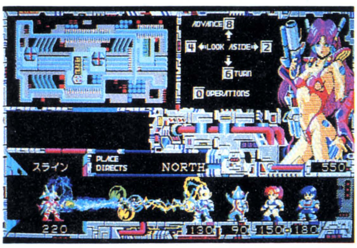
そうそう、ゲームの進行方法は前作とほぼ同様。３Ｄ迷路を歩き、仲間を集め、敵と戦い、レベルアップして……、てな具合だ。

最初はパーティーは自分ひとりだから、出会った人間が味方だと思ったら、話しかけて仲間を増やさなくちゃ。といっても、パーティーは全部で４人まで。それ以外の人が必要なら、『バイオキープルーム』という部屋に貯えておかなきゃだめなのよん。意味あり気でしょ。

３Ｄ迷路内の『部屋』には、この他にも『骨董屋』とか『バイオルーム(医療室かな)』、『リペアルーム』など、いろいろな部屋がある。でも、なぜか礼儀にうるさいところもあるから、注意だぞ。

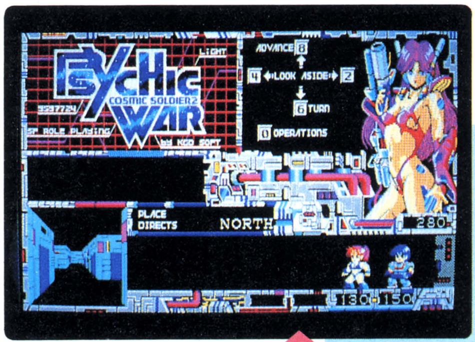
迷路内で敵に出会えば戦闘になるよね。これがまたスリリングなんだ。武器は基本的にサイキック・ビームなの

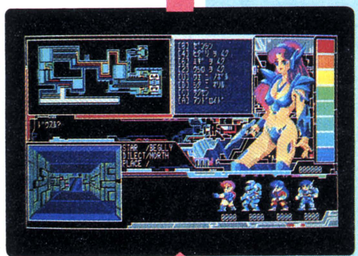
これが迫力の戦闘シーンさ

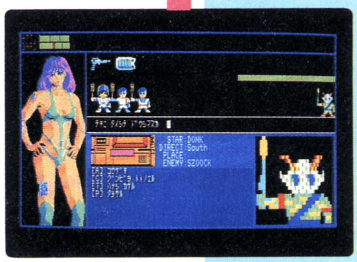


⬆リアルタイムだからボケッとしてるとやられるぞ。キミの反射神経がモノをいうのだ。

コズミックソルジャーからサイキックウォーへ!!

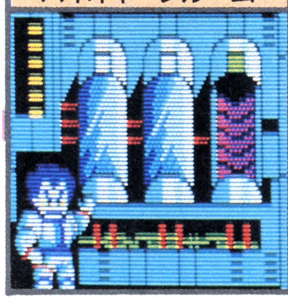




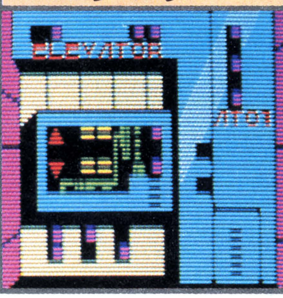


⬆写真下が、前作〝コズミックソルジャー〞、真中が３月号で紹介した開発中の画面。この段階ではもう、画面も整理されてスッキリしてるね。そして、写真上が完成された〝サイキックウォー〞だ。全体的に洗練されているのだ。この違い、わかってほしい！

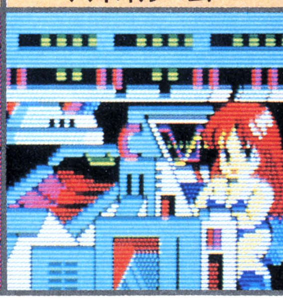
バイオキープルーム



エレベーター



バイオルーム



ESTポート



で選択する手間はないんだけど、攻撃はなんとリアルタイム方式なのだ！　てェことは、敵が現われたら、即撃たないとヤラレてしまふ！　マップに首っぴきで、現在位置を1コマ1コマ追いながら歩いてたら、とても敵の攻撃をかわせないぞ。

といっても、今回はマッピングは不要となってるから、ちょい安心ね。というのは、マップはあるところで手に入るから。「マッピングなんて気にせず、ゲームに熱中してねん！」という、〝覇邪の封印〟以来の工画堂スタジオの親心なのよ。わかってねん。

さて、最後はやはり話題の(？)アンドロイド(名前はなしだ)。で締めよう。彼女は、ただキャワイイだけじゃない。前作同様、さまざまなオプションパーツを装着することによってパワーアップ、ゲームの進行を助けてくれる。しかもそれだけじゃない。おっ楽しみの××もあるの！　くりいむれもん、じゃないけど、こいつは「ムフフ！」さ。

てな調子の〝サイキックウォー〟。君は正義に燃える超能力戦士(サイキックソルジャー)となり、ゲーム序盤の中立衛星ラムサのマップに書き込みし、ログイン特製キャラマニュアルを活用し、知恵と力で自由と平和を勝ち取るのだよん！　ホエホェン。

スタート直後の中立衛星『ラムサ』のマップも見せるぜ



情報を集めてキミが書き込め!

キャラクターの数も、敵味方あわせると数十種類いるというから、かなりスゴイ。当然ながら、ここに紹介するのが全部じゃあないのだ。他にどういうキャラクターがいるのかは、ゲームをしながら見つけてね。でも、敵キャラの場合、ボォッと見てちゃダメだョ。さぁ、がんばってキミなりのマニュアルを作ってくれ!!

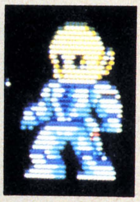
自分



名前 キミがつけてね
出身惑星 KGD星域

このゲームの主人公。自分の分身のつもりでプレイしよう。

味方



名前 シュロス
出身惑星 KGD星域

作戦直後、敵地に入り込んでいた仲間。すばやく立ち回れる。

味方



名前 ウッチャム
出身惑星 KGD星域

前作〝コズミックソルジャー〟でおなじみの美形キャラ。

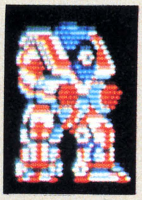
味方



名前 ディクト
出身惑星 KGD星域

最愛の人を殺され、自らも大怪我をし、復讐の鬼となる。

敵



名前 ランドゾーン
出身惑星 ランズ星

脳みそ以外はすべて機械のサイボーグ。寿命も長い。

敵



名前 パジェット
出身惑星 イバニーズ

凶悪な帝国軍の中でも、特にそのどうもうさで有名な種族。

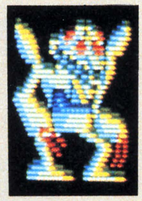
敵



名前 セグモント
出身惑星 セグモ星

作戦能力が高く、サイキックビームも鋭い。

敵



名前 テスモアーダ
出身惑星 テスム星

頭が悪く、腕力に物を言わせるタイプ。どうもうな種族。

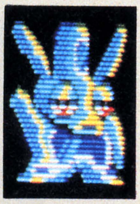
敵



名前 スライン
出身惑星 スラット星

ちょこまかと動きビームを打つ。ビームは大して強くない。

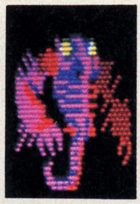
敵



名前 テレテレ
出身惑星 テリト星

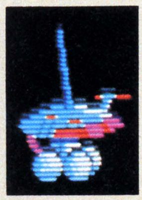
一見ぼんやりしているが、実はずるがしこい。気をつけよう。

敵

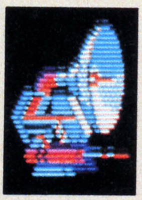


名前 オベラル
出身惑星 オベル星

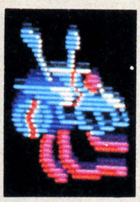
詳しい性格はわからない。マボロシのような種族。



名前 アンダーMT
出身惑星 ジャメロ1星



名前 SOLT-2
出身惑星 ジャメロ3星



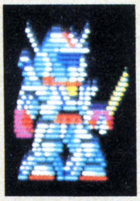
名前 MOT-38
出身惑星 ウェルゼ星



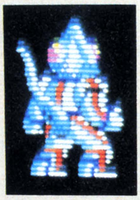
名前 DOS-51
出身惑星 ジャメロ5星



名前 チプチャイ
出身惑星 チプチャム星



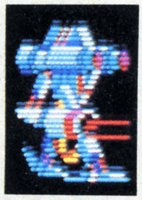
名前
ディクト
出身惑星
KGD星域



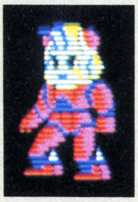
名前
ドゴロフス
出身惑星
KGD星域



名前
ミシトン
出身惑星
KGD星域



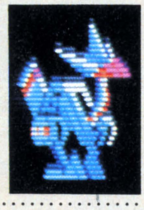
名前
ミドルウッド
出身惑星
ミディ星



名前
ポスポポイ
出身惑星
KGD星域



名前
サウスサン
出身惑星
サウゼン星



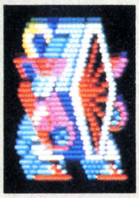
名前
フィールファム
出身惑星
フィーラー星



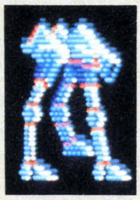
名前
ウェルスデン
出身惑星
ウェルザ星



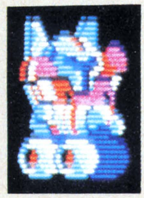
名前
パスカバー
出身惑星
パスク星



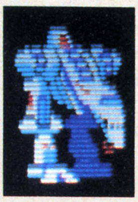
名前
ルーチェスハイ
出身惑星
ルーチェット星



名前
ブロップ
出身惑星
ブロフ星



名前
マッチビレジ
出身惑星
マッツ星



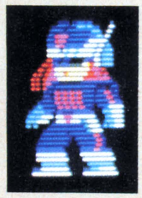
名前
ヒルスタン
出身惑星
ヒルト星



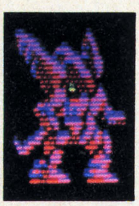
名前
シェクマローン
出身惑星
シェクマク星



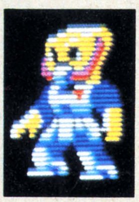
名前
バルクピース
出身惑星
ラポッコ星



名前
ピオン
出身惑星
KGD星域



名前
シュステッド
出身惑星
シュセスト星



名前
ジフトック
出身惑星
KGD星域



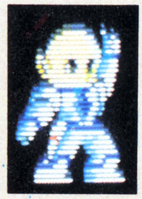
名前
グレゴリン
出身惑星
グレゴール星



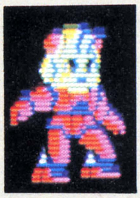
名前
ブクフリッジ
出身惑星
ブクス星

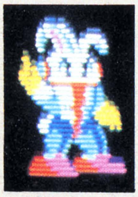

名前 メルティ
出身惑星 ミルト星

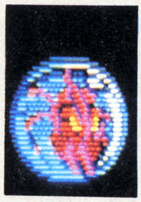

名前 パムス
出身惑星 KGD星域


名前 シュロス
出身惑星 KGD星域

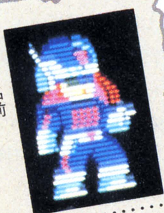

名前 フェイク
出身惑星 フェイ星

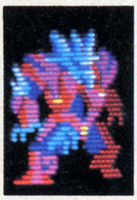

名前 ポスポポイ
出身惑星 KGD星域


名前 ホアイウッド
出身惑星 KGD星域

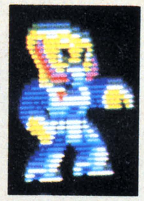

名前 ロングフレド
出身惑星 ロッグ星

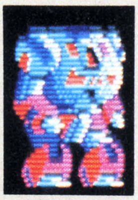

名前 ウッチャム
出身惑星 KGD星域

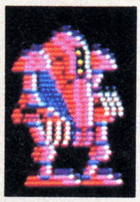

名前 ピオン
出身惑星 KGD星域


名前 バフェボッツ
出身惑星 バフェフ星

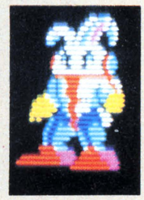

名前 セイレーヌ
出身惑星 セイル星


名前 ジフトック
出身惑星 KGD星域


名前 ARB-7
出身惑星 ウェルズ星


名前 イエノエー2
出身惑星 第3惑星


名前 B-9L1
出身惑星 ウェルゾ星


名前 ホアイウッド
出身惑星 KGD星域


名前 ドゴロフス
出身惑星 KGD星域


名前 ミントン
出身惑星 KGD星域


名前 カスルージ
出身惑星 ドッポ星


名前 ジャメロ
出身惑星 ジャメロ星

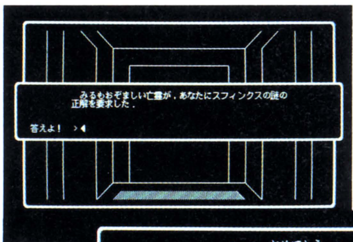
Wizardry®

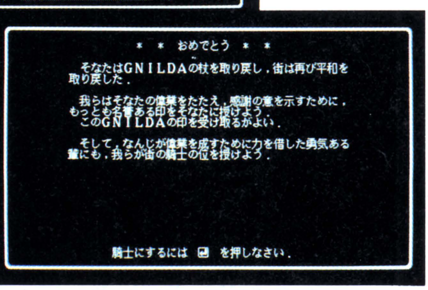
LEGACY OF LLYLGAMYN ウィザードリィ3

数十年の平和の後、再びリルガミンに危機が訪れた。さまざまな天災が街を襲い、ついにグニルダ寺院さえ崩壊してしまったのだ。この不幸の鍵を握るのは、魔の山にある〝神秘の宝珠〟のみ。しかし山には強大な龍レ・クブレスが!! かくして〝宝珠奪取〟のためかつての英雄の末裔が集められた。

血筋に自信のある方だけでお楽しみくださいませ〜!!

今回の主人公はかつての英雄の子孫たち。ゲームは英雄たちの子孫を呼び出すことから始まるのだ。まずは前作『ナイトオブダイヤモンド』(前々作の『プルービンググラウンド……』でもＯＫ)から、英雄たちのキャラデータを転送しよう（転送されたキャラのアイテムはすべて消えるので注意)。





シナリオ2のラストシーン。グニルダの杖を奪還した勇者にだけ称号が与えられたのだ。

転送され、〝通過の儀式〟を終えたキャラは、レベル１にもどされ呪文もほとんど使えない状態になる。いわば見習いの勇者。攻撃力も防御力も心細い。初期にパーティー全員に与えられる金の総額は500ゴールドだ。冒険の前にボルタック商店に寄ることをお忘れなく。

さて冒険。今回はこれまでと違って塔に上る形式でゲームが進行する。入り口の座標はもちろん(０，０)で、下に降りる階段がある。つまり先の階に進むには、上に上る階段を見つける必要があるのだ。くれぐれもとまどわないように注意。

怪物に関して。前作、前々作と比べると、敵を倒して得られる経験値が全体に低いようだ。つまり、キャラの成長がそれだけ遅くなっているのだ。またキャラの能力も低くなっている。たとえば盗賊など、ろくな武器が持てず戦闘に使えないし、ワナにも引っ掛かりやすい。とくに序盤戦は遠出をせず、出口の周辺で弱い敵と闘いながら気長にレベルを上げるしかない。魔法使いのKATINOの呪文が有効。残り呪文数に注意しながら行動しよう。

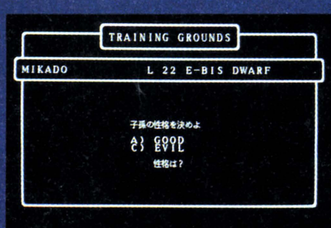
１階ではお目にかかるワナは、６〜７割方がALARM（警報器)。前作で頻出したPOISON NEEDLE（毒針）は少なく、敵にも毒をもつものはほとんどいない。貧乏なところを無理してまで解毒剤を買う必要はないだろう。箱の中からは、１階からすでに役に立ちそうなアイテムがゴロゴロ出てくる。なんとか早い時期から僧正を育てておきたいものだ。

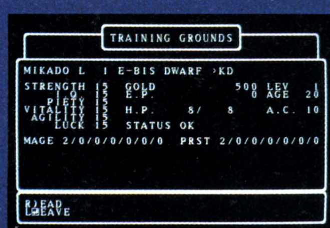
入り口の斜め前には隠し扉。中に入るとなぜか湖がある。湖の向こう岸には小部屋のついた島。ここへは魔法の船を持ってこない限り渡れない。

通過の儀式

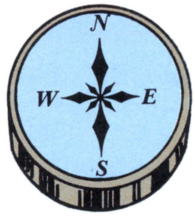
シナリオ２から転送したキャラを、〝牧師〟コマンドであらためて性格決定をしなおす。すると……あーら、不思議!! 歴戦の勇者が、レベル１で20歳の若者に変身したぞ。

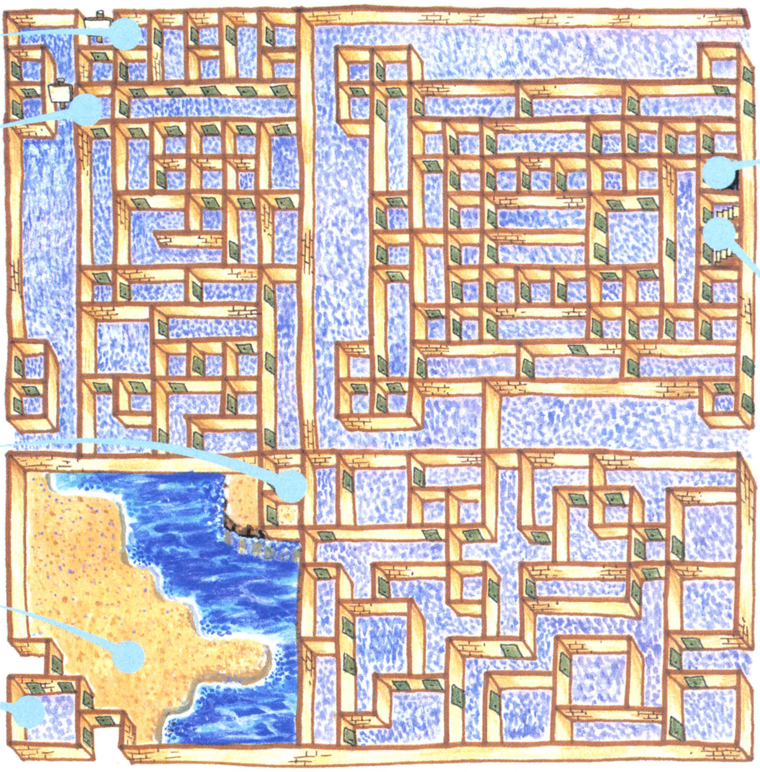




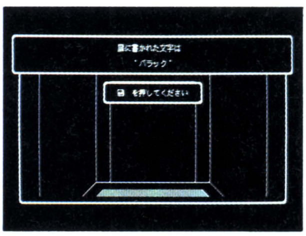


地上1階

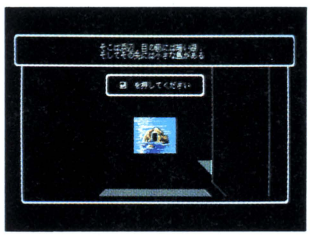




堀の内側、最深部には、ふたつの階段がある。じつはこのシナリオ3では、Goodの者しか入れないフロアー、Evilの者しか入れないフロアーが存在するのだ。さて、どちらの階段がどちらのフロアーにつながっているのか!? それは自分でチェックしてみることだ。



バラックとは兵舎のこと。敵の物がいっぱいいそうだな。



迷宮の中で湖を発見! かなたに見える島には洞窟が……。

ボルタック商品リスト

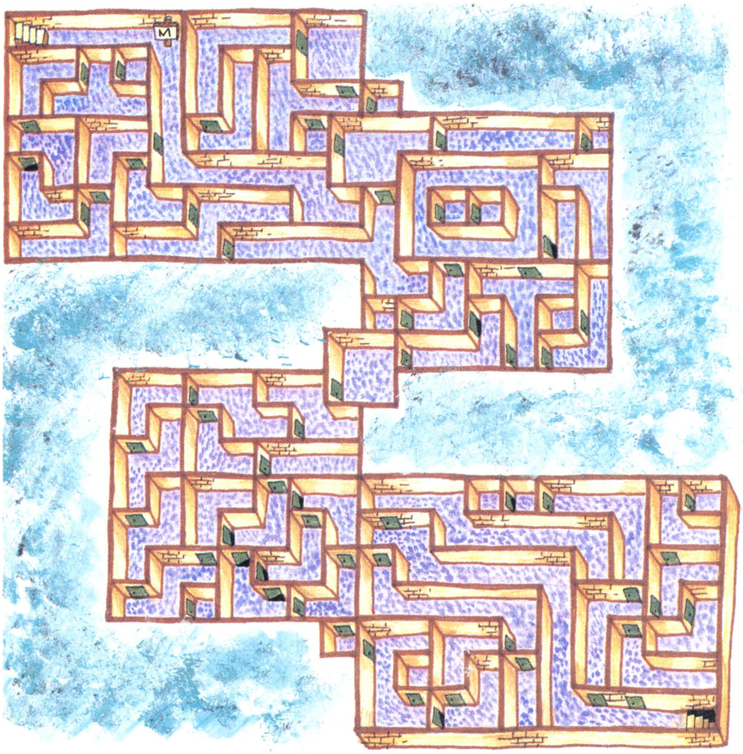
数十年も歳月がたてば、とーぜん商品だって変化するのだ。新製品から名前が変わっただけのものまで、イロイロあるぞ。

SHORT SWORD	30G	前回にも登場したいわゆる短めの剣。
BROAD SWORD	50G	ちょっと大きめで、刃が幅広になった剣。
MACE	60G	こん棒。僧職者などにオススメ。
STAFF	20G	杖。魔法使いが使える数少ない武器のひとつ。
HAND AXE	30G	片手で持てるくらいの小さめの斧。
BATTLE AXE	140G	柄の部分が長くなった、戦闘用の斧。
DAGGER	10G	短剣。盗賊などが好んで使う。
FLAIL	300G	さお。これまた僧職者が好んで使う長めの棒。
ROUND SHIELD	40G	丸くて軽い小さめの盾。
HEATER SHIELD	80G	身体全体を守れるくらいの大きくて重い盾。
MAGE'S ROBES	30G	おもに魔法使いが着用する衣。
CUIRASS	100G	胴丸。胴のまわりだけを守る粗末なよろい。
HAUBERK	200G	鎖かたびら。
BREAST PLATE	400G	上半身を守る鋼鉄製のよろい。
PLATE ARMOR	1500G	全身に着用する鋼鉄製のよろい。
SALLET	200G	いわゆる、ヘルメット。
POTION OF DIOS	1000G	DIOS(治癒)の効果をもつ薬。
POTION OF LATUMOFIS	600G	LATUMOFIS(解毒)の効果をもつ薬。
SHORT SWORD+1	10000G	上質のSHORT SWORD。
BROAD SWORD+1	10000G	上質のBROAD SWORD。
SCROLL OF KATINO	1000G	KATINO(催眠)の呪文が書かれた巻きもの。
CUIRASS+1	3000G	上質のCUIRASS。
HAUBERK+1	3500G	上質のHAUBERK。
BREAST PLATE+1	4000G	上質のBREAST PLATE。
HEATER+1	2500G	上質のHEATER SHIELD。
GLOVES OF IRON	2500G	鋼鉄製の小手。
SCROLL OF BADIOS	1000G	BADIOS(創傷)の呪文が書かれた巻きもの。
POTION OF HALITO	1000G	HALITO(火炎弾)の効果をもつ薬。

メッセージ

Ⓜ……　「私はいつもあなたのそばにいる……」その正体を答えないと先に進ませてくれない。

地上2階



GoodとNeutralの同盟に属するものだけが通過できるフロアー。基本的には南東の階段から北西の階段へと抜ければいいのだが、やはり途中にはさまざまなワナが仕掛けられている。たとえば南東部の四角い空間には、一見出口がない閉鎖された空間に見せる新種の仕掛けが施されている。

ポイントは遠視の呪文LOMILWA。一度この呪文を覚えてしまうとプレーヤーは、もう安心。すべての扉は見える、と信じこみ、どんどんマッピングを続けたすえ、はっとする。「出口がない！」じつはこの南東の空間には、LOMILWAを無効にするワナが仕掛けられてあるのだ。片っ端から壁をけって、隠し扉を探しだす!?

しかし、マッピングなんてぜんぜん進まなくなるね。そこでこのワナの発見方法を伝授。ゲームが始まると、おそらくキミは(O)コマンドを押して、よけいなフレームを消しているはず。このフレームをよく見てみよう。ほら今、何の呪文が効いているかを表示するスペースがあるはずだ。怪しいなと思ったら、このフレームを消さずに歩くのだ。ワナのある場所に来たとたんに、画面からフッとLOMILWAが消えるから。

マップの北東部にはたくさんのワープゾーンがある。来た道をこまめに振り返り、ちょっとでも怪しいと思ったら、DUMAPIC(位値確認)の呪文を使おう。そしていよいよマップの北西部分、この角を曲がったら4階へ続く階段が見える位置。しかしここにはナゾナゾが仕掛けられてあるのだ。「目に見えないが、そばにいて……」もちろん答えは人じゃない。物理の教科書でも読んで考えよう。

ところでこのマップ。ウィザードリィの定石、20×20マスのマップにしては、北東と南西部分がゴッソリと抜け落ちている。この部分へも隠し扉を探して入るのか!?　答えはNO！　じつはこの部分には、ある特殊な方法を使わないと入れないのだ。その方法は……おそらくゲームを進めていけば、自然と分かるはず（知らないうちに入ってるかも!?）。とりあえず気にせず、先に進もう。

モンスターリスト



MAN AT ARMS(MAN IN ARMOR)
ヨロイを着た男
いわゆる戦士。WITCHと一緒に現われることが多い。



HOBGOBLIN(GOBLIN)
ホブゴブリン
ゴブリンの親玉。すさまじい生命力をもつ。



LOOTER(MAN IN LEATHER)
ルーター
盗賊だからといっても、バカにできない攻撃力をもつ。



LION AT HELL(STRANG ANIMAL)
地獄のライオン
攻撃は単調だが、一撃のダメージがかなり強力。



FRIAR(MAN IN ROBES)
修道僧
レベル2の牧師とほぼ同等の能力を持っている。



CLAWLING KELP(STRANGE PLANT)
伏いまわる海草
数が多いのでもたつくとやっかい。宝もあまりくれない。



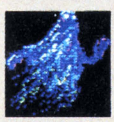
HARPY(STRANGE BIRD)
ハーピー
頭だけが人間の形をした怪鳥だが!?　とにかく数が多い。



GIANT SLAG(SLIMY THING)
巨大ななめくじ
すさまじい生命力を持つ。宝物もほとんどもらえない。



GOBLIN(GOBLIN)
ゴブリン
さらに強力なホブゴブリンの群れと間違わないように。



POLTERGEIST(UNSEEN ENTITY)
ポルターガイスト
DISPELもできる。最も組みしやすい敵のひとつ。

※名前の後の( )内は、その怪物の不確定名です。なお画面は開発中のものからとりました。

メッセージ

Ⓜ$_1$……　幽霊が出現する。黄金のメダリオンと引き換えに、聖なる水をくれる。重要だぜ！

Ⓜ$_2$……　謎のメッセージにつられて奥に入っていくと、そこには恐ろしいワナが待ち受けている。

Ⓜ$_3$……　修道僧がたたずんでいる。話しかけると黄金のメダリオンをくれる。要チェック。

Ⓜ$_4$……　5階へと続く階段。しかしこの階段を上るには、幽霊からもらった聖水が必要なのだ。

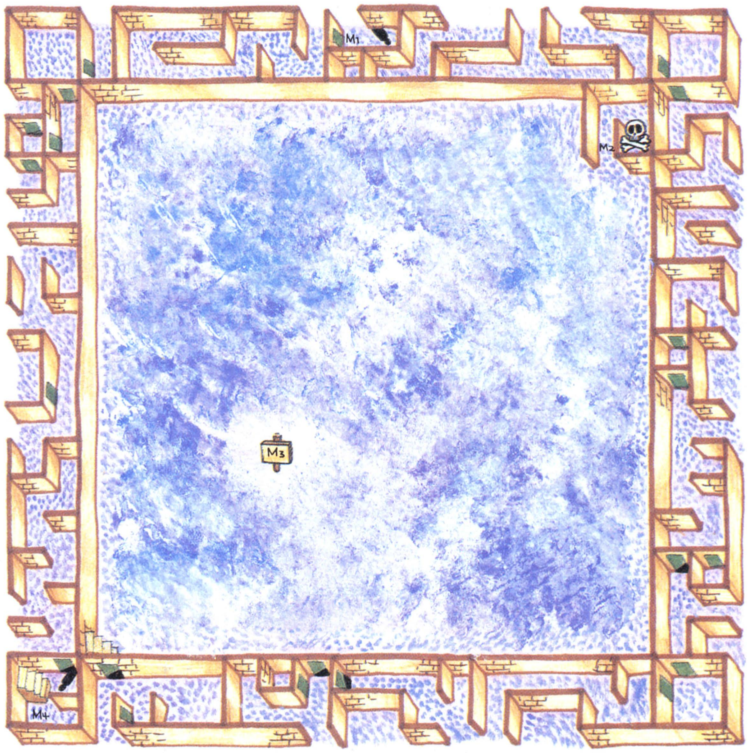
EvilとNeutralの同盟に属するものだけが通過できるフロアーだ。Evilのメンバーを先に育てているプレイヤーの場合、2階をとばしていきなり3階まで来てしまう。強い怪物が出るのではないか、と不安になるかもしれない。　でも大丈夫。2階とほぼ同程度の怪物しか出てこないようだ。

この階でもっとも注意すべきは、怪物よりもむしろワナだ。さまざまな種類のワナがあちこちに仕掛けられ、パーティーの来るのを今や遅しと待ち受けている。たとえば中央部にぽっかりと広がった空間。1階から階段を上がるとちょうど南西のすみに出るのだが、辺りを見回しても何の障害物もない。不思議に思ってドンドン進むが、何の変化も起こらない。不安になってきたのでひき返そうと、振り向くと、なんとそこには、先ほどまでにはなかった壁が!!　つまりこの大広間は、一方通行の見えない壁でひとマスごとに仕切られているのだ。

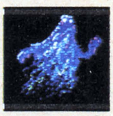
次に〝ROCK TRAP〟。曲がりくねってはいるが1本道の通路の床の上に、意味ありげなメッセージが書かれている。何だろうと最深部まで入ったとたん、大切なキャラクターが石にされてしまうのだ。そのほかワナと言い切ると少し問題があるかもしれないが、金を払うと城まで帰してくれるアブドルのタクシー。こちらが瀕死の重傷を負っているときは〝地獄に仏〟だが、間違ってお金を払い(2500Gも!!)、戻されてしまったときなどはワナ以外の何ものでもない（よくあるんだな）。要注意だ。

5階へ続く階段にたどりつくためには幽霊から聖水をもらわないといけない。しかし聖水は黄金のメダリオンと交換でもらえるもので、メダリオンは……。とにかくやたらと面倒くさいフロアーであると先に教えておこう。

地上3階



モンスターリスト



ASHER (SHADOW FIGURE)
灰の化けもの
DISPELもできる。パラライズ攻撃に注意。



LEPRECHUAN (TINY FIGURE)
レプリヒャン
妖精の仲間。レベル2の魔術師の呪文を使いこなす。



RONIN (MAN IN ARMOR)
浪人
レベルは2程度。呪文も使ってくるので、まずMONTINO！



BENGAL TIGER (STRANGE ANIMAL)
ベンガル虎
群れをなしている。生命力の個体差がかなりはげしい。



CENTAUR (STRANGE ANIMAL)
ケンタウロス
上半身が人間の馬。こちらが強いと、すぐに逃亡する。



WITCH (WOMAN IN ROBES)
ウィッチ
魔女。レベル2の魔術師の呪文を使いこなせる。



VULTURE (STRANGE BIRD)
はげたか
攻撃は単調、グラフィックはなぜかCORSAIRと同じ。



WERE RAT (SMALL ANIMAL)
大ねずみ
かまれるとPOISONになってしまう。群れをなしている。



MUMMY (GAUNT FIGURE)
ミイラ男
要注意!!　エナジードレインの呪文でレベルを下げられる。



CRUSADER (FIGHTER)
十字軍戦士
十字軍だけあって、レベル2の牧師の呪文を使いこなす。

ストラテジック・シミュレーションゲーム

大戦略II 秘技だぜ！

ヘイ、ベイビー！　相変わらず、元気で“大戦略II”やってるかーい？　１日の仕事を終えた夏の夜、冷えたビールでもグビーっとあおりながらプレイするシミュレーションゲームっつーのも、なかなかオツなもんだぜい。今回はビール、いやゲームのサカナを、一挙大公開しちゃっうのだ!!

禁断のゲーム初期設定を変更　SHIFT ＋ INIT



⬆生産種別、初期予算、工業力を変更するときは、まず初期部隊をナシにした後にクリックね。

まずは、マップをロードした後に設定する『GAME初期設定』について。

これがなんとまあ、SHIFT キーを押しながらINITコマンドを実行すると、初期設定のメニューが拡張されちゃうわけだ。あら、ふしぎ。でもって、メニューの中にある６つの項目は、すべて変更可能！

注目してほしいのは、初期軍事予算と初期工業力が変えられるところだ。予算は1,000ドル単位で０～30,000ドル、工業力は500ｋ単位で０～5,000ｋの範囲をカバーする。これなら、いろんな難易度が設定できて便利だぜ。

掟破りの経験値アップ法　PLAYERコマンドをセレクトだよーん



⬆見てちょーだいな。名前を「Fujimoto」と設定しただけで、１ターンめにしてこの経験値。ホントに生産したばかりなのだよー。

イッパツめの、初期設定の変更はどうだった？　やっぱり、あの程度ではゲームの肴（さかな）とはいえないかな。まあ、あれはあれで、お通しとでもしておこう。本命はこれからだぜい。

次なる技は、冷奴ぐらいのパワーはあるハズ。口あたりがあっさりしているうえに、栄養価の高い、初期経験値のアップだ。部隊（兵器ユニット）の経験値というのは、最初ゼロから始まり、場数を踏んでいくに従ってだんだん増えていくのが普通なんだけれど、この秘技には、そんな気の長い話はいっさいなし。部隊を生産したときには、すでに経験値がポンと付いているという、チャッカリ屋さんだ。

ヤリかたは、いたって簡単、PLAYERコマンドを実行して、ネームを「Fujimoto」と設定すると、初期経験値が150付いてくる。

また、「Miyasako」、「Fukuda」という設定で100、「Ishikawa」で50の初期経験値がそれぞれ手に入る寸法。部隊の能力を把握しきれないでいる初心者にはちょっとしたプレゼントだ。だって、作戦ミスによるムダ死にが減るもんね。

とまあ、ホント嬉しい限りの秘技なんだけど、ちょっと残念なところもあったりするのだな。この、掟破りの初期経験値アップは、人間側プレイヤー(PC-USER)に対してのみ機能し、コンピュータ側に設定しても、なーんにも意味がない。うーん、悔やまれる。



⬆この画面写真のように、初期設定モードで名前を入れるのも可。初期部隊をアリにすると、なぜか配置済みの初期部隊には経験値は付かない。新たに生産する部隊は、バッチリOKだよ。

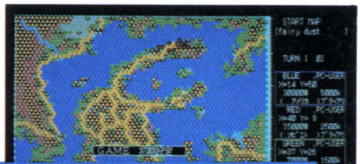
不戦条約を締結せよ!

SHIFT ＋ XFER ＋ INIT

6月号の〝大戦略II〟レビューの中で、われらが青柳ういろうは、「人間同士でプレイするときは、条約を結んだりすると面白くなるぜえ」なーんてことをいっていた。そう、確かにそうなのだ。人間の欲望がぐるぐると渦巻くさまを目の当たりにしてしまったりすると、相当面白いぞ。コワイけど。

そんでもって、いつも欲望のぐるぐる絵巻を見ていたい人や、条約を結んでくれそうな友だちがいない人にお勧めなのが(?)、この不戦条約モードだ。

ゲームの初期設定を変更する秘技と同様に、まずマップをロード。そうしたら今度は、SHIFT キーと XFER キーを押しながらINITコマンドを実行だ。すると初期設定メニューはさらに拡張したモードになり、いちばん右側に『不戦条約』の項目が現われる。この条約は、お互いの国同士で結ばないと成立しないから気を付けようぜ。



名前	PLAYER	生産種別	初期部隊	初期予算	工業力	不戦条約
BLUE	PC-USER	アメリカ	ブダイアリ	30000$	5000k	B
RED	PC-9801	ソビエト	ブダイアリ	15000$	2500k	RGY
GREEN	PC-9801	ワルシャワ	ブダイアリ	7000$	1500k	RGY
YELLOW	PC-9801	ヒガシショコク	ブダイアリ	4000$	1000k	RGY

↑↓人間(青軍)対コンピュータ(他の3軍)のし烈な戦い。このように、コンピュータが担当する3国間に条約を締結させると、難易度はグンと上がる。逆に、手を組むのもいいかもね。



ここだ！
マウスでクリック
または F・4 キー

半自動移動モードでらくちーん

SHIFT ＋ XFER ＋

OPTION	状況表	全補給		
基本表	収入表	耐久度		終了

どうだい、不戦条約なんていうパンチの効いた秘技まで飛び出しちゃって、もう、ワクワクドキドキものだろう？

やっぱり夏の夜は〝大戦略II〟にかぎるぜ。あー、風流だねえ。

えっ、何だって、敵の作戦行動をぼけーっと見ているのがつらいって!?　贅沢な悩みだねえ。そんなときは、ベイビー、テレビをONしてプロ野球ナイター中継を見るなり、傍らに置いたX68000でグラディウスをするなりして、時間をつぶしてくれい。



↑部隊を指定せずに秘技コマンドを実行すると、設定した全部隊を次々に半自動で移動だ。

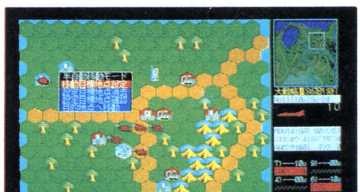
もし、そんなカッタルイ症状が進行して、自分の部隊を動かすのもおっくうになったら、『半自動移動〝極楽〟モード』の出番なのだ。

半自動移動の設定をされた部隊は、目標地点へ向かって、最短距離をまっしぐら。だから、ゲーム序盤の兵器輸送のときや、不戦条約を結んだ同盟国の領土を通過するときにはもってこいの秘技だ。一度、目標をセットするだけで、毎ターン〝半〟自動移動だもんね。

えっ、どうして自動に〝半〟が付くのかって？　うーん、なかなかチェックが厳しいね。そう、それは、全自動じゃないからなんだよ(なーんてね)。

自動的なのは、半自動移動の設定をした部隊が、自分でルートと到達地点を考えるというところまで。あくまでも、部隊に『決定』の命令を行なうのは、司令官たるキミなのだ。

『半自動移動モード』への入りかたは、設定する部隊を移動可能にした後に、SHIFT と XFER キーを押しながらキーボード用メニューの F・4 部分を選択。

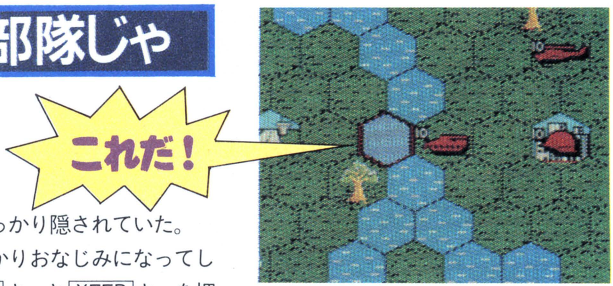


半自動移動モード
移動目標地点設定
設定目標地点消去
設定目標地点確認
目的地点へ移動

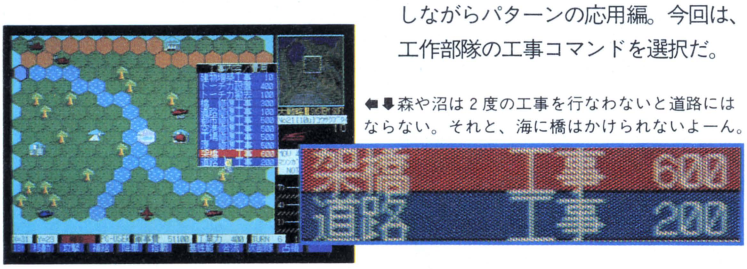
↑設定する部隊を『移動』またはクリックしたときに、モノクロ画面のMOVE MODEがいきなり出る人は、ESC してから秘技入力だ。

うれし、たのしの工作部隊じゃ

SHIFT ＋ XFER ＋ 工事



川に橋をかける架橋工事と、道なき道を切り開く道路工事は、進軍するうえでの常套手段だ。〝大戦略II〟にも、



その機能はしっかり隠されていた。

もう、すっかりおなじみになってしまった SHIFT キーと XFER キーを押しながらパターンの応用編。今回は、工作部隊の工事コマンドを選択だ。

⬅⬇森や沼は２度の工事を行なわないと道路にはならない。それと、海に橋はかけられないよーん。

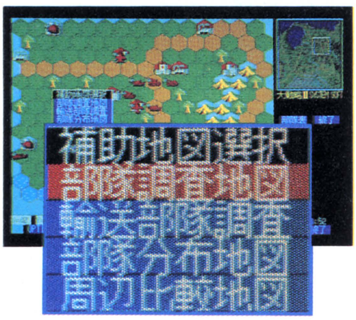
左と上の画面写真をよーく見比べてほしい。左の写真では工作部隊の行く手は川なんだけど、600ドル支払って架橋工事をしたら、ハイ、上の写真をご覧のとおり。コイツは使えるゾ。

でも、工事費用はけっこうバカにならない。敵の動きとマップをよく把握してからココ！　という地点を探せ!!

驚異の情報収集能力、補助地図選択モード！

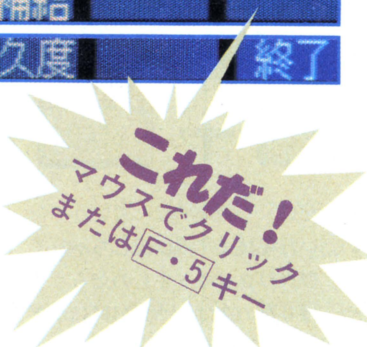
SHIFT ＋ XFER ＋







⬅こっちは、部隊表より見やすくて便利だ。敵の部隊も調べられるよー。



カッコイイのは架橋工事だけじゃなーい。見よ！　これらの補助地図の数々を。マニア心をくすぐられるぜ。

このメニューを出すためには、またまた SHIFT と XFER キーを押しながら、キーボード用メニューの F・5 部分



⬆これが輸送部隊調査の結果だ。味方の部隊、敵の部隊、両方とも調べられるんだぜい。

を選択。これで４つの地図を掌握だ。

最初の部隊調査地図は、ビュースクリーン内の部隊を調査したもの。部隊の名前、ユニット数、部隊の経験レベル、燃料、搭載部隊を表示してくれる。

次の輸送部隊調査は、現在空荷状態の輸送ユニットを表示。ユニット数とレベル、搭載可能なユニットの種類がひと目でわかっちゃうのだ。

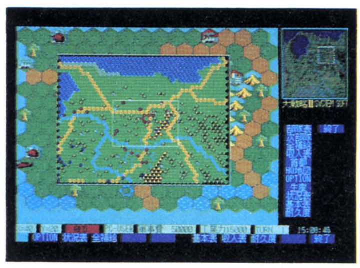
部隊分布地図というのは、フルマップ上に展開する敵味方の分布状態がバッチリつかめるナイスなヤツ。

で、最後の周辺比較地図というのが、ビュースクリーンのマップより広いんだけど、フルマップほどの広さではない範囲の状況を示すものだ。

コイツは、誰が何といっても、極上のゲームの肴。刺身ってとこかな。



⬆⬇部隊分布地図（上）と周辺比較地図（下）も、バリバリ使ってほしい。うん、焼き鳥クラス。



名付けて、内需拡大輸入モード

XFER ＋ 生産

さーて、“大戦略II”禁断の秘技も4ページめに突入。疲れをいやすために、他国の兵器に舌鼓でも打ってみてよ。





⬅生産と輸入の両モードで、“大戦略II”に登場の兵器63種類をすべてカバーするのだ。

金はうなるほどあるんだけど、工業力がからっきし、というプレイヤーが泣いて喜ぶのが、この“内需拡大”輸入モードなのだ。

XFER キーを押しながら生産コマンドを実行。すると、あれまあ、自国以外の兵器を買えるようになるぞ。お値段は少々高めなんだけど、工業力の消費は10kで済む（輸送機など、6機編成のユニットは6k）。

ついでに、工業力はあるんだけど、予算はめっきり、という人のために、“円高差益還元”兵器があったらなあ。

核攻撃は、お茶漬けみたいなヤツだ!!

SHIFT ＋ XFER ＋ 武装

理由※核爆弾の安全装置がロックされています

武器名	対空	対地	対地	対艦	射程	P1	P2	P3	P4
Bバクダン	0	0	0	0	0	2	0	0	0
NOT	0	0	0	0	0	0	0	0	0
NOT	0	0	0	0	0	0	0	0	0
カクバクダン	0	0	0	0	0	0	1	0	0

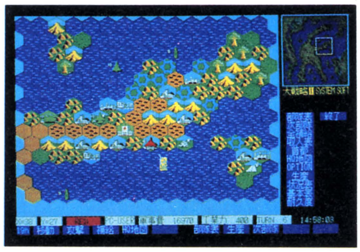
⬅核攻撃は、賛否両論。酒を飲んだ後の、お茶漬けみたいな存在だ。

この超秘技は、はっきりいってオススメできない。なぜなら、ひと度核が投下されると、半径6ヘックス以内のすべての建造物と土地、そして航空ユニットを除く部隊を崩壊させてしまうからだ。つまり、敵側に決定的なダメージを与えてしまうことによって、軍事バランスの均衡が崩れてしまい、ゲーム展開に面白味がなくなるということ。やっぱり核はこわいし……。

核の搭載は武装交換モードに入って、SHIFT と XFER を押しながら核パックの選択で完了。安全装置は、CAPS キーをロックすることによって解除できるんだけど、実行する前に安全装置の存在理由をよーく考えてほしい。それでも核爆弾を投下したいというあなたは、XFER とスペースキーを押した状態で、爆撃を遂行しなさい。

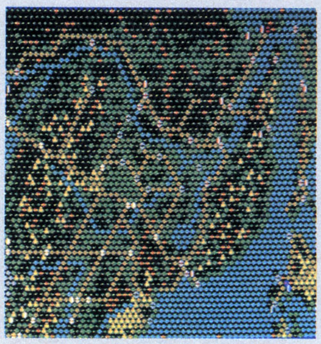


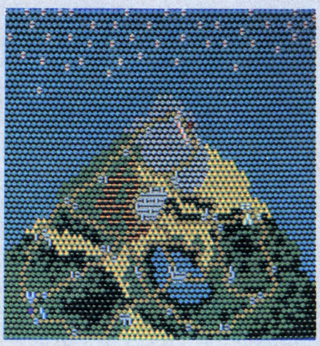
⬆核攻撃だけなく、ここに紹介した秘技の数々は暗黒面のものです。従って（右へと続く）、

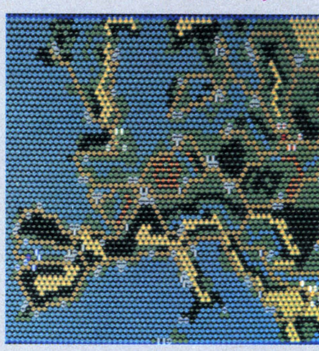


⬆明白面のシステムソフトとログインは、皆さんの身に何が起こっても、関知いたしません。

“大戦略II”のパワーアップセット登場!?







システムソフトは、“現代大戦略”、“パワーアップセット”、“大戦略II”の3種のソフトに対応の“大戦略マップコレクション（仮称）”の発売を予定している。40コのマップを装備だ。また、“大戦略88、X1”の対応版も出るぜ。

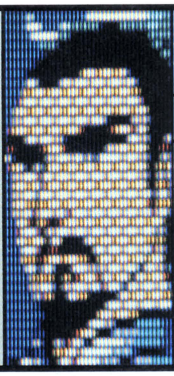
三國志

ベストセラーゲーム〝三國志〟に、新バージョン88SR版が登場した。はやりすたりの激しいソフト業界において、このゲームの安定した人気は非常に興味深いものがある。今回はこのゲームの人気のひとつ、武将キャラクターについて研究する。

大陸を駆けた英雄豪傑たちの紳士録

①劉備

②➡関羽、張飛と桃園の誓いを結び漢朝復興のため蜀漢を興す。



劉備③
85④
95⑤
63⑥
99⑦
71⑧
14⑨

①ここには武将の名前がはいる。
②その武将の史実的なことが書いてある。
③誰の配下であるか、その君主名がはいる。
④身体値、この値が高いほど健康である。
⑤知力値、この値が高いほど頭が良い。
⑥武力値、戦闘能力がこれで決まる。
⑦カリスマ値、人をひきつける人間的魅力。
⑧運勢値、運の強いのは窮地にも生き残る。
⑨武将がいる場所をマップの国番号で標示。

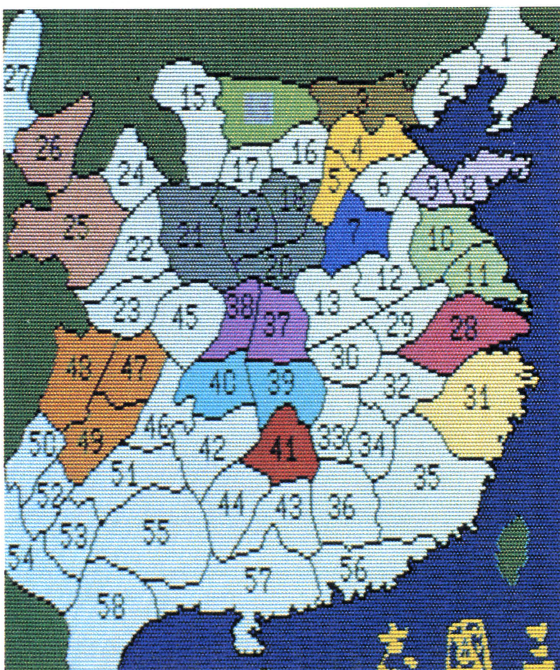
三國志をプレイするとき、プレイヤーは中国統一を夢見る１人の英雄になる。英雄たるもの世に多くの人を求め、共に天下国家を語れる武将たちを集めなければならない。良き将を数多く得た者こそ、大陸に覇をとなえることができるのだ。

では、そんな豪傑たちはいったいドコにいるのか？　仲間にすべき真の英傑とは誰なのか？　そんな悩みを解決するのがこの表だ。この表には知力もしくは武力が、90以上の強者だけを集めてある。さて、この表の見方だが左に例をあげておいたので、それを参照して欲しい。

武将はそれぞれ初めて登場するシナリオ（時代）別に分類してある。プレイヤーがシナリオ２から始める場合、シナリオ１と２に分類してある武将がそのとき世にでていることになる（寿命で武将が死んでいなければ）。シナリオ３以降の武将は、いまだ在野にうもれているか世にでてくる年齢になっていないかである。ここに紹介した武将を仲間にひきいれることこそ、天下統一への近道となるはずだ。

この他にも良き将は常に在野にうもれている。それらについてはプレイヤー自身が努力して見つけてほしい。人材を探すということは、英雄の最大の務めなのだから。

なお、この表はコピーして次のページとつなげると便利なのである。



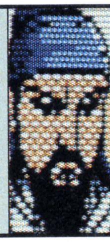
シナリオ1　董卓打倒

107年　倭国王師升が、生口（奴隷）160人を後漢に献上した。

166～184年　宦官の専横で後漢がゆらぎ始める。

関羽（カンウ）

➡82斤の青龍刀を振る豪傑。張飛と共に劉備挙兵以来の臣。



劉備
96
83
99
80
39
14

張飛（チョウヒ）

➡長坂の戦いでは、ただ一騎で曹軍を追い返した天下の強者。



劉備
98
32
99
33
36
14

文醜（ブンシュウ）

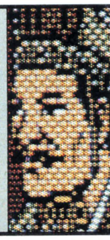
➡袁紹軍中トップの豪傑だが白馬の戦いで関羽に斬られた。



袁紹
95
18
95
57
78
5

郭図（カクト）

➡袁紹軍にあって常に積極策をとなえたが用いられなかった。



袁紹
89
43
90
16
85
4

君の発見した武将を書きいれよう!!

大陸には多くの人材がねむっている。それらを探しだすのは英雄の務めだ。国家をささえるだろう将を見つけたら、ここに各能力と発見場所、発見年代を記録しておこう。次回のゲームプレイのとき参考になるぞ。

シナリオ2 曹操の台頭

184年　黄巾の乱がおこる。群雄割拠はこのときからおこった。曹操が30歳劉備は24歳であった。

189年　董卓が大軍をひきいて洛陽を占拠。相国と名乗って専横を始める。

190年　袁紹を盟主とした反董卓連合軍が汜水関で董卓軍を破り、董卓は長安へ遷都を強行。

192年　董卓、呂布に斬り殺される。

194年　陶謙、徐州を劉備に譲る。

196年　曹操は献帝を迎え入れ、都を許昌に遷都させる。

198年　曹操、劉備連合軍は下邳で呂布を攻め滅ぼす。

199年　劉備、曹操暗殺計画に加わり

華雄（カユウ）

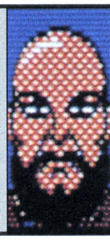
➡董卓討伐軍を相手に武勇を発揮したが関羽と戦い敗れた。

董卓
78
29
90
69
20
18

賈詡（カク）

➡官渡の戦い以降、曹操に臣事し、名参謀としてはたらいた。

董卓
55
94
19
19
89
20

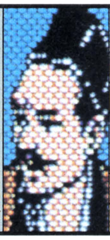
張任（チョウジン）

➡蜀の将として劉備軍と争ったが孔明の計略に敗れた。

劉焉
82
66
92
83
59
47

趙雲（チョウウン）

➡関羽、張飛と並ぶ豪傑。「一身が胆」と恐れられた。

公孫瓚
95
90
99
86
96
2

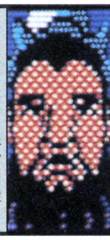
李儒（リジュ）

➡董卓の謀臣。少帝親子を謀殺するなど董卓の片腕的存在。

董卓
35
91
29
33
44
20

太史慈（タイシジ）

➡孫策と神亭山で一騎討ちをした豪傑。のちに呉に仕えた。

劉繇
88
47
97
84
34
28

雷同（ライドウ）

➡蜀の勇将。劉璋に仕え後に劉備の家臣となり活躍した。

劉焉
84
41
90
47
41
47

張遼（チョウリョウ）

➡魏に張遼あり、と恐れられた名将。関羽の投降の際も活躍。

呂布
87
86
93
74
98
7

呂布（リョフ）

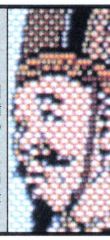
➡三國志中最強の荒武者だが乱世の中を生涯裏切りですごす。

董卓
82
21
100
86
24
20

夏侯淵（カコウエン）

➡曹操挙兵以来の臣　渭水の戦いで活躍し曹操の義弟でもある。

曹操
82
60
92
74
37
7

張松（チョウショウ）

➡劉備のため蜀乗っ取りを計画するが、密告され処刑された。

劉焉
73
91
36
81
27
48

徐晃（ジョコウ）

➡戦斧の使い手として、曹軍の中でも屈指の豪傑だった。

楊奉
96
56
91
65
88
12

蔡邕（サイヨウ）

➡後漢を代表する学者で献帝に使えたが董卓にも協力した。

董卓
32
91
16
15
16
20

荀彧（ジュンイク）

➡曹操の参謀として天下統一のため数多くの献言をした。

曹操
65
96
24
37
22
7

典韋（テンイ）

➡剛力無双の勇者、曹操を守るため全身に矢を受けて死んだ。

曹操
95
28
96
32
19
20

名前								
身体								
知力								
武力								
カリスマ								
運								
場所								
年代								

徐州に逃亡する。
200年　劉備は曹操に敗れ関羽は捕らえられる。関羽は白馬の戦いで袁紹軍の顔良・文醜を斬り、のちに五関を突破して劉備のもとに帰る。
201年　劉備は劉表をたよって荊州へ。
204年　曹操は袁尚を破って河北平定。
207年　劉備、三顧の礼をもって諸葛亮を出廬させる。
208年　劉表は没し、曹操は南征軍をおこし荊州をとる。劉備は長坂の戦いののち、呉に諸葛亮をおくり孫権を説得。曹操軍と孫権軍は赤壁で対峙する。龐統の連環の計と周瑜の火計で曹操は大敗し逃げ帰る。
209年　劉備は荊州の4郡を攻略する。

テイイク 程昱

➡魏の参謀として荀彧と共に数多くの献策・献言をした。

曹操
55
92
35
44
45
13

チョウコウ 張紘

➡呉の功臣、死に際しても都を建業に移すように進言した。

孫策
65
90
27
66
94
28

カクカ 郭嘉

➡呂布討伐や官渡の戦いで貢献したが38歳の若さで没した。

曹操
41
97
19
80
17
13

カンネイ 甘寧

➡赤壁の戦いのとき、闞沢・黄蓋と共に苦肉の策を謀った。

劉表
87
52
94
69
85
39

シュウユ 周瑜

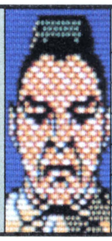
➡呉軍の中心として孫権を助け、赤壁の戦いで大活躍をした。

孫策
74
97
56
94
25
28

バチョウ 馬超

➡馬騰の息子。張魯の客将の後、劉備に仕え蜀で活躍した。

馬騰
89
62
98
84
63
26

チョウショウ 張昭

➡呉の内政責任者、若い孫権を補佐し呉の繁栄に努力した。

孫策
76
98
18
91
89
28

キョチョ 許褚

➡曹軍きっての豪傑、しばしば曹操の命を助けることもあった。

曹操
98
19
98
19
21
13

ロシュク 魯粛

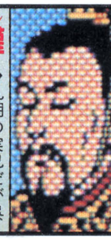
➡周瑜の死後、呉軍の責任者として奮闘外交にも努力した。

孫権
89
95
42
76
58
28

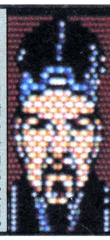
シバイ 司馬懿

➡魏の大軍師として有名だが、後に政権を乗っ取った野心家。

曹操
88
98
83
91
99
13

ショカツキン 諸葛瑾

➡孔明の実兄だが呉に仕えた。蜀呉講和会議で活躍した。

孫権
84
94
20
70
70
31

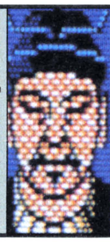
ジョショ 徐庶

➡劉備の最初の軍師。のちに母を人質にとられ曹操に降った。

劉備
81
96
37
81
95
37

リョモウ 呂蒙

➡文武両道の名将。努力家で学問を重ね数多くの知識を得た。

孫権
79
90
47
82
83
33

バリョウ 馬良

➡「白眉」の諺を残した知将。劉備の参謀としてはたらいた。

劉備
51
93
47
44
48
37

ギエン 魏延

➡蜀軍の中心として活躍したが、孔明の死後反乱をおこした。

劉表
89
41
94
69
73
38

リュウキ 劉琦

➡劉表の長男。優秀だが病弱でお家騒動にまきこまれた。

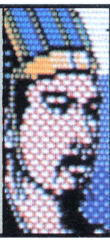
劉表
89
92
30
84
18
39

名前						
身体						
知力						
武力						
カリスマ						
運						
場所						
年代						

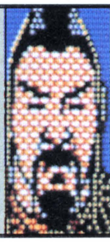
君の発見した武将を書きいれよう!!

シナリオ4 孔明の出廬

214年　劉備、蜀を攻略する。
215年　蜀呉講和会議（荊州分割問題）。
219年　劉備は漢中をとり漢中王となる。呉は魏と同盟し関羽を捕らえ斬る。
220年　曹操は没し曹丕は魏国を建国する。

諸葛亮（ショカツリョウ）

➡大軍師、大策略家。劉備亡きあとの蜀を一人で支えた。

劉備
69
100
72
97
84
37

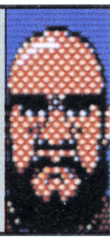
曹丕（ソウ ヒ）

➡曹操の長男。後漢の献帝から禅譲をうけて魏を建国した。

曹操
85
74
92
97
92
13

龐統（ホウ トウ）

➡孔明と互角の智謀を持つが、蜀侵攻のとき落鳳破で戦死。

劉備
74
98
71
78
23
39

張苞（チョウ ホウ）

➡張飛の子。関興や関索と共に蜀軍の中核として貢献した。

劉備
94
30
97
42
62
37

黄忠（コウ チュウ）

➡関羽との一騎討ちなど、年を感じさせない武勇を誇った。

韓玄
84
68
96
80
97
41

陸遜（リク ソン）

➡夷陵の戦いの際、呉の総司令官として蜀軍を大敗北させた。

孫権
89
93
83
68
57
36

関索（カン サク）

➡関羽の子。兄の関興と共に晩年の蜀軍の中心として活躍。

劉備
87
57
91
74
83
38

シナリオ5 三国の時代

221年　劉備は蜀を建国し照烈帝となる。張飛が部下に暗殺される。
222年　劉備は呉国に侵攻するが夷陵で陸遜に大敗をきっする。
223年　劉備玄徳没す。

楊修（ヨウ シュウ）

➡有能な才人だったが魏の跡目争いにからんで処刑された。

曹操
61
96
24
22
15
3

陳群（チン グン）

➡魏国の謀臣として曹丕や曹叡に仕え蜀と戦った。

曹操
73
95
31
61
93
7

曹植（ソウ ショク）

➡詩人として有名だが、跡目争いに負け不遇な生涯を送った。

曹操
74
92
42
97
30
17

孟獲（モウ カク）

➡南蛮国の王。蜀と争うが七縦七擒の末に孔明に臣事する。

雍闓
96
16
93
50
69
54

名前
身体
知力
武力
カリスマ
運
場所
年代

新・よくわかる三國志の遊び方

良い武将が常に自分の配下の武将とは限らない。敵将であったり在野にうもれていたりすることもある。そんな場合どうすればいいか、武将はどうやって集めたらいいか、それには次の３つが大切なのだ。
①忠誠心の低い武将を探す。
②戦争で捕虜にする。
③在野の武将を探しだす。

①は常に他国の様子を見る必要がある。忠誠心が低い武将とは、すなわち戦争で捕虜になった武将や在野から登用されたばかりの武将なのだ。そのため他国間の戦争に気をつけ（戦闘モードは必ず見よう）、他国の武将の動向は常に探っていよう。

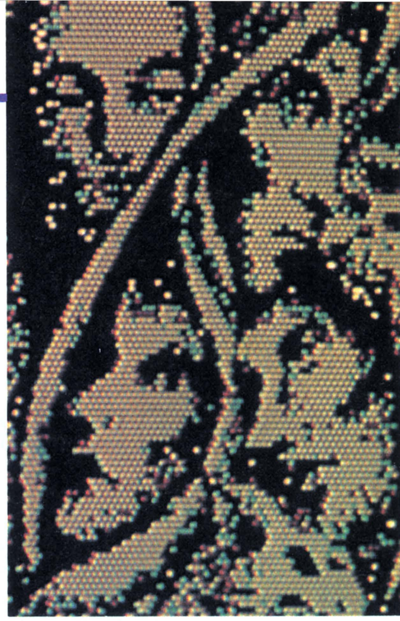
②はズバリ武将の捕獲法。武将を囲んで火計と計略（火計で退路を塞ぎ計略で足止めをする）を掛けて捕虜にするのだ。

③の場合、１年に１回は自分の領地で人材を探すことが肝心だ。この際、いっぺんに多くの人材を探しだすと、自分の配下にする前に敵にとられるおそれがあるので注意しよう。

新しい武将を得たら施しをすることを忘れてはならない。このときに金を借しむようでは大将の器ではない。借しむべきは金ではなく人だということを忘れてはならないのだ。

三國志はウォーゲームというより、経済・人物ゲームである。ゲームの勝ち負けは、良い武将が多くいるかどうかなのだ。この点は史実どおりで実際、三国のうち蜀国などは孔明の死後に良い人材に恵まれず、まっ先に滅亡している。

みなさんも良い武将を数多く集め、ゲームを、大陸統一を楽しんでください。



幽霊屋敷で待っていたのは壮絶なる恐怖であった!!

ラプラスの魔

お待たせしました!!　と思わずいってしまう〝ラプラスの魔〟が完成間近になった。ゴシックホラーのムードも満点な本格RPGアドベンチャーゲームの登場だ。幽霊屋敷のウェザートップ館も難しいのに、なんとこれはまだプロローグだった。本当の舞台である〝城〟を、少しだけ紹介しよう。

とにかく一筋縄ではいかないのが、この〝ラプラスの魔〟なのだ。

5月号でも紹介したように、時間をかけてキャラクターを作り上げる。ところがすぐ死んでしまうんだよね、これが。スキル(技術)がないとまるでお話にならない。で、そのスキルを手に入れるには、お金か経験値が必要なのだが、これがなかなかたまらないのだ。

お金をかせぐには、カメラでモンスターの写真を撮って売る方法と、酒場でギャンブルをしてかせぐ方法なんかがある。しかしどれも時間と運が必要。はっきりいってまだるっこしい。そこでおススメなのが、キャラクターを設定する時に初めから持っている金をためる方法。名付けて〝ウバ捨て〟方式だ。

つまり、年寄りを10人ほど作る。年を取れば取るほど金持ち（多い時は60ドルも持つ）なので、その金を集めるのだ。集め終わったらすぐに消し、また次の年寄りを作って同じことを繰り返す。これなら1,000ドルなんてすぐ集まる。何しろ金がないとスキルは買えない、ヒントは聞けない、と、とうてい屋敷の探索なんて不可能。まずは充分に金をためよう。世の中金ですよ金。

で、最低限必要なのは、捜索のスキルに銃のスキル。あと尋問と交渉があると敵から情報が得やすくなる。ショットガンがあれば、1回の攻撃で3～4匹の敵をやっつけられるし、医療箱(体力回復)、護符(精神力回復)、ライトなどは多めに欲しい。これだけ揃えたらまずは大丈夫。さっそく乗り込もう。

屋敷内では、とにかくどんなところでも調べまくること。1度だけでなく2度3度と何回も調べれば、隠し階段や重要アイテムがみつかるぞ。怪しいものはすべて動かし取ってみること。そうやってクマなく地下1階地上3階の屋敷を歩きまわると、〝城〟へワープできる場所が発見できるだろう。

この〝城〟に行けたら、やっとゲームが始まったといえるのだ。これがまた屋敷なんか比べものにならない広さ。そこに、狼男やバンパイヤなどの強い敵モンスターが群をなして現われる。おまけに入ったら出られない部屋や、ループする通路など、罠もアチラコチラにあって、もう大変。マッピングを必ずしないと先へは絶対行けないのだ。

ダイヤに剣、指輪に鍵と、アイテムは敵が持ってたり、親切な人がくれたりするのだが、一体何に使うのかが皆目見当がつかない。〝城〟のどこかの牢内に、重要な人物がいるらしいのだけど……。エーイどこにいるんだー。

謎解きも難解、敵キャラも相当に強い、とやりがいのあるゲームだぞ。

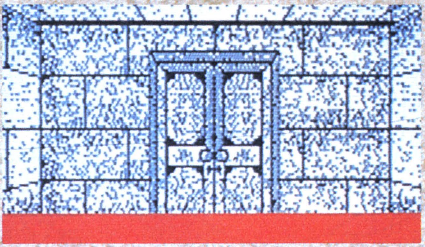
まだまだ奥の深い ウェザートップ屋敷



⬆表面的に見えてる所以外にも部屋や階段が存在していた！　拷問部屋では強力な敵が大切なアイテムを守っているし、五芒星も何やら怪しげ。地下墓地は一体どこにあるのか？　と謎が謎を呼ぶ。しかしこの屋敷で充分に情報、アイテムを集めないと後で泣くはめになるぞ。

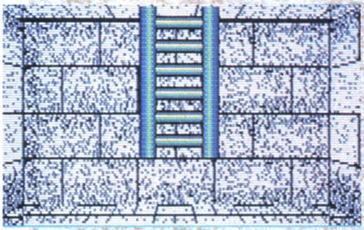
……そして行きつく先は、広大なるキャッスルだった

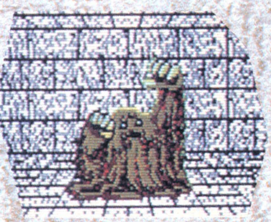
やたら広い城の内部。まだ1階にしか行けてないのに重要そうな場所がウジャウジャある。どうやら地階がありそうだし、地上も5階はあるらしい。たぶん、階間の移動は階段ではなくハシゴ。それとももっと他の方法があるのだろうか!? 罠に気をつけて歩きまわろう。





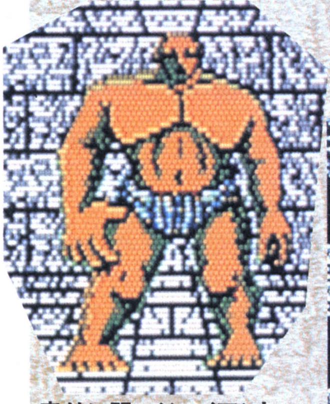
ダイヤを守る、めだま



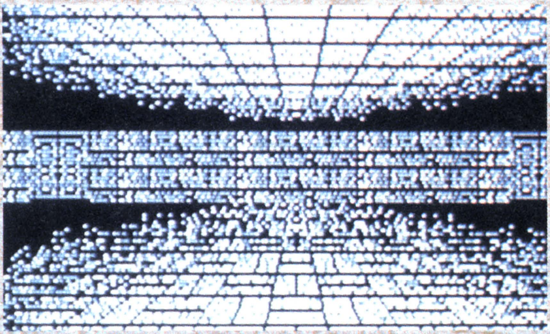


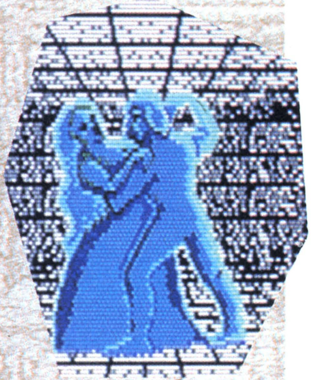
"地のエレメント"だ!!





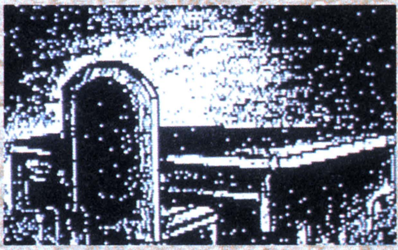
意外に弱いジャイアント





突然踊るゴーストたち





"水のエレメント"も強い





人間も襲ってくるのだ



像が変身してしまった



待ちうける強敵たち!!

メイキングオブオホーツクに消ゆ



ストーリーの長さはパソコン版の

〔前号まで〕 堀井雄二氏の手でファミコン版『オホーツクに消ゆ』のシナリオ開発が進んでいたが、発売メディアはなかなか決定しなかった。2メガに決定したのは昨年の暮れ。それまでは、1メガ版の想定で作られていたからだ。

2メガ版ということで当初の2倍にメモリが増えたわけだけれども、なんやかんやで、メモリの問題はそう簡単に解決しなかった。

理由はいろいろあるけれども、結局はただひとつ。2メガに目がくらんで、開発スタッフが太っ腹になったせいだ。

堀井さんのシナリオはパワーたっぷりになって、予定の1.5倍を上まわる2.3倍で仕上がってきたし、グラフィック画面も20枚以上ふえてしまった。BGMも結局20曲以上になったし、全画面アニメ実現！ を目標としたため、キャラデータもえらく増えてしまった。

さあ、この膨大な増加分を、どうやって収拾つけるか!?

とりあえず、バンクで割りふろうということになる。

『オホーツク』で使われる2メガビット＋64KタイプのROMは、16個のバンクで制御されている。1バンクは、16Kだ。そのそれぞれのバンクに、役割を与えていく。

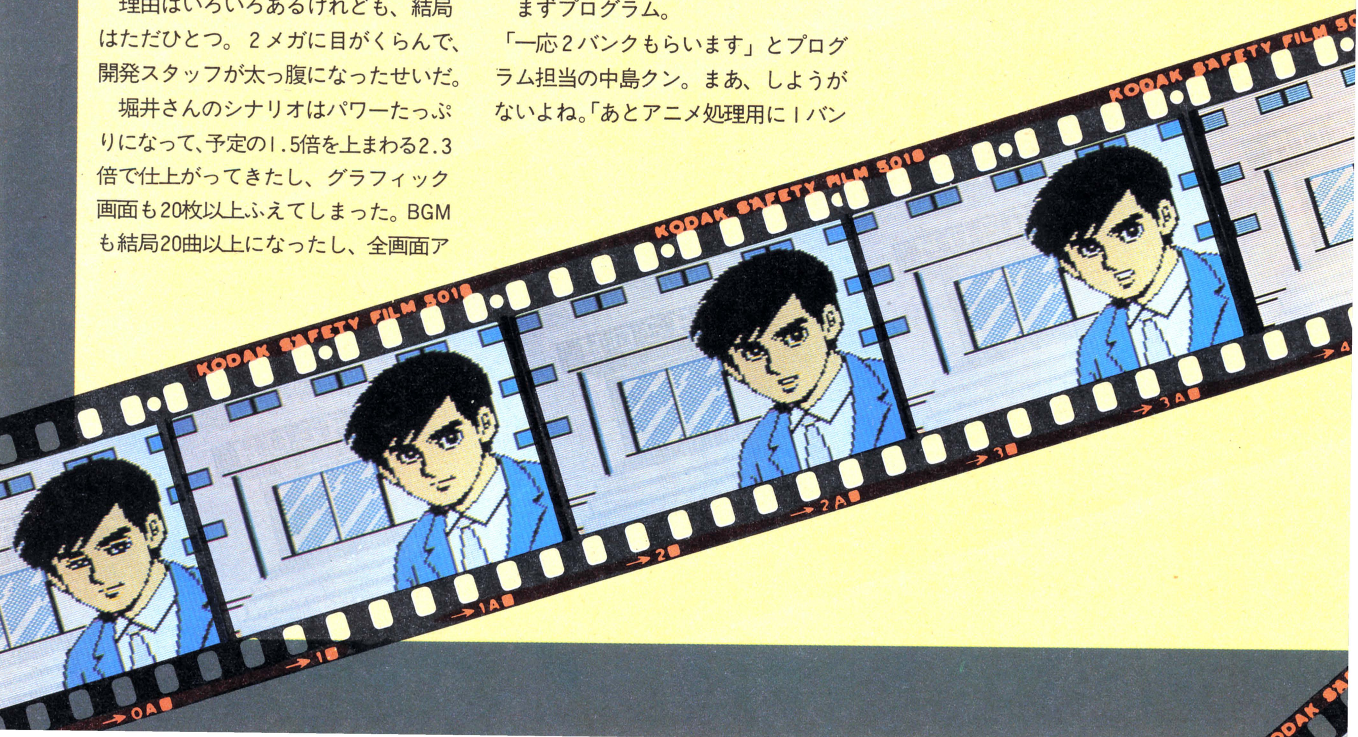
まずプログラム。

「一応2バンクもらいます」とプログラム担当の中島クン。まあ、しようがないよね。「あとアニメ処理用に1バンク、プログラム動作テーブル、指さしデータテーブル、BGMプログラムでもう1バンクかな」

うーむ、計4バンクか。残りははやくも12バンクだ。

「BGMは4分の3バンクでいいですよ。残りは何かで使ってください」ふん、ゲエセンはなかなか殊勝だ。

「メッセージは4バンクで、なんとかなると思うけど」と堀井さん。とすると残りは7バンクと4分の1。これで





100枚のグラフィックとアニメパターンを作らなくてはならない。約1メガだ。

前回も書いたように、グラフィックの大きさは横16キャラ×縦14キャラ。圧縮をかけても100Kだ。とすると、アニメ用で16Kとれる。ちょうど1バンク。

なにも問題が起こらなければ、なんとかなるかもしれない!!

でも、案の定そううまくは事が運ばなかった。まず各キャラクターを描き込んだグラフィックが、パンクしてしまった。20枚の追加が、完全にひびいている。8バンクを使っても、おさまらない状況なのだ。

泣く泣く数枚のグラフィックがカットされた。興味のある読者は、どのグラフィックがトルツメされたのか、調べてみるとおもしろいと思う。ちなみに、このままの状況だと、グラフィックが4枚カットされた状態で、発売されているはずだ(まだ完成ROMになってないから、どう変更になるかはわからないけれど)。

プログラム、BGM、メッセージをすべて少しずつけずって、なんとか16バンクに収めることに成功。最終的には、プログラム1バンク、アニメ関係1バンク、メッセージ4バンク、グラフィック8バンクと4分の1、BGM4分の3バンクでなんとかなったわけだ。

そして、いよいよ本格的なバグ出し作業がスタート。完成の日は近い、と思われたのだが……。

ファミコン版で初登場の中山めぐみ



パソコン版にはいなかったけれども、ファミコン版にはいる、という登場人物も多い。代表的なのが、まき子の友人、中山めぐみだ。



◆主人公2人のアニメーション。基本的にはまばたき3パターン、口の動き3パターンで作られている(大きなグラフィックに関しては、4パターン切りかえをしているところもある)。結局、このアニメデータとアニメ管理用プログラムだけで16Kも使っちゃったわけだけど、登場人物がまったく動かないってのは、ちょっと悲しすぎるからね。というわけで、全然動かない人物を捜す方が苦労するくらい、やたらと動くゲームになってしまった。

プロモーションビデオはこーして作る

ギタリスト　ラジカルTV

高中正義と原田大三郎がビデオでドッキング

高中正義さんの新曲"BAD CHICKEN"のプロモーションビデオを、AV駆使のステージで人気のラジカルTV、原田大三郎さんが作った。その制作の模様を、ログイン独占"ビデオはこうして作る"密着取材、なのだ!!





BAD CHICKEN全マップ大公開!?

START



ひょんなことから、ログインも制作に協力

TAKANAKAサウンドというと夏、それも（写真でしか見たことないけど）フィジーあたりのエメラルドグリーンの海を思い浮かべてしまう。きれいなメロディー、ポップなアレンジ、そしてブルージーでどこか憂いを含んだギターの音色。これが一緒になって、独特のサウンドを作り出しているのだ。

ところが新曲〝BAD CHICKEN〟は、そんなイメージとは打って変わって、ラップ入りのヒップホップなサウンドがウリ。ムムム。で、この曲のプロモーションビデオを原田大三郎さんが作ると聞いて、もう一度ムムム。

だって原田さんといえばラジカルTV。ラジカルＴＶといえば、エレクトロニック・ポップとビデオを同期した、まさしく「AV時代の申し子！」みたいなステージが評判のグループだ。どちらかと言えば、ニューヨークのソーホーあたりのニオイが漂っている。

この２人が一緒になるんだから、これはきっととんでもないビデオができるに違いない。でも、それだけじゃログインの取材対象にならないわけで、「制作過程密着取材カラー４ページ」が決定した裏には、じつはもうひとつの「ムムム」があったのである。

つまりね、原田さんからログインに、「ビデオの一部にカリグラフ・コンストラクションで作ったアニメーションを使いたいんだけど、協力してもらえませんか？」のお問い合わせ電話がかかってきたのだ。しかも、絵コンテを見せてもらったら、アスキーが作った３DパーソナルCAD〝サーディ〟も使うことになっている。

前々からプロモーションビデオがどうやって作られるのか興味あったし、そこにパソコンのグラフィックソフトが使われるとなれば、これはもう決まり。よし、４ページ！

でもなあ、パソコンのソフトで本当にビデオ作品が作れるんだろうか。

「うん、十分だよ。ただし、そのまま使うんじゃなくて、編集のときにスタジオでいろんな処理をするけどね」

と原田さん。処理を加えるとはいえ、パソコン・グラフィックにとっては晴れの檜舞台だ。

ビデオ作りの第１ステップは、コンテ作り。何度も何度も曲を聴き、発想をふくらませていくのだ。けど正直言って、絵コンテを見せてもらっただけでは、我われ素人には何が何やらさっぱりわからない。高中さんがギターを弾く実写の場面やら、模型を映したシーン、カリグラフとサーディの画面が断片的に眼に入ってくるだけだ。

絵コンテができたら、次は素材作り。この作品は、前に掲げた４つの素材で構成されている。で、まずは主人公、高中さんの撮影。広いスタジオの壁から床にかけて、グリーンの大きな紙が掛かっている。編集のとき、実写したビデオと他の素材を合成するために必要らしい。緑色の部分は結果的に真っ黒になり、そこに他の絵を重ねるのだ。

この方法は「アルティマット」といい、バックにはR,G,Bのいずれかの色を使う。ギターが青、高中さんの衣装が赤系なので、今回はそれ以外の色、グリーンがバックになった。

照明、カメラやそのほかの機材のセッティングが念入りに行なわれたあと、主人公登場。5～6カット撮影するのに約６時間。完成までの道のりは長い！



⬆大きなスタジオでうごめくスタッフたち。

高中さんは打ち込みも自分でやっていた！



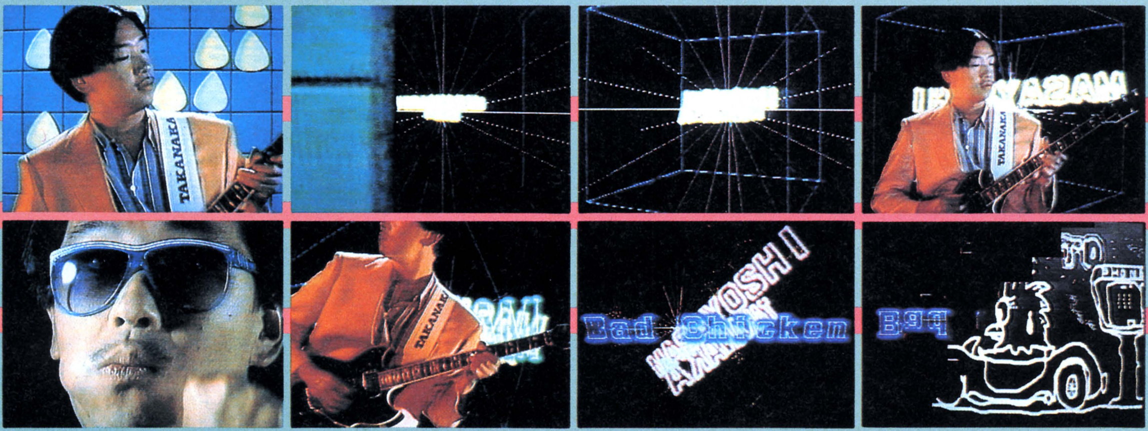
高中さんの最近４枚のＬＰは、ギターを除くほとんどのパートをキカイがやっていた！　エッ!?　しかも、データの打ち込みまで自分でやったというのだ。それにしても意外だったのは、〝BAD CHICKEN〟がシングルカットされたこと……。

「あの曲をシングルにしたのは冒険だったね。だけど、意外だからみんな面白く思ってくれるんじゃないかな」

と高中さん。なるほどね。さて、原田さん作の今回のビデオに関してはどう感じたんだろうか。

「面白かったよ。スタジオではギターを弾いただけだから、いったいどうなるんだって思ったけど、原田さんに『安心してなさい』って言われてね」

予想外の出来上がりに、かなり満足気な高中さんだ。





⬅時価約200万円フェアライトCVI！



➡かわいらしい玉子人形(?)が踊るのも、フェアライトのおかげ。フェアライトの解像度はMSX並だとか。

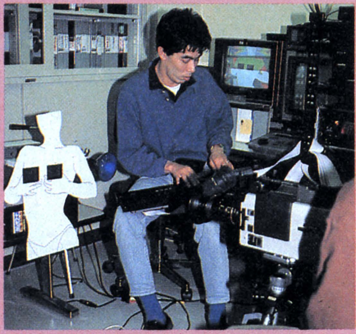
⬇仕事のない日は1日中、秋葉原をブラつくという原田さん。



模型が動く秘密を握る あのフェアライトCVI

スタジオでの撮影以外の素材作りは、どれもコツコツと忍耐の手作業ばかり。まずログイン担当のカリグラフ部分は、編集部内でコツコツ。サーディは原田さんが自宅でコツコツ。

そして、模型のアニメーション。これはコツコツ² だ。まず素材の素材の模型を作って、そのあとやっとビデオ撮り！〝BAD CHICKEN〞というだけあって、玉子のオッパイに玉子人形に、ひな壇に並んだカラフルな玉子たちと、玉子づくめだ。



⬆事務所の1室での作業は、翌朝まで続いた。



⬅ピコピコ動く玉子のオッパイ。本物の影像とメモリした画面をフェアライトが交互に表示して動きを出す。

この間の作業は、すべて原田さんの所属する事務所の1室で行なわれた。映像だけでなく音楽も作るラジカルTVの作業場（アトリエ）は、シンセにサンプリングマシン、ビデオ機材が雑然と置かれていて、なかなか居心地よさそうだ。

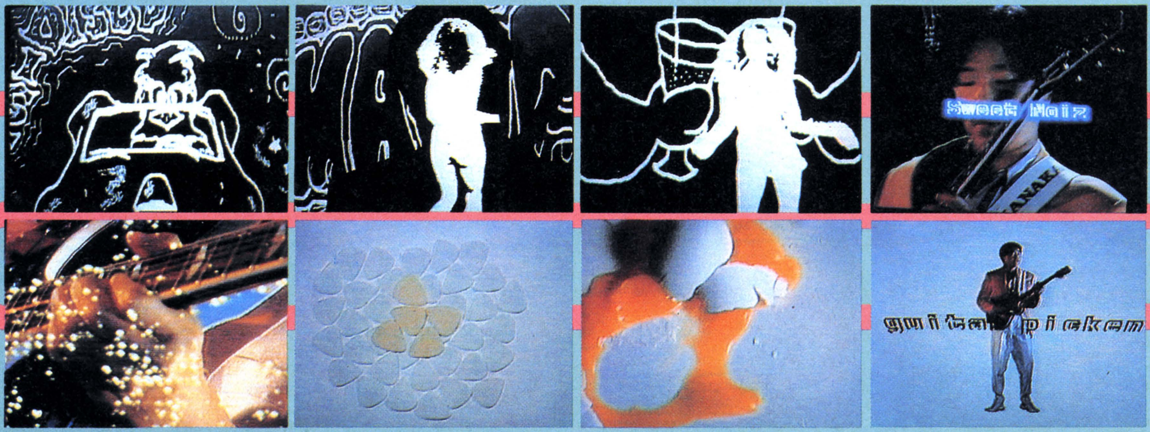
アニメーション作りに使われたのは、ラジカルTVがライブでも使っている、〝フェアライトCVI〞。エッ、フェアライト!?　そう、サンプリングマシンのフェアライトCMIを作っている会社が作ったコンピュータ・ビデオマシンが、フェアライトCVIなのだ。

CPUは6809、RAMは128Kバイト、解像度は256×256ドットでカラーは4096色。絵を描けるのはもちろん、テロップ作り、カメラから取り込んだ画像の色調を変えたり、モザイク処理したり、メモリに取り込んだ画像データとカメラの映像を切り換えたり、さまざまなビデオ処理ができる。さらに、いろいろな設定を99種類まで記憶できるのが強味だ。ライブでリアルタイムに使えるのも、このメモリ機能のおかげ。

で、今回のビデオでは主に、画面切り換えの機能を使って、アニメーション作りに利用されていたみたいだ。2枚の切り換えなのに、けっこう面白い効果が出せるもんだ。

素材作りは完了して、あとはスタジオでの編集を残すのみ。が、その前に、どのテープのどのへんの場所にどんな素材が入っていて、それをどのシーンで使うか、絵コンテと照らし合わせながらチェックしておかなくちゃならない。これがまた大変なんだぁ。

このビデオは、毎年オーストリアのリンツ市で開かれる〝アース・エレクトロニカ〞で今年から始まるコンピュータ・アニメーションのコンペに出展することも決まっている。日本を代表するプロモーションビデオとして前途洋洋！　の〝BAD CHICKEN〞なのだ。



忍耐と努力の12時間！編集作業でビデオ完成

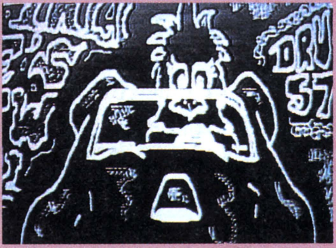
「僕の作るビデオは、つなぎが100ヵ所くらいあるんですよね」と、原田さん自身が言ってるように、編集はメチャ大変。いろんな素材をいくつも合成し、数分の1秒に1回の割合でつなぎ合わせていくのだ。原田さんの指示どおりに機械を操作するエンジニアの苦労も並大抵じゃない。こうして完成までに2日間延べ12時間、そばで見てるだけで疲労困パイの編集作業なのだった。



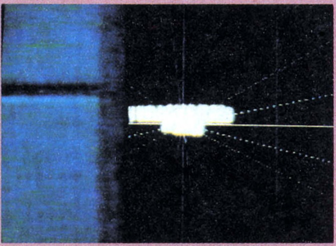
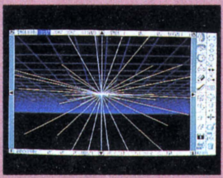
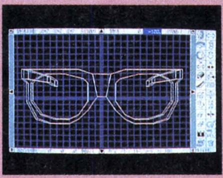
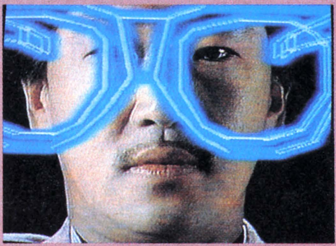



ログインが協力したカリグラのアニメーション。これを描いたのは、以来プロカリグラファーと呼ばれるようになった都竹"てつや2号"喜寛。これは、女の子チキンがディスコに向かう重要なシーンなのだ。



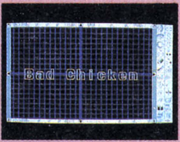
同じくドライブシーン正面の図。動いている雰囲気を出すために、ビルのシルエットをリズムに合わせて見え隠れさせている。よく見ると左上には、サーディで描いた星が。細かい部分にまで凝っている。

オセロ盤を背景にギターを弾く高中さん。と、そのあとズームアップして、盤の奥に広がる夜空にシーンは切り換わる。3種類の素材を合成し、さらにスタジオのエフェクトマシンでズームアップ効果を作り出すのだ。スタジオのエンジニアの手際よい作業を見ていると、ただ感心するばかり。夜空のネオンはサーディだ。

画面いっぱいに広がった高中さんの顔。そこにスス一ッとサングラスが近づいてきて、顔の正面でピタリと止まる。このほんの1〜2秒のシーンを合成するのに、エフェクトマシンのセッティングやらで約10分。サングラスは、サーディで描いたものだが、「このデータ作りにはえらく苦労したよ」と原田さん。









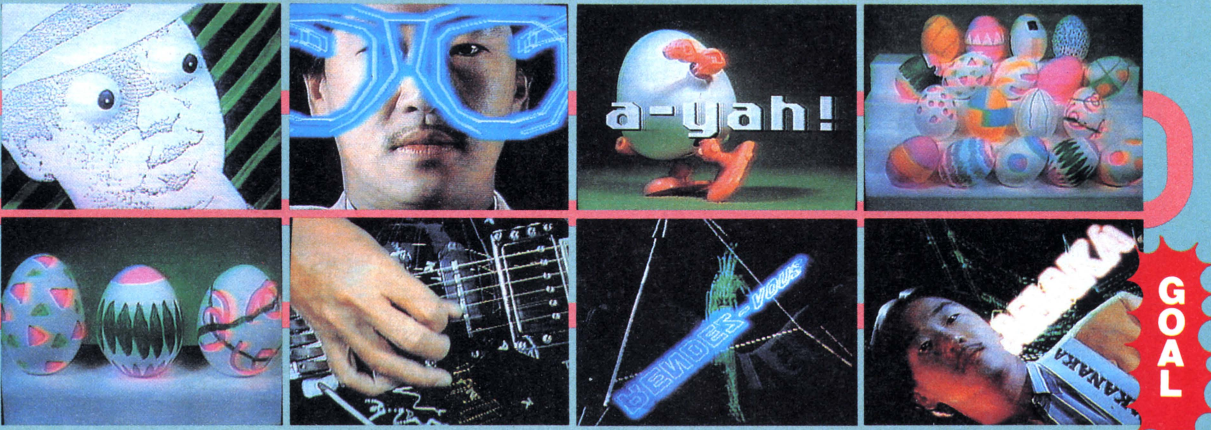
夜空に輝くネオンサインは、サーディで描いた4種類のシーンを合成している。ソフトだけでは動きが遅いので、ビデオ処理で速くして、さらに白い線に色を付け、ボワーッとしたネオンの感じをエフェクト処理で出している。何気なく見過ごしてしまいがちな場面だが、抜かりはないのだ。








ピコピコ動くディスコの看板"MAGIC"は、カリグラフ。そこから高中さんの姿をシルエットで切り抜いて、そのなかに踊り狂う女の子のシルエットを黒白反転させて重ね合わせているのだ。さり気ないけれど、凝った細工にビックリ。でも、これなんかまだ序ノロ。もっとスゴイこともやっている。



もう Z'S STAFFなんて呼べない!

とめどなく進化したZ'S(ジーズスタッフ) STAFF X68K

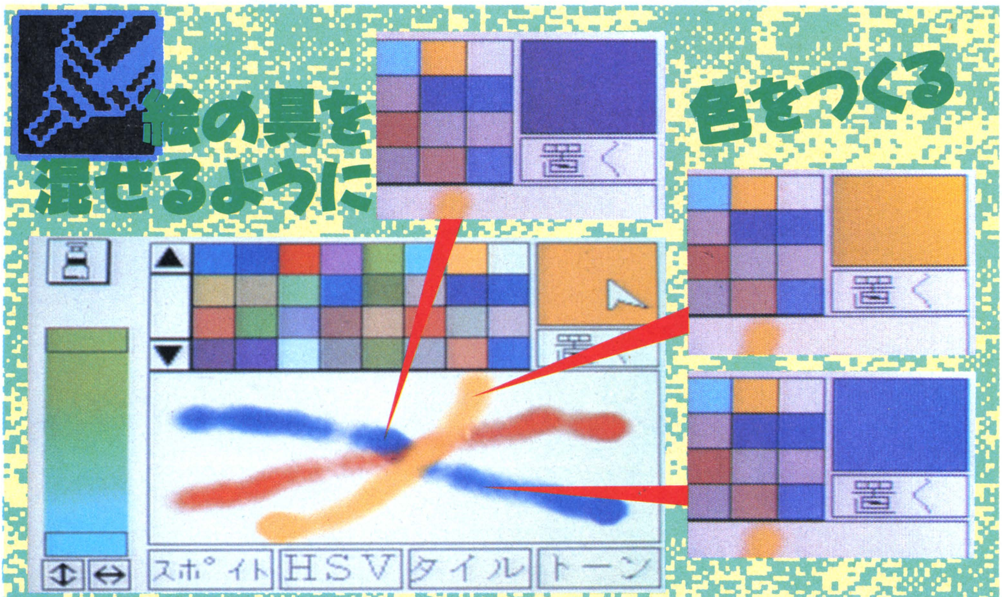
グラディウスは3面のモアイをぬけられずにあきらめ、プログラミングはCができていないからといって逃げる。そんな自堕落なX68000ユーザーはいないか!? なぁんだ、みんなそうなの。じゃあ、〝Z'S STAFF X68K〟の情報でなぐさめてあげましょう。期待以上のウルトラソフトだよーん。

おまちかね、今月も楽しいX68000情報コーナーがやってまいりました。ログインの読者にとっては、ちょっとお値段のはるX68000だけど、ハードなんてもうバンバン安くなるからね。このマシンの性能にあわせてつくられたような、スーパーソフトが君たちのお手元に届くのも、そう遠いことじゃないはずだぞ。つまり、X68000ユーザーにとっては、ごくごく近い新作情報として、それ以外の人にとっては、ちょっとだけ未来のソフト情報として、ワクワクしながら読んでほしいページなのだ。

で、今回ご紹介するソフトは〝Z'S STAFF X68K〟だ。そうPC-9801シリーズやX1シリーズでおなじみのグラフィックツール〝Z'S STAFF〟のX68000版だね。もともとこのソフト自体かなり定評のあるものだし、こいつで65,000色も使えるだけでも、最高さーっ、ほしいぜーっ！ と声を大にしてしまう人も少なくないだろう。しかーし、これだけのマシンをまえにして、ただ色数を増やしただけのソフトハウスがあるわけありません。そんなことをしたらユーザーに愛想をつかされてしまいますよね（といって他のソフトハウスにもプレッシャーをかける）。そーいうわけで、このソフトもとーぜん、おなじ〝Z'S STAFF〟という名前でよばれるの惜しいくらいのデキに仕上がっているのだ。

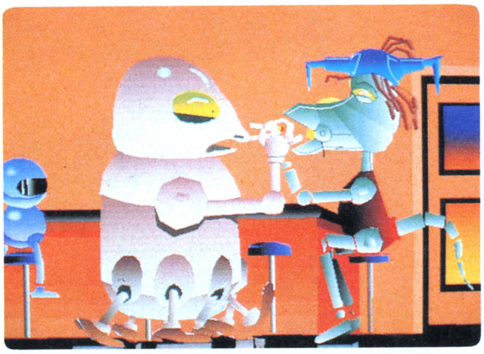
例えば色のグラデーション。四角くかこんだり、丸くくりぬいたところに、横や縦にグラデをかけたり、筆そのものにグラデをかけたり、めったやたらにかけられちゃうのだ。夕闇せまる黄

⬅どうですこのグラデーション。色がスーッと変化していってるのがわかるでしょ。



⬆これが噂の〝色が混ぜられる〟パレットなのだ。青と赤を混ぜれば紫ができるし、黄色と青なら緑ができる。本物と同じだ。

プロも満足するツールだぜ!!



☗ログインでもおなじみのイラストレーター伝陽一郎さんによる宇宙の酒場。これだけの絵をたったの3時間で描けちゃった。伝さんいわく「ボクもX68000買う～」とのことでした。



☗ヤマログのレイアウターとしても有名なNEXTの石指由美子さんが描いた猫。実はこの猫、ガビンの飼っている子猫なんだ。石指さんいわく「フツーの紙に描くのと同じ感覚ね」でした。

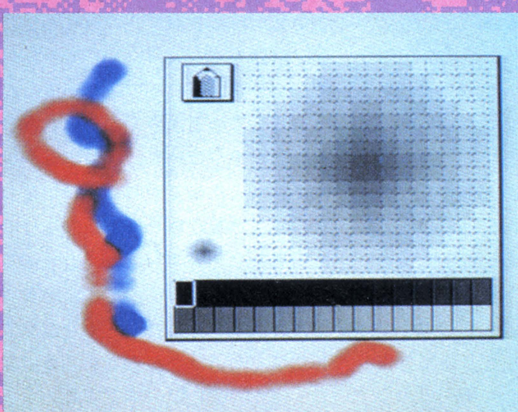
昏時の光景なんかグラデを使えば2秒でポン。しかもかなり綺麗。取り合わせる色にもよるけど、グラデしていく色の切れめがまるで見えなかったりするのだ。まるでCGみたいだぜ！

そうそう、グラデーションといえば、タイルにもかけることができるから驚きだ。さくらんぼのタイルが、だんだんパレット柄のタイルに変わってゆく模様をつくったり、うまくいけばロバからウマにグラデをかけてラバをつくることもできるかもしれない、かもね。それから、まんが道を歩んでいる人に喜ばれそうなのがトーンのグラデーションだ。普通の水玉トーンからオリジナルのバラ柄トーンまで、さまざまなトーンをグラデで変化させ、それに色をかぶせられる。しかも、そこにかぶせる色は、勝手にグラデをかけられるのである。すごい便利だね。

ところで、突然話はかわるけど、僕たちのようなただのゲーム好きの絵心なんかちーっともない素人が、X68000のグラフィックでなにをやりたいかというと、取り込み画像の合成だと思うのだ。大好きなあの娘の微笑に鼻毛を描きたしてみたり、西伊豆2泊3日家族旅行のスナップにUFOを合成したりしてみたいと思う人は多いと思うのである。だってそーゆーのって、コンピュータがなきゃできないじゃん。エアブラシ使いこなせるほど器用じゃないしさ。コンピュータをいじる楽しみのひとつに「げっ、オレにもこんなことできるの!!」っていう楽しみがあると思うのだ。ログインではそんな感覚を味わわせてくれるハードやソフトを、絶対支持しちゃうのだ

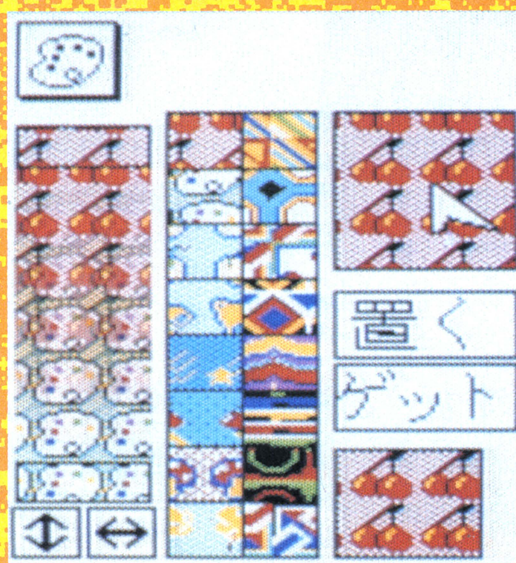
で、このソフトのそのへんの（特に取り込み画像の合成に関しての）実力はというと、これがなかなかスゴイ。スポイトっていう、画面上の色を拾って他のところを塗れる機能や、色だけ

ペンもグラデする



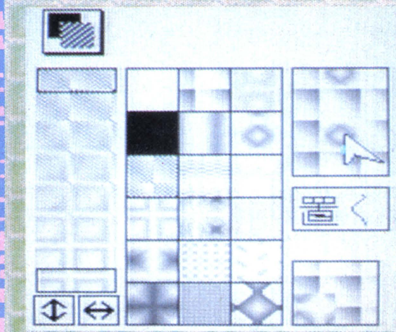
☗なんとペンそのもののグラデ。ぼかしたような線が引けるのだ。

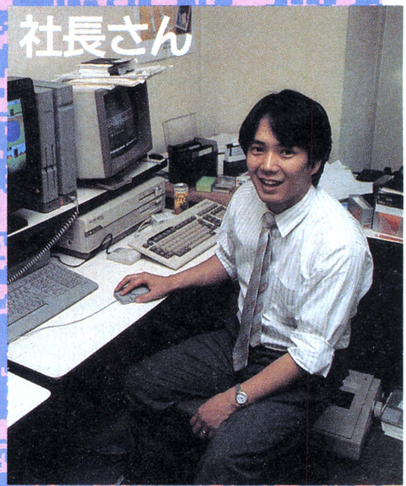
タイルもね



☗タイルのグラデーションだ。使いみちは自分で試行錯誤するよーに。

トーンまでも……





⬆ウィンドーの中では、けっこう気持ち悪く見えるトーンも、画面に貼れば不思議と落ち着く。

⬆Zeitの若き盟主山中さん。誠実そうな人だ。

じゃなくパターンもゲットして使える機能があって、微妙な色あいや複雑なパターンを簡単につくれる。他にもマスキングだとかブラシなど、実際に絵を描く時にすることなら、なんでもOKってかんじだ。それに加えて、画面全体の色調をシャープにしたり、パステル調にする、なんていう新ワザもデビューする。こと取り組みに関しては〝無敵〟の実力なのである。

そりゃあ、目ン玉をモニタにピッタリくっつけても修整がわからないくらいのレベルにするには、かなり骨だけどさ。それをいったらハイパーリアリズムのイラストだって、うんと近づいて見れば〝描いてる〟のがわかるもんねえ？　そのくらいの職人的レベルまで簡単に引っぱりあげてくれるこのソフトは、やっぱりエライのだ。

ログインの読者にとって、ゲームを出していないZeit（ツァイト）は、あまりなじみのないソフトハウスかもしれない。だけど、グラフィックに関しては、ちょいと右にでる者がいないほどの実力のもちぬしなのだ。ハードはヒョーバンを呼んでいるX68000に、いったいどんなソフトが出てくるのかと心配だったけど、〝Z'S STAFF X68K〟を見てひと安心だね。

さぁ、これでツールはできた。あとはこれを使いこなすだけだ！　シャープやZeitがビックリするような、ウルトラなグラフィックを描こうぜ。だってそのためのツールだもんね。

88版ジーズスタッフキッドが完成!!



突然ですがここでニュースです。えー、長いあいだ全国のお絵描き少年アンド少女から、たいへん要望の強かった〝Z'S STAFF Kid〟のPC-88シリーズ版（SR以降ね）が、ついに発売のはこびとなりました。88には今までにもいろいろなグラフィックツールがありましたが、どうだ！　というとどめの1本がないのが悩みのタネでした。だから買うのを待っていた人も少なくないのではないでしょうか？　そんな人にうってつけのソフトが〝Z'S STAFF Kid〟の88版なのです。ふで、トーン、ブラシ、コピー、拡大、などなどの機能は、すでにX1版で実証ずみ。それどころか、X1版をつくった経験をいかして、より洗練されたプログラミングがなされているようです。それが顕著なのがスクロール。はやいはやい。88って、ここまでやれるマシンだったのね、と驚かされます。かなりの技術をもった人でなきゃ、こうはつくれませんよ。ずいぶんとまあテクのある人につくられて、幸せなソフトだねえというかんじです。とにかく、持っていたい1本ですね。

Z'S WORD

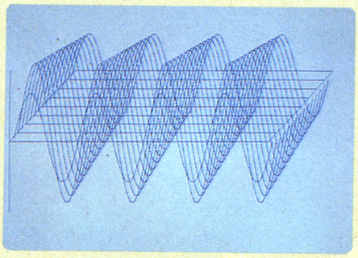
実は、このページのデザインもZeitのおせわになりました

JGでデスクトップパブリッシング

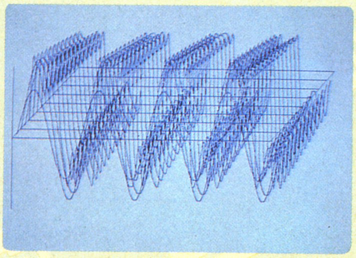
ところでみなさんは、ここで紹介した Zeit の商品に、“Z'S WORD JG”という統合型ワープロがあることを知ってるかな？　書いた文章をいろいろなかたちにならべたり、文字の大きさを変えたり、いわゆるレイアウトってやつができるソフトだ。しかもグラフィックも取り込めるし、その場でしこしこお絵描きできるし、それをそのままプリントアウトもできる。つまりあなたの机の上で、小さな出版社ができますよってことだね。よくガイジンがデスクトップパブリッシングとかいってるアレだ。実をいうとこの6ページも基本的にこれでレイアウトしたのだぞ。なかなかのもんでしょ。



音楽ツールはミュージカルプランにおまかせね



↑比較的簡単な波形。これをエディットしてみると、



↑こんな風に変わるのだ。なんか“高級”なかんじだ。

X68000関連情報はグラフィックものだけじゃない。しっかり音楽ものの情報もつかんだぞ。ではさっそく報告しよう。まずつくっているところはFM-77AVの音楽デモを手がけたミュージカルプランという会社。制作中のソフトは2本あって、ひとつはミュージックエディタ、もうひとつはサウンドエディタだ。ミュージックエディタの方は五線譜をバーンとかきゃあ、そのままバーンと音がでるというタイプ。このソフトのえらいところは、ほんとに五線譜そのままかいたとおりに音が出ることだ。3連符だろうが、シャープだろうが、なんでもこい！　なのだ。初心者からマニアまで、誰もがそれぞれの使い方で楽しめるのだ。

もうひとつのサウンドエディタがこれまたいい！　X68000に搭載されているFM音源の音色がつくれるこのソフト、ファアライトCMIもびっくりの“波形データの3次元グラフィック表示”ができるのである。それがまたはやいのなんの。ミュージカルプランでは、この他にもX68000用のミュージックツールをいろいろつくるらしいけど、それらはきちんとデータのやりとりができるものになるという。やっぱりツールは、こうでなくちゃね。ともあれX68000をとりまくツールの状況はやたらに元気。ちょっと目がはなせないかんじなのだ。

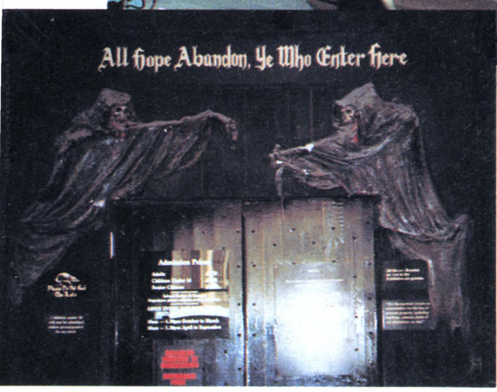


本邦初公開!!

楽しいはずの新婚生活を棒に振りつつある
不幸な編集者が贈る恐怖の特派員レポート



本場 大英帝国の the London Dungeon（ザ・ロンドン ダンジョン）見聞録



PM11：00。さすがのログイン編集部にも疲れた顔が目につき始める時間だ。しかし、私は元気だ。何せ今ごろわが家ではカワイイ新妻が晩飯の準備をしながら、私の帰りを待っているのだから。エプロン姿で台所に立ち、好物の卵焼きに隠し味のみりんを入れる新妻……。あー、こーしちゃいられん!!

と席を立とうとした瞬間、「浜村ぁー、てめーどこいくんだー!!」の怒声。振りかえるとそこには徹夜でやつれ、無精ヒゲだらけの編集長の顔。はっ、今日は最終入稿日だった……。

おもえば1ヵ月前。新婚旅行で2週間も会社を休むなんて、コワくてとてもいいだせず、仲人を頼む編集長の手

THE PANDEMOUNIUM

グロいばかりの〝ダンジョン〟の中で、唯一、ファンタジックな香りを残していた（少しだけね）コーナー。ザ パンデモニウムっていうのは、訳すと〝伏魔殿〟。つまり悪魔族の巣窟という意味。RPGでおなじみの怪物たちが、いーっぱい集まっていたんだよねー。



➡悪魔族デーモン。下に重ってるのはえさの死体の山だな。



⬆おなじみ、サーペンタイン。いわゆる大蛇のことですね。



⬇大悪魔デビル。なんと顔がホログラフィーで3-Dしてるのだ。



⬆食人樹によって木にされてしまった人間なんだって、キモワルー。



➡体長4メートルもある大グモが、天上からぶら下がっていたのだ



DUNGEONとは?

DUNGEON(ダンジョン)とは、直訳すると土牢。広義には、天然、人工を問わず岩山にあいた洞窟で人の棲息できうるスペースをさす。英国において、その歴史は古く、古代ケルト族のドルイド僧が神殿として使った時代にまでさかのぼれる。とパンフレットには書いてあったのだ。



ロンドン市内のほとんどの場所は地下鉄で行ける。治安もいいので安心だよ。ノーザン線に乗りついで、テムズ川を渡ればすぐ。ロンドン橋が目印だよ〜〜ん。

ココ!

前もあり、調子のいーこといっちゃったのが運のつきだったんだよな。

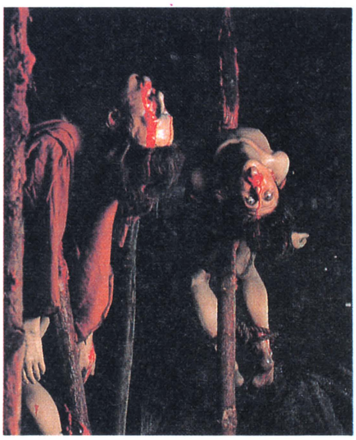
「イギリスにはまだ本物のダンジョンが残ってるらしいんですよね。さっすがは伝統の大英帝国。いやー、ボク、ぜひ取材してきたいなー。もちろん自腹で、4ページあけといてくださいね」

はぁー、われながら嫌になる……。

ロンドンに着いたのが現地時間で4月5日の午前6時。ただでさえ強行スケジュールのところ。嫌なもんは先にかたづけちゃえと、嫌がる妻を無理に連れていったのが、地下鉄のノーザン線はロンドンブリッジ駅。♬ロンドン橋落ちた〜、なんて童謡でけっこう有名なところなんだけど、さすがに童謡を確認に訪れるヒマ人はそうはいない。

目的の『ロンドンダンジョン』は、高架になった地下鉄の駅の真下にあった(ふざけた野郎だ)。ふくれっつらの新妻に、きっとこの中では剣と魔法のファンタジックな世界がキミを待ってるんだよ、なんていいかげんな事をいいながら、大人6ポンドの入場券を(もちろん自腹だぜ!)2枚買って中に入った。なんとなくジメジメした空気に嫌な予感を感じつつも、少し歩き出して見ると、いきなり目に入ったのは逆さはりつけになったロウ人形!! ゲェー、なんだこりゃ!? おそるおそる辺りを見回すと、なんと回りは『13日の金曜日』、『バタリアン』もまっ青のグチョグチョ残酷シーンのオンパレード。絞首刑、ギロチン、火あぶりとファンタジーとはかけ離れたものばかり。はては心霊手術に人体実験からロンドン大火の焼死体まで、およそ思いつく限りの悪趣味なものが並んでいた。これが本場ロンドンのダンジョンなのー!? あんのじょう新妻の機嫌は悪くなる一方。ハハッ、まいったね、と声をかけても返事もない。クソー、せっかくの新婚旅行だったのにぃ、と後悔はあとをたたなかったのだった……。

気がつくともう夜中の3時、まさかあの思い出すのもおぞましい〝ダンジョン〟のおかげで徹夜までするとは思わなかったぜ。こんな呪われた〝ダンジョン〟だけど、キミも行きたい!?







というわけで!!

本場のDUNGEONからのプレゼント

新婚旅行のご祝儀(呪儀じゃないよ)だ。厄払いだ、持ってけー!!

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル(株)アスキー
ログイン編集部 DUNGEONの係



自腹!

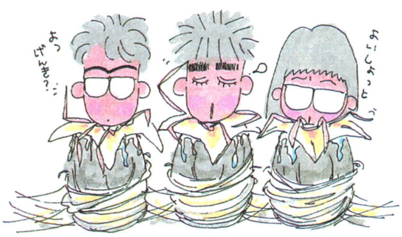
おめでた



第7回 ビデオゲーム倶楽部

ARCADE SIDE

子供の日。見世物小屋だけが楽しみで府中のお祭りに狂喜乱舞しながら出掛けたタジリ。今月紹介の『エイリアンシンドローム』は彼のために作られたようなモノだ！　気持ち悪。

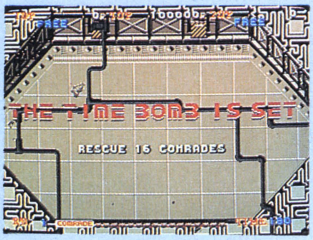




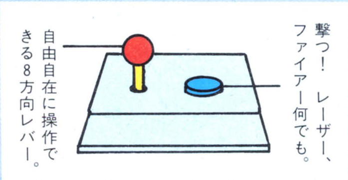
気持ち悪いから好きサ

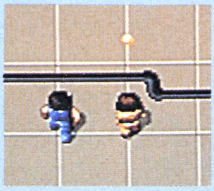
映画やビデオを観るというとかならず『悪魔のはらわた』、『悪魔のしたたり』といった方向にいってしまうヒト。彼らのために登場したようなゲームがある。もうすでにゲームセンターで話題を集めている『エイリアンシンドローム』だ。『エイリアンシンドローム』が今までのゲームと違うところは、昨今のコンピュータ技術の進歩によって、出現するエイリアンの形状がおそろしくリアルになっているトコロ。それはもうタブーの領域をも通り越してしまっているほどだ。これまで楳図かずおのマンガぐらいでしか見られなかった、人面疽やグチャグチャドロドロの類いが、これでもかこれでもかと押し寄せる。怖いモノ見たさの好奇心でいっぱいのキミたち。１プレイどう？

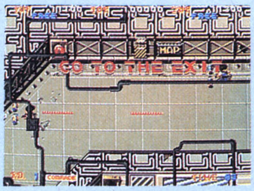
OPERATION

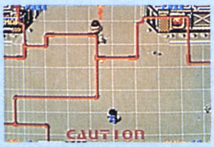


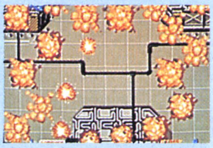
ここはエイリアンたちの侵略を受けた宇宙船。そして今、時限爆弾がセットされた。キミの使命は時限爆弾が爆発する前に宇宙船内に置き去りにされた人間を救出し、エイリアンを退治するコトだ。宇宙船の内部のアチコチにはレーザーやファイアーボールなど心強いパワーアップアイテムやオプションも設置されているから、作戦立ててそれらを使え！　もし制限時間以内に任務を終えないと、宇宙船はキミもろとも爆発し宇宙のチリだ。大変だががんばってくれ。







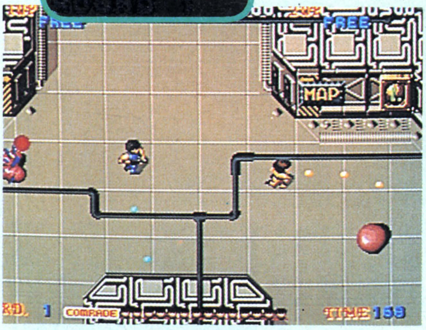




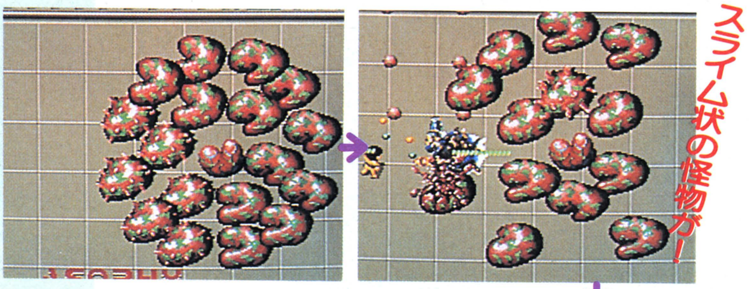


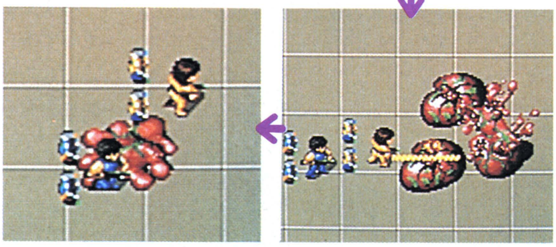


ROUND 1
易しいからって手は抜かないぜ

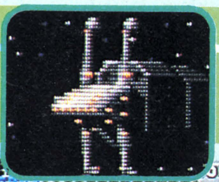


まずは小手調べのラウンド１だ。出てくる敵もおとなしいモノばかりだが、緑色のスライム状のヤツには注意だぜ！　小型の分身を発射してくるぞ。またラウンド１、２ではできるだけ早くボスを倒してタイムボーナスをたくさんもらうコトを心掛けよう。

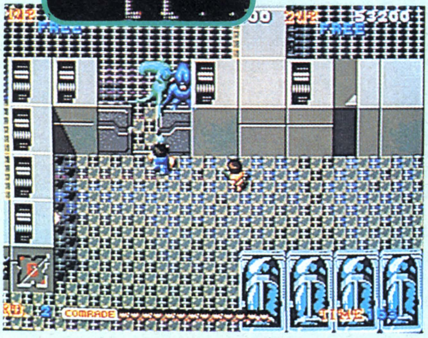




➡一番中心にいるスライム(?)を倒せばクリアーだが、その前に回ってるほかのヤツをすべて撃たなくちゃいけない。こーゆーときはレーザーが役に立つぞ。ボスに会う前に手に入れて準備しておくとよい。別にパワーアップなしでも倒せるけどさ。

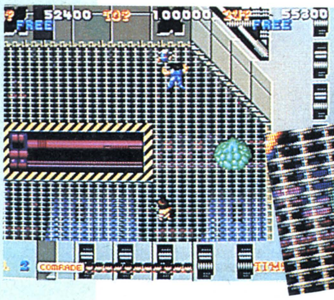


ROUND 2
嬉しくってゾクゾクするぜ

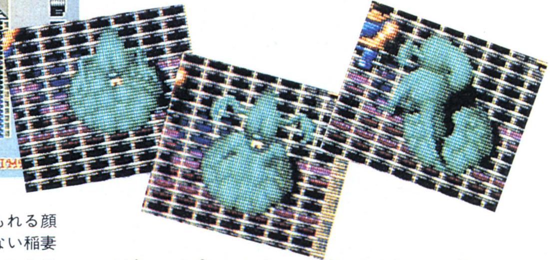


シャッターで区切られた小部屋が連鎖するラウンド２だ。設定はいよいよ本格ＳＦ調に。そしてラウンド１ではおさえ気味だったキャラクターのグロテスク度がラウンド２からは満開春の宴！　もうこのあたりから気の弱いヒトには刺激が強くて気絶モノだ。

湧き出てくる怪物！

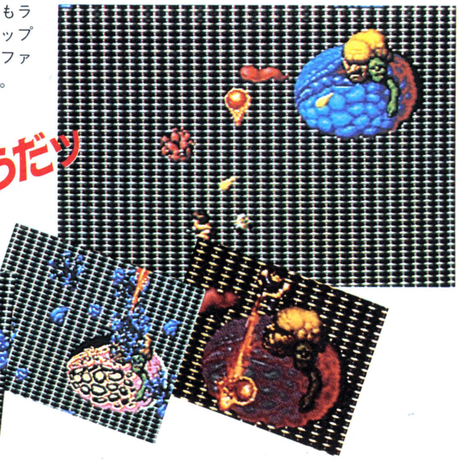


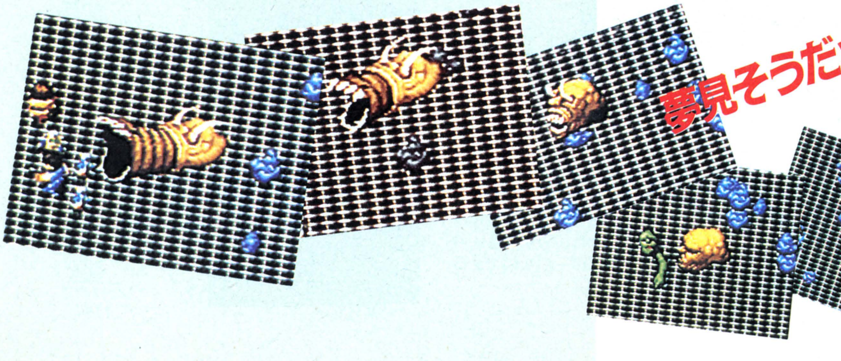
⬇床のアチコチにあるヒビ割れた緑の物体。これこそ敵エイリアンの生まれ出づる源泉なのだ！　その出現の瞬間を連続写真で見てみよう。このエイリアンの素の物体は弾を何発も撃つと破壊するコトができるが、固いのでとても時間がかかる。無理して壊さず無視して先に進むべきモノである。



⬇誰が考えだしたのか、脳に埋もれる顔と顔。見たら死ぬまで忘れられない稲妻のようなインパクトを持って現われる怪物だ。人間の気分を害するためだけに存在しているとしか思えない姿。強さもラウンド１のヤツに比べると格段にアップしている。ここはやはりレーザーかファイアーを持って戦いたいところだな。

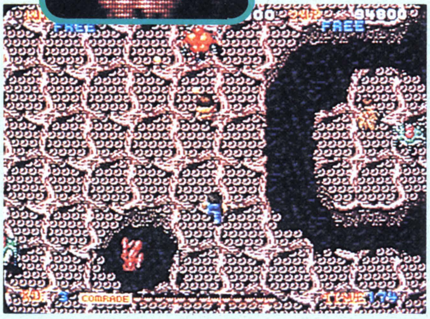
フリーク！ フリーク！ フリーク！



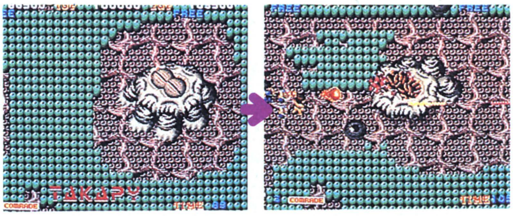




ROUND 3
足元がヌメヌメしてるぜ

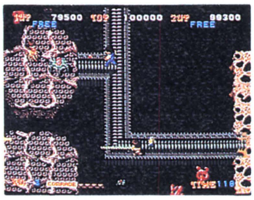


➡イクラもオタマジャクシもまっさお。カユクなるような玉を撃ち崩してから向こう側にいる親玉を攻撃するべし。隠れキャラクターにペンゴやフリッキーも!

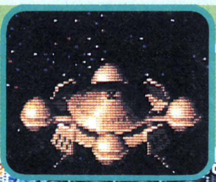


ベビースターラーメンのような虫が……!!

急に宇宙船内らしくない地面。つまりこの船がもうかなり侵略されてる証拠なのだ。エイリアンの体液で船内はこんなドロドロ。こんなになった宇宙船に、まだ人質がたくさん。キミの任務は重いのだ。それにここからは細い渡り廊下が登場する。足を一歩踏みはずすと落下して絶命する恐怖の橋だ。綱渡りをするように慎重に歩くコト。



➡細い通路と小さい島で構成されるラウンド3。まるで迷路のようになっている。一度迷うと出られないかも!?



ROUND 4
戦略的に攻めるぜ



透明な床を通して宇宙にまたたく星たちが見える。ここの敵は弾一発では破壊できない。ボン（壁を通り越して撃てる武器）で壁ごしに何発も撃ち込むべし。べし。

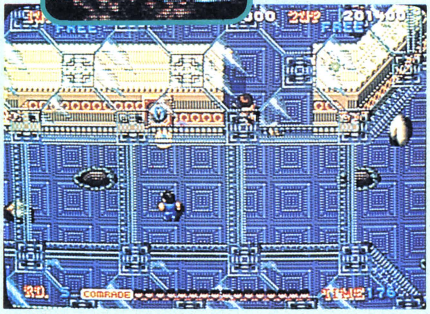
鬼のように弾を撃ってくる!



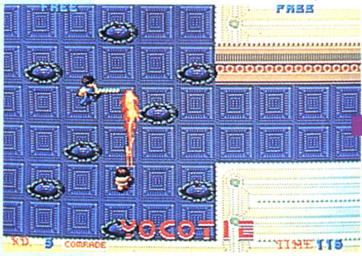
⬅ココまで気色悪いエイリアンばかり出てきたんで、ラウンド4のエイリアンはきわめて普通っぽく見えてしまう。難度もそれほどでないし、地味なヤツだな。

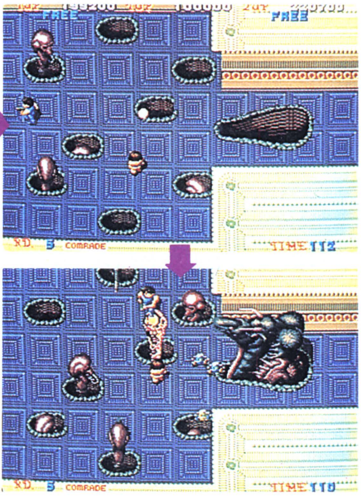


ROUND 5
観てるだけでカユクなるぜ



空中に薄いガラス質の膜が張ってあるため、プレイヤーはとても見にくいラウンド5。よく見えないので、間違って敵を踏んづけてしまうコトがしばしば。いじわるだよな!

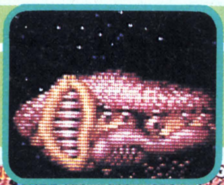




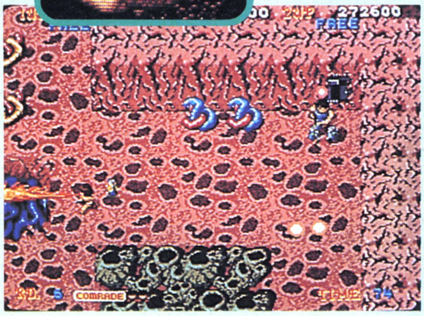
穴だらけだッ!

➡何もない床にポツポツと穴が開く。それだけでもう体中トリ肌たってかゆくてのたうち回ってんのに、そこから触手が飛び出してウネウネうごめくのだ。じつはこの触手は、右側にいるエイリアンの身体の一部なのである。

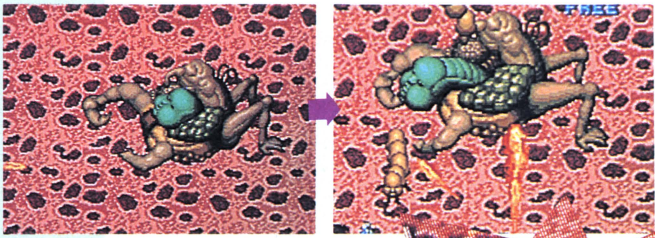
キミの怖いモノ見たさを刺激するのだ!!



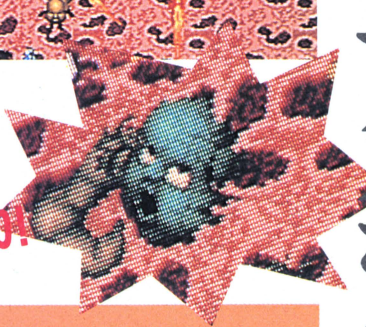
ROUND 6 生理的嫌悪感でトリップ!

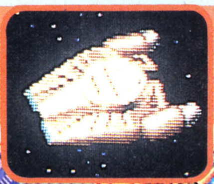


やってきた、最終ラウンド。エイリアンの侵攻度はラウンド3よりもひどく、船内はただれた皮膚のようになっている。壁の裂け目からはミミズみたいな虫がはいだす。末期的だ。



⬆うげー。ラウンド2のエイリアンをさらにパワーアップさせたような超グロテスクエイリアンだ! 口から『日吉の山のラスカル』みたいな生物を吐き散らす失礼なヤツ。バッタみたいに跳ね回ってウルサイ!

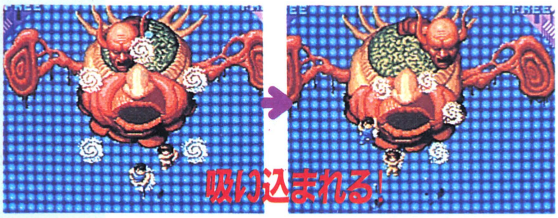




帰還、しかし自分たちの船の中にも

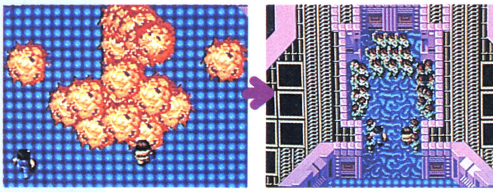


すべての宇宙船での任務を果たして自分たちの船に戻ったが……ビックリ! 一番でかいのがココにいた! 映画『エイリアン』じゃないけど、これを退治しないと話は終わらない。人面疽が気になるけど、うろたえず戦え!



⬅あまり近づきすぎると、怪物の強力な吸引力によって口の中に吸い込まれてしまうぞ。警戒するんだ!

そして…任務は終わり、2人は…



⬅戦いは終わった。自分たちの宇宙船にいた最後の一匹を倒し、宇宙には平和が戻った。さあ救出した人々といっしょになつかしの地球に戻ろう!

POWER UP

宇宙船の内部のアチコチに設置されているパワーアップ。ケンカしないで仲よく分けるようにしよう。

ノーマル	G	ラウンドの初めはかならずコレ。小さくって丸い玉が飛ぶ普通の武器。
ファイアー	F	攻撃できる範囲はそう広くないが、接近戦に強い連射いらずの武器。
ファイアーボール	FB	でっかいファイアーボールが鬼のように撃てる。しかし接近戦に弱い。
レーザー	L	長くはないが何発も出るレーザー。細い弾なのでちょっと撃ちにくい。
ボン	B	障害物を通り抜けて攻撃できる唯一の武器。それ以外の利点はない。
オプション	O	取ると『サイレントランニング』のロボットもどきがくっつく。便利。
ボーナス	?	取るとボーナス点だが。まれにプレイヤーがひとり増えることも……。

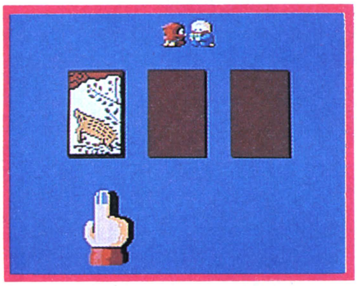




忍者くん 阿修羅ノ章

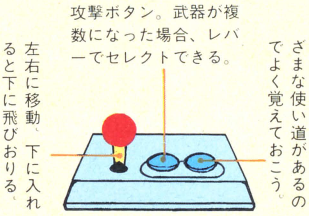
『忍者くん・魔城の冒険』からはや2年ちょい。老若男女だれもが楽しめるファミリーなゲームデザインが好評だった『忍者くん』が、パワーアップして戻ってきたのだっ!! サブタイトルの『阿修羅の章』からわかるとおり、今回の忍者くんの目的は阿修羅を倒すこと。途中の修行所(?)を見事クリアーすると、おなじみの武器である手裏剣のほかに、爆弾やブーメラン手裏剣や連射アイテムなどが手に入る。パワーアップも追加されて、エンターテイメント。また、舞台も前作のように岩山だけでなく、海中や洞窟、三保の松原のような海辺に平原と、これまたエンターテイメントされているのだ。また、キャラクターも前作に出てきたカミナリコゾーやクロコやシシマイのほかに、ダルマや大ガイコツなどの、いわゆるデカキャラも登場してさらにエンターテイメントしているわけだ。手ごたえバッチリのアクションアドベンチャーね。

ルートを選ぼう!

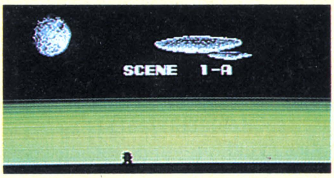


⬆シーン1はA、B、Cの3ルートにわかれている。ボタンを押して、花札めくって選択だ。

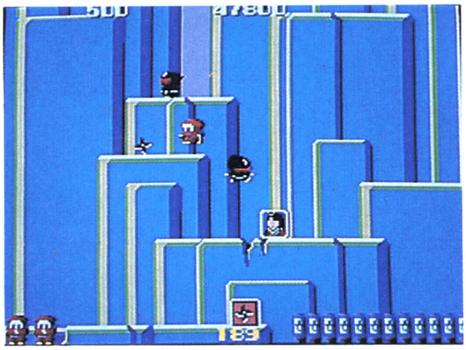
HOW TO PLAY



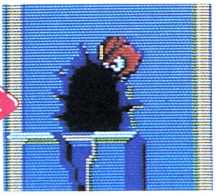
基本的には前作と同じだが、あらたにつけ加わったフィーチャーがいくつか。壁よじ登り、壁蹴り登り、回転着地など。どれもが前作にはなかったジャンプボタンをつかってするものだ。あらたなフィーチャーのなかでも、壁蹴り登りは最重要テク。狭い縦長の通路を壁を蹴とばしながら上へ上へと登っていくテクだ。これができないとクリアーできない面もあるからね。練習しまくって、全31面クリアーを目指せ!!



見た目似てても……

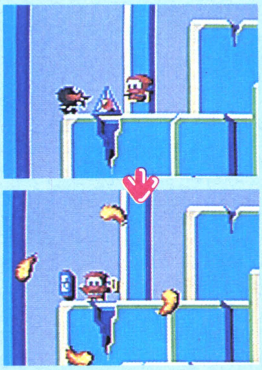


前作ではすべての敵を倒せば面クリアーとなっていたが、今回は面ごとに違うのだ。このシーンなど、見た目はそっくりだけど出口を探さなければクリアーできない。さあ探せっ。



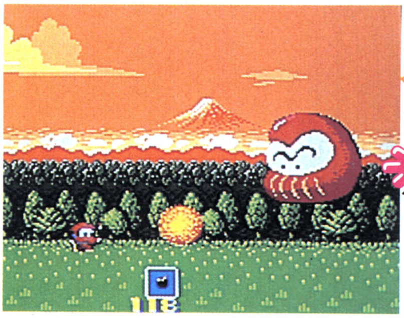
でぐち

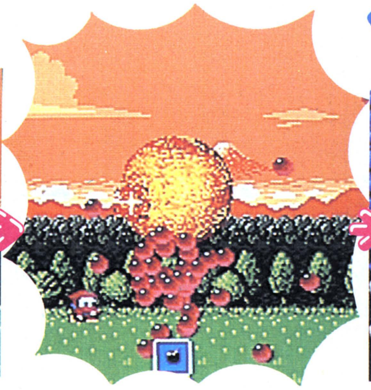
パワーアップもある!



⬆三角錐の中に赤玉ひとつ。これはファイアーボンバーなる武器で、強いけれども一定時間でなくなる。

ダルマの逆襲！





つぶし



⬆突然地響きとともに大ダルマが!!　その大きさは怖いが顔がおかしい。とても川崎大師などで売ってるダルマと同じだなんて、思えない怖さだ！

⬆怖いものはかならず倒せるのが世の常。大ダルマも、地道に手裏剣20発ぐらいあてれば倒せるのだ。爆弾は３発。楽だネ。

⬆つぶされたざーんす。つぶされても死にはしないから安心して。気絶してるだけだから、ボタン連打で復活だ！

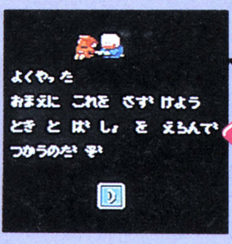
忠告。これはリバイバルものではない!!

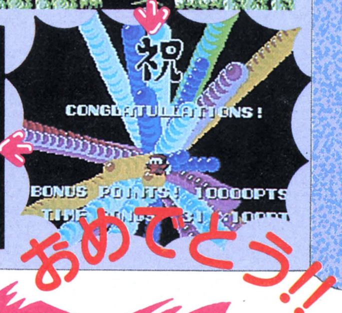
「なんとかゲームの続編登場!!」とか聞くと、最近リバイバルものが多いだけに単なるリメイクにとどまったものと思ってしまいがちだ。だがこの『忍者くん・阿修羅の章』は少し違うのだ。前作の良いところ、つまりそれぞれの敵が確固たる思考ルーチンを持って攻撃してくるという要素を残し、ゲームフィールドや敵キャラクターなどを加えたぜーたくなゲームなのだ。なにより、開発者が「前作で出来なかったことをすべてやりたくて、このゲームをつくったんです」といっているのだから間違いない。ま、なにはともあれ、単なるリバイバルゲームではないのだ。

忍者に修行はつきものだ！

何面かおきにある修行面。壁をよじ登ったり蹴登ったり、とにかく四苦八苦して四角い出口にたどりつくと、武器をくれ、祝杯をあげてくれるのだっ。









⬅なにやら怪しげなフキ出しだが特に意味はない、わけでもない。彼はいじめられっ子なので、友達を求めておるのだ。仲良くしてね。

大ガイコツでやんす！



⬆驚異的なまでに背骨がひん曲がってるね、コイツ。背筋ピンとのばしても３頭身ぐらいしかねーんだろーな。とても強そうだけど、修行に耐えた人なら爆弾を持っているハズなので、エイエイッと投げつけるよろし。この先、難しさも倍増でとってもトホホだ。



➡ナマズ、だ。おもに洞窟に生息している。近づくとたらこ唇にギョロ目に舌先を見せびらかそうとして接近するので要注意なのだ。

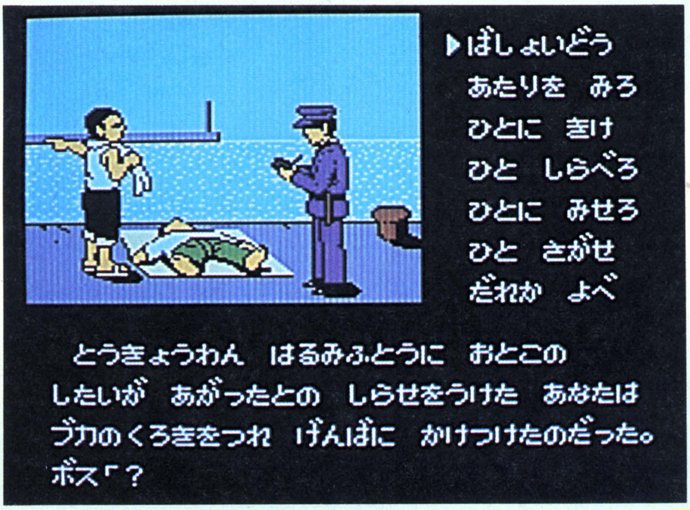
北海道の人にはカンケーないらしいが、もうすぐ梅雨だ。雨がじとじと降る夜は、ひとりポツンと「小さい秋」でも歌いながらファミコンに限るネ。なんてネ。

北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ

日本国民待望ソフト遂に完成す!!

ついにあの日がやって来る。全国1千万ファミコンユーザー及び製作関係者が待ち望んだあの日が。そう、構想20分の1世紀、すなわち5年。総製作費いっぱい。動員人数（巻き込まれ人とも いう）数知れず……。あの『北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ』のファミコン移植版発売の日が遂にやってくるのだぁっ!! ドンドンドン(祝砲)。1983年9月に北海道シナリオハンティング、翌'84年5月に製作開始、12月に発表された堀井雄二氏の名作アドベンチャー『オホーツクに消ゆ』。その後続々とパソコンに移植され続けた『オホーツク』は、ストーリー展開といい、わずらわしさを一掃したコマンド選択といい、アドベンチャーゲームの特級品として君臨しつづける。今回発表されるファミコン版移植計画は、驚くべきことに'84年5月の時点で始まっており、その後断念、そして'86年3月再スタートした由緒正しいソフトなのだ。パソコン版のシナリオに大幅な加筆をして親切になり、ストーリーもより大きくなったこの〝堀井雄二ミステリーアドベンチャー〟、噂の発売日は……、

6月27日だ!!



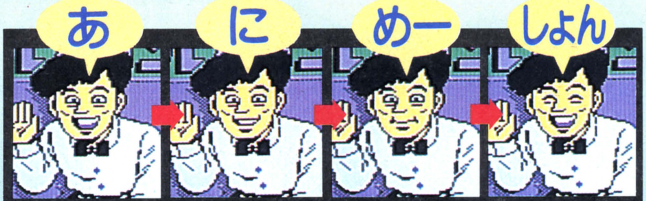
晴海埠頭・第一の殺人



▲増田文吉

⬅事件は、困ったことにトートツに起きた。こちらは心の準備すらできてないのに……。晴海埠頭の沖に浮かんだ死体。発見者や所持物を調べる事がここでなすべき事だ

⬇あっと驚きビックリのアニメーション!! 登場人物のほとんどが、口を動かしたり首を振ったりする。メッセージとシンクロしてるのがスゴイ!!



栄通り・ルブラン



◀ルナちゃん

⬆増田文吉の東京での足どりを追ってやってきた、ここは高田馬場。彼が立ち寄ったキャバレールブランは、栄通りにある。捜査の手始めとして、増田が御指名したルナ嬢に話を聞こう。色っぺぇなぁ……。

そして本タイトルへ!

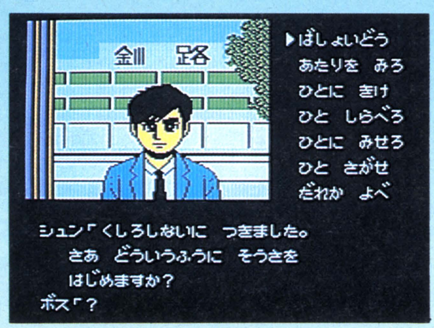


➡捜査を進めるうち、増田の住所が判明する。そしてこのシブーイタイトルののち、舞台は北海道へ。ここまではプロローグだったのだ。

おすすめソフト

ファミコン ●Bugってハニー(ハドソン 発売中 5,500円) 高橋原人とハニーちゃんがキュラー族を倒しに旅立つ、アニメの設定を生かしたゲーム。ゲーム中ゲームのブロック崩しでパスワードを見つけないと面クリアーできない異色ゲームだ。●迷宮寺院ダババ(コナミ 6月29日発売 2,980円) ファミコン用オリジナル。インドに点在する寺の中のひとつ、〝迷宮寺

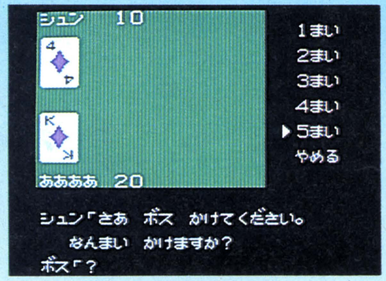
釧路市内



▲猿渡俊介

⬅北海道での捜査において、プレイヤーの手となり足となり働く釧路署の刑事、猿渡俊介。性格は気まじめだが、少しガンコなところがあるともっぱらの評判だ。

トランプしましょ！



⬅あらたに部下となった猿渡と、トランプでもしようか。いわゆるゲーム中ゲームってやつだな。でも、遊びだからといって馬鹿にしちゃいかん。全力を尽くせ。

そして次々と発生する殺人事件!!

ゆっくりと北海道観光する間もなく、次々と殺人事件は発生していく。この3つの事件がどのように展開し、からんでいくのか。

北浜



◀飯島幸男

網走港



◀白木雄九郎

摩周湖畔



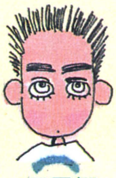
ふたりのヒロイン登場！

ここにきて、初めてヒロインが現われる。野村真紀子に中山めぐみ。こんなに可愛い19歳の乙女が殺人事件に関係あるとは思えんなー。でも重要人物なのさ。

息をもつかせぬ展開、乞うご期待!!

くらしに役立つ!!『ゲームの手帖』

いつの日か4人で麻雀を打ちたいと想い続けるビデ倶楽スタッフのおすすめゲームはこれだ!!



田尻智

『シド＆ナンシー』『ゴシック』観に行くぞ。

先月に続いて『エイリアンシンドローム』とロングランの『アウトラン』をおすすめする。またマニア諸君には鬼の宇宙戦ゲーム『SDI』を。1999年に備えて今からコレで特訓だ！ イクぞ。



山口志乃

ラジカルガジベリビンバシステムに行くの。

普通女の子はゲーセンに行かない。でも、『エイリアンシンドローム』が私を呼んでいる。あのてらてらグログロのグラフィック。2面の痰（たん）ツボじじいの無意味な凝り具合に心惹かれる……。



TACO. X

『スーパーハングオン』で、足つっちまった。

やはり『エイリアンシンドローム』。タイトルのピクピクがたまりません。でも、あまり遊び過ぎると指が朽ち果ててしまいそうなので、最近はなるべくひかえるようにしているざます。



浜村通信

家に帰ると電灯（あかり）がともっていた。ふっ……。

ボーナスシーズンも近くなった。私は立場上『オホーツク』をおすすめする（でもホントにおもしろいんだぜ）。ゲーセンで遊ぶなら『コンバットスクール』。いい汗かけるんだよなー、これが。

院ダババ″を舞台に修行僧シヴァが跳ねまくる、異色パズルアクション。主人公の動きが斬新かつおもしろい。 ●ファンタジーゾーン（サン電子 7月下旬発売 5,300円）あのお買い物シューティングゲームの名作が遂にファミコンで登場する。マークIII版では表現できなかった一部の大ボスたちがどうなるのか、とっても楽しみ。 マークIII ●ジリオン（セガ 6月下旬 5,500円） アニメの設定を生かしたアクション物。

またまたやってきました

第3回 ログイン ソフトウエアコンテスト 結果発表

1987年上半期(1～6月)



第3回を迎えたログインソフトウエアコンテスト結果発表。'87年上半期の応募総数212作品。うち、1月号から6月号に掲載された17作品が選考対象としてエントリーされた。しかし、残念ながら最優秀賞、優秀賞、ならびに佳作に該当する作品はなく、選外佳作4作品を決定するにとどまったのだ。

優秀な作品は誌上掲載にとどまらず、商品化のチャンスまであるログインソフトウエアコンテスト。その目的は、ゲームデザイナー、ゲームプログラマーを目ざす若い世代に対し、ログイン誌上を通じて門戸を開くこと。つまり、ログインソフトウエアコンテストは、パソコンゲーム界の次世代をになうスター・ゲームデザイナー、スター・ゲームプログラマーへの登竜門なのだ。

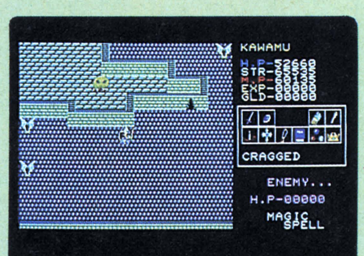
このログインソフトウエアコンテスト、略してソフコンは、一昨年の暮れログインソフトウエアグランプリと、アスキーソフトウエアコンテストが合併して誕生した。いわば、㈱アスキーを代表する、ソフトウエア界最高のコンテストであるわけ。そして、スタート以来、はや1年半が経過し、ここに、'87年上半期(1987年1月号から6月号)の結果発表を迎えたのだ。

前回、'87年1月号に掲載した'86年下半期の発表では、堂々優秀賞を手にしたアクションパズルゲーム〝うにょん〟が登場し、ログイン編集部は大いにわきたった。だが、今回は最優秀賞、優秀賞、そして佳作に該当する作品がなく、選外佳作4作品を決定するにとどまった。結果として過去2回の発表を下回ってしまったわけで、まことに残念なかぎりだ。

この'87年上半期に応募があった作品

WIRALED

'87年1月号 2ndPRIZE



作者●**敷島勝幸** (PC-8801SR以降)

フルカラーの画面スクロールが美しいアクションRPG。BGMも同時進行で、プログラム技術の高さに驚く。最後まで存分に楽しませてくれる作品だ。 (編集部評)



エントリープログラム					'87年上半期
1月号	WIRALED	2nd PRIZE	(PC-8801SR)	千葉県	敷島勝幸
	ワンダラー	3rd PRIZE	(PC-6001mkII)	群馬県	山田博史
	BASES	3rd PRIZE	(X1)	千葉県	綾田英樹
2月号	JUSTER	2nd PRIZE	(X1)	北海道	東　剛宏
	地底大冒険	3rd PRIZE	(MSX32K)	埼玉県	高原保法
	TETRAL	3rd PRIZE	(MSX32K)	京都府	東海林理人
3月号	USE BALL	2nd PRIZE	(FM-7)	大阪府	横田潤治
	知らない町	3rd PRIZE	(X1)	兵庫県	森田貴之
	DARK ROAD	3rd PRIZE	(MSX32K)	東京都	鳥田雄人
4月号	PERSPECTIVE	2nd PRIZE	(MSX32K)	大阪府	吉田哲馬
	SPACE FIGHT	3rd PRIZE	(FM-7)	東京都	植木正好
5月号	SARNUS	3rd PRIZE	(MSX32K)	埼玉県	高原保法
	STAR WASSO	3rd PRIZE	(PC-8801SR)	熊本県	深水英一郎
	Puku Puku	3rd PRIZE	(X1)	大阪府	中村宙史
6月号	age	3rd PRIZE	(PC-8801)	神奈川県	新国　洋
	危険な町	3rd PRIZE	(X1)	兵庫県	森田貴之
	DRAGONIA	3rd PRIZE	(MSX32K)	東京都	鳥田雄人

総数は212点。うち、エントリー作品は、上の17作品である。応募数は前回、前々回のときより一段と増えている。プログラムテクニックの面から見ても、マシン語を駆使してマシンの性能を十二分に引き出した作品も目につき、技術的には、むしろ以前より高まったという印象がある。

では、なぜ選外佳作にとどまってしまったのか。まず第一に、プログラム技術の高い作品は、その高さのためか、市販ソフトにこだわり過ぎるきらいがある。つまり、市販ソフトのゲームシステムなどを忠実に再現するだけに終わってしまい、独創性、オリジナリティーに欠ける作品になってしまうのだ。

また、ゲームアイデアの新鮮さ、工夫が見られる作品もあったが、逆にプログラム技術が未熟なため、プレイヤーを楽しませるにいたらなかった作品もあった。

ログインのソフコンの選考基準は、オリジナリティーとおもしろさがまず第一。どんなにプログラム技術が優れた作品でも、ゲームシナリオ・ゲームアイデアに独創性のない作品は高い評価を受けない。ゲームはなんといってもシナリオ、アイデアが大事。そこに斬新さを盛り込むことにまず力を注いでほしい。また、グラフィックデザインやレイアウト、メッセージやキー操作など、あらゆる面を遊びやすくしてほしい。徹底してプレイヤーの側に立ってゲーム作りを考える。この、あたり前のことがきちんとできている作品が少ないのだ。遊びやすさはすなわちゲームの楽しさなのだから。

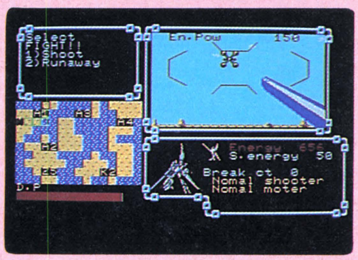
今回、選外佳作に決定した4作品は、どれも優れたものを持っているが、以上のような理由で佳作以上にはもう一歩といったところ。次回はぜひログイン選考スタッフが、目を回すようなアイデアをひねり出してくれ。そして遊びやすさに徹した作品を作り上げるのだ。ログインもアドバイスなどを積極的に行ない、よりおもしろい作品づくりを支援していくぞ。

スター・ゲームデザイナー、スター・ゲームプログラマーを目ざすキミ、ソフコンへの応募を待っているぞ！

選外佳作

JUSTER

'87年2月号2ndPRIZE

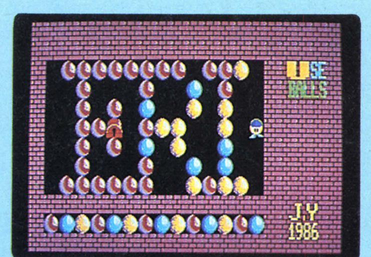


作者●東　剛宏（X1シリーズ）

戦闘シーン、飛行シーンのアニメーションがSF的雰囲気を盛り上げている。フライトプランや謎解きの部分など、独自のアイデアがウレシイRPG。（編集部評）

USE BALL

'87年3月号2ndPRIZE

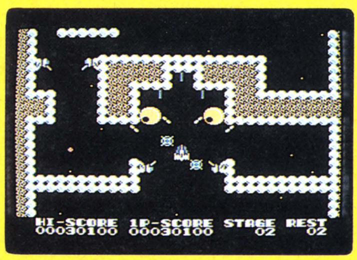


作者●横田潤治（FM-7シリーズ）

赤、青、黄、3色のボールを上手に使った明かるいパズルゲーム。シンプルな構成ながら解きごたえがあるぞ。ついついノメリ込んでしまうのだ。（編集部評）

PERSPECTIVE

'87年4月号2ndPRIZE



作者●吉田哲馬（MSX32K）

縦スクロールのシューティングゲーム。バリアありオプションありとパワーアップアイテムが充実している。速度も十分でたっぷり遊べる作品だ。（編集部評）

T&Eソフト 内藤時浩さんを囲んで

座談会

ガンバレ 未来のスター・ゲームデザイナー



ソフトウエアコンテスト第3回結果発表を祝して、ハイドライドでおなじみT&Eソフトの内藤時浩さんをお招きし、入選者4名との対談を行なった。スター・ゲームデザイナーを目ざすキミに役立つこと間違いなしの情報満載だ!!

去る4月25日、土曜日。編集部にほど近い南青山文化会館で〝ガンバレ！未来のスター・ゲームデザイナー〟座談会は開かれた。豪勢な(?)料理を前に座についたのは、入選者4名と小島編集長。そしてハイドライドでおなじみT&Eソフトの内藤時浩さん。なごやかな雰囲気の中、パソコンゲーム界の将来を大きく左右する(?)会は、スタートしたのである。

内藤　作品を見せていただきまして、レベルの高さには驚きました。まず、〝WIRALED〟。以前にもコメントさせていただいたのですが、フルカラーのなめらかなスクロールなど、とてもよくできていますね。

敷島　ボクがPC-8801(SR)を買ったころ、スクロールゲームが少なかったので、スクロールを活かしたRPGを作ればおもしろいのではと思ったんです。

内藤　キャラクターの重ね合わせ処理など、よく工夫されていて感心しました。ただ、攻撃方法など、ゲームシステムに、もうひとひねり欲しかったね。

敷島　エエ、友達にも〝ハイドライド〟そっくりと言われて残念でした。

内藤　一生懸命作ったゲームを〝そっくり〟って言われるのはショックですよね。〝WIRALED〟は、それだけよくできているからとも言えるけど、やっぱり、シナリオやゲームシステムの面で、市販品を超えるものがないと、〝マネ〟って言われちゃう。何かいいアイデアを出して、市販品を超えてしまえば、いいのですけれど。

吉田　ボクの〝パースペクティブ〟も、たてスクロール版〝グラディウス〟と言われまして。ただボクの場合、初めてのプログラムだったので、あえて市販品に沿ったところでやれるとこまでやろうって感じで作ったんですね。

内藤　ウン、〝パースペクティブ〟もよく組まれていますね。スピードも十分だし、パワーアップも豊富だし。とても初めての作品とは思えません。確かに市販ゲームを研究することは大切です。いい所はどんどん取り入れてほしいね。ただ、その上でさらに面白くするにはどうしたらよいか、を考えてください。そのプラスαの部分で、その作品は評価されるのですから。



敷島勝幸クン

〝WIRALED〟の作者。千葉県に住む19歳。この作品の後、4月号掲載、〝RPGコンストラクションツール〟〝ダンジョン万次郎〟なども作ってくれた。ログイン編集部でバイト中。



東 剛宏クン

遠く北は北海道から駆けつけてくれた17歳、高校3年生。作品は〝JUSTER〟。高校では、柔道部に在籍しているという。硬派が漂う熱血漢なのだ。

小島　ログインもその部分を見ているのですよ。でも、初めての作品であの出来なら、次回作が楽しみですね。

吉田　ハハ(笑)、ガンバリます。

内藤　東クンの〝JUSTER〟は、BASICだけで組んであるんですよね。PCG機能を上手に使ったアニメーションがとても新鮮でした。

東　SF・RPGには前から関心があったんです。で、市販ゲームを遊んでいたら、宇宙に壁があるのはおかしいとか、宇宙船なのにひとマスずつしか進めないのは不自然だ、とか、いろいろ不満がでてきて。

内藤　ウン、フライトプランとか、いいアイデアでした。次はマシン語のマスターですね。どう？　勉強してる？

東　本だけたまっています(笑)。マシ



ン語を始めようと思って、アセンブラを買おうとしたら、値段が高くて手が出なかったんですよ。

内藤 ハハハ(笑)。でも、ソフコンで入賞して賞金をもらったんでしょう。ぜひアセンブラを買って、勉強してもらわなきゃ(笑)。あと、〝USE BALL〟を作った横田クン。あの3色のボールを使うアイデアは、どこで思いついたの？

横田 FM77AVの広告でしたか、いろんな色のボールが写っている写真を見て、あのボールを使ってゲームが作れないかと思ったんです。

内藤 〝USE BALL〟は、シンプルなパズルゲームながら、ついつい引き込まれてしまうんだよね。基本アイデアはとってもよかったから、あとは演出ですね。たとえば、ボールが破裂するのを、思いっきりハデにするとか、そう、効果音をつけるといいんじゃないかな。

横田 エ〜、ゲームのイメージだけ浮かんだら、それをプログラミングして完成させるだけで精いっぱいで……。

内藤 ウン。でも、そこでもう一歩頑張ってほしいな。ボクたちも、ゲームがあらかたできた後の、最後のツメで悩むのです。この辺で、アマチュアの人との差が一番出るのかもしれないね。ゲームができて、遊べるようになると、満足しちゃうでしょ。でも、そこでもう一度プレイヤーの立場に返って考えてほしいなぁ。そう、友達に遊んでもらって意見を聞くといいんじゃない？ デバックのためにもなるし。



横田潤治クン

大阪からやってきた18歳。〝USE BALL〟では、素晴らしいアイデアを発揮。市販ゲームは1本も買ったことがないという、〝DO IT YOURSELF〟精神の持ち主。

敷島 ボクは、グラフィックデザインや音楽を友達に手伝ってもらい、一緒に相談しながら作りました。

吉田 ボクもプログラムが組める友達がいまして、教えてもらったり、相談しながら作りました。ただ、彼はアクションゲームが苦手で、テストプレイはやってもらえなかったんです(笑)。

内藤 みんなもどんどん友達に遊んでもらってください。とにかく、人に遊んでもらい、意見を聞くというのは、ゲーム作りに大事な要素なんです。

小島 ゲームがひととおり動くようになったら、ログインに持ってきたり、送ってきてもらえば、どんどんアドバイスしますよ。



吉田哲馬クン

同じく大阪からやって来た22歳。理工系の大学に通っている。BASICをやらず、いきなりマシン語から始めたというツワモノ。関西人ならではのノリのよさを持っている。

内藤 そう、それが一番イイかもしれませんね。ついでに新作ゲームを遊ばせてもらったりして(笑)。ボクは、アマチュアのみなさんがウラヤマしいんです。会社に入ってプロとして仕事をしていると、締め切りはあるわ、担当機種が決まっていて、気に入った新しいマシンは使えないわで、制限がイロイロありまして。自由に作品を作ることができないのですよ。アマチュアの人は、足かせが少ないのだから、その自由さをうまく生かして市販品にはない新しい作品を作ってほしいですね。

小島 ログインソフトウエアコンテストのねらいも、そこにあるんですよ。

内藤 ここにいる入選者も、この記事を読んだ人も、アッと驚くような作品を作ってくれるでしょう。次回は最優秀作品でいっぱいになるんじゃないかな？ でも、そうなったら1本ぐらい、T&Eの方にもまわしてくださいね(笑)。

内藤さんから総評



しかし、ログインソフトウエアコンテストのレベルの高さには驚きましたね。遊び始めるとすぐ夢中になり、しばらくやめられなくなる作品ばかりです。アマチュアレベルとしては、かなりの水準ですね。ただ、市販化という面から見ると、独創性の点でやはり弱いようです。それぞれ独自の良さは持っているのですが、既存の市販ゲームのイメージから、抜け切るまでいってませんね。ゲームはやはり、シナリオ、ゲームシステムが大事なんです。そこに新鮮なアイデアを盛り込むことに、まず力を注いでほしいですね。

既存の市販ゲームを超える内容を持っていないと、そのゲームは売れません。ソフトハウスの作品でも、本当にイイものでないと売れませんからね。

あと、ゲームが80パーセント出来上がった後の最後のツメが弱いですね。やはり、あらゆる面でプレイヤーのことを考え、少しでも楽しませる工夫をしてほしいのです。ちょっとした工夫でも、数倍の効果を発揮できます。小さな工夫の積み重ねで、全体を大きくパワーアップすることが可能なんですね。また、その過程で新しいアイデアが生まれてくるものなんです。

そのあたりのコトを頭に置いて、次回は最優秀賞を勝ち取ってくださいね。

小さなものから大きなものまで

ネットワーク



ネットワークだ、パソコン通信だと世間ではさわいでいるが、ネットワークゲームに飽きてしまったいま、はっきりいってログインはちょっとさびしい。「このままではいかーん!!」。パソコンネットは、面白く遊べなければならんのだ、と考えたログインは、本来あるべきパソコンネットの姿、そして既存のネットで遊ぶためのログイン㊒の人類未踏チャッティング企画(当社比)3本を考案した。これで、パソコンネットはさらに面白くなるのだ!!

※予算1000万円をかける予定のコンピュータビークルプロジェクトは、誌面（本当に誌面のつごうなのだ）のつごうで次号以下に掲載いたします。その予定です。

つなげる力だパソコン通信!!!!
が面白くなる
大特集



LUCASFILMの

HABITATは、

あのジョージ・ルーカスが、今度はパソコンネットワークでとんでもないことを計画している。Commodore専用ネット“QuantumLink”（クオンタムリンク）内に巨大な世界を建設し、そこでユーザーは社会生活を送る。ネットサービスの単なる映像化と思ってはいけない。もうひとつの人生なのだ。

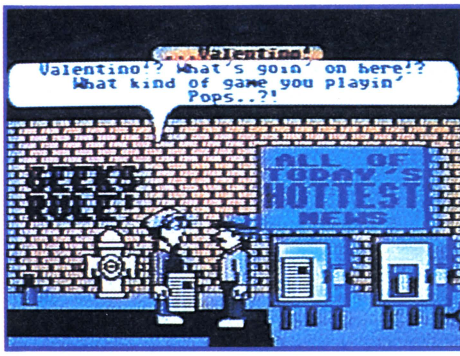
ここはどこだ？

カリフォルニアの山奥で実験が進められていたリアルタイム・マルチユーザー（上のタイトル参照）ワールド・シミュレーション〝ハビタット〟が、いよいよ仕上げの段階となり、今年の暮れ、アメリカでオープンされる可能性が濃くなってきた。

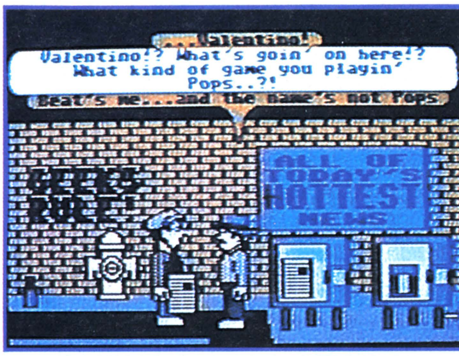
これまでに何回かログインで紹介したことがあったが、今回は具体的にハビタットの世界をお見せしよう。とは言っても、取材するたびに大きく成長しているため、暮れのオープンまでには、またこれから大成長しているものと思ってほしい。

ハビタットとは、一般のパソコンネットのゲームと同じようなもの。ただ違うのは、それがひとつの世界であり、ユーザーは自由に行動できるということ。そして、他のユーザーとの会話や取り引き、ゲームなど、ネットで遊べるだいたいのことができる。

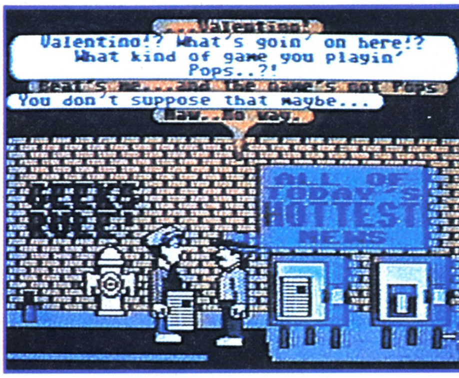
まわりの写真は、こんな雰囲気であるよ、というサンプル。ネットでこれほど大胆なアニメーションが楽しめるのも、驚きなのだ。



ハビタットに新入りがやってきた。「バレンティーノ！」「なに言ってんの、おっさん」



「私の名前は、おっさんじゃないよ」街角で新聞を買っていた若い男と出会い、会話を重ねる。



パソコン通信で言う、いわゆるチャットが、ハビタットでは立ち話となる。色分けされたフキ出しが次々と出る。

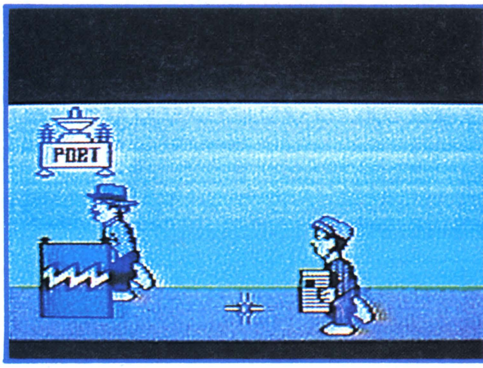


若い男が歩き出したので、新入り氏も同行する。すべてのコマンドは、ジョイスティック1本でOKなのだ。

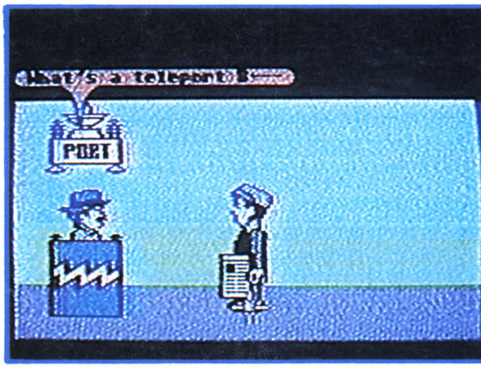
リアルタイム・マルチユーザーの

アドベンチャー、宝探し、開拓、町づくり、近所付き合い、ゲーム、売ります買います、文通、ナンパ、強盗、いわゆるチャット……よーするに何でもできる、

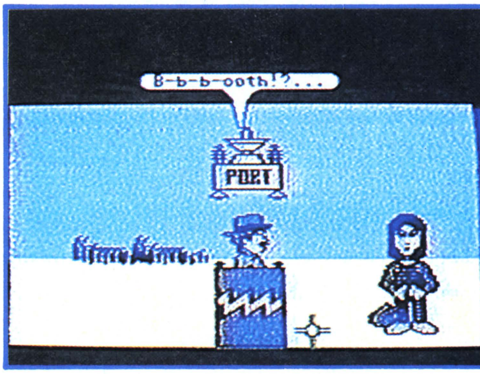
グラフィック・ワールド・シミュレーションだ!



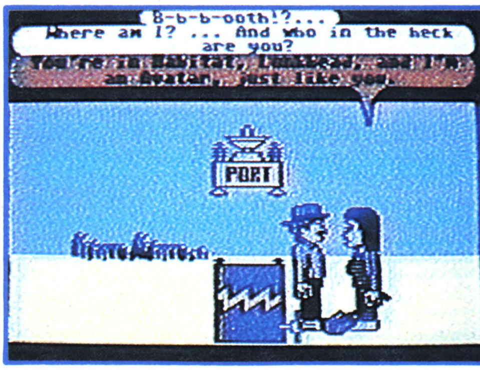
2人は町はずれにやって来た。新入りはテレポートのブースに入る。



「なんだい、いったいこのテレポート・ブー……



……スってのは?」気が付くと、そこは見知らぬトロピカルな砂浜。



「どこだ、ここは。あんた、だあれ?」「私もあなたと同じ、アバターよ」

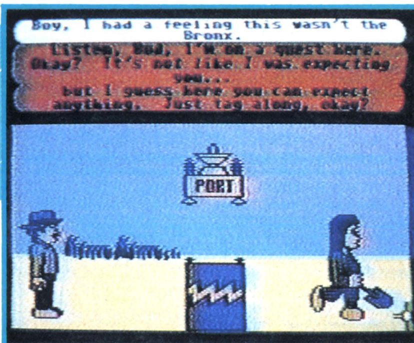
世界はものすごーく広い

現時点では、ポピュロポリスという、約500人が住める町がひとつできていて、そのまわりに世界が広がっている。ハビタットに入会すると、ユーザーは、アバターと呼ばれる住人のひとりとして、体と家とお金をもらって、卵から生まれる。500人が住めるということは、500件の家と、店などの施設があるので、それだけでもかなりの規模。アバターは、町を歩いてまわってもいいが、遠い所へは各所に設けられたテレポートという有料の公衆転送機を利用することもできる。ポピュロポリスは、外周を歩くと、実際のプレイ時間で1晩かかるという。でも、次に作る予定のクォンタムグラードという町は、人口6,000人というから、スゴイ。12月までに5つの町が作られ、それに伴って、町と町の間の森や草原や砂漠が広がるため、どれほど大きな世界になるのか、ちょっと想像がつかない。オープンの時点で、20,000人のアバターが住めるようにするというから、気が遠くなりそうな話だ。

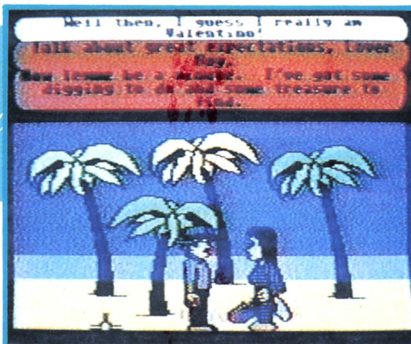
私は誰でしょう

アバターはみな、生まれるときに自分の姿を自分で決めることができる。頭の形ひとつとっても、ハンサム、マンガ風、宇宙人、動物、などなど、全部で120種類。ほかに、背の高さ、服装、性別を決めるわけだが、その組み合わせは1,600万通り！　もっとも、生まれたときの選択の幅は狭く、金持ちになれば、服や代えの頭(！)も買えるようになるのだ。

アバターは、RPGのキャラクターみたいに食料がなくなって死んでまうようなことがないので、心おきなく冒険旅行に出ることができる。



新たに出会った女性は、シャベルを持って宝探しのまっ最中。町の外には冒険がいっぱい。



「この世界では、どんなことが起こっても不思議じゃないのよ。私はある宝を探してるの」



「やった！　みつけたわ」彼女は穴の中に、魔法のクリスタルボールを発見した。



「これでこの退屈な砂浜ともお別れよ」トランスポートの魔法を、彼女は手にしたのだ。

これがHABITATの世界だ！

プログラムやハードウエアの構造上、ハビタットの世界は無限に大きくできるという。自動マップ製作プログラムのお陰で、世界はどんどん広がっていくのだ。世界には、町のほかに、冒険のための未開地や地下世界がある。あまり広くて複雑なので、交差点には道しるべがあり、時々、ビデオテックスのような、マップ表示システムが置かれていたりするらしい。

これほど大きな世界だから、当然、無法地帯もある。悪い事が好きな人は、ここに住むといい。ここでは銃の携帯と使用が許されていて、強盗殺人などは日常茶飯事。銃で撃たれて死ぬと、その場で体が消えて持ち物だけが残る。死んだ人は自分の家で生き返るという仕組みになっている。

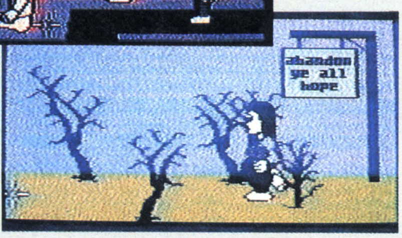
ところで、ハビタットの世界の経済についても話しておこう。卵から生まれたときに、いくらかのお金がもらえるのだが、それをどう使うかが問題。持ち歩くのは不安だという人は、銀行に預けるといい。町にはキャッシュマシンがあるから、いつでも好きなときにおろせる。投資で財テクしたい人には、株の取り引きもある。ということは、株式会社も存在しているということになる。

その他にも、お金を増やす方法は考えられる。ルールにしばられたゲームではないので、好きにやればいいのだ。たとえば、不用品を並べてガレージセールをやるとか、冒険してきた所のマップや情報を売るとか、新聞社に記事を投稿して原稿料をもらうとか、講演を開くとか。もちろん、強盗という手もある。うまくいくかどうかは、自分次第だ。

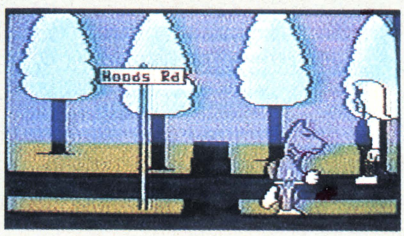
シナリオもない、自分のロール(役割)も定められていないこの世界では、何が起こるかわからない。ルーカスフィルムの開発チームが3人でテストプレイを続け、ある程度完成に近づいたところで、テストプレイヤーを30人に増やした。すると、3人が考えもしないことをその30人はやり始めて、彼らを驚かす



⬆銀行のキャッシュマシンのそばに、町の嫌われ者ビッグフェイスがいる。気をつけろ。



⬅町の外には、いろいろな土地がある。どの場所も、決して無意味なところはない。必ず何かがあるのだ。



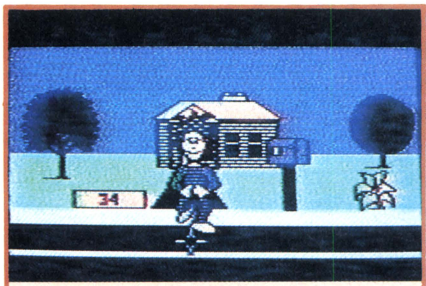
⬅交差点には道路表示がある。テレポートを使わずに足で歩くことも、いろいろな出会いや発見を生んでくれる。

出会い

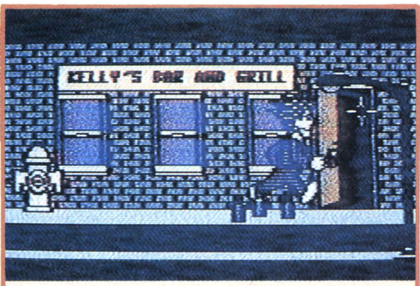
ハビタットの楽しさは、いろいろな人と、アバターの姿で対面し、友だちになれることだ。もちろん、そこで知り合った人たちとクラブを作って会合を開いたり、自分の家へ招待することもできる。

町には、酒場やゲームセンターがあって、多くの人と会い、語り、遊ぶことができる。

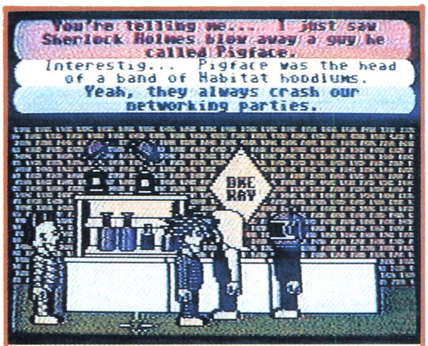
相手の住所がわかれば、手紙も出せ、親しくなれば、テレパシーでの交信も行なえる。また、住所がわからなくても、いろいろな人に聞いてまわって、家を尋ねるなんてことも、実際の社会と同じく、もちろん可能なのだ。



今日はおでかけ。町にでも行ってみるか、と男のアバターが家を後にしましたとさ。



〝ケリーズ・バー〟に顔を出す。誰かいるかな。何か面白い話で盛り上がってたりして。



「ピッグフェイスをぶちのめしたのさ」「そりゃあいい。あいつは鼻つまみ者だからね」



「オレ、ヤング・ターク」「外へ出ましょう」気の合った相手をみつけて、おデートへ……。

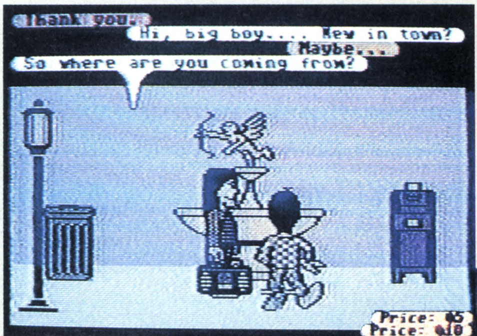
のだそうだ。そのひとつに、チェーンメイルがある。ある人へ手紙を出し、受けた人はまた別の人へ手紙を出すという、アレである。こういうことが、あちこちで起こる。それがハビタットなのだ。

自由に行動できる、と言っても、ちゃんと見張りはいる。〝オラクル〟と呼ばれる超自然的な存在が、ハビタットの世界にはあって、常に人々を見守っているのだ。野暮な言い方をすれば、シスオペなのだが、ここでは神様。アバターの行動を見守るだけでなく、悩みや相談も聞いてくれる。

話を聞くだけで、心がワクワクするようなハビタットだ。当然、開発者当人たちは面白くてたまらない。毎日毎日、とりとめもなくアイデアを出し、世界を大きくしている。上の人間は、もういいかげんに凝るのはやめて、営業のことも考えてほしいと訴えるのだが、開発者たちは、完全と満足が得られるまでは一般公開しないと頑張っている。クリスマスあたりにオープンとは、開発者から直接聞いた話なので、もっとも信頼できるとは思うが、あまり期待しないほうがいいかもしれない。

ルーカスフィルムでは、ぜひ日本でもハビタットをオープンしたいと言っている。グラフィックが扱える全国規模のネットが日本にもあれば話は早いのだが、どうなることやら。でも、あちらさんがヤル気なのは頼もしい。ぜひどこかが名のりを上げて、ハビタット誘致をしてもらいたい。

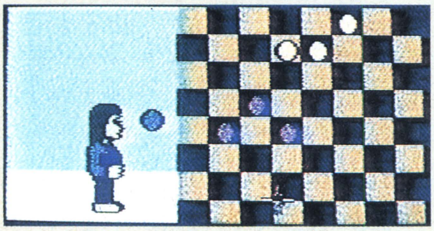
それがダメでも日本からアクセスしてみたい。広いハビタットの世界をさ迷ううちに、ばったりと日本人アバターに会ったりして。いっぱいいたら、日本村なんか作れないかしら。それより、近頃険悪な日米関係の改善に、ハビタットは役立つと思うがなあ。

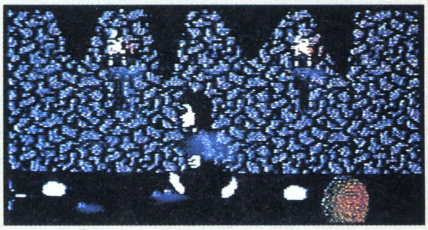


➡噴水に語りかけると、その声はオラクルに届くらしい。



⬆町に並ぶ自動販売機。銃もこれで買える。しかし、安全地帯で使うと、オラクルの制裁を受けることになる。

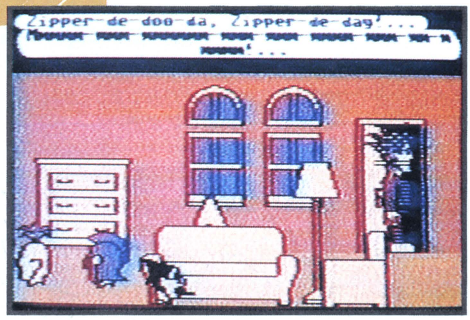

⬅ゲームセンターには、いろいろなゲームがある。ただし、カードゲームだけは、ハビタットの世界には存在しない。


⬅地下世界への入り口は、呪文を唱えないと見つからない。さらに必要なアイテムがないと、中へは入れないのだ。

とにかく、なーんでもできるわけ

頭だって選べる

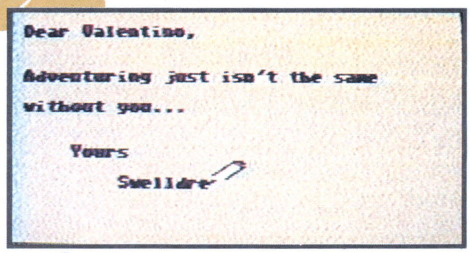




「♬ジッパー、デ、ドゥ、ダーダー、ム〜ム〜。さーて、今日はどの顔を着ようかなぁ、と」
洋服はもちろん、ハビタット世界では頭も毎日、取り換えられるのだ。でも、頭はとーっても高価。よっぽどのお金持ちじゃないと、この人みたいに頭を4つも持てない。

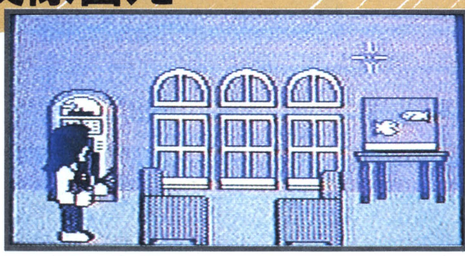
もちろん通信

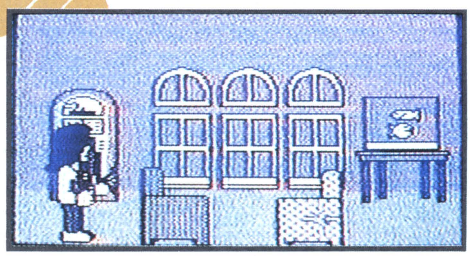




「おー、手紙が来てるぞ。返事を書かなくちゃな」
手紙はポピュラーな通信手段だが、〝ESP〟でも通信できる。つまり、テレパシー。ここではみんなが超能力者なのだ。一瞬にして以心伝心！

部屋の模様替え





「ちょっと部屋の模様替えをしようかしらん」
たまには気分転換も必要だ。〝CHANGE-O-MATIC〟というスプレーみたいな装置を使えば、壁も天井もドアの色も、すぐに好きな色に変えられる。

ハビタットにはグルメの楽しみはないけれど、それ以外のことは実際の人間生活にあることないことなんでもできる。市民として堅実に生きるもよし、実業家として名を成すもよし、一生を冒険に捧げるもよし、って感じ。

おしゃれな人は、毎日、洋服を着替えるといい。もちろん、洋服代はかかるけど。顔だって替えられる。それも人間だけじゃなく、虫、動物、モンスターetc.、全部で120種類！

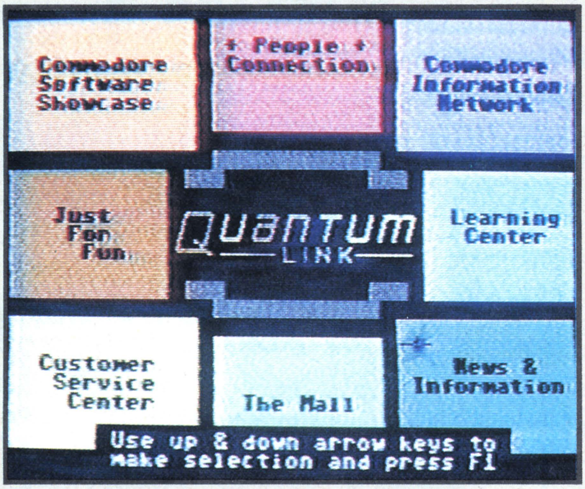
この世界でも、たまには気分転換が必要だ。そんなときは、部屋の模様替えをしよう。スプレーひと吹きで、ピカピカの新居に変えられるのだ。お金に余裕のある人は、別の町に部屋を借りるのもいい。権利金はちょい高いけど、冒険の中継地にしたり別荘にしたりと、用途はいろいろ。

実世界と同じように、アバターにとっても人間関係は大切だ。見知らぬ人と友だちになるのは楽しいことだし、冒険するにも1人より2人のほうが何かと心強いってもの。休みの日(?)には、一緒に映画を見るのもいい。なんと町には映画館があるのだ。上映されてるのは『ステアウォーズ』とか『カサデブランカ』、『オズのオラクル』とか。ンー、どっかで聞いたことあるよーな気がするなぁ、ねぇ。その気になれば、コンサートや演劇を開いて、ついでにひと儲けなんてこともできるのだ。

友だちと会ってる時間がないときは手紙を出そう。ワープロで書いた文章を相手の家のポストに送ったり、でなけりゃダイレクトに相手の服のポケットに放り込むこともできる。それが面倒くさい人は、テレパシーを使うといい。アバターはみんな超能力者なのだ。

ハビタットはマスコミも発達している。『ウィークリーラント』という週刊新聞が発行されているのだ。いろんな

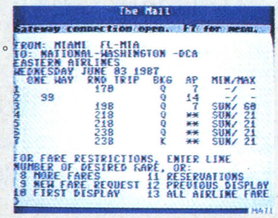
?なぜネットワークでこんなことができるのか その理由はQuantum Linkにあり



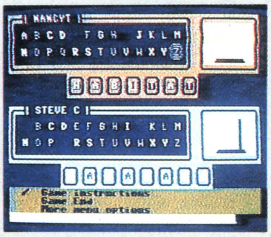
クォンタムリンク、略してQリンクは、コモドール64/128専用のパソコンネットだ。機種が限られているからグラフィックも使える、とこれがQリンクの一番のウリ。ルーカスフィルムがここを選んだのも、グラフィックが使え、しかもユーザーが多いということにあったようだ。コモドール64というと、どうも子供向きと思いがちだけど、Qリンクのサービスは子供から大人までじつに幅広い。メールやチャット、ニュースサービスやプログラムのダウンロードサービスはもちろん、ゲーム、オンライン・ショッピングまで、なんでもある。

１ヵ月の料金は9.95ドル。これだけ払うと、有料サービスも１時間まではタダ。そのあとは、１分につき６セント取られる。〝ハビタット〟を１時間遊んで60セント！　安さ爆発Qリンクなのだ。

➡〝ショッピングセンター〟に行くと、航空券だって買える。



コモドールは、予想以上に賢い



⬅ちょっぴり英語教育的な要素もある単語探しゲーム。ゲームも硬いのから軟らかいのまでいろいろ。

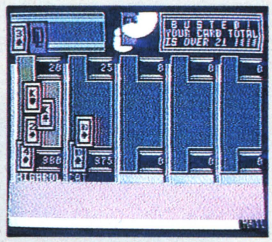


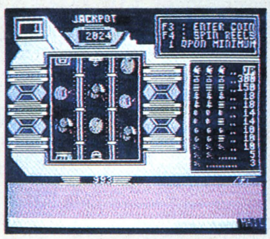
⬅政治経済、株式からその日に起こった事件まで、〝ニュース〟を読めば最新の情報も得られるのだ。

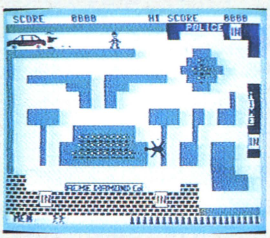
➡ご存知、Epyx社の〝ウィンター・ゲームズ〟。こんなゲームまで、ネットワーク上で遊べてしまう。



⬇スロットマシンで大儲け！　てなことあるわけないか。楽しんだ分、電話代はしっかり取られる。







⬅画面から懐かしさが漂ってくる、パックマンタイプのメイズゲーム。子供から大人まで、誰でも楽しめるクォンタムリンクなのだ。

⬆トランプゲームは、ネットワークの利点を生かして、同時に複数の人がプレイできるようになっている。１人遊びとはひと味違う。

記事があるなかで、直接役に立つのが最終面の案内広告。「部屋の鍵を捜して」、「求ム、宝探しの仲間」、なかには「ダイヤモンドの指輪、15,000トークンで買い〼」なんていうのもある。この広告を見て宝探しの旅に出るのも、ひとつの正しいアバター道だ。

作文の上手な人は、記事を投稿するのも面白い。採用されれば原稿料が手に入り、うまくいくと単行本になる可能性もある。有名文化人になるチャンス。でも、編集長はとてもケチで、気難しい性格らしい。

記録を重んじるハビタットの世界には、ギネスブックならぬ『ギルダネスブック』というのまである。長寿、資産に始まって、１日でもっとも多くトークンを使ったアバターだとか、ハビタット長期滞在記録とか14の記録が輝いている。記録と保持者の名前を掲示したホールまであるのには、恐れ入る。名誉が欲しい人は、絶対に記録にチャレンジだぁ。

魔法のアイテムを拾うと、魔法を使えるようになったりする超現実世界。行ってみたい、暮らしてみたいのハビタットなのだ。

ついに誕生!
ログイン主催ゲーム専用ネット
ログタットVer.0.1

ログイン主催！　マルチプレイヤーゲームのためのネットワーク、"ログタットVer.0.1"が堂々スタート。お届けするゲーム第1弾は、5月号で紹介した"Hyper Space Crack"、略して"HSC"だ。ログタットでマルチプレイする楽しさを宇宙的規模で味わってくれ！

"HABITAT"に追いつき追い越せ ログタットVer.0.1

かねてより、"ネットワークを利用したマルチプレイヤーゲームで遊びたい"と考えていたログインは、ついに、"ログタットVer.0.1"を6月8日に開局した。このログタットVer.0.1のホストマシンは、PC-9801VX×4。電話1回線をサポートしている。つまり、1度にひとりしかアクセスできないのだ。だが、ログタットに登録したユーザー100人までのメールのやりとり、ボードの読み書き、そしてマルチプレイヤーゲームを走らせることもできるぞ。

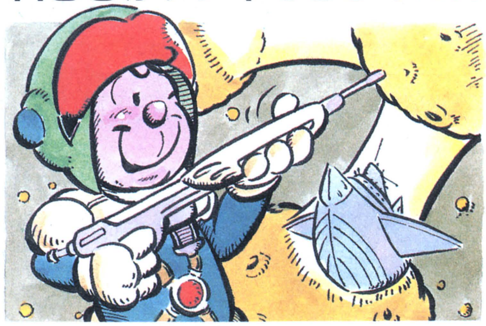
このログタットVer.0.1は、文字しか表示できない。"HABITAT"のように、アニメーションすることはできないのだ。だが、ゆくゆくはアニメーションもでき、10数回線をサポートするHABITATなみのおもしろネットにパワーアップする予定。Ver.0.1には、その意味がこめられているのである。

で、今回、ログタットVer.0.1がお届けするマルチプレイヤーゲーム第1弾は、ログイン5月号の176ページで紹介した、"Hyper Space Crack"、省略して"HSC"。HSCは、宇宙を舞台に領土を拡張していく、シミュレーションウォーゲーム。詳しい内容は、5月号と、今月号232ページからの記事を読んでほしい。



⬆ちょっと頑張れば、意外と簡単に開局できるもの。最小システムはディスクつきPC-9801にモデム、そして電話回線。ソフトは、ターボパスカルと、WWIV3.20B (PDS)があればOKだ。

HSCがプレイできるのだ!!

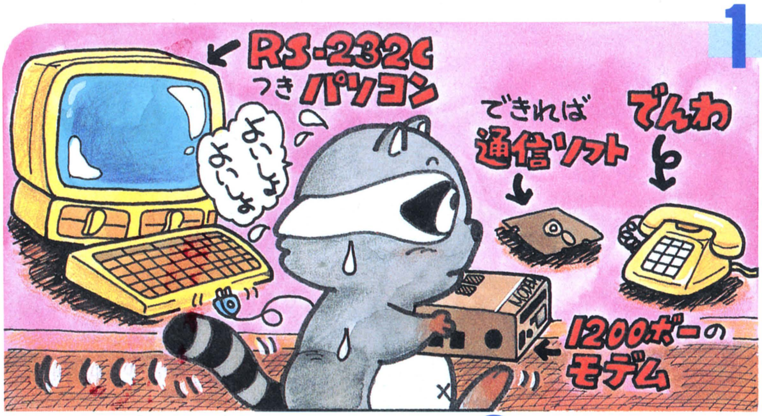


このHSCのゲーム開始は、6月18日。この日から1日1ターンずつゲームを進め、7月31日まで40ターンを遊んでもらう予定だ（5日間は予備日ね）。

プレイヤーがアクセスするのは1日1回、長くて15分。途中何日か休んでも、あまり影響は出ないようになっている。通信条件など詳しいことは、次のページにある。"HSC"に参加したい人は、6月16日までに、ログタットへID登録をしよう。ただし、今回、参加者は先着100名に限らせていただくので、早めに登録をすませよう。登録のやり方も次のページにあるぞ。

では、これから、ログタットVer.0.1の世界を詳しく案内していこう。

ログタットVer.0.1への道



1 必要なもの

ログタットVer.0.1にアクセスするには、次のものが必要だ。まず、RS-232Cがついているパソコン。ついていないマシンの人は、そのマシン専用のRS-232Cインターフェイスを買わなければならない。それから、〝1200ボー、全2重〟に対応したモデム。残念ながら300ボーのカプラー、モデムではアクセスできないのだ。ごめんなさいね。

通信ソフトはもちろんあったほうが便利。でも、ない人もTERM文でアクセス可能だ。自分のマシンにTERMコマンドがあるか、マニュアルを見て調べよう。漢字は必要ないので、漢字が使えないマシンの人も大丈夫だ。

なお、自宅の電話がトーン方式であるか、パルス方式であるか、確認しておくように。

通信条件の設定 2

通信条件の設定は、通信速度が1200ボー専用であることを除けば、アスキーネットとまったく同じ。マシン付属のマニュアルを見て、ディップスイッチやTERMコマンドの設定(通信ソフトの人はその設定)を正しく行なおう。

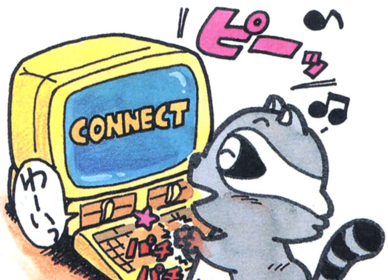
設定する通信条件は以下のとおり。通信方式：全2重、通信速度（ボーレート）：1200ボー、データ長：8ビット、X制御：あり、ストップビット：1、パリティチェック：なし、S制御：なし、送信時行末：CRのみ、受信時行末：CR+LF、だ。なお、漢字（MS漢字）を使っての、ボードかメールの読み書きはできるのだが、漢字を使えないマシンや、通信ソフトを持つ人のことを考えて、ログタットVer.0.1はカナ専用にした。みんな協力してね。





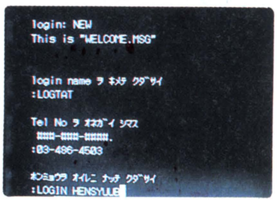
3 電話をかける

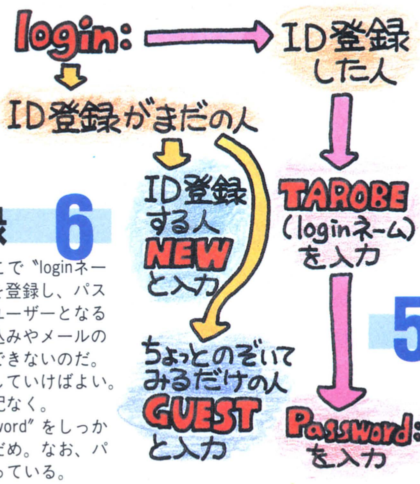
ログタットの電話番号は、03-486-7624。かけ方は、モデムや電話の種類（トーン方式かパルス方式か）によって異なる。ヘイズコンパチモデムの場合、トーン方式なら〝ATDT034867624〟、パルス方式なら〝ATDP034867624〟だ。



4 つながりました

数回の呼び出し音の後、〝ピー〟っと鳴って画面に〝CONNECT〟と表示されたらおめでとう。アクセス成功だ。すぐにオープニングメッセージが表示される。もし、〝BUSY〟と表示されたら話し中。少し時間をおいて、再度挑戦してくれ。





ID登録 6

〝NEW〟と入力するとID登録に入る。ここで〝loginネーム〟（ログタットの中でのキミの名まえ）を登録し、パスワードを決めれば、晴れてログタットのユーザーとなるわけだ。ID登録をしないと、ボードの書き込みやメールのやりとり、またゲームに参加することはできないのだ。

登録は画面のメッセージに従って入力していけばよい。間違えても、後で訂正できるので、ご心配なく。

ここで登録した〝loginネーム〟と〝Password〟をしっかり覚えておこう。何があっても忘れちゃだめ。なお、パスワードは、後から変更できるようになっている。

5 login:

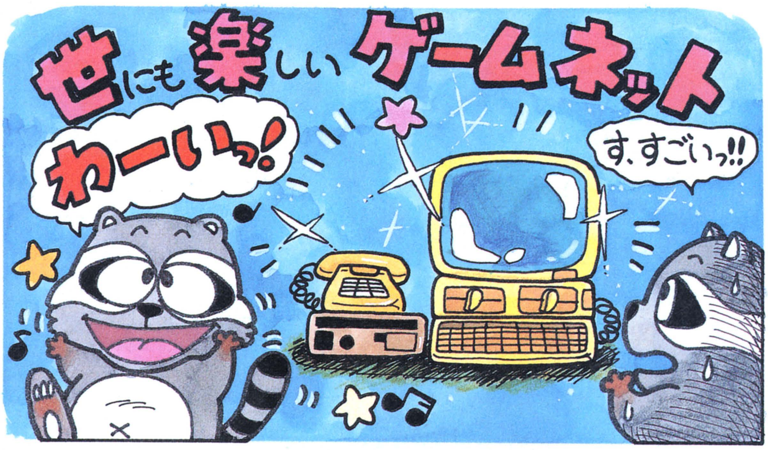
〝login：〟と出たら、ID登録したい人は〝NEW〟と入力する。とりあえず中をのぞいてみるだけの人は〝GUEST〟と入力。すでにID登録がすんでいる人はここで〝loginネーム〟を入力し、続いて〝Password:〟を入力すればＯＫなのだ。

ログタットVer.0.1のご利益

ID登録が終わるとキミはもうログタットユーザー。ボードの読み書き、メールのやりとりが自由にできるぞ。

ひとつ気をつけてほしいのは、このログタットに時間制限があること。1回のアクセス時間がひとり15分に制限されているのだ。なにぶん1回線しかないので、ゲームをするにもボードを見るにも、手際よく行なってくれ。

もちろん、このログタットVer.0.1は、24時間フル稼働する。にもかかわらず、話し中のことも多いと思うが、あきらめずに何度もチャレンジしてほしい。



その1 マルチゲームで遊べる 第1弾ログタット版HSC

ログタットのマルチプレイヤーゲーム第1弾は、〝ログタット版HSC〟。HSCは、もともとアスキーネットの編成室が、1回線の実験ネットで走らせていたゲーム。1回線ながらみんなで遊べる。省コスト型マルチゲームなんだ。

ログタット版HSCの第1ターンの実行されるのは、6月18日午後6時。それまでに、1ターンめのコマンドを入力しておく。ただ、ID登録した日は、まだHSCに入れない。ID登録の後、HSCに入れるまで、丸1日かかるのだ。約24時間たったら、HSCができるかどうか、ログタットにアクセス。そしてボードネームの表示(〝[1][ログタット　インフォメーション]〟など)が出たところで、〝.〟(ピリオド)を入力。これでHSCに入れたらOK。あとは画面の指示に従おう。

18日以降、毎日午後6時にターンは進んでいく。できるだけ毎日アクセスして、コマンドを入力していこう。

詳しいゲームの進め方は、〝[3][HSCの遊び方]〟のボードや5月号の記事を見よう。さらに、攻略のポイントは2ページ後ろにある。よく読んでくれ。

なおログタットでは、7月いっぱいHSCで遊んでもらう予定。その後、さらにおもしろいゲームを走らせようと準備している。楽しみに待っていよう。

コマンド

- ・ ゲームに入る
- Q ゲームを終了する
- ? ゲーム中にゲームコマンドの説明を見る

その2 ボードの読み書きができる

ログタットでもボードの読み書きはできる！　ただ、なるべくアクセス時間を少なくしてもらうため、必要最小限のボードに絞った。

ボードNo.1は〝ログタット　インフォメーション〟。ここは、ログタットからのお知らせが書き込まれるところで、ユーザーの方々はReadオンリー。内容は、ゲームスケジュールや、アクセス上のトラブル対処法などだ。

No.2は〝ログタット相談室〟。文字化けがひどくて困っている、など、アクセス上の質問を書いてほしい。

No.3は〝HSCの遊び方〟。ここもReadオンリーだ。少し詳しめに説明してあるので、ダウンロードできる人はログを取り、後でじっくり読んでくれ。

No.4は〝星系間通信〟のボード。ここはHSC外交の檜(ひのき)舞台となるところ。となりの星系の人に和平を呼びかけたり、宣戦布告したり、降伏勧告したりなど。得点上位者に賛辞を送ったり、ちょっと大胆に挑発しちゃってもいいのだ。

言い忘れたけど、〝星系間通信〟への書き込みはすべて匿名になる。そこで、〝正義の戦士〟になったり、〝悪の帝国〟を名乗ったりしてもいいワケだ。役を演じて、HSCワールドを盛り上げよう。

コマンド

- * ボードメニューを出す
- No 読むボードを切り換える
- S このボードを読む
- Q このボードの新しいものを読む
- N 全部のボードの新しいものを読む
- P このボードにメッセージを書く

〈自分が書いたメッセージを〉

- J 読む
- R 削除する
- Z 全部読む

その3 メールのやりとりもできる

ログタットは、ユーザーどうしでメールのやりとりもできる。もちろん、ログイン編集部にメールを出すことも可能だ。メールを出すモードに入るには、ボード名が出ているところで、〝E〟を入力する。また、他の人から来たメールを読むには、〝M〟コマンドを使えばいい。あとは画面の指示に従えば、OK。

このメールも、HSCの外交の場として使うとおもしろい。〝星系間通信〟のボードが外交の表舞台なら、このメール外交は裏舞台といったところ。相手の〝loginネーム〟さえわかれば、ほかの人に知れずに同盟、密約などを結ぶことができる。

HSCで隣の星系の所有者がわかるのは、こんな場合。敵が味方の星系に偵察を送って来たが、味方の戦艦数が圧倒的に多いと戦闘にならず、相手の船を捕獲することができる。捕獲に成功すると、その戦艦を送ってきた星系番号と、そこの所有者の名まえがわかるのだ。また、敵の星系を攻め、占領に成功した場合も元の所有者がわかるぞ。

〝星系間通信〟のボードを見ていると、自分の隣にいる相手と、別な場所で敵対している人の〝loginネーム〟がわかることがある。そんな時、その3人めの人とメールで密約を結び、共通の敵を同時に攻め落とすこともできる。マルチゲーム冥利につきるところだ。

コマンド

M	メールを読む
E	メールを出す
/E	全員にメールを出す
F	ログイン編集部にメールを出す
/HE	メールモードでのコマンド説明

その4 ログイン編集者とチャットができる

1回線だけのログタットは、もちろんユーザーどうしでチャットをすることはできない。だが、ホストコンピュータのところにいるログイン編集者とのチャットは可能だ。

チャットモードに入るのも簡単。やはりボードネームが出ているとき、〝C〟を入力すればよい。〝C〟が入力されると編集部にあるホストコンピュータに呼び出しの合図が出る。それを受けて、編集部が答えれば、チャットが始まる。

ただ、ユーザーのアクセス時間に制限があること、また、多くの人が少しでもスムーズにアクセスできるようにしたいことのため、いつもチャットの希望に答えるのは不可能。ユーザーのアクセス状況を見て、余裕のある時にだけチャットを行なうつもりだ。その辺ご了承くださいね。

チャットの希望に答えられない場合、〝編集者が不在です〟とのメッセージが出て、すぐ〝編集部にメールを送りますか？〟とメッセージが出る。特に必要な場合は、このメールを使って、編集者に問いかけてくれ。特にログタットに対する意見、さらにおもしろいものにするアイデアなど、聞かせていただければ幸いだ。

なお、1対1のチャットを使った、新しいゲームも考案中。いいアイデアがあれば、編集部にメールを送ろう。

コマンド

C	ログイン編集部とチャットをする

その5 そのほかログタットあれこれ

ログタットのコマンドはほかにもいろいろあるが、特にことわりのある場合を除き、〝？〟の入力でコマンド説明が出るようになっている。メッセージも、わかりやすいものになっているので、安心してくれ。

以上、かけ足で説明してきたログタットVer.0.1、いかがでしたかな。ま、ゲーム専用とはいうものの、ボード機能とか、メール機能とか、ネットワークとしてひととおりの機能はそろっているのだ。ただ、なにはともあれ、〝まず、マルチプレイヤーゲーム〟と、〝ネットゲームで遊ぶこと〟を最優先させている点が、今までのネットと大きく違う。〝ボードやメールもいいけれど、肩ひじ張らずにみんなで楽しむには、やっぱりゲームが一番！〟というワケ。ログタットならではのところなのだ。

ここまでに何度か触れてきたが、このログタットVer.0.1、走らせるマルチプレイヤーゲームも、また、ログタットのシステム自体も、よりおもしろいものに、パワーアップしていく。今後の発展に期待してくれ。

なお、ログタットのアクセス上のトラブルについての相談は、アスキーネットPCSでも受け付ける。IDナンバーPCS10015へメールを送ってくれ。もちろん質問電話への相談もOKだぞ！

コマンド

?	コマンドリストを出す
X	必要な時以外コマンドリストを出さない
O	ログアウトする
/O	強制的にログアウトする
U	ユーザー一覧を出す
L	今日ログインしたユーザーの一覧を出す
D	端末の設定を変える
$	パスワードを変える
V	編集部からのアンケートに答える

ログインが贈るマルチプレイヤーゲーム第1弾
ログタット版HSC 攻略のポイント

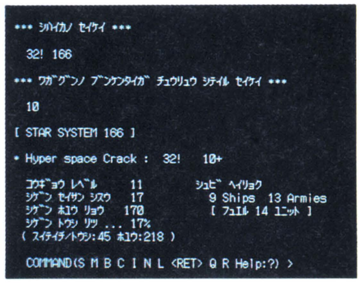
宇宙を制する基本戦略なのだ

ウォーゲームはルールがややこしい、と不安を感じているキミ。安心してくれ。HSCのルールは簡単なんだ。戦略にかかわるコマンドは、Move、Build、Colony、Invest、Retireの5つだけ。基本的な戦法さえのみこめれば、そのときの状況に合わせて、いくらでもキミらしく応用できるはず。

コマンドについて詳しくは、ログイン5月号（176ページ）で説明しているから、そちらを見てくれ。オンラインのヘルプコマンドでも分かるよ。

ここでは、星を成長させるコツ、失敗しない軍隊づくり、被害少なく戦争するテクニックなど、初めてHSCをやる人でもたちまちベテランになれる、基本戦略を説明するのだ。

HSCで大切なのは、状況判断。ゲームの始めと終わりでは、戦略を変える必要もある。マルチプレイヤーゲームの奥の深さを十分味わうためにも、まず、HSC攻略の基本をマスターしよう。



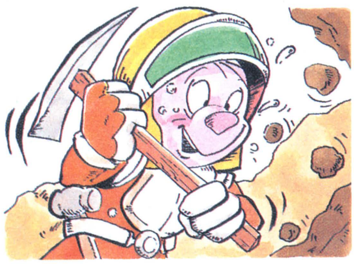
⬆星系は番号で示され、支配下の星系1つ1つについて、工業レベルや守備兵力など、その星系の情報がまとめて出る。画面下（ ）内の推定値は、次のターンでの資源の目安。ゲームの結果は点数で表示され、ターンごとに加算される。得点は領土の広さ、星系の文明の程度、戦闘の結果が評価されて決まる。

資源投資・資源開発 InvestとColonyで

資源ユニットは、戦艦（シップ）・歩兵（アーミー）・燃料（フユエル）の生産に使われるほか、その星系に投資すれば工業レベルを上昇させることができる。投資は多ければ多いほど、星系の成長が速くなり、少なくすれば大量の軍隊を作ることができるのだ。

その星系が生産できるだけのレベルに達していないうちは、投資率を100パーセントにしておこう。かなり成長したら、資源投資率の推定値が10〜15くらいにおさまるのを目安にするといい。

星系が成長すれば、それだけ取れる資源ユニットは多くなるが、あまり初めにどんどん取ってしまうと、後半になって底をついてしまうので注意。



資源の開発は、歩兵を入植させれば行なってくれる。入植すれば工業レベル・資源生産指数を上昇させることができるのだ。だいたい、3個師団くらいの入植で、工業レベルが1上がる。

ただし、開発の進んだ星系で行なっても、あまり効果は期待できない。また、工業レベルも資源生産指数も0の星なら、他から資源を少し移して入植すると、より効果があるのだ。

生産 Buildは資源量と工業レベルで決まる

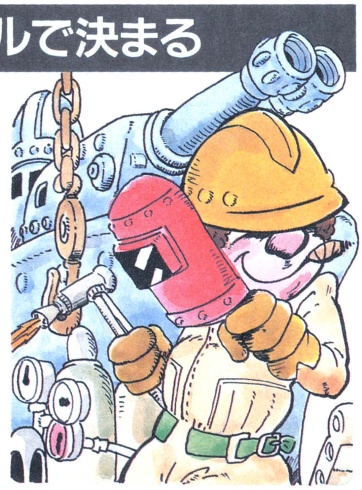
工業レベル3以上、資源4ユニットで歩兵1個師団。工業レベル6以上、資源2ユニットで燃料1ユニット。工業レベル8以上、資源6ユニットで戦艦1隻ができる。生産の結果は次のターンで出る。

歩兵は1度にたくさん生産すると、工業レベルが下がるので注意しよう。これは、その星系の労働者を徴兵して歩兵師団をつくるためなのだ。

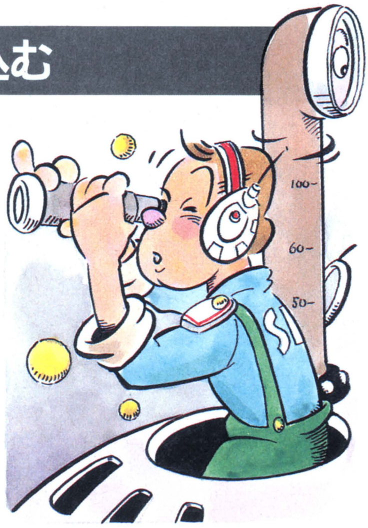
工業レベル5以下の星系では、3個師団以上つくらないほうが身のため。レベルが6に上がった直後の星系も、5に下がる可能性が高いので、3個師団程度にするのが無難だ。

ただし、攻められているときや、ゲームも終わりになってきたときは、そんなことは気にせずに、どんどん生産しよう。状況に応じて変えること。

戦艦と燃料は、支配している星系全体の保有量で、その比率が1：3になるように生産するのがよい。なお、上空を包囲されている星系では、戦艦は生産できないことになっている。



偵察　偵察艦隊はMoveで送り込む



戦艦1隻に、歩兵1個師団と燃料1ユニットを積んで、偵察したい星系に移すのが基本。なるべく、攻めようと思う直前に出すことだ。何ターンもたってから攻めては、偵察したときと状況が変わってしまうから。

歩兵も燃料も積まずに、戦艦1隻だけで偵察に行っても、敵の戦艦の数は分かる。その星系に敵の戦艦が2隻以上いた場合、1隻の偵察隊では、捕まるか攻め落とされてしまう。だから、敵がいることが分かっているときなどは、歩兵と燃料をムダにしないこの偵察方法がいい。

歩兵と燃料を積んでいくメリットは、その星系に戦艦が0だった場合に、そのまま上空を包囲できて、しかも地上にいる敵の歩兵部隊の数が分かること。また、その星系に敵がいなければ、そのまま支配してしまえるのだ。

偵察して分かる敵の戦力は、あくまでも推定値。実際の数の、50〜150パーセントぐらいの値が報告される。それを頭において、攻撃艦隊を送ってくれ。

侵略・防衛　Moveで戦闘。星はレベルダウン

敵がいる星系へ移動すると、そのまま戦闘に入る。戦法は2タイプ。一発攻撃か、波状攻撃か。



1回の攻撃で敵艦隊を確実に倒すためには、敵の2倍くらいの数が必要だ。

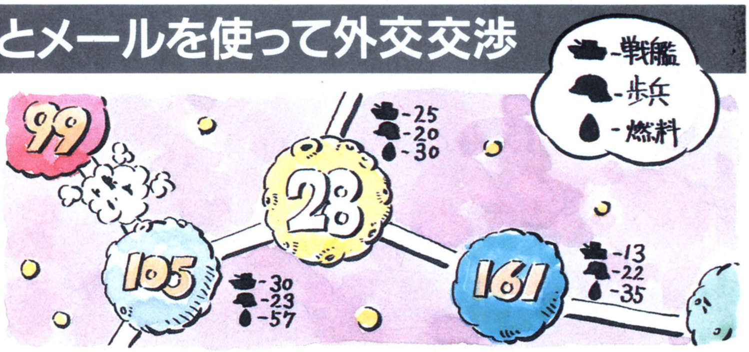
波状攻撃は、そのターンの艦隊の攻撃を何回かに分ける攻撃法。1波が、だいたい敵の戦力の4分の1〜3分の1、それで3〜4回ぐらいが目安だ。

艦隊は戦闘すると、1隻につき燃料を1ユニット使う。これは、戦闘相手の艦隊の数が多くても少なくても関係ない。そこで、攻撃を何回かに分けることで、敵の燃料を使い果たさせ、攻め落とすのだ。ただ、1波が少なすぎると、敵艦隊に降伏してしまうので、困ったことになるぞ。敵の燃料がどれだけあるかで、勝敗が分かれるのだ。

防衛は、これが一番という方法はない。とにかく、戦艦も燃料もたくさんにしておくことだ。特に、偵察なしで一気攻撃を受けたときはこれしかない。

敵が来そうな星系に重点的に戦力をおいておくか、あるいは、戦艦1隻・燃料1ユニットだけにしておく。1隻だけでも、襲来した敵の数は分かる。で、次のターンで取り戻しにいく、〝肉を切らせて骨を切る〟戦術だ。ただし、星系がかなり荒廃してしまうけれど。

外交　ボードとメールを使って外交交渉



攻めるだけが戦術ではないぞ。外交も大きな要素だ。他の星系にメッセージを送るコマンドはないが、その代わりに、〝星系間通信〟のボードとメールを活用しよう。

領土のあちこちで、同時に戦闘が始まってしまったとき、攻めたり守るだけの戦力が足りないときなど、相手と和平協定を結ぶことができれば、他に戦力を集中したり、損害を少なくすることができる。ただし、あまり早いターンで、あちこちと不可侵協定を結んでしまうと、後になって領土を広げることが難しくなってしまうよ。

ボードに「×××の星の司令官へ」と、メッセージを書けばいい。メッセージをよこされた人は、ちゃんと返答をしよう。「攻めるのを中止するから、資源20をよこしなさい」とかね。ちなみに、燃料を積まないで戦艦を送って、相手にそれ以上の戦艦があれば、貢ぎ物になるんだ。

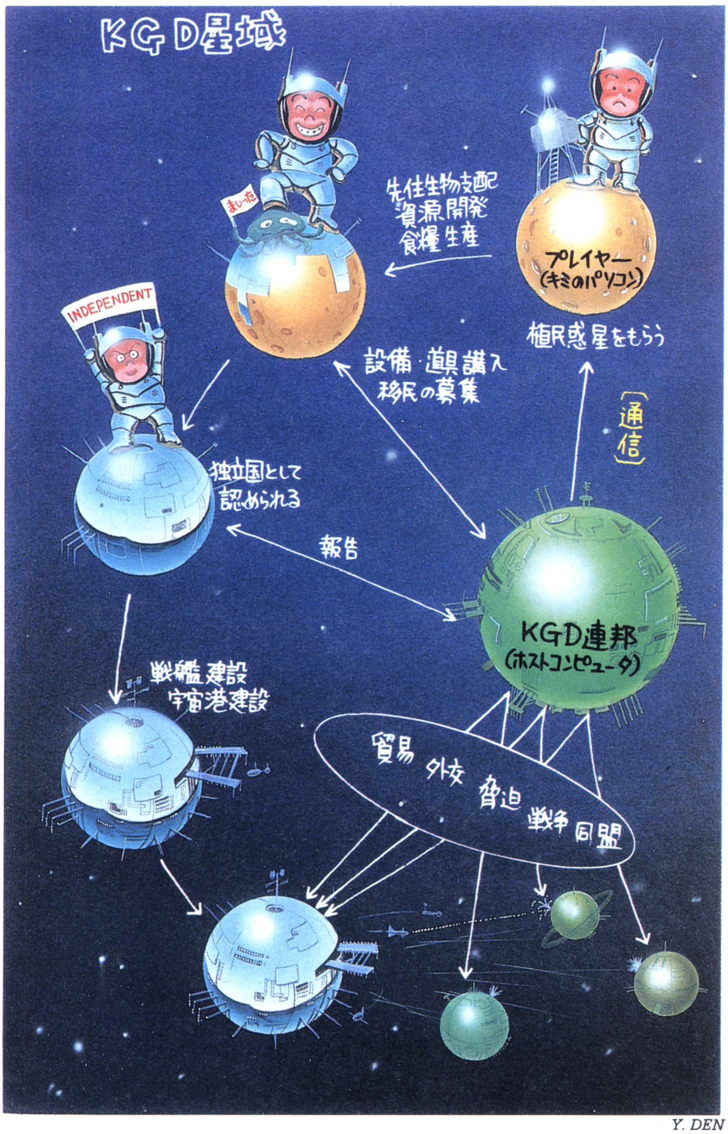
敵の戦艦を捕まえたり、星系を奪い取ると、たいてい元の持主の名前が表示される。こういうときは、メールで直接交渉も可能だ。

一時停戦協定を結び、戦力を蓄えてから再攻撃という手もある。そのときは、あらかじめ宣戦布告しよう。

ネットを使ってマルチの攻防
新世代のシミュレーションゲーム

スペースKGD

ネットを通せば、ゲームもコミュニケーションになる。〝スペースKGD〟はコミュニケーション型宇宙シミュレーションゲーム。あの〝覇邪の封印〟の工画堂スタジオ(KGD)が始めるマルチゲーム・サービスだ。ゲーム界に新風を起こし、シミュレーションの覇者となるか!?



Y. DEN

通信をとりいれたシミュレーションゲームがあらわれた!!

〝スペースKGD〟は、ネットを通して他のプレイヤーと覇権を争うマルチプレイヤーゲームだ。でも、いわゆるオンラインゲームとは違う。オン・オフ連動式で進めていく、新しいタイプのシミュレーションゲームなのだ。

まず、プレイヤーは1枚のディスクを渡される。その中に、通信機能が組み込まれた〝スペースKGD〟のプログラムが入っている。

KGD星圏という宇宙を舞台に、惑星を開拓し、領土を広げていく。たとえれば〝信長の野望・宇宙版〟という感じ。それで、惑星の開発作業、つまり資源発掘や食糧生産、建設など富星強兵のための内政は、すべてプレイヤーの手元のパソコン(オフライン=ネットの外)で進められるんだ。

このあたりは、ごくふつーのシミュレーションゲームをするのと同じ。他の星を攻めるとか、使節を送る、貿易するとか外交戦略命令もオフラインで出しておく。

そして、KGDネットにアクセスして自分の星の状態を報告したり、周りの情報を仕入れたり、他の星とナンヤカンヤやりとりする。ただしオンラインでは細々したことは何もしない。データを送って、新しいデータをもらい、再びオフラインでゲームを進めるんだ。

ネットは〝KGD星圏の連邦本部〟の役割をしていて、自分の惑星外との交信の中継地になるのだ。

開拓民から統治者に……。領土を広げて宇宙の覇者をめざすのだ

ツーツッーツーKGD連邦発信。「我ガ星圏デハ、新入植者ヲ募集。我コソハト思ウ者ハ応答セヨ」

入植者には惑星が１つと、１万人の要員が与えられる。ようするに、渡されたディスクがキミの惑星そのものということ。

ゲームスタートのこの時点では、まだKGD星圏の１植民星でしかない。そこで、まずは星の文明値、経済力を高め、先住生物を支配し独立星にならなくてはいけない。惑星の半分くらい開発できたら、連邦から独立星として認めてもらえて、星圏内の情報がいろいろ手に入るようになるのだ。

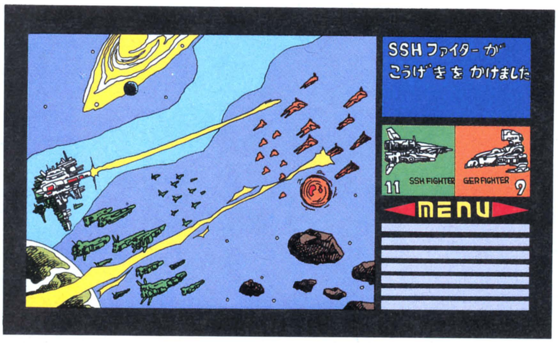
「先住生物探査機ヲ安ク売ッテイマス」、「○○ノ星デ紛争発生中」、「現在ノKGD星圏勢力図」なんてニュースも、データとして入ってくる。

ネットとのデータのやりとりは、コマンド１つでできちゃうから、通信をしたことがなくても簡単。受け取ったメッセージもオフラインで見る仕組みになっている。

〝スペースKGD〟は、たくさんのプレイヤーが別々の場所で、細部の違うグラフィック画面を見ながら、ひとつのゲームをプレイするという、スーパーマルチシミュレーションなのだ。

資源発掘とか食糧生産だけではなく、衛星都市・工場・宇宙港・橋の建設もできるし、洪水・寒波・害虫などのアクシデントも起きるようになっていて、オフラインでも十分楽しめるのも嬉しい。





ゲームは、ヒト相手のほうが面白い！

このゲームの生みの親は工画堂スタジオのプランナー、阿賀伸宏さん。いったいどういうところから生まれたんだろう？

「ゲームって、何人もで遊ぶ方が面白い。コンピュータを相手にするより、人と対戦した方が楽しいし。通信を利用すれば、たくさんの人と一緒にプレイできるでしょう。それで、通信も利用して、面白いゲームを作ろうと。

それに、通信にしても情報を提供するだけじゃなく、もっと楽しいものなんだよ、ということが伝わればいいなぁと思ったんです。

本来、ウォーゲームは設定を変えれば何回でも遊べる。そういう意味で一番面白いんですよね。やっぱりゲームは、繰り返し遊べなくっちゃ。今、シミュレーションが人気だけど、ブームで終わらないで欲しいと願ってます。

ビギナーの場合、戦略戦術がよくのみこめないまま、司令官から補給部隊まで全部こなさないといけない。それが〝スペースKGD〟では、パソコンが参謀になってアドバイスできるんです。だから、早く操作に慣れることができる。機械(マシン)相手の煩雑さが減る分、メンタルなかけひきを楽しんでください」

このKGDネットのホストマシンはPC-9801。データをやりとりする都合があるので、残念ながら、今回は誰でも参加できるわけではないんだ。参加条件はPC-8801(SR以降であること)のマシンで、300bpsで通信できること。

参加費用は無料。通信機能つきゲームディスクもタダでくれるという、大大サービス。つまり、かかるのは電話代だけ。しかも、アクセスする前の段階でしておくことがほとんどだから、通信費はごくわずかですんじゃう。

今、最後のツメの段階に入っていて、８月の初め頃スタートする予定だ。申し込み方法などは、近いうちに、工画堂スタジオの広告に載るから、楽しみに待っていてくれ。ログインでも早めにお知らせするからねっ。

KGDの通信ソフト PLAYNET



工画堂スタジオでは、〝スペースKGD〟に先がけ、PC-8801(SR以降)用通信ターミナルソフトを発売した。その名も楽しい〝PLAYNET〟。2400bpsまで対応して、値段は6,800円。低価格がとってもウレシイ、お手頃通信ソフトなんだ。

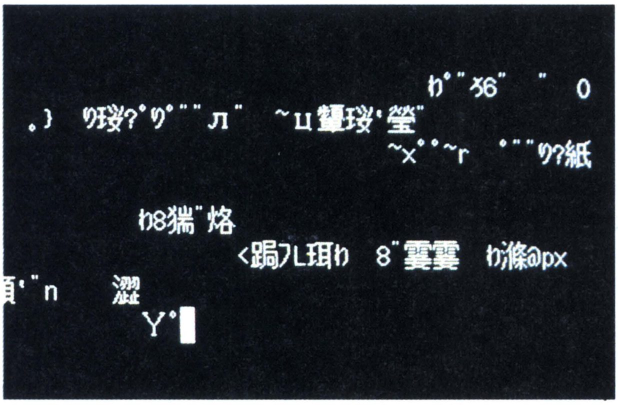
もちろん機能も充実している。日本語の読み書きが自由にできて、N88日本語BASICと同等の熟語変換が可能だ。また、半角カタカナを自動的に半角ひらがなに書き換える機能もついていて、これを使うとボードなどがグーンと読みやすくなるのだ。さらに、オートログイン、ダウンロード、アップロードなど、元気に通信するのに必要な機能はほとんどそなわっている。お問い合わせは、工画堂スタジオ☎03-353-7724まで。

これからの人生あるかなし!!!
キミも300ボーに挑戦

人間バイナリーコード

〔同時掲載:バイナリー道場〕

海老一染之助・染太郎の洗練された芸を観るとき、人々は、あー自分には傘の上で升を回す能力はないなあ、と悟る。しかし、実は練習を積めばキミにも可能なのだ。人間の能力は計り知れない。肉声による通信に挑戦だあ。



⬆日々のディシプリンで、コンピュータと直接交信！　決して、夢ではないのだ。

人間の能力は、無限である。ふと我が手のひらを見る。指が5本。この、米ツブがやっと拾えるか拾えないかの指の造りから、金属分子の1コをあーしてこうしてという技術が生まれた。人間の手が機械を作り、その機械が機械を生み出し……の繰り返しが、人間の機械的構造をはるかに超越した能力・技術を生み出したのである。髪の毛1本つまむのもむずかしい手の構造から、ミクロン単位の工業製品を生み出した人間の能力。なんとすばらしいことではないか！

しかし……しかしである。確かに工業技術は発達した。しかし、それを使う人間の精神力、心は、それと共に発達してきているだろうか？

答えは、まことに遺憾ながら"NO"である。人間の精神的構造の発達は、機械の発達速度をコンコルドにたとえるならば、カール・ルイス以下の速度と言えよう。機械の山をコントロールする力はあれど、自分の気持ち1つもコントロールできない――この精神論を突き詰めていくと話がいたずらに長くなるだけだから、このあたりでやめておくけれども(少々卑怯)、人間の精神力は、まだまだ未開拓な一面を持っていることだけは確かである。

さて、ここで話題はがらりと変わる。

人対人なら言葉で互いの意思を通じ合う。「どうも、こんにちは」、「なにがこんにちはだ、バカ」。内容はいかにせよ、人と人とは言葉で意思表示をする。

今回の特集であるパソコン通信の場合はと言えば、現在のところ電話回線を利用して、パソコン同士の意思疎通を図っている。光ファイバーや人工衛星の回線を使用した通信が民間レベルにまで下がってくるには、まだ10年、20年かかるであろう。

電話回線、何のことはない、我々が普段使っている、「もしもし、おとーさんですか？　(藤山寛美の声で)」、「ものまねの大阪はじめでした」というような会話が、そのまま音声で伝わる電話のことである。今は、そのほとんどがモデムという黒い弁当箱が、電話回線とパソコンのつなぎ役だが、ちょっと前まではカプラがその役を担っていた。カプラを見れば、ひと目でわかる。電話の受話器をムンギュとばかりに2つの穴に押し当てて、通信していたのだ。これを見れば一目瞭然。パソコン通信は、いわゆる音で通信しているのだな、と。機会があれば、稼動中のカプラから受話器

マインドコ



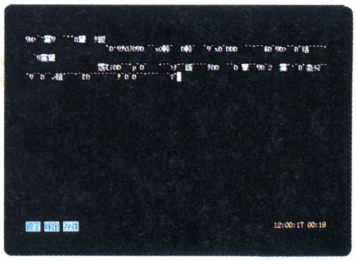
⬆必要機材。パソコン、通信ソフト、カプラ、ビン1本。

をはずしてみればよかろう。スピーカーからは、ピーガーピーと、妙な音が発せられているのがわかるだろう(しかし、おーい途中で通信止まったぞ。誰だこんなことしやがったのは、バカ！とどなられても、我々はその責を負わないのだ)。

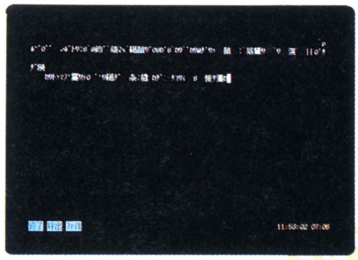
ここで三段論法を実行する。人は声で情報伝達する。パソコンの通信は、電話回線上を走る音で情報伝達する。声と音を同じ要素としてくくれば、こうなる。『人とパソコンは、電話回線上で情報伝達する』。どうだ、まいったか。

江戸家猫八は、本当にそこにうぐいすがいるかのように、ホーホケキョと鳴く。団しん也は、本当にそこに野坂昭如がいるかのように声をまねる。それでは練習に練習を重ねて、電話回線を走りカプラから流れるピーガーという音を完璧にまねたら、人間とコンピュータがじかに話すことは可能なのではないのか!?　うーむ。

そこで我々は実験してみた。カプラの送話口側に、ガラス製の清涼飲料水のビン(現在までのところ、コカコーラの300ミリリットル入りのものが最有力候補だ)をはめ込む。そしてカプラをパソコンにつなぎ、パソコン上で通信ソフトを走らせる。受信のスタンバイができたところで、ビンの口をくわえ、ピーとかガーとか言ってみる。すると！　初めてのキミでも、何がしかの文字や記号が画面上を走るのを目撃するはず！　そうなのだ、こんなに簡単に、パソコンと直接、キー入力やバーコード入力なんか屁のカッパ、思いっきりダイレクトにコミュニケートできるのである。後は、練習あるのみ、訓練あるのみ。一朝一夕では、声のコントロールができないかもしれない。しかし、精神の集中を完璧なまでに高めれば、ある程度意味を持った〝言葉〟を送れるようになる可能性は十二分にある。



⬆通信例その１。うそだ！　やらせだ！　と思うなかれ。本当にこのように出るのである。



⬆通信例その２。音声パターンを意図的に変えてみる。漢字も見られる。すばらしい！

ちなみに、ログイン編集部のある１人は、数時間の練習により、２分の１の確率で、画面クリアコードが送れるようになった。

キミも、手元に機材が揃っているならば、１度実験してみよう。なお、男性の場合は、1,200ボーより300ボーのほうがよい通信結果がでるようだ。女性なら1,200ボーだな。

ントロールによる究極のパソコン通信が今実現

自宅でほんの数時間の練習でキミも取得!

デジタルを征する者世界を征す　バイナリー道場



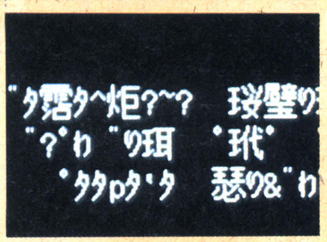
⬅ビンをあれこれ変えてみるのも一つの方法だ。

キミもマインドコントロールを訓練し、直接、コンピュータに話をしよう。受信はほとんど不可能だが、送信は十分可能だ。

いくつか練習方法を伝授しよう。まず、やみくもでもいいから、ピーとかガーとか言って、画面に文字を出してみる。比較的コンスタントに文字が出るようになったら、自分の音声の傾向をつかむ。自分の声だと、どうやら「マ」が多いな、と思えば今度は「マ」を意識的に出すように練習する。そして、「マ」を出すことを憶えたら、次に出やすい文字を集中的に訓練する……これを繰り返し、すべてのコードを暗唱する。

もう１つの方法。これは超能力の分野に入るかもしれないが、これができれば世界の通信網を牛耳ることができる。まず、300ボーの音をずーっと聞く。そして、その音の高低を記憶したら、心の中で何か言葉を強く念じながら、憶えている300ボーの音を発してみる。精神集中が極まっていれば、思った言葉が画面に表示される……と、いいなあ。

ここで、〝バイナリー道場〟を設ける。キミたちが実験した結果を報告してほしい。成功した例はもとより、こうしたが失敗した、という事例も受けつける。失敗は成功の母なのだ。まじめな報告を待つ。右記の住所へ送れ！

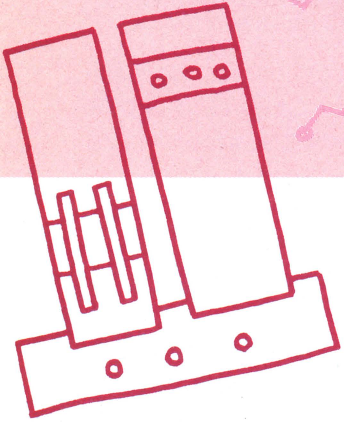


⬆千里の道も一歩から。精神統一と訓練で、デジタル時代の殿様になろうぜ！

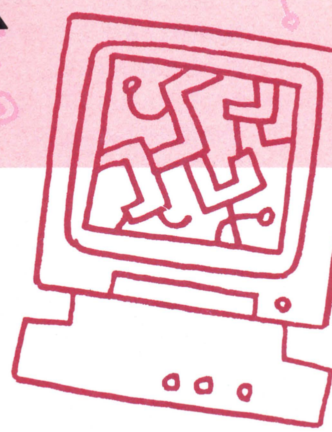
〒107　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
『バイナリー道場』係まで



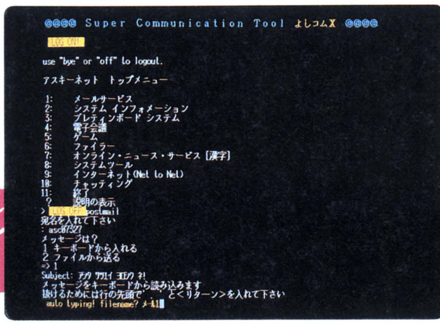
X68000初の
スーパーコミュニケーションツール
よしコムX^エックス



X68000にはグラディウスもワープロもついてきたのに、通信ソフトだけはどこを探しても入ってなかった。よし、ログインがなんとかしてあげよう、とお届けするのが、この"よしコムX"だ。これで「今、X68000でアクセスしてるんだぜ」って自慢できる！　さあ早速打ち込もう！



こんなに普通だ！



⬆名匠の道具というのは、例外なくシンプルで機能的だ。ハデサはないが、渋い光を放つ"よしコムX"を君に捧げる。

1 ちゃんと通信できる → RS-232Cでモデムかカプラをつなげば、最高9600bpsで通信ができる。漢字(シフトJIS)の送受信も可能だ。

2 なぜかアップロードができる → キーボードから手で入力するかわりに、ディスクにある文章ファイルを送ることができる。別名、自動(オート)タイプ。

3 ほんとにダウンロードができる → メールやボードなどの内容をディスクにセーブする。一般にログ（交信記録）をとる、などといわれている。

4 一応ブレーク信号が送れる → アスキーネットでは、ブレーク信号という、特殊な制御信号を送る必要がある。名前くらいは覚えておこう。

5 笑っちゃうけど回線が切れない → "よしコムX"はプログラムを終了しても、電源が入っている間は回線がつながったままだ。忘れちゃだめよ。

ログイン初のカタギソフト

『よしコムX』のプログラムリストは、LISTLOG334ページに掲載しました。

よしコムXのすべて

[ESC](エスケープキー)を押したあとに、アルファベット1文字を入力して、それぞれの機能を呼び出す。たとえば[ESC]を打ってから、[Q]を押すと、「クイットコマンド」が実行されて、〝よしコムX〟から抜けることができるのだ。

ログ開始 [L] コマンド

メールやボードを、ただ読むだけでなく、ディスクにも記録しておくことを、「ログを取る」という。

[ESC]、[L]とすると、ファイル名をきいてくる。たとえば〝メール1〟と入力すると、それ以後送られてくる文字はディスプレイに表示されるだけでなく、〝メール1〟というファイルにもどんどん書きこまれていくのである。

ログをあとで、読んだり、書きなおしたりするときは、エディタ(ED)を使うと便利だ。さっ、と読み直したりするときは、TYPEコマンドなんかが、よろしいのではなかろうか。

電話代が気になる人は、接続している間はひたすらログを取って、電話を切ってから、ゆっくりそれを読めば、かなりの節約になると思うぞ。





ログ終了 [A] コマンド

始まりがあれば、必ず終わりがある。生まれることにより命は始まり、死をもって終わりとなる。ログの場合も然り。「ログ終了コマンド」でログファイルを閉じないと、〝よしコムX〟は、ログを取り続けてしまうぞ。

それから、このコマンドを忘れると、せっかく取ったログが読めない! ということになってしまう可能性がある。くれぐれも注意してくれたまえ。

オートタイプ [T] コマンド

ディスク上のファイルを、あたかもキーボードから入力しているように送信してしまうのが、この「オートタイプコマンド」だ。[ESC]、[T]としたら、ファイル名をインプット。あとは送り終わるまで、〝よしコムX〟の仕事ぶりを見ていればよいのだ。

送れるファイルは、エディタで読み書きできるものだけ、と考えて欲しい。ワープロで書かれたものでも、「ファイル」としてセーブされたものでないと、正しく送信することができないぞ(「日本語ワープロ操作説明書」の40ページを読むべし)。〝○○○.x〟のようなファイルをオートタイプしようとすると、画面がめちゃくちゃになって、最悪の場合〝よしコムX〟がギブアップしてしまうことになる。気をつけてね。

アップロードといわずに、オートタイプと称しているのは、そこらへんが理由なのだが、なんでも送れるってワケじゃないってとこにさえ注意しとけば、とっても役に立つ機能だ。



「よしコムX」のプログラムリストは、LISTLOG334ページに掲載しました。

ブレーク信号 B コマンド

ネットワークによっては、ブレーク信号と呼ばれる、ちょっと特殊な信号を送ってあげなければいけないことがある。アスキーネットACSに300bpsでアクセスした場合などがそうだ。

ブレーク信号は[ESC]、[B]で音もなく送信される。画面には何も表示されないが、〝よしコムX〞を信じて欲しい。うまくいっているはずだ。

パソコン通信には、なにかと正体がつかめない事柄や、一般的でない用語なども多い。わからないことは、ネットでバンバン質問しよう。それがパソツーを使いこなす近道なのだ。

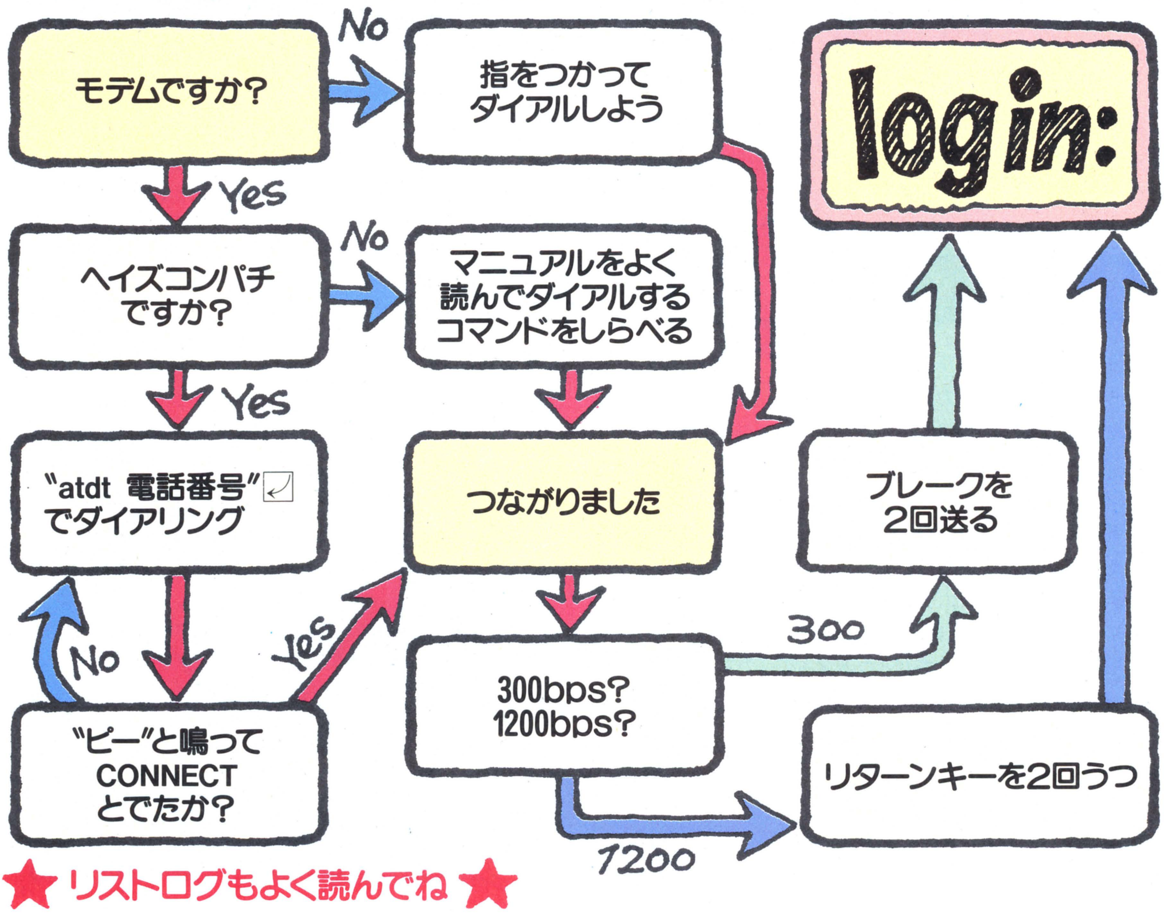


クイット Q コマンド

〝よしコムX〞を終了するのが、この「クイットコマンド」である。ここでひとつ注意していただきたいのが。あくまでも「クイット」は〝よしコムX〞から抜けて、DOS(ドス)に戻るコマンドであって、通信を終了するコマンドではないという点だ。

〝よしコムX〞から抜けて、グラディウスを始めたとしても、本体やモデムの電源を切るか、ネットの終了コマンド（アスキーネットなら〝logoff〞)を実行して回線を切るまでは、アクセスしっぱなしということになってしまう。「わーい1周したぞ」などと喜んでいると、知らない間に電話料金が途方もない額になっていたりするかもしれないので、回線が切れたことを確認してから、グラディウスを始めよう。

アクセスへの道――ACSの場合



★ リストログもよく読んでね ★

『よしコムX』のプログラムリストは、LISTLOG334ページに掲載しました。

よしコムXの高度な利用法

1 ワープロソフトなどと組みあわせる

「クイットコマンド」のところで、〝よしコムX〟から抜けただけでは回線が切れないので注意しよう、という話をしたんだけれど、この特性をうまく利用すると、〝よしコムX〟をシステマチックに使いこなすことができるのだ。

メールの返事を書くような場合、ネット上で1行ずつ入力していては、まちがえやすいし、効率も悪い。そういう時は「急がばまわれ」。いったん、〝よしコムX〟を終了(クイット)し、ワープロソフトやエディタで返事を書いて、再度〝よしコムX〟を起動して、「オートタイプコマンド」で送ってしまえばいい。このほうがずっと美しいメールが書けるぞ。

2 漢字もカナも自由自在

X68000には[ローマ字]というキーがある。これを押しておくと、カナを入力するとき、ローマ字カナ変換でタイプできる。カナタイプが苦手な人には不可欠な機能だ。[ひらがな]キー、[全角]キーも組みあわせれば、いろんな文字が自在に打ち出せるぞ。

近頃、漢字でチャットする人が増えてきているが、そういう場合は、日本語フロントプロセッサを使えばいい。付属のシステムディスクで立ちあげれば、フロントプロセッサも立ちあがる。[CTRL]＋[XF1]で漢字入力モードだ。マニュアルをよく読み、〝よしコムX〟でフロントプロセッサを駆使しよう。

3 よしコムXは小技で勝負なのだ

正直に言うと〝よしコムX〟は、せっかくX68000を買ったのに、ソフトハウスからちゃんとした通信ソフトが発売されるまで、ぜんぜんパソツーできないんじゃ困るだろうということで、開発されたものである。

こう言っちゃうと、まるで〝よしコムX〟がちゃんとしていないように聞こえてしまうかもしれないが、オートログインができないくらいで、その他の点では十分実用に耐えるものになっているハズである。あとは君がじょうずに使ってくれることを祈るのみである。ソースリストで掲載するのも、そのためだ。うまいことやれよ！

X68000の通信ソフトは"クロスリンク"が本命だ！



「いつまでも〝よしコムX〟じゃやだなー」なんて言ってる人。いい話を聞かせてあげよう。

実は京都の有力ソフトハウス〝シスポート〟が、X68000用のあっと驚く強力な通信ソフトを開発中だ。BBSのホストプログラムや、PC-9801用通信ソフトの開発で培(つちか)った技術を基に、まさにX68000ならでは、の機能を満載している。

まず、目を引くのが、X68000同士で、声、音楽、画像をやり取りする、「スーパーファクス機能」だ。転送速度などの点で、制限はあるだろうが、絵に声のメッセージを付けて相手に送るなんてことができるわけだ。

X68000をカンタンなホストとして使う機能もそなえているので、ルス番電話やファクスのかわりに、外出中にX68000で友人からのメッセージを受けとったりすることも可能だ。やっぱり〝よしコムX〟じゃかなわないなあ。

もちろん、最近の通信ソフトで流行の機能はすべて持っている。交信した内容をさかのぼって見る「逆スクロール」や受信した内容を切りぬいてディスクに保存したり、ファイルをポンと一発で送り出す「カット・アンド・ペースト」。オートダイアル、オートログインは当たり前。朝、勝手に電源が入って、ひとりでネットをアクセスし、勝手にメールやボードを読み込んで、何ごともなかったように電源を落としてしまう、なんて神業も楽々だ。

なんといっても、強力なグラフィック、標準装備のマウスを利用した、マッキントッシュ顔負けの使いごこちを追求しているところがうれしい。最新通信ソフトの便利さに、X68000だけが持つ能力を付加し、さらにこれまでにない特徴を付け加えたものが〝クロスリンク〟といえそうだ。完成は今年の秋ごろになりそう。それまでは〝よしコムX〟と仲よくしてね。

『よしコムX』のプログラムリストは、LISTLOG334ページに掲載しました。

ログイン流

パソコンネットはこう遊べ!!

——チャット(PCS)編——

「パソコン通信なんて、オレには関係ねー」というキミ。そのとーりだ。しかし、ログインが本腰を入れてパソ通に乗り出したからには、関係ねーじゃすまされない。即、アスキーネット(PCS)に参加しよう！ログインは、斬新かつ大胆なネットワークの遊び方を考案したのだ。これからは、「面白くなければパソ通じゃない」が合言葉だ。

パソコン通信のチャット(ボイス)は、みんなの広場である。いつも誰や彼やが集っては、ピーチクパーチクおしゃべりしている。しかし、広場つーのは、井戸端会議をしてるだけではもったいない場所なのだ。缶けりや、隠れんぼなど、いろんなゲームができるはず。そこで、ログインが考え出したのが、以下13ページにわたるチャットで遊ぶ新ゲームシステムである。

これらのゲームは、リアルタイムゲームであり、アドベンチャーの謎解きの要素を持ち、ロールプレイングゲーム本来の姿をもあわせ持っているのだ。おまけに、チャットを使うのだから、当然、マルチプレイヤーゲームとなる。つまり、今までの市販ゲームが取り入れたくても取り入れることのできなかった要素の塊みたいなゲームなのだ。

それでは、ログインの考案したチャットゲームの概略を説明しよう。

まずは第1弾〝チャット探偵団〟。簡単にいえばゲームマスターが出す推理小説の謎解き合戦だ。マスターは自ら探してきた短い推理小説や自分で作ったシナリオの、謎解きの部分を隠してプレイヤーに提示する。プレイヤーたちは、これを読んで、犯人やトリックを推理するわけだ。こいつは、チャットゲームに初めて参加する人や、不特定多数の人が参加しても、みんなが楽しめるゲームアイデアだ。

続いて、今回の特集の目玉、チャットゲーム第2弾〝チャット殺人事件〟だ。これはスゴイゼー。絶対面白い。これこそ本当のロールプレイングゲームだ。まず、ゲーム参加者全員に、1通のメールが届けられる。これには、プレイヤーが演じるべき役割と、殺人事件のあらましが書かれているわけ。それでもって、このメールは何月何日どこそこのチャットチャンネルで会いましょーという招待状にもなっている。

ところが、その参加者の誰かには、「あんたが犯人」とゆーことが書かれたメールが届けられている。もうわかっただろう。そう、参加者がチャットに集まって、みんなが探偵になり、犯人は誰かを推理して遊ぶとゆー、一度やると病みつきになるゲームなのだ。

そして第3弾は〝チャット推理劇場〟。プレイヤーが刑事コロンボやシャーロック・ホームズになってしまう夢のゲームだ。ゲームは、複数のチャットチャンネルを大邸宅の各部屋に見たてた舞台で始まる。数多くのプレイヤーがたわいもないチャット(会話)をしていると、どこかのチャットチャンネルで死体が見つかるよーになってるわけ。

そこでプレイヤーたちは現場(!?)にいあわせたプレイヤーの聞き込みを開始し、犯人を捜し出すのだ。つまり、同時進行劇にプレイヤーも巻き込まれちゃうというゲームである。

他にも、チャットにはまだまだたくさんの遊び方があると思う。ログインでも考えついたらすぐに教えてあげるから、キミもアイデアが出たら、ログインに教えてもらいたい。

これらのゲームを楽しむためには、当然、チャット機能のあるネットワークに参加しなければならない。それがACS、PCS、MSXNETなどのアスキーが運営しているネットだ。まだ加入していなければ、ソク加入しよーぜ!!

人類未踏企画その1（当社比）

チャット探偵団

何がなんでも新生PCSでトピックを読んでくれ!!

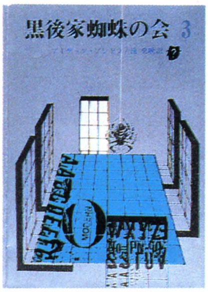
ログイン考案のネットワークゲーム第1弾が、このチャット探偵団だ。プレイヤーは、推理小説を決められたところまで読み、チャット(ボイス)で会話しながら事件を推理する。もちろんマスター以外、誰も真実を知らない。プレイヤー全員が探偵になって、事件を解決するのだ。大勢でワイワイガヤガヤ、とってもユカイに遊べるぞ!!

事件は殺人事件だ。

午後5時30分頃、ある高利貸がホテルで殺された。逮捕されたのはジョンソンという男である。彼は3時頃に高利貸を訪れ、「殺してやる！」と叫んでいるのをメイドに聞かれている。警察ではジョンソンが再び高利貸のもとへ行き、そして殺害したとみたのだ。

しかし、ジョンソンが弁護士に依頼した時、「再び戻ったのは確かだが、それは5時50分だった」と証言した。フロントのブランクーシュもそれを認めている。これなら無実だと思った弁護士だったが、ここで問題がおきた。

もうひとり証人がいたのだ。サンドウという公認会計士で、「5時30分にジョンソンとホテルですれ違った」という。デジタル時計で時刻を確認したから間違いはない。そしてサンドウは、



➡〝黒後家蜘蛛の会3〟(アイザック・アシモフ）6人のメンバーと給士一人が、毎月開く晩餐会で事件を解決する。というシチュエーションの安楽椅子探偵推理小説。今回は、このなかの短編を使った。東京創元社、480円。

高利貸ともジョンソンとも利害関係がないので、嘘をつく理由がないのだ。

しかもまずいことに、ブランクーシュの証言が裁判で信用してもらえそうにないという。何故なら、彼はジョンソンの幼友達でおまけに前科があるからだ。陪審員はどうしてもサンドウの証言を信用してしまうだろう。

ジョンソンにとっては不利な条件が重なった。彼を助けるには、サンドウの「5時30分にジョンソンとホテルですれ違った」という証言が間違っていることを証明しなければならないのだ。

3人とも故意に嘘はついていない。さて、どうやって証言を覆す？

チャット探偵団は、こうやって遊ぼう！

アイザック・アシモフの黒後家蜘蛛の会3に収められている〝犯行時刻〟のプロットからいきなり本文を書きはじめたものの、どうやら話はそう簡単には運びそうにない。なぜなら、いま原稿を書いている5月16日現在、PCSの新メニュー構成が決まっていないのだそーな。これじゃ、ログインのネットゲームのベースノートをどこに開いたからヨロシクネとも読者のみなさんにアイサツできない。困ったなぁ。だって、チャット探偵団にしろ、殺人事件にしろ、推理劇場にしろ、ベースノートがなくてははじまらないじゃないか。えっ、どーしてくれるんだ。

えーい、グチっていてもしかたがない。ざっくばらんに話をすすめちゃおう。そう、とにかくログインは、今回の特集でぶち上げた人類未踏企画（当社比）をみんなが遊べるよーにするために、PCSのどこでもいいからベースノートを1つかっぱらうつもりだ。きっとゲームSIGみたいなのがあるだろうから、そこにログインネットワークゲームというベースノートを開くことに決めた。きっと、この号が発売される6月8日ごろには、何とかなっているだ



実行サンプル

```
[koji] ﾃﾞﾊ  ｲｲｶﾅ
[koji] ｺﾝｶｲﾊ ｼﾅﾘｵ ﾉ ﾀﾞｲﾌﾞﾌﾞﾝｦ ｽﾃﾞﾆ
 ﾖﾝﾃﾞﾓﾗｯﾀﾉﾃﾞ
[koji] ﾌﾘｰ ﾆ ﾄｰﾛﾝ ｼﾃ
[koji] ｹｯｶｦ ﾃｲｼｭﾂｼﾃｸﾀﾞｻｲ
[koji] ﾏｽﾀｰ ﾊ ｶｲﾜ ｦ ﾐﾃｲﾙﾀﾞｹﾆ ｼﾏｽ
[E.T.C] ﾎｴｰｰｲ
[YABU] ﾍｲ
[koji] ﾅﾆｶ ｷｷﾀｲｺﾄｶﾞ ｱｯﾀﾗ ｺｴｶｹﾃﾈ
[GASCON] ﾘｮｰｶｲ
[momo] ﾊｲ
[ｺﾏﾝﾄﾞｰ] ﾊｲ
[koji] ｼﾞｬ ﾖﾛｼｸﾈﾝ
[koji] ﾎﾚ ﾊﾖﾔﾚ
[momo] ﾊﾝﾆﾝﾊﾀﾞﾚ?
[koji] ｼﾞｮﾝｿﾝｼﾞｬ ﾅｲ
[GASCON] ｻﾝﾄﾞｳ ｶﾞ ｷﾞｼｮｳ ｼﾃｲﾙ ﾄﾊ
 ｵﾓﾜﾚﾅｲﾉﾃﾞ､
[koji] ﾓｸﾃｷ ﾊ ｼﾞｮﾝｿﾝｶﾞ ﾑｻﾞｲ ﾀﾞﾄ
 ｼｮｰﾒｲｽﾙｺﾄﾅﾉﾀﾞ
[GASCON] ﾄﾞｰｼﾀﾗ ﾄｹｲ ｦ ﾐﾏﾁｶﾞｴﾙ ｶｯﾃ
 ｺﾄ ﾃﾞｽﾈ
[koji] ｿｰ ｶﾅ
[E.T.C] ｶｶﾞﾐ
[momo] ﾎﾞｸﾊ ﾌﾀﾘ ｲｶﾞｲﾉﾋﾄﾓ ｺﾛｾﾙﾄｵﾓｯﾀ
[YABU] ﾜﾀｼﾓ ｿｳ ｵﾓｳ
[koji] ﾖｰ ﾊ ｼｮｰｺﾅﾉ
[GASCON] ﾖｰｽﾙﾆ ｼﾞｮﾝｿﾝ ｦ ﾑｻﾞｲ ﾆ ｽﾚﾊﾞ
 ｲｲﾜｹﾀﾞ
[momo] ｿｳﾃﾞｽｶ
[momo] ｶﾅﾗｽﾞ ﾌﾀﾘﾉｳﾁﾉ ﾄﾞﾁﾗｶｶﾞ
 ｳｿｦ ﾂｲﾃｲﾙﾉﾃﾞｽｶ?
[koji] ｻﾝﾄﾞﾝ ﾉ ｼｮｰｹﾞﾝｶﾞ ｱﾙｶｷﾞﾘ
 ｼﾞｮﾝｿﾝ ﾉ ﾑｼﾞﾂ ﾊ ﾅｲﾉﾀﾞ
[YABU] ｺﾛｻﾚﾀｺｳﾘｶﾞｼ ﾉ ﾘﾝｼﾞﾝ ﾊ
 ﾅﾆ ｼﾃﾀﾉ?
[GASCON] ｺﾉ ﾊﾞｱｲ ﾊﾞｲﾃﾝ ﾄ ﾌﾛﾝﾄ ﾉ ｲﾁ
 ｶﾝｹｲ ｶﾞ ﾓﾝﾀﾞｲ ﾆ ﾅﾙｶﾞ･･
[ｺﾏﾝﾄﾞｰ] ﾐﾏﾁｶﾞｲﾃﾞﾊ ﾅｲﾃﾞｼｮ!
[momo] ﾃﾞﾓ ｼﾞｶﾝﾀﾞｹﾆ ｺﾀﾞﾜｯﾃﾃ
 ｼｮｳｺﾆﾅﾙﾉｶﾅ
[GASCON] ﾊﾞｲﾃﾝ ﾉ ｼｮｰｳｨﾝﾄﾞｰ ｺﾞｼ ﾆ
 ﾐﾀ ﾄｶ･･･
[ｺﾏﾝﾄﾞｰ] ｿｳﾀﾞﾈ
[koji] ﾅﾙﾄ ｵﾓｳﾖ
[GASCON] ﾀﾝﾅﾙ ｶｶﾞﾐ ﾃﾞﾊ 5:50 ﾄ
 5:30 ｦ ﾐﾏﾁｶﾞｴﾅｲ
[koji] ｶﾞﾗｽ ﾆ ｳﾂｯﾀ ﾄｹｲ ﾉ ｼﾞｶﾝｦ
 ﾖﾝﾀﾞｯﾃｺﾄ
[koji] ｿｰﾀﾞﾖﾈ
[GASCON] ｲﾔ ﾄｹｲ ﾉ ｳｴ ﾉ ﾎｳ ｶﾞ ﾊﾝｼｬ
 ｼﾃ ﾐｴﾅｶｯﾀ ﾄｶ･･･
[koji] ﾐﾏﾁｶﾞｴﾅｲﾖﾈ
[ｺﾏﾝﾄﾞｰ] ｿｳﾃﾞｽ
[momo] ｿｳﾃﾞｽﾖﾈ
[ｺﾏﾝﾄﾞｰ] ﾀﾞﾚｶ ｳｿｦ ﾂｲﾃﾙ
[koji] ｼｮｰﾆﾝ ﾊ ﾋﾄ ﾋﾄﾘ ﾉ ｳﾝﾒｲ ｦ
 ﾆｷﾞｯﾃ ｲﾙﾉﾃﾞｽ
[koji] ｿｰ ｲｲｶｹﾞﾝﾅ ｺﾝｷｮ ﾃﾞ ｼｮｰｹﾞﾝ
 ﾊ ｼﾅｲﾖﾈ
[koji] ﾀﾞｶﾗ ｲｲｶｹﾞﾝﾅ ｼｮｰｹﾞﾝ
 ﾃﾞﾊ ﾅｲﾉﾀﾞ
[koji] ｶﾚ ﾊ ｿｰﾀﾞ ﾄ ｵﾓｲｺﾝﾃﾞｲﾙﾜｹﾈ
[momo] ﾄｲｳｺﾄﾊ ﾏﾁｶﾞｯﾀ ｼﾞｶﾝﾉ ﾐｶﾀｦ
 ｼﾃｲﾙﾋﾄｶﾞ ｲﾙﾉﾃﾞｽﾈ
[GASCON] ﾌﾑ
[momo] ﾄｰｾﾞﾝ ｿﾉ ﾄｹｲﾀﾁﾊ ｱｯﾃﾙ?
[GASCON] ｵﾅｼﾞ ﾄｹｲ ｦ ﾐﾀﾝﾀﾞﾖ
[YABU] ﾄｹｲ ﾊ ﾄﾞﾚﾓ ﾄｵｾﾞﾝ
 ANALOG ﾃﾞｼｮ?
[ｺﾏﾝﾄﾞｰ] ｱﾅﾛｸﾞ ﾄｹｲ ﾃﾞｽﾖﾈ
[koji] ﾃﾞｼﾞﾀﾙﾄﾞｹｲﾃﾞｽ
[YABU] ﾎﾝﾄﾆ?
[koji] ﾎﾝﾄﾆ
```

ろうと思う。おちつき先はトピックに書いておくので、helloしてくれ。

さて、話をもとに戻そう。

ログイン考案のネットワークゲームその1のチャット探偵団は、ゲームマスターが、クダンのベースノートに、ゲームテキストとして使う推理小説の書名、発行所、プレイヤーがあらかじめ読んでおくページ数、そしてチャット探偵団の開催日時、ボイスのルームナンバーほか必要情報をレスポンスするところから始まる。プレイヤーは、このレスポンスを読み、興味があればゲームテキストを十分読み込み、指定された日時に指定されたボイスルームへ出掛ければいいというわけだ。そしてそこでゲームマスターや他のプレイヤーたちと、あーだこーだ推理し、事件の真相を究明するという具合だ。



「なーんだ、単純なゲームじゃん」といってしまえば、まったくその通りだが、普通に推理小説を読み進むのとは、また違った面白さが、ここにはある。ぜひ、その面白さを体験してほしい。ちなみに左に掲載したのは、ログイン編集部で先の〝犯行時刻〟をプレイしたときのログを少々編集し、プリントアウトしたものである。

では、ここでチャット探偵団をプレイするときのマナーなどを少し紹介しておこう。

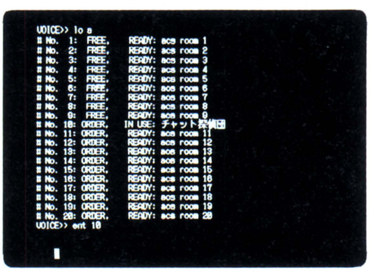
まずゲームマスターは、プレイ開始の30分程前に、ボイスルームを確保し、ボイスルームにタイトルをつけて、待機する。また、ゲームマスターは特にゲームテキスト（全文）をよく読み、プレイヤーからの質問にスミヤカに答えられるようにする。ゲームマスターはゲームの面白さを左右する重要な存在なのだ。

次に参加者全員にいえることだが、ゲーム中はできれば「ハロー」だの「ポ」だののアイサツは控えよう。大切なメッセージがスクロールして読みづらくなってしまうのだ。もちろんリターンキーもやたらと押さないようにね。とにかく、ネットワーカーとしての常識は守ろう。

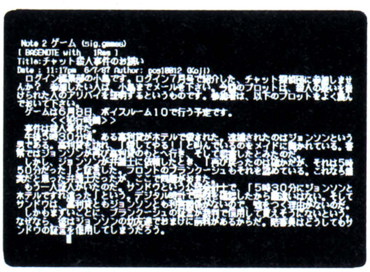
ちなみに、次ページにチャット探偵団向きオススメ短編推理小説を紹介しておいたのでためしてみてほしい。なお、既成の推理小説のプロットをレスポンスとして書く場合は、その書き方によっては、著作権を侵害する可能性もある。このへんはちょっと微妙なので、既成の推理小説などをゲームテキストに使用する場合は、プレイヤーにそのゲームテキストを買ってもらうようにしよう。

最後になったが、このチャット探偵団は、推理小説以外でもいろいろなバリエーションを持って遊べるはずだ。たとえば、ゲームブックタイプのストーリー展開もできるし、とにかく色々な可能性がありそうだ。

とにかく、ネットワークが楽しくなる人類未踏企画その1のチャット探偵団。ネットワーカーなら1度はチャレンジしてみよう。



⬆まずゲームマスターは、ゲームをするボイスルームのドアにタイトルを書いておこう。



⬆プレイヤーは、このプロットをよく読んでから、マスターに自分の推理を話そうね。



⬆推理に熱が入ってくると、知らないプレイヤーどうしが協力しあって推理し始めるのだ。

チャット探偵団
イラストフローチャート



T. KAWAKAMI

これがチャット探偵団おすすめの推理小説だ



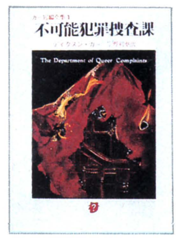
⬅ “クイーン犯罪実験室”（エラリー・クイーン）パズル感覚あふれる短編が15編収められていて、この探偵団にはまさにうってつけだ。トリックもわかりやすい。早川書房、420円。



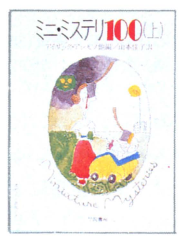
➡ “クイーン検察局”（エラリー・クイーン）長編に「読者への挑戦」というページがあったクイーンだから、どれも読者を意識している。でゲームにむいてるのだ。早川書房、380円。



⬅ “エラリー・クイーンの冒険”（エラリー・クイーン）どんな不思議な事件でも数式のごとく解けてしまう。後味のいい、まさに頭のスポーツ的短編集。東京創元社、450円。



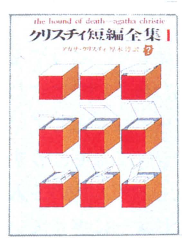
➡ “不可能犯罪捜査課”（ディクスン・カー）オカルトっぽいムードの事件ばかりだが、すべて科学的に解決できる。密室事件が好きな人におススメの短編集だ。東京創元社、450円。



⬅ “ミニ・ミステリ100”（アイザック・アシモフ他）本当に短いものばかりなので、初心者にピッタリ。この本で頭をトレーニングして、複雑な長編に挑戦しよう。早川書房、340円。



➡ “あの手この手の犯罪”（ロバート・L・フィッシュ編）題名の通り、一流の作家によるバラエティーに富んだ事件ばかりが収録されている。どれも少々手強いぞ。早川書房、580円。



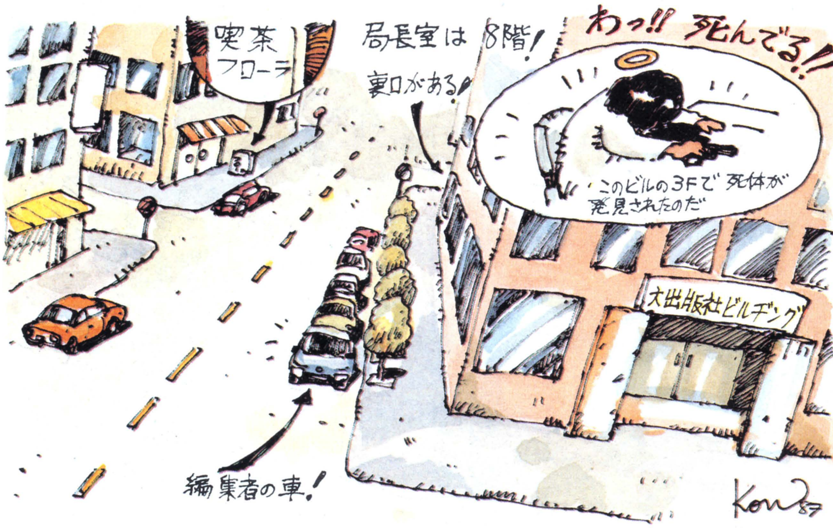
⬅ “クリスティ短編全集1”（アガサ・クリスティ）どちらかというと心理的、超自然的な解決方が目立つので、パズルを解くようにはいかない。上級者向き。東京創元社、450円。

人類未踏企画その2

チャット殺人事件

マルチプレイヤー型リアルタイムRPG方式アドベンチャーゲームなのだっ!!

なぜか不可解な自殺をした『週刊明朝』編集長小島文隆。このゲームは6人のプレイヤー全員がその事件の容疑者となり、かつ全員が探偵となって犯人を当てっこする新ゲームだ。PC-88、PC-98シリーズのプログラムで、キミを含めて6人のプレイヤーを集めればOK。ネットに入っていなくても遊べるプリントアウト機能付きゲームだ。



⬆ピストル自殺したと思われる小島文隆氏(30歳、既婚)。株式会社大出版が発行する「週刊明朝」の編集長。実生活では女と酒、金にだらしがない人間で、外面はいいが内面は悪い。毎晩、11時を過ぎると机からウイスキーを出して飲んでいた。なお、彼の結婚は妻の財産目当てだったらしい……。

チャット殺人事件のプログラムには、6人分のゲームテキストが入っている。このゲームテキストは、よーするにドラマの台本のよーなもので、プレイヤーが演じる役割と、事件の当日、プレイヤーがなにをしてたかが書かれているわけだ。各プレイヤーは、このゲームテキストをよく読んで、その役になりきってゲームが行なわれるボイスルームに集まる。そこでゲームはスタートするのだ。

ゲームテキストを読むと、どうやら小島編集長が殺されたらしいことがわかる。と同時に、ゲームに参加している5人の行動がアヤシイことも、うすうす感づくはずだ。もちろん他の5人のプレイヤーもおなじよーに考えているのはいうまでもない。つまり、このゲームは参加した6人のプレイヤー全員が容疑者になってしまうわけだ。そして各プレイヤーは、他のプレイヤーの追及をかわして自分の無実を証明しながら、推理を働かせて事件の真相を究明しなければならない。

参加したプレイヤーのある人は、「あんたが殺した」と書いてあるゲームテキストを受けとる。そう、その人が犯人の役を演じるわけだ。ただ、その人が犯人であることは、他の5人のプレイヤーは誰も知らない。このゲームのルールとして、犯人以外の人はウソをついてはいけないことになっている。だから、犯人役の人は、のらりくらりとウソをつきながら他のプレイヤーをダマして、うまく最後まで犯人であることがバレなければ、犯人役のプレイヤーの勝ちってことになる。また、他の無実のプレイヤーたちは、犯人のウソをアバき、見事犯人とその動機を推理すれば、アンタはエライ! となる。

ゲームが始まってしまえば、特にゲームマスターは必要ない。ゲームは自然に進行し、意外な真実が暴露され、そして真犯人が浮かびあがる。しかし、ゲームの参加者を集めて、各プレイヤーにゲームテキストを送るのはキミがやらなくちゃならない。でも安心してくれ、このプログラムは、プレイヤーさえ決まれば自動的にゲームテキストをメールで送ってくれるのだ。だからキミも他の5人と同等にゲームに参加できる。もちろんキミにも犯人が誰かはわからずにだ(キミが犯人役ではないかぎり)。

参加者の募集は、PCSのログインネットワークゲームとゆーベースノートに書いておけばいい。例えば、「6月8日18時よりボイスルーム××で、チャット殺人事件というゲームをしたいと思います。参加したい人はacs00000までメールをください。先着5名の方に、メールします」とゆー具合だ。

プレイヤーが決まれば、このプログラムを走らせて、各人にメールを送り、後は決めたボイスルームにプレイヤーが全員集まればゲームスタートだ。オモシロイぞー。

ちなみにPC-88、PC-98のユーザーじゃない人でも、漢字の打てるプリンタ

『チャット殺人事件』のプログラム入手方法と、解説は391ページをご覧ください。

南青山新聞　1987年(昭和62年)6月8日(月曜日)

『週刊明朝』編集長　小島文隆氏謎の自殺

6月7日(日曜日)午前0時10分、南青山の大出版社ビル3階の『週刊明朝』編集部で、同誌の編集長(小島文隆30歳)が死亡しているのが同社のガードマンにより発見された。小島氏は拳銃自殺したと見られているが、2通の遺書と毒入りウイスキーが発見されるなど、不審な点が多いため警察では自殺と他殺の両面から捜査を始めている。

死んだのは、株式会社大出版の『週刊明朝』の編集長、小島文隆氏(30歳)。小島氏は椅子に座って右手に拳銃を握ったまま死亡しており、死因はその拳銃から発射された弾丸によるものであると、警察では断定している。

また、現場を捜索した結果、編集長の机の引き出しから2通の遺書が見つかり、さらに1階の裏口付近で裏口のカギが発見されている。

ガードマンによれば、夜8時以降、1時間おきに巡回し異状のないことを確認しているが、午前0時に巡回した時には普段は閉まっているはずの裏口のドアが開いていた。23時38分に銃声らしき音を聞いたとも証言している。その時は車のバックファイアーだと思い込み、特に確認はしなかったため、発見時間が遅れたようだ。

同社社員の話では、小島氏は女にも金にもだらしないどーしようもない人間で、仕事場で酒を飲んでくだをまくような救いようのない性格だったらしい。中には「殺されて当然な男ですよ。みんな心の中じゃ喜んでるんじゃないですかネ。あっ一応匿名にしといてね」などという人もいた。

現在、警察では小島氏が自殺に使用した拳銃は同社のカメラマンのものであることをつきとめ、カメラマンから事情聴取を行なっている。

さらに警察では、残された2通の遺書が小島氏本人の手により書かれたものかどうかの判定を急いでいる。

遺書は「わたしは、悪い人間でした。身をもって、償います。わたしの身から出た毒を、自ら飲み込んで死のうと思います。あとのことは、副編集長とアートディレクターにまかせます。小島文隆」というものと「わたしは、悪い人間でした。会社の方々にご迷惑をおかけしましたことをお詫び申し上げます。使いこんだお金には到底及ばないとは思いますが、わたしの銀行口座の残高のすべてを会社に譲渡いたします。小島文隆」という内容の2通で、前者のサインのみ肉筆でほかはすべてワープロで書かれていた。

しかし、小島氏の机の引き出しから毒入りのバランタインのウイスキーも発見されており、警察では他殺の線もありうるとして自殺と他殺の両面から捜査を始めている。ちなみに小島氏はこのウイスキーを飲んでおらず、体内から毒物は発見されなかった。

このウイスキーについても、小島氏が毎晩、必ず夜11時ごろになると、机から出して飲むことは周知の事実だったようで、この辺についても調査を急いでいる。

余談ではあるが、小島氏がウイスキーを飲んでくだをまき始めると、「ああ、またか」と相手にしなかったり、そそくさと帰る社員もいたという。



故小島文隆編集長

このあたりからも小島氏の性格がうかがえるようだ。

株式会社大出版は、国内最大手の出版社であり、小島氏は発行部数400万部の大衆週刊誌『週刊明朝』の編集長として、広く活躍していた。

小島氏は、社内での評判はメチャクチャ悪いが、社外ではなかなかのヤリ手として、各方面で注目を浴びていた。その点は、社内でも認めており、仕事上の口論も多々あったようだがその企画力、話題の先取り感覚など一目置いていたようである。

なお、株式会社大出版は、経理がずさんで近く監査が予定されていた。この点に関して、小島氏の机より発見された横領書類についても調査中であるが、いろいろと不審な点が多く関係者に事情を聞いている。

警察では、この事件には複雑な背後関係があるとにらんでおり、多方面から捜査を続行している。

睡眠薬入りウイスキーで浮浪者死亡

6月7日(日曜日)南青山の公園で、浮浪者（推定50歳前後）が死亡しているのが、発見された。

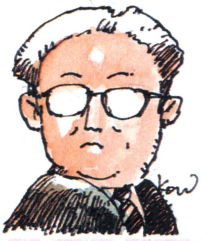
死因は多量の睡眠薬が混入されたバランタインのウイスキーを飲んだためである。

警察では、身元の確認を急ぐとともに、浮浪者が高級なウイスキーを持っているなど、不審な点が多いため、現在調査を続けている。

『チャット殺人事件』のプログラム入手方法と、解説は391ページをご覧ください。

これが容疑者たちなのよーん

局長



男、59歳、既婚。出版業界の顔役。初老の紳士。大出版社における実力者で次期社長と目されている。めったに編集部には姿を見せない。実力者だが出版業界はもちろん社内にも多くの敵をもつ。金銭欲、名誉欲が強く、編集長と対立することもあった。

副編集長



男、32歳、未婚。非常に熱意をもって仕事をする人物で、最近号の企画の大部分を担当している。はたから見ると性格は温厚で裏表のない典型的な中間管理職タイプと思われている。編集長の仕事のやり方には不満があり、時々口論することもあった。

ライター



女、28歳、未婚。『週刊明朝』に出入りするフリーライター。美人で多少気が強く、仕事をバリバリこなすやり手。女性の武器を利用して特ダネをつかむこともある。私生活や過去のことはあまり知られていない。編集部には時たま顔を出す程度である。

アートディレクター



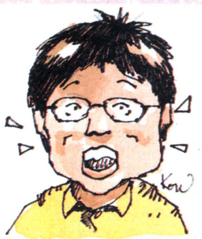
男、28歳、未婚。きっちりとした性格。正義感が強くそのくせ内気、弱気で異常なくらい潔癖症。酒もたばこもやらないまじめ人間。仕事はきちっとやるが、編集長にはそのデザインが気に入られず、何度となく口論し、そのしこりもとれていない。

編集者

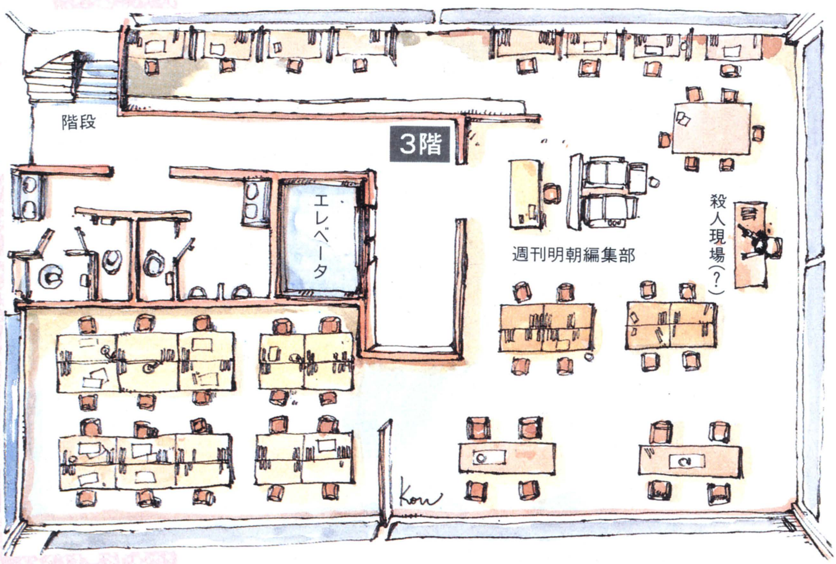


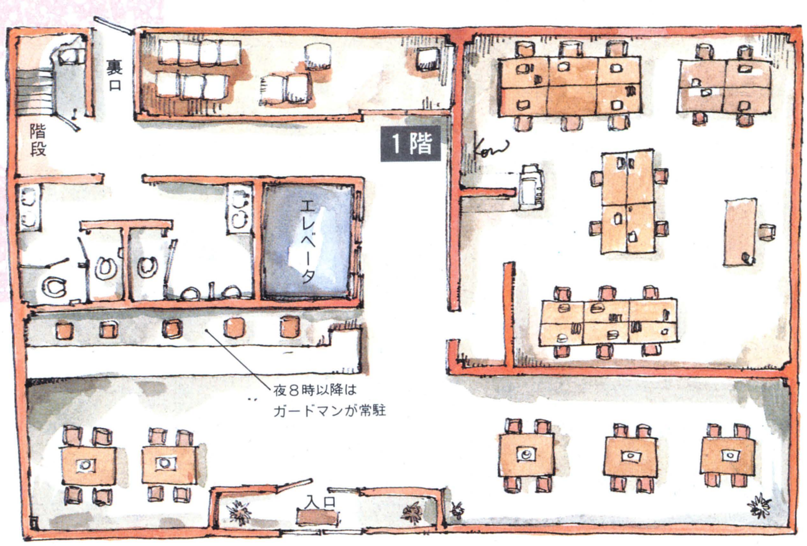
男、27歳、未婚。自分の能力を過大評価しているふしがある。時折、芸能関係者から電話が入り、そのたびに金まわりが良くなるようで、自分ではアルバイトと言っているが、本当かどうかわからない。浮いたうわさはあまりなく、私生活が見えない。

カメラマン



男、30歳、未婚。単純でけんかっ早く酒癖が悪い。拳銃マニアでモデルガンを集めており、会社の机に忍ばせていることもある。過去に酒を飲んで編集長に「殺してやる！」と殴りかかったことがある。最近、女性ライターに好意のある行動が目立つ。





⬆これが大出版社ビルの見取り図。右ページのビル近辺マップとあわせて持っていれば、キミが事件を推理するときに参考になるはずだ。

『チャット殺人事件』のプログラム入手方法と、解説は391ページをご覧ください。

か、漢字の読める通信ソフトさえ持っていれば、プレイヤーとして参加できる。チャット殺人事件参加者募集と書かれたベースノートを、お見逃しないよーに。

はたまた、PCSに加入してないよーと嘆いているキミ。もし、キミが漢字の打てるプリンタを持っていれば、チャット殺人事件は遊べるのだ。このプログラムには、6人分のゲームテキストをプリンタに打ち出す機能も付いているから、それを使えばヨロシ。打ち出されたキテストを読まないよーにして、5人の友達に配る。そして、キミの部屋にでも集まり、役者になりきってゲームをすればいいわけだ。もちろん、キミがパソコンを持っていない場合は、友達が漢字の打てるプリンタとPC-88かPC-98を持ってればいい。

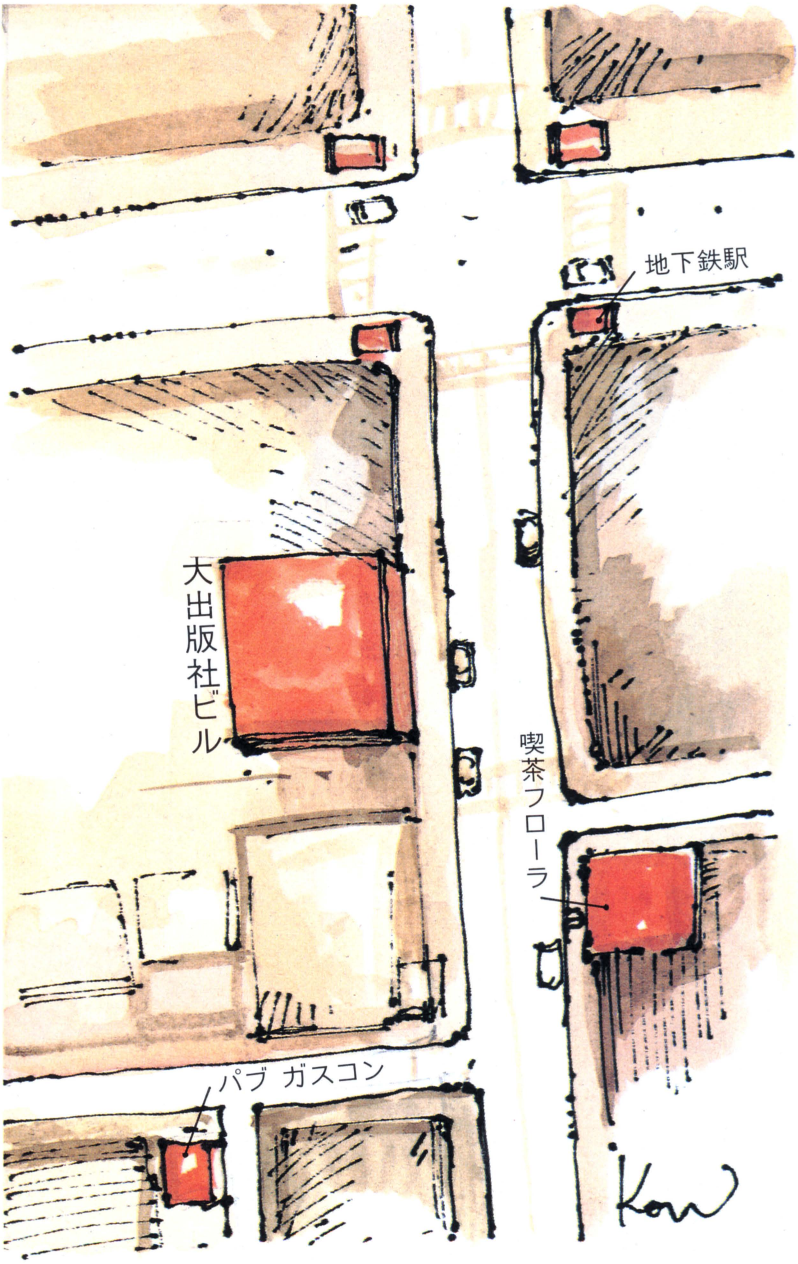
どーだ、ログインが考案したこの新ゲームはすごいだろ。一度やったら、すぐ次のシナリオが欲しくなってしまうぞ。パソコンなんてイラネーといっていた友達もさそって遊んでみてくれ。

ところで、このチャット殺人事件のシナリオは、前の249ページの新聞にも書いてあるよーに、『週刊明朝』編集長である小島文隆氏が謎の自殺をしたことから始まる。この小島文隆とゆー人間は、自殺して喜んだ人が大勢いるよーな人で、どーも同姓同名の某誌編集長のイメージと重なってこまっちゃうのだが、まあ、あんまりイイ人でもなかったよーだ。

6人のプレイヤーが演じる役割は、左のページにあるよーに、『週刊明朝』の副編集長、同編集者、同アートディレクター、同カメラマン、そして出入りの女性ライターと、『週刊明朝』を出版している大出版社の局長だ。

プログラムを走らせて、プレイヤーの名前を6人分入力すると、自動的に各プレイヤーにこれらの役が割り振られる。つまり、キミにもどの役になるのかわかんないわけだ。ひとりだけ女性の役があるが、男性のプレイヤーに割り振られても、「わたし、あの人が殺したんだと思いますわ」と役になりきってもらえると、とてもウレシイ。

『チャット殺人事件』のプログラム入手方法と、解説は391ページをご覧ください。



●推理小説作家鳥井加南子さんによる

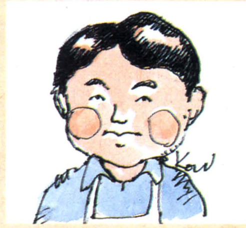
チャット殺人事件オリジナルシナリオ予告



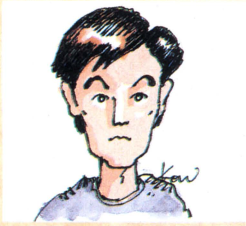
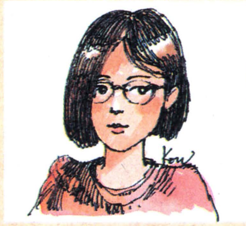
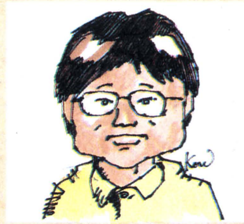
実は、このチャット殺人事件のシナリオは、ログインの編集者全員の力を合わせて作ったもの。といっても、実際シロートが作った推理小説のよーなもんだ。そこでチャット殺人事件シナリオ第2弾は本職の推理小説作家にたのんじゃったのだ。この推理小説始まって以来の新分野に挑戦されるのが鳥井加南子さんだ。鳥井さんは、第30回江戸川乱歩賞を受賞されたほどの方。きっとアッというよーなゲームができるにちがいないから待っててね。

チャット殺人事件タイムチャート

登場人物の動きをきちんと書き込むのに超便利なのだ。

TIME	小島編集長	副編集長	編集者
			
6月6日(土) PM 9:30			
	9:45 外出		
		9:50 出社	
10:00			
10:30			
		10:40 退社	
	10:50 帰社		10:52 出社
11:00			
			11:30 退社
11:30			
	11:38 自殺(?)		
6月7日(日) AM 0:00			
	0:10 死体発見さる		

『チャット殺人事件』のプログラム入手方法と、解説は391ページをご覧ください。

	アートディレクター	ライター	カメラマン	局長
				
				昼ごろから出社
	10:23 出社			
	10:28 退社			
		10:40 出社 10:45 退社		
			10:58 出社	
			11:20 退社	
				11:46 退社

『チャット殺人事件』のプログラム入手方法と、
解説は391ページをご覧ください。

実行サンプル

[カメラマン] オレハ ライターガ アヤシイト オモウナ
[ライター] あら、あなたこそ拳銃の言い訳ができて？>カメラマン
[カメラマン] オレガ イッタトキニハ
ナカッタンダヨ > ライター
[副編集長] ウーム アヤシイ
[局長] ナンジ ニ イッタノ ？ > カメラマン
[カメラマン] ソウダ ヘンシュウシャガ 23ジニ
ヘンシュウチョウト ケンカシテルノ ミタゾ
[カメラマン] 23ジ ダヨ > キョクチョウ
[編集者] シカシ ボクハ ナニモ シテイナイ 23:29 ニハ
ソコヲ デタ
[編集者] ソウイヤ 23:30 ニ アート ディレクター ニ
アッタゾ
[局長] 23:29フン ダネ?
[AD] ウーム
[編集者] キミコソ ナニヲ シテイタンダ
[副編集長] 22:40 ニ カエル トキ ライター ト
スレチガッタヨネ
[カメラマン] ソレジャ ライターガ アヤシイナ
[局長] 23:50ニ カイシャ ヘ アートディレクター ガ
イッタノヲ ミタケド ナニシニ イッタノカナ ？
[ライター] 私は原稿を届けに
出社しましたのよ。
[AD] イヤイヤ ソウイエバ アノトキハ ナンデ
オコッテタンダイ? 「フローラ」デ >カメラマン
[副編集長] AD サン アンタ コウエン デ
ナンカ ステタダロ
[副編集長] アレ レイノ フロウシャ ガ ノンダ
サケ ジャ ナイノカ
[編集者] ヒョット シテ ソレハ ウイスキー ？
[AD] アーァ アレハ ナンデモナイヨ >フクヘン
[ライター] 22:00にADと編集長が
フローラで話してましたが
深刻そうな・・・
[編集者] ゴマカスナヨ
[副編集長] ナンデモ ナイッテ ナンナノサ
[AD] アア マチガッテ ウイスキーヲ カッタンダガ
ワタシハノメナクテネェ
[ライター] なんの話でしたか？>AD
[副編集長] シカモ 23:00 スコシ マエ ナンテ
ジカン ニ...
[AD] アノトキハ ヘンシュウチョウト カイシャノ
ハナシヲ シテタンダ
[副編集長] ホウ
[AD] ヘンシュウチョウッテ オウボウナ トコロガ
アルカラ ツイ カットナッタ ダケサ
[カメラマン] ソンデ コロシタ ワケダ
[AD] オイオイ ナニイッテンダ オマエノ
ピストル ダッタンダロウ? >カメラマン
[カメラマン] オレガ 23ジニ ヘンシュウブニ
イッタトキハ ツクエノ ナカニハ
ナカッタンダヨ ケンジュウハ。
[ライター] カメラマンは拳銃を
隠していたのでしょう？
[カメラマン] カクシテオイタト イエバ
ソウイウコトニ ナルカモネ。
[編集者] デモ 23:00 ニ ナカッタトハ ドウイウ
コトダ ？
[カメラマン] ダレカガ トッタンダロウ
[AD] ダレカニ ケンジュウノハナシ シタコトガ
アルノカイ? >カメラマン
[編集者] デモ オレジャ ナイゾ
[副編集長] 21:50 ニ ヘンシュウシツ ハイッテ イッタ
トキ キョクチョウ ナンカ サガシテタ ケド アレ モシカシテ
ケンジュウ サガシテタ トカ?

プレイヤーが全員そろったなら、ゲームを始める前に、キミから全員にゲームのルールと注意を説明してあげてほしい。それさえすめば、あとはキミもプレイヤーの一員となって、ゲームを存分に楽しんでもらえると思う。

まず、前の252、253ページのタイムチャートを、コピーを取ってもいいし、グラフ用紙でもいいから、プレイヤー各自が持とう。このタイムチャートに各プレイヤーの証言を記入していくことで、より一層ゲームがオモシロクなる。ネットで遊ぶ場合には、あらかじめ、メールでおっきなメモ用紙と筆記用具を用意してもらうことを、伝えておくのが望ましいのだ。

それから、250、251ページに載っている大出版社ビルの見取り図と、ビル周辺の地図のあらましを説明しよう。メンドくさいときは、参加者全員にログイン7月号を買っておくのを義務づければ最高に楽チンだ。

最初のほうで書いたよーに、犯人役以外の人はウソをいってはいけない、とゆーことを、プレイヤー全員に確認しておくことも重要だ。これを忘れるとゲーム自体が成り立たなくなっちゃう。それと、犯人はある程度のウソをいってもいいことになっているが、これも、あまり度が過ぎるとダメ。あくまで、ゲームテキストに基づいて発言するよーに注意しておくこと。

それと、ゲーム中の発言は、いつ、どこで、誰が、誰と、何を、どーしたのかをハッキリさせること。もし、これらをチャンといわないよーなら、他のプレイヤーは、なにか隠し事をしているにちがいないと思って、そのプレイヤーを追及しよう。プレイヤーは容疑者であるとともに、探偵でもあるのだから、そのつもりでプレイしてくれ。

当然のことながら、各プレイヤーはタイムチャートと、他のプレイヤーの証言を書きとめておくこと。犯人を推理するのに役立つし、証言は推理するための貴重な材料だ。あとから何度も聞きなおしているのは時間のムダ。

キミは、これぐらいの注意をしておけばいい。みんな、犯人を探り出したくてウズウズしているから、きっとゲームは自然に進行していくはずだ。ただ、最後にひとつやってほしいことがある。もし、各プレイヤーの証言は出つくしているよーなのに、犯人が誰かわからず、ダラダラとゲームが進行しているなと思ったら、各プレイヤーの推理を順番に聞いていこう。犯人は誰だと思うか、そしてその動機と、その結論にいたった推理をいってもらうのだ。一巡したら、たいていの場合、犯人はわれてしまうと思う。犯人役のプレイヤーは、動機とウソの証言を見やぶられたら、おとなしくすべてを告白してしまいましょーね。

さて、実際にPCSでこのゲームを6人の、ログインとはまったく関係ない人たちにプレイしてもらった。そのときの一部が左の実行サンプルだ。読んでみてわかるよーに、ハンドルネームをみんなチャット殺人事件の役割にかえてもらっている。このほうが、より実感が出て楽しめるから、キミがプレイするときも、ぜひハンドルネームをかえることをオススメする。

ボイスでこのゲームをするときに、プレイヤー以外の人がそのチャンネルに入ってきたりすると、ゲームをしてる人も興がそがれるし、その人も、いったい何が起こったのかととまどってしまう。そのためにも、まずゲームをするボイスチャンネルのドアは閉じておき、ドアのタイトルには、「ただいまゲーム中なので、入るのはご遠慮ください」とゆーよーなことを書いておこう。

これで、思う存分ゲームができると思う。でも、チャット殺人事件の参加者を募集して、5人のプレイヤーが決まってからも、どーしても仲間に入れてほしいとゆー人がいたり、あとから見学したいとゆー人がいたら、絶対にみているだけで口出ししないという条件で入れてあげてもいいかもね。

これでキミもチャット殺人事件のゲームシステムがわかっただろう。次のページのプログラムの使い方をよく読んで、友達やネット仲間とプレイしてみてくれ。きっと夢中になってしまうことをログインが保証する。

おっと、忘れてた。最後にひとつ注意。このゲームを一度プレイした人は、絶対に他の人に答えを教えたり、いいふらしたり、ましてベースノートに書いたりしないでね。そんなことしたら、あとから遊ぶ人がかわいそうだろ。

このチャット殺人事件は、とってもオモシロくてスゴいゲームだけど、まだこれが1作目。前のページで紹介したよーに、ログインでは、これに続いて、新しいシナリオをドンドン出していくつもりだ。ゲームをやった人の感想や、新しいゲームテキストを作ってみたという人は、バンバン、ログインまで送ってほしい。まってるぜ!!

●SPECIAL THANKS for pcs25537, pcs24765, pcs20409, pcs07910, pcs23761 and pcs12769

チャット殺人事件プログラムの使い方

チャット殺人事件のプログラムは、PCSの中に入っている。PC-88、PC-98のユーザーは、ぜひダウンロードして遊んでみてくれ。詳しいことは、391ページに説明してあるから、そっちのほうも、よく読んでおくよーに!!

1

```
----- ﾁｬｯﾄｻﾂｼﾞﾝ ｼﾞｹﾝ Version 1.00 -----

Welcome to Top menu

1: ﾌﾟﾘﾝﾄｱｳﾄ
2: ﾈｯﾄﾜｰｸ ﾎﾟｽﾄﾒｲﾙ
3: ﾀｰﾐﾅﾙ ﾓｰﾄﾞ
? help
```

⬅まず、プリントアウトして遊びたいなら1、チャットで遊びたいなら2のキーを押そう。

プリントアウトでやりたいなら1

2

```
----- ﾁｬｯﾄｻﾂｼﾞﾝ ｼﾞｹﾝ ﾌﾟﾘﾝﾄｱｳﾄ ﾀｲﾌﾟ Version 1.00 -----
ｻﾝｶｽﾙ 6ﾆﾝ ﾉ ﾅﾏｴ ｦ ﾄｳﾛｸｼﾏｽ｡

Name[ 1 ]=
```

⬆ゲームに参加する６人の名前を打ち込んでいこう。もちろん、キミも参加ができるぞ。

3

```
Name[ 1 ]=takahashi
Name:takahashi

Name[ 2 ]=kouno
Name:kouno

Name[ 3 ]=mizushina
Name:mizushina

Name[ 4 ]=funada
Name:funada

Name[ 5 ]=kanai
Name:kanai

Name[ 6 ]=kawamura
Name:kawamura

Ok(y/n) ?
```

⬅名前はカタカナか英字を使って入力しよう。６人分終われば、これでいいかどうか確認してくる。よければYを押そう。

4

```
ﾏｽﾀｰﾌﾟﾚｲﾔｰ ｦ ｷﾒﾃｸﾀﾞｻｲ｡
No.=3
Ok(y/n) ?y

ｿﾚﾃﾞﾊ ﾌﾟﾘﾝﾄｱｳﾄ ｦ ｶｲｼｲﾀｼﾏｽ｡
ﾌﾟﾘﾝﾀｰ ﾉ ｼﾞｭﾝﾋﾞ ｦ ｼﾀﾗ
ｼﾊﾞﾗｸﾉｱｲﾀﾞ ｻｷﾞｮｳ ｦ ｻｾﾃｲﾀﾀﾞｷﾏｽ｡

ｼﾞｭﾝﾋﾞ ﾊ ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ?
Ok(y/n) ?
```

⬆６人分の名前を入力したら、マスタープレイヤーが誰かを開いてくるから、キミのプレイヤー番号を入力しよう。プリンタの準備ができたらYでＯＫだ。

チャットでやりたいなら2

2

```
----- ﾁｬｯﾄｻﾂｼﾞﾝ ｼﾞｹﾝ ﾈｯﾄﾜｰｸ ﾎﾟｽﾄﾒｲﾙ ﾀｲﾌﾟ Version 1.00 -----
ｻﾝｶｽﾙ 6ﾆﾝ ﾉ ID ﾄ ﾅﾏｴ ｦ ﾄｳﾛｸｼﾏｽ｡
ID ﾊ ｾｲｶｸ ﾆ ｲﾚﾃｸﾀﾞｻｲ!!!!

ID=
```

⬆ゲーム参加者全員のID番号と、名前を入力。ＩＤ番号は絶対にまちがえないように！

3

```
ID=asc11130
Name[ 1 ]=funada
Name:funada

ID=asc07327
Name[ 2 ]=mizushina
Name:mizushina

ID=asc18501
Name[ 3 ]=takahashi
Name:takahashi

ID=asc11383
Name[ 4 ]=kouno
Name:kouno

ID=asc10012
Name[ 5 ]=kojima
Name:kojima

ID=asc07777
Name[ 6 ]=yamaguchi
Name:yamaguchi

Ok(y/n) ?
```

⬅６人のプレイヤーの名前とＩＤ番号を入力したら、もう一度、ＩＤ番号と名前が合っているかどうかを確認しよう。

4

```
ｼﾞｭﾝﾋﾞ ｶﾞ ﾃﾞｷﾏｼﾀ｡
ﾀｰﾐﾅﾙﾓｰﾄﾞ ｦ ﾂｶｯﾃ NETWORK ﾆ ｾﾂｿﾞｸｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡
ｾﾂｿﾞｸｺﾞ [ESC]ｷｰ ｦ ｵｼ ｺﾏﾝﾄﾞﾓｰﾄﾞ ﾆ ﾊｲﾘ
'P' ｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡ ｼﾞﾄﾞｳﾃｷﾆ 6ﾆﾝ ﾍ ﾒｲﾙ ｦ ｵｸﾘﾏｽ｡
Ok(y/n) ?
```

➡ゲームマスターはキミであるからして、キミのプレイヤー番号を入力しよう。あとはYでメニューに戻り、3でメールを送るだけだ。

メールを送るのだ3

5

```
ﾀｰﾐﾅﾙ ﾓｰﾄﾞ ｵﾝ (ESC : ｺﾏﾝﾄﾞ ﾓｰﾄﾞ)
atdt034867987
CONNECT
j ui login :asc07327
PASSWORD :
```

⬅チャットでゲームをするために、2のネットワークポストメイルで決めたプレイヤーにゲームテキストのメイルを送ろう。3でターミナルモードに入るから、ネットにつなげて、キミのＩＤ番号とパスワードを入力してくれ。

6

```
----- ﾀｰﾐﾅﾙ ﾓｰﾄﾞ ｺﾏﾝﾄﾞ ﾒﾆｭｰ -----
P: ｼﾅﾘｵ ｦ ﾒｲﾙ ﾃﾞ ｵｸﾘﾏｽ
Q: Quit(ﾀｰﾐﾅﾙ ﾓｰﾄﾞ ｵﾌ)
```

⬅ネットに入ってESCを押せば、メニューがでる。そこでPを選べば、自動的に６人のプレーヤーにメールを送り出す。

7

```
ｺｺｶﾗﾊ ﾀﾁｱｲ ｼﾅﾘｵ ﾃﾞｽｶﾗ ｶﾞﾒﾝ ﾋｮｳｼﾞ ﾊ ｻﾚﾏｾﾝ
ｼﾊﾞﾗｸ ｵﾏﾁ ｸﾀﾞｻｲ｡
funadaｻﾝ ﾆ ｼﾅﾘｵ ｦ ｵｸﾘｵﾜﾘﾏｼﾀ

mizushinaｻﾝ ﾆ ｼﾅﾘｵ ｦ ｵｸﾘｵﾜﾘﾏｼﾀ

takahashiｻﾝ ﾆ ｼﾅﾘｵ ｦ ｵｸﾘｵﾜﾘﾏｼﾀ

kounoｻﾝ ﾆ ｼﾅﾘｵ ｦ ｵｸﾘｵﾜﾘﾏｼﾀ

kojimaｻﾝ ﾆ ｼﾅﾘｵ ｦ ｵｸﾘｵﾜﾘﾏｼﾀ

yamaguchiｻﾝ ﾆ ｼﾅﾘｵ ｦ ｵｸﾘｵﾜﾘﾏｼﾀ
ｽﾍﾞﾃﾉ ｼﾅﾘｵ ﾊ ｽﾍﾞﾃ ｵｸﾗﾚﾏｼﾀ
ｺﾞｸﾛｳｻﾏ ﾃﾞｽ
ﾀｰﾐﾅﾙ ﾓｰﾄﾞ ﾆ ﾓﾄﾞﾘﾏｼﾀ
```

⬅６人のプレイヤー全員に、ゲームテキストのメールが送られる。もちろん、画面にはテキストの内容は表示されない。終わったら、ターミナルモードに戻るから、ネットから出てくれればいいわけだ。

?

```
1: ｼﾅﾘｵ ｦ ﾌﾟﾘﾝﾄｱｳﾄ ｽﾙ ｺﾏﾝﾄﾞ ﾃﾞｽ｡
2: ｼﾅﾘｵ ｦ ﾒｲﾙ ﾃﾞ ｵｸﾙ ｺﾏﾝﾄﾞ ﾃﾞｽ｡
3: ﾀｰﾐﾅﾙ ﾓｰﾄﾞ ﾆ ｷﾘｶｴﾙ ｺﾏﾝﾄﾞ ﾃﾞｽ｡
?: ｺﾏﾝﾄﾞ ﾉ ｾﾂﾒｲ
```

⬆１のメインメニューで?を押すと、このヘルプメニューが表示される。わかんなくなったらこれを見ればいい。

『チャット殺人事件』のプログラム入手方法と、解説は391ページをご覧ください。

人類未踏企画その3（当社比）

チャット推理劇場

PCSで同時進行推理劇を楽しもう

チャット探偵団、チャット殺人事件とネットワークを使った新ゲームをバシバシ紹介してきたが、このチャット推理劇場はもっとスゴイのだ。数人のゲームマスターと不特定多数のプレイヤーが参加し、ボイスルームを走り回りながらプレイする。はたしてそのゲームシステムはどーなっているのか……。以下本文を読んでくれたまえ!!

チャット推理劇場は、大勢のプレイヤーが参加して行なう同時進行型推理ゲームだ。

プレイヤーは、チャット推理劇場の開催される日時に、とにかくボイスへ行こう。そこには普段見なれたボイスルームがあることはあるが、ルームごとに、たとえば玄関とか居間とか寝室とかのタイトルが書かれているのだ。そう、それはあたかもあのなつかしいミステリーハウスの雰囲気なのだ。

とりあえずプレイヤーは玄関のドアをノックするとしよう。中に入ると、何やらパーティーらしきものが始まっている。いつものようにあいさつをかわして、たわいもない世間話をしているうちに、プレイヤーは今日のパーティーの登場人物たちを何となく知らされ、そのうちの何人かとは実際に会話することもできるはずだ。

プレイヤーは、あらゆる部屋（ボイスルーム）を歩き回り、この屋敷の構造と登場人物を知るわけだ。もちろん各ボイスルームには、プレイヤーと同様、お客としてこのパーティーに参加している人間も多いのだ。

そうこうするうちに、たとえば寝室でパーティーの主催者の死体が発見される。この段階から、パーティーは、推理劇にかわるわけだ。つまり、プレイヤーは、知らず知らずのうちに、事件の重要な参考人となり、自分が目撃したこと、会話したことなどを証言するはめに陥る。もちろん、登場人物や他のプレイヤーからの証言を聞き、犯行時間や動機を推理することもできるわけだ。

どーだ、これまでの説明で一応このチャット推理劇場がどーゆーものかは、おぼろげにわかったことと思う。では、チャット推理劇場を開催するために、ゲームマスター側は何をしたらいいのか？　そのへんの話をしよう。

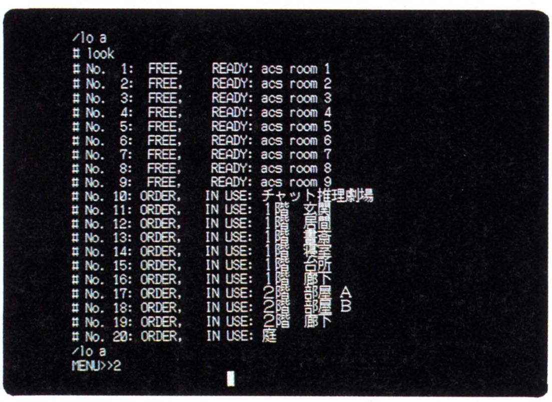
まず第1に、シナリオの規模にもよるが数人のゲームマスターが必要になる。たとえば登場人物たち。彼らは、自分の役割をゲーム中で演じ、決められた時間どおりに、部屋を移動し、決められた内容の話をする。そのほか、各部屋の状況を知らせるためのゲームマスターが必要なのだ。

そして一番大切なのが、シナリオだ。各登場人物の性格、会話の内容、行動、各部屋の状況、殺人のトリックなどをきちんと作らなければならない。これが大変。チャット殺人事件の数倍の労力がかかるだろうが、きっと面白さもその数倍だと思うわけである。

残念ながら、今回の特集では、このチャット推理劇場用のゲームシナリオは用意できなかったが、近い将来必ずログインネットワークゲームのレスポンスにアナウンスするつもりなので、期待していてくれ。もちろん、われこそはと思うキミは、自分なりのゲームシナリオを考えてみよう。完成したら、とりあえずログインまで送ってネ。

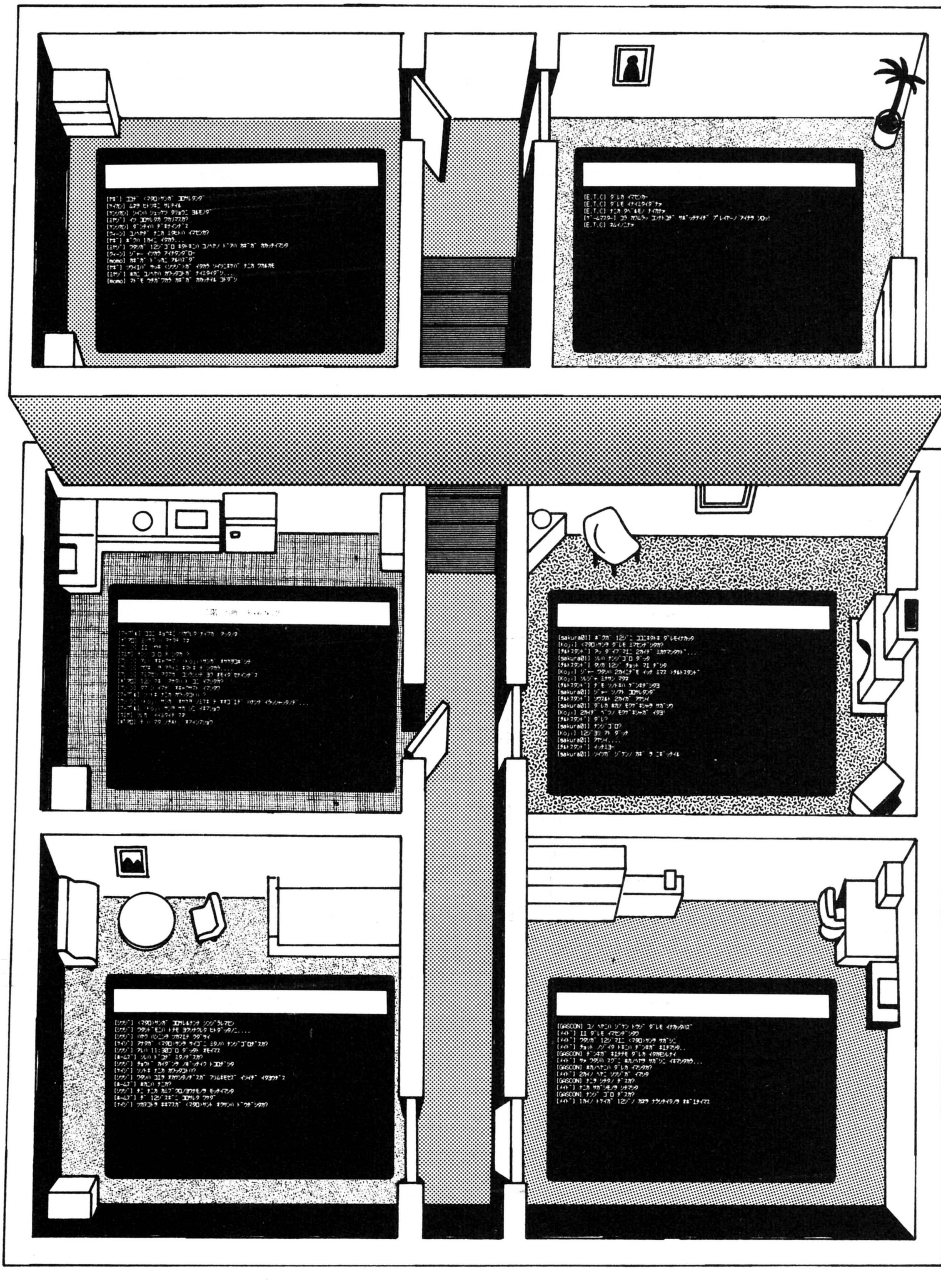
以上、ログインは、パソコンネットを使った3つの人類未踏のチャットゲームを考案した。このうちチャット探偵団とチャット殺人事件は、すでにテストプレイを終え、想像以上の大成功をおさめている。ぜひ、キミも大勢の仲間を集めて、これらのチャットゲームを遊んでみてほしい。ゲームマスターの役は、そのゲーム自体の面白さを左右する大切な役どころだけど、とにかくためそう。

これら3つのまったく斬新なゲームは、まだまだ新しい第4、第5のゲームシステムが考えられるはずだ。ログインも、アイデアが出しだい、紹介するつもりである。あとはキミたちが、このゲームの面白さをもり立ててくれ。



⬆チャット推理劇場では、このよーにボイスルームのいくつかを使い、そこをゲームの舞台に見たてて行なわれるのだ。

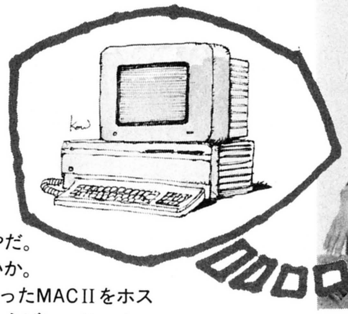
チャット推理劇場の構造図だ！





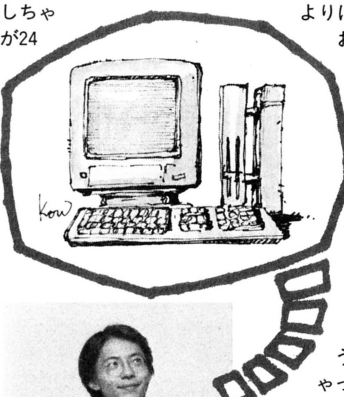
ログインは、ログタット・インコちゃんがやりたい!

雨後のタケノコのように、ネットワークがニョキニョキ開局されているが、どのネットを見ても代わり映えがしない。個性がないのである。このままでは、いつになってもボクたちが楽しめるネットは生まれない。こりゃ困った。そーゆー問題意識を持って、対談するのである。





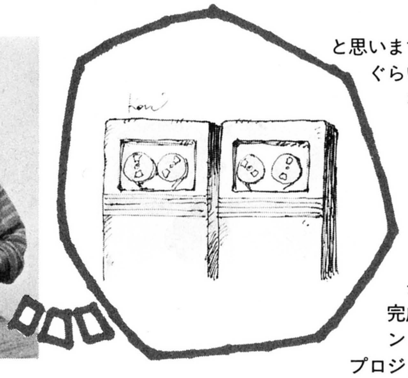
小島　アスキーネットでログイン町内会というものをぶち上げて以来、ログインは、ケッコー本気でネットワークのログイン流のあり方について、深あ〜く考察してきたわけだが、最近のアスキーネット(PCS)はログインにとって、いまいちピットリとしなかった。なんでだろーねえ、てっつあん。
金井　え？　なに。ネットワーク？　ああ、いわゆるパソ通か。ボクね、パソコンツーシンっていう言葉が大嫌いなの。なんかわざとらしくて、とけ込みにくくて、肩に力が入っちゃってさ、アマチュア無線みたいな縁遠い感じがするんだよね。
小島　だからぁ、明かるくノー天気なログインっぽい、バカは死ななきゃなおらないと言われるほど強力で最終兵器的なネットワークがほしいわけだよ。なんとかしろよ。
河野　じゃあ、ウチで開局しちゃえばいいんじゃない。川村が24時間、ネットの番人をしていればいいわけだし。
川村　でへへへへ。
小島　よし決まった。というわけで、めでたくネットワーク開局のはこびとあいなりました。今回は、ログタットVer.0.1ということで、ちょっと前のページで紹介したようなシステムで、ゲーム専用ネットを立ち上げたわけだね。
河野　PC-9801に回線1本のホスト局なら、川村でもなんとかなるだろう。
川村　でへへへへ。
薮　だーから、あんたらの企画は行き当たりバッタリなんだ。今のうちから、ログタットの将来設計を立てておかないといかん。そんなこっちゃ、PCSはおろか、ハビタットには、とーて一追いつかないぜ。
小島　そーですか。やっぱし、PC-9801と回線1本じゃ、ひとりチャットしかできないもんね。ああ、孤独はいやだ。友だちがほしいじゃないか。
河野　だったら、今度買ったMACIIをホストコンピュータにしちゃえばいーじゃん。あれなら、10人ぐらい同時に入れるよ。
小島　予算はどれぐらいかかるのかね？
河野　今度コジマさんが買った新型プレリュード2.0Si（4WS＋ALB付き）色はブルー、フルオートエアコン、(アルミなし)、よりは、ずっとお安くしておきます。
小島　でも、納車は6月の末なんだよ。ワッハッハッ。ところで、電話回線はどうする。10本も引いたら、局長に怒られてしまうではないか。
薮　そこをナントカするのが、編集長の仕事じゃないですか。一度出した案は、もう撤カイセンなーんちゃって（爆笑）。
川村　ではははは……。
金井　ヤブさん、勝手に(爆笑)なんて書いちゃダメよ。川村も川村だ。お前はいいから、原稿書いてろ。なあ、コジマ。
小島　はい、わかりました。あん？　なんだお前は、えらそーじゃないか！
川村　でへへへへ。
金井　でへへじゃない、バカ。
小島　こりゃ、スカタン！　このページは、タイトルにもあるよーに、ログタット・インコちゃんがやりたい対談なんだぞ。マジメにやれ、マジメに。
薮　10回線で十分だとは思えないけどね。この際だから、未来に向けて大型コンピュータのVAX11を買っちゃおー！　バックスー・ザ・フューチャーてな（爆笑）。
川村　ではははは……。
河野　そーです。VAXなんて安いもんです。私の愛車、ランボルギーニ・ミラターボTRが数百台(当社あて推量)分で買えるのだ。コジマさん、買ってよ。買って、買って。
小島　でへへへ……。
金井　でへへじゃない、バカ……あっ、まちがえた。カワムラー！　笑え。
小島　しかーし、あのVAX11を使っているPCSでも、60回線がフルに使われると、ネットワーカー用語で、〝オモイ〟という状態になってしまうのだぞ。VAXは、アカン。
金井　ちょっとさあ、機械を買う前に、そのネットでどんなことができるのかを考えてほしいわん。そこんところの具体的なアイデアがないと、この対談は非常に不毛で、オタク的であると、ボクは思うので、ラクダの話をしちゃうゾ！
小島　そーゆーことならば、やりたいコトは決まってるんだ。お前は記事を読んどら

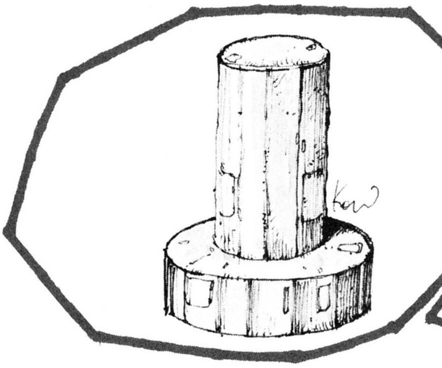






んのか。「もちもち、ボクこれから帰る」じゃない！
河野　チャットさえできれば、この特集で紹介した〝チャット探偵団〞や〝チャット殺人事件〞で遊べるわけだ。ログインの予算で今すぐできそうなのは、MACIIをホストにして、10人ぐらいで遊べるゲーム専用ネットがいいとこだね。
金井　あの、文字がペケペケ出てきて、難しい変テコなコマンドを入れさせられて、なんだかいじめられているよーな気分にさせられるスタイルだけは、なんとかしてよね。何がキライって、あれがイヤなんだから。
藪　文字だけってのは、いやだね。本当に遊ぼうとしたら、絵が出なきゃ。それでもって、操作はジョイスティック１本。特集の冒頭で紹介した〝HABITAT〞、あれが今のところ理想的なネットワークゲームのスタイルかな。
金井　今のネットワークってさ、みんな無理して遊んでるみたいなところ、あるでしょ。不自然だよ、ゼッタイ。
川村　そんなこと、ないっすよお。おもしろいですよ。でへへへへ。
金井　うるさい。お前は与えられたもので満足して、質素に一生を終えればいいんだ。だまって原稿書いてろ。書いてんのかあ？
川村　でへへへへ……。
藪　あんなネットに満足しているよーだから、お前はいつまでたってもヒヨッコなんだ。やっぱり、娯楽(ゲーム)用のネットだったら、ホストよりもホステスがいいなあ。コンパニオンでもいいけど。
金井　そう、お色気が足りなーいのだ。もっと明かるくて、簡単で楽しい、ちょーどボクのおくちゃんみたいなネットが、ほしいなー。
小島　最初の１～２年だけさ。フン。今度、遊びに行くからね。で、実は、ボクもそーゆーカユイ所と気もちイー所に手が届くような、新妻的ネットワークは、歓迎したいんだけどネ。
河野　じゃ、それやろーよ。ボクんとこは、もうすぐ赤ちゃんが生まれるから〝オモイ〞んだよーん。
川村　でへへ……？
河野　かるーくするには、もっと頭の回転が速いホステスコンピュータが必要だね。やっぱ、CRAYIIよ。
小島　おお、スーパーコンピュータと言えば、その名もこれひとつしか知らない、クレイツーか。いくらぐらいするんだ？　わからん。でも、円高の折、ちょっと安くなるかもしれないな。申請書だけ書いてみようかね。ところで、クレイツーで通信ソフトが組めるヤツがいるのかね。
一同　ピョン太、ピョン太。
ピョン太　BASICがあれば、なんとかなると思います。でも、通信ソフトとワープログらいは、オマケで付いてくるんじゃないですか？　高いんだし。
一同　スルドーイ！
河野　もうそうなると、人工知能でもって、女の子の人格を作れば、ホステスコンピュータとして最適であろう。
小島　これで、夢の超企画〝ログタット・インコちゃん〞が堂々、完成するわけだな。いやあ、ログインらしからぬ長期的な構想を持ったプロジェクトであることよのお。
河野　おネット建立しま兆年(ちょーねん)ですね！
川村　でへ。
小島　いやあ、ひさびさにマジメに対談したら、ちょっと専門的な単語が飛び出して、よくわかんなかったことがあるが、ログインとしては、ネットワークの中に、ビジュアルな世界があって、その中でなんでもできるゲーム専門ネットがほしい。作りたい。誰もやんないなら、ウチがやる。という決意をしようかなーと思っているわけだ。しかも、人工知能ホステス付きでだぜ。局長、予算ヨロシク。
金井　だからぁ、CRAYはともかくとして、ボクは、今のネットワークはあまりにも遊び場が少ないと、で、もっとみんなで、決してマニア的でなく、楽しく気軽に遊べるスペースがほしいと、なあ、カワムラ。
川村　でも、PCSもオモシロイですよ。







ネットワークを面白くする方法大募集!!

以上、今回の特集を読んでもらったキミたちには、パソコンネットがいかに面白くなる可能性を秘めているか、たっぷりわかっていただけただろう。ログインは、どんなことだって楽しくなければユルセンのだ。キミたちもそーだよね。

というわけで、ログインはログイン読者のキミたちと一緒に、既存のパソコンネットにログイン面白革命をおこしてしまおうと今回の特集を企画したわけだ。みんな、ぜひ協力してくれたまえ。

では、どう参加したらいいのか？　もちろんログインが細々と作るシナリオを遊んでくれるだけでもいいのだが、実はログインは、キミたちにシナリオを考えてもらいたいし、まったく新しいパソコンネットの遊び方も考えてもらいたいのだ。ずーずーしいやつとお思いでしょーが、そーなのだ。みんな、応援してくれ。

というわけで、応募方法だが、キミのアイデア、シナリオをわかりやすくまとめて(フォーマットは特にない)、下記の住所まで郵送してくれればオーケー。当然、住所、氏名、年齢、電話番号はキチンと書くのだぞ。

んじゃ、まぁ、ログインは待ってるのでヨロシク。締め切りはとりあえずなしだ。

あて先　〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 『７月号ネットワーク特集』係

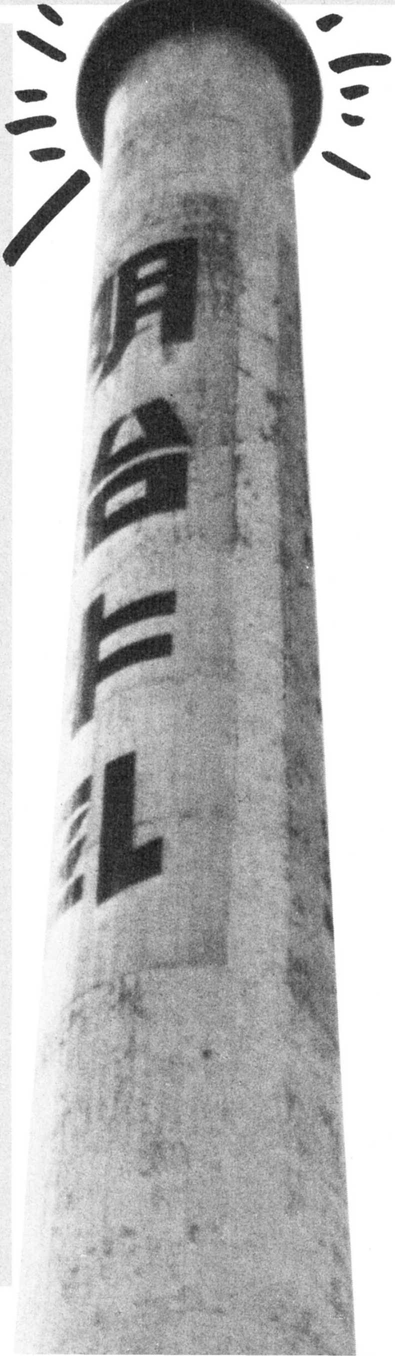
いよいよ夏だね、今年はパソツーもアツイぞ

ログイン読んでパソコン通信を楽しもう



とどまるところを知らない、パソコン通信のパワー。ネットワークもどんどん強力になっていく。気合いをいれてパソツーしないと、時代にのりおくれてしまうのだ。注意。





パソコンも喜ぶネットワーク
マスターネットのすべて

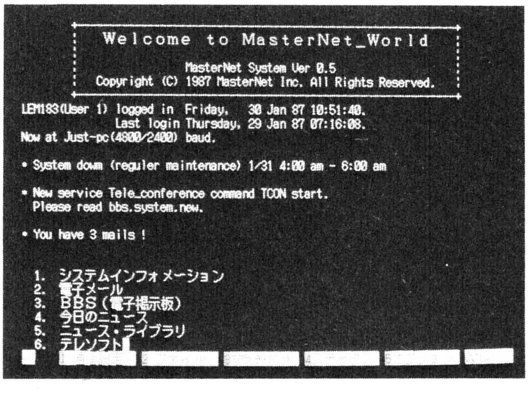
日本列島はネットワーク目白押し。犬も歩けばネットにあたる。気をつけネット危ないよ、てなご時勢だ。どれもおもしろそうで、目移りしてしまうのであるが、なんとなく似たような内容のものが多くて、個性に欠けるな、といった印象も無きにしもあらず。

しかし、今月ご紹介するこの〝マスターネット〟は、数あるネットの中でも、なかなか目立つ存在だ。低く立ちならんだ住宅街に、ニョッキリそびえるフロ屋のエントツみたいなものである。事実、マスターネット本社の敷地内には、ぼーんと1本の大きなエントツが立っていて、「そこらのネットとはちと違うぞ」と意思表示しているのだ。

なんでパソコン通信の会社にエントツがあるのかというと、実はマスターネットは牛乳やヨーグルトでおなじみの明治乳業が始めた会社で、本社が明治乳業の工場跡地にある。エントツは昔の工場のものだったわけだ。

それじゃ、なんで乳製品の会社がパソツーを？　という話になるのかもしれないが、残念ながら、そこら辺の事情はよくわからない。きっと社長さんあたりが、前々からパソコン通信に注目していて、すごいネットをつくりたい、なんていう野望を抱いていたにちがいない。そして、それを実現させたのが、マスターネットということになる。たしかに、他のネットにくらべて、すごいところがいくつか見られるのだ。時代の先を行ってる、と言ったほうがいいかもしれないかな？

それではマスターネットの「よそのネットとはちと違う」というところをいくつか取りあげてみよう。これからのネットはこうなるんだな、という気が(おぼろげながらも)してくるぞ。



まるで新幹線のキャッチフレーズだ

まずなんといっても速い。パソツーの世界ではハヤイほうが好かれる。専用モデム〝マスターモジュール〟のボーレートは4,800bps。キミのモデムはたぶん300bpsか1,200bpsのはずだから、その何倍ものスピードでデータが行き来するわけだ。もう、ちろちろと送られてくるメッセージをイライラしながら読むこともないし、何十キロバイトもあるようなプログラムだって、電話代を心配せずにやり取りできる。

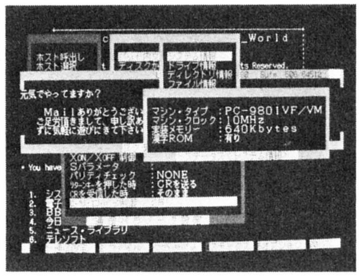
専用通信ソフト〝ウインズ〟と、マスターモジュールの組みあわせは、今までのパソツーとはまったく違った感覚だ。データが、ドカンドカンと束になって飛びこんでくるように見える。そのくらい、速いのだ。

そして速いだけではない。とっても正確なのだ。文字化けがまったく無いのである。従来のネットとは全然異なった、JUST-PCと呼ばれる通信の方式を採用しているおかげで、高速エラー無しパソツーが実現されちゃってるというわけ。ボードなどを読んでいるときは少しくらいの文字化けなら許せる。ちょっとくらい判読できない字があっても、意味は通るからね。しかし、プログラムリストとかになると、そうはいかない。1文字でも化けてしまえば、ほとんどの場合、致命的なのだ。

⬇これが業界を震撼させたマスターモジュールである。ずっしりしていて、高級感たっぷりだ。



速くて、正確とくりゃ、もう言うことは無いんだけれど、さらにマスターネットは「安全な」ネットである。コンピューター犯罪などというものが巷を騒がせている昨今であるが、そもそも、コンピュータ犯罪というものは、本人でない者が本人であると偽ってコンピュータを利用(悪用)するところから始まる。マスターネットでは、マスターモジュールに登録されたIDをチェックして、ニセユーザーを排除してしまう。悪のハッカー立入り不可能なのだ。



⬆そして、こちらが、通信ソフトのウインズ。マスターネット以外のネットにも使用可能よ。

ネットがいっぱい詰まったネットなのだ

ネットに最低限必要なのは、ボードとメールだ。逆に言うなら、ボードとメールがあれば、それはネットと言ってかまわない。マスターネットのSIGは、それぞれ独自にボードやメール、データベースなどを持つことができる。つまり、あたかも小さなネットのようなSIGになっているのだ。

マスターネットの人はこれを、ネット内ネットと呼んでいたが、実際、いくつもの子ネットが集まってマスターネットという親ネットを作っているような感じになる。クラブなどでネットを開きたいんだけど、資金が足りないなんてときは、マスターネットのSIGがおすすめだ。自前のネットをつくるよりずっと安く、自分たちだけのパソツー空間が得られるのである。

もちろん、マスターネット全体の、ボードやデータベース、メールサービスも存在する。こちらのほうは今までのネットワークと同様だ。特にどこかのSIGに属していなくても、いっこうにかまわない。SIG以外にもおもしろそうなものがあるんだもんね。



あの名作がリーズナブルなお値段で

マスターネットにおける、西川きよし級目玉商品がこれ、〝テレソフト〟だ。

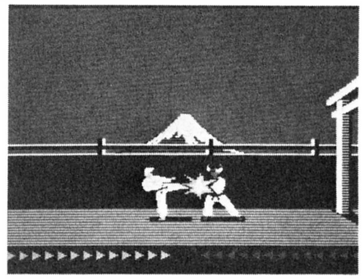
カンタンに言うと、ネットでソフトが買えちゃうのである。これがホントの通信販売だね。とはいっても、そんじょそこらの通販とはちがうぞ。とにかく安いのだ。具体的にいくらでどんなソフトが手に入るのかは、まだハッキリしていないのであるが、担当者の口からは、コナミ・2,500円、ブロダーバンド・1,600円という言葉がでたぞ。

どうやら、ゲームソフトではコナミの何かと、ブロダーバンドの何かが、それぞれ2,500円と1,600円で買えるらしい。もうひとつ驚いたことに、それらはPC-9801用に移植されて発売される。ブロダーバンド社のソフトは、もともとappleIIで動いていたもので、国産機種への初移植ということになる。



今のところ、まだゲームは98用の2本が決定しているだけなのであるが、今後98以外のマシン(PC-8801など)も含めて、続々リリースされる予定だ。価格はすべて2,000円前後だそうである。安いってとこがいいな。

ビジネスソフトに関してはあまり質問しなかったのでよくわからないが、こちらのほうも安いとのことであった。お父さんに教えてあげよう。もしも、「電話線から送られてくるソフトなんか、本当に動くのかな」なんて、不審そうに言いだしたら、そのために専用モデムと専用ソフトで4800bpsエラー無し通信をしているんだぞと、さとしてあげてほしい。いわゆるダウンロードによって、ソフトを自分のディスクに「落とす」のだが、プログラムのダウンロードにつきもののいろいろなややこしいことは、ほとんど専用ソフトがやってくれるので、とてもカンタンなのだ、と付け加えればカンペキだ。マスターネットさんからごほうびがもらえるかもしれないぞ。



有料なテレソフトだけでなく、パブリックドメインソフト(PDS)にも力を入れている。アメリカのネットからも何本か引き抜いてくるそうだ。定評のあるアメリカ産PDS、楽しみである。

当分の間はPC-9801用ソフトが中心になるが、X68000などにも徐々に対応していく予定だ。期待しちゃおう。

総合的に見て力のあるネットですね

SIGやテレソフトのほかのサービスについても、いくつか紹介しておこう。

電子CBは多人数でするリアルタイム会話システムだ。アスキーネットなんかのボイスと同じようなものである。CBのほかに、1対1でするチャットもある。1分20円でチャットするのは、なかなか勇気がいるけど、なきゃ困る人も多いはず。

オンラインショッピングもできる。マスターモジュールによる、本人チェック機能により、安心してお買い物ができるって寸法だ。

ボードなどの検索機能も強力。たとえば「ログイン」という単語で検索をかけると、ログインという言葉を含む、メッセージをすべて見つけ出してくれるのである。使い方しだいで、かなり役に立ってしまいそうだ。

専用ソフトはまだ、PC-9801、PC-8801、N5200だけに対応しているが、漸次対応機種が増える予定だ。今のところ、IBM5550、FM16、PC-9801LT、J3100、そしてX68000、MSX2が開発される見込みである。この専用ソフトはとても強力なので、ほかのネットをアクセスするときにも重宝だぞ。

マスターネットのテスト運用は5月末開始で、10月より正式運用が始まる。100回線でスタートし、会員数に応じて、随時増やしていく予定だ。

ネットにはそれぞれ「ノリ」のようなものがある。今はまだマスターネットのノリがどんなものになるかよくわからない。でもなんとなく、役に立つ、使えるネットになりそうな予感だぞ。



マスターネットの入会方法

日本におけるクレジットカードの総発行枚数は実に数億枚に達しているんだそーである。このくらい普及しちゃうと、世の中の仕組みがカードを持っていることを前提としたものに移行していってしまうのは当然のなりゆきだ。マスターネットに入会する際も、カードを持っていることが条件となっている。料金の支払いはカードでするワケなのだ。

カードなんて持ってないキミはご両親に相談してなんとかしてもらうしかない。ちなみに入会金はモデム、ソフト込みで39,800円。使用料は毎分20円(9月末まではタダ)だ。

●お問い合わせ先

マスターネット株式会社

☎03-305-3641

ニフティサーブ初アクセス感想文

ニフティサーブのＩＤが届いたので、ちょいとのぞいて見たぞ。

さすが日本のサーブ

まず電話をかけるのはどこのネットも同じだ。アクセスポイントが全国に30(5月現在)ある。東京1200ボーの番号にかけてみよう。夜11時なのに一発でかかった。すいてるんだな、きっと。

接続できたのになにもメッセージがでない。マニュアルを読むと、IDを入れる前に入力しなければならない文字がいくつかあるようだ。ちとめんどうである。IDはSGE00030のような形だ。頭の3文字はいろいろある。どういう意味なのかよくわかんないぜ。

よーし、それではまず、チャットしてみよう。ニフティではCBと呼ばれている。まあ、1対1チャットができること以外はフツーであるな。チャンネル内での人の出入りがよくわからないのが、不便ではある。

トップメニューにもどって、どんなサービスがあるかよく見てみる。掲示板はまあいいとして、フォーラムをのぞいてみよう。ふむ、どうやらフォーラムのメンバーとして登録しないと、入れないようである。カンタンな登録手続きをすまして、メニューを読むと、会議室やボード、データベースがある。コンピュータソフトのフォーラムではパブリックドメインソフトがデータベースにアップロードされているようだ。

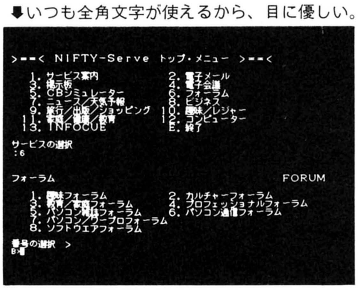
フォーラムの会員は積極的に参加しなければいけないらしい。読むだけ会員はダメってことなのであろう。ただのボードとちがって、図書館のような、ちょっぴり張りつめた雰囲気が感じられた。

ひやかしの私はいごこちが若干悪くなってきたので、トップメニューにもどることにする。



次は旅行のコーナーに入って見るとしよう。海外主要都市案内や観光情報などいくつかメニューがわかれている。海外主要都市案内のアジアの香港のところを読んでみると、香港に行った際の心得がいろいろ書いてある。香港では、「死を送る」と発音が同じなので、「時計を送る」ことはタブーなんだそーである。なんとなく読むだけでも、タメになっておもしろい。

⬇いつも全角文字が使えるから、目に優しい。



レジャーのコーナーには、チケットの前売り情報や、おいしいお店案内がある。えーと、こんどのデートは、コンサートに行ってから、中華料理を食べよう。ふむ、ライオネル・リッチーと銀座アスターがいいな。当日の天気予報もニフティサーブでばっちりだ。よーしガンバルゾ、うしししし。

CBやフォーラムなど、まだ未知な部分が多いけど、うまく利用すればとても役立つ情報が満載なのであった。

ますます発展充実中のMSXネット

コンピュータをはじめ、ビデオ、カセットデッキなど、市販価格の2～4割で買えるオンラインショッピングに、お父さんお母さんが泣いて喜ぶ証券株式情報。実用サービスが次々にスタートし、着々と発展しているMSXネット。その勢いは、まだまだ続きそうだぞ。

6月初旬に登場するのは、MSXのソフトを開発しているメーカーさん直々のインフォメーションボードに、Q&Aコーナー。お気に入りゲームのヒントから万が一のバク情報まで、直接尋ねることができちゃうのだ。うまくすると、新作ソフトのネタも入るかも!?

それから、6月下旬スタート予定がみなさんお待ちかねの、パブリックドメインソフト(PDS)コーナー。もちろんゲームから、便利なツールまで、自作ならではの使いやすいソフトが、たくさんポストされちゃうのだ。

なんと言っても、MSXユーザーの、MSXユーザーによる、MSXユーザーのためのネット。MSXユーザーのキミ、上手に利用して、究極のMSXライフを楽しんではいかがかな。

どこからでもかかって来い! のACSだ

東京からずっと離れた所に住んでいる人が、南青山のホストをアクセスするのは、電話代の面でとてもシンドイことでしょう。深夜料金のタクシーに乗って、はるかかなたにある家に帰るときのよーなもんだね。

そこでACSは、今まで大阪と名古屋にしかなかったアクセスポイントを大増設することとなった。アクセスポイントを使えば、途中までタクシーでも、あとは電車に乗るようなものだから、ずっと負担は軽くなるワケだ。

新規のポイントは、札幌、仙台、土浦、浦和、厚木、横浜、静岡、金沢、京都、神戸、広島、松山、福岡、那覇の計14ヵ所。これで、請求書がもたらす恐怖感が軽減されますね。よかった。

Mikoの アスキーネット 回覧板



いよいよ新PCSのスタートだ。ネットを楽しむためにはまずシステムに慣れなくちゃ。そこで、新しいシステム、ハイパーノーツやトピックのかしこい使い方をご紹介。

ベースノートには要点を 話題はレスポンスで展開

従来型のボードからハイパーノーツに変わった新PCS。とにかく、何でも慣れないうちは、勝手がわからずウロウロしちゃうもの。

ことに、旧PCSや他のネットに入っていて、そちらのシステムの使い方が身についていると、「何て使いにくいんだぁ」とブーブー言いたくなってしまうみたい。でも、入り口でメゲてちゃ〝猫に小判〟だゾ。

ひとつの話題がひとまとまりになっているハイパーノーツは、見たいものだけ選べるし、話の流れがとぎれない。とっても快適なシステムなのよ。

ハイパーノーツのメッセージには、〝ベースノート〟と〝レスポンス〟の2種類あるよね。そこで気をつけてほしいのは、この2つの使い分け。

レスポンスは、その呼び名の通り、ベースノートに書かれたことに対して意見や情報を書いていけばいい。ここで、話をどんどん進めていくわけね。**そのベースノートのテーマとかけ離れたことは書かないこと**。それだけは気をつけよう。

ベースノートを作る（書く）ときに大切なのは、**短く簡潔に書く**ということ。たとえば、「ネットを使った遊び方について話しましょう」というように、どういう内容について書くのか、話をしていきたいのか、ポイントだけを書こう。それで、「ボイスを使えば……メールを使った……」など、**実際の詳しい内容は、その後にレスポンスとして書き込む**。これがマナー。

なぜなら、ベースノートは、新しい書き込みを読みにいくたびに、内容が表示されるから。

長くてごちゃごちゃしたものを毎回見せられてはうんざりしちゃうでしょ。もう見たくないよーとなって、誰も読まない書き込まない、そのSIGの過疎地とならないようにしないとね。



```
  23 acs00595    9 あなたの会社のOA、教えてください
  24 acs01200    7 MS-DOSの裏技について
  26 acs00407   17 ハードディスク活用法（バッチファイル&ユーティリティ）
  28 acs00171    4 正規表現のMS-DOS TOOLS
  29 acs00665   13 Macで漢字を使っている方、
  33 acs00449   14 訓練場（Wizardry）
  34 acs00150    2 マイコン一般
  35 acs00527   19 しょーもないバッチ・ファイル
  36 acs00214    3 データベース書方はどうしてます？
  37 acs00302   11 IBM／JX情報
  38 acs00677    3 人工無脳研究所
INDEX>>
Read note > 38

 Note 38 コンピュータ (sig.comp)
[ BASENOTE with   3Res ]
Title:人工無脳研究所
Date :  2:45am  4/22/87 Author: acs00677 (WELingTom)

              人工無脳研究所

NOTES>>
```

⬆ターミナルのタイプをダムに設定したときの画面。前の内容が見えているところが便利。

表示が速くて読み直せる ダムターミナルのススメ

ハイパーノーツの特徴のひとつは画面表示。書き込みを1つずつ、長いものは1画面分ずつ表示するの。そして、画面の一番下にプロンプトが出て、キミがコマンドを入力するのを持つ。

いろんな書き込みがダラダラ流れなくて、かっこいい(？)。表示している途中でスクロールアップしていかないから、読みやすいし。

しかし、次の画面にするとき、全部消してから新たに書き換えるので、表示が遅い。「1200ボー通信しているのにまるで300ボー」と遅さにイライラ。

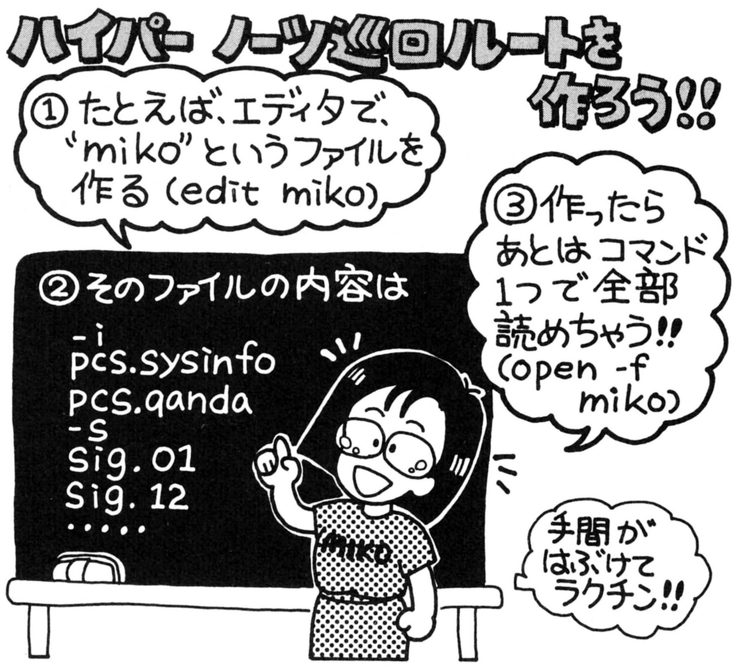
あと、ダウンロードしたときに、後の処理が大変。エスケープシーケンスで画面を制御しているため、余分なコードがいっぱい入っちゃうの。

そこで、**ターミナルタイプを設定する(make upコマンド)ときに、ダムターミナル**（Other dumb terminal）**にする**のをおススメしちゃう。

ダムとは、画面制御の機能がないということ。それで表示が速くなるし、3行の書き込みなら3行表示した後、そのままプロントが出るの。で、次の書き込みも、続いて表示される。

前の書き込みが画面に残ったままでスクロールしていくから、読み直しができるのも便利。

ただし、PC-8801のように画面のスク



知っておくと便利なダイレクトコマンド ベスト7

呼び名をつける	handle	新PCSでは書き込むと、書いた人のIDと一緒にハンドルも表示。ペンネームみたいなものだからつけておこう
プロフィール登録	regprof	入力すると、〝new or append ? (n/a)〃 と出る。nを入力。エディタが起動するのでａを入力。完成したらｗを入力
表示方法を決める	makeup	ターミナルとキャラクタのタイプ、スクロールモード、メニューの表示方法を決める。プロンプトも変えられる
トピックを読む	hello, rhello	読んでないものを、helloで新しい順に表示、rhelloで古い順に表示。〝hello -s〃 と入力すればタイトルを表示
ノーツを読む①	open -i xxx	I画面分の新しい目次（インデックス）から表示。システムからのお知らせやPDSライブラリーなどに向く。
ノーツを読む②	open -s xxx	新しい書き込みがあったら表示する。なかったら、ノーツに入らずにメニューに戻る。SIGを読むのに向く。
ノーツを読む③	open -f △△△	〝△△△〃は、どこを読むか指定しておいたファイルの名前。そのファイルの内容に従い、複数のノーツを続けて読む

ロールが遅いマシンの場合は、それ用の設定にしたほうが表示が速い。また、インデックス表示のとき日付は出ない。

ノーツを読むときに、〝open -t dumb <SIGの名前>〃 とコマンド入力すれば、その時だけダムの設定になるから、どちらがいいか試してみてね。

それから、**よく読むSIGの名前をまとめて、1つのファイル**にしておけば、〝open -f <そのファイル名>〃 のI回の入力だけですむ（左ページの図）。

トピックはひとこと伝言 用事がすんだら消そうね

ノーツとは別に、トピックという掲示板があるの。これは、学校の案内板みたいなもので、「○○のSIGで××の話を始めました」とか「△△の情報を教えてください」とか、たくさんの人に伝えたいことを書くところ。

トピックに書き込むときは、**4～5行くらいにする**のがインパクトを強めるコツ。ノーツと違って、全メッセージが次々と表示されるから、長いと嫌われるし、読み飛ばされちゃう。

お手軽に書き込みやすいところだけれど、ひとりごとや、ごく個人的なことは、書かないほうが無難。だって、ダーッと何十個もある中から、役に立つお知らせを探し出すのは大変だもん。

用がすんだメッセージは、早めに消しておくのもエチケットよ。

新PCSの予定されるメニューマップ

●システム………
1. システム・インフォメーション
2. システムＱ＆Ａ／フィードバック
3. 実験用ボード

●生活………
1. ライフ
2. フード
3. 家庭用品
4. ＡＶ
5. モーターサイクル・バイク
6. カー＆ドライバー
7. ソサイエティー（環境問題、政治）
8. ハンディキャップ・ボランティア

●趣味………
1. ヴィジュアル（美術、カメラ）
2. 音楽（クラシック、ジャズ、ポップス・ロック）
3. アダルトブックス
4. 一般書籍
5. ミステリー
6. 小説
7. ＳＦ
8. 創作
9. ゲーム・ホビイスト・サロン（アーケードゲーム、ファミコンゲーム、ロールプレイングゲーム、トラディショナルゲーム）
10. アイドル
11. メディア(TV、ラジオ、アニメ、映画、コミックス、ビデオ)
12. スポーツ（テニス、レース、釣り、登山、スキー）
13. 旅行
14. 鉄道

●コンピュータ…
1. ネットワーク（NAPLPS/J、国内ＢＢＳ、海外ネット）
2. コンピュータ言語（APL、BASIC、C、COBOL、FORTRAN、LISP、LOGO、PASCAL、PROLOG、SMALLTALK）
3. ＯＳ（CP/M、MS-DOS、OS-9、UNIX）
4. ユーザーズ・マシン（SMC、MSXなど）

●ＰＤＳ………
1. ファイル・ライブラリー
2. ＰＤＳサロン

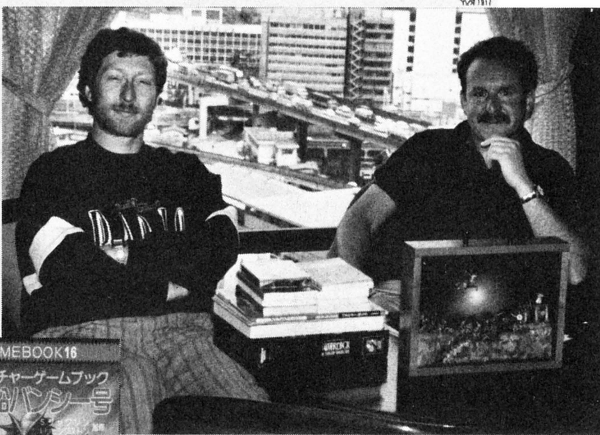
●研究………
1. 天文
2. 心理学

●サロン………
1. ジョーカーズ・サロン
2. イベント・フォーラム
3. コーヒーショップ

●これは、初めに設けられる予定のメニューだ。番号のついているものが、１つのSIGになる。(　)の中は、そのSIGに含まれるテーマの例。みんなの要望しだいでは、SIGとして独立するかもしれないとのこと。SIGの数は最大で60個まで。
ダイレクトコマンドなどで使うSIGの呼び名は、〝sig.01〃〝sig.36〃 のように記号化されている。SIGの内容について、調整しやすくするため(?)。

「僕たち、パソコンゲームだって大好きさ！」

S・ジャクソン&I・リビングストン来日インタビュー





自分が主人公になれる本ということで、一大ブームとなったアドベンチャーゲームブック。その神様ともいうべきスティーブ・ジャクソンとイアン・リビングストンが初来日した。制作の裏話や新作について聞いてみよう！

神様がやってきたぞ!!

アドベンチャーゲームブックのブームにはスゴイものがある。10以上の出版社が、すごく難度の高い本格ものからわりと簡単なものまで山のように出している。最近の傾向としては、〝ドルアーガの塔〟、〝ゼビウス〟、〝ドラゴンクエスト〟など、ファミコンソフトのゲームブック化に人気があるようだ。

しかし、ブームの最初から、そして今も絶大なる人気を誇っているのが、スティーブ・ジャクソンとイアン・リビングストンのふたり。そもそもこの熱狂的ともいえるゲームブックブームの火付け役となったのが、社会思想社から発行されたふたりの共著、〝火吹山の魔法使い〟なのだ。これは本国イギリスでは発売されて３週間で売り切れた。

〝火吹山〜〟は〝ファイティング・ファンタジーゲーム〟というシリーズの第１作目にあたるが、その後ジャクソンの〝バルサスの要塞〟、リビングストンの〝運命の森〟と次々に発表した。すでにイギリスでは30冊近く発行されていて、どれも評判となっている。もちろん日本でも後追いの形で発売されていて、こちらもスゴイ人気だ。

そのゲームブックの神様とでもいうべきふたりが、初めて日本を訪れた。サイン会、RPGゲームの実演、公演などを、日本全国で３月25日から29日まで行なったのだ。これはログインでもぜひ会わなきゃもったいないぞ！

ということで、さっそく３月27日、宿泊先の東京ホテルグランドパレスに押しかけて、会ってきました。

⬇スティーブ・ジャクソン1951年５月20日生れ。Altrincham Grammer Schoolでパートナーのリビングストンと出会う。一緒にゲームのファンジンを発行。卒業後、〝ゲーム&パズル〟誌にフリーのライターとしてゲームレビューなどを担当した。'74年にロンドンでリビングストンと再会しゲーム・ワークショップ創立。



ゲームが大好きなのだ

まずは初歩的に、日本のファンの印象なぞを聞いてみよう。

「とにかく、スゴイ数のファンがサイン会に来てくれてね。嬉しかったよ」

それはヨカッタ。ログインの読者でも行った人がいるんじゃないかな。でも中には、「ゲームブックはちょっと……」なんて人もいそうだ。

「イギリスのファンは、ほとんどパソコンゲームとゲームブックの両方のファンだよ。僕もイアンもAMIGAを持ってるし、僕はIBM-PCも持ってる。今はシネマウエアの〝シンバッド〟をやって



⬆魔術師タンタロンの12の難題　社会思想社刊

るんだけど、グラフィックに比べてシナリオがちょっと弱いね」

結構パソコンのソフトにもうるさいジャクソン氏。自分でも作りたくなったりしないのかな。

「う～ん、プログラムなんかできないしねェ。でも僕たちの作品がソフト化されたことはあるよ」

といって、CommodorC64用のソフトを見せてくれた。〝Rebel Planet〟というタイトルで、ちゃんとふたりの名前がパッケージにクレジットされてる。

「ただ制作には直接タッチしていない。でも7回ぐらい、ここはこれでいいか、とか確認してきたけどね」

実はふたりとも同じ学校の卒業生。在学時はゲームのファンジンを作ってたという。卒業後、それぞれ違う職についたが、ある日ロンドンでバッタリ再会。すぐにゲーム・ワークショップを設立した、というのだから根っからのゲーム好きなのだ。



⬆ハイポーズ!! で記念撮影。右から社会思想社の田中氏、ジャクソン氏、リビングストン氏、そして通訳嬢。テーブルの上には、わざわざ持ってきたジオラマなどがいっぱい。

新作〝タイトン〟とは!?

さて、本職のゲームブックについて少し聞いてみよう。ふたり共同で作るときなんか、一体どうなってるのかな。

「〝火吹山～〟のときは、前半を僕が、後半をスティーブが担当したんだ。でも後半をやる方はたまらないよ。辻褄合わせで四苦八苦さ。だからその後はひとりで1冊作るようにしている。ひとりのときは、初めと真ん中、そして終わりのあたりをだいたい決めたスクリプトを作って書いていく。でも急に人気が出て売れるようになったから、そのうち書くのが追いつかなくなったので、最近は人に書かせてふたりでチェックだけすることもあるよ」

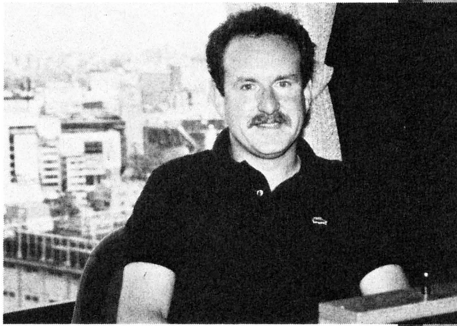
⬇月刊誌 **ウォーロック** 480円、社会思想社刊



なるほど、そうやって作ってるのか。

最新作についても聞いてみよう。

「前に〝モンスター図鑑〟を出したよね。あれはモンスターのみを紹介した本だったけど、今度はそれ以外のものも紹介した〝タイトン〟というのを出すんだ。今まで僕とスティーブが作り上げてきたゲームブックの〝世界〟をまとめた、そう参考書みたいな本だよ。ファンタジーっぽいものを〝ラレシア〟、ソーサリーっぽいのを〝カクハバード〟、そしてそれ以外の〝サソリ沼の迷路〟みたいなのを〝カル〟と名付けた大陸とみたて



⬆イアン・リビングストン1949年12月29日生れ。学校卒業後石油会社に勤めるが、74年にジャクソンと再会しゲームブックを発表。SF、ホラーと、新しい分野の作品が目立つジャクソンに比べて、伝統的なファンタジー作品が多い。RPGの解説書、雑誌発行などふたりでゲームブックにとどまらない活躍をみせている。

て、その3つの大陸の政治形態や住んでる人なんかについて説明してるんだ」

つまりこの〝タイトン〟さえあれば、シナリオを考えるだけで、誰でも手軽にゲームブックが作れるというわけだ。

昔から思ってたのだけど、パソコンゲームとゲームブックって、近いようだけど遠い関係。もっと両者が歩みよれば、スゴイ!! とウナるゲームができそうだ。〝タイトン〟をうまく使えば、〝ウルティマ〟並のシリーズを作るのだって夢じゃない、かもしれない。これから、もっとゲームブックに注目してもよさそうな気がしてきたぞ。

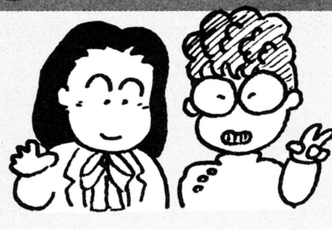


⬆社会思想社のシリーズ ●**さまよえる宇宙船** S・ジャクソン著、480円。〝スター・トレック〟の影響を受けたという ●**トカゲ王の島** I・リビングストン著、480円 ●**サイボーグを倒せ** S・ジャクソン著、520円 ●**死神の首飾り** J・トムソン、M・スミス著、480円 ●**火吹き山の魔法使い** S・ジャクソン&I・リビングストン著、480円。これ1冊でブームが始まったといっても過言でない、というほどの1冊。マッピングが必要な迷路など、1度はやってみても損はないおもしろさだ。

ゲームなんでも情報局だよ どっこいしょ!



キミは5月15日発売のファミコン通信11号のファミ道楽を見たか!? 私、Dr.アライはファミ通野球でライオンズを率い、大洋相手にプレーオフで負けてしまったのだああああ! クヤシイ! でもね、今は新しいペナントレースが始まったの。しかも巨人で。こりゃ優勝するっきゃないのよん。



今月のお題は "信長の野望・全国版"だ!

と、まぁそんなわけで、私は今、ファミスタに、む・ちゅ・う、なの。ログイン&ファミ通読者のあなたは、しっかり私を応援しなきゃだめよん!

とゆーわけで、いきなり『お題』だ。今月のお題は〝信長の野望・全国版〟。予想どおりイラストが少なかったけど、データ&戦略はバッチリ集まったからねん!

■大大名養成コマンド

エ～ッと、98版で、大名の各能力を設定する時にCOPYキーを押すと、押し続けている間は数字の変わる速度がぐーんと落ちているので、えらくユーシューな大名を自由自在に作れます。どーだ、すごいだろー。

神奈川県　中島敏行

■コマンド別必勝法(抜粋)

3:年貢　春には民に十分に施しをしておいて、夏にグンと年貢率を上げるといい。年貢率は50パーセント前後がいいようだ。

4:輸送　あまり必勝法というものはないが、31国と35国を勝ち取ったら、そこへ米を輸送しておく。この国には、いつも商人がいるはずだから、相場の高い時に売る。

7:開墾　これをすると民が喜びそうだが、逆に民忠誠度が下がるので注意。

10:雇用　兵は、あまりたくさん雇い過ぎると能力が平均され、全体的に下がってしまうので要注意! それに雇い過ぎると、秋にボーナスの米、金が払えずに、逃げられてしまうことがある。忍者は年がたつにつれて失敗が多くなる。

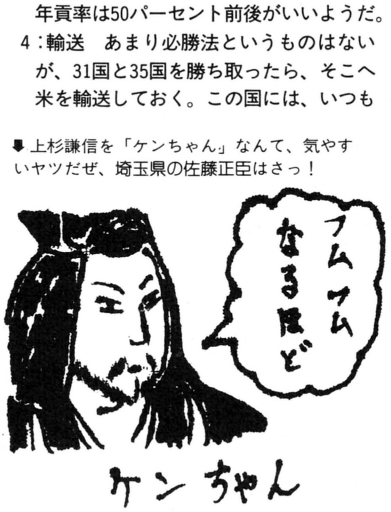
12:様子を見る　織田、徳川、上杉、武田、伊達、毛利、竜造寺、長宗我部などの強い武将(国)には、まず効かない。また、秋田、北条、木曾、今川、朝倉、北畠、浅井、三好、島津にはよく失敗する。これは忍者の暗殺にもあてはまる。

15:寝返り　成功しても、失敗しても、必ず敵の民財は、かけた金の分だけ上がっている。しかし秋になる前にこれをやっても、敵が裕福になるだけだ。

19:属国命令　主に、商業国や生産国に向けて行なうコマンドだが、他に大名の能力を決める時、INS/DELとHELPを同時に押すと表示が止まり、また押すと動くので、気に入った値が出た所でスペースを押して決定。これでよい大名が作れる。(PC-8801mkIIFRで確認)。

愛媛県　BLACK商人

⬇上杉謙信を「ケンちゃん」なんて、気やすいヤツだぜ、埼玉県の佐藤正臣はさっ!



■HOW TO BEGIN〝全国版〟

初めてゲームをする人は、最初に何をすればよいかわからないと思うので、初心者のために、必ずこれだけはしておいた方がいい、ということを書きます。

1560年春　民に、持ち金の80～100パーセントを施し、民忠を上げる。

1560年夏　秋の収穫に向けて、税率をアップする。50パーセントくらいが適当。

1560年秋　収穫した米を、できるだけ高く売る。もし商人がいなくて売れないときは兵に施すか、訓練をしよう。

1560年冬　秋と同じ。

1561年春　兵を雇う。でも、あとのことを考えて、金を30～40は残しておくこと。

1561年夏　部隊配分(編集部注:どのように配分するかも書いてほしかった)。

1561年秋　全体の半分の兵力を持って、弱そうな隣国へ攻め込む。

と、これをくり返せば、ものの2、3年で3、4か国はとれるでしょう。

富山県　宮本真太郎

■金は天下のまわりもの――その①

兵力が0、つまり兵士がまったくいない国では謀反は起きず、戦う相手がいないので、一揆も起こりません。たとえ、民忠が0でも、年貢率が100パーセントでも、です。だから兵は本国と前線に置き、他の国は属国領として、商業国にして、金をためよう。

石川県　横地克尚

■金は天下のまわりもの――その②

敵国に攻め込む前に、「様子を見る」で、民忠と兵力を調べます。民忠が高ければしめたもの、「寝返り」をしかけて、多額の金を注ぎ込みます(1000くらい)。すると寝返りさせることに失敗して、敵国の民財は、ほぼ送った額だけ増加するのです。仕上げにその国と戦争をして勝てば、次の秋からはたっぷりと年貢が入ります。これは『施し』をするよりも、何10倍も多いですよ。

静岡県　中村裕基

■金は天下のまわりもの――その③

PC-8801版のみ確認の秘技です。マルチプレイモードにして、2国以上をとり、片方にIQの低い大名を作り、その隣国にもう1人の大名を置きましょう。秋になったら先ほどのIQの低い大名で、できるだけの借金をします。次に、隣国の忍者が入り込み、町に大火を起こします。さて、ここで、町の価値が借金より小さくなれば、なぜかその国では無限に借金ができるようになります。

裏情報Q&A

Q　アクティブ・シミュレーション・ウォー、ディーヴァPC-8801mkIISR版で、「惑星戦だけを楽しめる方法がある」との情報が、壊滅させた敵艦隊から得られたのですが、どうすればプレイできるのでしょうか?(神奈川県　田中　寿)

A　隠れ機能ではあるが、楽しいので教えちゃうよん。ドライブ1にディスクBを入れ、IPLエラーの画面が出たら、ハイドライドでおなじみのプログラマー、〝NAITOH〟さんの名前をタイプして RETURN 。アクション面の腕を磨こう!

注1　秋になるとその国の兵はすべて死んでしまうので、避難してください。先にその国の周囲の国を占領してください。
注2　もし敵にその国を取られたら、秋まで待てば、敵はほとんど全滅するので、その時に取り返してください。
注3　夏にその国にお金を残しておくと、普通の国に戻ってしまうので、お金は夏に全部使いきってください。

静岡県　松野本兼司

■責任転嫁で敵をつぶせ！
中盤でよく失敗する原因は隣国との兵士数の差が大きいことですが、町の価値が1500以上あれば、冬から春に借金をして、夏までにすべての兵とともに金を他の自国領へ引きあげます。カラッポの国に入った敵兵は、秋になっても金を返せず、数が減ってしまうのです。そこでその国をとり返す。同じことをくり返すうち、敵の兵力は減り、どんな強国もすぐにとれます。

大分県　向井孝一

■領土を育てる民の力、なのだ。
秋に年貢を1パーセントにして属領命令を出し、夏に直轄地に戻す。戻したとき、年貢が40〜50パーセントでも、民忠・民財はそのままです。これを繰り返すと民財が上がるので、1000を超えたら商業国にし、町の価値を上げましょう。町の価値が4000をこえたら、次は生産国にしましょう。

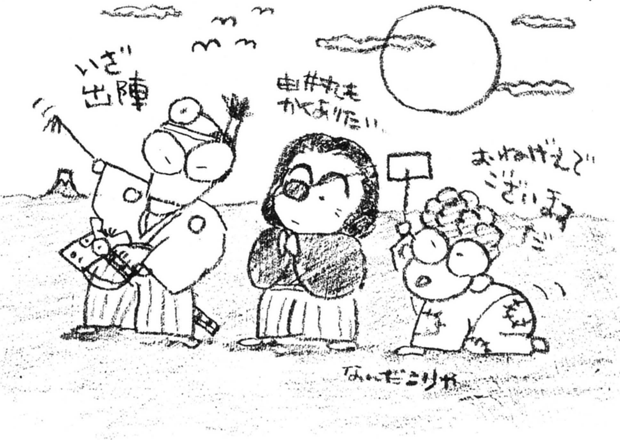
京都府　宇佐美秀明

■婚姻をエサに、敵大名を釣り上げる法
8キーを押すと婚姻ですね。これが終盤なかなか役に立ちます。このコマンドを指示すると、候補となる国の番号が出ます。複数の国を持って逃げ回る敵大名が、自分から名乗りを上げるわけです。RETURNでコマンドは解除されます。

北海道　石川建祐

■隠れキャラか!?
（編集部注：この情報は未確認です）僕は長宗我部、2人の友人がそれぞれ徳川、織田をプレイしていたときのことです。3時間ばかりやっていたので疲れてしまい、この季節が終わったらセーブするはずでした。悲劇はその時起きたのです。他国の謀反を見て馬鹿笑いをしていると、いきなり画面が1、2度光って、「敵は本能寺にあり」というメッセージが現われ、前ぶれなく戦闘画面になったのです。偶然山城国に来た信長勢124に対し、謀反の主、明智の兵は234。「退却できる国はありません」のメッセージも空しく、織田信長こと友人Bくんの軍は全員討ち死にしていきました。

　これで彼はゲームオーバーかと、3人とも思っていると、なんとここで羽柴秀吉、そして柴田勝家も登場し、かくして光秀、秀吉、勝家の三国が、信長の領地に分拠したのでした。B君はひき続き秀吉をやることになり、信長の8国から2国の領地で再スタートしたのです。



※何か証明する方法があれば、だれでもいいから教えてください。

東京都　下村敦夫

■寝返りの上手な使い方
戦術画面で、寝返りコマンドを使って、第1部隊の兵力を増やすという作戦があるが、そのとき寝返る兵力数は、「送った対象の部隊の兵士数の何パーセント」というようにきまっているので、このコマンドは、なるたけ兵士数の多い部隊に使うとよい。

埼玉県　猪野清秀

■兵士は0から増やすな
兵を0から雇うと、兵力はもちろん兵忠も低い。前線で補充するのだ。

北海道　石原　卓

■老雄にムチをふるう
確認。毛利元就は109歳まで生きられる。

兵庫県　高尾幸司

⬇全50ヵ国の初期値を調べ、キレイな表にまとめてくれたのは、東京都の田口秀信君（おぉ、なんか武将みたいな名前じゃん）。同じデータは神奈川県の楠田直人君ほか40通ほど届けられたんだけど、読みやすさで彼の表を採用としたのよん。選にもれた方、ごめんちゃぶだい。

名前	年令	金	町	兵糧	石高	治水	民忠	民財	兵力	兵忠	訓練	武装
1国 蝦夷	11	22	26	33	27	46	69	48	23	36	28	25
2国 津軽	10	24	22	28	30	58	48	62	26	41	23	22
3国 南部	62	25	25	36	45	39	41	33	24	60	21	38
4国 葛西	26	58	46	43	41	35	38	58	33	73	48	35
5国 秋田	23	36	33	51	58	61	53	36	40	81	75	31
6国 伊達	17	61	52	35	37	68	58	49	43	78	63	54
7国 最上	39	43	47	48	51	52	33	38	41	38	53	46
8国 結城	27	35	41	33	46	38	43	41	27	33	30	21
9国 蘆名	39	49	38	41	31	50	72	63	38	58	53	30
10国 上杉	30	63	48	79	80	78	79	70	74	74	61	71
11国 佐竹	13	60	64	38	54	60	51	48	46	40	42	33
12国 宇都宮	17	36	21	25	26	38	23	36	25	31	28	27
13国 里見	53	26	31	22	34	59	58	61	46	62	50	36
14国 北条	22	53	61	80	80	75	63	65	70	68	68	65
15国 武田	39	73	78	40	46	80	74	68	72	73	71	63
16国 畠山	21	33	25	44	30	26	24	38	48	23	53	51
17国 神保	22	28	22	31	26	53	48	53	27	46	51	45
18国 姉小路	20	38	41	36	42	61	73	69	54	68	63	50
19国 木曽	20	26	31	38	32	46	39	28	36	34	48	40
20国 今川	41	68	65	48	45	73	65	64	73	61	72	63
21国 本願寺	30	42	38	58	61	52	74	72	41	53	41	38
22国 朝倉	27	52	44	68	70	71	59	54	62	56	58	59
23国 斉藤	33	29	31	25	28	21	31	22	38	21	48	45
24国 徳川	18	69	65	75	80	80	76	77	71	75	74	73
25国 織田	26	100	58	80	80	80	71	72	78	77	78	80
26国 北畠	32	55	51	52	48	76	65	60	74	65	75	71
27国 浅井	15	58	53	69	57	61	58	57	58	61	72	63
28国 六角	39	36	38	24	21	42	46	45	21	45	26	27
29国 一色	44	43	36	21	22	38	32	39	39	36	39	48
30国 波多野	31	26	24	38	33	21	27	31	20	27	21	22
31国 足利	23	63	68	57	61	48	38	46	52	36	56	48
32国 筒井	11	42	40	38	36	51	50	48	38	47	31	35
33国 三好	38	62	68	69	63	63	65	61	69	70	69	58
34国 堀内	11	39	36	56	58	43	43	52	36	42	37	39
35国 山名	12	38	31	26	23	21	27	31	50	26	48	45
36国 別所	6	21	24	22	26	25	20	28	41	23	43	36
37国 尼子	46	58	51	42	39	58	52	55	49	53	51	56
38国 宇喜多	30	32	30	35	31	59	58	60	28	56	28	32
39国 毛利	63	78	76	48	41	76	79	76	68	79	78	80
40国 十河	6	51	52	61	59	43	42	46	51	40	50	43
41国 細川	46	38	40	68	65	38	36	45	53	37	55	40
42国 河野	32	31	31	67	63	36	35	40	37	33	35	30
43国 長宗我部	21	49	56	71	69	73	70	65	75	69	73	67
44国 一条	17	36	38	42	39	41	49	47	31	48	30	28
45国 城井	24	32	30	48	45	39	32	38	46	38	48	46
46国 竜造寺	31	53	54	73	78	72	70	68	76	71	78	70
47国 大友	30	25	28	65	61	48	36	39	62	41	59	63
48国 阿蘇	39	35	32	68	63	50	45	43	28	39	31	25
49国 伊東	48	30	26	28	31	49	48	50	36	35	32	27
50国 島津	46	48	45	47	47	62	65	61	60	63	61	57

・信長の野望の最初の数値を調べてみました。ちなみに僕は2国の津軽で全国を統一しました。

さぁ、これをみて君たちも、Let's try!

裏情報Q&A

Q　アルゴーで、ヘルメスのベルを持っていると思われるプリニウスが倒せなくて困っています。何かいい倒し方でもあるのでせうか？　ちなみに僕のイアソンはレベル7、ミノタウルスならなんとかなります。（東京都　田中　健次郎）

A　運がよければレベル7でも倒せることがあるはずだ。まあ、レベル9ぐらいを目標にがんばろう。生命力をいっぱいにしておくのを忘れないようにね。それからプリニウスを倒しても、必ずベルが出るとは限らないよ。



ご開帳 日本全国 裏情報局

大戦略

■こ、こ、こいつはス、ス、スゴイ！
なんと、どんな人でもこれさえあれば、首都を手中にすることができる。これは、あの大戦略IIでの話です。

やり方は、まず中級者モードで、いつものように部隊を作ります。ただし、同じ種類の部隊を2つ作らないといけません。そして、2ターン目で片方の部隊を、もうひとつの部隊の横にもってきて、普通ならばリターンキーを押すべきところで『合流』コマンドで合流させようとします。そして、何もせずにリターンキーを押し、ESCキーを押すと、「UNIT DATA ERROR修正」と出ます。そこで画面を見ると、今の部隊は移動した地点にいるが、「END」表示が出ていないのだ！

根気のある人がこの方法を使うと、2ターン目には、全部隊が敵の首都に進出できるので、あとは、次のターンにでも、一気に攻撃して占領することができます。(もっとも、時間はかかるけど)。

と、いうわけです。でも、これを使ってしまうとゲームの意味がなくなるので、どうしても占領できない人だけ、これでその気分を味わってください。

宮崎県　東郷昌義



⬆PC-8801mkIISR用ディーヴァの情報＆キャラのイラストは、福岡県の溝田清隆君。次は鉛筆ではなく、ボールペンで描くよろし。

■禁断の核兵器の使用法

大戦略IIでの、核爆弾の使い方、その他を発見しました。B-52や、バイソンの移動のとき、武装選択モードにしてSHIFT＋XFER＋RETURNで核を積めます。
また、生産モードにするときに、XFER＋F・7をすると、値段は高めですが、工業力を10しか消費しない輸入モードになり、アメリカ軍がソ連の武器を使ったりすることができるようになります。

その他にも、ゲームを起動した後にマップをロードして、SHIFT＋XFER＋F・1で不戦条約を結べます。とにかく、ゲーム中にSHIFT＋XFER＋未登録ファンクションキーを押すと、いろいろできて、なにかと便利です。

神奈川県　中野貴志

■PC-8801mkIIユーザーに朗報！
あの大戦略88や、三國志SRは、ナントそのままで、PC-8801mkIIでも遊べます。

大戦略では、少々ゲームのスピードが遅くなるけども、十分楽しめるし、三國志のほうは多少画面表示がおかしくなり、音楽ももちろん鳴りませんが、なんとか動くようです。他のソフトでも、mkIIで動くものがあれば教えてください。

郵便番号247　名無しのゴンベさん

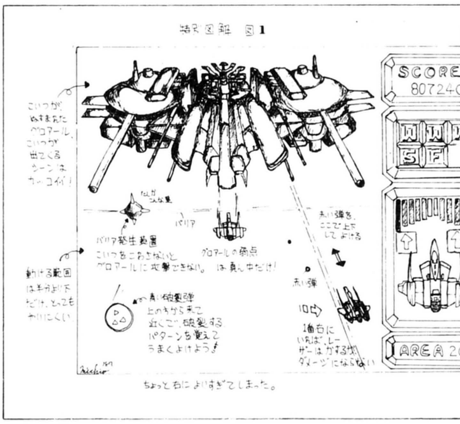
シルフィード

■20面クリアーの手ほどき
まず、20面まで行きます。行けない人は、タイトル画面から、308153101と打ち、RETURN！　これで、一気に20面の始まりです。

武器は、両方ともビームを選び出撃しましょう。大ボスが出てくるので、

1匹目　ビームを撃ってもはね返されるので、撃たずに辛抱しよう。逃げるまで、忍の一字！
2匹目　爆発する玉を撃ってくるので、もう先手必勝で撃とう。
3匹目　ヤリを撃ちつつ、リングも投げてくる奴。こいつも先手必勝だ。
4匹目　ビームを撃つ小さいのが、2匹ぐるぐる回っている奴。じっくりかわしながら撃つべし。
5匹目　ワイドビームで攻めてくる奴。しかし、こいつは最終面に合わない程弱いので、大丈夫でしょう。

⬇シルフィードのボス敵グロアールのイラストは神奈川県の佐藤三智夫君。情報まで載せられなくてごめんちょりりん。しかし、イラストはカッコイイのであった。

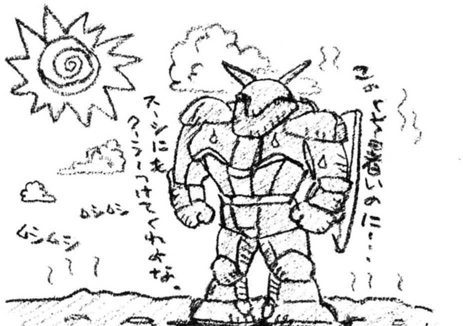


という感じで、以上5匹のボスを倒すと、音楽が変わってグロアールが出現する。ここまで、できたらエネルギー4は残しておいて欲しい。

1回目の攻撃　完全に姿を現わし、10秒後にビームを撃ってくる。端の方に死角があるので、そこにいればオーケー。
2回目の攻撃　次は、3つのバリア弾が出てくる。それ自体は攻撃してこないが、グロアールからは、クラッカー弾の攻撃がある。とにかく、バリアを壊せ！
3回目の攻撃　3つのバリアをすべて壊すと、ついに総力戦となる。ひたすら逃げながら、ビームは撃ちっぱなしにして、じっくり戦ってください。

敵の攻撃はなんでもありなので、運が良ければ倒せます。

北海道　石原卓



裏情報Q&A

Q　PC-8801mkIISR用のザナドゥを買ったんですけど、ユーザーディスクが作れません。機種は88MHなんですけど……。MHじゃユーザーディスクは作れないんですか？（岐阜県　原　広務）

A　SR用ザナドゥは2Dディスク。なのに君はMHということで、ユーザー用に2HDを使っているのではないかな。ちゃんとゲームソフトと同じディスクを使わなきゃだめよん。という、ためになる、カタイQ&Aでしたん。



⬆「略して〝聞けよん〟」とな！ 「略して〜」は私の得意技だぞ。聖飢魔IIのモアイなら「せーきモ」だな。広島県のまんまんまんどりる。

■シルフィードの裏ワザ、かな？

2面(その他でもいいけど)で出現する、アイテムの〝I〟、つまりインヴィンシブルをうまく使う方法です。

まず、出てくる場所をしっかり覚えておいて、〝I〟が入ってるゴランが来たら、すぐに撃つ！ そして、〝I〟を泳がせておいて、1番下に来たら取る。そして、攻撃をしつつ体当たりをする。これで、デカキャラの所まで無敵のままで行けるから、そのまま、体当たりしながら攻撃すれば、自分はやられない、点数は入る、敵は早く死ぬの、なんと一石三鳥だぜ！

神奈川県 佐藤三智夫

グラディウス

■1upと3つ目のオプションの取り方

1面や2面に隠されている1upは、得点の千の位が0の時、その隠されている所へ行くと1upする。

で、3つ目のオプションの出し方です。6面をクリアーする時に、千の位が0だったら、オプションが1個出てきて、それを取れば、オーケー。この時はスクロールしていないが、だからといってモタついていると、せっかく出たオプションが消えてしまうので、早めに取った方がいいです。

それから、7面のコンピュータは、ぶつかっても死ななくて、爆発音が鳴ってから、コードか壁に当たっても、ビックバイパーの数は減りません(もしできなかったら、ゴメンナサイ。XI版だけかもしれませんので、許してください)。

兵庫県 黒住隆行

■隠れキャラ情報

3面のモアイのところでの話。さて、装備はダブル+オプション2コにして行きましょう。モアイは、とにかく早目々々に破壊してまわり、一定数のモアイをボカボカとぶっこわしていくと、突然、「牛乳」らしき物が出てきます。取ると、1upだっ！

では、ちょっとした攻略法を。4面のビッグコアは、うまくすると弾が全然当たらなくなるので、お試しあれ(MSX版)。

愛媛県 矢野裕彦

エルスリード

■つまるところは必勝法

①エリアマップ上にて

ナイト×2、ディーノ+ファイター、ファルコン+ファイター+アーチャーの3つの部隊に分け、3方向に進ませる。ナイト×2を北の方、ディーノ+ファイターを中央、残りを山脈ぞいに向けて進ませよう。

ナイトの部隊は、ボーゼリアへ渡る所で敵を防ぐ。ディーノの部隊は、ローレックス橋で補充したアーチャーを待ち、防戦待機、ファルコン部隊は山岳地帯で敵を突破する。後は、ナイトとファルコンの混合部隊で、一気にボーゼルの城まで寄り切る。

②ヘックスマップ上にて

作戦としては、敵を分断しつつ、ひとつの敵を袋だたきにするのが良い。戦力的に不利でもあきらめずに戦い、マーカーをひとつでも潰そう。地形効果については、攻撃を防ぐ障害物としてのみ考え、他の効果は、あまり期待しない。

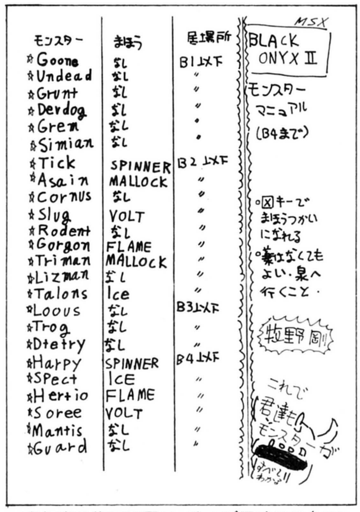
②魔法について

これだけは不確定要素であるため、あまりあてにしないこと。攻撃と守備の魔法は、とくに悪影響はないので、使っても良いと思います。

ドラゴンが出たら、すかさず逃げる(ただし、その場所があったらの話)。もし逃げられなかった場合は、ドラゴン以外の敵を潰して、後の人々を少しでも楽にしてあげよう。

「体育館の裏ヤキ入れ戦法」に会っても、あきらめずに戦うこと(編集部注:どんな戦法だ、それは！)。

愛知県 全開のキムソン



モンスター	まほう	居場所
☆Goone	なし	B1以下
☆Undead	なし	〃
☆Grunt	なし	〃
☆Derdog	なし	〃
☆Grem	なし	〃
☆Simian	なし	〃
☆Tick	SPINNER	B2以下
☆Asain	MALLOCK	〃
☆Cornus	なし	〃
☆Slug	VOLT	〃
☆Rodent	なし	〃
☆Gorgon	FLAME	〃
☆Triman	MALLOCK	〃
☆Lizman	なし	〃
☆Talons	Ice	〃
☆Loous	なし	B3以下
☆Trog	なし	〃
☆Dtetry	なし	〃
☆Harpy	SPINNER	B4以下
☆SPect	ICE	〃
☆Hertio	FLAME	〃
☆Soree	VOLT	〃
☆Mantis	なし	〃
☆Guard	なし	〃

MSX
BLACK ONYX II
モンスターマニュアル
(B4まで)
○図キーでまほうつかいになれる
○薬はなくてもよい。泉へ行くこと。
牧野剛
これで君達もモンスターがすごくわかる!!

⬆京都府の牧野剛君は、渋くブラオニII(MSX版)のモンスターマニュアルを送ってくれた。でも、なんでファイヤークリスタルじゃなくて、ブラオニIIなのかしら、MSX版って。

■エルスリード攻略五ヶ条

①グランディーノ・ドラゴンは有効に！
強いユニットはこき使おう。

②ファルコン・ナイトには防御の魔法を！
大切なユニットは大事にいこう。

③ボーンディーノはファイターで倒せ！
いくつでも作れるし、気にしない。

④アーチャーの攻撃は、常に遠くから！
アーチャーは敵の攻撃にモロい。アウトレンジで戦おう。

⑤ダークロードは、アーチャー3人で。
単独の時、なぜかダークロードは動かない。金縛りにでもなっているのか！

P.S 僕はライト・ロードの姿を、まだ見たことがない。かわいそうです！

新潟県 小山昌道

河合歩のごめんなさいコーナー



ハァーイ！ 僕は4人目の情報局員、河合歩です。実は、4月号のRPG特集のエリュシオンのページにミステイクがあったため、Dr.アライになり代わり、「ごめんなさい!」してしまおう、というわけなんです。

巻き物のありかなどについては、6月号の情報局(256ページ)で紹介済みなので(栃木県の中川徹君ほかのみなさん、お手数をおかけしました)、今回は省略させていただきます。

では、ミステイクの訂正とまいりまぁす。

4月号212ページの中段、各種族の特性について。正しくは「DIONEAは敏捷性と器用さに長じており、攻撃の当たる確率なら、むしろOXALISの方が高い」です。また、巻き物は、「ぜひ10巻とも見つけよう」ですね。なぜなら、ある品物が手に入り、ゲームの進行が楽になるからです。

同ページ右段の「赤いスライム」は「赤いジェリー」でした。それと、「迷宮内でレベルを6〜7に上げ〜」とありますが、実は、レベル5以上になると、後で苦しくなる、という弊害もあるようです。

214ページの北の岩場への行き方。「次をリーヴと教え〜」は「数え」の間違いでした。

215ページにも間違いはありました。宿泊施設大研究の〝EUGU'S INN〟は〝FUGU'S INN〟が正しいのですね。

いやはや、たった4ページのなかに、こんなに誤りがあるとは、担当のDr.アライはヒドイ！ さらに、その尻ぬぐいを新人の情報局員の僕にやらせて、自分はファミスタばっかりやってるなんて、極悪非道だ！ などというのは内輪のお話。そんな内部事情にはぜ〜んぜん関係ない読者のみなさん、非常にとても、スーパーエキセントリックにゴメンナサイ！ ドクターのミスは僕のミス。心から謝らせていただきます(でも、本当は僕は悪くないんだ！)。これからは、この河合歩、インターン加藤同様、診療室にも顔を出しますので、以後、どーぞよろしく。

裏情報Q&A

Q ウイングマン2の1部をクリアーし、2部で行きづまっています。これまでに、使っちゃったものも含めて、時計、ジュース、薬、バッジ、針金、ライターなどを持ってるんですけどぉ……。(静岡県 塚本 修)

A 1部をクリアーした後、針金とライターがあれば、まっ、今は合格ね。2部クリアーのポイントは「脱がす」と〝アザ〟。「エッチ！」、「何するの！」とか言われても、「脱がす」。ある3人の女の子にコレをすればいいんだよん。

今月の No.1

エリュシオンのマップは福島県の渡部博貴君だ!!



■エリュシオンの序盤戦の舞台となる島中央部のマップ。4月号のRPG特集でも載せていたけど、ありゃ小さかったため、すべてが正確とはいかなかった。でも、渡部君のこのマップは、十分過ぎるほど正確だね。

■せんぽーうなーじの攻略法・その1
進んでも進んでも、進むたびにせんぽーうなーじの吹く風に押し戻されてしまう。がすますくを身に付けているのでダメージは受けないとは言え、後ろにさがってしまい、氷石おやじにぶつかって、おしまいになってしまう人も多いでしょう。

そこで、この必勝法。

せんぽーうなーじが口を閉めて、風を出そうとした瞬間､データをセーブする！　すると､あら不思議､せんぽーうなーじの口は開いて、自分はダメージなしなのです。

これを繰り返せば、せんぽーうなーじなんて、チョロイもんさ！　でも、この後の2つの面は、とってもムズかしいよ。

東京都　Y/M

■せんぽーうなーじの攻略法・その2
冬の面の最後にいる、せんぽーうなーじの前を、簡単に通り抜ける技です。

①HOMEキーを押して、音を消す。
せんぽーうなーじが息を吹く瞬間まで前進、前進、また前進！
③息を吹き出したときに､RETURNを押す。
④変な音が鳴るので、鳴り終わるまで待ってからゲームを再開（スペースキーを押す）すると、息を吹き終わっている。
①〜④を繰り返して前進すると、クリアーできるわけです。

埼玉県　積田貴央

■スライムを黙らせる方法
PC-8801版で､けっこうおもしろい技を見つけたのだ。それは、じるびびの城で出てくるスライムを黙らせる方法だ！

方法は、遊園地で必要なアイテムをそろえてから、どの店でもいいから品物を盗むのだ！　そうすると、当然のことながらドロボーになるでしょ？　でも、気にせず、そのまんま城に行くと、なんとスライムは止まってしまうのだ。これで、君も気球に乗って人間になる日も近いゾ。

あと、城の中にもランプをつけていくと良い。ここまで言ったんだから、載せないとログイン買うのやめるぜ！

埼玉県　高橋桂樹

■その他の必勝法
①敵を倒せなくなった時
ちがう武器を投げて、1発当てておけばいいのだ。すると、ちゃんと倒せるようになります（5月号も参考に）。
②武器が残り少ない時
お酒や剣の数が足りなくなりそうな時は、パラッパを投げて、その瞬間にコマンドに入り、好きな武器を右手に持つのだ！　すると、投げたパラッパが、右手の武器にかわってしまうよ。
③POWERが少ない時
今ひとつ確かではないが、パワーを限界まで下げ、回復の薬を使うと、とんでもなくパワーが増える時があります。

三重県　田端勝仁

うっでい・ぽこ

■バグ(?)を発見したよ
まず、ゲームを始めたら、ディスクを抜きます。そして、左から4番目の木のあたりまで行って、リターンキーを押します。すると画面が一回消えて、ぽこが同じ場所に出るので、もう一回リターンキーを押します。すると、なんと一番左の木の上に出てしまうのです。さらに、そこで⑥キーを押して右に行こうとすると、飛び降り自殺をしてしまうのです（PC-9801で確認）。

愛知県　鬼頭伸幸

■スロットマシンの怪・その1
PC-8801版ですけど、㊙もどきを2つほど見つけました。どちらも、スロットマシンの場面です。

まず、スロットマシンには8回しか勝てない！　したがって、8回勝つまでは勝負をつづける。もうひとつ、勝負をはじめてから、13回目には必ず勝てる！　10回やって10回とも勝てたので、一度試してみてごらん！（他の機種はわかりません）

広島県　まんまんまんどりる

■スロットマシンの怪・その2
スロットマシンは普通にやっていると、一度外に行くと、営業停止になってしまいますが、この方法を使えば大丈夫！
①スロットマシンをやって、外に出る。
②セーブする。
③INNに入って、部屋に入る。
④やくざのいる部屋で、年を当てたら外の部屋で寝る（失敗したら、ロードして③から)。
⑤次の日、スロットマシンをやりに行ったら……、できました！
夏ステージで確認しました（PC88版)。

岐阜県　上田純宏

裏情報Q&A

Q　アステカIIで、泉の水を抜いて、秘密の扉を見つけました。でも、どうしてもその扉が開かないんです！　どうすればいいんですか？　ここまで来る間のアイテムはたいてい持っていると思います。（長野県　大山隆志）

A　この扉を見つけるとは立派じゃん！　さて、その開け方だけど、別にアイテムは必要ないんだ。泉のところに像が2体あったでしょ？　その2つのうち、どちらか一方の首を回すの。そーすれば開くのだよ。でも、間違うと……。

英雄ナポレオン

■戦略の研究

序盤　オーストリアと講和したあと、即座に同国と同盟を結びます。この時期の同盟は重要なので、さらにマリー・ルイーズと結婚しておくとよいでしょう。

７国か、８国が属国となったら、11国を占領します。これ以後は７国と11国にそれぞれ兵を200名配置しておきます。

プロイセンが参戦する前に、２国から５国を征服します。オーストリア、ロシアの動きを気にしながら、電撃的に全兵力をもって攻め込むべきです。

中盤　同盟を解消すると、オーストリアが攻めてきますので、すでに戦争中のプロイセンと２ヵ国同時に撃破します。その前にロシアへ侵攻すれば、史実どおりの結果になります。この頃から、睡眠を２～３年ごとに長くしていけば、突然の死を迎えることはないはずです。

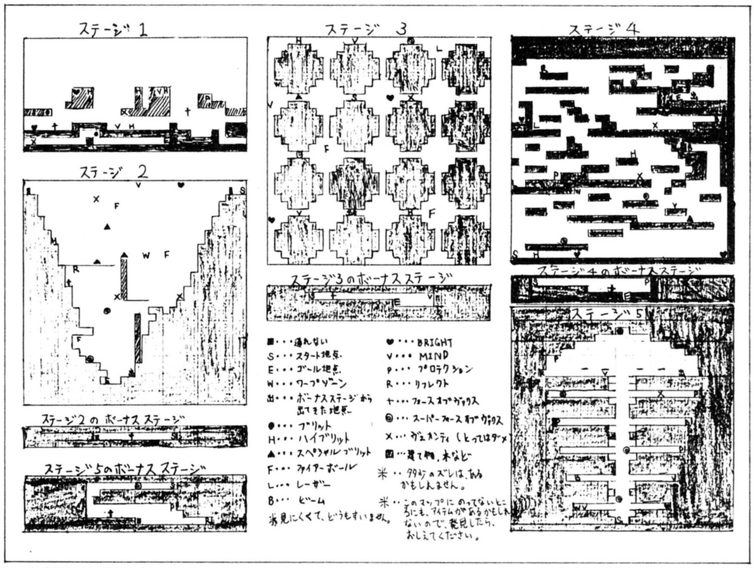
終盤　画面上には、イギリス、フランス、ロシアしかいないはずです。ロシアには、こちらからは絶対に侵攻しないようにして、敵が侵略してきたら援軍を送ると同時に退路を断ちます。この戦法でジワジワとロシアを弱らせ、最後に大型封鎖令でイギリスを屈服させます。

序盤のうちに子供を作ることや、帝位につくことを決して忘れないようにしましょう。

東京都　胴良衣絞



⬆ウィザードリィ２のマップを送ってくれたんだけど、つい同封されたイラストを採用しちゃった。埼玉県のホンニャちゃんだね。



⬆夢幻戦士ヴァリスの１～5ステージと、２つのボーナスステージのマップは神奈川県の斎藤明君。細かく書きこんであって役には立つんだけど、黒く塗るところは、しっかり塗りなさい！

夢大陸アドベンチャー

■ウラ技、隠れキャラ

14面　最初に出てくる大きな割れ目にはまったまま、[←][→]と押すと、ファイアー、ボンバーに対して無敵になる。

16面　大きな割れ目にはまったままポーズし、[↑][→][↓][←]と押して、ポーズを解除すると、モコモコ石に当たっても、オットットするだけで死ななくなる。

フリーザウルスがいる面で、ザウルスを殺した時のTIMEの１の位の数が偶数の場合、その数だけ子ペンギンが出て点数が増える。奇数の場合はプレイヤーのペンギンだけがおどる。

なお、13～23面までの間に、ポーズを３の倍数＋１回行なえば、お姫様ペンギンは生きていて、それ以外ならば葬式をしていて死んでいる。

LEVELセレクトの時[N][O][R][I][K][O]と押して、スペースキーを押すと、死んでしまった後のゲームオーバーの表示のとき[F･5]キーを押すだけでコンティニューできる。持ち物は減らないが、魚は０になります。

福岡県　斎藤慎史

■ハイパーシューズについて

物々交換のシーンでは、腕輪を手に入れましょう。地上に戻ったら、できるだけ画面の左端に寄ります。そこでジャンプを続けると、右から羽の生えた袋がとんできます。これを取ると青いハイパーシューズが手に入って、左右の動きが速くなります。

香川県　小松健一郎

ザ・ブラックオニキスII

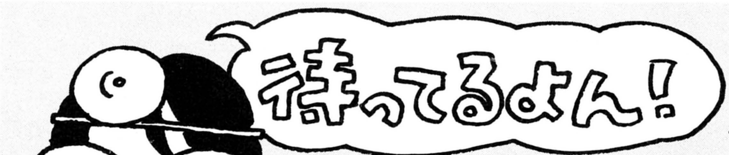
■魔力を早く回復するには……

[D]か[U]キーを押しっぱなし、これだけです。

愛知県　神戸健児

謹告

①ゲーム名は、表に大きくハッキリと。②情報、質問とも、絶対に機種名を書く!! ③住所、氏名も表側にね（とくにイラストの場合）。④マップ、イラストは黒インクで!!





情報大募集！
9月号のお題は“大戦略＆大戦略II”だ！

▶今月のお題、信長・全国版は、予想どおりゲーム開始時の各国、各大名のデータ集が多かった。そのなかで、田口秀信君の表を採用した理由は、キレイで見やすかったからにほかならない。だって、元は同じデータでしょ？　それを自分だけで見るのなら、どれでもいいんだけど、本に載せて、他のたっくさんの読者のみんなに見せるとなりゃ、やっぱキレイに整ってなくちゃいけないのよん。わかってね。▶やっぱり、イラストも少なかったね。採用したのは、佐藤正臣君の「ケンちゃん」、ただ１通とはサミシイ。実際に役に立つ情報はもちろん欲しいけど、もっとお遊びしなくちゃ！　ログインなんだから。▶最近はシミュレーションブームで、RPGとかAVGが静かなせいか、㊢のほうも光るものが少ない。投稿の数はドンドン増えているのに、だ。これはとってもヨロシクナイ。マップ、イラスト、データ表、なんでもかんでも、自信を持って送るヨロシね。▶で、９月号のお題は、というと“大戦略＆大戦略II”といこう！　でも、シミュレーションだからといって、データ集だけじゃダメ！　パソコンの機種を明確にして、独自の戦法も書いてほしい。それとイラストもだ。締め切りは６月25日。んじゃ、ホエホェン！

宛て先

〒107　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　（株）アスキー　ログイン編集部

「ゲームなんでも情報局だよ、どっこいしょ！（ゲーム㊢、または㊢どっこいしょ）」今月のお題、㊢情報局、心とからだの診療室（インターン加藤、サイセラ由井）、その他の各係名を必ず書いてね！

病めるパソコンゲーマーのための
からだと心の診療室



今月は僕、インターン加藤がごあいさつ。先月は朝子さんに秘密をバラされてしまいましたが、お返しに、僕もひとつ言っちゃう。'86年の4月号の224ページ、右下の写真が実はサイセラ由井さんなんです。似顔絵、そっくりでしょ！

九玉伝

Q 寿村のボスを倒して、九玉の1つを手に入れましたが、次のステージへの行き方がわかりません。できたら、その後のことも含めて、教えてください。

京都府　岩本明夫

A ついにPC-8801版も登場し、ますます期待される九玉伝。人気も上々のようで、よござんした。

さて、次のステージへの行き方だけど、わりと始めのステージだったら、ひたすら洞窟に入りまくることですね。洞窟の中には、めし屋さん、道具屋さん、そして重要な易者などがいる。易者は、いろんなことを教えてくれるので、この人は利用しまくろう。ヒントもくれるしね。

このゲームでは、ステージとステージは地下ダンジョンでつながっているため、その入り口を見つけるのが、面クリの第一歩なんだよね。ところで、地下に行くときは、必ずローソクを買っておくこと。これがないと、元の場所へも戻れなくなるからね。

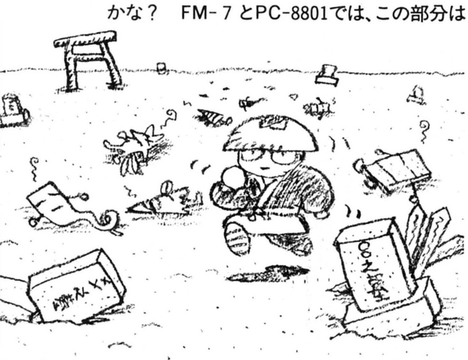
でも、後の面に行くと、もっと意地悪になる。次の質問も、あわせて見てちょ。

Q かなりゲームも進み、九玉も5つ目を手に入れましたが、椿城下町から出ることができません。いったい、出口はどこにあるんですか？

徳島県　仲島裕二

A このへんに来ると、本当にわかりにくい。すべての場所を調べれば、確実なんだけどねェ……。

それはそうと、仲島君のマシンは何なのかな？　FM-7とPC-8801では、この部分は少し違うんだ。だから、どっちかわからないと確実に教えてあげられないけど、うーん、じゃあ、両方のヒントを少しずつ書くことにしようか。



まず、FM-7版の場合、城の近くに家がたくさんあったでしょう？　その中でも、いくつかある大きい家を調べてください。もちろん、庭も忘れないように！

次、PC-8801版の場合。城下町と言うからには、城があります。その城に入って、地下を徹底的に調べましょう。そうすればなんとかなるハズ。というわけ。

デスフォース

Q あのグラフィックのすごい、デスフォースについてですけど、紋章がまったく取れません(3つだけ取った)。どこにあるのか、具体的に教えてください。

千葉県　サクサク男

A いや、うーん、具体的にというのは、悪いけどカンベンしてよ。このゲームは合計6エリアで、最終エリアを除いた5エリアに3つずつ、計15個も紋章があるんだ。だから、このページだけでは紹介しきれないというワケで、今回はパス。また今度の機会にしとこうね。

で、紋章の話。さっきいったとおり、1エリアに3つずつあるワケで、しかも、順番にしか取れないようになってるんです。てえことは、サクサク男君は、1つのエリアの分は取りつくしたから、次のエリアに進んでくれてオーケー。ただし、念のためデータはしっかりセーブしておこう。

少しあまったなあ。じゃ、少々ヒントをあげましょう。はじめのエリアを攻略したら、次は青い花みたいなバケモノがいるエリアに行くといいわけだよ、これが。

ファンタジー

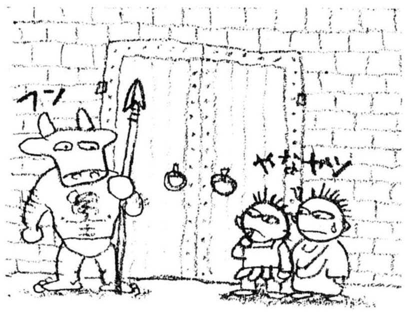
Q ドスネビアの寺院に入ろうとすると、「お前には資格がない」という感じで断られてしまいます。入るための資格とはどんなことなんですか？

山梨県　乙黒泰樹

A 前回にお答えした、「WATERのルーンが取れない」という質問の次に多いのが、実はこの質問なんですねェ。本当に、たくさんの人がファンタジーのとりこになっているということ、よくわかります。

さて、乙黒君は誰に断られたのかな？恐らく、門番のミノタウロスに言われたんだろうね。要は、このミノタウロスの門番に、仲間だと思わせればいいわけです。だから、特別なアイテムを持っていないとダメとか、一定数の敵を倒さないとダメとか、そんなことではないんだ。

ズバリいっちゃうと、自分のパーティーの中に、ミノタウロスがいなければならないのだ！　ちょっと、「資格」という言葉からするとイジワルな気もするけど、まあ、そこは海外移植版の悲しさかもね。



Q ブラックロードのいる、1番最後のダンジョンを、なんとか攻略しました。ところで、ゼウスからもらえる、60番の魔法と3つのおくりものとは何ですか？

宮崎県　東郷昌義

A この部分は、エンディングに片足つっこんだ状態での質問です。できたら、最後まで独力で解いて欲しかったなあ。でも、これくらいなら、かまわないような気もするので、お答えしましょう。

60番の魔法とは、なんと死者を生き返らせる魔法です。ただし、老衰で死んだキャラにのみ有効で、町に一度でも入ると、その効果は失われます。だから、老衰で死んだ人がいない時は、意味がないワケ。

さて、3つのおくりものについて。これは、ゴールドボックス、ゴールドオックスそして、ゴールドフォックスという、韻を含んだ3つのゴールドなんですよ。で、何の役に立つかっていうと、別に何の役にも立ちません。だから、売ってお金に換えてしまってかまわないよ。まあ、記念に持っていてもいいんじゃないかな。

裏情報Q&A

Q ブラックオニキスⅡMSX版のダンジョンは何階まであるのですか？　魔法使いに武器、防具をつけていいでしょうか？　ルビーとサファイアを集めても何も起こりません。赤い壁はどこ？　カルマが増えます……。（京都府　牧野剛）

A 彼の通信はここで絶えた。現在地下4階をさ迷っているらしい。BPSオリジナル版ザ・ファイヤークリスタルでは、ルビーとサファイアにはJUMPスペルの効果を安定させる働きがある。左右対称の「桂馬飛び」の形に、ね。

ヤングシャーロック

Q 私はとても困っています。だって、大英博物館で、何も調べられないのです。調べたいことは、いーっぱいあるのに、全然うけつけてくれません。どうしてですか。

東京都　杉田由美子

A まあウレシイ。女の子からの質問だわ。字はきれいだし、かわいいイラストは



ついているし、そもそも女の子のハガキなんてめぇ〜ったにないから、私は非常に感動しております。もう私の出生の秘密だろうが何だろうが、バンバン教えちゃいますからね！

大英博物館で調べられないのは、残念ながら、由美子ちゃんがまだ調べる時期に達していないからだと思うわ。ごめんなさいね、残酷なことを言っちゃって。博物館で調べるのはわりと終盤で、それもたった1回です。ある人が殺された時に残したメッセージの言葉を調べるのです。アルファベットで8文字、「M」からはじまる言葉ですからね。それ以外は、天下の大英博物館のくせに、何をきいても教えてくれません。

ひとりで悩んでいる女の子たち、どんどん私に悩みをうちあけてちょうだいな。

Q 倉庫街の奥にはいったい何があるんだよー？　倉庫のごろつきの連中をなだめるにはどうしたらいいんだよー？　コラ朝子、もったいぶらないで教えろ！

茨城県　皆川晴夫

A ホラ皆さんわかるでしょ。男の子のはがきってこれだから困るわ。何で私が怒られなくちゃいけないのよ。何で私がオドされなくちゃいけないの？　でも、私にやつあたりすることで、ウップンがはれるなら、どうぞどうぞ。おウチで暴れられるより、ずっとマシですもの。

ガラの悪いゴロツキは、ピストルを使って追い払います。はいはい、ピストルのありかも教えないと、また怒るんでしょう。ピストルは、ホテルの一室にある机のひきだしの中。以上！

「ホテルは中に入れないぜ！」という場合は、倉庫の奥に行く必要がまだない状態。少しのあいだ、倉庫のことは忘れて、他の場所へ捜査しに行って下さいな。ホテルの前を右往左往していてもムダ。

皆川君、これで文句はないでしょう。こんどは感謝のおたよりを待っているわーん。

冒険者たち

Q 古いソフトですいません。〝冒険者達〟なんですけど、砂漠にマンホールがあるでしょ。？　広い砂漠にひとつだけマンホール。これは絶対開きますよね!?

秋田県　小山尚紀

A 小山君、「古いソフトで〜」なんてかしこまらなくていいのよ。私はその道のプロ。古いソフトも新しいソフトも、質問さえあれば答えるのが使命なの。ドーンと私、サイセラ由井朝子にまかせない！

では、質問に答えるわね。小山君は、自信を持って「開く」と考えてるらしいけど、世の中はそんなに甘くないわ。これは、アドベンチャーゲームにありがちなトリック、要するにヒッカケなの。つまり、このマンホールは「開けられない」のよ。

だから、このシーンは無意味。それよりも、その近くの砂漠のシーンすべてに行き、『DIG』してごらんなさい。ただ1ヵ所、宇宙船が出てくるところがあるの。その内部で『紙きれ』と『丸薬』を手に入れること。それが砂漠でのお仕事よ。

小山君、わかったわね？　この失敗にくじけず、ドンドン先へ進んでいくのよ！

Q サイセラ由井さん、初めまして。さっそくですけど、博物館の先にコワイパンダさんがいますね。彼に話してもオニギリをあげても反応がなく、困っています。

愛知県　浜村恵子

A アラアラ、今月は珍しく女性から2通も質問がきているわ。それも「初めまして」なんて、礼儀正しい方ですわね。先ほどの杉田さんもそうでしたけど、手紙というものは、相手の気持ちを考えて書かなくちゃ、というお手本ね。朝子もその気持ちに応えるよう、しっかりとお答えするわね。

恵子さん、失礼な言い方かもしれないけど、あなたはAVG初心者のようね。このシーンの本質を捕えていないわ。ここは「どのようにして先へ進むか」が大事であって、「パンダをどうこうする」ことは必要がないのよ。

ひと言で言うと、ここは⑧キーで北に行けるの。パンダは関係ないのよ（期待はずれでごめんなさいね）。

でも、あんなに大ゲサにパンダが通せんぼしているんですもの、何かあると考えるのは当然。疑ってかかるのがAVGの常識なのだから、この調子でがんばってね！



Q なんだ、このゲーム！　町ん中は全部歩いたけど、たいした物は拾えないし、無駄なところが多すぎるじゃん！　図書館の本くらい、すぐ読ませろよな！

徳島県　藤岡　修

A あなたも〝ヤングシャーロック〟の質問の皆川君と同じ。人にものを尋ねる態度じゃないわね。

質問の内容も、その性格を如実に表わしていて、とってもひとりよがり。図書館の司書さんは「手を洗いなさい」と言っているじゃないの！　素直に洗えばいいんだわ！　と、私としたことが、少々感情的になってしまいましたわね。ここは心を落ち着けて、プロとしてお答えしなくちゃね。

藤岡君は「町の中は全部歩いた」と言っているけど、手を洗う場所は町の外なの。ホテルの地下室から東、原子力発電所の先の川原。ここで手を洗うの。図書館は、比較的町の入り口の近く、ゲームの序盤に行く場所だから、ここまで足を延ばすのは大変だけど、男の子なら少しくらいシンボーしなくちゃダメ！　このままじゃ、女の子にもモテナイわよ！



裏情報Q&A

Q ウィザードリィIIですが、地下6階のスフィンクスの問いに答えられないのです。どうか教えてください。それから〝MAGIC CHARMS〟とか、〝STAFF OF LIGHT〟って何の役に立つのですか？（大分県　うみへび）

A なぞなぞの答えについては一切答えられましぇん。名作ソフトなんだから、一生つきあうつもりで悩んでねん！　一方〝MAGIC〜〟は持ってる人が多いほど、敵は魔法を唱えなくなる。〝STAFF〜〟はUSEしてみればわかるよん。



ふぁんくしょん：17

ゆう坊、エジプトを行くの巻

ゆう坊の虹色ディップスイッチ

語り手：堀井雄二

絵師：土居孝幸／割付師：松岡裕典

エジプト8日間の強行軍ツアーに出発

前回まで、3回にわたって『ドラゴンクエストII秘話』を書いてきた。

じつをいうと、その途中、ボクはエジプトにいってきたのだった。

「よし、エジプトについて書こう！」

と思いつつも、『ドラゴンクエストII秘話』を中断するわけにいかず、結局、今回やっと、エジプトについて書くことのできる運びとなった。

そんなわけで、ボクがエジプトに旅立ったのは、まだ肌寒い3月下旬のことであった。

同行したメンバーは？　というと、これがなんと『ドラゴンクエストII』のスタッフの面々。総勢10人以上のチームでいったのである。

深読みが好きな読者なら、ここで「なに？　ドラクエIIのチームがエジプトに？　こ、これはまさか、次回作のための取材旅行ではっ!?」

と思うかも知れない。

そう思われてもしかたのないメンバーと旅行先である。これがハワイならそうは思われなかっただろう。

と、ドラクエIIのチームがエジプトにいった。これがなにを意味するかは読者諸氏の想像にまかせるとして、ともかく、ボクたちはエジプトにいってきたのだった。

しかもピラミッドを見るために……。

というわけで3月下旬、ボクたちは成田からエジプト航空で一路カイロに向かった。

所要時間は、およそ22時間。

「どうせ、すいているだろうから、離陸したあとは4人がけの席を占拠してゆっくり眠ることにしよう」

と思惑があったのだが、飛行機はなんと満員！　とても横になるどころではなく、じっとイスに腰をかけたまま22時間もガマンすることになる。

それはあたかも、これから始まる、過酷な旅行を暗示するかのようであった。

というのも、たった8日間（出発は夜、帰りはお昼頃の予定で、往復に待ち時間まで入れると50時間以上とられるので、向こうにいるのは正味4、5日）で、エジプトを見学、ギリシャのパルテノン神殿なども見て、エーゲ海の小島にもいってみようというのである。はっきりいって、とんでもないスケジュールであった。

たとえばこれは、ヨーロッパの連中が日本に来て、東京と京都を見学、香港にもいって、グァム島にもいこうというのに匹敵する。それを4、5日でやろうというのだから、キツクないわけがない。事実、旅行中、4時間以上睡眠がとれたのはたった2日であった。

ピラミッドには説得力があった

というわけで、話は前後するが、成田を飛びたち、飛行機の遅れもあっておよそ24時間後、ボクたちはカイロ空港に降り立った。

思ったほど暑くはない。

現地時間で朝の10時頃だった。

空港からバスで市内に向かう。

カイロの街の雰囲気は、どことなく中央アジアに似ている。タシケント、サマルカンドなどシルクロードの街と似たものがあった。

石レンガと土でできた街という感じだ。街並みがなんとなくホコリっぽいのだった。

途中、道ばたにたむろする男たちを見かける。なんでも仕事をもらおうとして道ばたに立っているのだ。

そうして待っていると、ときおりトラックなどが来て、1人、また1人と仕事に連れてゆく。もちろん、仕事にありつけるのは、とても幸運なことで

大部分は、ただ立っているだけで1日が終わるという。
　ちなみに1日の賃金は5エジプトポンド（約550円）だということだった。
　確かに安いが、逆にいえば、それで生活できるくらい物価が安いといえるだろう。といっても、なにからなにまで安いというのではなく、主に食品などが安い。
　工業製品などは逆に高くて、たとえば日本で15万くらいの8ミリビデオカメラは日本円にして30万以上するということだった。
　と、そうこうするうちに、バスはカイロ市内のはずれにあるホテルに着きつつあった。
「うわ〜！」
　別に事故ったわけではない。
　いきなり街並みの向こうに、ずででーんとピラミッドが見えたのである。
　でかいっ！
　写真や映像でピラミッドを見ても特になんということもないが、実際に生で見るピラミッドには筆舌に尽くせないほどの説得力があるのだった。
　ただ単純な三角形の建造物。
　写真などで見るぶんには、ただそれだけのものだが、生で見るピラミッドは想像以上の圧倒的な迫力で眼前に迫ってくる。
　ただ見てるだけで、なぜか感動してしまうのだった。
　カイロのはずれにあるホテルでしばらく休けいしたあと、再びバスに乗りこみ、砂ばくの向こうにそびえ立つピラミッドに向かう。
　いよいよピラミッドとの対決だぜ！



古代遺跡の旅はまだまだ続く……

　ピラミッドのまわりには、大勢の観光客と、それにラクダを連れたアラブ人のおっさんが何人もいた。
　観光客は日本人だけに限らず、ヨーロッパあたりから来た白人客も多い。
　そして、ラクダのおっさんたちは観光客めあての商売人たちだった。
　ふと、上を見あげる。
　間近で見るピラミッドはあまりにも巨大すぎて、ほとんどピラミッドに見えない。大きな石でつくった石段のカベという感じであった。
　ひとつひとつの石段は1メートル以上あるが、さらにその石段に通常の段差の石段がきざまれていて、その石段がピラミッドの入り口へと続いている。
　さっそくピラミッドの中へ！
　外観の巨大さに比べて、ピラミッドの内部の通路はとても狭い。
　奥深くにある王の棺のおさめられた玄室にいくためには、途中、四ツん這いになってやっと通れるような通路（しかも坂道）を延々と登らなければならなかった。
　さらに！　その狭い通路で、これから玄室にいこうとする人たちと、すでに見てきて戻ろうとする人たちが、すれ違うのであった。大騒ぎである。
　そんなこんなで、やっと玄室に到着した。玄室のなかには、なにもない。
　からっぽの石棺があるだけである。
　う〜ん、そうか……。
　エジプト最大であるクフ王のピラミッド。そのクフ王の遺品で現在まで残っている物が2つだけある。
　1つはこのピラミッドであり、もう1つは、カイロ博物品に展示されているたった5センチ程のクフ王の石像。
　あとはすべて、ピラミッドが公的に保護される以前に、泥棒たちによって盗み去られたということだった。
　ピラミッド見学のあと、ボクたちはギリシャに飛び、パルテノンなどを見学。そしてエーゲ海へ。再びカイロに戻り、ルクソールにある王家の谷へ！
　古代の巨大遺跡たちは、存在だけで多くの物を語りかけてくれたのだった。

安田均のアメリカ・ゲーム事情

マージャンであってマージャンでない!?

今月号の〝USA TOP10″を見ると、意外にも登場したばっかりの『マイト&マジック』が、もう1位になっている。無名のソフトハウスの出した第1作だし、遊べる機種はいまのところAppleIIだけだから、これはかなりがんばってるといっていいんじゃないだろうか。聞くところによると、最初に出たバージョンのキャラクターセッティングが弱すぎたので、もう少し強くした改訂版を今度出すとのこと。フォローアップもちゃんとするあたり、今後が期待できそうだ。

アメリカのコンピュータRPGは、このところ快調で、『バーズ・テイルII』や『ファンタジーIII』、それに、SSI社やシェラオンライン社から、新作がどんどん出ている。そのうち、いつかは『W』や『U』の新作も出るだろうから、RPGファンは万々歳というところだろう。

もっとも、こちらは正直なところ『ラプラスの魔』に手間どってしまい、そうした話題作をほとんど遊べないというのが実情だ。ところが、このまえ、ついにそうしたウップンが爆発して、なぜか『ぎゅわんぶらあ自己中心派』と『上海』で徹夜してしまった。この2つは――おもしろい! RPGをえんえんとやった疲れをとるには最適だろう(というより、今度はこっちにハマッて、えらい目にあいそう)。

で、今回のテーマは〝マージャン″。とはいっても、もう普通のマージャンは時代遅れ。マージャンやその牌を使った新しいゲームのおもしろさについて書いてみよう。

『上海』は、ごぞんじのように、もとはアチラのソフト。『リトル・コンピュータ・ピープル』など、変てこソフトの代表株アクティヴィジョン社が、去年に発表した作品だ。出たときから、一部で「これはおもしろい」と話題になり、こちらもついつい遊んで貴重な時間を消費していたのだが、この欄では他の大作にスペースをとられて、紹介しそこねていた。

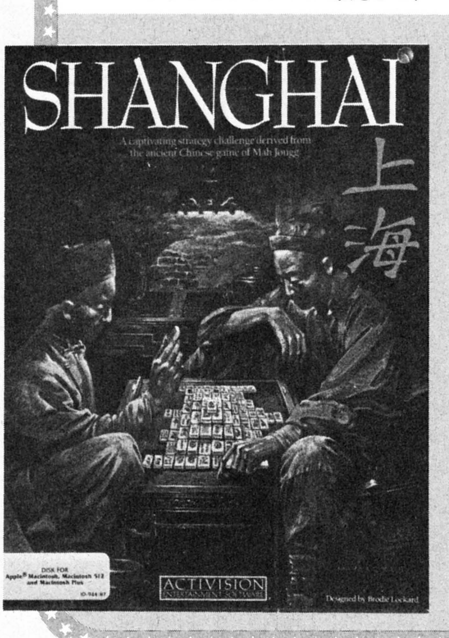
理由は簡単。シンプルすぎるのだ。「『上海』は、マージャン牌を使った数あわせゲーム。1度やったら、やみつきになる」――これで、ほとんど説明しつくされてしまう。記事にしにくいのだ。

もっとも、こう書くと、なんだ、それならマージャンをやってたほうがおもしろいじゃないか、と思う人もいるだろう。しかし、聞くと見るでは大ちがい。向こうでも、このゲームを暇つぶしに遊んでいたプログラマーが、いつのまにか〝上海中毒″にかかってしまい、あげくのはてになぜか蒸発するという事件がおこったらしい。英語で〝Shanghai″には、〝誘拐して、こき使う″という意味があるけれど、まさかねえ。

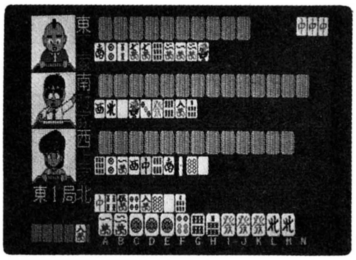
こうした魅力の秘密は、よくできたソリテアゲーム(1人遊びゲーム)という点にある。ソリテアというのは、トランプなどでおなじみだが、トランプの場合は、使うのが合計52枚のカード。ある程度慣れると、見た目の新鮮さが薄れて、後は計算と勘の勝負という感じになってくる。これに対して〝上海″の場合はマージャン牌を使うから、万子、筒子、索子に風、三元、季節など、さまざまな種類の牌が合計144枚もある。数が多いので、くり返しより、見た目にいろいろオプションがとれる感じとなり、なかなか飽きない。

それに加えて、このゲーム、バランスが非常に良いのだ。ゲームの手順は基本的に数合わせで、ドラゴンの形に組み上げられた牌の山から、同じものを2枚ずつはずしていく。実際、それだけだから、プレイヤーは普通「なんだ、こんなもの」と馬鹿にしながらはじめることだろう。まあ、そうした安直な態度でも、ゲームはかなりの段階まで進む。ところが、中盤をすぎ、6~7割はずした段階から、「ムム、これは苦しいかな」といった状況が見えてくる。しかし、それでも、なお数回は無理押しがきく。だけど、たいていはそこでストップ。1~2割を残したところで、あえなく手詰まりということが多い。だから、悔しい。そこで……もう1回、となる。このバランスというか、ゲームの流れが実にうまくできているのだ。

ぼくが最初にやったのは、マッキントッシュ版だったが、はじめのうちは5回に1回ほどしか成功しなかった。慣れてくると3回に1回ほどとなったけれども、それでも7~8回続けて失敗することもある。そうなると、もう意地だ。画面に向かって何やらわけの







わからぬ声をあげはじめる。コンピュータというやつは、もともとこうした1人遊びに向いていて、実物なら苦労するだろうと思われる牌の組み上げをアッという間にやってしまう。なるほど、これなら〝中毒〟にもなるわけだ。おもしろいのは、プログラムに癖でもあるのか、ぼくの場合〝九万〟という牌がよくネックになっていた。これが最後に2枚重なっていたため、ゴールできなかった悔しさが、いまでも……。

今回、日本の機種に移植されたバージョンは、マックと異なり、美しいカラー版。しかも、マック用では真上から見る形で見にくかったのが、斜め横から見るスタイルになって、とてもやりやすくなっている（ただ、見やすいぶん、ゲームがちょっと簡単になった気もする。マックの場合は、白黒で見にくかったため、意外な発見があったり、とりまちがいをしてかえって熱くなった——という点もある。このあたり移植のむずかしいところだ）。『ぎゅわんぶらあ自己中心派』のほうは、もういろんな雑誌でとり上げられているので、詳しく書かないが、これもおすすめ。とにかく、12人のプレイヤーに個性があるので、単に〝勝つ〟、〝負ける〟よりも、〝いかに打つか〟という形で楽しめる、画期的なマージャンソフトだ。ぼくの場合は、ポン、チーの連発で場を荒らす〝オクトパシーふみ〟さんと、ツキだしたら止まらない〝謎のじいさん〟に、随分苦しめられた。コンピュータマージャンは実際は金を賭けてないのと同じだから、こうしたおもしろさでも持っていないと、もはやゲームとしての価値は少ないだろう。

というわけで、コンピュータマージャンの世界も変わったゲームが出て来つつあって楽しみだが、同じことはもとのテーブルゲームの世界でもいえそうだ。つぎに紹介するのは、一風かわったカードマージャンの『ミン（Mhing）』。これも、なかなかよくできているゲームだ。

使うカードは150枚。通常のマージャンと同じ136枚に、花カード8枚と〝ミン〟カードと呼ばれるオールマイティ（何にでも代用できる）カードが6枚加わっている。ゲームのやりかたは、ほぼマージャンと同じ。しかし、これはプレイヤーが2人から6人まで可能だ。

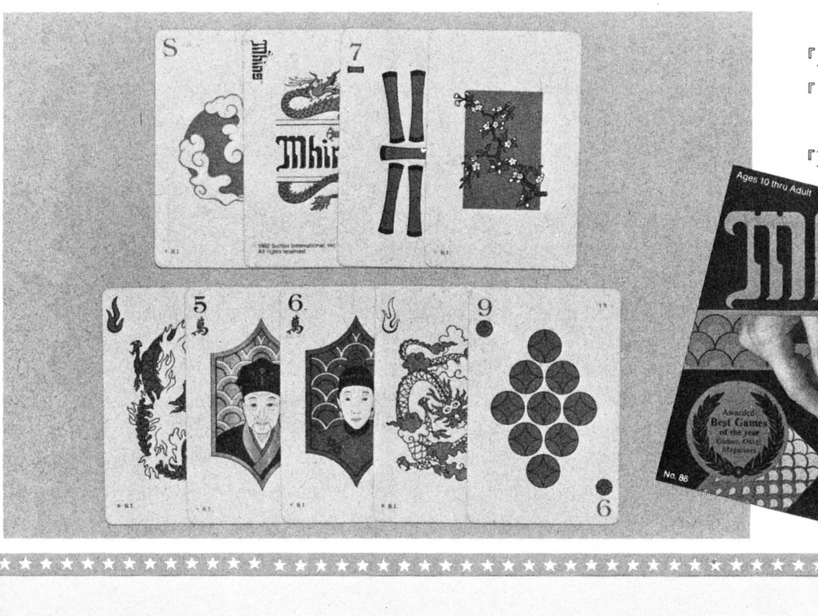
通常のマージャンとのちがいは、花カードがドラのように1翻増える（引いたら、すぐに前に出し、替わりをもう1枚引くことや、チーがどこからでもできること。6人プレイのときは、順番をよくとばされて、泣くことになる）、〝ミン〟カードのせいでいろいろおもしろいことができるなど、いくつかある。だけど、いちばん重要なちがいは、上がった得点だけを数え、当てたり、ツモられてもマイナスされることがない点だろう。だから、捨札はまとめて積み上げていく。当てないように考えたりするより、とにかく早く上がりを目ざす、積極型ゲームなのだ。いかにもアメリカ的といってよい（実は、もともとの中国マージャンが、この型だった）。

おもしろいのは役。これが微妙に通常のマージャンとちがっている。詳しく書いているスペースはないが、もっとも目立つのは、十三不塔（シーサンプトウ）（バラバラの手）を作っていくことができる点。要は国士無双みたいなものだが、これが意外にむずかしい。

マージャンとはちがって、〝泣く〟ことがかなり有利だったり、刻子（同じ数3枚）より順子（番号のつながっている3枚）が高い役になりやすかったり、ちょっととまどうのもおもしろい。そして、上がるときは〝ロン〟ではなく〝ミン〟と叫ぶ。

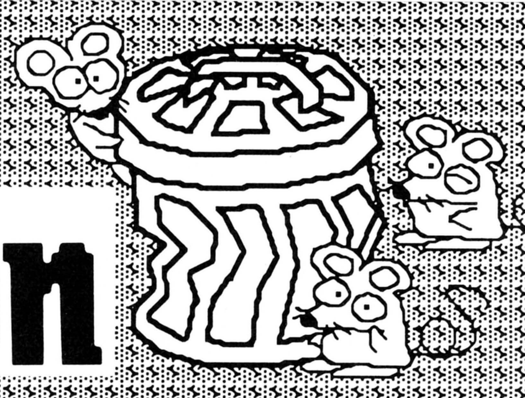
なかなか美しいカードだし、〝ミン〟が嫌なら普通のカードマージャンもできるという、いろいろ重宝なゲームだ。輸入ゲーム店で売っていると思うので、〝新しいマージャン〟に興味のある人は探してみるといいだろう。

『上海』　システムソフト
『ぎゅわんぶらあ自己中心派』　ゲームアーツ
『MHING』　Selchow & Righter





Garbage Collection



MAXは人間だった!?　スパイ大作戦に驚いた
Dr.B。デイブ君はサイエンスフェアを内側からI don't think so.今月は情報も荒れている！

?????Computer Joke Contest????

君はコンピュータで笑えるか？????



「コンピュータのセールスマンと中古車のセールスマンの違いは何か？　答え。中古車のセールスマンは、自分がウソをついていることを自覚している」

これは、ワシントンポスト紙のコンピュータコラムニスト、マイケル・スクラージ氏が行なった〝第1回パーソナルコンピュータジョークコンテスト〟に集まった作品のひとつ。コンピュータという代物は、世界中どこでも、笑いとは無関係のものと思われる傾向にある。ログインでも、コンピュータジョークに挑戦したことがあったが、どうしてもマニアックな方向へ向いてしまい、挫折してしまった。しかし、スクラージ氏はコンピュータでも笑えることを主張し、今回のこのコンテストを行なったのだ。

もっとも、アメリカのジョーク事情は、日本とずいぶん違っていて、ジョークが作りやすい環境にあるということも、コンテストの成功に寄与しているはずだ。

アメリカでは、気の利いたジョークが言えることがステイタスシンボルとなっている。大統領選挙に出馬しようなんて人は、専属のジョーク作家を2～3人雇って、演説原稿にユーモアを加えると言われているほど。本屋さんには、必ずジョークブックのコーナーがあり、お上品なジョークから、エッチなもの、ヤバイものまで、ズラリとジョーク集が並べられている。

そんなわけで、ジョークにもある程度のパターンが存在しているのだ。

たとえば、電球を交換するジョークは、最も伝統的なもののひとつ。ヤマログの関係者は電球の交換をするのに何人がかりで行なうか？　答えは2人。ひとりが椅子に上がって電球をつかみ、もうひとりが下で椅子を回転させる。とまあ、こんなやつだ。この電球ネタも、このコンテストに顔を出している。

Apple社の社員は、何人がかりで電球を交換するか？ 答え、ディーラーに電話して聞いてみる。IBMの社員は、何人で電球を交換するか？ 答え、ノーコメント。これはAppleとIBMの会社の体質を皮肉ったもので、それを理解していなければ面白くもなんともない。

みなさんも、日本のコンピュータジョークを考えてみてはいかが？　では私からひとつ。シャープのマシンの発売日は、発売日の1ヵ月後。NECのマシンの発売日は、次のマシンの発売日の1ヵ月前(あくまで冗談)。

Sick Jokes
ジョーダンBBSに抗議集中

ミシガン大学のコンピュータ科と哲学科の学生が、ミシガン・ターミナル・システムというコンピュータネットワークに、ジョーク専門のブレティンボード(BBS)をオープンして、大ひんしゅくを買っている。

というのも、なにもミシガン州のネットユーザーはみなクソ真面目で、冗談が嫌いなわけではなく、そのBBSが、なんと、人種差別などを中心とした病的なジョークばかりを集めたものだからだ。

このBBSの責任者のひとり、ミシガン大学のバージニア・レズミアスキーさんによると、「いちおう(BBSには)内容を知らせる前書きがあるんでェ、読みたくない人は読まないですむようになってるしい」と話している。大学側は、BBSの検閲は行なわない方針のため、現在これといって手を打ってはいない。

これに対して、黒人学生などのグループはカンカン。以前、同大学内にあったラジオ局が、差別的なジョークを流したとして閉鎖されたことがあった。ラジオがだめで、なぜBBSが許されるのか。BBSの公共性が、今後問題になりそうなミンガン州なのだ。

Science Fair 科学少年の夢はどこに

イリノイ州シカゴで、シカゴ市立小学校と高校の生徒を対象に〝サイエンスフェア″が催された。シカゴ市立学校に通う小・高校生（アメリカの公立学校は小学校が８年制、高校が４年制）のなかから、300人の生徒が選ばれて、世界でも最大級の規模を誇る科学博物館〝ミュージアム・オブ・サイエンス・アンド・インダストリー″内の会場で、自慢の研究を披露する栄誉に浴したのだ。

若い科学者たちの研究は、生物学、生態学、物理学、化学などなどと多岐にわたっている。特に生物学の展示は多く、レベルもかなり高かったとのこと。バイオテクノロジーばやりの影響だろうか。それにひきかえ、コンピュータ科学の展示はたったの６つと、少々さみしかったようだ。

コンピュータ科学部門で賞をとったのは、デレク・バーバー君と、ダニエル・ライザ君。バーバー君は、簡単なＡＩプログラムを発表した。プログラム自体は非常に単純で新しいものではなかったが、プログラムの構造や働きを示した掲示や、ＡＩに関する研究がすばらしく、ソフトウエア賞に輝いた。また、ライザ君は、トランシーバーを使ったコンピュータ通信システムを発表。ハードウエア賞を獲得した。それにしても、コンピュータ科学部門のさみしいこと。アメリカにコンピュータの未来は、あるのだろうか。

Magazine Rack Dr.Bushmanの海外雑誌ひやかし半分拾い読み

●賢明な外交官は〝BUG″取りに懸命になる!?

お互いの体に付けた標的を光線銃で狙って遊ぶ〝レーザータッグ″というおもちゃが、アメリカの子供たちの間で大人気。命中すると、標的のLEDがチカチカ光ってブザーが鳴るところなんか、いかにもハイテックでカッコイイ。しかも、鉄砲遊びにしては安全なのもいい。

ところが、安全なはずのレーザータッグで遊んでいた子供が死んだ。

４月20日付けTIMEによると、ロサンゼルスの東45マイル（約72km）にあるRancho Cucamongaという町の小学校の校庭で、友だち３人とレーザータッグで遊んでいたレオナルド・ファルコン君（19歳）が、副保安官にショットガンで撃たれたのだ。

「暗かったので、おもちゃの銃から出た赤い光を見て本物のピストルだと思った」と、その副保安官は言っている。また、この事件に対して保安官事務所の所長は、「副保安官は、訓練されたとおりに行動した。彼は、100分の１秒で自分の行動を決定した」と、まるで自分たちの訓練が完璧であることをアピールするかのような発言をしている。死んだファルコン君の父親の発言も、じつに印象的だ。

「おもちゃのガンに対して、前々から不安を感じていました。人々に警告するためには、（こういう事件が）起こらなければならなかったのです」

お国事情が違うとはいえ、なんともコワ〜イ話だが、同じ号に、負けず劣らずショッキングな記事が載っていた。新築されたモスクワのアメリカ大使館に盗聴器が仕掛けられていたというのだ。ちなみに、盗聴のことを英語で〝BUG″という。プログラマーだけじゃなく、外交官にとっても「虫」は悩みの種なのだ。この記事の政治的な絡みはさておいて、ここではスパイ映画もマッ青なハイテック盗聴術の数々を紹介しよう。

もっとも一般的なのが、盗聴マイクとトランスミッタの組み合わせだ。だが、盗聴器をテーブルの裏側にテープで貼りつけるなんていう方法は通用しない。建築中、改築中に、壁や天井に盗聴器を埋め込んでしまうのだ。修理に出したクツに盗聴器を仕掛けられた、ということもあるらしい。

盗聴されるのは、声だけとは限らない。タイプライタやプリンタが打ち出す文字を読み取る装置もあるという。

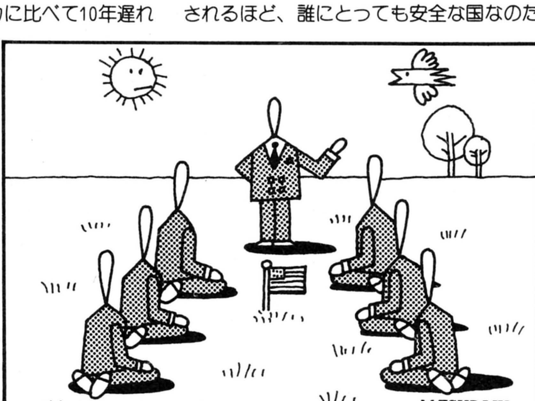
ソ連の技術はアメリカに比べて10年遅れているとよく言われるが、盗聴技術だけは別らしい。あるCIA関係者が、冗談半分でこんなことを言っている。

「ソ連はどうも宇宙開発と同じくらいの費用を、盗聴技術の開発につぎ込んでいるらしい」

もっとハイテックな方法もある。コンピュータから出ているというマイクロ波を検知して、この信号を別のコンピュータを使って解読してしまうのだ。ある技術者が言うには、こうした装置は300ドルもあれば作れるらしい。しかも、ふつうの電気屋で売っている部品で組み立てられるというのだ。ところが、コンピュータから出るマイクロ波をシールドするには、20万ドル以上の費用がかかる……。

室内の話し声は、窓ガラスをわずかだが振動させる。そこで、窓にレーザー光線を当ててその振動を読み取る、などというとてつもないことも理論上はできるらしい。「車の音や木の葉の揺れる音と音声をどう区別するんだ」と、否定的な意見の人もいるが、国防省はこれに対する防御策をしっかり考えている。ペンタゴンの建物のなかには、壁から絶えずホワイトノイズが発生するようになっている部屋があるのだ。

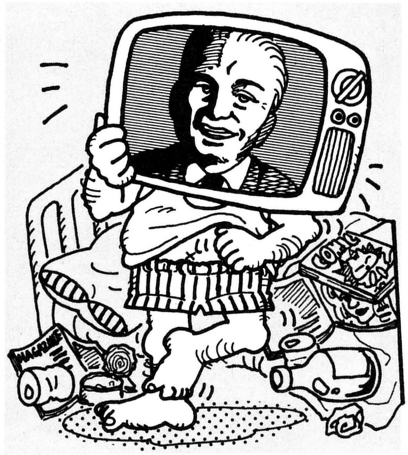
それに比べると、円高の日本はと一っても幸せで安全。外国からスパイ天国を渾名（あだな）されるほど、誰にとっても安全な国なのだ。



というわけで、今日からここが会議室となりました……。

Max is a Man

マックス・ヘッドルームの正体



コンピュータが生んだ完璧なクールガイ〝マックス・ヘッドルーム〟。イギリスBBC放送が制作した同名のドラマに登場して以来、イギリスやアメリカで爆発的な人気を得た。ミック・ジャガーとのインタビューやコカコーラのCMなどに出演し、言葉をチャタらせながらしゃべるエレクトリカルな印象と、非の打ち所がない完璧な性格は、コンピュータによって作り出された人工人間そのもの。しかし、なんとマックス氏は、正真正銘の生身の人間だったのだ。

彼の正体は、マット・フルーワーという カナダ出身の俳優。そう、ドラマ〝マックス・ヘッドルーム〟でエディソン・カーター役をやっていた人だ。CGで作られたと信じられていたマックスの顔も、実は彼に、ゴムのメイキャップを施し、人工的な容貌に仕上げていたことが判明した。

このことは、フルーワー氏自身が、秘密を押さえきれずにシンシナティポスト紙に語ったことからわかったのだが、さて、今後マックスは、どんな人生を送るのやら。

PS/2 Clones
クローンは永久に不滅です!?

本家のマシン用のソフトや周辺機器が共通して使え、それでいてご本家よりも値段が安いクローン。クローンといえば、IBM-PCクローンが最も有名で数も多い。IBMが築いた巨大なPC市場のつまみ食いをするクローンメーカーは、いかにも調子のいい商売をしていそうだが、あれで結構苦労が絶えないのだ。

クローンを作るには、CPUはインテル社から買えばすむが、機械に仕事を命令する、いわば仕事の総合窓口ともいうべきBIOSは、IBM独自のもので、正規に購入したら高価すぎて、とても安いクローンを作るどころではない。そこで各クローンメーカーは、あの手この手で、機能は同じだが構造が違う、一応著作権で文句をつけられないBIOSを作り、安価なクローンを生産するというわけ。

こうして生まれたPCクローンだが、先日発表された、PCよりも高性能でクローンよりも値段が安いPS/2の登場で、グウの音も出ない今日この頃。ところが、すでにいくつかのクローンメーカーは、PS/2クローン用BIOSを完成させたとか。シブトイねえ。

Game for Army

最前線でビデオゲーム

その昔、徴兵制を廃止したばかりのアメリカでは、兵隊さんの不足に悩み、〝アイ・ウォント・ユウ〟と書かれたポスターを国中に貼り、誰でもいいから軍隊に入って、と訴えた。それに折からの不況が重なって、失業者たちが軍隊になだれ込んできた。しかし、入ってくる人々の質の悪いこと。よくいままで職につけていたなと感心するほどの連中だった。なにせ、字は読めないので武器の取り扱い説明書を見てもチンプンカンプンというのだから、強力。〝アイ・ドント・ウォント・ユウ〟なんていうパロディー広告が出まわったのは、有名な話だ。

今ではもうそんなことはないだろうが、兵士の教育は、常に大切。これからの戦争は、体ばかりでなく頭も鍛えておかなければ勝ち抜けないのだ。そこで登場したのが、オハイオ州ライトステート大学のハーバート・コール先生が2年間の研究の末に完成させた、兵士教育用ポータブルビデオゲームシステム〝CHIP〟だ。

どんなゲームなのかといえば、基本的にはクイズ。たとえば、〝マイン・フィールド〟(地雷原)というゲームでは、クイズが出題され、正解していくとスクリーンには、地雷原を歩く足の足跡が増えていく。反対に、間違った答えを続けて出すと、足はドカーンと爆発して、「ハズレ」と合成音が響く。また、〝ターゲット・プラクティス〟(射撃練習)というゲームでは、クイズに正しい答えを出すと、敵の大砲がドカーンと爆発する。よーするに、クイズとドカーンがいっしょになったもののようだ。

コール氏によると、戦場とは意外に退屈な所らしい。兵士たちは、ただボンヤリと時を過ごす。しかし、だからといってこのドカーンクイズにいい大人が熱中してくれるものだろうか、他人事ながら心配になる。

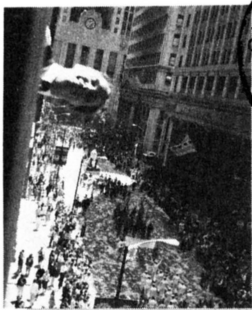
ところでこのCHIP。前線での使用を考えて作られたということで、かなりのヘビーデューティー仕様のはず。だとしたら、ソフトはヘボ(失礼)でも、ハードは革命的に優れたものに違いない、と思うのだが……。



デイブ フォスターの I don't think so 海外情報確認コラム

料金未納

DAVE FOSTER



デイブ・W・フォスター

サンフランシスコ市立大学でコンピュータサイエンスを学び、プログラマー等を経て、現在シカゴの銀行でデータ処理課主任を務めている。英語講師として日本に来たこともある。旅行と冗談が大好きな、クレージーなヤツ。

コンピュータは、もう夢のオモチャじゃない。

シカゴに住む変なアメリカ人、デイブ・フォスター君に、生のアメリカ情報を聞こうというこのコラム。毎月もっともらしく掲載されるガベコレニュースは、はたして本当なのだろうか。そこを聞いてみようってわけだ。

――やあデイブ。あいかわらず、クレージーな毎日をすごしているかい？

デイブ　ひとつだけ気になることがあってね、夜も眠れないよ。

――なに、どーしたの？

デイブ　先月号のこのページでさ、ジョンディアーの芝刈りロボットの話があっただろ。あれ、違うんだよ。僕は、昔の雑誌に、未来の芝刈りロボットとして出ていたよって話をしたんだ。半分は僕の想像でね。ちゃんとヒトの話を聞いてくれよ。僕がウソついたみたいじゃないか。

――ああ、そうだったの。わるいわるい。

デイブ　でもさ、今そのジョンディアー社のテレビCMにさ、トリックだけど芝刈りロボットが出てるんだよ。偶然だね。

――ところでさ、シカゴで開かれたサイエンスフェア。報告をありがとう。さっそく今月のガベコレで採用したけどさ。で、本当の話を聞かせてよ。本当にコンピュータ部門って、6つしか出展がなかったの？

デイブ　本当。実はさあ、僕はサイエンスフェアのコンピュータ部門の審査員のひとりだったんだよ。

――そーだったのか。じゃ、最もヒマな審査員でもあったわけだ。

デイブ　そのとおり。生物学なんかは、すごいわけ。僕でもわかんないような難しい研究を、彼らはやってるんだよ。でもね、コンピュータはダメ。賞を取ったあの2人以外なんて、ヒドイもんだよ。ある小学生の2人組がいてね、彼らはApple IIと、生物室から失敬してきたような人間の脳の模型を並べて展示していたんだ。でまあ、仕事だから、彼らにインタビューしたんだ。以下は、その再現。

デイブ　君たちの研究は何？

子供　僕の名はジェイスン、こいつはロドニー。これは人間の頭脳とコンピュータを比較する科学的実験です。僕たちは、コンピュータと人間の頭脳は大変に似ていることを発見しました。しかし、そこには重要な違いがあるのです。

エプリン　それで、実際にはどんな実験をしたのですか？

子供　えー、僕たちはコンピュータと人間の頭脳を比較する科学的実験を行ないました……。

とにかく、ジェイスンって子供は口がうまいんだ。エプリンっていう人は、コンピュータ部門の審査員長だよ。それで僕はコンピュータが気になって見てみたら、あるプログラムが走ってたんだ。コンピュータが、あなたのお名前は？　って聞くので、デイブって入力すると、"デイブ" って画面に表示する。それだけ。このプログラムは、君が書いたのかって聞いたら、ジェイスンは、ハイって答えたんだけど、プログラムにはしっかりと"Copyright 1982"って書いてあった。彼らは8年生だから、13か14歳だよ。そしたらジェイスンは、僕たちは、ずっと前からこの研究をしているんです、だって。

――なに、それ。結局、彼らは何なの？

デイブ　学校がメンツを立てるために、無理矢理この2人を送り込んだんだよ。

――いわゆるヤラセね。それで、賞を取った2人は、どんな子供だった？

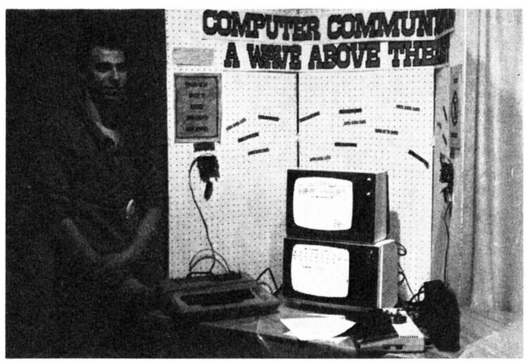
デイブ　ソフトウエア賞のデレクは、本当に真目面な子だったね。しっかりした研究だったよ。ずいぶん頑張ったって感じ。ハードウエア賞のダニエルは、もろにハッカータイプってやつ。顔が青白くって、常にコンプレックスと戦ってる。でもね、話してみると、けっこういいヤツだったな。トランシーバーを改造して、無線パソコン通信が行なえるシステムを発明したんだけど、そのためのメニュー式プログラムなんかもちゃんと作ってあってね、すばらしかった。何でこのシステムを作ったのかって彼に聞いたら、だってお母さんが電話を使わせてくれないんだもん、だって。学校が嫌いで　宿題もしないでマンガとコンピュータとばかり付き合っている彼だけど、こんな立派なものを作って賞を取った。彼はまさにヒーローだよ。

――それにしても、なんでこんなにコンピュータに人気がないんだろう。

デイブ　審査員長のエプリンの息子さんはね、以前コンピュータが好きでアセンブラの勉強までしてたんだけど、急に写真家になりたいと言って、コンピュータを投げ出してカメラに夢中になっているそうだよ。アメリカの子供にとって、趣味は遊びではなく将来の仕事の準備なんだよ。コンピュータで食っていこうとしたら、ひと一倍勉強しなくちゃならない。だから、他のものへ目が向いてしまうんだね。昔みたいに、コンピュータはもう夢のオモチャじゃないんだよ……。

――元気出せよデイブ。お前のせいじゃないよ。また来月、話を聞かせてくれよ。

デイブ　ああ。来月はもっと暗い貿易摩擦の話でもするか。じゃあね……。



⬆トランシーバー通信システムを発明したアウトロー、ダニエル君。

鹿野司のファッショナブル・サイエンス入門

オールザット ウルトラ科学

連載第28回 宇宙居住空間



文/鹿野 司(サイエンス・ライター)

われらが“ボーダー”こと、鹿野センセエはファミコンだけかと思ったら、なーんと(いうか、やっぱし)、パソコンゲームも大得意なのであった! ドラクエ熱が冷めた矢先、今度は“大戦略II”にとり憑かれてしまい、連日徹夜の大進撃だとか。ログインを読みながらゲームしてもらえるのはとってもアリガタヤなんだけど、日本も夏です。おからだ、気をつけてくださいね。夏バテなんてしないようにねっ!! センセエ。

いやあ、もう〝大戦略II〟ってのは、面白いねえ。ぼくは今まで、こういったストラテジック・シミュレーションゲームをやったことなかったんだけど、これほどとは思わなかったなあ。

このタイプのゲームは、プレイが終了するまで、ひじょ〜に時間がかかるので、どうしてもセーブすることになるんだけど、その踏ん切りがなかなかつかないんだよね。

我が軍のこのフェーズが終わったらセーブしよう、なんて思っても、ひととおり命令を終えると、それに対するリアクションが、どうしても見たくなっちゃう。それを見ると、こちらも反撃せずにはいられない……と、まあこんな事の繰り返しで、ふと気が付くと、もう空は白み始めているのだった。こいつはまあったく、まあああいったね〜とくらっ。

せめて、コンピュータ側のリアクションが、もう少し速ければ、と思うんだけどねぇ。なんせ、ぼくのコンピュータはPC98Eだからね、その遅いこと。しかし、どうしてシステムソフトは286モードに対応しなかったのかなあ? そうすりゃもっと、うんと速くなるのに(と、さりげなく、ないかな? 286ボードを持っていることを自慢したりして)。

しかし、こういう戦争シミュレーションゲームをやっていると、現実の戦争というのも、いかにキタナイものかってのがよくわかるなあ。

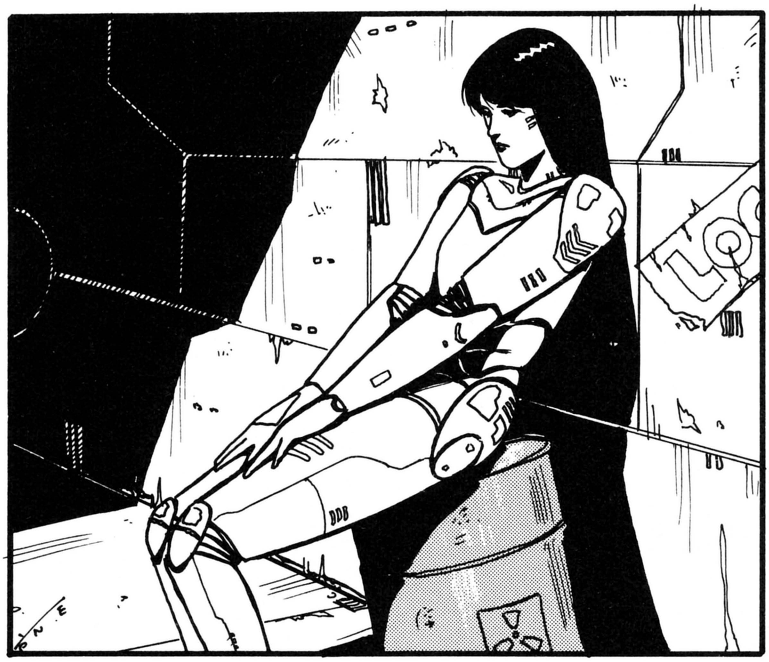
コンピュータを相手に戦うとき、僕はほとんど負けないんだけど、そのときの手段のいかに卑劣なことか。

およそ「正々堂々」、とか「武士道」「騎士道」なんてものとは、正反対の戦い方をしちゃうんだけど、それが戦いに〝勝利〟する最善の手なんだよね。

敵の部隊とは正面切って戦わず、兵士などを満載した輸送機などをねらい撃ちして、手薄な都市や工場を空爆したり、占領することを第一に考える。実際、やってて、自己嫌悪に陥りそうになるほど、姑息な戦い方だよな。

ようするに、相手の経済を破壊してから、なぶり殺しにしようってわけだけど、実際の戦争もそういう戦略をとるんだろうね。

おまけに、自分の部隊だって、べつだん大事にするわけじゃない。必要に応じていくらでも犠牲にしちゃうし、それは戦果を上げてきた部隊だからって区別しない。なぜかというと、戦争に習熟した部隊の強さというのは、所詮たいしたことがないんだよね。それに比べれば、物量が多い方を生かした方が遙かに〝勝利〟への道は近くなる。





実際の戦争でも、エースの存在が単なる味方の士気を鼓舞するためだけの、宣伝にすぎないってことがよくわかる。

戦争というのは、味方にとっても敵にとっても、ほんとキタナイものなのね。

そういえば〝アート・オブ・ウォー〟も、わらわらわらっと戦士たちが戦い、血まみれになってほとんどが死に絶える画面を見ていると、「ああ、戦いは空しい」なんて気分になってくるよなあ。「三國志」なんかでは、それほどそんな気分にならないんだけど、どういうわけかね？　やっぱし、民に施しをしたり、開墾したりってとこで救われているのかな。

〝部隊〟にも一応個性があるから、特に軍功のあったものは贔屓できるしね。それから、アニメーション的な戦闘シーンがないのも、戦いの空しさを感じさせない原因のひとつかもしれない。

まあ、しかし、戦いが空しいからって、ストラテジック・シミュレーションゲームをしないってわけじゃなくて、結構それなりに楽しんでやっちゃう。ささやかな、邪悪な楽しみといった感じかね。少なくとも、タバコを吸うより無害だとは思う。

余談だけど(余談の余談かな？　8段なんつって……お～つまんねぇ)、ストラテジック・シミュレーションにしても、ロールプレイングにしても、あまり健全なゲームとはいえないものだ。

ゲームを止められないってのは、楽しいせいもあるけど、どちらかっていうと「次のレベルに到達したい」とかの恒常的な欲求不満のせいなんだよね。

欲求不満というのは、やっぱり、体に良くないですよ。その点、アクションゲーム(特にゲーセンにあるやつね)は、ゲームのリズム自体が楽しいし、もう少しスカッとしてるような気がするなあ。

まあ、面白いものほど、欲求不満の度合が高くなるっていう、裏腹の関係にあるのかもしれないから、難しいけどね。

閑話休題。

実をいうと、ストラテジック・シミュレーションゲームの話をしたのは、宇宙居住空間の話をする前フリだったのでした。しかし、このふたつが、いったいどう関係しているのか？　このふたつを結び付けるものは何か？

それは、フリーマン・ダイソンという人なのであります。

ダイソンというと、知っている人には限りなく有名なあの数理物理学者で、朝永振一郎を評価して、シューウインガーやファインマンとともにノーベル賞を取らせた、陰の功労者でもある。

ぼくの最も好きな物理学者はディラックだけど、2番目がファインマン、そして第3番目がダイソンなんだよね。第3番目がダイソン……第3がダイソン……だいさんがダイソン……ダイサンが……失礼しゃしたぁ～。

ダイソンというと、あのダイソン・スフェア（球殻）を思い出す人も多いんじゃないかな。今回はこれと、スペース・コロニー、リングワールド、スモーク・リングなどの話をしたいわけだ。

で、まあ、そのダイソンとストラテジック・シミュレーションゲームとの関係だけど、この人は第二次大戦中のイギリスやアメリカの軍備管理軍縮局(ACDA)で、戦略とかそれに類する研究をしていたんだよね。

これについては、ダイヤモンド社の「宇宙をかき乱すべきか」に詳しく書かれている。この本は昭和57年に出版されたもので、以前は宇宙関係の話の載っている第3章しか読んでなかったんだけど（なんせ、結構分厚い本なのね）このあいだ読み返したら、ほかの章も凄く面白い。機会があったら、ぜひ読んでみることをオススメしちゃう。

その中には、純粋統計的に分析した結果、エース・パイロットだろうが未



熟なパイロットだろうが、同じように撃墜されていることがわかったり、脱出ハッチが僅か2センチ縮まっただけで、パイロットの死亡率が驚くほど上がったことなどが、克明に描かれている。そして、そんな結果を出しても、官僚主義の抵抗によって、同胞たちの生命を、少しでも救うような改善が全くできなかった悔しさがにじみ出ている。官僚たちは、こうすれば、無為に死んでいくものを減らせる、ということがわかっていても、それが士気をそぐ可能性のある結果だとまったく無視してしまうのだ。

こういう卑劣さは、戦争には必然的に付いてまわるもので、だから、ストラテジック・シミュレーションゲームでも同じような空しさを感じるんだろうな。

と、いうわけで、ダイソンとゲームの間の関連がわかったところで、かねてから懸案のダイソン球殻のお話をしよう。

ダイソン球殻というのは、リング・ワールドの発想の原点でもある、超巨大な宇宙構造物なんだよね。

これは、ようするに、太陽の回りを巨大な球殻で覆って、太陽から出るエネルギーを余さず使えるような、人工生物圏ってわけね。ダイソンはこれを、宇宙に我々以外の知性体がいるかどうかを探査する、ひとつの手がかりとして発想したんだよね。

生命探査というと、電波望遠鏡を空に向けて、他の生命体からのメッセージを受け取ろうっていうSETIなんかが有名だけど、この計画にはかなり大胆な仮定がある。つまり、他の惑星の人も我々と同じように他人と話したがっていて、チャンスがあれば電波を外に放射しているだろう、ってな仮定だ。だけど、ひょっとすると見知らぬ隣人は、孤独を愛して他人には興味なんかないかもしれないし、あっても電波なんか出してないかもしれない。

そこで、そういうことと関係なく見つけられる文明は何か、ということで発想されたのが、ダイソン球殻だったわけだ。

知性ある生き物が文明を築くとすると、3つのレベルが考えられる。第1はひとつの惑星の資源を支配するレベル。第2はひとつの惑星系の資源を支配するレベル。そして第3はひとつの銀河系を支配するレベルというわけ。

現在のぼくたちは、まだ第1のレベルにも達していないけど、こういう過渡期というのは、ごく短い時間しかないんだよね。文明が発生してから僅か数万年、近代以降なら200年かそこらで、ぼくたちはここまで来てしまった。これはようするに、社会の成長というのが等比級数で増えるためで、だから、もし宇宙文明があるなら、過渡期のものより、各レベルで成熟したものにぶち当たる可能性の方が高い。

ダイソン球殻というのは、この第2レベルの文明で、こういうものがあれば文明圏からは廃熱の形でエネルギーが放射されるはずだ。そんでもって、その文明が、液体の水を必要とするような温度にあるなら、波長10ミクロンくらいの赤外線を出しているに違いない。だから、これを見つければ、第2型の文明を発見できるはず、というわけ。

これをいったのは今から30年近く前で、今みたいに赤外線天文学というジャンルがまだ確立していないころで、いかにダイソンが先見の明があったかの証明のひとつといえる。

しかし、まあこのダイソン球殻にはいろいろと誤解があったんだよね。ダイソンは本来、太陽のエネルギーを、余すところなく利用する文明のあり方、という発想でこれを考えたんだけど、中には本当に球殻を作って、その内側に大気を満たして人が住んじゃうと思った人が多かったようだ。

しかし、そんなことは物理的にはま

ったくナンセンスなんだよね。
　まず、第1に球殻の内側には、太陽からの引力以外、重力が存在できない。球殻を回転させれば円心力で重力が作れるけど、それは赤道部分だけだしね。
　これは球殻をすごく丈夫にして、人工重力発生装置なんて超科学的なものを使うとしても、絶対に無理なわけ。
　というのは、球殻の表面がいくら引力を持っても、その内側には力が働かないって法則があるんだよね。たぶん高校の物理でも習うんじゃないかと思うけど、球殻の表面に電荷を与えても、内部の電場はゼロってのがあったでしょ。
　こりゃあまあ、一言でいえばガウスの定理だ。
　つまり、球殻上の一点に誰か立っていて、その足元の真下から引力を受けていたとする。そうすると下に引っ張られるような気がするんだけど、実はそうじゃない。
　というのも、この人は自分の横とか、上の方の球殻からも引力をうけている。もちろん、横や上は距離的に遠いから、一点あたりの引力は真下にくらべてうんと弱いんだけど、それを総て合計すると、ちょうど真下からの引力（正確には真横から上全部と、真横から下全部の引力）とつりあうようになってしまうんだな。そのため、結局は下から引っ張られることはなくなって、無重力になっちゃう。無重力のなかで生き物が暮らしたって、全く問題はないんだけど、残った引力は太陽のものだけだから、地球の内側の物は、公転軌道運動をしてないかぎり、ぜんぶ太陽に落ちちゃうってとこがちょっと困る。
　そんじゃまあ、一体どうなってるの？ということになるわけだけど、後にダイソンは「現代物理のペースペクティブ」という本の中で、こんなふうに詳しく考えている。
　それによると、ダイソン球殻というのは、実質的にはスペース・コロニーの集合体なんだよね。もっとも、直径6キロ、長さ30キロっていう、例のオニールのコロニーのようなセコいもんじゃなくて、差し渡し100万キロもある。
　最初のダイソンの論文では、木星を完全に分解すれば、地球の2倍の公転軌道に厚さ2～3メートルの球殻が作れるだけの物質があるということだったんだけど、こちらのタイプでは地球を分解して、地球軌道上に作ろうと考えている。そのとき、材料に使うのを鉄とすれば、太陽の朝汐力で分解しない大きさの上限が100万キロというわけ。
　100万キロというのは、もちろん地球よりうんと大きくて、地球と月の間の37万キロの3倍くらいある。
　こんだけバカでかいものを、地球太陽間の距離の球殻上に最低20万個くらい作ると、だいたい隙間なく太陽を覆うことができる。
　こんだけの数の小宇宙（レーベンシュラウム）を安定な軌道に乗せるのは可能かどうかよくわかんないけど、ほっとくと、いずれはガスが固まって惑星になるプロセスと同じで、ぶつかり合って、ひとつの軌道に落ち着いちゃいそうだ。きっと、個々のレーベンシュラウムは推進装置をもって、自由に動き回れるんだろうね。
　と、いうわけで次回も、宇宙居住空間のお話は続くのであった。



MSX MAGAZINE 7月号
定価480円
好評発売中！

人気絶頂のMマガがログイン読者に贈る！

今月のMSXマガジン情報 第二十六回

特集 シューティングゲーム研究班レポート

●インベーダー以来の歴史を誇るシューティングゲーム。今月はその輝かしくも苛酷な世界を、少しばかりおかしな角度から大研究することにした。メインテーマは3本。シューティングゲームは体にいいか？　なぜ女性のゲーマーが少ないか？　プロのゲーマーはどこが違う？　今回は特別に、ゲーム大学名誉教授の正野教授の講義もいただいた。



SOFT TOPICS

●TOP20――「火の鳥～鳳凰編」が初登場で1位に●ソフトレビュー(Part.1)――エイリアン2、大戦略、ア・ナ・ザ、魔性の館・ガバリン(Part.2)――株式管理――ひさびさにアプリケーションをレビュー。株式もMSX2で管理する時代がきた● ゲームすとり～と●スライム原田のゲームに挑戦！――ウイングマン2の巻●クローズアップ――T&Eソフト。「ディーヴァ」を徹底的に紹介するよ。

MSX HARD

●ネットワーカーのためのMSX2、SONYのHB-T7――1200ボーのモデムを内蔵した、通信パソコンのすべてを紹介する。

おじゃましま～す

●フューチャー・スカイ・ネットは僕らの情報基地だ！――大阪府泉佐野市にあるBBSにおじゃましました。BBSの楽しさを紹介するヨ。

アスキーネット通信

●新アスキーネットPCSサービス開始！――アスキーネットPCSが、2年間にわたる実験サービスを終了。正式運営されることになった。

AV PARADISE

●Waht's Creative Working？ ――表現力を試してみよう！――今月は「THE Zoo」の続き。フリーズを中心にお届けしま～す。

POCKET BANK ごきげん情報

●ポケットバンクと読者を結ぶ、新コーナーの登場。どうぞ、お持ちの方はごらんあれ。今回はごあいさつと、新刊情報がメインだヨ。

プログラムエリア

●［投稿作品］CRASH BALL(32K＋べーしっ君)米山和久さん●［投稿作品］白鳥（16K）大田信哉さん●CUTDOWN(MSX2・VRAM128K)――編集部待望のべーしっ君対応ソフトから、PLAY文の魔術師のような手のこんだ音楽プログラムと、今月も盛りだくさん。

★★★ MSX-AUDIO発売決定記念★★★
特別付録・ソノシート

■全国有名書店、マイコンショップでお求めください。お問い合わせは、
〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー出版営業部LOG係　Tel(03)486-1977　株式会社アスキー

青山 ログ 東京

月刊 ヤマログ

とは、ログイン読者と編集関係者とが馴れ馴れしく語らう所(よーするに読者コーナーね)なのだ。しかあし、これほどパワーの入った読者コーナーはほかにないぞ。バカみたいに本気のページなの。わかってちょーだい。

星座再構築大作戦

あんな点々がライオンに見えるかっつーの!

コンピュータゲーム史上初の記念的暴挙!

おゲーム建立して億年

シナリオステージに突入!

おたよりコーナーも充実!!

イラストもOKよん



福田先生は語る。パソコンも正しい方位に置いて吉。

NO MORE ドジョー UNDER THE ヤナギ

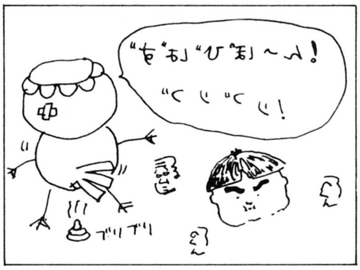
ヤ○○グ大クイズ正解発表

4月号で行なった、ヤマログ復活記念クイズに、たくさんのご応募をありがとう。編集部には、主催者側発表約100万通、正直者側発表で62通の〝ヤ○○グ〟が届いた(おお、なんと美しいヤマログの正直な心)。では、さっそく正解を発表しよう。正解は、「世界一おかしくてタメになるスーパーページ〝ヤマログ〟を読もう!」でした。楽しかったね。じゃあ、またね。バイバイ。

と、国営放送のクイズ番組は、これで終わる。しかし、ヤマログは違う。正解以外の発表もするのだ。1985年5月号で行なった、ヤマログ発足記念の〝ロ○○ン〟クイズフィーバーが青春だった、古いログイン読者のみなさんからは、いろいろな答えをいただいたのである。たとえば、〝ヤスラグ〟、〝ヤワラグ〟という、意外(?)にも美しい答えが多かったのには、目頭を熱くさせられた。また、〝ヤキフグ〟、〝ヤキニグ〟(東北弁)、〝ヤナバグ〟なども多く、どいつもこいつも、同じこと考えやがって、と感心した。さらに、陰の常連、内海(サラマンダー)剛士は、〝中……〟(文字で書けないじゃないか!)と、麻雀パイにこじつけ、さかさにして変形してタテにして、〝レッスン4〟とした静岡県、縣康明の答えや、裏がえしてタテにして、ひんまげて〝ゴルゴ14〟とした、これも半常連、茨城県、讃岐亮介の答えなど、〝ロ○○ン〟タイプクイズオタクとも呼ぶべき人々からのマニアックな答えも少なからずあり、私たちを恐怖のどん底におとしいれた。

素直に答えてくれた人、いろいろひねってくれた人みなさんに、ヤマログ並びログイン編集部は深く感謝します。投稿数の少ないコーナーに送ってきてくれるはがきは、なぜかいとおしい。なので、厳正度70パーセント、主観30パーセントの抽選によって、10名様に、図書券2000円分を贈らせていただきます。ああ、いい事をしたあとは気持ちがいい。いい人に生まれてよかったと感じるのは、こんな時である。

「ずばびぼ～ん！　ブリブリ！」う～ん、感動してしまった。後藤田くん、あんたはえらい。三つ星をあげよう。では、ぼくは後藤田くんに対して、これをおくろう。



（大分県　森迫健）

今月は、いきなりイラストでスタートである。5月号で採用した、徳島県の後藤田くんのイラストに心を打たれた森迫くんの、返イラストだ。ヤマログでは、みなさんのイラストも、こうして紹介するのでありますが、ここで、あらためて、正しいイラストの応募のしかたについて、イラストレーター、あっぱら松本ちゃんに、お話をうかがいましょう。

ヤマログには、専属のイラストレーター、内田美智子ちゃんがいるのだが、彼女は大変に売れっ子で忙しい。そこで、ヒマなイラストレーター、あっぱらに登場ねがうのであります。

ヤマログ　どーも。ヒマ？

あっぱら　ヒマの2乗。

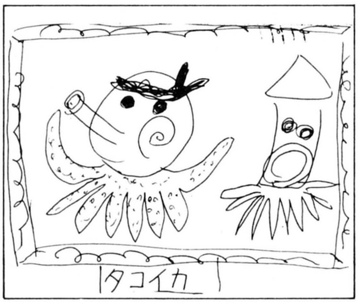
ヤ　とゆーわけで、イラストなんだけど、よくみんな、アンケートはがきに描いて送ってきてくれるよね。あれ見て、どう感じる？

あ　いんじゃない。でも、アニメチックなのは嫌いだな。だって、みんな同じなんだもん。ぜんぜん面白くない。やっぱりイラストは、線を大事にしてほしいな。アニメっぽい絵を描いてきてくれる人たちってさ、みんな線が細くて単調なの。すこし神経質っぽい感じがするのよ。プロのイラストレーターで、アニメっぽい絵を描いてる人たちって、意外にしっかりした線を使ってるの。ヒュッて描いてあるようで、実は、ドドッて感じで、吹いても飛ばないよ。だから、アニメっぽいのはプロにまかせといて、もっとおおらかで、その人にしか描けないドヒャーッとした絵が、私は好きなのさ。

ヤ　じゃあ、後藤田くんや、森迫くんみたいな絵は、どう思う？

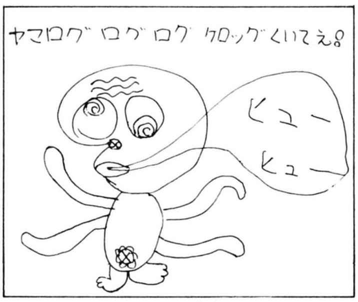
あ　いい、いい。いたずら描きっぽくていい。でも案外、何枚も練習して、ここまできたのかもしれない。もう、ヘタウマなんて古いよ。今はヘタヘタだよーん。たんなるヘタクソじゃなくて、味があるんだよ。ヘタウマにはさ、「オレは本当はウマイんだぞ」っていうイヤラシさがあったのよ。でも、ヘタヘタは、素直なんだよ。うん。

ヤ　じゃあ、これは？　富山県の花木直文くんの作品。



あ　スゴイ！　いいかげんに見えるけど、イカとタコの足の数が、正しく描いてある。こういう所に神経が行きわたっていて、真剣さがうかがえるわ。

ヤ　じゃあ、この愛知県の中島正人くんの作品は？



あ　ナンダコレ、てのが芸術よ。だから、これもいい。サルかしらね。だけどサルじゃないんでしょうね。もう、描いた本人にしかわからない、自分だけの世界を持っていて、それを素直にあらわしているのがいいわ。18歳の若さで、この境地に達しているとは、オソロシイ。それにしても、「ヒューヒュー」はイカスわ。そんで、私は中島くんに返イラストを送るわ。

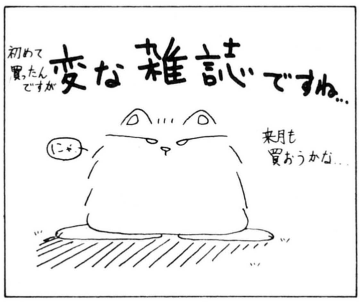


ヤ　なんだこりゃ。バカみたい。すばらしい。おかしいんじゃないの。

あ　最高のホメ言葉を、ありがとうございます。

ヤ　ところで、やっぱり私としては、このコーナーにふさわしく、格調高く芸術性の高いイラストを望むわけでして、ここに紹介したイラストは、どれも理想的。ただ、あっぱら選手、雑誌に載せるため、イラストを描くうえの注意点があると思うんだけど、申し述べなさい。

あ　そりゃあ、線は太い方が、迫力や存在感を出しやすいわよん。雑誌に載せるときは、紙焼きっていって、写真みたいなやつに、撮るのよね。そうしないと、印刷できないの。で、鉛筆は紙焼きしにくいので、黒インクで描いてちょーだい。ボールペンでもいいけど、サインペンのほうが、太くて見ばえがするわ。元気にヘタヘタな絵を描いてほしい。



ヤ　これは、広島県の畠平剛志くんの作品。ちょっとうまいかなあ……。でもね、「変な雑誌」というアイキャッチが気に入ったな。そうそう、イラストだけじゃなくても、パソコンひとコママンガなんて、面白いかもね。

あ　うん、面白そう。じゃんじゃん送って、私をヒマにさせないでね。

毎月載ってるプログラムリストで、必ずといってもいいほど、入力方法やマシン語の詳しい打ち方などがありません。まだパソコンを購入してから4ヵ月なのです。お手数ですが、どこでマシン語を打って入れればよいのですか。教えてください。ちなみに機種は、PC-8801mkII FHmodel 30です。　（東京都　安嶋貴志）

たぶん、マニュアルのどこを見ていいかが、わかっていないのでしょうね。マシン語は、マニュアルだけじゃ、よくわかんないんだよ。だから、もっといろんな本を読んで勉強しなくっちゃ。マシン語入力について、本当に詳しく説明しようとすると、1冊の本になっちゃうくらい大変なんだ。ムズカシーんだよね。だから、ログインのリストを入力するためだけの、コツを、ここでお教えしておきますね。

一応、PC-8801FHのプログラマーズガイド339ページを開いておいてください。では、まず、MON [RETURN] と入力してみてください。h]という記号が出ます。そしたら、eと打って、続いて開始アドレス（入力するリストのいちばん頭にある、C2F0とかBC00とかなってるヤツ）を打ち込み、[RETURN] します。すると、横16行、縦16列のマシン語入力画面が表示されます。ここへ、ログインのリストのとおり、16進数の数字を入力していくのです。ただ、ログインには、横8行で書かれているので、混乱するかもしれないけど、かまわず頭から入力していきます。そして、いちばん右下のとこまでくると、もうそれ以上カーソルが進まなくなりますから、ロールアップのキーを使って、アドレスを移動させ、止まっていた場所から、続けて入力していきます。すべての入力が終わったら、ESCか停止キーを押します。再びh]が表われますので、コントロールキーを押しながらBを押します。するとBASICの画面にもどり、一件落着となります。あとは、セーブするだけ。ああ、ムズカシー。わかった？　本当にムズカシーんだよね。わからなくて当たり前なんだよ。でも、これでやってみてください。成功を祈ります。

プログラマーのピョン太

おらっちは、図書館で教育マンガ「おしゃかさま」を読んで、悟りをひらいてしまった。ちなみに、頭から後光を発し、体からはオーラを発している。
（ルンビー二の花園で生まれた読者）

よーし、その調子だ。ガンバレ日本。

ウマシカの馬

くまちゃんの名前は『うさ』、うさちゃんの名前は『くまぎ』がいいと思います。　（へそのお1号）

いやあ、キミが唯一、ヤマログのくまちゃんとうさちゃん（今月は顔を出していないね）の名前を考えてくれた読者ちゃんだ。えらいえらい。このオザナリーな感覚がたまらない。しょーがないから、他にもっといいのがくるまで、この名前をつけておくかね。

ヤマログ担当金盥鉄五郎

〔星座再構築(小)作戦〕

空を見あげてみよう。そこには美しく輝く星たちがあるはずだ。なに!?　昼間だから見えないだとおっ!　うーるーたーいっ!

どうも星座というやつがよくわからない。なぜこの小さなひしゃく形がこぐま座と呼ばれるのか、どうしてひらがなの「し」に似た形がおひつじ座と呼ばれるのであろうか。目を細めて見たり、目をひっぱって見たり、目のうわまぶたをひっくり返して見たりしたが、どうしてもそんなふうには見えないのだ。ギリシャ人たちはどうしてこんなふうに見えたんだろう。きっと乱視だったに違いない。

それに、星っていうのはそれ自体も少しずつ移動してるので、星座がつくられたころと今ではずいぶん星の位置がかわっているはずじゃないのか。え!?　どうなんだ、おい、はっきりしろ!　あの星座とかいうやつはてんで間違ってるんだろう?　あ、ほーんと、なーんだ、そっかあ、やっぱり間違ってんのかあ、だと思ったあ、というように冷静に考えてみた結果、ヤマログでは「新しく正しい星座」をつくることを決定した。今までのように昔のガイジン好みのやつではなくて、震えるほどチャーミングな星座を再構築しようじゃないか、今月のお題は白鳥座。星の位置をじっと見て、君がコレに見える、と思った絵とその星の位置、星と星のつなぎ方をはがきに描いて送ってくれ。例のイラストを見ればだいたいわかるでしょ。よろしくな。

〔旧バージョン〕



このツルによく似た鳥の形をしているのが白鳥座だ。夏の代表的な星座だね。

〔ニューバージョン〕



オー、ノー!　これが外人座さ、というようなかんじの絵を描いて送ってね。

応募のしかたは303ページの『応募方法でござる』を見る君である。

東京では喜びを言葉で表わす時、「ハッピー、チャチャチャ」というのですね。でも大阪では「ラッチー[lʌ̀tʃiː]やんけ」というのですよ。

（兵庫県　石井健一）

まあ、確かに、そうではある。でも、それだけではない。名古屋では「ホッピー、きしめん」という（らしい）。また、浜松あたりでは「ドテラー、コーヒーコーヒーコーヒー」などというのだ！　という噂を耳にしたこともある。まあ、いずれにしても、人間というものは、喜んだときには何を言い出すかわからないものである。この前も、近所のババアに大福もちをあげたら、「なんまんだぶなんまんだぶ」といわれた。別に、私は神様でも仏様でも、ないのにねえ。ほーんと、やんなっちゃうわ。そういう日に限って、お化粧のノリが悪いのよねえ。おっと、ついつい喜んで、心の奥底に潜むバラのツボミをさらけ出してしまったわー。やーねー、ほんと。

M通のミンミンミンミンミンミン加川

うっそーん、ほえほえ。

（JE8UVH）

「うっそーん　ほえほえ」。ううん、なんであなた、こんなスペシャルな言葉を知ってるのりーん？　「ちょいとのえな感じね」の〝どーもどーもプレゼント・新井ほえほえ～ん〟特集は5月8日発売の6月号なのにん、このはがきの消印は4月22日。もし～も、自分で考え出したとしたら、こりゃもう、かなり〝ほえ〟な人だと、私は思っちゃうわけよん。でもさ、北海道は旭川でしょ!?　シバレル冬にルンペンストーブを囲んで、飲むほどに酔うほどに唄なんか出リリン？　そんな状況でひとり「うっそーん　ほえほえ」。30メートルも積もった屋根の雪を、額に汗してモクモクと雪下ろししているときに「うっそ～ん、ほえほえ」。大学入試の最中に、試験官に「うっそ～ん　ほえほえ」。いつでもどこでもT.P.O.を選ばずに「うっそ～ん　ほえほえ」。いいねぇ、ライトじゃじゃん。

でも、〝ほえほえ〟の先輩として言わせてもらえば、いつも同じ「うっそ～ん、ほえほえ」じゃダメりんね。ちょいと気分が悪ければ、「今日、オレちょっと〝のえ〟なのれい～す」とか、グリグリ、ポヨンとしたヤツに、「あなた、少し〝もよん〟じゃホエ？」とか。3～4種のバリエーションがほしいのよん、ね。

といっても、真の〝ほえほえ〟は〝ほえほえ〟のみ！　世間の荒波にもまれようと〝ほえ〟を通す！　というように、一本芯の通ったライツ（lights）な、大人な〝ほえ〟になることを祈って、私のあいさつに代えさせていただきます。じゃあねん！　よろしくねん！　また見てねん！　ホエホェン（強調構文）！

ありゃぃホエホェン

恐怖の逆質問電話

かわりに望みをかなえてやろう

やマログが終わると知って「そんな馬鹿な！」と叫んだ私が「そーいえば馬鹿だっけ」と納得する間もなく、ヤマログは復活したんですね、おめでとさん。

（神奈川県　沢村健）

旧ヤマログでは、ホースディアー文学賞を獲得するなど、ほどほどの活躍をしながらも幹部ちゃんにはなれなかつた沢村健くん。部員制度を廃止したニューなヤマログにも、激しく投稿をつづける熱心な彼に、逆質問電話をかけてみた。

トゥルッ、トゥルルルルルル、ガチャッ。

「もしもしっ、ヤマログ逆質問電話だ」

「きゃー、ビックリ」

「……へんな奴だな。さっそく質問を開始するぞ、いいか!?」

「感無量です!!」

「……そうか……えーと、君はログインをどのくらい読んでいるのかな？」

「1日40時間は読んでいます!!」

「あ……そうじゃなくて、いつから読んでいるのか教えてちょーだい」

「だいたい紀元前の…」

「あのね、ヤマログだからって無理におもしろいこといわなくてもいーんだよ」

「はいっ！　わかってます!!」

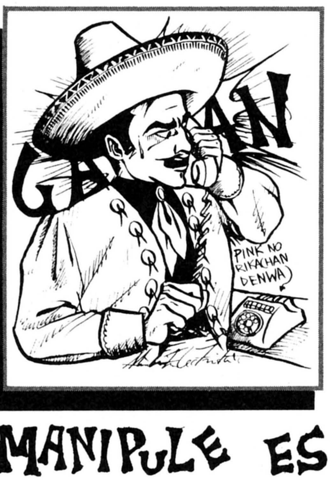
「……だったら、いいんだけどね。ところでさ、今月からこのコーナーで質問された人は、来月のログイン誌上でひとつだけ願いをかなえられることになつたんだわ。で、なんかしてほしいことある？」

「そうですねー、ログインの表紙をお醤油にしてほしいですね」

「お醤油？」

「そうです。ホースディアー文学賞の賞品のお醤油です。アレをもらってからお醤油が私の宝物になりましたから」

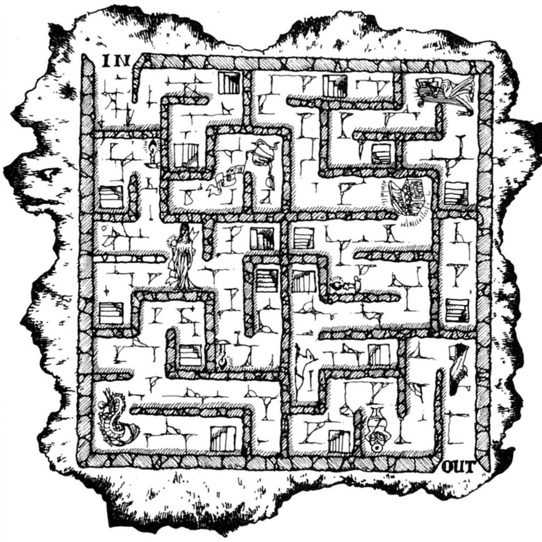
「そうかぁ、へんな願いごとだけど、いいか。じゃ、来月号を楽しみにしててくれい」

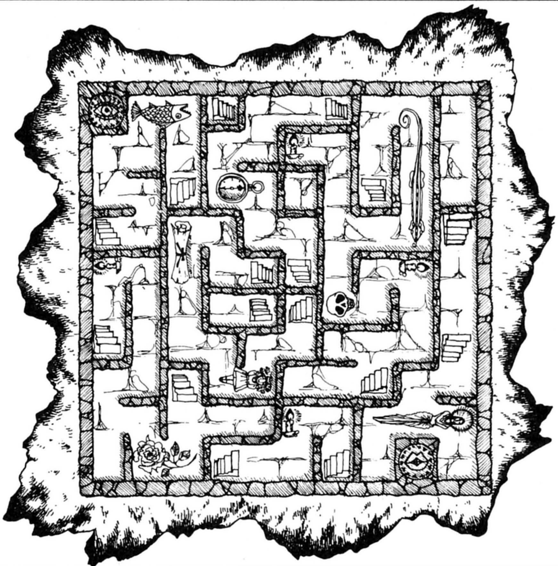


MANIPULE ESTA PELICULA EN OSCURIDAD TOTAL

パズルするのだ

何が簡単って、これほど簡単なもんはない。





ヤマログのパズルって、難しすぎます？　そーんなことないでしょ。テキトーに考えて作ってるんだから。でも、5月号のパズルの正解率は、予想外に低かったね。正解者が少なすぎて、抽選に困っちゃった、というか、正解者は、たったの10人しかいなかったのだ。いやあ、オドロキ。今月の出題の前に、5月号のまちがい探しの答え合わせをしておこうか。
①木の中のデカイ鳥。②ウシの背中のニワトリの数。③ウシの模様。④ウシの舌にウンチ。⑤ウシの目。⑥森の木の上に星。⑦スーパーラーメン屋さん。⑧火山の噴火。⑨チューリップの葉っぱがラッパ。⑩本の中の「個」。⑪本の中の太陽が入れ違い。⑫本の中のアヒルの手におでん。⑬クッキーのアリの数。⑭くまぎ(うさぎ)のまゆ毛。⑮くまぎの歯。⑯うさ(くま)のツノ。⑰うさの耳。⑱うさの着物のそで。⑲太陽のまわりのギザギザ。⑳太陽のお歯黒。㉑太陽の横の「LOGIN」。㉒家の前の柵。㉓家の窓。㉔女の人のナースキャップ。㉕女の人のペン。㉖女の人の腕飾り。㉗女の人の絵。㉘女の人のケツの下の草。㉙カメのこうら。㉚女の人の上の雲の端。

2つで1組みたいな所も多くて、これにひっかかった人が少なくなかった。急いで30個見つけてしまって、安心したのか、大きな間違いがまだあるのに気付かない人も多かったね。で、賞品だけど、何にしようか考えた結果、あっと驚く図書券3,000円分を5名様にさしあげるってことで、いかが？　これであっと驚くような、いい本を買って読んでよ。ね。なかなか、いい賞品って、ないもんだよね。うん。

では、今月の問題。上の2枚のマップは、ある2層建てダンジョンの1階と地下1階のもの。1階の入り口から出口へ抜けるためには、途中、地下1階との間を降りたり登ったりしなければならない。もちろん、マップがあれば簡単に出口へ抜けられるのだが、困ったことに、地下1階のマップの方向がわからなくなってしまった。正方形の地下1階のマップを、どういう向きに1階のマップに重ねたら、道がつながるのだろうか、というのが問題。

2つのマップがどう重なるか（もちろん、外枠はピッタリ重なるのヨ）を示し、入り口から出口までのルートを描いて送ってちょーだ。正解者の中から抽選で5名様に、図書券をプレゼントします。正解者が少なければ、分け前は増えるのだ。こりゃあ、負けられん。締め切りは、7月7日消印有効。さあ、ガンバッておくれでないかい。

応募のしかたは303ページの
『応募方法でござる』を見てね。



僕はコンピュータの他にギター、ヘビーメタルなんかが好きなんだけど、ギターをレコードからコピーするときに、よくテープを使って、半分の速度にしてギターをコピーするという手段を使うことがあるんだけど、この場合、音が1オクターブ下がっちゃって低い音が聞きにくいときがある。そこで最近、サンプリング機能のついたコンピュータがふえてきたので、音程はそのまま、曲の速度は半分になる、なんてこと、できないかなあ。今までは、ハーモナイザーっていう機械でしか、こんなことできなかったんだよね。できるんだったら、ログインでやり方教えてよねー。(大阪府　神戸大樹)

ふーん、ヘビーメタルが好きなんだあ。へえ。ボク、嫌いだぁ。それより、金のメタルがいいな。じゃ、バイバイ。——おいおい、それはないだろが。もっと親切に答えてやれよ(ハン・ソロ)わかった。あのね、速度を半分にしたいのなら、サンプリングした周波数の半分の周波数で再生すればいいわけ。でも、そうすると音程がオクターブ下がっちゃうよね。で、音程は元のままにしときたいわけだから、サンプリングしたデータを1個おきに読んでけばいいわけよ。すると、波形の間隔が狭まって周波数が倍、つまり元と同じ音程になるわけ。わかった? その先は、ボクわかんない。だって、マシン語知らないもん。ごめんね。

そして、そのようなソフトは現在ありません。X68000って、ハードでサンプリングした音の音程を変えることできないから、ソフトでやるっきゃないらしい。だから、いずれ神戸さんがやりたいことができるソフトが発売される可能性はあるかもね。

ところでさあ、ハーモナイザーでそんなことできんの? あれって、たんに音程を上げ下げできるだけじゃなかったっけ? ちなみに、マクソンから5〜6万円のハーモナイザーが出てます。それと、クラリオンから「ピッチ・チェンジャー」って名前でカラオケ用の装置が出てるけど、これ中身はハーモナイザーと同じ。それから、マヤハのデジ・リバSPX90にも、ピッチチェンジのモードが付いてるね。そういえば、SPX90のメモリを増やしてプリディレイタイムをもっと長く取れるSPX90IIってのも発売されたって。あ、話がそれちゃいましたね。ゴメン。

それにしても、コピーするときにテープ速度を半分にすると、音が1オクターブ下がって低い音が聞きにくいっていうけどさ、そんなこと言ったらベーシストに怒られるよ。ベースの音って、ギターより1オクターブ低いわけだからさー。

第1、テープ速度を半分にしてコピーするってーの、気に入らないな。同じスピードで聞いてコピーできないようじゃ、プロにはなれない! 何度も聞けばわかると思うけどな。実はね、ボクもギターやってんの。どうしてもわかんないとこは、自分流で弾いちゃえばいいんだよ。

もう一度言うけど、ボク、ヘビメタ嫌い。ヘビメタには、ハードロックみたいに熱く込み上げてくるものがないんだよな。クリーム万歳!!

ルーク

UFOの夕べ

UFOを愛(め)で、宇宙人と戯れる憩いの場

さて、そろそろUFOネタが集まりだした。なかでも一番最もらしかった福岡県の辻敬三くんの報告を。なんとUFOが大好きな福田先生に占ってもらっちゃったのだ。ところが答えは、何か別の物の見まちがいだって。残念。

また、先生に、雑誌や本でよく見る、有名なUFO写真のひとつを占ってもらった。すると、沢水困(タクスイコン)という卦(か)が立った。これには、あるべき物がそこに無いという意味で、どうやら作り物のようだという結論が出てしまった。しかし、先生はその時、昨年日航の貨物機の機長がアラスカ上空で目撃したという巨大UFOは、本物だったと断言したのだ! ワオ!

最後に、確実なUFO情報をひとつ。東京都の飯島淳くんによると、東京都保谷市の〝ブロマン〟というパン屋さんで、〝UFOパン〟という、とてもおいしいパンを売っているとのこと。ヤマログもいつか、保谷市へ探険隊を送り込んで、UFOパンと遭遇したいと思う。



新星 改正 パソコン おもしろアミノ酸大募集

“おもしろ人間大募集”が、“おもしろ人類大募集”になり、そして“おもしろ生物大募集”。さらに、“おもしろタンパク質大募集”……我々は常にグローバルな視野で臨んでいきたいという使命感から、このコーナーのタイトルを回を重ねるごとに成長させ、その範囲を広げていった。そして今回は、生物の発生起源ともいわれる“アミノ酸”をタイトルとし、今まさに原点に返り、心を純白にして、さらに広範囲の“大募集”を募るものである。ああ〜っあ。



悪のプログラム！

いかなる世でも、いかに天下泰平でも、悪は確実に存在する。ほら、そこにも、ほら、あそこにも。フフフ。ジャーン！　悪のプログラムであーる。

```
100 REM   Automatic Telephone Push Button Program
110
120 DIM T(12), U(12) : P$="123456789*0#" : N=0
130 FOR I=0 TO 12 : READ T( I ), U( I ) : NEXT I
140 SOUND 1,0 : SOUND 3,0 : SOUND 7,60 : SOUND 13,0
150 INPUT "て゛んわは゛んこ゛う を と゛うそ゛ "; L$
160 FOR I=1 TO LEN( L$ )
170 SOUND 8,0 : SOUND 9,0 : GOSUB 220 : SOUND 8,15 : SOUND 9,15
180 SOUND 0, T( INSTR( P$, MID$( L$, I, 1 ))) +N
190 SOUND 2, U( INSTR( P$, MID$( L$, I, 1 ))) +N
200 GOSUB 220 : NEXT I
210 SOUND 8,0 : SOUND 9,0 : END
220 FOR J=0 TO 100 : NEXT J : RETURN
230 DATA 0, 0, 103, 179, 94, 179, 85, 179, 103, 162, 94, 162, 85, 162
240 DATA 103, 147, 94, 147, 85, 147, 103, 133, 94, 133, 85, 133
```

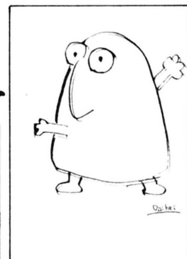
川崎にお住まいの、自称悪の大天才こと、市川真琴クンからいただいた悪のプログラムが、これだ！　ジャーン！

NTTが非常に商売上手なため、プッシュホンが天にも昇る勢いで広まりつつある。ピポパ、ピピパペ。ツーツーツー、ガポロガチャ。あ、もしもし、お父さんですか？　いいえ、私はお母さんですよ。プッシュホンというものは、どうして、ピポパとボタンを押すと音がするのでしょうか？　そんなことは知らん。知らんが、とにかく音がする。それでは、と、パソコンのPSGを利用して、“プッシュホン用自動ダイヤルプログラム”を考えてくれたのが、何を隠そう、市川クンなのである。

PSGが装備され、標準BASICが載っていれば、マシンは選ばぬこのプログラム。サッサッサーと入力し、使ってみよう。電話の送話口をパソコンのスピーカーのところに置いて、さあ彼女の家の電話番号をインプット。スピーカーから、ピピポパピペポ――なんてことしても、電話、つながるのかね？

幸いにも、我々はあほうなので、このようにして電話がつながるのかどうか知らぬ。このプログラムを使用し、本当にラインがつながってくれるかどうかを、実験レポートしてくれい。いやなら、せんでもよろしい。

1分間イラストコーナー



⬆東京都練馬区の、上地大平クンの作品。



⬅東京都葛飾区の、おげれつクンの作品。

さて、次。1分間イラストのコーナーだ。このコーナーあてに、いっぱいいっぱいいっぱいはがきが送られてくるようになった。が、いずれもヤマログの常連さんばかりで、はっきりいってツマラン。広く、一般の、普通の市民のみなさま方も、自分なりに描いて、送ってきてね♡　1週間に10日描いてね♡

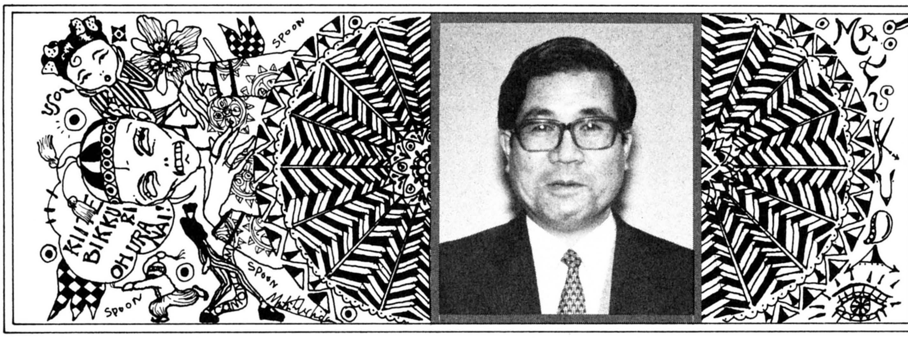
今回の、ウラジミールのあのあ先生による試技だ。

タイトルは、「クラゲとパソコン」だ。夏はクラゲの季節。みんな、気をつけようね。



応募のしかたは303ページの『応募方法でござる』に印されている。

福田有宵先生の何でも占います



プロフィール
福田有宵（ふくだゆうしょう）。日本占術協会常任理事。易占、気学（方位）、家相、人相、手相、姓名判断、トランプ占い等、占いの幅は広く、心霊写真の鑑定も行なっている。著書は、〝幸せをよぶ姓名判断〟（新星出版社）他多数。

ゲームをするならパソコンは西に置く。渡辺精肉店は新商品開発を！

●幸せをよぶ、パソコンライフ、ワンポイントアドバイス。

さて今月も、ちょっとの手掛かりから何でも占ってしまう福田先生に、いろいろお聞きしよう。まずは、よりよいパソコンライフをエンジョイするための、福田先生からのアドバイスだ。

先生は、家相学にもお詳しい。そこで、パソコンにも、置くといい方位というものがあるかどうかを聞いてみた。

パコソンを置く部屋の中心から、西側に置いて、画面が東を向くようにするか、西北側に置いて、画面が南、東南、あるいは東に向くようにして使うのが、ゲームには最も良い位置となる。家相方位では、西は楽しむ所といわれている。だから、仕事にパソコンを使うのなら、逆に東側に置き、画面を西に、または東南側に置き、画面を西、西北、あるいは、北に向けるのがよい。

方位学では、北、西北、西、西南、南、東南、東、東北の８つの方位が、中心から45度ずつ広がると決められているから、間違えないように。

さて、それではいつものように、読者のみなさんの相談といきましょうか。最初は、栃木県の渡辺俊彦くんの相談。

●福田先生、今回はひとつ占ってほしいことがあって筆をとりました。実は、我が渡辺精肉店のウインナー（300円）の売り上げは、いつごろ50万円に達するかなんでございます……。

自家製のウインナーではありませんね。ウインナーだけで50万円は、やはりムリです。１日せいぜい６万円ってところですか。近くにできた２つのスーパー、特に店から南の方向にあるスーパーが強敵となっています。お店自体は西向きか東向きで、とてもいい方位、吉相です。これといって特徴はありませんが、肉よりもお惣菜の売れ行きがいいですね。お店を今より繁盛させるためには、肉の日以外にも、特売日を増やすこと。あとは焼くだけのハンバーグみたいに、途中まで調理した商品を考えて売ることです。お母さんが大変に頑張っていますね。

お次は、長野県の内田温くんの相談。

●僕は、X68000を買おうと思うんですが、どーせゲームしかしないし、やめたほうがいいでしょうか。また、RPGなどをやると、背すじがゾ〜ッとして怖くなってしまうんですが、どうしたら普通の人のようになりますか。

５という数字が見えますが、X68000はいくらすんるですか（編注：セットで約50万円）。温くんには30万円か、13万円か、とにかく３のつく数の貯金がありますね。まだちょっと、買うのは無理のようです。今のところ親の援助もナシ。浪人中とのことだけど、大学に受かったら、助けてもらえそうだ。

前回の大学受験失敗の原因は、高望みをしすぎたこと。プライドを捨てて、実力範囲内の大学を狙って吉だ。温くんは理工科を目指しているね。勉強も大切だが、神社での祈願も効き目がありますよ。指定された方位（家からみて）にある神社へお参りすること。６月11日、東か南。６月20日、東か南。６月29日、南。また、入試直前では、１月４日、15日、24日のいずれかに東北にある神社へ。2月9日、18日のいずれかに、南にある神社にお参りする。これでバッチリ。

温くんの今年のラッキー方位は、東と南。この方位の大学を狙うのも吉。

さて、背中がゾッとする件ですが、それは仲の良い４人の仲間のうち、ひとりが霊感が強く、彼の話を聞いた君は、本来の暗闇恐怖症と重なって、トンネルを歩くようなゲームをプレイするときに、ゾッと感じるわけだ。人間は背中で感じるのだが、この場合は霊の影響ではないので、心配ない。パソコンを、東北、東南以外の方位に向くように置きかえることも大切です。

次は、埼玉県の田口賢治くんの心霊報告。

●友人と明け方、土手に行ったら、土手の上の方に雨も降ってないのにレインコートを着た人がいた。様子が変だったので、土手に駆け登ったが、誰もいなかった。その後、かみなりが鳴り、雲がオレンジ色に光った。

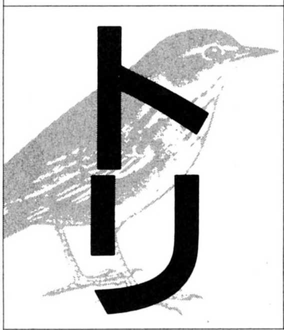
その頃、お父さんとの関係でなにかあったはず。レインコートの人は、お父さんを思う賢治くんの気持ちが霊視した、賢治くんの心が生み出した人影です。お友だちも見たとしたら、それは賢治くんの気持ちが強かったことを意味しています。オレンジ色は霊光の色です。その後、何かいいことがあったはずです。

と、今月はこれまで。みなさんの相談、待ってます。

あんたの今月の運勢

6月8日～7月7日

エロ本が親にみつかると5月号の自分の運勢にあったので、急いで友だちの家に隠してもらおうと持ち出したところ、お父さんに見つかってしまった、広島県の増本ビデ坊くん、当たるだろ？　今月はペットの好みでキミの運勢を占うのだ。

	全　般	恋愛運
 イヌ	三度のメシより犬が好きというあなた。今月は小吉ですが、上昇ムードのなかにあります。いろいろとお楽しみが多くて、体が忙しくなる。社交性は順調。趣味や娯楽に熱が入ります。健康も順調。食欲旺盛で、やや食べすぎの感もある。そんなこんなで、金運は出費がち。また、ちょっと値のはる買い物をしそうだ。高価な道具のようなものを購入するかもよ。今月のゲームの遊び方は、おかしを食べながら、友だちとしゃべりながらのナガラプレイ。宇宙を舞台にしたシューティングゲームが吉だが、ハイスコアは望めない。友だちに知ったかぶりをして、ひんしゅくを買う恐れもあるから、気をつけて。その他の注意点は、スポーツをやっている人は腰痛、筋肉痛。自転車、オートバイの利用者は、足のねんざに気をつけよう。ダジャレ運は、タイミングが遅れてダメ。20パーセントの受け率。UFO運は5パーセントだが、意外なところでの遭遇があるかもよ。	浮気心をおこさず、今つきあっている人を大切に。2人の間の話題が退屈になってきている。女の子の方に三角関係の危険信号が。ちょっと新鮮な行動をとって、2人の仲を活性化しよう。現在、相手のいないさみしいあなたは、2歳くらい年下の人に、交際を申し込んでみよう。チョコレートなんかを美しくラッピングしてプレゼントすると、効果大。また、多少強引でも、写真の交換ができればバッチリ。がんばってちょーだい。
 ネコ	ネコさえいれば、ご飯のおかずはいらない、というほどネコが好きなあなた。やや頭を押さえられ気味。希望はすぐには叶わないが、あきらめずに時間をかけて頑張ること。コレクションは吉。文通や投書はツキを呼ぶ。勉強はマジメにやるとき。情報を上手に使うといいことがある。耳の穴をかっぽじっておこう。しかし、それが裏目に出て、自分に関するいやな噂や陰口を聞いてしまうこともあるかもしれないが、元気を出してね。女性の話題は吉。金運はいい。このチャンスに貯めておこう。健康運は、少々疲れ気味。体のふしぶしがこる。間食がふえる。コンピュータ運は、研究して吉。なにかに的をしぼってワンステップ先へ進もう。ゲームは地下型のもの。ねばっこく勝負しよう。ダジャレ運は絶好調。その場限りのネタを連発して、受け率は25パーセント。UFO運は、見たくてたまらないが、目が疲れてダメ。でも昼間なら10パーセントの目撃の可能性がある。	少々マンネリ化傾向にある猫人間の今月。イメージチェンジをしてみるときです。異性とのおつきあいは、複数がらみの展開となるでしょう。ここでパッと目立ちたいところですが、肝心な本命は、気が多いが気弱という最悪のパターン。2人でお食事が吉。これですこし進展するかもね。現在、相手のいない人は、グループ交際を狙おう。特にそのグループのリーダーに接近して、おつきあいの論を広げること。とにかくアタック!
 サカナ ちょっと表現は変だが、観賞魚のことなのである。	食べちゃいたいほどサカナが好きなあなた。今月は団体行動の月。「天下同人」ひとりでやってもダメなことも、仲間とやれば効果大。なにかをするときは、パートナーを持つこと。お互いにガンバローと気が合うときだ。意見のくい違いもたまにはあるが、感情的にならずに、おだやかな心でいましょうね。家庭内でのトラブルは、逃げるが勝ち。お父さんが味方になってくれます。なんだ、トラブルが多そうじゃんか、と思われるかもしれないが、団体生活や団体行動は、全般に大変うまくいく。金運は、飲食や交通にちょろちょろ出ていくが、4のつく日はラッキー。健康は、目の使いすぎとムシ歯に注意。また、風邪をうつされる危険性もあるので、気をつけて。コンピュータ運は、復習が吉。懐かしいゲームを引っぱり出して遊ぼう。ダジャレ運は昼すぎに調子が出る。はっきりすっきりしたノリで受け率20パーセント。UFO運は低調。1～2パーセントの目撃率。	今月は、いままで心に秘めてきた愛情をぶつけるときです。待ちに待ったチャンスの到来。あこがれのあのひとに、愛の告白をしてしまいましょう。でも、「○○さん、ス、スキデス」なんてオールドファッションな方法ではダメ。相手の意表をつく戦法を考えるべし。でも、ちょっと逃げ腰なんだよね。狙い目は20日すぎ。あこがれのひともいない、という超さみしいあなたは、文通の会や友だちの友だちに紹介してもらおうね。
 トリ	全般にピヨピヨと元気なバード・ラバーズの月です。体中に活気がみなぎり、家でじっとしていられない。でも、仕方なく家にいるときは、音楽を聞いて吉。外でも、コンサートなどが吉であるが、なんといっても、スポーツが一番。車があればドライブ。バイクならツーリング。サイクリング、ジョギングでもよい。金運は平凡。貯金を取り崩す危険性もある。今月は金の貸し借りはしないこと。健康は良。ただし、足もとに注意。転ぶよ。転ぶからね。気をつけてね。コンピュータでは改良型ソフト。つまり、〝大戦略II〟みたいな、シリーズ第2弾とか3弾とかいうやつをプレイして吉であります。ダジャレ運は、擬音ネタ、直感的にひらめく短い言葉などを使うこと。本当はあまり受けないが、自分で満足しているので、18パーセントの受け率。UFOは、東か西の方面、45度の高度に、ふと目撃することがあるかもね。14パーセントの可能性。見たい気も十分にある。	ちょっとキビシイ、小鳥ちゃんの6月。悲しい悲しい、お別れのときとなりそう。それがいやなら、十分に気をつけてね。この月は、あなたの試練の月なのですよ。ボンヤリしているとお別れですが、逆に、いろいろと共に苦労を重ねてきた2人にとっては、好転する月なんです。相手のいないシングルちゃんには、残念ながら今月はダメ。この月に出会う人との縁は薄く、別れも早いでしょう。こんな時は、スポーツで汗を流そう。

応募のしかたは303ページの『応募方法でござる』を見て吉。

その時、ぼくは顔を洗っていた。セッケンをつけ、そしてそれをすすごうと水をすくい顔をこすった。その時、鼻にはげしい痛み!! あろうことか、右コユビが鼻の穴にハイスピードでつっこんだのだ。以来、顔を洗うのがコワイ。(長い間ロード・ブリティッシュは本名だと思っていた読者)

ぼくは目に指をつっこみました。それ以来、たくさんご飯を食べて目がひっ込まないように、注意しています。あなたの場合は、鼻に何かを入れておくとか、指を長くするとか、常に鼻から強く息を吐き出しているとか、するといいんじゃないでしょうか。それから……、指を太くするとか……。

アート・ディレクターの本間

(ヤマログ注:彼は大変にマジメな性格の人で、この問題について、もう何日も考え込んでいます。もう許してやるか……)

はっきりいってMacintosh IIにはあいた口がふさがらなかった。あれほどさわいでいた、X68000の200倍の計算スピードとは。おまけにCD並のサンプリング。も〜、いやだ〜!

(広島県　中川敏彦)

確かにMac IIはスゴい。でもフルシステムで200万円以上するパソコンなんだぜ。スゴくてあたりまえじゃん。

敏彦君は15歳でしょ。ボクが15歳だったころにファミコンと同じ性能のコンピュータを買おうと思ったら、何千万円もしたんだぜ。だから、きっと、敏彦君も、あと15年ぐらい待てばMac IIよりもスゴいゲームパソコンがポケットマネーで買えるよーになるさ。

お金持ちの人にMac IIをたくさん買ってもらって、ボクらは安くなるのをじっと待ってるのが一番!! それが、スマートなログイン読者の選択だ。

経済予測担当の河野マタロー

この前、ラーメン屋に行った。待ってる間、マンガを探していると、なぜかログイン1月号があった。ラーメン屋の親父に聞いたら、親父も愛読者だといっていた。僕と親父はすっかり意気投合。チャーシューを5枚も入れてくれた。

(アーサーとリンダ)

おお、なんと美しき読者同士のふれ合い。ログインの読者に生まれて、よかったね。ところで、それ、どこのラーメン屋さんですか。教えてください。ボク、行きます。もし、そのラーメン屋さんの親父さんが、これをお読みでしたら、ご一報ください。ヤマログにタダで広告をお出ししますよ。「ログインを読みながらラーメンを食べよう」というコピーも、おつけします。だから、ボクが行ったらチャーシューおまけしてください。

ラーメンが好きな金盥鉄五郎

ヤマログ 大百科事典 第3回

この百科事典は、ログイン読者に必要と考えられるパソコン用語を、ログイン読者にも理解できる平易な解説とともに連載するものである。

アスキー [ASCII]

①ログインとファミコン通信を出版している会社の名前(昭和62年5月8日現在)。正式には、「株式会社アスキー」という。

ログインやファミ通を出版する以外にも様々な仕事をしており、ゲームソフト("オホーツクに消ゆパソコン版"、"オホーツクに消ゆファミコン版"など)の発売、単行本("ドルアーガのすべてがわかる本"、"ベーしっ君"など)の出版も手がけている。

その他に、"アスキースティックターボII"というジョイスティックも出してるし、"ウィザードリィ"の日本版を出しているのもアスキーだ。ちなみに、大人用の難しいパソコン専門書や、ゲームじゃないソフトも出してたりするが、ログインの読者は知らなくても命に別状はない。

②株式会社アスキーが出版しているパソコン雑誌の名前。どんな雑誌かとゆーと、ログインと比べて、少し大きな判型で、厚さは少し薄く、定価は500円。ログイン読者でアスキーも買っている人の併読理由の90パーセントは、アスキーに毎月載っているログイン広告用の"ログイン通信"と"ベーしっ君"を読む為であるといわれている。

③アルファベットを数字に変換する為に作られた表のようなもの。アスキーコードともいう。ASCIIは米国情報交換標準コード(American Standard Cord for Information Interchange)の略である。

どーして、こんなややっこしいものが必要なのかというと、元来、コンピュータとゆーやつは、数字の0と1しかわからないので、文字をコンピュータに入れるのに、その文字を数字にしてやらないといけないからなのだ。

アスキーコードはアルファベットだけだが、日本でも、カタカナや漢字などを数字に変換する表を作っていて、そいつはJISコードと呼ばれていることも知っておこう。

➡ログイン➡ファミコン➡ゲームソフト➡ジョイスティック➡ウィザードリィ➡パソコン➡コンピュータ➡JISコード

ASCII
ASCII CORPORATION
株式会社アスキー

⬆(株)アスキーのロゴ。意外と普通でしょ。

アセンブラ [assembler]

数十種類の専門コマンドを使って書かれたプログラムを、コンピュータのわかる数字に翻訳するプログラムのこと。アセンブリ言語とよばれるプログラム言語の文法とコマンドを覚えれば、BASICより速いプログラムが組めるわけだが、このアセンブリ言語がかなり難しい。コマンドは単なる記号のよーなものだし、CPUごとにぜんぜん違うのだ。しかし、市販のゲームプログラムはほとんどアセンブラを使って作られているぐらいだから、プログラマーになろうと思っている人は、勉強してみてもいいだろう。➡コマンド➡プログラム➡ベーシック➡CPU➡ゲームプログラム➡プログラマー

みんなでゲームを作ってみよー大企画!!

おゲーム建立して億年

シナリオ大募集!

ログイン読者2億人がそれぞれ得意なパートを担当し、ゲームソフトを1本作っちまおうとゆー言語道断大企画が、この〝おゲーム建立して億年〞である。タイトルが決定した今こそ、諸君のオリジナルシナリオの出番だ。

多数のご支援のお手紙ありがとう。ゲームが完成した暁には、営業活動を担当してもらうから、今からスケジュールをあけておくよーに。

ところで、タイトルが決定したわけだが、このタイトルに基づいて、シナリオのイメージを膨らませて欲しい。シナリオ作りには、本誌に連載されている堀井先生の〝虹色ディップスイッチ〞も大変参考になると思われる。なんせ〝ドラ・クエ〞を作った人だもんね。

シナリオは、別に小説を書くわけじゃないんだから、原稿用紙でなくてよい。レポート用紙か、広告のウラにでも書いてくれ。イラストが得意な人は絵も入れて、プログラムする人にわかりやすく説明するよーな感じで書くとよい。注意としては、決してストーリーを最初に説明しないことだ。「西暦2090年、世界は悪の大魔王に……」とゆーよーな書き出しではボツ。読む気がしないもんね。ログインソフトウエアコンテストじゃないんだから、そこんとこヨロシク。

例として、私が考えた〝ラビリンス〞のシナリオを教えよう。迷宮の奥底にフランスで作られた伝説の酢があった。その名も〝La・ビン入り酢〞。〝ラビンいりす〞〝ラビンイリス〞、〝ラビリンス〞シッつれーしました〜。

ヤマログの復活はウソだった!!

星に消えた勇者インディアン鹿と、悩める啓蒙馬の大冒険は謎ゲーム







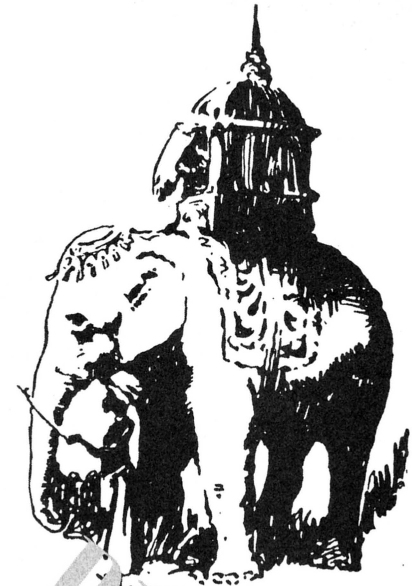
馬&鹿物語II

応募のしかたは303ページの
『応募方法でござる』を見るんだね

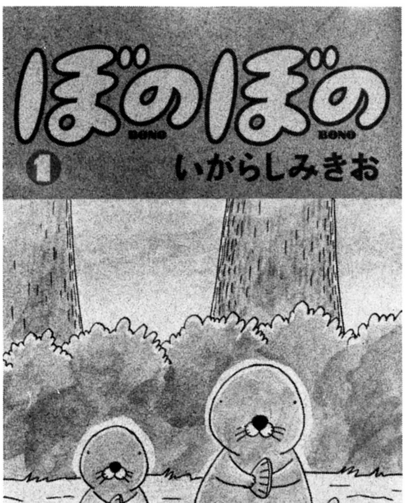
まさか本当にくれるとは!!（長野県　鈴木米太郎）

豪華 PRESENT

各地で感動の嵐！



相手のことを考えてプレゼントする場合、そのプレゼントの物品は控え目なものでなければならない。大げさなプレゼントは相手を圧倒してしまい、気持ちがいいのはあげるほうだけだからだ。そんなことを考えてこれらの物品をチョイスしたのであーる。



㈱竹書房提供

1 ぼのぼの

5 名様

「肉球」「いじめる？」「しゅりんく」などなど、数々の流行語を生みだし、いまなおその独特の世界を拡大し続ける〝ぼのぼの〟。このまんがの面白さは口でいってもわからない、ログイン読んでるみんなにもこの面白さをわけてあげたいってわけで、ログインとはなじみのうすい竹書房さんからゴーインにもらってきたプレゼントなのだ。

2 カレイドスコープスペシャル ア・ナ・ザ

カレイドスコープシリーズをつくっているホット・ビィというところの人は、きっとすごく音楽好きだと思う。開発室ではバンバン音楽が流れていたし、ゲーム中でつかわれている音楽も凝っている。それになによりゲームのいたるところ、いたる人物にミュージシャンの名前や曲名がつけられているのだ。ご多分にもれずこのア・ナ・ザでも、たくさんのミュージシャンの名前がつかわれているぞ。さがしてみてね。

5 名様

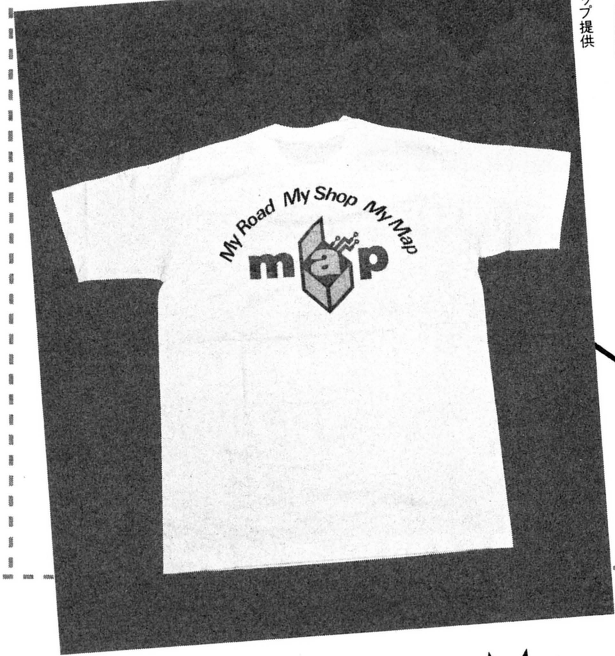


（株）ホット・ビィ提供

PRESENT

PRESENT

涙がでるほどうれしいです!!(岡山県 高稿稲子)



(株)マップ提供

3マップオリジナルTシャツ

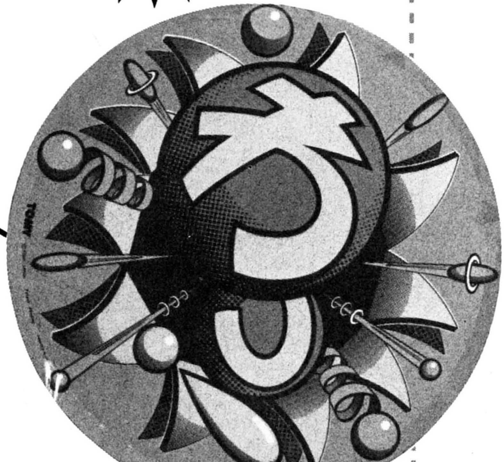
パソコンショップっていうと、やっぱりまだ入りづらい店が多い。油分の多いマニアたちがブツブツいいながらうごめいていそうでコワイのだ。そんななかで、入りやすさ世界一って感じの明かるい店がパソコンプロショップ〝マップ〟だ。ほら、このTシャツのデザインもそーと一明かるい感じでしょ。他のショップの人も見習って明かるい店にするよーにねん。

10名様

4わっ!

5名様

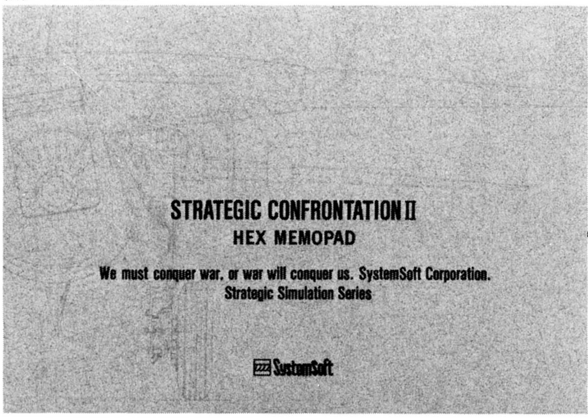
クシャクシャにしてパッとはなすと、ババーン! と馬鹿でかい音が鳴り響くおもちゃ。はっきりいってウルサイ。だけど鳴らす本人にとってはすごく気持ちがいいから困りもの。こんなものをログイン編集部においといたら、バカが四六時中鳴らしまくってウルサクって仕方ない。みなさんのような善良なシチズンに正しく楽しんでもらったほうがよいでしょう。



(株)トミー提供

PRESENT

(株)システムソフト提供



5大戦略ヘックスメモ

めでたくMSX 2版も発売され、人気に拍車がかかった大戦略II。このメモパッドは紙の1枚1枚にビッシリとヘックス模様が印刷されている非常にオタク心をさそうグッズなのだ。授業中、このメモを使って作戦を練りに練っておけば、もうバッチリ成績がさがるだろうね。気をつけてください。

5名様

応募のしかたは303ページの
『応募方法でござる』を見なってば

domodomodomo

「どーもどーもどーも」

いつもすいません

編集者が飢えを堪えてプレゼント

ガーン！　まーた今月もログインを買っていただいちゃったんですか？　どーもどーもどーもどーも、あ、1回多かった。いつもすいませんねえ。では今月もみなさんのご好意に感謝をあらわし、素敵なプレゼントを贈っちゃいましょう。自腹を切るのは

ミンミンミンミンミン 加川 だよ

今月、自分の給料から感謝を捻出するのは加川良。決して自分の主張をかえようとしないため〝カタクナ〟などと呼ばれることの多い彼だが、実は関西人である。学生時代はポートピアで漫才をやっていたというし、一日中くだらない駄ジャレを連発しているし、ただの〝カタクナ〟とは1味も2味もちがう、すっとんきょうな男だ。

そんな彼から、どんな感謝のプレゼントがとびだすだろう。さっそく聞いてみよう。

「あのね、読者様には感謝してるんですよ、ほんとに」

どうしたの、急に。

「いやね、マジでさ、読者様にログイン買っていただかなきゃ、おマンマ食いあげですからねえ……ここんところはふざけて書かないでね、うん」

ハイハイ。感謝してるんですね。で、その感謝をあらわすモノはなんなの？

「ユンケル」

え？　あの滋養強壮剤のユンケル黄帝液ィ？　なんかもの哀しいものがあるなあ。

「いや、でもあれは効くよ」

そりゃ効くかもしれないけど。

「あれはいい。すごく効く。いざという時にね、ユンケルはいいよ」

うーん。

「じゃあ、どのくらい効くかという例、その1ね。4月号でWHAT IS 伊豆？っていう記事つくったんだけど」

あの伊豆で遊んできただけのやつね。

「あの取材の日、まる2日寝てなかったの。だけど運転しなきゃならなくてね。アタマふらふらで、こりゃもう限界だあって思った時にユンケル飲んだら立ち直ったね。その日の夜11時まで元気だった」

でもそんな徹夜するような仕事するのがいけないんじゃないの？

「次に例その2ね。5月号のMSX通信の別冊で、がんばれゴエモンのマップの撮影した時、やっぱり2日くらい徹夜してたの」

また徹夜したの？

「この時もダメかと思ったけど、ユンケル飲んだらどうにかなった」

もう効くのはわかったからさー。

「例その3ね」

わかったってばー。

「若いころ〝赤い風船で行く、西インド諸島・無人島めぐりツアー〟に参加した時さ」

なにそれー？

「迷子になっちゃって、しょうがないからカヌーでアメリカに向かったの」

はじまったか？

「1ヵ月くらいトビウオとか食べて飢えをしのいでたんだけどさ、とうとう力つきちゃったの。その時ちょうど通りかかった出光丸に救助されて日本とポーランドのクォーターのマイケル吉岡って人が、これを飲みなさいってくれたのがユンケルだったんだよ。いやあ、効いた効いた。生きかえっちゃったもの」

あー、そーですかそうですか。しょーがねーなー。

「だから読者様も、ユンケルを手元において、ここぞという時にそなえてほしいと思って、これを選んだわけです」

でも読者様にはそんなに徹夜とかしてほしくないよね。

「受験の直前とか運動会の日とか、そういう大切な日に飲むといいんじゃない。毎日飲んだりしたらダメだよ」

というわけで、ユンケルを大切に飲んでくれる人の中から3名様に、ユンケル黄帝液を3種類セットにしてプレゼント。詳しくは右ページの応募方法でござるを読んで応募してください。



当選確実でしょ

4月号プレゼントコーナー

●シルフィードのポスター
愛知県 野口 明子
北海道 久志本敦志
千葉県 塙 真吾
鳥取県 山下 真弦
神奈川県 北村 浩
三重県 坂本 幸久
福岡県 谷口 英生
大阪府 垣之内 篤
香川県 大西 達
東京都 山本 雅夫
●ルナシティー殺人事件
愛知県 川上 輝昭
宮崎県 稲田 伸一
福井県 青木 広作
静岡県 細田 浩靖
埼玉県 三ツ木 彰
兵庫県 田中 則貴
群馬県 清水 貴之
岐阜県 安藤 浩司
熊本県 豊永 圭志
大阪府 平田 勝己
●未来Tシャツ
愛媛県 伊藤 六裕
愛知県 土肥 伸章
宮崎県 小野 慎二
静岡県 堀池裕太郎
北海道 山下 仁志
東京都 森 重明
静岡県 山田 大輔
●スペースキャンプの特製紙袋
神奈川県 佐藤 静生
山形県 田中 寛和
埼玉県 仲丸 真二
長野県 永沢 昌士
佐賀県 田中 幸紀
秋田県 野呂 絵里
兵庫県 大西 正浩
大阪府 西口 晴之
三重県 杉山 順二
岐阜県 渡辺喜代利
●スペースキャンプポスター
北海道 吉田 純
和歌山県 見矢 憲治
東京都 小池 道隆
奈良県 谷川 良明
香川県 久保 俊男
●コナミグッズ
宮城県 熊谷 勝幸
愛知県 戸谷 幸男
鹿児島県 堀 正和
神奈川県 川口 光雄
岐阜県 服部 一則
●ドンキホーテ
茨城県 竹内 大司
●大戦略ハンドブック
大阪府 友末 光治
埼玉県 佐藤 哲也
滋賀県 野田 創
千葉県 忍田 賢美
愛知県 石河 彰夫
●ハングオンポスター
兵庫県 河南 耕三
岩手県 佐藤 幸輝
埼玉県 上田 雅英
神奈川県 横田英二郎
千葉県 末吉 正明
●ファルコムステッカー
大阪府 小谷 浩二
埼玉県 相崎雄一郎
奈良県 三浦 功次
東京都 田中 達也
兵庫県 大西 俊成
栃木県 相田 淳一
京都府 国広 恭行
岡山県 仕田原孝志
秋田県 簗瀬 信悦
香川県 森 誠
高知県 森 正樹
広島県 坂根 光治
愛知県 菅沼 康弘
神奈川県 前園 淳
千葉県 佐藤 隆
山口県 薬師神雄一
愛知県 浜田 浩輔
愛知県 服部 時久
東京都 田中 淳
神奈川県 松野 克也
富山県 白沢 道程
福島県 佐藤 和幸
愛知県 三浦 万史
宮城県 遠藤 裕志
石川県 宮前 勝行
福岡県 三原 哲郎
広島県 前川 輝道
広島県 児玉 圭司
徳島県 原 建二郎
岡山県 遠藤 忠義

4月号ドーモドーモ

ゲーセン、じゃなかった、厳選なる抽選の結果、4月号ドーモドーモプレゼント「樹村のジグソーパズル」は、京都市伏見区の内山裕さんと、青森県南津軽郡の松岡由起子さんが当選なさいました。おめでとうございます。はがきを読むと、内山さんはログインが生まれて初めて買った雑誌だそうです。なんつーか、まあ、良かったですね。松岡さんは、ログインを読んだおかげで馬鹿な友達が増えてよかったとのこと。ほんとによかったんだかどうかわかんないけど、おめでとうでした。

4月号パズルコーナー

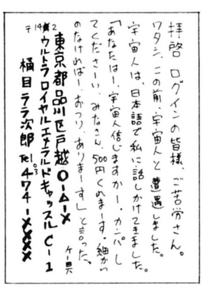
次の5名のみなさまに、図書券を送らせていただきます。
静岡県沼津市 加藤 光男
愛知県豊田市 菊池 貴昌
神奈川県横浜市 尾崎 嘉彦
奈良県大和郡山市 大前 芳弘
和歌山県和歌山市 湯川 光之

敬称は略させていただきまして、その上、順不同であります。解説は、パズルのページで申し上げましたとおり。えー、ということは、先月にひきつづき、またスペースが余ってしまったというわけでありまして……。

あっ、そうそう、京都府京都市の上田武郎さん。長いおたよりを、ありがとうございました。ひとつひとつの記事に対するご意見、大変に参考になりました。今後の編集に役立たせていただきます……。こんな所に書いて、読んでもらえるかなあ。読まないもんな、普通は。応募もしてないのに当選者発表なんて。また、ふざけてると思われちゃうな…………それにしても、よく降るね…………まだ読んでる？もう何もありませんよ。じゃあ、おめでとうございました。

応募方法でござる

ヤマログの各コーナーへのご応募は、アンケートはがきをご利用ください。ただし、パズルとどーもどーもどーもとプレゼントへのご応募には、アンケートはがきはお使いにならないようお願いいたします。お手数ですが、一般のはがきなどで、右の宛て先までお送りください。それから、福田先生の占いを希望される方は、お名前の他に、生年月日をお書き添えください。また、相談されたい事に関する、どのようなものでも結構ですから、なにか手掛かりになるものをお書きくだされば、より詳しく占ってさし上げることができます。ヤマログは、みなさんのおたよりが構成するページです。どうか、ドシドシご応募くださいね。







〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル(株)アスキー
ログイン編集部ヤマログ『○○○』係

ごめんなさい
ごめんなさい
ごめんなさい

I'm sorry!

模様替えしてもあやまりつづける
皆勤賞獲得ごめんなさいなのだ!

アフターケア

▶'87年6月号179ページのウルティマⅣの記事中、キャラクターの名前が違っていました。下列の、〝PALALADIN〟となっているキャラクターは、本当は〝PALADIN〟です。すでに〝パララディン〟と憶えてしまわれた方、大変に申し訳ありません。〝ラ〟をひとつ取ってください。ごめんなさい。

▶'87年6月号の海外ガベージコレクションで、Commodore AMIGA 500が発売されたとなっておりましたが、発売は今年の12月でした。大変失礼いたしました。期待していた方、本当にごめんなさい。もう少し、待ってください。

▶'87年6月号298ページ、DISC&VIDEOで、「サロン・ミュージック」の新譜のタイトルが間違っていました。正しくは『This is』です。読者のみなさん、サロン・ミュージックならびにアルファムーンの方々、ご迷惑をおかけしました。ごめんなさい。

▶'87年6月号314ページ、『DRAGONIA』のプログラム説明文中、セーブ方法に誤りがありました。正しくは、BSAVE〝CAS:ファイル名〟,&H8800,&HD87F,&H8E00 RETURN です。実行番地が間違っていました。ご迷惑をかけて、ごめんなさい。

▶'87年3月号リストログ324ページ『ソード オブ レジェンド』のリストに誤りがありました。リスト10、〝gdata 3〟のC2F2番地〝0月〟とあるのは、〝03〟の誤りです。ご迷惑をおかけしました。ごめんなさい。

みそっかす講座〝マシン語入力のしかたPart2〟

堂々旗揚げに成功した〝みそっかす講座〟。第1回めはいかがでしたかな。いまだかつてない究極のわかりやすさで、〝マシン語モニタへの入り方〟が理解できたことだろう。

で、今回は、前回取り上げなかったMSXの場合を、ちょっとばかし、説明しちゃおうと思います。

MSXは、マシン語モニタを内蔵していない。そのままでは、マシン語を打ち込むことはできないのだ「エッ、そんなぁ、こまった、ログイン掲載の超おもしろソフトを、打ち込むことができないなんて……」。まぁ、そうあわてなさんな。闘う正義の戦士ログインが、マシン語モニタのないか弱きMSXマシンを、ほうっておくわけがないだろう。

そう、MSXのソフトをリスト掲載している時、必ず巻末に掲載している〝MSXマシン語モニタプログラム〟。これこそ、MSXユーザーの救世主なのだ。

このプログラムは、実は、〝マシン語モニタプログラム〟を作るためのプログラム。打ち込んで走らせると、mon−A、mon−Bという2つのプログラムを作り、カセットテープにセーブするのだ。なんで2つあるのかと言うと、打ち込むマシン語プログラムによって、打ち込む場所がちがう。その場所によって、2つのモニタを使い分けるのだ。mon−A、mon−Bの番地と、打ち込むマシン語プログラムの番地を比べて、番地が重なっていないほうを使おう。ま、リストの説明に書いているけどね。

といったところで、お時間がきたようで、また来月、お楽しみに……。

アンケートはがきの書き方

ログイン編集部一同は、毎日アンケートはがきが来るのをとてーも楽しみにしている。だから今月から、アンケートをきちんと書いて送ってきてくれた**読者50名様に図書券**をお贈りすることになった。編集長太っ腹!!

記入方法もちょっぴり変わったので注意するのだ。

まず表面は各欄の指示に従って記入してほしい。⑧は、月刊ログインの特集やその他の記事でとりあげてほしいこと、別冊やログインソフトへの希望などを書く欄だ。裏面の表には、おもしろかった記事には○、つまらなかった記事には×を、数字の上から書く。どっちでもなかったら、何もつけないでね。表紙の欄には、どれか1つに○をつけてほしい。それから今月のログインを、100点満点で採点しよう。

お便りコーナーとキミの推薦ソフトはこれまでどーり。ログインの記事づくりのためのひじょーに重要な項目だから、はりきって書いてね。

それじゃ、おはがき待ってるよ～ん。



03·486·8086

この電話では、ログイン掲載の記事やプログラムに関するご質問にお答えしています。お電話の際は、必ずログインを用意して、何ページの何の記事についてのご質問かをお伝えください。また、受付時間内でも、担当者不在や会議中などで、ご質問にお答えできない場合もありますのでご了承ください。なお、記事以外の広告の内容や、ソフトの発売日などのお問い合わせ、資料請求などは、広告を出している会社のほうへお願いいたします。

CALENDAR

JUN.→JUL. 1987

S	M	T	W	T	F	S
	8 JUN.	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1 JUL.	2	3	4
5	6	7	8			

月刊LOGIN 7月号発売
月間MSX MAGAZINE 7月号発売
6月8日

ファミコン通信第13号発売
6月12日

'87熊本オフィスネットワークショー
(熊本興南会館)
▷(社)日本経営協会九州事務所
☎092-431-3365
6月16日～17日

月刊ASCII 7月号発売
月刊NETWORKER 7月号発売
月刊UNIX MAGAZINE 7月号発売
6月18日

'87東京おもちゃショー
▷307ページ参照
6月21日

コンピュータグラフィックス東京'87
(東京平和島流通センター)
▷日本能率協会内事務局
☎03-434-6211
6月23日～26日

ファミコン通信第14号発売
6月26日

ビジネスマシンショー（名古屋中小企業振興会館）▷(社)中部事務機械化協会 ☎052-581-6917

マイクロコンピュータショー'87大阪（大阪マーチャンダイズマート）
▷(社)関西電子工業振興会 ☎06-364-2341
7月1日～4日

月刊LOGIN 8月号発売
月刊MSX MAGAZINE 8月号発売
7月8日

'87人工知能展
(東京平和島流通センター)
▷日本経済新聞社
☎03-270-0251
7月6日～9日

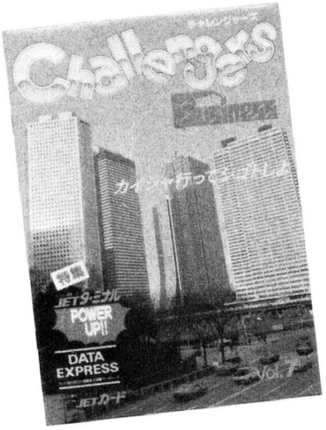
■ここに掲載した日程はあくまで予定のものですので、お出かけの際は主催者に問い合わせてください。

▶特集にあやかって、キャリーネットのご紹介。でも、やっぱりネットゲームがほしいなあ。

●クラブに入って、ネットに入って、得トクですね

キャリーラボCSUC入会のお知らせ

JETシリーズでおなじみのキャリーラボ。知らない人はモグリだね。では、CSUCというのはご存じかな？ キャリーソフトユーザーズクラブの略で、キャリーファンのために作られた、なかなかうれしい会（クラブ）なのだ。



➡これが読んで得する「チャレンジャー」なのである。

会員には会員証から発行され、会報が届けられる。CSUCオリジナルグッズが買えるし、抽選で新作ソフトのモニターになることもできる。パソコン情報満載の隔月刊誌チャレンジャー（ビジネス版とホビー版）も、年1,900円で購読可能だ。キャリーラボのソフトについてくるCSUCシールを集めると、景品がもらえるなんて特典もある。



⬆キャリーネットの定員は1,000名。九州在住のネットワーカーはぜひのぞいてみよう！



⬅88でパソツーしている人に大人気の『JETターミナル』。使いやすいぞ。

そしてなんといっても、キャリーの強力ネット、キャリーネットに入れてしまうのだ。このネットがなかなかスゴイ。3回線で、チャットができる。そして、ボードがパソコンやゲーム関連を中心にズラリと並んでいる。特に注目したいのが、キャリーラボやSPS、マイクロキャビン、J&Pのボードだ。これらのボードにはソフトハウスやショップからナマの情報が書き込まれる。ネットの特性を生かして、ログイン顔負けの速報性を持つ。新作情報はもうこれできまりだね。

チャットで直接、開発者からマル秘の話を聞けちゃうなんてこともあるらしい。あるユーザーは、九州一のネットだと言っていた。うーむ、なるほど、こりゃぜひアクセスしてみたいな。

CSUCへの入会は郵送で。詳しくはキャリーネットにゲストIDで入ればわかるぞ。モデムの無い人は、申し込み用紙を請求しよう。そうそう、キャリーの通信ソフトを買うと、ネットの会員になれますよ。

〈あて先〉
〒862 熊本県熊本市大江6-25-25
(株)キャリーラボ
CSUC事務局
☎096-363-0211

キャリーネットアクセス情報

名称	CARRY-NET キャリーネット
稼働時間	24時間 メンテナンス中は休止する場合あり
電話番号	096-362-6764
ゲストID	CAR0000
通信手順	CCITT V.21（300bps全二重） CCITT V.22（1200bps全二重） ボーレートは自動判別
パラメータ	パリティ：なし ビット長：8ビット ストップビット：1ビット Xコントロール：あり Sコントロール：なし 漢字コード：シフトJIS 送信改行コード：CR

キャリーネットの内部構造

- メイン
  - 会員情報
  - 電子掲示板
    - CARRYメイン広場
    - はぅどぅゆどぅ
    - エスケープシーケンス
    - アニメフリーク
    - AV&コミック
    - 電脳迷言集
    - 音楽広場
    - ゲームフリーク
    - ガールズトーク
    - 今日のニュース
    - パソコンマニア談話室
    - パソコンニュース
    - プログラム
    - ゲストハウス
    - キャリーラボ情報
    - SPS情報
    - マイクロキャビン情報
    - J&P情報
    - システムインフォメーション
  - 電子メール
  - 電子会議
  - オンラインマニュアル
  - コマンド説明表示/非表示
  - ログアウト

キャリーさんお願い、作ってヨ〜ン

●グラディウス2、みんなで作れば楽しさ百倍!! グラディウス2アイデア公募のお知らせ

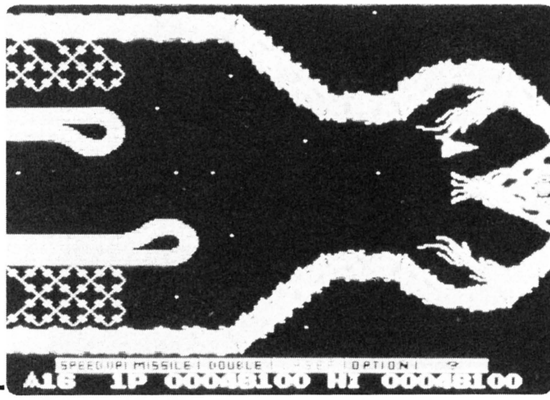
X68000にも移植されて、シューティングゲームのスタンダードとなった感がある〝グラディウス〟。その続編を一緒に作っちゃおう！ っていうウレシイ企画があるぞ。その名も〝グラディウス２アイデア公募のお知らせ〟だ。

今月の〝別冊MSX通信〟でも触れているけど、コナミはMSX版〝グラディウス2〟の開発に着手した。そこで、ユーザーみんなから、より新しくおもしろいアイデアを募集しよう！ というわけ。自分の考えたアイデアが、もし採用されたら、って思うと、ウーン、こりゃ挑戦してみる価値ありそうだぞ！

募集は、「ゲームアイデア部門」、「ストーリー、シナリオ部門」、「イラスト部門」、「モデル、ジオラマ部門」と部門別に行なわれる。各部門の優秀作品には、豪華商品が贈られるのだ。

募集期間は、'87年６月15日〜７月31日（当日消印有効）。アイデアがまとまったら、右上のあて先に送るのだ。アイデアの書き方など詳しいお問い合わせは、コナミ(株)☎03-264-5678まで。

〈あて先〉
〒650 兵庫県神戸市中央区
港島中町7-3-2
コナミ工業(株)
『グラディウス２ アイデア募集』係



●子供も大人もご満悦！ ひたすらおもちゃだらけでショー!? '87 東京おもちゃショー

第６回めを迎えた〝'87東京おもちゃショー〟。今年は「子供のくらしおもちゃ」のテーマのもと、日本をはじめアメリカ、フランスなど、世界各国から201社が参加して行なわれる。ハイテクを活かしたロボットなど、最新の〝おもちゃ自慢〟が繰り広げられる。



また、〝紙ヒコーキ教室〟や〝動物マジックショー〟などのイベントもあって、骨の髄まで楽しめるのだ。

一般公開日は６月21日（日）。東京は晴海の国際見本市会場で午前９時から午後５時まで。入場料は500円だ。

なお、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、下のあて先に送ろう。ログイン読者、先着25名にチケットが２枚ずつプレゼントされるぞ。どしどし応募してほしい。

お問い合わせは、☎03-841-1275、(社)日本玩具国際見本市協会まで。

〈あて先〉
〒111 東京都台東区寿3-14-11
(社)日本玩具国際見本市協会
『おもちゃショー チケット
プレゼント ログイン』係

●3店ソロッてお楽しみフェアの開催なのだ 第１回J&P S.M.H.アミューズメントフェア

J&P渋谷店、町田店、八王子そごう店が、３店合同でフェアを開くそうな。その名も〝第１回S.M.H.アミューズメントフェア〟。期間は６月21日（日）から７月20日（月）まで。有名ソフトメーカーの方々が行なう新作、人気ゲームのデモンストレーションをはじめ、各店ごとに趣向をこらしたゲーム大会など、楽しい企画が盛りだくさん。人気ソフトグッズ、アクセサリーなど、豪華景品がもらえるチャンスもある。ひとつ、出かけてみてはいかがかな。

たとえば渋谷店の呼び物は、〝公開囲碁ソフト対局リーグ戦〟。最新最強の囲碁ソフトが力の限り戦うそうな。

詳しくは、J&P各店（渋谷店☎03-496-4141、町田店☎0427-23-1313、八王子そごう店☎0426-26-4141）まで。



▶今月の『Newproducts』はS-VHSあり、マリングッズあり！　キミたちの

●VHSビデオのニューフェイス！　ホームビデオも高画質時代だ　S-VHSビデオデッキ



⬅S-VHSハイファイビデオ〝HR-S7000〟は220,000円也。ちなみに、S-VHSビデオカセット120分用は3,000円だ。お問い合わせは、日本ビクター(株)☎03-241-7811。

昨年から、いつ出るかと期待され、騒がれ続けてきたS-VHSビデオシステムが、4月21日、ついに発売となった。

S-VHSは、去る昭和51年にVHSホームビデオシステムを開発した日本ビクターが、これまでのVHS技術を生かし、飛躍的な高解像度、高画質を実現したものだ。世界中に普及している1億3千万台ものVHSとの連続性(互換性)を保ちつつ、近い将来に予想される高画質ソフトや高解像度カメラなど、新たに広がる映像の世界にもバッチリ対応している。

商品化第1弾の〝HR-S7000〟は水平解像度400本以上を獲得し、S/N比も大幅に向上。今までにない精細感、質感、透明感、迫力のこもった画質を再現してくれるのだ。さらに、輝度信号(Y)、色信号(C)の干渉を減らし、カラー画質を改善するため、セパレートYC信号入出力端子(S端子)も装備している。これさえあれば、S入力端子付きテレビモニターや商品化が期待されているS-VHSビデオムービーとの連携プレイなど、もう文句なし。

ほかにも任意の位置に打ち込んだ信号をもとに、前後へ120倍(3倍モード時)の高速飛び越しで頭出しができるVISS機能、最大4桁までの数字を打ち込んで、120倍高速(3倍モード時)でダイレクトに呼び出せるVASS機能を搭載しているから、今までにも増して豊かなVHSライフを送れるというワケだな。

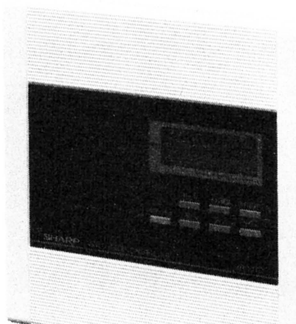
S-VHSが、これほどの期待を背負って立つとなれば、他のメーカーだって黙っちゃいない。日本ビクターの〝HR-S7000〟を追うように、シャープが5月10日、25日とあい次いで3機種のS-VHSを市場に投入した。ヤルー。

➡標準型の〝VC-F20〟はリーズナブルなお値段の205,000円。〝VC-D10〟は、多画面のプレイが楽しめる映像享楽型。235,000円。高精度な編集を可能にした、フライングイレース(回転消去)ヘッド採用の〝VC-D100X〟は、275,000円。お問い合わせはシャープ(株)、広報担当☎06-621-1221までどうぞなのだったらね。

新発売の3機種ともにS-VHS方式と、シャープ独自の新クリーンピクチャー回路を採用。新クリーンピクチャー回路は、チューナー受信時の解像度を10パーセントアップし、なおかつ画像再生時の色ゆれを軽減するという、じつに頼もしいヤツ。また、VHS統一規格のVISS頭出し機能も標準装備なのだ。

標準普及型の〝VC-F20〟、9画面マルチ再生などの多彩な映像プレイが可能なデジタル最多機能型の〝VC-D10〟、ジョグ・シャトルダイヤル搭載の編集、映像加工型〝VC-100X〟とそろっているので、用途と予算をよーく考えて選んでみてちょーだいな。

でもって、なんとまあ、うれぴーことに！　この3機種と〝ビデオテレコントローラー VR-10TC〟を組み合わせれば、外出先から電話でビデオの予約録画ができちゃうのだから、もうたまんないぜ。しごく便利。



⬅外出先のプッシュホン電話からタイマー予約。既に発売されているシャープのビデオデッキの中にもコントロールできるものもある。要チェックだ。24,800円。お問い合わせは、シャープ(株)☎06-621-1221まで。



ヒューマンなライフをエンジョイしてくれたまえ。 New products

●理論はどうであれ、確実に音が変わるぞ！　今、CDが面白い!!　CDスタビライザー

CD(コンパクトディスク)は、最新のオーディオ技術はもちろんのこと、レーザーやデジタル技術、半導体開発技術などが凝縮されたグレートなオーディオシステムだ。

でも、高いクオリティーを持つシステムでありながら、一部のマニアからは「デジタル臭い」とか「無機的」だとかいう声が絶えることがなかった。

〝TAPEX(タペックス)CDスタビライザー〞はCDプレーヤーの駆動系を安定させて、ディスクに記録された情報をより正確に再現することに成功。重心の下がった低域、素直にのびた高域が得られ、分解能が改善されている、ときたもんなのだ。

〝TS-84BR〞は重さ約40グラム。全帯域にわたって音がしまり、音像が明確になる。4,300円。〝TS-88BR〞は約80グラムで、全帯域にわたり音量感が豊かになる。4,500円。以上ともに真鍮製。写真の〝TS-94CX〞はファインセラミックス製で、重さ約17グラム。全帯域で音の抜けがよくなり、ブリリアントな高域が得られるのだ。4,800円。



⬅〝TS-84BR〞はポップス、女性ボーカルなどに最適。〝TS-88BR〞はクラシック、アコースティック系のソース向き。購入時には、手持ちのCDプレーヤーで使用できるか否かの確認を。お問い合わせは、(株)電気堂☎03-255-2851(代)までどうぞ。

●立体から平面へと大変身！　おしゃれ感覚のポスター型アンテナ　フィルムアンテナ

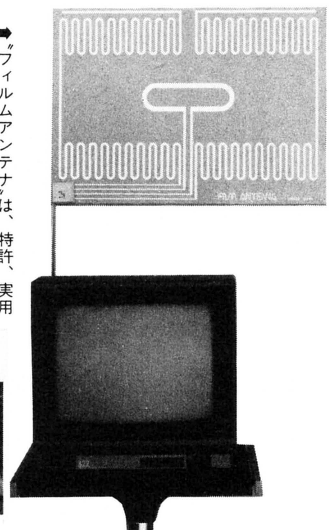
テレビやFMチューナーの室内アンテナって、どうしてどれも室内アンテナっぽいんだろう。いくら通産省からグッドデザイン賞をもらっても、やっぱり室内アンテナ臭さは隠しきれないのだ。画一的なんだよな。

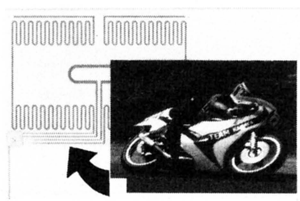
なーんて昔から思っていたんだけど、日本の工業技術は日進月歩。アンテナ作りの大家、八木アンテナさんが先頃、こんな、チョッと変わりダネを新発売してくれちゃったのだ。

これまでの室内アンテナのイメージをぶち破った、その名も〝フィルムアンテナ〞。このアンテナはA２サイズ(594ミリ×420ミリ)の透明ポリエステルフィルムに、アルミ箔を特殊処理してアンテナパターンを描いたもの。

壁や窓に留められて、フィルムの上に自分の好きなポスターを貼ったり、パネルなどに取り付けることもできる。

〝フィルムアンテナUV-F1〞がテレビ受信用で、VHF1〜12ch、UHF13〜62chに対応。２ポジションの指向性切り替えスイッチ付き。〝F-F1〞はFM受信用で、ローとハイの受信周波数帯切り替えスイッチが付いているから、常に効率よく受信できるのだ。





➡〝フィルムアンテナ〞は、特許、実用新案申請中のアイデアもの。テレビ用〝UV-F1〞は3、500円、FM用の〝F-F1〞は3、300円だ。お問い合わせは、八木アンテナ(株)☎03-2331-2551(代)までどうぞ。

●ボウラーには楽しさを、経営者には経営強化資料を　コンピュータ・ボウリング・システム



ボウリングといえば、思い出すのは1970年前後の大ボウリングブームだ。中山律子や須田開代子ら、女子スターボウラーはもう引っぱりだこで、CFやTV番組に毎日のように顔を出していたっけ。

TBSテレビ系で『美しきチャレンジャー』というドラマが始まったときは、感激だったなあ。ミニスカートに、バシバシの付けマツ毛で『魔のスプリット』をスペアに取って斬る。「もっと、もっと手首にひねりを加えて、ボールを回転させるのよ」なーんて主人公のモノローグが今も心の中に蘇るのだ。ああ、青春のボウリング根性ドラマ。

⬅ボウリング場向けコンピュータ・システム〝AL-3000〞は、オートスコア表示、投球アプローチなどをコンピュータグラフィック化する。30レーンのセンター用で、5,300万円より。お問い合わせは、日本オリベッティ(株)☎03-714-1211(代)。

●貯金総額6,580円也。私の財産管理人は時計も付いてるしっかりモノ　デジタル貯金箱

お金が欲しい！　とは誰もが思うことだけど、絶対に思いどおりに貯まらない。ある所にはあるんだけど、ない所にはテッテーしてない。世の中、不公平だなぁと思うよねぇ……えっ、アナタの場合、無駄遣いしてるからだろうって!?　大当たりーっ。

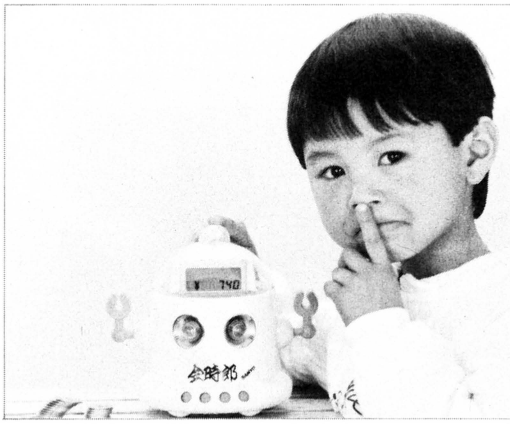
大きな額を貯金しようと思うと、心構えが必要だけど、ちょっとした額だったら、ジュースを買ったつもりで100円、てな感じで気軽に貯められるんだけどね。でもさ、こういう小銭って、けっこうバカになんないような金額になるんだよね。

さて、貯金してみようという気になったかなぁ？　それでは、そろそろこのデジタル貯金箱〝金時郎〟を紹介しよう。

この〝金時郎〟君、賢いことに、いくら貯金されているかをデジタル表示で教えてくれるのだ。コインの直径で各コインを識別するんだけど、認識可能コインは、５円、10円、50円、100円、500円の５種類。１円玉はダメよ。

さらに賢いことに、デジタル時刻表示もついていて、貯金箱なんだけど、目覚まし時計にもなってしまうというお利口さん。

コイン収容量は、100円玉で約４万円(400枚)。さぁ、この額をとりあえずの目標としてがんばろうか。



⬆〝金時郎〟というネーミングもかわいいけれど、見た目もかわいいロボット型。アームはペンさしにも使用できる。こんな貯金箱をプレゼントされたら、最高にうれしいネ。価格は、8,500円。お問い合わせは、三洋電機(株)☎03-835-1111(代)まで。

●オーディオカセットも最先端スペース感覚なのだな　セラミックハーフ採用のカセットテープ



⬆ソニーのハイポジション(TypeⅡ)テープ〝UX〟シリーズの最上級モデルがこの〝UX Master〟だ。46分用が800円、60分用1,000円、90分用は1,400円。ハーフのほかに、テープガイドもセラミックで武装。お問い合わせは、ソニー(株)☎03-448-3311まで。

ヘッドホンステレオにラジカセ、ミニコンポ。今、若者に大人気のオーディオマシンたちは、どれもカセット標準装備だ。

なんでも、オーディオカセット市場は年々５パーセント以上の割合で着実に伸びているんだそうな。なかでも、最近はロックやポップスとベストマッチングの『ハイポジション』型が人気の的なのだ。

こーんなマーケットのニーズに合わせて、ソニーは『ハイポジション』の最高峰を追求！　高度の磁気特性を誇る〝UX-PRO〟にセラミックコンポジットハーフを取り入れた〝UX Master〟を商品化したぞ。

今年も大流行のホワイトがなかなか精悍。ハーフ中央のテープ窓も小ぶりで、いかにもデキそうなヤツだぜい。

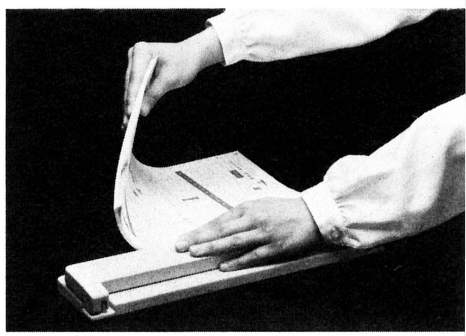
●一度に35〜40枚の〝耳〟を切り離してみせましょう！　コンピュータ フォーム セパレーター

右の写真、何やらビリビリッと破いているようなんだけど、いったい何に見えるでしょう。

そう、これはコンピュータフォームの耳部分(ミシン目の両外側、穴のあいた部分)を切り離しているところ。従来の切り離し機、電動フォームカッターは高価なうえに設置場所を必要としていたんだけど、この〝フォーム セパレーター〟はハンディータイプでとても使いやすいのだ。

コンピュータフォームの耳にある穴に〝フォーム セパレーター〟本体のガイドピンを挿入。本体のカバーを手で押さえて、紙の先端部を手前に引っ張るように切り離せばOK！　とても簡単。

➡〝フォーム セパレーター〟は本体に強度性の優れたABS樹脂を使用。サイズ、幅354ミリ×奥行き84ミリ×高さ31ミリ。重量230グラム。色はベージュとブラックの２色で1,300円也。お問い合わせは、エルム工業(株)☎03-692-5151までどうぞ。



●ユラユラ揺られながら寝そべってのぞき込む……スケベ!! マリンウォッチング

さぁ、待ちに待った夏が来たぞー。きらめく太陽、青い海、あーいいなぁ、早く行きたいよォ。日本も一年中夏だといいのになぁ。でも、みんなわがままだから、暑い日が続くと、早く涼しい秋よ来いって文句言う。やーね。

まぁ、何はともあれ今は夏だ。この〝マリンウォッチング〟を持って海へ行こう！ サイズもコンパクトだし、片手で持てるぐらいの軽さだから、持ち運びにも困らない。決して、写真の女性、『エイヤッ』と持ちあげているわけではないのデス。ハイ。

この〝マリンウォッチング〟はただ、波にまかせてゆらゆらできるだけではない。アクリル製のマリンアイがついているから、寝そべったまま海の中がのぞけてしまうのだ。グラスボートに乗ったことがある人ならわかるよね。そう、あの感覚。

本体は、鮮やかなイエロー。空と海の青さにきらめくイエロー。海辺でのキミはひときわ目立つこと間違いなし。さあ、今年の夏は積極的にいこうぜい!!



⬅泳ぎに自信がなくても大丈夫。本体の浮力で大船に乗った気分？ 方向転換も体重移動だけで簡単にできる。重さ約6キロ。価格は39,800円。お問い合わせは、アクアボート(株)☎03-506-5720(代)まで。

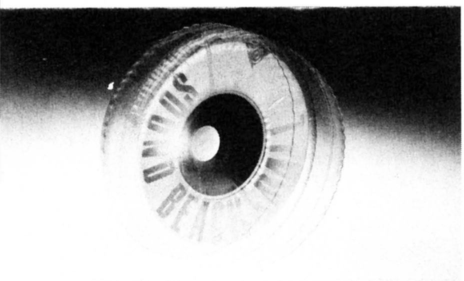
●海やプールで大活躍。完全防水の音が出るビーチボール新登場！ サウンドビーチボール

こう暑くなってくると、ついついシャワーを浴びたくなるね。好きな音楽ガンガンかけて、シャワーを浴びれば、もう気分はカリフォルニア！ なんだけど、まさかバスルームにラジカセとか入れられないしねー。

そんなときは、このサウンドビーチボールにおまかせください。ヘッドホンステレオを中心部のカプセルに入れて、バルーンに空気を入れれば、バルーン自体の防水機能と防水カプセルの二重防水機構で水をシャットアウト。

しかも、ヘッドホンステレオはバルーンの中心に空気で固定されているから、プールや海辺で少々荒っぽく扱っても大丈夫。海辺などでは砂からも守れるし、まさしく一石二鳥の頼れるヤツって感じだね。

音質的にも、球形はスピーカーの理想の形といわれるほどだから、なかなかクリアーで厚みのある音を再現してくれる。空気を抜けば小さくなるし、はっきり言って、私、これ、欲しい!!



⬅バルーンの形状を変えれば、クッションや玩具などへの応用も可能とあって、ビーチボールに続く商品も期待できそう。発売予定は6月上旬、価格は未定(4月末日現在)。お問い合わせは、(有)星商業デザイン研究室☎0542-82-6817まで。

●トリプルコンパチ機の初登場だい！あとはソフトを待つのみなのダ CLD-70

業界に先駆けてCD-Vの再生ができる〝CLD-70〟がパイオニアから発売された。それもLV、CDの再生もOKというスグレものだ。

今年の2月に発売された同型番の〝CLD-70〟は、発売当時、CD-Vの規格が確定していなかったこともあって、CD-Vが再生できない形で発売されている。でも、安心していいのだ！ 販売店に行ってROMをちょちょっと取り替えてもらうだけで、こちらもトリプルコンパチ機に変身する。もちろん、費用はタダ(ただし、持ち込みだけ)。出張サービスの場合は出張料がかかってしまう。

でも、残念なことにまだソフトが発売されていないんだよね。6月中には発売する準備を進めているそうなんだけど、ちょっと難しい気もするなぁ。

当初はプロモーションビデオ中心で、価格は、2,000円を切るかどうかが焦点となる。早く発売して欲しいものだ。



⬆米国でも〝CLD-1010〟の型番で、シカゴで開かれるCESに出品、発売に踏み切る。CD-Vは、CDと同じ直径12センチのディスクに20分間のデジタル音声と5分間の音声付き動画を収録できる。価格は、148,000円。お問い合わせはパイオニア(株)☎03-494-1111(代)まで。

▶ブームはいつか下火になる。そして、そうなった時残っているのがホンモノだ。

●メカ音痴のパソコンマニア(?)必読のわかりやすい実用本だ　はじめてのパソコン　石原藤夫

メカ機能が複雑になればなるほど、その取り扱い説明書はムツかしくなるのが世の常。私もいろんな機能を内蔵した大型TVとビデオ・デッキ(家宝なのだ!)を持ってるけど、今だにすべてのワザを使いこなしたことがない。説明書読んでるだけで少々ウンザリしてくるんだよね。これがパソコンになれば当然その取り扱い説明書は膨大になり難解となる。ながめるだけでタメ息が出ちゃう人、たくさんいそうだ。

そんなタメ息組にオススメしたいのがコレ。パソコンラビリンスを無事通過するためのガイドブックなのだ。

パソコン本体のさわり方から始まり、住所録を作るという実践的なところまでを、手とり足とりの親切さで説明している。本誌の読者にはあまり関係ないかもしれないけど、これからパソコンに挑戦しようと思っている人にはぜひともオススメしたい実用本だ。

あ、それとコンピュータメーカーの説明書を書いている人にも読んでもらいたいな。パソコンを使うのはパソコン好きって人ばかりじゃないんだから、誰にでもよくわかる説明書の書き方をこれを読んでベンキョーして欲しい。



➡SF作家で、工学博士でもある石原藤夫が、どんなメカ苦手人間にでもわかるように説明しているパソコン入門書。講談社、520円。

●香港行った人も行かない人も、この迫力にはア然　タイガーバーム・ガーデン　谷川晃一、ねじめ正一

先日、初めての海外旅行に行ってきました。不思議いっぱいの国、香港へ。驚きと感動の連続で、私は10日間、香港を思う存分満喫してしまったのです。

まず、クイモノがメチャクチャウマくて安い。ファミリーレストラン価格で極上の味が楽しめる。そして街中には活気があふれ、さまざまな人種が闊歩し、夜はネオンの洪水。文字どおり、刺激のかたまりのような街なのです。

その底知れぬパワーを代表しているのが『タイガーバーム・ガーデン』。迫力たるや、まず欧米や日本ではお目にかかれません。インビにほほえむ乙姫様もどきの立像もあれば、鎮座したなまぐさ坊主もいる。いたるところにワケのわからん動物がうごめき、神様らしきモノタチが無意味に笑いかける。すべてがセメント作りでケバケバしい色の波。ウワサにたがわぬ『俗悪の園』ながら、中国四千年の歴史の一部をかいま見たような気持ちにさせるからおもしろい。そう、ここを見るだけで香港の文化、風俗がわかっちゃうのです。

で、帰ってこの本を読むと、見逃したものが意外に多いことがわかってひとりでクヤンでしまったよ。もうちょっと時間かけて見ればよかったなぁ。



➡萬金油で巨万の富を築いた華僑、胡文虎が作った奇園「タイガーバーム・ガーデン」を、オール・カラーで紹介した本。新潮社、480円。

●作者の築く"未来観"と"世界観"が素晴らしいSF小説　ノーストリリア　コードウェイナー・スミス

「だから、買いなさい」という訳者のツヨイ言葉が目に入ったので、おもしろいことを信じて買ってしまったのが、この長編SF小説。私はもともと思い入れの激しい性格なので、こーゆーノリのウリ文句にはめっぽう弱いのだ。その結果、期待は裏切られなかった。

だいたい傑作と呼ばれるSF小説に共通しているのがその作者独特の"未来観"。SFはあくまでも空想の世界なんだから、ただの絵空事に終わらないためにもこの確固たる未来観が必要。たとえばアーサー・C・クラークの『幼年期の終わり』なんか、作者の未来観がしっかりしてるから説得力があって、ラストにはカンドー、だもんね。

そして、この小説の作者コードウェイナー・スミスも、未来観がバッチリ決まっている人。ひとつの未来世界を作りあげ、その歴史を綴っている。今まで知らなかった未知の国の歴史をひもとく感覚。それに魅力的な登場人物、独特な社会機構、どこか心なごむファンタスティックなイメージがプラスされ、SF好きの心をくすぐるのに十分。

おかげで私は、数年前に買ったまま本棚の隅でほこりをかぶっていたスミスの『鼠と竜のゲーム』を読む気になっちゃったよ。『ノーストリリア』を楽しむためにも、スミスの未来観を知るためにも、『鼠と竜〜』が必要だからね。



➡時は〈人間の再発見〉の第一世紀。惑星ノーストリリアに住む少年が地球を買った。イマジネーションあふれる傑作だ。新潮社、540円。

ゲームブックもそんな時期に入ったみたい。何が残ってるかな？

●サラリーマンは、はたして楽しい職業か否か⁉ がわかります

丸の内アフター5　泉麻人

どうもOLやサラリーマンはニガテ。ナマナマしい感じがしていただけない。生活のパターンもある程度予想できそうだし、おもしろ味のない人種のカタマリみたいな気がしてならないんだ。ヘンケンには違いないけど、ソー思ってる人、結構多かったりしてね。

そーゆーヘンケンのかたまりの私がこの本読んじゃうと、やっぱりそうなんだ、と思わざるをえないんだよね。泉麻人氏お得意の重箱の隅をつつくようなインギンな調子と文体で彼らの生態に迫り、なにかとウワサされる社内結婚の事情や新人研修生のシゴキ（？）、正しい接待ゴルフのアリカタを、ことこまかに書いているワケだ。

もちろん作者自身が彼らに接触してレポートしているのでナマナマしい迫力があったりしておもしろいんだけど、笑ってられるのは私が門外漢だからじゃないかな。当の本人たちはこんな風に書かれてどう思っているのか、そっちの方もゼヒ聞いてみたいんだ。バカにするんじゃない、とアタマにくるか、そうなのよねー、とうなずくか、その反応の方が意外とおもしろそう。どっちにしても、やっぱりOLやサラリーマンはイヤだという結論になっちゃった。



➡著者の泉麻人自身、サラリーマン経験者だからとてもリアル⁉ 元OLとしては、身につまされる部分が……。講談社、880円。

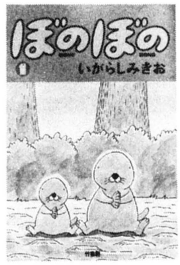
●2年ぶりのいがらしみきおワールド。今巻で話題のコミックス

ぼのぼの① いがらしみきお

今でこそパンダと並ぶ人気者のラッコだけど、私の子供の頃は無名に等しかった。岡野薫子の『銀色のラッコのなみだ』を小学生の時読んで、お腹の上で貝を割って食べるラッコの存在を知り、そんな動物を知ってるのは私だけだろうと、密かにほくそえんでいたんだ。でも、もう今じゃアイドルNo.1。3歳の幼児だってご存じ。

そんなラッコが主人公のコミックスがこれ。かわいくて愛嬌いっぱいのラッコなんだから、メルヘン路線。森のナカマタチ感覚で、アライグマ、シマリス、ヒグマの親子が出演し、ほのぼのした森の生活が描かれている。が、しかし、どうもそれだけじゃなさそうな気がしてしまうのは、作者がクセ者のいがらしみきおだからかな。

オチがあるよでないような、どこを笑っていいのか、はっきりいって私はワケがわかんないのだ。いじめられっ子のシマリスが、「いぢめる？」を連発するのだけど、このフレーズが巷でウケているということを聞いて、ますます私は首をヒネってしまう。随所に登場する「あなたの一日の感想文を書きましょう」欄は一体何を意味するのか、謎は深まるばかりで、誰か教えて！



➡何げないギャグが、ニマニマっとした感じでわき出る、不思議な4コマ漫画集。思わず裏を深読みしてしまった（？）。竹書房、480円。

●殺したい奴がいる人は、読むと実行にうつしたくなってしまう⁉

殺人者の科学　福本義裕

いやはや驚いてしまった。〝殺人〟というひとつのテーマをこれほど緻密に分析した本には、今までお目にかかったことがない。古今東西のありとあらゆる殺人テクニックについて、歴史的、科学的、医学的見解も含めて懇切丁寧に説明しているのだからスゴイのだ。

たとえば、ありがちで基本的（？）な殺人テクのひとつ〝絞殺〟については、その道具、手であるならば親指の位置までくわしく教えているし、難しいワザになると図解入りという親切さ。ちなみにピアノ線やワイヤー・ソウなどを使うと頸動脈が切れて血がふき出し、返り血をあびるから作者はすすめていない。それにプラスして、襲われた時のディフェンス方法も載っているから、まさにいたれりつくせりなんだ。

ま、私だったら体力を使うようなことはせずに、華麗に〝毒〟を盛るのもいいナ。すずしい顔をして殺せて、種類も豊富。時間差攻撃でアリバイ工作もでき、ウマクいきそう。なんとなく知的な香りもしたりして、イイ。読んでるとタメしてみたい気になったりしてー。

今から殺人をしようと計画している人はもちろんのこと（？）、銃器やサバイバルに関心のある人もおもしろく読める。ちょっとした殺人博士になって、みんなのソンケイあびるかも、ネ。



➡人間について考察してたらこの本ができていた、らしい。くれぐれも読んで得た知識は悪用しないようにしよう。作品社、2,200円。

▶最近、アイドル物のＬＰが少なくなった。DATなんてやっかいなモノも発売さ

レット・イット・ルース　G・エステファン・アンド・M.S.M.

エピック・ソニー
28・3P-712
2,800円



中米の国々に面しているせいか、マイアミからはラテン音楽の影響を受けたポップでダンサブルな音楽が生まれやすいみたいだ。古くはK.C.&ザ・サンシャイン・バンド、最近ではステーシーQ、レジーナなどなど。そんなマイアミのミュージック・シーンで、今もっとも注目を集めているのが、マイアミ・サウンド・マシーン(M.S.M.)だ。

『レット・イット・ルース』は、去年の東京音楽祭でグランプリを受賞した彼らの最新LP。バラードからラテンまで、カラフルで毒のないサウンドは、とても大衆受けしそうな感じデス。

コケティッシュ・ブルー　飯島真理

アルファ・ムーン
MOON-28044
2,800円



ビクター音産からアルファ・ムーン・レコードに移籍した真理ちゃんはこのＬＰで、なんと作詞・作曲・アレンジ、キーボードの演奏からプロデュースまで自分１人でやってしまった。楽器編成を最小限にとどめたサウンドは、決して最新のものではないけれど、シンプルで聴きやすい。ボーカルもゆとりがあって、飯島〝リン・ミンメイ〟真理の面影はあさってに向かって吹っ飛んだ。A-③〝TELEPHONE〟に、彼女のクリエイターとしての意欲を感じた。

カミング・アラウンド・アゲイン　カーリー・サイモン

日本フォノグラム
28RS-18
2,800円



女性シンガー界の大御所、カーリー・サイモンの、アリスタ移籍後初のＬＰが出た。映画『心みだれて』の主題曲、〝カミング・アラウンド・アゲイン〟を含むこのLP、B(ブライアン)・アダムス、S(スティービー)・ワンダーなど超豪華メンバーの参加が、彩りを添えている。

カーリーのボーカルも、相変わらず深い味わいがある。不朽の名曲〝AS TIME GOES BY〟、懐しいソウルナンバー〝HOLD WHAT YOU'VE GOT〟の彼女(カーリー)風アレンジも、聴きごたえ最高!!

タンゴ・イン・ザ・ナイト　フリートウッド・マック

ワーナー・パイオニア
P-13490
2,800円



『ミラージュ』以来、実に５年ぶりのフリートウッド・マックのＬＰが完成。最近は、スティービー・ニックスのソロ活動が目立つが、久し振りに５人揃ったこのＬＰは、16カ月の長い歳月をかけて、じっくり制作された。

細かく計算された音作りは、さすがフリートウッド・マックという感じだが、これが恐らく最後のアルバムらしい……。何はともあれ、彼らの４枚目の全米No.1LPになることは間違いなし。完成度の高い音(サウンド)をじっくり堪能しよう。

俺の背中に火をつけろ　大竹まこと

キャニオン
Sg・7A0731
700円



本業の漫才集団、「シティー・ボーイズ」より、最近は「ラジカルガジベリビンバ・システム」においての活躍が目立つ大竹まこと。今度は歌にまで、手を伸ばした。同じラジカル……に所属する、いとうせいこうが作詞、有頂天のケラが作曲を手がけたこの〝俺の背中に火をつけろ〟。何だか「カチカチ山」を彷彿とさせるようなタイトルだが、詞の内容はいとうせいこうらしい、ギャグセンスが光る。大竹のシブい声もなかなか味わいのある作品だ。

れてしまったし、レコード業界は苦しそう……。

ランデ・ヴー 高中正義

東芝EMI WTP-90470 2,800円



ダンサブルな曲で構成されたA面の〝Sweet Noiz Side〟、しっとりとバラードを聴かせてくれるB面の〝Melty Side〟。高中正義の新作『ランデ・ヴー』は、夏のお供に最適の1枚だ。それにしても、どんな曲をやっても、ギターの音はメロディアスに唄い、しっかり泣いてるなんて、さすがベテラン・ギタリストだなぁ。シングルカットされ、プロモビデオ作りにログインも参加したA-②〝BAD CHICKEN〟は、ラップが入った高中流ヒップホップだが、タメにタメたバスドラの〝バスン！〟の一発は、腹に響いて快感！　のひと言。

SOLITUDE STANDING スザンヌ・ヴェガ

キャニオン C28Y3180 2,800円



第二のジョニ・ミッチェルと呼ばれているスザンヌ・ヴェガだが、ジョニのような女傑っぽいイメージは全く感じられない。どちらかというと、クールで可憐な印象のするシンガーだ。

詞のほうも、日常を題材にしたさりげないものが多く、表現は間接的ではあるが、しっかりとしたメッセージ性を持っている。A-①〝トムズ・ダイナー〟の、アカペラで歌う彼女の歌声が、妙に心に残るこの作品。スタイルにこだわらない彼女の姿勢を感じとれる。

サインズ・オブ・ライフ ペンギン・カフェ・オーケストラ

東芝EMI 28VB-1165 2,800円



中心人物のサイモン・ジェフスは多芸多才のアーティスト。電子音楽や実験音楽の世界では、その道の権威って存在なのだ。ロックもクラシックも関係ねェ、とにかく気持ちの良い音が好きなんだい。そんな彼のポリシーに賛同するミュージシャンたちが集まって、やりたい音(サウンド)をやりたい放題やるのがペンギン・カフェ・オーケストラの方針だ。楽器だってアフリカのものからオモチャまで、なんでもゴザレ。スタイルにとらわれない音作りに感動したな。

MADE IN ISLANDS 久保田麻琴と夕焼け楽団

徳間ジャパン 28JAL-3100 2,800円



『MADE IN ISLANDS』は、サンディ&サンセッツがまだ夕焼け楽団と名乗っていた頃の曲を集めたベスト盤、というかアンソロジーだ。当時の彼らは、今とは全く正反対のドロ臭いサウンドが売りモノだった。リズムは2ビートが多く、ドラム、ベース、ギターからボーカルまで、ホンワカした音が心地よかった。エスニックな曲をやったのも、日本では確か彼らが最初だ。なかには15年くらい前の曲もあるのに、ちっとも古臭さを感じないのは驚き。

ベター・トゥ・トラベル スウィング・アウト・シスター

日本フォノグラム 25PP-226 2,800円



グループ名どおり、リード・シンガー、コリーン・ドリューリーのインパクトを強く感じる、この「スウィング・アウト・シスター」。M(マーティン)・ジャクソン、A(アンディ)・コーネルの奏でるエレクトロ・ダンス・ミュージックに、彼女のクールななかにも野性味のあるボーカルが深みを与えている。ヒット曲、〝ブレイクアウト〟を含むこのLP、東京駅の構内放送が入った〝トワイライト・ワールド〟も収録され、話題性は大。オシャレにダンスしたい君にピッタリなのだ。

▶オスカー獲得の〝プラトーン〟は戦争の実態をリアルに描いたとの評判だった。

●時代の最先端をいくラブ・レターは、コンピュータなのさ!! ジャンピング・ジャック・フラッシュ

黒人が主人公の映画が悲劇やシリアスドラマだったりすると、少々シンドクなってくる。なぜって、やっぱり人種問題なんかがチラついてきて、ツラい。その昔、シドニー・ポワチエなんていう黒人スターがいて、この人はシリアスドラマで活躍してオスカーまでとっちゃったんだけど、どこかに黒人の悲しみみたいのをウリにしているとこがあって好きじゃなかったナー。

だからエディ・マーフィの登場は嬉しかったワケだ。黒人の暗さじゃなくて明かるさをガンガンアピールした人だものね。マーフィのノリは白人じゃあ、まず無理。黒人独特のコメディーセンスが辛辣で新鮮なんだ。

この映画の主人公ウーピー・ゴールドバーグもマーフィに続く、新しいタイプの黒人スターっていえそうだ。注目をあびた前作〝カラーパープル〟はシリアスドラマだったけど、随所に彼女のコメディエンヌ的要素がチラチラしていたから、サスペンスコメディーってのはウーピーにはピッタリみたい。

ウーピー扮する大銀行のコンピュータ・オペレーターのテリーは単調な仕事が面白くない。楽しみといえばコンピュータを通して諸外国の友人とのおしゃべり。料理の作り方からセックスカウンセルまで、いろいろ。でも、これも上司に見つかって大メダマ。ところがある日、テリーのコンピュータにローリング・ストーンズの大ヒット曲、〝ジャンピング・ジャック・フラッシュ〟を名乗る男から謎の通信が入る。テリーはこのシークレット通信を解読するため、キーワードを探し、成功。これがタダならぬ事件の発端だった。

俗にいう〝まきこまれ型〟のサスペンスドラマ。これにコンピュータの機能とウーピーの個性をプラスして、コメディータッチで撮っているんだけど、チト甘いんだよね。サスペンスに必要なキレとスピードがない。これじゃ、ちょっと物足りない、なんて思いはじめていたら、途中からノリが違ってきた。なんと、この映画、コンピュータを使ったステキなラブストーリーだったんだ！　テリーはジャックと交信するたびに、顔もわからない彼に想いをよせはじめる。ジャックの頼みで彼の部屋に行き、留守番電話の声を聴いてトキメイたり、あれこれ想像して、気がついたら恋しちゃってるんだ。だから変装して敵陣にノリ込むこともできる。これも恋する乙女の愛の力なんだよね。かわいい、かわいい。

ここら辺が妙にこまかく描かれていると思ったら、監督はこれが劇場第一作になる女性のペニー・マーシャル。テリーの切ない気持ちが伝わってきて、シンミリしちゃったりするけど、ラストはスウィートにまとめてくれて、思わずニッコリ、なんだ。

(20th-Fox配給)

⬇もともとコメディーが得意というウーピーだから、このテリー役はピッタリ。ノビノビ、イキイキしてて魅力的なのだ。





⬆あの〝カラーパープル〟で一躍注目されたけど、この〝ジャンピング〜〟も大ヒット。次なるコメディー〝バーグラー〟も本国ではまたまたヒットしてるという。ウーピーのことです、もちろん。

⬇〝スター・トレック〟では、サエない役だったスティーブ・コリンズ(左)。今回はカッコイイ。



だけどやっぱり登場人物はやたらカッコよくて……ウーム。

●なんでもない人物捜しのはずが、事件は猟奇殺人へと発展していった　エンゼル・ハート

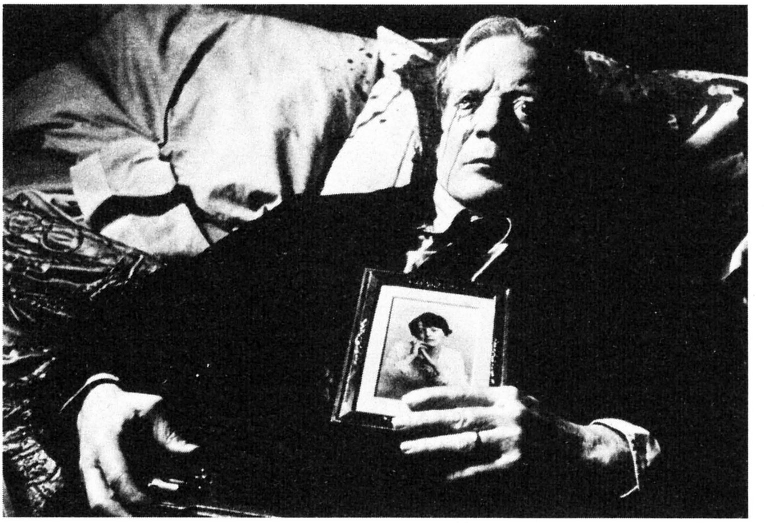
〝エンゼル・ハート〟という題名に、甘い二枚目スターのミッキー・ローク主演ときいて女性向けのロマンティックストーリーを想い描いた私がバカだった。〝ミッドナイト・エクスプレス〟や〝バーディ〟のアラン・パーカー監督なんだから、そんなフツーの映画を作るはずがないんだ。それを忘れていた。

舞台は1955年のニューヨーク。主人公は私立探偵のハリー・エンゼル（ミッキー・ローク）。ある日彼はサイファー（ロバート・デ・ニーロ）という男から、行方不明になったかつての人気歌手フェイバリットを捜して欲しいとの依頼を受ける。エンゼルは快諾。フェイバリットの所在を調べはじめた。

生活に疲れた私立探偵、1950年代、たばこの煙、ニューヨークとくれば、これはもうハードボイルド。ところがだ、映画はその思惑を大きく裏切り、トンデモナイ姿をあらわしてくる。エンゼルがアプローチした人間たちが次次と怪死を遂げるのだ。目に弾丸を受けて死ぬ老医師、心臓をえぐりとられて死亡する謎の美女（シャーロット・ランプリング）などなど、どの死体も血の色がスゴい。粘着質でドス黒く恐ろしいほどリアリティーがある。おまけに不気味なブードゥ教まで登場し、物語は徐々にオカルト性をおびてくる——。

題材が特異なだけに、ヘタな監督がメガホンを取ると、どうしようもないキワモノになりそうだけど、そこは才能いっぱいのパーカー。執拗なまでのリアリズム・タッチと音楽（トレバー・ジョーンズ）、カメラ（マイケル・セレシン）、それに絶妙なキャスティングで、一味も二味も違う恐怖を生み出した。

原作は〝悪魔のバイブル〟と呼ばれたウィリアム・ヒョーツバーグの〝フォーリン・エンゼル〟。直訳すると〝堕ちた天使〟となるが、この意味は映画を見てのお楽しみだ。あまりストーリーを知らずに見ることをオススメしたい。

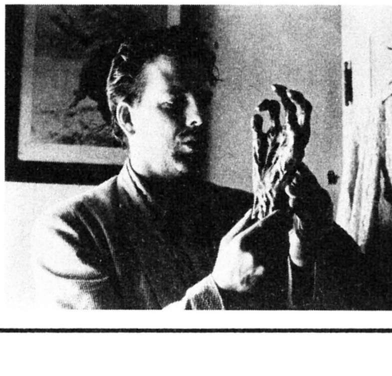


⬆最初の犠牲者は目を射ちぬかれていた！　と惨殺シーンがケッコーでてくるのだが、スプラッター映画とは違うムードだ。だがショッキングなのはショッキング。心理的なショックをうける。

ここで、主演のミッキー・ロークについてひとこと。彼ってハンサムなんだけど、今までの作品ではイマイチだった。映画は大好きな〝イヤー・オブ・ザ・ドラゴン〟にしても若すぎて、無理してるみたいだったし、〝ナイン・ハーフ〟でもプレイボーイになりきってないツラさがあって、ロークの魅力をひき出していなかったような気がする。だからいくらルックスが良くても役柄がいただけないから魅力は半減。ところが今回の作品はロークのあいまいなムードが映画の妖しい雰囲気にマッチして、ウレしいほどの適役ぶり。無精ヒゲとタバコ、麻のスーツが似合って、ホントにセクシーでかっこいい！　新星リサ・ボネットとのキワドいベッド・シーンもあって、少年たちにはチョッピリ過激かもしれないけど、この謎がいっぱいの恐怖世界はぜひみてほしい。

（東宝東和配給）　文/渡辺麻紀

⬇何のために使ったのか、殺された女の部屋には人間の手のミイラがあった。ウー、コワ!!





⬆エンゼルにジョニー捜しを依頼する謎の男に扮したのは、ロバート・デ・ニーロ。ラストでの息をのむ演技はサスガである。

SIMULATION

信長の野望・全国版 光栄	FM77AV 9,800円(3.5D：2枚組)	現在のシミュレーションブームの基礎を築いた"全国版"。ゲームマニアを自負する人だったら、必ず目を通すべきゲームだ。
大戦略 マイクロキャビン	MSX 2 7,800円(C)	MSX 2ユーザーのみなさん、お待たせ！ 待望の"大戦略"が、なんとROM版で発売。ゲームのセーブ/ロードもできるスグレものだ。
アート・オブ・ウォー88 ブロダーバンドジャパン	PC-8801 8,800円(5D)	世界各国の名将たちが大活躍。11本のシナリオのほかに、ゲームエディタでオリジナルシナリオも作れるよ。上級者向けのゲーム。
A列車で行こう アートディンク	MZ-2500 7,800円(3.5D)	鉄道シミュレーションゲーム。MZ-2500ユーザーにも楽しんでいただきたい。ウォーゲームとは違ったおもしろさを発見してね。
レニングラード ポニー	PC-8801、PC-9801 6,800円(5D)	SPIシリーズの最新作。1941年の、ドイツ軍のソ連侵攻をシミュレート。キミのパソコンで、歴史が再現されるのだ。
群雄争覇 ソフトプラン	PC-8801、PC-9801 6,800円(5D)	毛利元就、武田信玄、上杉謙信、織田信長、長宗我部元親が、30カ国制覇をめざして力を競う。5人まで一緒に遊べるよ。

ADVENTURE

ラビリンス パック・イン・ビデオ	MSX2 6,800円(C)	デビッド・ボウイが出演した映画"ラビリンス"のゲーム版。ファンタスティックなゲーム展開で、期待の一作になること間違いなし。
ルパン三世　カリオストロの城 東宝	MSX 2 6,800円(C)	密かに人気の"カリオストロの城"に、MSX 2版が仲間入り。ルパン、次元、五衛門、銭形のうちから好きなキャラを選んで遊ぼう。
ガルフォース　創世の序曲 スキャップトラスト	PC-8801 7,800円(5D：3枚組、要2ディスクドライブ)	7人のギャルが活躍する、SFアドベンチャー。原作を知らなくても、カンタンに楽しめちゃう。ギャルのかわいらしさは必見！
素子姫アドベンチャー 辰巳出版	PC-8801 2,800円(5D)	新井素子が繰り広げる、冒険活劇アドベンチャーだ。おなじみのキャラクターたちとともに、思う存分、冒険してちょーだい。

ACTION

メタルギア コナミ	MSX 2 価格未定	おなじみコナミの新作は、またもやギンギンのアクションゲーム。スピード、スリル、サスペンス、三拍子揃った迫力をアナタにも。
ファンタジーゾーン アスキー	FM77AV 7,800円(3.5D：2枚組、要2ディスクドライブ)	ゲームセンターで一世を風びした"ファンタジーゾーン"が、パソコンに初お目見え。AVならではのグラフィックの美しさがみものだ。
トップルジップ ボーステック	MSX 2 5,900円(C)	カンパッケージ、オリジナルチョロQ付きのかわいいゲーム。でも実態は、背筋がムズムズするほど難しい。キミもムズムズしてね。

OTHERS

上海 システムソフト	PC-8801 6,500円(5D)	一度遊んだらやめられない、不思議な魅力の"上海"が88に登場。まだプレイしてない人は、絶対にやってみてね。価値ありのゲームだぜ。
棋太平 SPS	PC-9801 価格未定	ロングセラーを続ける"棋太平"の、パワーアップバージョン。プリントアウトや通信機能が加わって、キミの将棋人生を応援します。

問い合わせ先

(株)アートディンク ☎0474-77-7541
(株)アスキー ☎03-486-8080
(株)SPS ☎0245-45-5777
(株)エニックス ☎03-366-4345
(株)光栄 ☎044-61-6861
コナミ(株) ☎03-262-9110
(株)ザイン・ソフト ☎0794-31-1577
GAM ☎03-736-6879
(株)システムソフト ☎092-524-4403
(株)スキャップトラスト ☎03-486-8127
ソフトプラン(株) ☎08669-3-8686
辰巳出版(株) ☎03-208-8701
東宝(株) ☎03-591-4557
日本コンピューターシステム(株) ☎03-486-6311
日本ファルコム(株) ☎0425-27-6501
(株)パック・イン・ビデオ ☎03-226-9491
(株)ブロダーバンドジャパン ☎03-341-1131
ボーステック(株) ☎03-407-4191
(株)ポニー ☎03-221-3271
(株)マイクロキャビン ☎0593-53-3611

SOFTLOG TOP30調査協力店リスト

北海道

バグハウス札幌 ☎011-221-7079
〒060 北海道札幌市中央区北1条西2丁目 経済センタービル7F

㈱金市館パソコンランド ☎011-221-8221
〒060 北海道札幌市中央区南2条西2丁目

デービーソフト㈱ ☎011-222-1088
〒060 北海道札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル4F

㈱紀伊国屋書店札幌店 ☎011-231-2131
〒060 北海道札幌市中央区南1条西1丁目14-2

九十九電機㈱札幌店 ☎011-241-2299
〒060 北海道札幌市中央区南2条西3丁目15-1 札信ビルB-1

㈱ダイエー札幌店9Fオーディオパソコンコーナー ☎011-261-6211
〒060 北海道札幌市中央区南2条西4丁目11

光洋無線電機㈱EYE'S ☎011-271-4220
〒060 北海道札幌市中央区南2条西1丁目 北専ビル

パソコンショップ ハドソン ☎011-281-1151
〒060 北海道札幌市中央区南1条西2丁目11 丸井今井一条館3階

SYSTEM INN 宝文堂 ☎011-641-7911
〒064 北海道札幌市中央区宮の森3条11丁目1-43

東北

庄子デンキ コンピュータ・中央 ☎0222-24-5591
〒980 宮城県仙台市一番町3-6-5

電巧堂 DaC ☎0222-91-4744
〒980 宮城県仙台市東七番町125-24

㈱ダイエー郡山店 パソコン売場 ☎0249-34-2121
〒963 福島県郡山市大町1-4-5

東京

サトームセン㈱パソコンランド ☎03-251-1464
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F

㈱コム MICRO COMPUTER SHINKO ☎03-251-1523
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-8-4 ニュー千代田ビル

ヤマギワ㈱ テクニカ店 ☎03-253-0121
〒101 東京都千代田区外神田4-3-1

ラオックス コンピュータ メディア ☎03-253-1341
〒101 東京都千代田区外神田1-13-3 ラオックス中央店4F

第一家電秋葉原東口店パソコンソフト5 ☎03-253-4191
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-15-16 川初ビル

真光無線㈱ ☎03-255-0450
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館6F

石丸電気マイコンセンター ☎03-255-3111
〒101 東京都千代田区外神田1-4-21 石丸電気マイコンセンター3F

シスペック㈱ラジカンコーヨー店 ☎03-255-6504
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F

㈱富士音響マイコンセンターRAM ☎03-255-7846
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F マイコンセンター

ADOマイコン・データショップ ☎03-255-9515
〒101 東京都千代田区外神田2-2-1 ビルディングADO

マイコンショップ pulse ☎03-255-9785
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F

西友COMICA西荻窪店 ☎03-334-6311
〒167 東京都杉並区西荻南3-14-7

マイコンショップCSK新宿西口店 ☎03-342-1901
〒160 東京都新宿区西新宿1-12-18

丸井 新宿店テクノ館 パソコン売場 ☎03-354-0101
〒160 東京都新宿区新宿3-30-16

東急百貨店 本店 コンピューターショップ ☎03-477-3343
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-24-1

J&P 渋谷店 ☎03-496-4141
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-28-4

マイコンベース銀座 ☎03-535-3381
〒104 東京都中央区銀座1-8-21

ファーベル大泉OZ ☎03-978-4111
〒177 東京都練馬区東大泉2-10-11 西友大泉店

㈱西武百貨店 池袋店 コンピュータフォーラム ☎03-981-0111
〒170 東京都豊島区南池袋1-28-1

J&P 八王子そごう店 ☎0426-26-4141
〒192 東京都八王子市旭町1-1 八王子そごう7F

ムラウチデンキ八王子店 ☎0426-42-6211
〒192 東京都八王子市大和田町5-1-21

J&P 町田店 ☎0427-23-1313
〒194 東京都町田市森野1-39-16

まちだ東急百貨店 コンピューターショップ ☎0427-28-2371
〒194 東京都町田市原町田6-9-7

関東

パソコンランド21 高崎店 ☎0273-26-5221
〒370 群馬県高崎市栄町3-14 栄光ビル1F

ICワールド あざみ野店 ☎045-901-1901
〒227 神奈川県横浜市緑区あざみ野1-1-12

鎌倉書店㈱ ☎0467-46-2619
〒247 神奈川県鎌倉市大船1-24-1

多田屋 サンピア店 ☎0475-52-5561
〒283 千葉県東金市東岩崎8-10 サンピア2F

中部

㈱ダイエー新潟店 パソコン売り場 ☎025-241-5111
〒950 新潟県新潟市万代1-5-1

㈱真電本店 ☎025-243-6500
〒950 新潟県新潟市万代2-2-2

FM-LAB PiC ☎025-243-5135
〒950 新潟県新潟市万代1-2-3 野村コープ1F

パソコンショップ Σ ☎052-251-8334
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-30-37

栄電社J&P SAKAENOVA店 ☎052-261-9201
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-4-5 SAKAE

カトー無線 本店4階 ☎052-264-1534
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-32-28

九十九電機㈱ 名古屋店 ☎052-263-1681
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-30-86

パソコンショップ コムロード ☎052-263-5828
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-46-15 ブラザー販売㈱

㈱すみや パソコンアイランド ☎0542-55-8819
〒420 静岡県静岡市七間町7

マイコンショップ うつのみや ☎0762-21-6136
〒920 石川県金沢市片町2-1-7

大阪

ニノミヤ パソコンランド 大阪駅前第4ビル店 ☎06-341-2031
〒530 大阪府大阪市北区梅田1-11-4-B273

マイコンショップCSK ☎06-345-3351
〒530 大阪府大阪市北区梅田1-1-3 大阪駅前第3ビルB1

J&P 阪急三番街店 ☎06-372-6912
〒530 大阪府大阪市北区芝田1-1-3

上新電機㈱ 江坂店 ☎06-385-5454
〒564 大阪府吹田市豊津町14-9

上新電機㈱ あびこ店 ☎06-607-0950
〒558 大阪府大阪市住吉区苅田5-19-19

ニノミヤムセン エレランド ☎06-632-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-19

プランタンなんばパソコンソフト売場 ☎06-633-0077
〒542 大阪府大阪市南区千日前2-10-1 プランタンなんば

ニノミヤムセン 別館 ☎06-633-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-12-6

ニノミヤぱそこん亭PCランド ☎06-643-1681
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-11-8

ニノミヤムセン 日本橋本店 パソコンコーナー ☎06-643-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-11-4

ニノミヤぱそこん亭FMランド ☎06-643-2039
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-9-14

ニノミヤムセン パソコンランド ☎06-643-3217
〒556 大阪府大阪市浪速区灘波中2-2-15

J&P テクノランド ☎06-644-1413
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-7

上新電機㈱ 日本橋5ばん館 ☎06-644-1513
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-12-4

J&P メディアランド ☎06-644-1613
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-9-11

上新電機㈱ 日本橋7ばん館 ☎06-634-1171
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-11-3

上新電機㈱ 日本橋3ばん館 ☎06-644-1713
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋3-7-5

上新電機㈱ 日本橋8ばん館 ☎06-634-1181
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-14

上新電機㈱ 日本橋1ばん館 ☎06-634-2111
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-1-11

上新電機㈱ 千里中央店 ☎06-834-4141
〒565 大阪府豊中市新千里東町1-3-305

上新電機㈱ 堺東店 ☎0722-22-0950
〒590 大阪府堺市北瓦町1-26

上新電機㈱ 泉北パンジョ店 ☎0722-93-7001
〒590-01 大阪府堺市茶山台1-3-1

上新電機㈱さやま店 ☎0723-66-2111
〒589 大阪府南河内郡狭山町ぐみの木91-1

ニノミヤムセン 阪和店 ☎0724-26-2038
〒597 大阪府貝塚市半田765-9

上新電機㈱ 岸和田店 ☎0724-37-1021
〒596 大阪府岸和田市土生町2415-3

上新電機㈱ いばらき店 ☎0726-32-8741
〒567 大阪府茨木市双葉町2-18

㈱パスカル ☎0726-34-6190
〒567 大阪府茨木市宮島2-2-37 北大阪流通センター内

J&P くずは店 ☎0720-56-7295
〒573 大阪府枚方市楠葉花園町5-12

J&P 高槻店 ☎0726-85-1991
〒569 大阪府高槻市北園町18-5

上新電機㈱ せっつとんだ店 ☎0726-93-7521
〒569 大阪府高槻市大畑町24-10

上新電機㈱ 池田店 ☎0727-51-2323
〒563 大阪府池田市満寿美町4-3

近畿

上新電機㈱ 尼崎三和店 ☎06-413-0025
〒660 兵庫県尼崎市神田中通6-222

上新電機㈱ 伊丹店 ☎0727-77-5101
〒664 兵庫県伊丹市昆陽池1-69

上新電機㈱ 和歌山店 ☎0734-25-1414
〒641 和歌山県和歌山市中島368

ニノミヤムセン パソコンランド 和歌山店 ☎0734-32-5661
〒640 和歌山県和歌山市本町4-18

上新電機㈱ 大和郡山店 ☎07435-3-5471
〒639-11 奈良県大和郡山市柳3-32

上新電機㈱ 八木店 ☎07442-4-1761
〒634 奈良県橿原市新賀町266-1

上新電機㈱ たわらもと店 ☎07443-3-4041
〒636-03 奈良県磯城郡田原本町千代574-1

J&P 京都寺町店 ☎075-341-3571
〒660 京都府京都市下京区寺町通仏光寺下ル 恵美須之町549

上新電機㈱ ながおか店 ☎075-955-8401
〒617 京都府長岡京市長岡2-1-30

パレックス パソコン売場 ☎078-391-7911
〒650 兵庫県神戸市中央区三宮町1-6-7

三宮セイデン C-スペース ☎078-391-8171
〒650 兵庫県神戸市中央区三宮町1-5-8

J&P 姫路店 ☎0792-22-1221
〒670 兵庫県姫路市東延末1-1 住友生命ビル

上新電機㈱ 西宮店 ☎0798-71-1171
〒662 兵庫県西宮市河原町5-11

中国・四国

ダイイチパソコンCITY ☎082-248-4343
〒730 広島県広島市中区大手町1-4-1

㈱紀伊国屋書店 岡山店 ☎0862-32-3411
〒700 岡山県岡山市中山下2-2-1

宮脇書店 専門書センター ☎0878-51-3733
〒760 香川県高松市丸亀町4-8

九州

カホマイコンセンター ☎092-714-5155
〒810 福岡県福岡市中央区天神2-4-27

㈱システムソフト 福岡 ☎092-714-6254
〒810 福岡県福岡市中央区渡辺通り2-4-8 小学館ビル9F

ベストマイコン 福岡店 ☎092-781-7131
〒810 福岡県福岡市中央区天神1-9-28

ときはデパート トキハマイコンセンター ☎0975-38-1111
〒870 大分県大分市府内町2-1-4 ときはデパート6F

㈱ダイエー 宮崎店 ☎0985-51-3166
〒880 宮崎県宮崎市大淀4-7-30

良品無印
連載第13回

社会派推理アドベンチャー漫画

LOGiN SOFT
PERSONAL COMPUTER SOFTWARE

オホーツクに消ゆ

原作/堀井雄二　脚本/ゲヱセン上野　作画/ガスコン金矢



6月27日 ファミコン版発売決定!

オホーツクに消ゆ

2メガビットで予価5,800円

発売機種

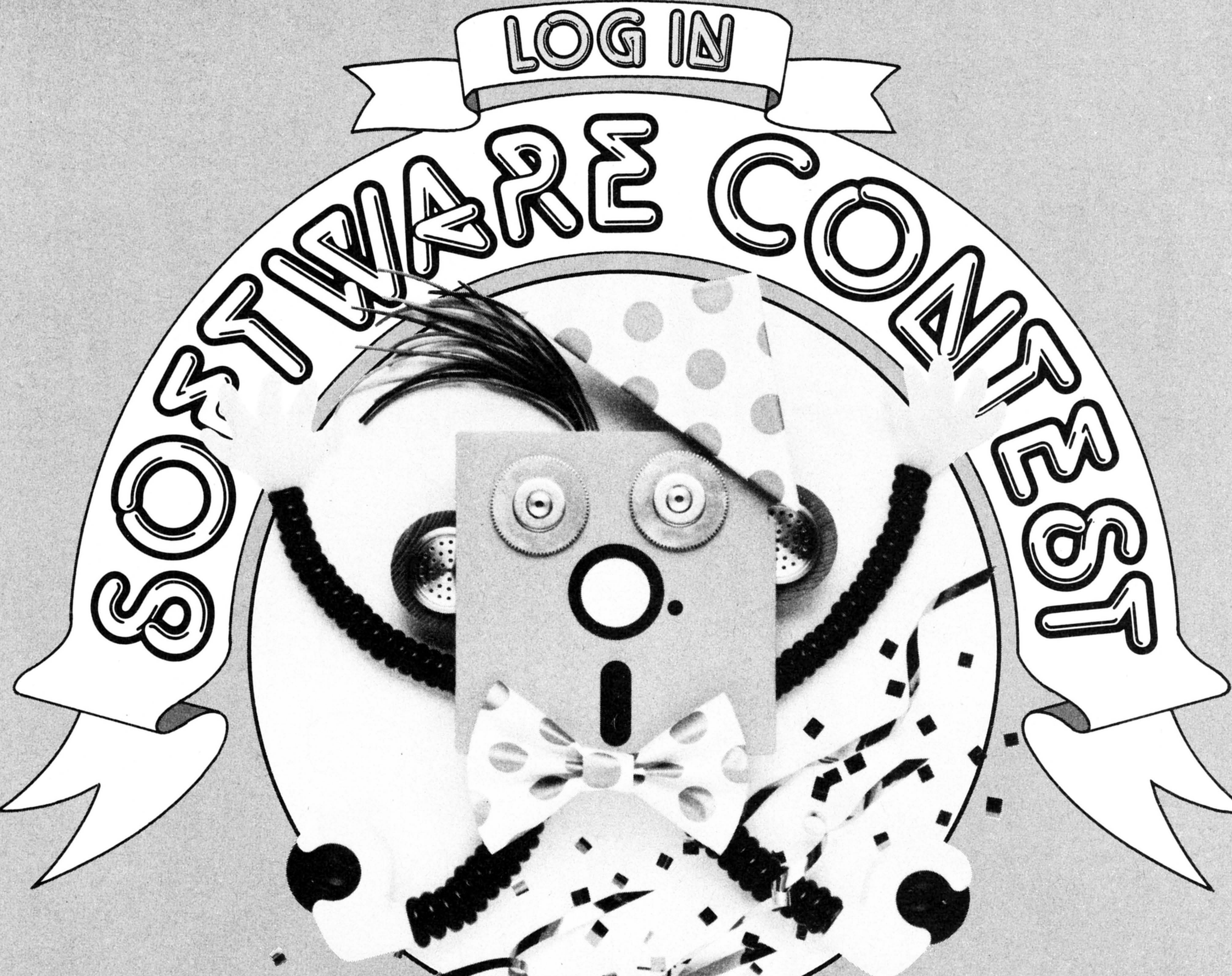
PC-9801/E/F/M2対応
5インチ2D、2DD、2HD 6,800円

PC-6001/mkII/SR/6601/SR対応
カセットテープ2本組 3,800円

FM-7/77/NEW7対応
5インチディスク2枚組 6,800円

PC-8801/mkII/SR/TR対応
5インチディスク2枚組 6,800円

MSX対応(32K)
カセットテープ2本組 3,800円



1987年（下半期）

7月期（第44回）選考結果発表

●1987年下半期の幕開けにふさわしく、待望のグランプリ作品の登場なのだ!!

エントリーNo.51	Grand Prix	MSX(32K)	GLORIOUS FORCE（グロリアス フォース）	■千葉県 鈴木一輝
エントリーNo.52	2ndPRIZE	X1シリーズ	LOST DUNGEONS（ロスト ダンジョンズ）	■東京都 杉山智彦
エントリーNo.53	3rdPRIZE	PC-8801（SR以降）	DANGER ZONE（デンジャー ゾーン）	■東京都 田坂和隆

応募のしかたは333ページを見よう！

グランプリ

エントリーNo.51 MSX(32K) グロリアスフォース

GLORIOUS FORCE

なんとマルチウインドーのロールプレイ



グランプリに輝いたグロリアスフォースは、マルチウインドーを採用した本格派ロールプレイングゲームだ。しかもグラフィックのセンスがピカイチときてる。MSXユーザーのキミならプレイしてみない手はないぞ！

邪悪の帝王ハデスから地上の平和を取り戻せ

初めてグロリアスフォースを見たら誰もがこれをアマチュアの投稿作品だとは思わないんじゃないかな。ドラクエばりのマルチウインドーを採用した横スクロール型RPGなんだけど、ゲームの内容もかなり凝ったものだし、特にグラフィックのセンスはシロウトばなれしている。もしキミがMSXを持っているなら、プログラムを打ち込んでみて絶対に損はしないと思うよ。

それではさっそくゲームのストーリーから紹介するとしよう。

黄泉の国を制し地下に帝国を築いた邪悪の王ハデスは、地上にまでその手をのばし始めた。永い間平和だった地上の世界にも、危機が近づいていた。しかし人々が気付いた時、すでに地上は邪悪な怪物たちに占領され、怪物が人間を襲う恐ろしい世界に変わっていた。

平和な世界でおく病になってしまった人々の中、ハデスの侵略を阻止するべく、一人の勇敢な少年が名乗りを上げた。その名はヘラルド。つまり、プレイヤーであるキミだ。

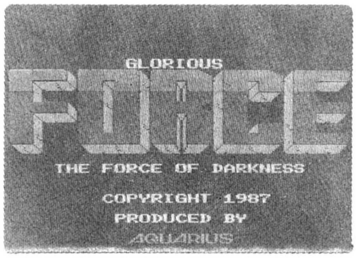
完成度は高いけど全体のバランスを考えてネ

鈴木クンの作品は、今メジャーになってるゲームソフトのオイシイ部分をうまく取り入れているよね。マップもけっこう広いし、欲をいえば同レベルで対等に戦える敵キャラがもう少し多いとベター。それと品物が売れないのはチョットつらかったな。全体のバランスがそのゲームの面白さを左右するということを忘れずにネ。（有沢）

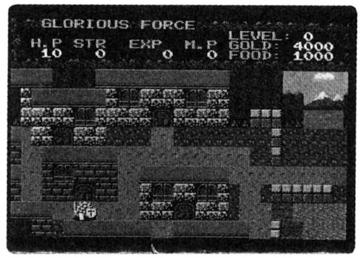
『GLORIOUS FORCE』のプログラムリストは、LISTLOG338ページに掲載しました。



ングなのだ！



⬆見よ、この美しいタイトル画面！　こんなところからも作者のセンスがうかがわれるね。



⬆これが最初に主人公がいる町。ドアがついている建物はお店や宿屋さんだよ。

お店がいっぱいの町で まず旅じたくを整える

最初に主人公が現われるところは町の一角。町の中をウロウロ歩いているだけで早くも敵が出現すると思うけど、戦闘モードになっても最初は逃げた方が無難。というのは主人公は武器を持たない状態でスタートするからだ。

何はさておき武器を買うこと、これがこのゲームの第1歩。建物の扉の前に立ってカーソルの上方向を押すと家の中に入れる。ウインドーにそのお店で売っているもののメニューが表示されるので、カーソルで選んで買う。

ここで注意してほしいのは、品物は買うことはできても売ってお金にすることはできないので、そのつもりで本当に必要と思うものだけ買うこと。それから武器は新しいものを手に入れると、それまで使っていたものはなくなっちゃうんだ。もったいないけどね。

武器を手に入れたらどんどん敵と戦ってレベルを上げよう。ただしいきなり強い敵と戦ってもすぐやられてしまうので、自分のレベルに合った敵と戦って確実にやっつけること。敵の強さを調べるコマンドは大いに利用しよう。

何度か戦うとHPが減ってくるけど、

使用するキー

↑ ← → ↓

上下左右への移動とコマンドの選択。ジョイスティックにも対応している。

SPACE　コマンドの決定とYESの意味。(トリガー1)

RETURN　コマンドの表示とNOの意味。(トリガー2)

主人公パラメータ

●LEVEL
レベルは1～20まで。レベルが低いうちはやっつけられる敵も少ない。

●GOLD
いわずと知れたお金。モンスターを倒すと手に入るのだ。ムダ使いはキンモツ。

●FOOD
歩くとだんだん減っていく。なくなると死んじゃうから気をつけてね。

●HP
敵からダメージを受けると減るけど、宿屋に泊まれば元通り回復する。

●STR
この数字が大きいほど敵に与えるダメージも大きくなる。

●EXP
モンスターをやっつけるとEXPがもらえる。これがふえればレベルも上がるよ。

●MP
MYSTICというお店で買う。これがないとマジックを覚えても使えないんだ。

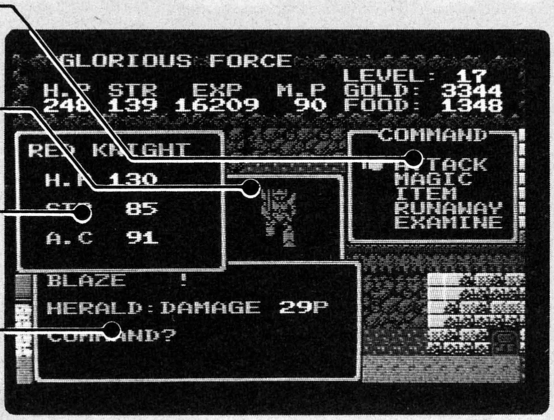
これがその画面なのだ！

●コマンド
カーソルが手の形をしているんだ。こんなところも芸がこまかい。

●モンスター
出会ったモンスターの姿が表示される。さすがに一匹ずつだなあ。

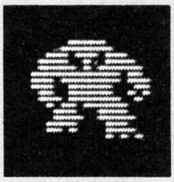
●モンスターデータ
EXAMINEというコマンドでモンスターの強さが見れるんだ。

●メッセージ
受けたダメージなどの表示。敵がマジックを使う場合も表示される。



『GLORIOUS FORCE』のプログラムリストは、LISTLOG338ページに掲載しました。

登場する主要モンスター



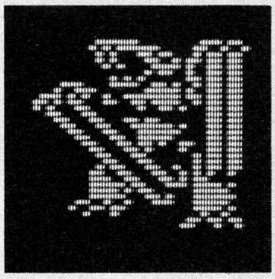
●MURDERER
"殺人者"という意味の名前だけどモンスターの中じゃ弱いほう。



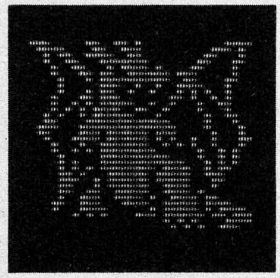
●KRAKEN
池の中に住んでエジキを待っているイカのおばけ。強くてシツコイ。



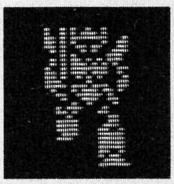
●BAT
モンスターの館の中の天井にぶらさがっているらしい。



●KILLER
鋼鉄のツメでおそいかかってくる凶暴な怪獣。ダンジョンに入ってコイツと出会ったら、まず生きては帰れないといわれている。



●DRAGON
おなじみのドラゴンです。最近ゲームソフト業界では何かとゆーとドラゴンを出したがるんだけど、人間の永遠のアコガレなんだな。



●RED-KNIGHT
赤銅のヨロイを着た戦士だ。何となく中世っぽい感じがするね。



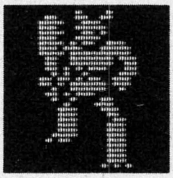
●BIGEYED
タラコくちびるかと思ったら、なんとこれは目だったんだ！



●MAGE
かわいいモンスナーだなァ。マジックを使ってくることもある。



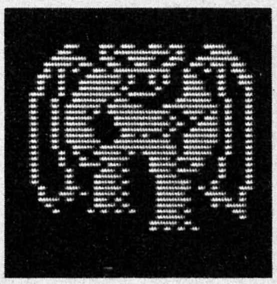
●GHOST
ユーレイだけあって攻撃してもなかなかダメージが与えられない。



●ORC
コンボウを持った鬼。ある程度レベルを上げてから挑戦したい。



●DARK-KNIGHT
鉄のヨロイを着た戦士。RED-KNIGHTより強く、マジックも使う。



●EREBUS
邪悪の帝王ハデスの右腕とウワサされている。コイツと戦うようになったキミは、もうハデスのすぐそばまで来ているハズだ。



●HADES
これが最後の敵ハデスだ！ と見せちゃうのはもったいないから、写真を出すのはやめたのだ。どんな姿かは見てのお楽しみだよん。

宿屋さんで休めば回復するよ。宿屋さんで休んだ後にはセーブができるようになっている。セーブには2種類あって、本体の電源を切らない時はRAMにセーブできるので、こまめにセーブしておこう。もちろんテープにも可能。ロードする時は宿屋さんに入らなくても戦闘モード以外ならどこでもOKだ。

そうそう、言い忘れるところだった。リターンキーで通常のコマンドモード



⬆リターンキーを押すと、この通常のコマンドがウインドーに表示されるんだ。

のメニューが表示される。この中にロードのコマンドがあるのだ。

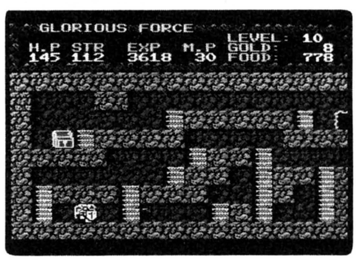
コマンドは以下の通り。

①STATUS　プレイヤーのステイタスを見る
②MAGIC　魔法を使う。
③ITEM　アイテムを使う。
④M.SPEED　メッセージの表示速度を変える(FAST 1↔9 SLOW)。
⑤LOAD　データをロードする。
⑥OPEN　宝箱を開ける。
⑦CONTROL　キーボード/ジョイスティックの選択。
⑧END　ゲームをやめる。
⑨EXIT　コマンドモードからゲームモードにもどる。

この中でOPENというコマンドはモンスターの館の中にある宝箱を開ける時に使うんだけど、そのために必要なキーはアイテムショップで売っている。

マジックはレベルが上がれば1つ1つ覚えていく。でもMYSTICというお店でマジックポイントを買うまでは、マジックは使えないんだ。

最後の敵ハデスは赤いマグマの流れる要塞の奥に潜んでいるんだが、そこへ行ったらあるアイテムを使わないとコイツは姿を現わさない。そのアイテムは宝箱に入っていて、武器や薬ではないから見つければそれとわかるハズ。



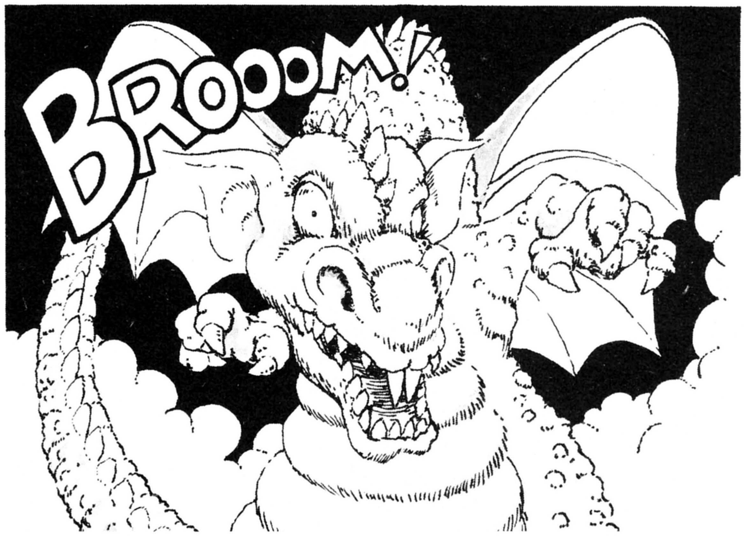
⬆ここはモンスターの巣食う館なのだ。中にはアイテムの入った宝箱が……。

『GLORIOUS FORCE』のプログラムリストは、LISTLOG338ページに掲載しました。

お金がないと生き残れないシビアな世界なの

このゲームをクリアーするポイントは、とにかく敵を数多くやっつけて経験値とお金をかせぐことかなあ。特にお金はかなり真剣にためないとね。レベルが上がってもビンボーだと飢えて死んだり、マジックが使えなかったりでヒサンなことになっちゃうよ。

RPGってみんなそうだけど、レベルを上げるには地道な努力とこまめなセーブ、これっきゃないの、うん。レベルが上がれば自然と先へ進めるようになる。ということで、キミも早くプログラム打ち込んでプレイしてみてよ！



サウンド講座

カミヤスタジオ

FM音源自由自在④

FM音源レポートもいよいよ最終回。ワシントンでのコンサートも大成功のうちに終わり、休む間もなく次の仕事にとりかかっている山貫がお送りします！　というわけで今回は、実際の音づくりに挑戦してみよう。僕はドラマーだから、スネアドラムの音をつくってみることにしましょーか。

初めに、スネアドラムというのはいったいどういう音なのかを思い浮かべてみてください。スネアドラムはタイコなので、まず皮を叩く打撃音があります。そしてスネアドラムに付いている「響き線」の〝ジャラ〟という音がもうひとつあります。そこでＦＭ音源でスネアドラムの音をつくるには、この2つの音を別々につくってそれをミックスすればいいわけです。

音づくりの第1ステップは、アルゴリズムの選択。２つの音をミックスするので、右の図のようなアルゴリズムを選びます。

まず打撃音をつくります。作業しやすいように、オペレータ3と4をオフにします。プログラムにオン/オフスイッチが付いていないときは、出力レベルを0にしてください。

オペレータの発振周波数から決めましょう。これは〝RATIO〟というパラメータで設定します。〝1.00〟では高すぎる気がするし、〝0.50〟では低い気もします。そこで、オペレータ1は〝0.50〟、2は〝0.87〟にします。

次はエンベロープの操作。打撃音なのでアタックを最大値にし、リリースも高めにします。ディケイも高めですが、ディケイレベルは低めにしたほうがいいでしょう。耳で確かめながら、好みの音をつくってください。

LFOやキーボードスケーリングはオフにしますが、オンにするとどうなるかも、一応試してみてください。

続いて、響き線の音をつくってみましょう。今度はオペレータ1と2をオフにし、3と4をオンにします。

フィードバックの値を、理由はあとで説明しますが､最大にしてください。オペレータの発振周波数は、いろいろ変えていくと、片方は低く、もう一方は高くするとよいことがわかってくると思います。僕は、3を0.50に、4は15.00にしました。

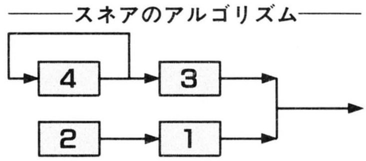
次はエンベロープですが、響き線の構造からして（ワイヤが何本も張ってある)、音の立ち上がりは若干遅く、打撃音よりも音は若干、長く伸びます。そこで、アタックは最大値より少し低め、リリースは打撃音より少々、低く設定します。ディケイは、いろいろと変え、変化を確かめてください。

エンベロープというのは音の時間的変化を表わしたもので、これを変えると音はガラリと変化します。例えば、オペレータ3のリリースを下げると音が鳴ってから消えるまでの時間が長くなり、〝RATIO〟をうまく調節するとホールでスネアドラムを叩いたような、残響効果が得られますね。

この音は､ノイズを使うと作れます。ノイズというのは、サーッとかザーッとか子音が含まれる音で、ここではオペレータ4でつくっています。このとき、ノイズ度を調整しているのがフィードバックです。フィードバックを下げると音がどう変化するか、確かめてみてください。

FM音源の音づくりは、目的の音をはっきり把握してからでないとよい結果が得られません。どういう音をつくりたいのか、しっかり考えるように心がけてください。では、頑張って!!

―――スネアのアルゴリズム―――



『GLORIOUS FORCE』のプログラムリストは、LISTLOG338ページに掲載しました。



2nd PRIZE
エントリーNo. 52 X1シリーズ ロスト・ダンジョンズ

LOST DUNGEONS
凝りに凝った正統派RPGなのだ!

おそろしいゲームが登場したぞ!! "ロスト・ダンジョンズ"は、背筋がゾクゾクするくらいの、きわめつけ正統派RPGだ。ナンパなゲームに飽きた人は、長丁場になるのを覚悟の上で、トライしてほしいぜ。お願いね。

伝説の羽を求めて、勇者は冒険に旅立つ

昔々あるところに、『エルサード』という王国があった。この国の王は、強い者が大好きで、彼らにいろいろな冒険をさせ、その冒険談を聞くのが趣味という、一風変わった人だった。

ある日、町はずれの土地で治水工事をしていた者から、洞窟を発見したという報告が入った。古文書を調べさせた王は、その洞窟が自分の生まれるはるか以前の王が『フェニックスの羽』を隠した洞窟であることを知る。この羽には、ワープの力がこめられていたのだ。いまだかって、この洞窟に足を踏み入れて戻ってきた者はいない。

この話を聞いた王は、さっそくおふれを出した。『フェニックスの羽を見つけた者に2万ゴールドの賞金を出す』。

というわけで、キミはフェニックスの羽を探す冒険者だ。4人の仲間とともに、ダンジョンを探索して、伝説の羽を手に入れよう。

ゲームをスタートさせると、"[1]スタートゲーム、[2]メイクキャラクター"と表示される。初めての人は[2]を選んでキャラクターメイク、前回の続きをプレイしたい人は[1]を選ぼう。

はじめにキャラクターの名前を、12文字までで入力する。次にFIGHTER、THIEF、PRIEST、MAGEの4つの職業の中から、ひとつを選ぶ。最後にJUD、STR、AGI、INT、CON、DEXの各パラメータに、ボーナスポイントを振り分ける。[2][4][6][8]か、[↑][↓][←][→]、[+][−]のキーで、そのキャラクターの職



シナリオの煮つめかた、展開に工夫がほしい。

おそろしいですねー、まったく。こんなにおそろしいゲーム、よく作ったもんです。かなり市販ゲームを研究しているとみえて、異常なまでの凝りようですね。ただ、シナリオだけをみると、必然性のない場面が多多あり、気になります。これからはシナリオ面の勉強に重点を置いてほしい。いい作品を期待してますぜ。(渡辺)

『LOST DUNGEONS』のプログラムリストは、LISTLOG347ページに掲載しました。

移動時と戦闘時のキー操作だ。よく読んでちょーだいね

移動時

8 ↑ / 4 ← / 6 → / 2 ↓

1 キャンプを張る。

5 パーティーのまわり3×3を調べる。

T 戦闘シーンの表示タイムを変える。

戦闘時

移動&攻撃　8 ↑ / 4 ← / 6 → / 2 ↓

1 セットするキャラクターをセレクトする。

5 キャラクターをその場所にセットするのだ。

＋ アイテム（スクロール）を使いたいときに。

＝ 呪文を使う。当然、呪文を使える者だけに有効。

． DISPEL（モンスターたちを追い払う）。

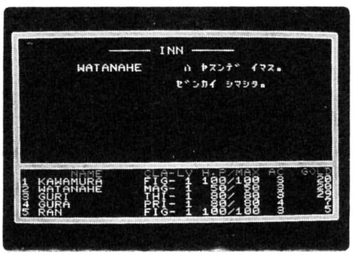
業特性を考えながら、パラメータをアップさせよう。

ボーナスポイントの振り分けが終わったら、ESCキーを押す。すると、そのキャラクターを使うかどうか聞いてくるので、いい場合はYESを、作り直す場合はNOを選択する。YESを選ぶと自動的にパーティーに組み込まれてしまうから要注意を。

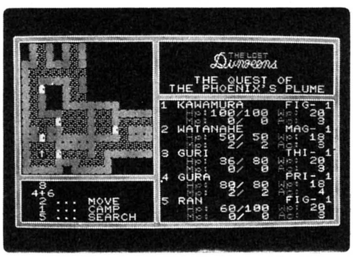
以上の作業を5人分行なうと、キャラクターデータはデータナンバー0にセーブされる。セーブ後、最初のメニュー画面に戻ったら、1のスタートゲームで、いよいよ冒険に旅立とう。

ゲームモードに入ると、CASTLE(お城)、INN(宿屋)、SHOP(お店)、TEMPLE(お寺)、DUNGEON(洞窟)から行きたいところを指定する。お城ではデータのセーブやロード、キャラクターの状況を知る、宿屋ではHP回復とレベルアップ、お店では武器の売買と判別、お寺では死者の復活、HP回復、クラスチェンジが行なえるのだ。

お店で武器を買い揃えたら、ダンジョンにくり出す。ダンジョン内は1歩歩くごとにまわりの絵が表示される、オートマッピング方式。マッピングしなくても大丈夫だけど、頭を整理しながら遊ぼうね。なんたって縦64画面×横64画面のマップが3階分もあるのだ。



⬆宿屋で休むと、HPが回復する。1ゴールドにつき、1ポイント回復なのだ。



⬆ダンジョンは広い。マッピング不要だけど、迷路になってるから頭の中は大混乱。

パラメータ　RPGにつきもののパラメータたちだ

HP/MAX	体力とその最大値(999まで)。
MP/MAX	魔力とその最大値。呪文を唱えると、その分消費する。
HEALING	特定のアイテムを持つと1歩歩くごとに回復する。
SPEED	戦闘シーンで移動できる歩数を表わす。
SPELL M/P	使える呪文の数。MはMAGE系、PはPRIEST系。
GOLD	所持金。
STATUS	そのキャラクターの状態を表わす(別参表照)。
JUDGEMENT	攻撃や呪文の命中率に関係。
STRENGTH	敵に与えるダメージの大きさに関係。
AGILITY	手先の器用さを表わす。ワナはずしなどに関係する。
INTELLIGENCE	知性。呪文、攻撃の成功率に関係。
CONSTITUTION	生命力。敵から受けるダメージの大きさ、HPの上昇率に関係。
DEXTERITY	逃げるときの成功率、敵の攻撃の回避率に関係。
EXPERIENCE	経験値。255で1レベルアップ。
W	ウエポン（武器）。
A	アーマー（ヨロイ）。
S	シールド（タテ）。
G	グラブ（グローブ）。
H	ヘルム（ヘルメット）。
O	その他のアイテム。
POW	武器のパワー。
DE%	防具により、敵から受けるダメージを減らす割合。
RE%	防具により、敵からの魔法によるダメージを減らす割合。
AC	アーマークラス。その防具の持つ防御力を表わす。
ABILITY	そのキャラクターの持つ特殊な能力。職業により異なる(別表参照)。

STATUS　キャラクターの状態を5段階で表わす

表示	内容	表示色
GOOD	普通の状態。	白
POISONED	毒を受けた状態。1ポイントずつダメージを受ける。	紫
PETRIFIED	石化した状態。	青
ASHES	灰になってしまった状態。こーなったらやり直すしかない。	水色
CURSED	呪いがかかっている状態。何も装備できない。	黄色

『LOST DUNGEONS』のプログラムリストは、LISTLOG347ページに掲載しました。

ABILITY 職業特性により得られる能力は違う

FIGHTING	戦闘技術の能力。敵への命中率が少し上がる。
SWORDPLAY	剣術の能力。敵に与えるダメージが少し上がる。
MAGIC of MAGE	MAGE系の呪文が使えるようになる。
MAGIC of PRIEST	PRIEST系の呪文が使えるようになる。
TECHNIQUE	ハコ開けなどに関する能力。
CRITICAL HIT	敵の弱点をつき攻撃する能力。通常の5倍のダメージを与える。
IDENTIFY	名前のわからないアイテムを判別する能力。
DISPEL	アンデッドモンスターを追い払う能力。

冒険に危険はつきもの。おそれず突き進むのだ

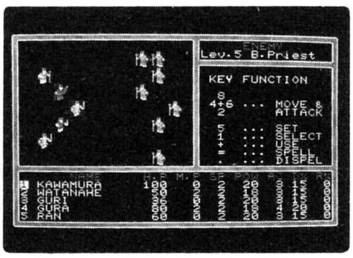
呪文やパラメータのみかたなどは表を見ていただくとして、ここではデータセーブについて書いておこう。

データセーブは、データナンバー0から9までの、計10回行なえる。ここぞと思った場面では、必ずセーブしておこう。ただし、お城まで行かないとセーブできないから、余裕を持たないとツライぞ。データをロードしたいときは、セーブしたのと同じ番号を入力する。こまめにセーブするのが、クリアーへの第一歩だ。

また、お金を大事にすることも大切。敵を倒してもお金は得られない。どこかに置かれている宝箱を拾ったり、いらないアイテムを売って、せっせと貯金していくしかないのだ。ヒジョーにキツイけど、がんばってお金を貯めてちょうだいね。ある程度強くなれば、少しはラクになるはずだ。

注意したいのがお店に入ったとき。アイテムを買うときにNEXTやBACKで選んでいると、何も表示されないときがある。これはダンジョン内で手に入れたアイテムを売ると新しく表示されるようになってるからで、そのままNEXTで送っていけば、そのうちアイテムが表示されるのだ。

〝ロスト・ダンジョンズ〟には、隅から隅まで、ビックリするほど正統派RPGの要素がつまっている。じっくり取り組めるゲームで遊びたいという人は、ぜひ挑戦してちょーだいね。



⬅戦闘シーンはご覧のとおり。画面左にいくと、敵から逃げられることもある。

珍しいアイテム

Dagger of Elf	短剣の中ではもっとも良いもの〔全員〕
Slayer of Dragons	ドラゴン類に対して絶大な力を持つ。〔K、Pa、N、L〕
Sword of Kage	忍者のみが使える最強力武器。命中率が高い。〔N〕
Elinduel Blade	Lordが使えるもっとも強力な武器。〔L〕
Excalivour	すべての武器の中で、もっとも強力。〔Pa〕
Sword of Curses	呪いの剣。これを装備してしまうと呪いがかかる。〔F、K、Pa、R、N、L〕
Chain of Ninja	強力なヨロイ。〔N〕
Plate of Saint	ヨロイ。〔Pa、L〕
Holy Cloth	魔法を扱う者が身につける着物。その力は、Plate of Saintに匹敵にする。〔Pr、B、M、C、W〕
Light Shield	光のタテ。〔Pa、L〕
Robe of Curses	呪いのローブ。〔全員〕
Helm of Victor	最強のヘルメット。〔K、Pa、L〕
Protection Tiara	魔法を扱う者でも身に着けられるヘルメット。〔Pa、L、Pr、B、M、C、W〕
Ring of Healing	体力が回復する魔法のリング。〔全員〕

※注:職業の見かた
K:Knight、Pa:Paladin、N:Ninja、L:Lord、Pr:Priest、B:Bishop、M:Mage、C:Clergy、W:Wizard、R:Robber

MAGE系の呪文

呪文	内容	消費MP
Flame	火の玉を投げる。	1
Sleep	敵の動きを遅くし、与えるダメージを2倍にする。	2
Cold	冷気のかたまりを投げつける。	2
Location	パーティーのいる位置を知る。	4
Break	敵のACを4下げる。	1
Heat Blade	敵に与えるダメージを2倍にする。	4
Fire	炎のフィールドを作る。命中率は、100パーセント。	4
Freeze	冷気のフィールドを作る。	5
S.Break	Breakの強化型。敵のACをゼロにする。	6
Thunder	すべての敵の頭上にカミナリを落とす。命中率100パーセント。	6
Explosion	強力な爆発を起こす。	8
Stop	敵の動きを数ターン止める。	8
Return	術者の命と引きかえに町にテレポートする。	0
Atomic	Explosionの強化型。最強力の呪文。	15

PRIEST系の呪文

呪文	内容	消費MP
Treat	HPを10～20回復させる。	1
Melt	石化したキャラクターを治す。	2
Silence	数ターンの間、敵を黙らせる。	2
Search	パーティーのまわり3×3のエリアを確実に調べ上げる。	2
Protection	De%、Re%を10パーセント上げる。2度唱えても効果は同じ。	2
Healing	HPを60～100回復させる。	4
Open	宝箱を開ける。	4
Detoxicate	解毒。	5
Life	死者を復活させる。成功確率は低く、成功してもHPは1にしかならない。失敗すればそのキャラクターは灰になってしまう。	6
Priest Shot	Priestの攻撃呪文。	6
S.Protection	Protectionの強化型。De%、Re%を30パーセント上げる。	8
Death	Priest Shotの約10倍のパワーを持つ。攻撃用の呪文。	10
Recover	すべての障害(毒、ケガなど)を治し、HPを最大にする。	10
S.Life	Lifeの強化型。成功すればHPは最大となる。成功確率も高い。	10

『LOST DUNGEONS』のプログラムリストは、LISTLOG347ページに掲載しました。

※注：クラスチェンジをすると、レベルは1に、EXPはゼロになる。JUD、STR、INT、AGI、CON、DEXの各値も10くらいに下がってしまう。HP、SPELLはそのままだが、MPは半分に。また、それまで持っていた装備品は、すべてなくなってしまう。

クラスチェンジ　必要だと思った職業にチェンジする。上級者向けの方法

職業	能力	クラスチェンジに必要なパラメータ
FIGHTER(戦士)	FIGHTINGをレベル3で得る。	JUD、STR、INT、AGI、CON、DEXの6つすべてが15以上。
KNIGHT(騎士)	SWORDPLAYをレベル5で得る。FIGHTINGを持つ。	STR、CON、INTが18以上。
PALADIN(聖騎士)	MAGIC of MAGEをレベル5で得る。FIGHTING、SWORDPLAYを持つ。	STR、CONが25以上。JUD、DEXが23以上。INTが20以上。
THIEF(盗賊)	TECHNIQUEをレベル2で得る。	6つすべてが15以上。
ROBBER(強盗)	FIGHTINGをレベル5で得る。TECHNIQUEを持つ。	JUD、AGI、DEXが18以上。
NINJA(忍者)	CRITICAL HITをレベル3で得る。TECHNIQUE、FIGHTING、SWORDPLAYを持つ。	JUD、AGI、DEXが28以上。STR、CONが25以上。INTが23以上。
LORD(君主)	MAGIC of PRIESTをレベル5で、DISPELをレベル6で得る。	STR、CONが25以上。それ以外が23以上。
PRIEST(司祭)	DISPELをレベル2で得る。MAGIC of PRIESTを持つ。	6つすべてが15以上。
BISHOP(司教)	IDENTIFYをレベル2で、MAGIC of MAGEおよびPRIESTをレベル5で得る。	INTが20以上。
MAGE(魔法使い)	MAGIC of MAGEを持っている。	6つすべてが15以上。
CLERGY(僧正)	マジックの力が2倍になる。MAGIC of PRIESTとDISPELを持つ。	INT、JUDが25以上。DEX、AGIが20以上。
WIZARD(魔術師)	マジックの力が2倍になる。MAGIC of MAGEを持つ。	JUD、INTが25以上。DEX、AGIが20以上。

ゲームメイキング パワーアップ講座

ワンポイント

今月の講師 ● 山口裕生



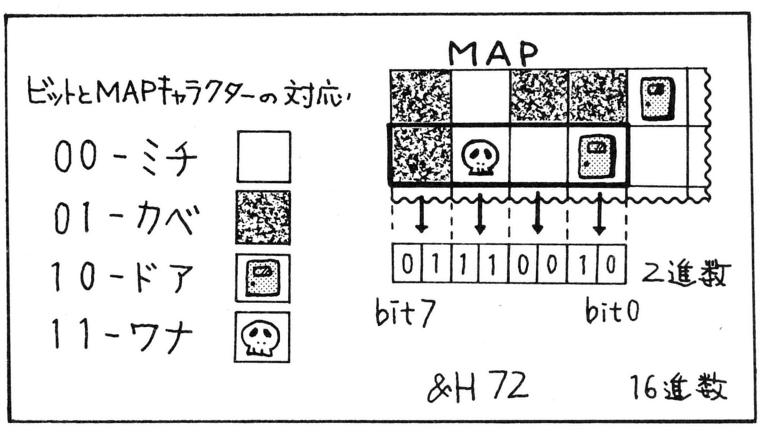
めでたく第3回めを迎えたこの講座、今回ピックアップした作品はLOST DUNGEONS、X1シリーズ用のRPGだ。

このLOST DUNGEONSに限らず、RPGと呼ばれているゲームには、必ずマップがある。まあRPGのゲームの進め方というのがマップの中を移動して、キャラクターを育て、謎を解いてゆくというものだから、あたりまえのことである。しかし、自分でプログラミングをしてRPGを作った人、もしくは作ろうとした人ならわかると思うが、このマップのデータをコンピュータの中にどうやって持たせておくかで、結構悩んだんじゃないかな。マップはできるだけ大きくしてゲームに広がりを持たせたいが、メモリは限られている。なにかうまい方法はないかなー、ということになる。

LOST DUNGEONSの場合、メインのプログラムはBASICだが、マップのデータは直接メモリに書き込まれている。そこで、このマップデータの格納について今回説明しちゃおうというわけだ。

ここで、ミチ、カベ、ドア、ワナでマップが構成される、RPGのマップデータを例に考えてみよう。マップを構成する要素(ミチ、カベ、ドア、ワナのことだよ)は全部で4種類。この各要素に2進数でミチは00、カベは01、ドアは10、ワナは11と1対1で数字を対応させる。すると2進数で2桁、すなわち2ビットのメモリがあれば、マップのある特定の1マスに、ミチ、カベ、ドア、ワナのうちどれが対応するかを表わすことができる。そして、これを4つ集め、1バイト（1バイトは8ビット。みんな知ってるよね）にマップ4マス分のデータを納めることができるわけだ。これだと、4Kバイトのメモリがあれば256×256の大きさのマップを入れることができる。これだけの大きさがあれば、かなりのゲームを作れるだろう。この例では、マップを構成する要素が4種類だが、これではちょっと少ないという場合、マップ1マスに4ビットのメモリを使えば、1バイトに2マス分のデータしか入らなくなるが、16種類の要素を持つようにできる。また、簡単なマップなので、ミチとカベだけあればいいなんていう場合、1ビットあれば1マス分のデータが入ってしまうので、1バイトあれば16マス分ものデータを持つことができる。

このようにして、1バイトに2マス分以上のデータを入れた場合、マップの画面表示などで、データを取り出すには、データのビット操作が必要になるので、マシン語も勉強しておこう。



『LOST DUNGEONS』のプログラムリストは、LISTLOG347ページに掲載しました。

3rd PRIZE

エントリーNo. 53 PC-8801SR以降
デンジャー ゾーン

DANGER ZONE
ワン・ツー・ジャンプ 新型玉コロがし登場



"デンジャー ゾーン"。それはとってもアブナイところ。子供のころ、「危い所へは行っちゃダメ」とよくママに言われたけれど、"アブナイところ"は、何か冒険心を満たしてくれそうな予感のする、楽しい所であったりするのだ。

ボールをバウンドしてゴールまで大急ぎだ！

一時期のRPG一色のブームが落ち着いてきたと見えて、このソフトウエアコンテストにも各ジャンルのゲームがバランスよく投稿されてくるようになった。そんなワケで今月も3rd Prizeとしてアクションゲーム"デンジャー ゾーン"を紹介できちゃうのだ。

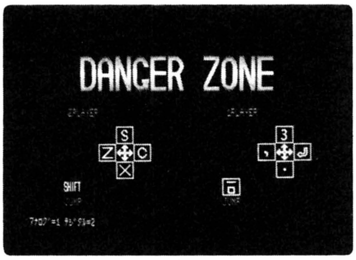
このゲームを、ひとことで言ってしまえば、「自分の操るタマ(ネコの名前ではない。ボールなのだ) を制限時間内にゴールまで導きましょう」という



次回の作品にはぜひ、コンストラクションを

いやー、何ともムツかしいゲームだった。やっぱり最初の2面くらいはもっと易しくして、誰もができるようにしたほうが大勢の人にウケるはず。PC-8801という機械を使うなら機械の容量からいってもコンストラクションは可能だと思うし、この手のゲームにはぜひ欲しい機能だ。2人で遊べるのはとってもいいことだと思うョ。(田辺)

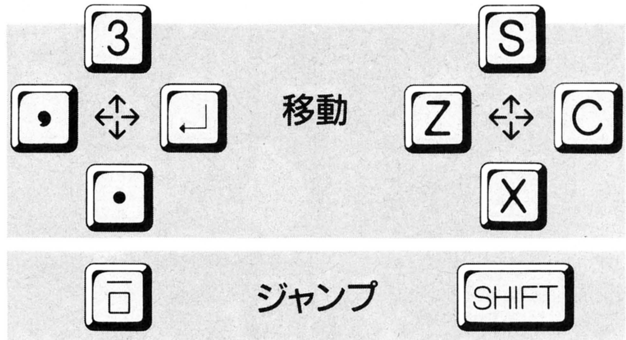
『デンジャーゾーン』のプログラムリストは、LISTLOG370ページに掲載しました。



⬆さーて、そろそろゲームを開始するぜ！　深呼吸でもして、身も心もリラックスしよう。

キー操作はこーなっている

●1人で遊ぶとき　　●2人で遊ぶとき



のが目的のソフトウエアなのである。「なーんだ。簡単そうじゃないか」なんて思ったら、そいつはとんでもない大たわけモノ。昔から言うでしょ。言うは易し、行なうは難しってね。とにかく、その言葉を地で行ってるゲームがコイツなのだ。

キー操作は簡単だけど結構ムツかしいかも?

それでは具体的な遊び方の説明にはいろう。とは言っても、その操作方法はすこぶる簡単。一度読んでしまえば十分だと思う。肩の力を抜いて気楽に読んでくれたまえ。

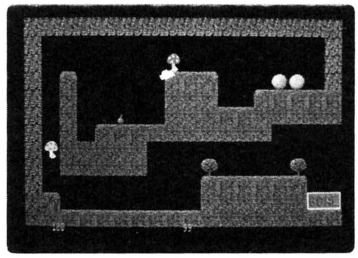
最初にマシンのセットアップからしよう。パソコンのスイッチを"V2、Hモード"にする。くれぐれも注意しておくが、"SR"以降のPC-8801でないと動作してくれないのだ。だから、それ以前のマシンを所有している読者諸君は大変残念だが、このゲームで遊ぶことができない。ゴメンしてちょ。

マシンのセットが完了したらプログラムを起動させよう。起動したら、アナログディスプレイかデジタルディスプレイの選択指示が表示される。デジタルならば[1]キーを、アナログならば[2]キーを、キミの手持ちのディスプレイに合わせて決めてほしい。

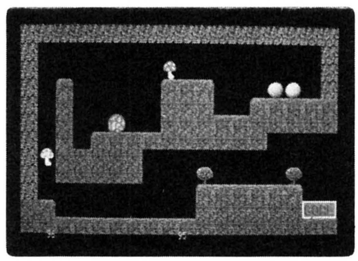
次に何人でプレイするかを決める。このゲームでは通常、1人でプレイをして、コンピュータがその相手をするようになっているが、2人でもプレイすることができるのだ。例によって、どちらを選ぶかは画面を見ながら、1プレイヤーなら[1]キーを、2プレイヤーなら[2]キーを押してくれればOKだ。

やっぱりゲームは皆でワイワイやるほうが楽しいのだ。なるべくなら2プレイヤーで思いっきり楽しくやってほしいぜ。なお、ゲームの操作は、プレイヤー1はテンキー、プレイヤー2はメインキーボードの左下のほうを使う。詳しくは上の図をよーく見てくれ。

このゲームをいかに上手にこなすかは、ボールが最も高くバウンドするタイミングをつかむこと、そしてそのタイミングにずばりキーを押すこと、の2点にかかっている。とにかくす速い



⬆第1ラウンドゲームスタート。もたもたするなよ。相手に先を越されちまうぜ。



⬆ほーら、言わんこっちゃない。爆弾が爆発しちゃった。さわったら大やけどするぞ。

パワーUPでゴールへ急げ！



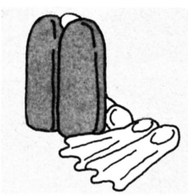
●赤キノコ

これを取ると体力がアップする。ということは、それだけ制限時間が延びるということ。



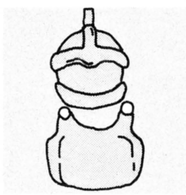
●青キノコ

火の玉に触れてやけどを負ったときにはこれを。もとの元気なからだにしてくれるのだ。



●スキューバセット

このゲームの主人公は実は、カナヅチなのである。だから、水のあるところではこれを。



●ヨロイ

やけどをしたら青キノコ。だけどやけどをしないためにはこのヨロイが役にたつのだ。

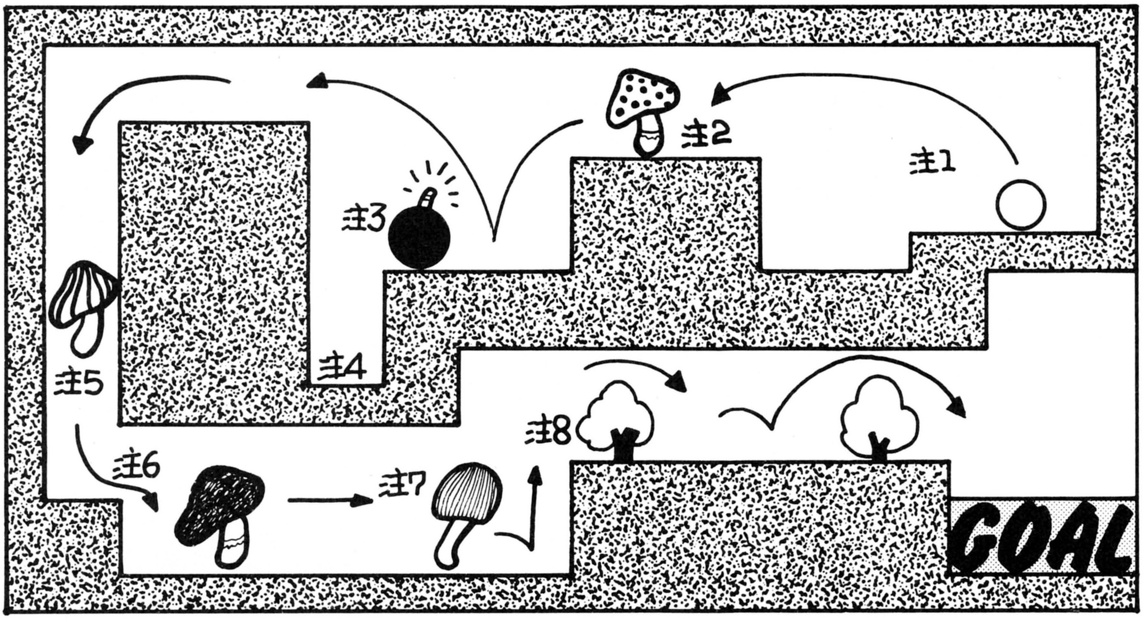


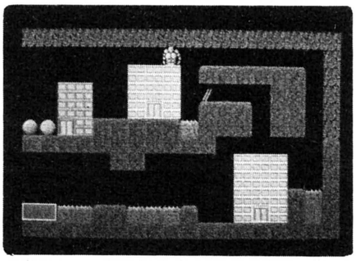
●ユビワ

指輪をすると空も飛べるようになる。なぜかって？　まぁそんなことどーだっていいじゃん。

『デンジャーゾーン』のプログラムリストは、LISTLOG370ページに掲載しました。

とりあえず第1面で徹底的に練習だ





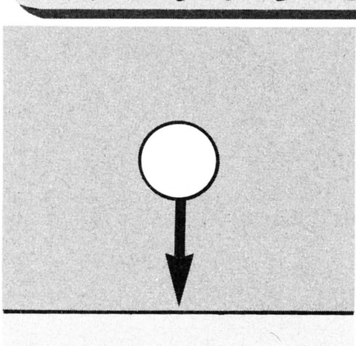
⬆第2ラウンドがこれ。このラウンドでは水も出てくるので第1ラウンド以上に大変だ。

注① スタートポイント。とにかく出遅れたらそれまで。各種パワーアップアイテムを相手に取られちゃうのだ。
注② まずはひとつめのアイテム、赤キノコだ。とりあえずコイツを取れば、制限時間が少し延びるのでひと安心。
注③ ここには爆弾が仕掛けられている。時限式なので、爆発する前に通過すれば何ら問題はない。
注④ このミゾに落っこちると上にあがるのが大変。逆に、相手のボールをここへ落とし込むのも手だ。
注⑤ 爆弾が爆発したら、ボールは大やけどを負って、体力の減り方が早くなる。そんなときはこの青キノコで元気回復を。
注⑥ ここは上手に着地しないと、また上まで跳ね上がっちゃって〝注④〟のミゾに戻ってしまうことがあるのだ。
注⑦ ここまで来たらもう少し。だけどそろそろ体力値がゼロ(時間切れ)。再び赤キノコで体力をつけよう。
注⑧ ここがこのラウンドの最後の難所。下のジャンプテクをよーくマスターすればOKだ。このパターンのジャンプはよく出てくる。

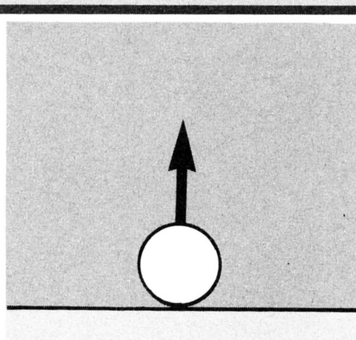
反応が必要なのだ。アクションゲームに自信がある人にも、十分歯ごたえがある作品なのだぞ。

さて、ゲームは全部で16ラウンド用意されている。ちょっとばかり物足りないと思う人もあるだろうが、前にも言ったようにこのゲームを甘く見てはいけないのだ。練習用の第1ラウンドを除く他の15面は、どれを取っても超

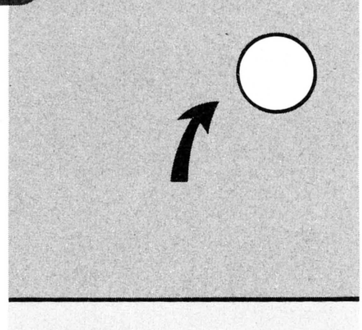
ジャンプテクを完全にマスターせよ



ボールが落下したとき、下向きに加速。

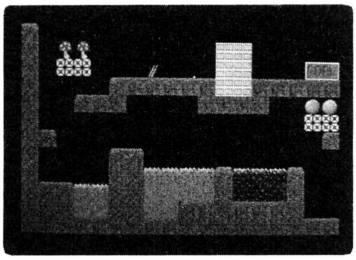


バウンドしたら、上向きに加速する。

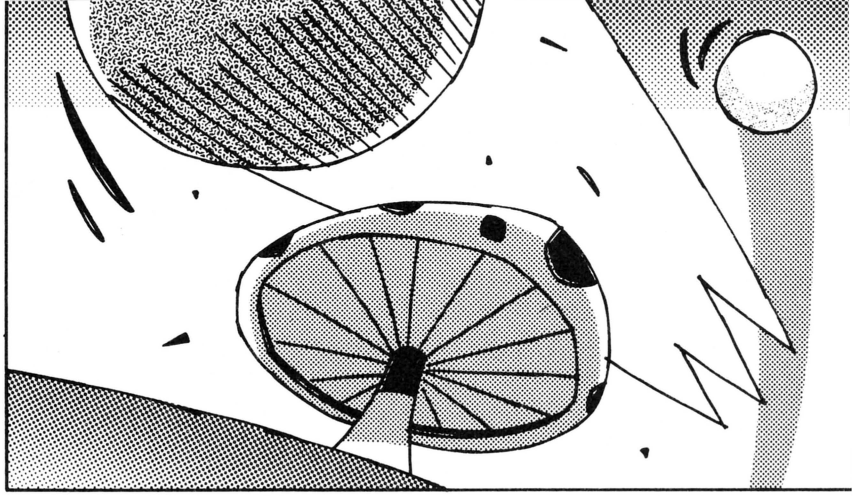


上向きに加速を続けると高く跳ねる。

『デンジャーゾーン』のプログラムリストは、LISTLOG370ページに掲載しました。



⬆第3ラウンドではマグマも登場。これはかなりのダメージを受けるので要注意だ。

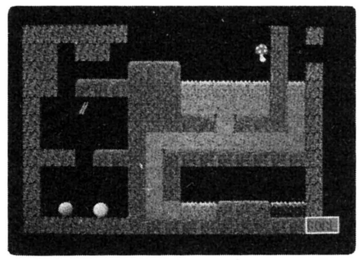


難関ばかりなのだ。第1ラウンドですら丸1日かけてやっとクリアーできたくらい(ログイン編集部の中にもドンくさいゲーマーがいるのだ)である。

そのムツかしいゲームをいかに攻略するかは、何はともあれ練習なのだが、ゲームの特徴を知ることも大切だ。

たとえば、パワーアップアイテム。前ページのイラストのように5つのスペシャルキャラが、それぞれのラウンドで必要に応じて登場する。必要に応じてというのは、必ずしも5つのキャラが全部でてこないということ。水のない第1ラウンドにスキューバセットは出てこないということなのだ。そして、このパワーアップアイテムは、各ラウンドでそれぞれ1つずつしか出てこない。そう。早いもの勝ちなのである。2プレイヤーのときは相手は人間なので、それなりに作戦も立てやすいのだが、1プレイヤーでゲームをするときはかなり大変。なんてったって相手は血も涙もないシリコンのかたまり(コンピュータ)。最短コースを通って正確に容赦なくパワーアップキャラを取ってしまうだろう。とにかく練習あるのみなのだ。

単にスピードだけでなく、高度な策略を必要とするこのゲーム。キミは何日かかってするだろうか？　そして最終ラウンドの後に何が見れるのか？　決して最後まで諦めることなく頑張ってほしい。ネバーギブアップだぜ！



⬆このラウンドは、かなりムツかしい。赤キノコとスキューバセットの使い方がミソ。

スターゲームデザイナーをめざすきみ、いますぐソフコンに投稿しよう！

▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶賞金30万円+パッケージ販売

『ログイン ソフトウエア コンテスト』では、毎月3本のオリジナルプログラムをエントリーし、上半期、下半期、それぞれ18本のエントリープログラムを対象に選考委員会を開きます。その結果は、1月号、7月号の誌上で発表いたします（第4回の選考発表は'88年1月号誌上になります）。

特に優秀なプログラムがエントリーされていた場合は、最優秀賞、優秀賞として表彰いたします（該当作なしのときもあります）。最優秀賞を受賞したプログラム、優秀賞を受賞したプログラムの一部は、パッケージとして販売されます。

ログインソフトウエアコンテスト
募集要項

●**応募部門**……Ⓐゲームプログラム部門
　　　　　　　Ⓑゲームシナリオ部門

●**応募条件**……未発表のオリジナル作品で、(株)アスキーの要請により、ログイン誌上で掲載およびテープログイン、パッケージとして販売できるものに限ります。入選者は(株)アスキーと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。他人のプログラムの全部または一部をコピーしたもの、二重投稿などは固くお断わりいたします。

●**応募方法**……応募作品には、以下の書類を必ず同封してください。

①プログラムを記録したメディア。
②ロード方法、実行方法、遊び方などの説明書。
③住所、氏名、年齢、電話番号（連絡先）、賞金および印税の振り込み口座（銀行名、支店名、口座番号、名義人、名義人の住所）を明記したもの。

なお、20歳未満のかたは、保護者のかたの承認を受け、保護者のかたの住所、氏名、電話番号も明記してください。

●**賞金**……エントリーされたかたには、賞金をさしあげます。

●グランプリ……賞金30万円
●2ND PRIZE……賞金20万円
●3RD PRIZE……賞金10万円

また、すべての受賞作品に対して、月刊テープログインの印税が支払われます。

コンテスト最優秀賞、優秀賞の一部（1月号、7月号で決定）は、パッケージ化の対象となります。その際は、パッケージの印税（当社規定）をお支払いいたします。

●宛て先
〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
「ログイン ソフトウエア コンテスト」係

移植版も大募集

このコーナーでは、過去のログイン誌上で発表されたソフトの他機種への移植版も広く募集しています。移植版ができましたら、ぜひ上の宛て先までお送りください。

『デンジャーゾーン』のプログラムリストは、LISTLOG370ページに掲載しました。

LISTLOG

今月もリストログがたくさんある。パワフルなプログラムがしこたま載っているから、打ち込んでくれ。

そのラインナップはというと、まずX68000の通信ソフト〝よしコムX〟。本邦初公開(だったかな?)のアセンブルリストだ。そしてソフコンの〝GLORIOUS FORCE〟(MSX)、〝LOST DUNGEONS〟(X1)、〝DANGER ZONE〟(PC-8801SR)の3本。どれも面白さ満点の仕上がりなのである。

なお、〝チャット殺人事件〟はアスキーネット(PCS)のPDSとしてエントリーしておいたぞっ! 遊んでくれ!!

X68000
よしコムX

X68000で〝チャット殺人事件〟をする! となれば、やっぱりこれ〝よしコムX〟だね。このプログラムはログイン初のマシン語ソースリストで掲載されている。ログインでは普段マシン語プログラムを、ダンプリストという16進数の羅列で載せているんだけども、今回はそのダンプリストのもとになる、ソースリストと呼ばれる形式で公開することにしたのだ。

この方がプログラムの勉強にもなるし、無味乾燥なダンプリストを打ち込むよりは変化があっていいでしょ? ただ、ちょっとばかり、リストを入力してから動かすまでの手順が複雑だ。以下の説明をよく読んでから、〝よしコムX〟をインプットしよう。

●ディスクを1枚用意する

みんなが同じ内容のディスクで操作してくれないと、説明のしようがないので、ここでは付属のシステムディスクをコピーして使うことにする。新しいディスクをBドライブに入れて、

FORMAT B:/s [RETURN]

DISKCOPY A: B: [RETURN]

とすればコピーできるぞ。

このディスクで起動すると、ビジュアルシェルが立ちあがってしまうので、COMMAND.Xのアイコンをクリックして、ビジュアルシェルから抜けてしまおう。コマンドはすべて、キーボードから入力するのである。

●リストを打ち込む

ファイル名は〝yoshicom.s〟と決めよう。〝.s〟はソースリストの印なので、かならずつけること。入力はテキストエディタを使う。コマンドは、

ED yoshicom.s [RETURN]

BASICのリストを打ち込むのとは要領が違うので、Human68Kユーザーズマニュアルの「スクリーンエディタED」のページをよく読んで、正しく入力すること。なお、リスト中の〝;〟に続く文は注釈なので入れなくてもかまわない。打ったリストをセーブして、EDを終了するときは[ESC]のあと[E]だ。これを機会にEDをマスターしてしまうと、後々なにかと便利だぞ。

●入力したソースリストをアセンブル

きちんと最後まで打ち込んだら、いよいよマシン語への変換(アセンブル)だ。コマンドは、

AS yoshicom.s [RETURN]

さて、No Fatal errorとメッセージがでたかな? そうでたならいいんだけど、Warninig(警告)やFatal error(致命的エラー)のメッセージがでてしまったら、もう一度エディタで入力ミスがないかチェックしよう。

たとえば、アセンブル中に、

line 20 bad opecode error

などと表示された場合、リストの先頭から20行目におかしな命令(打ち間違い)があるということだ。訂正したら再度アセンブルしてみよう。Warningやerrorのメッセージがでるあいだは、次のステップに進むことはできないぞ。

●仕上げはリンク

うまくアセンブルできたら、今度はリンクという作業をしなければならない。〝yoshicom.s〟がアセンブルされると〝yoshicom.o〟というファイルができる。これに手を加えて〝yoshicom.x〟という実行ファイルを作るのがリンカだ。

LK yoshicom.o [RETURN]

でリンクできる。これでキミの〝よしコムX〟はできあがり。

リストログから打ち込んだソースリスト〝yoshicom.s〟をアセンブルして、〝yoshicom.o〟を作り、それをリンクして、実行ファイル〝yoshicom.x〟を作る。おさらいすると、まあ、こんな手順だ。必要なのは最後の〝yoshicom.x〟だけだぞ。肝心なのはとにかく、間違わずにリストを入力することだ。アセンブラが指摘できないような入力ミスがあると、うまくアセンブルもリンクもできたのに、実行したとたんに大暴走ということにもなりかねない。目を皿のようにしてリストをチェックしてほしい。

●〝よしコムX〟の実行方法

yoshicom [RETURN]

で〝よしコムX〟始動だ。ファイル名は小文字でも大文字でもだいじょうぶ。ビジュアルシェルから使うときは、普通にアイコンをダブルクリックすればいい。アイコンはぜひかきかえて、自分だけのオリジナルなアイコンにしてしまおう。おすすめは女の子(よし子さん)のアイコンだ。

〝よしコムX〟は単体で動くので、自由に組み込みたいディスクにコピーして(〝yoshicom.x〟をコピーする)使ってほしい。ただし、通信パラメータの設定は自力ではムリだ。要注意。

●パラメータを設定する

みなさんご存知とは思うが、ネットワークにはそれぞれ通信パラメータと

いうものが決まっている。"よしコムX"では、パラメータをシステムディスク付属のSPEED(スピード)コマンドで設定しなければならないのだ。

たとえば、

キャラクタの長さ＝8ビット(B8)
パリティの有無　＝無(PN)
ストップビット　＝1ビット(S1)
Xコントロール　＝有(XON)

というパラメータのネット(PCS、ACSなど)を、1200 bpsでアクセスするときのSPEEDコマンドは、

SPEED 1200 B8 PN S1 XON [RETURN]

である。まず、これを実行してから、"よしコムX"を起動するべし。

通信速度を変えたり、パラメータの違うネットをアクセスするときは、再度SPEEDで設定しなければいけない。とはいっても、毎度毎度アクセスするたびに、SPEEDを実行していたのでは面倒くさくてたまらない。そこで、電源が入ると自動的に、あらかじめ決められたパラメータがセットされるようにするコマンドがある。その名も、SWITCH(スイッチ)コマンドだ。

さっきのパラメータと同じ設定なら、

SWITCH RS232C=1200 B8 PN S1 XON [RETURN]

でOK！　これを一度実行してしまえば、X68000はこのパラメータを覚えておいて、次回からSPEEDで設定してやる必要はないのである。

どうしても、数種類のパラメータを使いわけなければならないときは、SPEEDコマンドをバッチファイルにして用意しておくと、とっても便利。カンタンなので、Human68Kのマニュアルを読んで作ってみよう。

☎"よしコムX"110番

Q：アセンブルができない。

A：アセンブラ"AS"とソース リスト"yoshicom.s"が同じディレクトリーにないことが考えられます。先程言ったように、付属のシステムディスクと同じ内容のディスクで起動すれば、問題ないはずです。ファイル名にも注意して、間違わないように。

Q："よしコムX"を実行したが、キー入力しても画面に出ない。

A：まさかディスプレイがつながってないということはないですね。一応モデムの電源、RS-232Cケーブルも確かめよう。コード入力キーのランプは消えていますか？　それでもダメなら、リストの入力ミスでしょう。

Q：モデムを使っているが、ダイアルのしかたがわからない。

A：ヘイズATコマンドコンパチ型のモデムでしょうか？　そうならば、プッシュ回線は"atdt電話番号"、ダイアル回線は"atdp電話番号"で、かけられるはずです。ヘイズ型以外の人はモデムのマニュアルを読んで、自分で調べるか、「手がけ」ですね。

Q：ホストにつながったが、文字が読めないほど化ける。

A：ホストとあなたのX68000のパラメータが一致しているでしょうか？

SPEED [RETURN]

で、現在のパラメータが表示されます。確認しましょう。パラメータの不一致が原因でない場合、電話回線のノイズや、ホスト側の不調も考えられます。いったん回線を切ってから、もう一度アクセスしてみると直ってしまうことがあります。また、漢字に限って文字が乱れるようなら、相手局の使用する漢字コードを調べましょう。"よしコムX"は都合上、シフトJISという漢字コードしか扱えませんので注意してください。

Q：いきなり「ウン」とも「スン」ともいわなくなった。

A：原因は特定しにくいのですが、コントロールSなどで、意識的に受信を止めたのでない限り、通常のキー操作では復元できないと思われます。本体上面のINTERRUPTスイッチを押し、続いて[A]（中止）を入力して、DOSへもどりましょう。それから、"よしコムX"を再起動すると、復活することがあります。

Q：漢字を入力して、送信することができない。

A：X68000での漢字入力は日本語フロントプロセッサ（ASK68K.SYS）という付属ソフトを使います。付属のシステムディスクで立ちあげれば、[CTRL]+[XF1]で漢字入力モードになります（ドライブB:に辞書ディスクが入っていなければならない)。くわしくは取扱説明書の第3部「より高度な使い方」をよく読んでください。

Q：ビジュアルシェルから抜けたのはいいけど、EDだのASだのといったところがいまいちわからない！

A：残念ながら、誌面の制約上、これ以上の詳しい説明はできません。できればHuman68Kユーザーズマニュアルを、初めからじっくりと読んでみてください。理解の糸口が見つかるのでは？　"よしコムX"を使いこなすには、Human68K(DOS)とそのソフト(ツール)の基本的な知識があれば十分です。せっかくのソースリスト公開でもあります。"よしコムX"をフルに活用してパソツーしてくださいね。

●ソースリスト "yoshicom.s"

```
*         Super Communication Tool
*               よしコムX
*           Copyright 1987 by
*   ^^ Mountain Master Corporation ^^
*        Takumi Funada :sakura01

*              version 1.0

******* SCREEN INITIALIZE

SC_INI:
          pea      OP_MSG
          dc.w     $ff09
          addq.l   #4,sp

******* MAIN

K_SCAN:
          move.w   #$ff,-(sp)
          dc.w     $ff06
          addq.l   #2,sp
CALLCT:
          cmp.w    #$1b,d0
          bne      CMP_D0
```

キーボードから1文字読みこむ（d0レジスタが0ならばキー入力なし)。

```
        bsr     CMDTBL
```

エスケープキーが押されたらCMDTBL(サブルーチン)へジャンプする。

```
CMP_D0:
        cmp.w   #0,d0
        beq     R_SCAN
```

キー入力がなかったときはR_SCANへジャンプだ。

```
OUT_CH:
        move.w  d0,d1
        move.l  #$35,d0
        trap    #15
```

d1レジスタの文字を、RS-232Cへ出力するところ。

```
R_SCAN:
        move.l  #$31,d0
        trap    #15
```

RS-232Cのバッファがカラかどうか調べるのだ。

```
        cmp.w   #0,d0
        beq     K_SCAN
```

バッファがカラだったらK_SCANへジャンプする。

```
PUT_CH:
        move.l  #$32,d0
        trap    #15
```

RS-232Cから1文字読みこんでくるのがここだ。

```
        move.w  d0,d1

        move.w  d0,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
```

画面へ1文字表示するぞ。

```
        cmp.w   #1,d5
        bne     R_SCAN
```

今、よしコムXがログを取っているか調べる。

```
LOG:
        move.b  d1,LOGPTR
```

ログのために、1文字メモリに書きこんでおく。

```
        move.l  #1,-(sp)
        pea     LOGPTR
        move.w  d7,-(sp)
        dc.w    $ff40
        lea     10(sp),sp
```

ログファイルへメモリに書きこんでおいた文字をアウトプットするのだ。

```
        bra     R_SCAN

******* Command table

CMDTBL:
        dc.w    $ff08
```

コマンド(1文字)を受けつけるのはここですよー。

```
        cmp.l   #'B',d0
        beq     SBREAK
        cmp.l   #'b',d0
        beq     SBREAK
```

"B"または"b"が入力されたらブレーク信号送信。

```
        cmp.l   #'L',d0
        beq     LOGON
        cmp.l   #'l',d0
        beq     LOGON
```

"L"または"l"ならば、ログを取りはじめるぞ。

```
        cmp.l   #'A',d0
        beq     LOGOFF
        cmp.l   #'a',d0
        beq     LOGOFF
```

"A"または"a"ならば、ログ取りはおしまいなのだ。

```
        cmp.l   #'T',d0
        beq     ATTYPE
        cmp.l   #'t',d0
        beq     ATTYPE
```

"T"か"t"が入力されたら、オートタイプ(アップロード)を開始する。

```
        cmp.l   #'Q',d0
        beq     QUIT
        cmp.l   #'q',d0
        beq     QUIT
```

"Q"または"q"ならば、よしコムX終了だぞ。

```
        cmp.l   #'E',d0
        beq     RET_1
        cmp.l   #'e',d0
        beq     RET_1
```

"E"または"e"ならば、エスケープコード(1b)を送信するのでありました。

```
        clr.l   d0
        rts
RET_1:
        move.w  #$1b,d0
        rts
```

```
******* Exit from this program

QUIT:
        move.w  #13,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
        move.w  #10,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
        dc.w    $ff00
```

1回改行してから、よしコムXを終了しちゃうぞ。

```
******* Auto typing routine

ATTYPE:
        pea     YELLOW
        dc.w    $ff09
        addq.l  #4,sp
```

カーソルの位置を記憶してから文字を黄色にする。

```
        pea     AT_MSG
        dc.w    $ff09
        addq.l  #4,sp
```

オートタイプのメッセージを画面に表示する。

```
        pea     AT_FN
        dc.w    $ff0a
        addq.l  #4,sp
```

ファイル名入力ルーチン。

```
        pea     NORMAL
        dc.w    $ff09
        addq.l  #4,sp
```

カーソルの位置をもどしてから、文字の色を白にするのがここの役目だ。

```
F_OPEN:
        move.w  #0,-(sp)
        pea     AT_FN+2
        dc.w    $ff3d
        addq.l  #6,sp
```

読みこむ(オートタイプする)ファイルをオープンするルーチンなんだよ。

```
        cmp.l   #0,d0
        bmi     AT_ERR
```

ファイルがなかったりしてエラーになると、AT_ERRにジャンプしちゃう。

```
        move.w  d0,d7
```

d7レジスタがファイルの番号を記憶しているぞ。

```
READ_F:
        move.l  #1024,-(sp)
        pea     READ_B
        move.w  d7,-(sp)
        dc.w    $ff3f
        lea     10(sp),sp
```

ファイルから、1Kバイトメモリに読みこんでくる。

```
OUT_B:
        pea     READ_B
        move.l  (sp),a0
```

まず、読みこんだ文字の先頭アドレスをa0に入れ、

```
        addq.l  #4,sp
        subq.l  #1,d0
        move.l  d0,d6
```

その次に、送信する文字数をd6にセットする。

```
LOOP_1:
        move.l  #$31,d0
        trap    #15
```

RS-232Cのバッファを、ちょりっと調べてみて、

```
        cmp.w   #0,d0
        beq     TYPING
```

カラだったらTYPINGへ。

```
        move.l  #$32,d0
        trap    #15
```

カラじゃなかったら、RS-232Cから1文字入力だ。

```
        move.w  d0,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
```

そして、それを画面に出力する。わかりますう?

```
        bra     LOOP_1
TYPING:
        move.b  (a0)+,d1

        cmp.b   #$1a,d1
        beq     AT_END
```

ファイルのおしまいをしめすキャラクタ(1a)が読みこまれたらオートタイプルーチンを終了する。

```
        cmp.b   #$0a,d1
        beq     LOOP_X
```

LFコード(0a)は送信しないので無視しちゃおう。

```
        move.l  #$35,d0
        trap    #15
LOOP_X: dbra    d6,LOOP_1
```

1Kバイト読みこんでは送信し、また1K読んでは送信する。ファイル全部を送り終わるまで、これをくり返すのだ。

```
        bra     READ_F
AT_END:
        clr.l   d0
        move.w  d7,-(sp)
        dc.w    $ff3e
        addq.l  #2,sp
```

d0レジスタを0にして、ファイルを閉じる。あとかたづけをするわけだ。

```
        rts
```

オートタイプを終了する。

```
AT_ERR:
        move.w  #7,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
        move.w  #13,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
        move.w  #10,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
```

エラーのときはビープ音をだしてから改行するぞ。

```
        clr.l   d0
        rts

******* Log mode off

LOGOFF:
        move.b  #$1a,LOGPTR
        move.l  #1,-(sp)
```

ログファイルのお尻をしめすコード(1a)を用意。

```
        pea     LOGPTR
        move.w  d7,-(sp)
        dc.w    $ff40
        lea     10(sp),sp
```

そのコードをファイルの最後に書きこんじゃえ。

```
        move.w  d7,-(sp)
        dc.w    $ff3e
        addq.l  #2,sp
```

ログファイルを閉じる。ごくろーさまでした。

```
        move.w  #0,d5
```

ログを取っているかどうかをしめすd5レジスタを0(取っていない)にする。

```
        pea     OFFMSG
        dc.w    $ff09
        addq.l  #4,sp
```

ログ終了のメッセージを表示して、ログをやめる。

```
        clr.l   d0
        rts

******* Log mode on

LOGON:
        move.w  #1,d5
```

ログを取っているときはd5レジスタは1なのだ。

```
        pea     YELLOW
        dc.w    $ff09
        addq.l  #4,sp
```

カーソルの位置を記憶して、文字を黄色にする。

```
        pea     LG_MSG
        dc.w    $ff09
        addq.l  #4,sp
```

ログを取りはじめるというメッセージを表示する。

```
        pea     LOG_FN
        dc.w    $ff0a
        addq.l  #4,sp
```

ログを書きこむファイルの名前を入力させるのだ。

```
        pea     NORMAL
        dc.w    $ff09
        addq.l  #4,sp
```

カーソルの位置と、文字の色をもとにもどすのだ。

```
        move.w  #$20,-(sp)
        pea     LOG_FN+2
        dc.w    $ff3c
        addq.l  #6,sp
```

新しくログ用のファイルを作る(オープン)するぞ。

```
        cmp.l   #0,d0
        bmi     LG_ERR
```

もし、ディスクに空きがないなどの理由でエラーとなった場合、LG_ERRにジャンプしてしまう。

```
        move.l  d0,d7
```

d7レジスタにファイルの番号が格納されるのだ。

```
        pea     ONMSG
        dc.w    $ff09
        addq.l  #4,sp
```

ログ取り開始のメッセージを黄色く表示するぜ。

```
        clr.l   d0
        rts
```

このルーチンはおしまい。

```
LG_ERR:
        move.w  #7,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
        move.w  #13,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
        move.w  #10,-(sp)
        dc.w    $ff02
        addq.l  #2,sp
```

なにもせず、ビープ音を出してから改行する。だってエラーなんだもん。

```
        rts

******* Send break_code

SBREAK:

SCC_A:  equ     $e98005

        clr.l   -(sp)
        dc.w    $ff20
```

注意！　ここから、スーパーバイザーモードだ。

```
        addq.l  #4,sp
        move.l  d0,SSPBUF
        move.l  usp,a0
        move.l  a0,USPBUF

        move.l  #$86,d0
        move.l  #SCC_A,a1
        move.b  #$05,d1
        trap    #15
```

SCCというところに、ブレーク信号を出しなさいと、命令をくだすのだ。

```
        move.l  #$86,d0
        move.l  #SCC_A,a1
        move.b  #$fa,d1
        trap    #15

        move.l  #100000,d6
WAIT_1: nop
        dbra    d6,WAIT_1
```

10万回ほどループして、ブレークを送信する時間をつくりだしている。

```
        move.l  #$86,d0
        move.l  #SCC_A,a1
        move.b  #$05,d1
        trap    #15
```

SCCにブレーク信号はもう止めていいよ、という命令をおくってやるのだ。

```
        move.l  #$86,d0
        move.l  #SCC_A,a1
        move.b  #$ea,d1
        trap    #15

        move.l  USPBUF,a0
        move.l  a0,usp
        move.l  SSPBUF,-(sp)
        dc.w    $ff20
        addq.l  #4,sp
```

ここからはまた、いつものユーザーモードなのよ。

```
        clr.l   d0
        rts
```

```
******* Data & Work area

USPBUF:
        dc.l    0
SSPBUF:
        dc.l    0
LOGPTR:
        dc.b    1
AT_MSG:
        dc.b    'auto typing! filename? ',0
AT_FN:
        dc.b    20              ;limit of length of string
        dc.b    1               ;how many letters
        ds.b    21              ;file name
READ_B:
        ds.b    1024            ;buffer for auto typing
YELLOW:
        dc.b    ' ',$1b,'[s',$1b,'[32m',0       ;escape sequence
NORMAL:
        dc.b    $1b,'[u',$1b,'[0K',0            ;escape sequence
OFFMSG:
        dc.b    ' ',$1b,'[42m LOG OFF ',$1b,'[0m',0
ONMSG:
        dc.b    $1b,'[42m LOG ON! ',$1b,'[0m',0
LG_MSG:
        dc.b    'log on! filename? ',0
LOG_FN:
        dc.b    20
        dc.b    1
        ds.b    21
OP_MSG:
        dc.b    $1b,'[2J',$1b,'[31m'
        dc.b    '@@@@  Super  Communication'
        dc.b    '  Tool  ',$1b,'[32mよしコム',$1b,'[36m','X'
        dc.b    $1b,'[31m','  @@@@'
        dc.b    $1b,'[0m',$0a,$0d,$0a,$0d,0

******* EOF
```

MSX(32K)
GLORIOUS FORCE プログラムリスト

この“GLORIOUS FORCE”は、32K以上のMSXで動く。プログラムは全部で3本。BASIC 2本、マシン語1本のプログラム構成だ。

マシン語を入力する時には、巻末のマシン語モニタプログラムのMON-Aを使う。また、マシン語の入力前には、

CREAR, &HBFFF [RETURN]

を必ず実行すること。

このプログラムはカセット専用になっているので、君のMSXがもしディスクつきだったら、[SHIFT] キーを押しながら立ち上げるように。

それから、念のためいっておくけど、MSX2でもちゃんと動くからね。

セーブ方法は次のとおり。

●リスト1(BASIC)

CSAVE "LGF" [RETURN]

●リスト2(マシン語)

BSAVE "CAS:MGF", &HBBBC, &HF354 [RETURN]

●リスト3(BASIC)

CSAVE "BGF" [RETURN]

実行する時は、

CLOAD [RETURN]

OKと出たら今度は、

RUN [RETURN]

で残りのプログラムがロードされる。タイトル画面が出たら、スペースキーでゲームスタートだ。ゲーム中のセーブ、ロードはコマンド選択でできる。

●リスト1 "LGF"

```
100 '────────────────────
110 '
120 '          GLORIOUS FORCE
130 '
140 '    == THE FORCE OF DARKNESS ==
150 '
160 'Copyright 1987 Spring By AQUARIUS
170 '
180 '────────────────────
190 '●●● LOADER PROGRAM ●●●
200 SCREEN 1,2,0:WIDTH 32:KEY OFF
210 SCREEN 0:WIDTH 40:COLOR 2,1,1
220 CLEAR 80,&HB7FF:MAX FILES=0
230 KEY 1,"SCREEN 0"+CHR$(13)
240 '●●● CHANGE PATTERN ●●●
250 AD=&HA08
260 FOR I=&H1DC6 TO &H1E66 STEP 8
270  FOR J=1 TO 4
280   FOR K=0 TO 1
290    VPOKE AD+&H80*8,PEEK(I+J  )
300    VPOKE AD+&HA0*8,PEEK(I+J+4)
310    AD=AD+1
```

```
320 NEXT K,J,I
330 '●●● MUSIC ●●●
340 PLAY"T128V14LO5C2G2 F8E8DGR","T128V12LO C2G2 F
8E8AG2","T128V12LO3 C1 EFGE"
350 PLAY"C2G2 F8E8FGR A1 A1","C2G2 F8E8AG2 A2G2 G1
","C1 EFGE A2G2 F1"
360 '●●● TITLE ●●●
370 LOCATE13, 8:PRINT"ﾇﾌﾏﾒﾉﾏｺﾓ ﾆﾏﾒﾃﾅ"
380 LOCATE13, 9:PRINT"ぬふまめのまゆも にまめてな"
390 LOCATE 6,11:PRINT"== THE FORCE OF DARKNESS =="
400 LOCATE 2,14:PRINT"COPYRIGHT 1987 PRESENTED By
AQUARIUS"
410 IF PLAY(0) THEN 410
420 '●●● LOAD PROGRAM ●●●
430 FOR I=0 TO 500:NEXT I
440 LOCATE,16:PRINT"NOW LOADING..."
450 BLOAD"CAS:
460 A$="CLOAD"+CHR$(13)+"Run"+CHR$(13)
470 FOR I=1 TO 10
480  POKE&HFBF0+I,ASC(MID$(A$,I,1))
490 NEXT
500 POKE &HF3FA,&HF1:POKE &HF3FB,&HFB
510 POKE &HF3F8,&HFB:POKE &HF3F9,&HFB
520 LOCATE,18:PRINT"NOW LOADING..."
530 END
```

●リスト2 "MGF"

```
BBB0  00 00 00 00 00 EE 00 00  59
BBB8  00 00 00 00 CD AB BD 11  B9
BBC0  13 DB 06 07 C5 1A 26 00  7B
BBC8  6F 01 54 F3 09 7E FE 00  BF
BBD0  28 0B 1B 1A 67 1B 1A 6F  FE
BBD8  CD E2 BD 13 13 13 13 13  5E
BBE0  C1 10 E1 C9 3A F8 F7 47  86
BBE8  21 AF DF 11 0A 00 19 10  96
BBF0  FD 22 93 BE CD EC BC 3E  CE
BBF8  08 77 C9 C9 C9 C9 C9 C9  E8 E4
BC00  E3 E9 E4 47 4C 4F 52 49  E9
BC08  4F 55 53 E4 46 4F 52 43  C9
BC10  45 E4 E9 E5 E4 E8 E9 E9  61
BC18  E5 E9 E4 E9 E7 E9 E4 E5  08
BC20  E7 20 20 20 20 20 20 20  A3
BC28  20 20 20 20 20 20 20 20  E4
BC30  20 20 20 20 4C 45 56 45  98
BC38  4C 3A 20 20 20 20 20 E7  01
BC40  E5 20 48 2E 50 20 53 54  8E
BC48  52 20 20 45 58 50 20 20  C3
BC50  4D 2E 50 20 47 4F 4C 44  1D
BC58  3A 20 20 20 20 20 20 E5  F3
BC60  E7 20 20 20 20 20 20 20  E3
BC68  20 20 20 20 20 20 20 20  24
BC70  20 20 20 20 46 4F 4F 44  D4
BC78  3A 20 20 20 20 20 20 E7  15
BC80  E8 E9 E8 E9 E4 E9 E3 E4  72
BC88  E9 E7 E8 E3 E9 E9 E9 E4  7E
BC90  E5 E7 E9 E9 E5 E7 E9 E4  83
BC98  E3 E9 E9 E4 E4 E5 E9 EA  89
BCA0  21 00 E0 11 00 38 01 00  A7
BCA8  01 CD 5C 00 C9 3A F8 F7  80
BCB0  47 21 EC 18 11 20 00 19  22
BCB8  10 FD 11 86 BE 06 0C CD  B5
BCC0  4A 00 12 23 13 10 F8 3E  54
BCC8  03 32 63 F6 21 92 BE 22  A5
BCD0  F8 F7 3E 0C 77 21 86 BE  A1
BCD8  22 93 BE C9 3A F8 F7 47  40
BCE0  21 15 DE 11 14 00 19 10  FE
BCE8  FD 22 93 BE 3E 03 32 63  EA
BCF0  F6 21 92 BE 22 F8 F7 3E  62
BCF8  0C 77 C9 C9 C9 C9 C9 C9  ED 97
BD00  21 00 BC 11 00 18 01 A0  64
BD08  00 CD 5C 00 C9 21 86 BE  1C
BD10  11 BA BE 01 34 00 ED B0  28
BD18  21 D3 BE 11 55 F3 01 1A  FB
BD20  00 ED B0 C9 21 55 F3 11  BD
BD28  D3 BE 01 1A 00 ED B0 C9  F7
BD30  21 55 F3 11 9F BE 01 1A  DF
BD38  00 ED B0 C9 21 74 BE 11  BF
BD40  9C F3 01 12 00 ED B0 C9  05
BD48  CD 00 F0 CD 3C BD CD 41  96
BD50  00 C9 CD C3 00 CD 41 00  74
BD58  CD 00 F0 CD 44 00 C9 CD  79
BD60  41 00 CD C3 00 CD 00 BD  78
BD68  C9 2A F8 F7 3E DF 77 3C  D7
BD70  3C 23 77 3D 01 1F 00 09  69
BD78  77 3C 3C 23 77 C9 00 00  87
BD80  E5 01 00 08 CD 56 00 E1  2F
BD88  19 C9 CD D6 BD CD C3 00  17
BD90  11 00 08 21 00 20 3E A0  85
BD98  CD 80 BD 3E 70 CD 80 BD  17
BDA0  3E F0 CD 80 BD CD 44 00  A6
BDA8  C9 00 00 21 01 C0 01 F9  0A
BDB0  1A 7E FE DF 20 04 36 DB  17
BDB8  18 06 FE E1 20 02 36 DD  A7
BDC0  23 0B 79 B0 20 EB C9 00  A8
BDC8  00 CD AB BD CD EB BD C9  F8
BDD0  00 ED B0 C9 00 00 CD 41  01
BDD8  00 CD 69 00 CD 2F BE C9  4E
BDE0  00 00 36 DF 01 09 00 09  C5
BDE8  36 E1 C9 21 55 F3 AF 77  14
BDF0  11 56 F3 01 1B 00 ED B0  C0
BDF8  C9 00 30 01 00 00 00 00  AF 23
BE00  21 00 BF 11 C1 18 01 FD  86
BE08  00 CD 5C 00 C9 00 00 00  B8
BE10  CD A0 F1 CD 77 F1 CD 69  97
BE18  00 CD 90 F1 CD 50 F0 C9  FA
BE20  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
BE28  00 00 00 00 00 00 00 06  EC
BE30  36 11 A0 E5 21 80 05 CD  2D
BE38  7F F1 11 00 02 3E F0 21  C8
BE40  00 21 CD CE F1 11 D0 00  8C
BE48  3E E0 21 C0 25 CD CE F1  B6
BE50  11 90 00 3E 70 21 A0 26  44
BE58  CD CE F1 01 40 00 3E B0  D1
BE60  21 80 25 CD 56 00 01 40  48
BE68  00 3E D0 21 80 2D CD 56  25
BE70  00 C3 00 BE 40 F1 93 F0  63
BE78  00 F2 56 01 89 F2 55 F2  41
BE80  35 F2 41 00 44 00 53 54  91
BE88  52 45 4E 47 54 48 20 20  4E
BE90  20 20 0C A1 DE 00 00 00  19
BE98  00 00 00 00 00 00 00 00  56
BEA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
BEA8  00 00 00 00 00 00 00 00  66
BEB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
BEB8  00 00 00 00 00 00 00 00  76
BEC0  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
BEC8  00 00 00 00 00 00 00 00  86
BED0  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
BED8  00 00 00 00 00 00 00 00  96
BEE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
BEE8  00 00 00 00 00 00 00 C0  66
BEF0  00 06 11 01 07 01 0E FA  D6
BEF8  C5 00 0E 13 0B 0C 0D 0E  CE 7C
BF00  B5 B0 B5 B0 B3 C2 B5 B5  68
BF08  B0 B0 B6 C2 B5 B0 B0 B5  69
BF10  B2 C3 B5 B5 B0 B6 B2 C3  89
BF18  B5 B0 B5 B5 B3 20 20 20  B9
BF20  B5 B0 BB C9 C7 C0 B0 B0  AF
BF28  BB B5 B0 C6 B5 B0 C5 B4  AB
BF30  B0 C8 B7 B0 BC B4 B6 C8  BC
BF38  B0 B0 C9 BA BD 20 20 20  F7
BF40  B0 B0 C8 20 20 20 B5 B0  EC
BF48  C8 B0 B0 C8 B0 B6 BF B0  CC
BF50  B0 B8 B0 B0 C1 C7 BD B8  D4
BF58  B4 B0 20 20 20 20 20 20  3B
BF60  B4 B6 B0 B5 B3 C2 B7 B6  D0
BF68  C6 B0 B6 B8 B0 B0 B5 B0  D0
BF70  B1 C6 B0 B0 20 20 20 C8  2E
BF78  B5 B0 B5 B6 B3 20 20 20  1A
BF80  B5 B0 BB BA C9 C0 B4 B6  0C
BF88  B8 B0 B0 B8 B4 B0 C5 B0  F0
BF90  B6 B8 B4 B6 20 20 20 B8  3F
BF98  B0 B0 C7 C9 BD 20 20 20  64
BFA0  B0 B3 C8 20 20 20 B5 B0  4F
BFA8  C8 B0 B0 C6 B5 B0 BF B5  2E
BFB0  B6 C8 B5 B0 C3 B5 B6 C6  46
BFB8  B7 B6 20 20 20 20 20 20  A4
BFC0  B4 B3 C6 20 20 20 B4 B4  74
BFC8  B0 B5 B3 C8 B4 B0 BF B4  3E
BFD0  B3 B8 B4 B4 B0 B4 B3 B8  31
BFD8  B4 B4 B6 B0 B3 20 20 20  78
BFE0  BE C7 C0 20 20 20 BE BA  BC
BFE8  C9 C7 BA C0 BE C7 C4 BA  B4
BFF0  BD C1 C9 BA C7 C9 BD C1  BE
BFF8  C7 C9 BA C9 BD 00 00 00  87 85
C000  00 B6 8B 8C B6 B1 B6 B1  5B
C008  B6 8B B6 EC EB CC CC CC  FA
C010  CC B6 8B B6 B6 EB EB CC  EB
C018  CC CC B6 B1 B6 B6 EC EC  1B
C020  B6 B1 B1 B6 B1 8B B6 EB  8B
C028  C0 B6 94 B1 CC D6 8B B6  86
C030  EC C2 B6 96 B1 CC B6 8B  A8
C038  B6 94 EB B6 B1 C0 CC B6  D6
C040  8B B6 96 EC B6 B1 C2 CC  B8
C048  B6 B6 B6 EB EB B6 B1 B1  18
C050  CC B6 B6 EC EB D6 B6 B1  5C
C058  B1 CC B6 B6 94 EC D6 CC  23
C060  CC CC CC B6 B6 96 EB D6  47
C068  CC CC CC CC B6 B6 EB EC  9B
C070  D6 CC B6 EB EC B6 B6 EC  B7
C078  C0 CC CC B6 94 EB CC B6  47
C080  EB C2 CC CC B6 96 EC CC  89
C088  B6 EC EB D6 CC B6 EB C0  D8
C090  B6 B6 94 EC D6 CC B6 EC  80
C098  C2 B6 B6 96 EB D6 CC B6  5F
C0A0  94 EB B6 B6 EB EC D6 CC  C4
C0A8  B6 96 EC B6 B6 EC EB D6  B9
C0B0  CC B6 EC EB B6 8B 8B 8C  21
C0B8  D6 CC CC D6 D6 B6 8B 8B  5E
C0C0  8C D6 CC CC CC CC B6 8B  53
C0C8  8B FD D6 D6 CC CC CC CC  EC
C0D0  8B 8B FD D6 D6 CC D6 CC  BD
C0D8  CC 8B 8B FD FD FD CC FD  3A
C0E0  D4 FC 92 8A 8C D6 D6 CC  90
C0E8  FD D4 D4 92 8A 8C D6 D6  A1
C0F0  CC FD CA D4 92 82 F6 D6  F7
C0F8  D6 CC FD CA CA 8E 84 F6  F3 26
C100  D6 D6 CC FD CA CA 91 86  E1
C108  F6 D6 D6 CC FD CA CA 92  5A
C110  88 F6 D6 D6 CC D6 CA CA  31
C118  92 8A 8C D6 D6 CC D6 CA  99
C120  CA 92 8A 8C D6 D6 CC D6  A1
C128  CA CA 92 8A 8C D6 D6 CC  9D
C130  D6 CA CA 92 86 F6 D6 D6  15
C138  CC D6 D6 CA 92 88 F6 D6  21
C140  D6 CC D6 D6 CA 92 84 F6  25
C148  D6 D6 CC D6 D6 CA 92 86  0F
C150  F6 D6 D6 CC D6 D6 CA 92  87
C158  84 F6 D6 D6 CC D6 D6 CA  81
C160  92 86 F6 D6 D6 CC D6 D6  53
C168  CA 92 88 F6 D6 D6 CC D6  51
C170  D6 CA 92 8A 8C D6 D6 CC  F1
C178  D6 D6 CA 92 8A 8C D6 D6  03
C180  CC CC D6 D6 92 8A 8C D6  03
C188  D6 CC CC D6 D6 8E 8A 8C  07
C190  D6 D6 D6 CC D6 D6 91 8A  66
C198  8C D6 D6 D6 CC CC CC 91  5C
C1A0  84 F6 D6 D6 D6 CC CC CC  C1
C1A8  92 8A 8C D6 D6 D6 D6 D6  3F
C1B0  CC 8A 8C F0 F0 F0 9C 9E  5D
C1B8  9E CC 8B 8C F2 F2 F2 9C  6C
C1C0  9E 9E CC 8B 8C D6 F4 98  02
C1C8  9C AD AD CC 8B 8C D6 F4  2C
C1D0  9C 9E 9E 9E CC 8A 8C D6  BF
C1D8  F4 AB AD AD AD CC 8A 8C  21
C1E0  D6 F4 9C 9E 9E BC CC 8B  56
C1E8  8C D6 F4 AB AD AD BE CC  8E
C1F0  8A 8C D6 F4 9C 9E 9E 9E  07
C1F8  D6 8B 8C D6 F4 AB AD AD  75 B0
C200  AD D6 8A 8C D6 F4 9C 9E  5F
C208  9E 9E D6 92 80 D6 F4 AB  63
C210  AD AD AD D6 8E 80 D6 F4  87
C218  9C 9E 9E 9E D6 91 80 D6  0D
C220  F4 AB AD AD AD D6 92 80  70
C228  D6 D6 F4 9C 9E BC D6 92  E8
C230  80 D6 D6 F4 AB AD BE D6  FE
C238  92 80 D6 D6 D6 F4 9C 9E  BC
C240  D6 92 80 D6 D6 D6 F4 AB  0B
C248  AD D6 8A 8C D6 D6 D6 F4  19
C250  9C 9E D6 8A 8C D6 D6 D6  BA
C258  F4 AB AD D6 8B 8C D6 D6  FF
C260  D6 F4 9C 9E D6 8B 8C F2  05
C268  9C D6 F4 9C AD D6 8B F0  2A
C270  F0 9C D6 F4 9C 9E D6 F0  88
C278  F2 F2 AB D6 F4 AB AD D6  C1
C280  F2 F0 98 BC CC F4 9C 9E  72
C288  D6 F0 F2 AB BE CC F4 AB  D6
C290  AD D6 F0 98 9E 9E CC F4  59
C298  9C 9E D6 F2 9C 9D AD CC  0E
C2A0  F4 AB AD D6 F0 F0 9C 9E  9E
C2A8  CC F4 9C BC D6 F0 F2 AB  E5
C2B0  AD CC F4 AB BE D6 F2 F0  00
C2B8  9C 9E CC F4 9C 9E D6 F0  74
C2C0  F2 AB AD CC F4 AB AD D6  BA
C2C8  F2 F0 9C 9E CC F4 AB 9E  AF
C2D0  D6 F2 F2 AB 9E CC F4 9C  F1
C2D8  9D D6 F0 98 98 CC CC F4  B9
C2E0  98 D6 D6 F2 AB 9D CC CC  B8
C2E8  F4 AB D6 D6 98 9E 9E CC  95
C2F0  D6 F4 9C D6 D6 98 9A D6  CC
C2F8  CC F4 98 AB D6 D6 9C 9E  A3 72
C300  CC CC F4 9C 9E D6 D6 AB  E0
C308  9D CC CC F4 AB 9E D6 D6  E9
C310  9C 9E CC D6 F4 98 D6 D6  E7
C318  D6 AB 9D CC D6 F4 AB D6  10
C320  D6 D6 9C 9E CC D6 F4 9C  FB
C328  D6 D6 D6 AB 9D CC D6 F4  4B
C330  AB D6 D6 D6 9C BC CC D6  1A
C338  F4 9C D6 D6 D6 AB BE CC  42
C340  D6 F4 AB D6 D6 D6 9C 9E  34
C348  D6 D6 F4 9C D6 D6 D6 AB  74
C350  9D D6 D6 F4 AB D6 D6 D6  7D
C358  F0 8B 8C D6 F4 9C D6 D6  34
C360  D6 F2 8B 8B 8C F4 AB D6  02
C368  D6 D6 92 8A 8B 8C F4 9C  9A
C370  D6 D6 D6 92 88 8B 8C F0  D6
C378  AB D6 D6 D6 92 84 F6 F2  66
C380  F2 9C D6 D6 D6 92 86 F6  61
C388  F0 F0 9C CA D6 D6 92 88  57
C390  F6 F2 F2 AB CA D6 D6 92  E0
C398  88 F6 CA F0 F0 CA CA D6  ED
C3A0  92 84 F6 CA F2 F0 CA CA  AF
C3A8  D6 92 86 F6 CA CA F2 CA  9F
C3B0  CA D6 8E 84 F6 CA CA CA  79
C3B8  CA CA CA 91 86 F6 CA CA  7A
C3C0  CA CA CA CA 8E 88 F6 CA  81
C3C8  CA CA CA CA CA 92 88 F6  8D
C3D0  CA CA CA CA CA CA 92 88  69
C3D8  F6 CA CA CA CA CA CA 92  DF
C3E0  84 F6 CA CA CA CA CA CA  D9
C3E8  92 86 F6 CA CA CA CA CA  AB
```

```
C3F0  CA 92 84 F6 CA CA CA CA  B1
C3F8  CA CA 92 86 F6 CA CA CA  BB BF
C400  CA CA CA 92 84 F6 CA CA  C2
C408  CA CA CA CA 92 86 F6 CA  CC
C410  CA CA CA CA CA 92 88 F6  D6
C418  CA CA CA CA CA CA 92 84  AE
C420  F6 CA CA CA CA CA CA 8E  24
C428  86 F6 CA CA CA CA CA CA  24
C430  91 88 F6 CA CA CA CA CA  F5
C438  CA 92 84 F6 CA EC EC CA  3E
C440  CA CA 92 86 F6 EB EB EB  67
C448  CA CA CA 92 84 F6 EC EC  4E
C450  EC CA CA CA 92 86 F6 EB  57
C458  BC B8 CA CA CA 92 88 F6  FE
C460  EC BE BA CA CA CA 92 84  FC
C468  F6 EB EB EB CA CA CA 8E  CF
C470  86 F6 EC EC EC CA CA CA  D2
C478  91 88 F6 CA EB EB CA CA  7F
C480  CA 92 88 F6 CA CA CA CA  46
C488  CA CA 92 84 F6 CA CA CA  4A
C490  CA CA CA 92 86 F6 CA CA  54
C498  CA CA CA CA 92 84 F6 CA  5A
C4A0  CA CA CA CA CA 92 86 F6  64
C4A8  CA CA CA CA CA CA 92 88  42
C4B0  F6 CA CA CA CA CA CA 92  B8
C4B8  84 F6 CA CA CA CA CA CA  B2
C4C0  92 86 F6 CA CA CA CA CA  84
C4C8  CA 92 84 F6 CA CA CA CA  8A
C4D0  CA CA 92 86 F6 CA FD CA  C7
C4D8  CA FD CA 92 84 F6 CA CA  CD
C4E0  CA CA CA CA 92 86 F6 CA  A4
C4E8  CA CA CA CA CA 92 88 F6  AE
C4F0  CA CA CA CA CA CA 92 8A  8C
C4F8  8C D6 D6 D6 D6 CA CA 8E  C2 43
C500  8A 8C D6 FD D6 D6 FD D6  2D
C508  91 8A 8C D6 D6 D6 D6 D6  A2
C510  D6 8E 8A FC FC FC FC FC  AF
C518  FC FC 91 8A B6 B1 B6 B1  BE
C520  D4 D4 D4 92 8A B6 B1 B6  9A
C528  B1 D6 D4 D4 92 8A B6 B1  9F
C530  B6 B1 D6 D4 D4 92 8A B6  AC
C538  B1 B6 B1 FC FC FD 92 8A  26
C540  FD CC CC CC FD F6 FD 92  E8
C548  8A FD CC CC CC FD F6 FD  E8
C550  92 8A FD B6 B3 B4 FD F6  3E
C558  FD 92 8A FD B6 94 B4 FD  2E
C560  F6 FD 92 8A FD B6 96 B4  31
C568  FC FC FD 92 8A FD B6 B3  A4
C570  B4 CC D4 D4 92 8A FD B6  2C
C578  B3 C0 CC CC CC 92 8A FD  2D
C580  B6 B3 C2 CC CC CC 92 8A  F0
C588  FD B6 B3 B4 CC B6 B1 8E  28
C590  8A FD B6 94 B4 CC B6 B1  0D
C598  91 8A FD B6 96 B4 CC B6  F7
C5A0  B1 B6 B3 B4 B6 B3 B4 CC  1C
C5A8  B6 B1 B6 94 B4 CC D6 D6  4A
C5B0  CC B6 B1 B6 96 B4 CC CC  40
C5B8  CC CC B6 B1 B6 B3 B4 CC  65
C5C0  CC CC CC B6 B1 B6 B3 C0  79
C5C8  CC D6 D6 D6 CC CC B6 B3  DC
C5D0  C2 CC B6 B3 B4 CC CC B6  8E
C5D8  B3 B4 D6 B6 94 B4 CC B6  5A
C5E0  B6 94 B4 D6 B6 96 B4 CC  45
C5E8  B6 B6 96 B4 D6 B6 B3 B4  56
C5F0  CC B6 B6 B3 B4 D6 B6 B3  93
C5F8  C0 CC B6 92 8A FD D6 B6  A4 C7
C600  B3 C2 CC B6 92 8A FD D6  AC
C608  B6 B3 B4 CC B6 92 8A FD  86
C610  D6 B6 94 B4 CC B6 8E 8A  44
C618  FD D6 B6 96 B4 CC CC 91  DA
C620  8A FD D6 B6 B3 B4 CC CC  F8
C628  92 8A FD D6 D6 D6 D6 D6  35
C630  CC 92 8A FD D6 B6 B3 B4  CE
C638  D6 CC 92 FC FC FC B6 94  70
C640  B4 D6 CC 8A 8C D6 D6 B6  D4
C648  96 B4 D6 CC 8A B6 B3 B4  A1
C650  B6 B3 B4 D6 CC 8A B6 B3  C8
C658  B4 B8 B8 B8 CC CC 8B B6  D3
C660  94 B4 BA BA BA CC CC 8B  BF
C668  B6 96 B4 F0 B6 B3 B4 CC  07
C670  8A B6 B3 B4 F2 B6 B3 B4  EC
C678  CC 8A B6 B3 C0 F0 B6 B3  16
C680  C0 CC 8A B6 B3 C2 F2 B6  2F
C688  B3 C2 CC 8B B6 B3 B4 F0  27
C690  B6 B3 B4 CC 8B B6 94 B4  C8
C698  F2 B6 94 B4 CC 8B B6 96  F1
C6A0  B4 F0 B6 96 B4 CC 8B B6  17
C6A8  B3 B4 F0 B6 B3 B4 CC 8B  39
C6B0  B6 B3 B4 F0 B6 B3 B4 CC  6C
C6B8  8B 8C D6 CC F2 98 9A D6  31
C6C0  CC 8A 8C D6 CC B8 B8 B8  32
C6C8  CC CC 8A 8C D6 CC BA BA  52
C6D0  BA CC CC F0 F0 D6 CC F4  5E
C6D8  9C 9E D6 CC 98 9A D6 CC  4E
C6E0  F4 AB AB D6 CC 9E 9E D6  A4
C6E8  CC F4 9C 9C D6 CC 9A D6  B8
C6F0  D6 CC F4 AB AD D6 CC 9E  E4
C6F8  D6 D6 CC F4 9C 9E D6 CC  06 C5
C700  9D D6 D6 CC F4 AB AD D6  FE
C708  CC 9E D6 D6 CC F4 9C 9D  DE
C710  D6 CC 9D D6 CC CC F4 9C  14
C718  9E D6 CC 9E D6 CC CC F4  1F
C720  AB 9D D6 CC 9D D6 CC D6  E6
C728  F4 AB 9E D6 CC 9E D6 CC  0E
C730  D6 F4 9C 9D D6 CC 9D D6  0F
C738  CC D6 F4 AB 9E D6 CC BC  3C
C740  CC CC D6 F4 9C 9E D6 CC  45
C748  BE CC CC D6 F4 9C AD D6  4E
C750  CC 9E D6 D6 D6 F4 EE EE  D3
C758  EB CC AB D6 D6 D6 F4 EE  E5
C760  EC EC CC F0 D6 D6 D6 F4  31
C768  EC EB EB CC F2 D6 D6 D6  31
C770  F4 EB EC EC CC 8C D6 D6  F2
C778  D6 F4 EC EB C0 CC 8C D6  CE
C780  D6 D6 F4 EB EB C2 CC FC  47
C788  FC FC FD F4 EC EB EB D6  D0
C790  8C 98 9A 98 9A EB EC EC  0A
C798  D6 8B 8C FD AD 9E AD 9E  DF
C7A0  D6 D6 8B 8C FD D6 D6 D6  A9
C7A8  D6 D6 D6 8B 8B FD D6 D6  B0
C7B0  D6 D6 D6 D6 8B 8B FC FC  DD
C7B8  FC FD FD D6 FD 8C 8B 8C  EB
C7C0  D6 D6 D6 D6 D6 D6 8C D6  ED
C7C8  D6 D6 D6 D6 D6 D6 D6 8B  F4
C7D0  8C D6 D6 D6 D6 D6 D6 D6  FD
C7D8  8B 8B 8C D6 D6 D6 D6 D6  6F
C7E0  8B 8B 8B 8C D6 EE EB D6  59
C7E8  D6 8B 8C 8B 8C EE EC EC  79
C7F0  D6 D6 8B 8B 8B 8C EE EB  69
C7F8  EB D6 8B 8B 8C 8B 8C EC  25 29
C800  EC EC D6 8B 8B 8B 8B 8C  2E
C808  EB EB BC D6 8B 8B 8B 8C  65
C810  D6 EC EC BE D6 8B 8B 8B  BB
C818  8B 8C EB EB EB D6 D6 8B  EF
C820  8B 8B 8C EC EC EC D6 D6  FA
C828  8B 8B 8B 8C EE EB EB D6  B7
C830  D6 D6 8C 8B 8C 8B EC EC  AA
C838  D6 D6 8B 8C 8B 8C 8B 8C  F1
C840  D6 D6 D6 8B 8B 8B 8B 8B  41
C848  8C D6 D6 D6 8B 8B 8B 8C  4B
C850  8B 8C D6 D6 D6 D6 8B 8C  9E
C858  8B 8B 8C D6 D6 D6 D6 EB  05
C860  EE EE EB EE EE EB D6 D6  62
C868  EC EE EC EC EC EE EC D6  7E
C870  D6 EE EE EB EB EE EE BC  58
C878  D6 D6 EE EC EC EC EE EC  78
C880  BE D6 D6 EE EB EB EE EE  52
C888  EB EB D6 D6 EC EC EC EE  84
C890  EC EC EC D6 D6 EB EB EE  8C
C898  EE EB EB EB D6 D6 EC EE  95
C8A0  EE EC EC EE EC D6 8B 8B  F4
C8A8  8C D6 8B 8C D6 D6 D6 8B  F6
C8B0  8B 8C D6 8B 8C D6 D6 D6  FE
C8B8  8B 8B 8C D6 D6 8B 8C D6  BB
C8C0  D6 8B 8B 8B 8C D6 D6 D6  0D
C8C8  D6 D6 8B 8B 8B 8B 8C D6  CA
C8D0  D6 D6 D6 8B D6 8B 8C 8B  1D
C8D8  8C D6 D6 D6 8B CA 8B 8B  19
C8E0  8B 8C D6 D6 D6 8B CA 8B  21
C8E8  8B 8B 8C D6 D6 D6 8B CA  29
C8F0  8B 8C 8B 8C CA D6 D6 D6  32
C8F8  CA D6 8B 8B 8C CA D6 D6  78 83
C900  D6 CA CA 8B 8B 8C CA CA  69
C908  D6 D6 D6 CA D6 8B 8C CA  D4
C910  CA D6 D6 D6 CA CA 8B 8C  D0
C918  CA CA D6 D6 D6 D6 CA F6  8D
C920  F6 CA CA CA D6 8C D6 CA  3F
C928  CA CA CA CA CA D6 8C D6  1B
C930  CA EE EE EE EB CA D6 8B  A3
C938  8C CA EE EC EC EC CA D6  A9
C940  8B 8C CA EE EB EB EB CA  63
C948  D6 8C F6 CA EC EC BC B8  7F
C950  CE D6 8C CA CA EB EB BE  71
C958  BA D0 D6 8C CA CA EC EC  79
C960  EC EC CA D6 8C CA CA EE  AF
C968  EB EE EB CA D6 F6 CA CA  1F
C970  EE EE EC EC CA D6 CA CA  21
C978  CA CA F6 F6 F6 CA D6 D6  2D
C980  EE EE EE EE EB EB CA D6  77
C988  8C D6 EE EC EC EC EC CA  1B
C990  D6 8B EE EE EB EB BC B8  E0
C998  CE D6 8B EE EC EC EE BE  02
C9A0  BA D0 D6 8B 8C EB EE EB  A4
C9A8  EB EB CA D6 8B EE EE EE  3C
C9B0  EC EC EC CA 8B 8B 8C CA  73
C9B8  CA CA F6 F6 CA 8B 8B 8C  6D
C9C0  CA CA F6 F6 F6 CA 8B 8C  E0
C9C8  8B 8C F6 F6 F6 CA 8B 8B  6A
C9D0  8C 8B 8C F6 F6 F6 8B 8C  35
C9D8  8B 8B 8B 8C 8B 8C CA CA  79
C9E0  8B 8C 8C 8B 8B 8B 8B 8C  04
C9E8  CA 8B 8C 8B 8B 8B 8C 8B  4A
C9F0  8B 8B 8B 8C 00 F0 F0 F0  B6
C9F8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F2 F2  45 FD
CA00  F2 F2 F2 F2 F2 F2 F2 F0  58
CA08  A1 B8 B8 B8 B8 B8 B8 F0  B3
CA10  F2 A4 BA BA BA BA BA BA  CC
CA18  F0 F0 A4 F0 F0 A4 F0 F0  CA
CA20  A4 F2 F2 A4 F2 F2 A4 F2  90
CA28  F2 A4 F2 F0 A4 F0 A1 A5  44
CA30  A2 B8 B8 F0 F2 A4 F2 A4  28
CA38  A5 A5 BA BA F0 F0 A4 B8  FC
CA40  B8 F0 A4 F0 A4 F2 F2 A4  72
CA48  BA BA F0 A4 F2 A4 F2 F0  92
CA50  A4 F0 F0 F2 A4 F0 A4 F0  B8
CA58  F0 A4 F0 F2 F2 A4 F2 A4  C4
CA60  F2 F2 A4 F2 A1 A2 B8 B8  57
CA68  B8 F0 F0 A4 F2 A4 A5 BA  63
CA70  BA BA F2 F2 A4 F0 A4 B8  82
CA78  F0 F0 A4 F0 F2 A4 F2 A4  E2
CA80  BA F2 F2 A4 F0 F0 BC F0  18
CA88  A4 F0 F0 A1 A5 F2 F2 BE  BE
CA90  F2 A4 F2 F2 A4 A5 F2 F0  FF
CA98  A4 B8 B8 F0 A1 B8 B8 F0  67
CAA0  F2 A4 BA BA F0 A4 BA BA  7C
CAA8  F2 F0 F0 F0 A4 F2 A4 F0  5E
CAB0  F0 F0 F2 F2 F2 A4 F2 A4  6A
CAB8  F0 F2 F0 F0 A1 A2 A5 F0  1C
CAC0  A4 F2 A1 F2 F2 A4 A5 B8  A6
CAC8  F0 A4 F2 A4 F2 F0 A4 A5  E7
CAD0  BA F2 A4 F0 A4 F0 F2 A4  04
CAD8  A5 F0 F2 A4 B8 B8 F2 F0  1F
CAE0  A4 A5 F2 F0 A4 BA BA F0  DD
CAE8  F2 A4 A5 B8 B8 B8 F0 A4  A9
CAF0  F2 F0 A4 A5 BA BA BA F2  05
CAF8  A4 F0 F2 A4 A5 F0 A4 A5  CA 18
CB00  F0 A4 F2 F0 A4 A5 F0 F0  6A
CB08  F0 F0 A4 F0 F2 A4 A5 F2  74
CB10  F2 F2 F2 A4 F2 F0 A4 B8  93
CB18  B8 B8 B8 F0 A4 F0 F2 A4  25
CB20  BA BA BA BA F2 A4 F2 F0  4B
CB28  A4 F0 F0 A4 A5 F0 A4 F0  44
CB30  F2 A4 F2 F2 F2 A4 F2 A4  A1
CB38  F2 F0 A4 B8 B8 F0 A4 F0  7D
CB40  A4 F0 F2 A4 BA BA F2 A4  3F
CB48  F2 A4 F2 F0 F0 F0 A5 F0  00
CB50  A4 F0 A4 F0 F2 F2 F2 A4  BD
CB58  F2 A4 F2 A4 F2 F0 A1 F0  C2
CB60  A4 B8 B8 F0 A4 F0 F2 DB  90
CB68  F0 A4 BA BA F2 A4 F2 F0  B3
CB70  DD F2 A4 F2 A4 F0 A4 F0  C8
CB78  F2 A4 F2 A4 F2 A4 F2 A4  9B
CB80  F2 F0 A4 F0 A4 F0 A4 F0  E9
CB88  A4 F0 F2 A4 F2 A4 F2 A4  A9
CB90  F2 A4 F2 F0 A4 F0 A4 B8  C3
CB98  B8 F0 A4 F0 F2 A4 F2 A4  CB
CBA0  BA BA F2 A4 F2 F0 A4 F0  EB
CBA8  F0 F0 F0 F0 A4 F0 F2 A4  5D
CBB0  F2 F2 F2 F2 F2 A4 F2 F0  BB
CBB8  A4 B8 F0 A1 A2 B8 B8 F0  72
CBC0  F2 A4 BA F2 A4 A5 BA BA  8A
CBC8  F2 F0 A4 A5 F0 A4 A5 F0  E7
CBD0  F0 F0 F2 A4 A5 F2 A4 A5  F1
CBD8  F2 F2 F2 F0 A4 A5 B8 B8  22
CBE0  B8 F0 98 9A F2 A4 A5 BA  7A
CBE8  BA BA F2 9C AD F0 F0 F0  32
CBF0  F0 F0 F0 F0 AB 9E F2 F2  A8
CBF8  F2 F2 F2 F2 F2 9C AD 00  C6 FA
CC00  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0  4C
CC08  F0 F2 F0 F2 F2 F2 F2 F2  60
CC10  F2 F2 F0 98 98 9A F0 98  02
CC18  B8 B8 F0 F2 9C 9E 9D F2  FF
CC20  AB BA BA F2 F0 9C 9E DB  02
CC28  F0 9C F0 98 F0 F2 AB 9E  33
CC30  DD F2 AB F2 AB F2 F0 9C  91
CC38  9D B8 F0 9C F0 BC F0 F2  73
CC40  AB 9D BA F0 AB F2 BE F2  4B
CC48  F0 F0 9C F0 F2 9C F0 9C  9A
CC50  F0 F2 F2 AB F2 98 9D F2  B4
CC58  AB F2 F0 F0 9C F0 9C 9E  67
CC60  B8 B8 F0 F2 98 AB F2 AB  5E
CC68  9D BA BA F2 F0 AB 9E F0  60
CC70  9C 9E F0 98 F0 F2 9C 9D  19
CC78  F2 AB 9D F2 9C F2 F0 AB  99
CC80  B8 F0 9C B8 F0 9C F0 F2  B6
CC88  9C BA F2 AB BA F2 AB F2  90
CC90  F0 AB F0 98 B8 F0 F0 9C  B3
CC98  F0 F2 9C F2 9C BA F2 F2  0E
CCA0  AB F2 F0 AB F0 AB F0 F0  1F
CCA8  98 B8 F0 F2 AB F2 AB F2  E0
CCB0  F2 AB BA F2 F0 9C F0 9C  DD
CCB8  F0 98 9E F0 F0 F2 AB F2  19
CCC0  AB F2 AB 9D F2 F2 F0 9C  E1
CCC8  F0 9C B8 B8 B8 B8 F0 F2  E2
CCD0  AB F2 AB BA BA BA BA F2  BE
CCD8  F0 9C F0 9C 9E F0 F0 98  D2
CCE0  F0 F2 AB F2 F0 9C F2 F2  9B
CCE8  AB F2 F0 9C B8 F2 9C F0  13
CCF0  98 9E F0 F2 AB BA F2 9C  C7
CCF8  F2 9C 9E F2 F0 9C 9A F0  F8 12
CD00  9C B8 B8 B8 F0 F2 AB 9D  BB
CD08  F2 AB BA BA BA F2 F0 9C  1E
CD10  BC F0 9C F0 F0 F0 F0 F2  D7
CD18  AB BE F2 AB F2 F2 F2 F2  B3
CD20  F0 9C 9E F0 9C B8 B8 B8  CB
CD28  F0 F2 AB 9D F2 AB BA BA  30
CD30  BA F2 F0 9C 9E F0 F0 F0  A3
CD38  F0 98 F0 F2 AB 9E F2 F2  9C
CD40  F2 F2 9C F2 F0 9C 9D B8  60
CD48  B8 B8 B8 B8 F0 F2 F0 9C  63
CD50  BA BA BA BA BA F2 F0 F2  93
CD58  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F2  A7
CD60  F2 F2 F2 F2 F2 F2 F2 F2  BD
CD68  00 F8 F8 FA F8 F8 F8 FA  01
CD70  F8 F8 FA FA FA F8 FA FA  07
CD78  FA FA FA F8 AF B8 B8 B8  02
CD80  B8 B8 F8 F8 FA AF BA BA  CA
CD88  BA BA BA FA FA F8 AF F8  16
CD90  F8 F8 F8 AF F8 F8 FA AF  8D
CD98  FA FA FA FA AF FA FA F8  E8
CDA0  AF B8 B8 B8 F8 AF B8 F8  9B
CDA8  FA AF BA BA BA FA AF BA  AF
CDB0  FA F8 AF AF FA AF F8 AF  1D
CDB8  AF FA FA AF F8 FA AF FA  72
CDC0  AF AF FA F8 F8 FA AF DB  59
```

```
CDC8  F8 AF AF FA FA FA AF AF  37
CDD0  DD FA AF AF FA F8 FA AF  6D
CDD8  AF AF F8 AF AF F8 F8 AF  F8
CDE0  AF AF AF FA AF AF FA F8  04
CDE8  AF AF AF F8 F8 F8 AF F8  51
CDF0  FA AF AF F8 FA FA FA AF  AA
CDF8  FA FA AF F8 FA FA AF F8  FB 5E
CE00  AF F8 FA AF FA FA FA AF  BB
CE08  FA AF FA F8 AF B8 B8 B8  48
CE10  B8 F8 AF F8 FA AF BA BA  52
CE18  BA BA FA AF FA F8 AF F8  9C
CE20  F8 F8 AF F8 AF FA FA AF  D7
CE28  FA FA FA AF FA AF FA F8  2E
CE30  AF B8 B8 F8 AF F8 AF FA  65
CE38  FA AF BA BA FA AF FA AF  75
CE40  F8 F8 F8 F8 AF F8 AF F8  3C
CE48  AF FA FA FA FA AF FA AF  05
CE50  FA AF F8 F8 AF B8 B8 F8  CE
CE58  AF FA AF FA FA AF BA BA  95
CE60  FA AF FA AF F8 FA BC FA  28
CE68  AF F8 AF FA AF FA FA BE  E7
CE70  FA AF FA AF FA AF F8 F8  29
CE78  AF B8 B8 FA AF FA AF FA  B1
CE80  FA AF BA BA FA AF FA AF  BD
CE88  FA F8 AF F8 AF FA AF B8  FF
CE90  B8 FA FA AF FA AF FA AF  0B
CE98  BA BA FA F8 AF FA F8 F8  65
CEA0  F8 F8 AF F8 FA AF FA FA  A2
CEA8  FA FA FA AF FA F8 AF B8  6C
CEB0  B8 B8 B8 FA AF F8 FA AF  F0
CEB8  BA BA BA BA FA AF FA FA  0B
CEC0  AF F8 F8 F8 AF FA AF F8  75
CEC8  FA AF FA FA FA AF FA AF  85
CED0  FA F8 AF B8 B8 B8 B8 B8  D7
CED8  B8 F8 FA AF BA BA BA BA  E7
CEE0  BA BA FA FA F8 F8 FA F8  F8
CEE8  F8 F8 FA F8 FA FA FA FA  80
CEF0  FA FA FA FA FA 00 98 EE  26
CEF8  EE EE EE EE EE EE EE B1  F9 A1
CF00  98 B8 B8 EE EE EE EE EE  7D
CF08  B1 B1 BA BA B8 B8 B8 B8  8D
CF10  EE B1 B1 EE 98 BA BA BA  E3
CF18  BA EE B1 B1 EE B1 EE EE  6C
CF20  EE 98 EE B1 B1 EE B1 EE  52
CF28  DB EE B1 EE B1 B8 EE B1  67
CF30  EE DD EE B1 EE B1 BA EE  B0
CF38  B1 EE 98 EE B1 EE B1 EE  6A
CF40  98 B8 B8 B8 EE B1 EE B1  0D
CF48  EE B1 BA BA BA EE B1 EE  71
CF50  B1 EE B1 EE EE EE EE B1  D8
CF58  EE B1 EE B1 EE 98 B8 B8  5B
CF60  B8 EE B1 EE B1 EE B1 BA  7E
CF68  BA BA EE B1 EE B1 EE B1  88
CF70  EE EE EE EE B1 EE B1 EE  35
CF78  B1 EE EE EE EE B1 B8 B8  D1
CF80  EE B1 B8 B8 B8 EE B1 BA  6F
CF88  BA EE B1 BA BA BA EE B1  7D
CF90  EE 98 EE B1 98 EE 98 EE  90
CF98  B1 EE B1 EE EE B1 EE B1  E3
CFA0  EE B1 EE B1 B8 EE B1 EE  F2
CFA8  B1 EE B1 EE B1 BA EE B1  BF
CFB0  EE B1 EE B1 EE B1 98 EE  E2
CFB8  B1 EE B1 EE B1 EE B1 B1  C6
CFC0  EE B1 EE B1 EE B1 EE EE  48
CFC8  B1 B8 B8 B8 B8 EE B1 B8  7F
CFD0  EE B1 BA BA BA BA EE B1  C5
CFD8  BA EE B1 98 98 EE 98 EE  A4
CFE0  B1 98 EE B1 B1 B1 EE B1  98
CFE8  EE EE B1 EE B1 B8 B8 EE  41
CFF0  B1 EE EE B1 EE B1 BA BA  10
CFF8  EE B1 EE EE B1 EE B1 EE  80 DA
D000  EE EE B1 EE EE B1 EE B1  89
D008  EE 98 98 B1 EE EE B1 EE  22
D010  B1 B8 B8 B8 B8 EE EE B1  FE
D018  EE B1 BA BA BA BA EE 98  F5
D020  B1 EE B1 98 EE 98 EE EE  3A
D028  B1 B1 EE EE B1 EE B1 EE  74
D030  98 B1 B1 B8 EE B1 EE B1  F0
D038  EE B1 B1 B1 BA EE B1 EE  50
D040  B1 EE EE B1 B1 98 EE B1  36
D048  EE B1 B8 EE B1 B1 BC EE  69
D050  B1 EE B1 BA EE B1 B1 BE  38
D058  EE B1 EE B1 98 EE B1 B1  4E
D060  B1 EE B1 EE B1 B1 EE B1  6F
D068  B1 B1 B8 B8 B8 B8 B8 EE  20
D070  B1 B1 B1 BA BA BA BA BA  F5
D078  EE B1 B1 EE EE EE EE EE  3E
D080  EE EE 00 FC FC FC FC FC  18
D088  FC FD 9C D6 FD CA CA CA  1E
D090  CA CA FD AB D6 FD CA CA  03
D098  CA CA CA FD 9C D6 FD CA  FC
D0A0  FD CA CA CA FD AB D6 FD  46
D0A8  CA CA CA FD CA FD AB D6  1B
D0B0  FD CA CA FC FD D4 FD 9C  77
D0B8  CC FD CA FC FD D4 D4 D4  90
D0C0  B8 CC FD CA FD BC D4 D4  3C
D0C8  D4 BA CC FD CA FD BE D4  48
D0D0  D4 FD 98 CC FD CA FC FC  94
D0D8  FC FC FD 9C CC FD CA CA  96
D0E0  CA CA D4 FD AB CC FD CA  53
D0E8  CA CA CA D4 FD 9C CC FC  4B
D0F0  FC FC FD CA CA FD AB CC  BD
D0F8  FD CA CA CA CA CA FD 9C  50 E9
D100  CC FD CA CA CA CA CA FD  89
D108  AB CC FD CA CA FC FC FC  D5
```

```
D110  FD 9C CC FD CA CA CA CA  6B
D118  CA FD AB CC FD CA CA CA  82
D120  CA CA FD 9C CC FD FC FC  DF
D128  FD CA CA FD AB CC FC FD  F7
D130  CA CA CA FC FD 9C CC FD  BD
D138  CA CA CA CA FD 98 AB CC  3D
D140  FD CA CA CA FC FD AB D6  E6
D148  CC FD CA FC FC FD 98 9E  D7
D150  D6 CC FD CA FD D4 FD 9C  F4
D158  FC FD CC FD CA FD D4 FD  83
D160  AB D6 FD CC FD CA CA D4  E0
D168  D4 B8 CC FD CC FD CA CA  EB
D170  D4 D4 BA CC FD CC FC FC  30
D178  FC FC FD 98 CC FD CC 92  FD
D180  80 9E 98 9A AB CC FD CC  E1
D188  92 8A 8B 8B 8C D6 CC FD  B6
D190  CC 92 8A 8C 8B 8C CC CC  84
D198  FD CC 8E 80 8B 8C CC CC  EF
D1A0  CC FD CC EE EE EB D6 CC  6F
D1A8  FC FC FD CC EE EC EC D6  D6
D1B0  CC FD D6 D6 CC EB EB BC  54
D1B8  CC CC FD D6 D6 CC EC EC  6E
D1C0  BE CC CC FD D6 CC CC EB  3D
D1C8  EB EB D6 D6 FD D6 CC CC  86
D1D0  EC EC EC D6 D6 FD D6 CC  B0
D1D8  D6 92 8A 8C D6 D6 FD D6  A6
D1E0  CC D6 92 8A 8B 8C D6 FD  59
D1E8  D6 CC D6 8E 8A 8B 8B 8C  EB
D1F0  FD D6 CC D6 91 8A 8C 8B  68
D1F8  8C FD D6 CC D6 92 8A 8B  71 EE
D200  8B 8B 8C D6 CC D6 92 8A  08
D208  8B 8C D6 D6 D6 CC D6 92  A7
D210  8A 8C 8B 8C D6 D6 CC D6  5D
D218  92 8A 8B 8C B6 B3 B4 CC  06
D220  D6 92 8A 8B 8B B6 94 B4  F8
D228  CC D6 92 8A 8C D6 B6 96  66
D230  B4 CC D6 92 80 D6 D6 B6  CC
D238  B3 C0 CC D6 8E 80 D6 8B  8E
D240  B6 B3 C2 CC D6 91 8A 8B  85
D248  8C B6 94 B4 D6 D6 8E 8A  68
D250  8B 8B B6 96 B4 D6 D6 92  76
D258  8A 8B 8B B6 B3 B4 D6 D6  93
D260  92 80 D6 8B 8B 8C D6 D6  68
D268  D6 92 80 8B 8C 8B 8B 8C  DB
D270  D6 D6 00 EE EE EE EE EE  94
D278  EE EE EE EE EE EE EE EE  BA
D280  EE EE EE EE EE EE A1 B8  3F
D288  B8 EE B8 B8 B8 EE EE A4  A8
D290  BA BA EE BA BA BA EE EE  CE
D298  A4 EE A4 EE A4 EE A4 EE  B2
D2A0  EE A4 EE A4 B8 B8 EE A4  98
D2A8  EE EE A4 EE A4 BA BA EE  EE
D2B0  A4 EE EE A4 EE EE A4 EE  14
D2B8  EE A4 EE EE A4 B8 EE A4  E6
D2C0  B8 B8 B8 EE EE A4 BA EE  E2
D2C8  A4 BA BA BA EE EE A4 A5  91
D2D0  B8 B8 EE A4 A5 EE EE A7  CC
D2D8  A5 BA BA EE A7 A5 EE EE  D9
D2E0  A9 A5 EE A4 EE A9 A5 EE  BC
D2E8  EE A4 A5 EE A4 EE A4 A5  BA
D2F0  EE EE A4 A5 EE A4 EE A4  0B
D2F8  B8 EE EE EE A4 EE A4 B8  3A 4B
D300  A4 BA EE BC B8 B8 EE A4  DD
D308  BA A4 EE F0 BE BA BA EE  37
D310  A4 F0 A4 EE F2 EE EE A4  7B
D318  EE A4 F2 A4 EE F0 EE A7  86
D320  A5 B8 B8 F0 A4 B8 F2 EE  34
D328  A9 A5 BA BA F2 A4 BA F0  FD
D330  EE F0 F0 F0 F0 F0 A7 A5  ED
D338  F2 EE F2 F2 F2 F2 F2 A9  4E
D340  A5 F0 F4 F0 F0 98 DB F0  DF
D348  F0 A4 F0 F4 F2 98 9C DD  96
D350  F2 F2 A4 F2 F4 98 B8 B8  99
D358  B8 F0 A1 B8 F2 F4 AB BA  77
D360  BA BA F2 A4 BA F0 F4 9C  77
D368  F0 F0 9C F0 A4 F0 F2 F4  21
D370  AB F2 98 B8 F2 A4 F2 F0  A8
D378  F4 B8 F0 9C BA F0 A4 B8  89
D380  F2 F4 BA F2 9C F2 F2 A4  09
D388  BA F2 F4 9C F0 9C B8 B8  93
D390  F0 A4 F0 F4 9C F2 9C BA  BF
D398  BA F2 A4 F2 F4 9C B8 B8  AD
D3A0  F0 F0 A7 A5 F0 F4 9C BA  D9
D3A8  BA F2 F2 A9 A5 F0 F4 AB  F6
D3B0  F0 F0 F0 98 B8 B8 F2 F4  41
D3B8  9C F2 F2 F2 AB BA BA F2  0E
D3C0  F4 AB B8 B8 F0 9C F2 A4  C4
D3C8  F0 F4 9C BA BA F2 AB F0  1C
D3D0  A4 F2 F4 AB F0 9C B8 B8  D4
D3D8  B8 B8 F0 F4 F2 F2 AB BA  48
D3E0  BA BA BA F2 F4 F0 F0 F0  97
D3E8  F0 F2 F0 F2 F0 F4 F2 F2  47
D3F0  F2 F2 F0 F2 F0 F2 00 FC  67
D3F8  FC FC FC FC FC FC FC FC  AB 01
D400  FD CA CA FD CA FD D8 D8  D9
D408  FD FD CA CA FD CA FD FD  2B
D410  D8 D8 FD FC FD CA FD CA  1B
D418  CA FD D8 FD CA FD CA FD  16
D420  CA CA FD D8 FD CA FD FC  1D
D428  FD FC FD FD D8 FD CA CA  58
D430  CA FD CA FD FD D8 FC FD  60
D438  CA CA FD CA CA FD CA FC  F4
D440  FC FD CA FC FD FC FD CA  93
D448  FD D8 FD CA CA CA FD CA  13
D450  CA FD BC FD FD CA CA FD  32
```

```
D458  CA CA FD BE FD FC FC FC  6C
D460  FD FC FD FD D8 FD FD FD  F6
D468  DB FD CA FD FC FD D8 CA  76
D470  FD DD CA CA CA FD D8 FD  4E
D478  CA FD D8 FC FD FD FD D8  B6
D480  FC FD FD D8 CA CA CA FD  7D
D488  FC FD CA FD D8 FD CA CA  85
D490  FD D8 FD CA FD FC FC FD  F2
D498  CA FD D8 D8 FC FD FD CA  A3
D4A0  CA CA FD FD D8 FD D8 FD  AC
D4A8  CA CA CA FD FC FD FD D8  A5
D4B0  FD FD FC FC FD D8 D8 D8  FB
D4B8  FD FD CA CA FD FD D8 D8  C4
D4C0  FD D8 FD CA CA FD FD D8  CC
D4C8  FD FD FC FC FC FD FD FD  81
D4D0  FC FD D8 D8 FD D8 CA FD  E9
D4D8  FD D8 D8 FD D8 FD D8 CA  CD
D4E0  CA FD FD D8 FC FD FD FD  43
D4E8  FD CA FD FC FC FD FD D8  4A
D4F0  D8 FC FD FD D8 D8 FD D8  17
D4F8  D8 D8 D8 FD FD D8 D8 FD  FB FB
D500  FC FC FD D8 D8 FD D8 FD  4C
D508  D8 FD D8 FD D8 D8 D8 D8  E7
D510  FD D8 D8 D8 FC FD FD FD  5D
D518  FC FD D8 D8 FD FD FD FD  8A
D520  FD FD D8 D8 FC FD D8 FC  6C
D528  FC D8 D8 D8 D8 D8 D8 D8  E1
D530  D8 D8 FD D8 FD D8 D8 D8  0F
D538  D8 D8 D8 FC FC FC FC FD  82
D540  D8 FC FC FC 00 FD FD D8  B3
D548  FC FD D8 D8 D8 D8 FD D8  4B
D550  D8 D8 FD D8 D8 D8 D8 D8  0A
D558  D8 FD D8 D8 FD FC FD D8  80
D560  D8 FD FD FD D8 FD D8 FD  AE
D568  D8 FD FD FC FC FD D8 CA  A6
D570  FD CA FD D8 D8 D8 FD CA  58
D578  CA CA CA D8 FD D8 CA FC  1E
D580  FD CA CA CA D8 FC FD CA  4B
D588  FD CA CA CA CA FD CA FD  46
D590  CA FD CA FC FD CA FD CA  80
D598  CA CA CA CA FD CA CA CA  F0
D5A0  GA FD CA CA FC FD CA CA  5D
D5A8  CA FC FD CA CA FD CA CA  65
D5B0  CA CA FD CA CA CA FD CA  3B
D5B8  FD CA CA FC FC FD CA FD  DA
D5C0  CA CA CA CA FD CA FD D8  59
D5C8  FD CA CA CA CA CA CA FD  53
D5D0  D8 FD D8 CA FC CA CA FC  A8
D5D8  FC FD FD D8 FC FD FD CA  3B
D5E0  FD FD BC FD D8 CA D8 FD  DF
D5E8  CA FD FD BE FD D8 D8 D8  C4
D5F0  FD FD D8 FC FC FC FD D8  60
D5F8  FC D8 FD D8 D8 FD D8 FD  20 B4
D600  D8 FD D8 FD D8 D8 FD D8  05
D608  FD D8 FD FC FC FC FD FD  9E
D610  FD FD FC FC D8 FD D8 FD  82
D618  D8 FD D8 D8 FD D8 FD D8  1D
D620  D8 FC FD D8 D8 D8 FD FD  49
D628  FD D8 D8 FC FD FD FD FD  9B
D630  D8 FC FD D8 D8 FD FC FD  7D
D638  FD D8 FD D8 FD D8 FC FD  86
D640  D8 FD FC FD D8 FD FD D8  8E
D648  D8 D8 FD FD D8 FC FD D8  71
D650  D8 D8 FD FD FD D8 FD D8  7A
D658  D8 FD D8 D8 FD D8 FC FD  81
D660  FC FC FC FD FD FD FD FD  1B
D668  D8 FD D8 D8 FD D8 FD FD  92
D670  FD D8 FD FD D8 FD FD FD  E4
D678  D8 D8 FD D8 FD D8 FD FD  A2
D680  FD D8 FC FC FD FD FC FD  16
D688  FD FC FC FD D8 FC FD FD  1E
D690  FD D8 FD BC D8 D8 D8 D8  54
D698  D8 D8 D8 FD BE D8 FD D8  5E
D6A0  D8 D8 D8 FD FC FC FC FC  EB
D6A8  FC FC FC FC FD 00 F0 98  F3
D6B0  9E FC FC 9C 9E F2 F0 F2  2A
D6B8  FD C8 C8 FC FC FC FC F2  FD
D6C0  98 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8  A6
D6C8  FD 9C C8 C8 C8 C8 C8 C8  E7
D6D0  C8 FD AB C8 C8 FD D8 D8  53
D6D8  C8 C8 FC AB C8 C8 FD D8  4A
D6E0  D8 C8 C8 FD 9C C8 FD D8  54
D6E8  D8 FD C8 C8 FD AB C8 FD  90
D6F0  D8 D8 FD C8 C8 FD 9C C8  64
D6F8  FD D8 D8 FD C8 C8 C8 AB  7B EE
D700  C8 FC FC FD FD C8 C8 C8  E9
D708  FD C8 FD BC D8 FC FD C8  F6
D710  C8 C8 C8 FD BE D8 FD C8  97
D718  C8 C8 C8 C8 FC FC FC FD  00
D720  C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8  37
D728  C8 C8 FD C8 FC FD C8 C8  DD
D730  C8 FD C8 FD C8 98 FC FC  E9
D738  FD C8 C8 C8 C8 C8 9C C8  58
D740  C8 FD C8 C8 C8 C8 C8 9C  60
D748  C8 C8 C8 C8 C8 FD C8 FC  C8
D750  AB C8 FD C8 C8 C8 FD C8  B4
D758  C8 F0 C8 FD C8 FD C8 C8  01
D760  C8 C8 F2 C8 FD C8 FD C8  0B
D768  C8 C8 C8 F0 C8 C8 C8 FC  DB
D770  FC FD C8 C8 F2 C8 FD C8  4F
D778  C8 C8 C8 C8 FC F0 C8 FC  1F
D780  FD C8 C8 C8 C8 C8 F2 C8  F6
D788  C8 C8 C8 FD C8 C8 C8 F0  FC
D790  C8 C8 FC FC FD C8 C8 C8  44
D798  F2 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8  D9
```

```
D7A0  FC F0 FC FD C8 FD C8 C8  B1
D7A8  C8 C8 F0 BC D8 C8 FD C8  20
D7B0  FD C8 F0 F2 BE D8 C8 C8  54
D7B8  C8 C8 C8 F2 F0 FC FD C8  8A
D7C0  F0 FD C8 F0 F0 F2 F2 F2  02
D7C8  F2 F2 FC FC F2 F2 00 C8  27
D7D0  C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8  E7
D7D8  C8 C8 FC FC FC FC FD C8  F4
D7E0  C8 C8 FC FD D2 D2 D2 FC  B2
D7E8  FD FD C8 FD D2 D2 D2 D2  C6
D7F0  D2 FD C8 C8 FD D2 FD FD  EF
D7F8  FD D2 FC FD FD FD D2 FC  5F 24
D800  FC FD D2 D2 FD C8 FD D2  09
D808  FD BC FD D2 D2 FD C8 FD  FC
D810  D2 FD BE FD D2 FC FC C8  04
D818  FD D2 FD D2 FD D2 FD C8  22
D820  C8 FD D2 FD D2 FD D2 FC  29
D828  FD FC FD D2 FD D2 D2 D2  3B
D830  D2 FD FD D2 D2 FD D2 D2  19
D838  D2 D2 D2 FD D2 D2 FC FD  20
D840  D2 D2 FD C8 C8 FD D2 D2  EA
D848  FC FC FC FD C8 C8 FD D2  70
D850  D2 FD D2 D2 FD C8 C8 FD  25
D858  D2 D2 D2 D2 D2 FD C8 FC  0B
D860  FC FD D2 D2 D2 FD C8 C8  34
D868  FD D2 D2 FC FD D2 FD C8  71
D870  C8 FD D2 D2 D2 D2 D2 FC  23
D878  FD C8 FD FC FD D2 FC FD  D6
D880  D2 FD C8 FD D2 FD FD FD  B5
D888  FD D2 FC FC FD D2 FC FC  EE
D890  FD FC FD D2 FD FC FD D2  F8
D898  D2 FD D2 D2 D2 FD FD FD  AC
D8A0  D2 D2 D2 D2 FD D2 FD FD  89
D8A8  FC FD FC FD FC FD D2 FD  3A
D8B0  FD D2 FD D2 FD D2 D2 D2  99
D8B8  FD FD D2 D2 D2 D2 D2 D2  76
D8C0  D2 FD FD FD D2 FD D2 FD  FF
D8C8  FD FC FD FD FD FC FC FD  85
D8D0  D2 FD FD FD FD D2 D2 D2  E4
D8D8  FC FD D2 FD FD D2 D2 D2  EB
D8E0  D2 D2 D2 D2 D2 D2 D2 FD  73
D8E8  FD FD C8 FD FD FD D2 C8  13
D8F0  FD FD FD C8 FD FD FD C8  46
D8F8  C8 FC FC FD C8 FC FC FD  4A F2
D900  C8 FD C8 FD C8 C8 C8 FD  B8
D908  C8 FD FD C8 FD C8 C8 C8  C0
D910  FD C8 FD FC FD FD C8 C8  31
D918  C8 FD FC FD FD FC FD C8  6D
D920  C8 C8 FC FD FD FD FD C8  41
D928  C8 D2 C8 C8 FD FD FD C8  EA
D930  C8 D2 FD D2 C8 C8 FD FD  FC
D938  C8 C8 C8 D2 C8 C8 C8 FD  90
D940  FD C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8  8E
D948  FD FC FC FC FD C4 FC FC  CB
D950  FC FD D2 D2 D2 FD C6 FD  58
D958  D2 D2 D2 D2 FD D2 FD D2  17
D960  FD D2 D2 D2 C8 FC FC FC  68
D968  FC FC FD D2 C8 C8 C8 D2  32
D970  D2 D2 D2 D2 C8 C8 C8 C8  B1
D978  C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 00  C9
D980  9E 8B 8B 8C F4 F0 F0 F0  5D
D988  F0 AD 8B 8B 8C F4 F2 F2  78
D990  F2 F2 9E 8B 8C D6 F4 98  64
D998  9A 9A F0 AD 98 BC D6 F4  60
D9A0  9C B8 B8 F2 9E AD BE D6  56
D9A8  F4 9C BA BA F0 AD 8B 8C  39
D9B0  D6 F4 AB F2 DB F2 9E 8B  E6
D9B8  8C D6 F4 9C F0 DD F0 AD  ED
D9C0  8B 8C D6 F4 AB F0 F0 F2  F7
D9C8  9E 8B 8C D6 F4 9C B8 F2  66
D9D0  F0 AD 8B 8C D6 F4 AB BA  8C
D9D8  B8 F0 AD 9A 9A D6 F4 9C  A0
D9E0  AD BA F2 98 9A F6 D6 F4  04
D9E8  AB 9D 9E F0 9C 9E CA D6  71
D9F0  F4 9C 9E B8 F2 AB 8B 8C  63
D9F8  D6 F4 AB B8 BA F0 9C 8B  CF 34
DA00  8C D6 F4 9C BA F0 F2 AB  13
DA08  9D CA D6 F4 AB F0 F2 F2  92
DA10  9C 9E CA D6 F4 9C F2 98  DE
DA18  F0 AB 9D CA D6 F4 AB B8  21
DA20  B8 F2 98 F6 CA D6 F4 9C  62
DA28  BA BA F0 9C CA CA D6 F4  60
DA30  AB 9E 9E F2 F0 F0 F0 9C  4F
DA38  F4 9C AD B8 F0 F2 F2 F2  CD
DA40  AB F4 AB 9E BA F2 F0 98  36
DA48  9A AD F4 9C AD F0 F0 F2  78
DA50  9C B8 B8 F0 AB B8 F2 F2  6D
DA58  F0 AB BA BA F2 9C BA B8  41
DA60  F0 F2 9C F0 F0 F0 AB AD  E0
DA68  BA F2 F0 AB F2 F2 F2 9C  FB
DA70  F0 9C F0 F2 9C B8 B8 F0  B4
DA78  AB F2 AB F2 F0 AB BA BA  9B
DA80  B8 B8 B8 B8 F0 F2 F0 9C  A8
DA88  AD BA BA BA BA F2 F0 F0  C9
DA90  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F2  EC
DA98  F2 F2 F2 F2 F2 F2 F2 F2  02
DAA0  00 20 20 20 20 53 4C 49  E2
DAA8  4D 45 20 20 20 3C 11 07  C8
DAB0  0C 0A 0F 01 03 0C 00 00  BF
DAB8  20 20 47 4F 42 4C 49 4E  8D
DAC0  20 20 20 37 11 02 2B 20  8F
DAC8  18 1E 0A 34 00 00 20 53  89
DAD0  4B 45 4C 45 54 4F 4E 20  DC
DAD8  20 34 12 0F AC 81 99 C8  B5
DAE0  29 52 30 01 42 4C 55 45  8E
DAE8  20 4B 4E 49 47 48 54 12  B9
DAF0  12 05 3F 37 23 32 0F 43  FE
DAF8  00 00 46 49 52 45 45 4C  89 14
DB00  45 4D 45 4E 54 36 11 08  A3
DB08  B4 A0 B4 FF 3F 64 20 01  AE
DB10  00 67 CB 0E 27 CC 10 C7  F5
DB18  CD 0F 28 CF 13 46 D3 14  06
DB20  68 D4 12 B4 D9 11 20 4D  54
DB28  55 52 44 45 52 45 52 20  3C
DB30  20 0F 11 0A 0D 10 0E 04  84
DB38  03 10 00 00 20 20 20 4D  D3
DB40  41 47 45 20 20 20 20 0E  76
DB48  11 08 13 11 0A 0D 05 1B  97
DB50  20 05 20 20 20 20 42 41  53
DB58  54 20 20 20 20 10 11 04  2C
DB60  20 16 15 1A 07 31 00 00  D8
DB68  20 20 20 47 48 4F 53 54  28
DB70  20 20 20 11 11 0F 34 2B  3B
DB78  20 27 0D 4C 01 01 20 20  35
DB80  20 20 4F 52 43 20 20 20  DF
DB88  20 14 12 02 48 3E 1D 17  65
DB90  11 3F 01 01 20 20 42 49  88
DB98  47 45 59 45 44 20 20 18  39
DBA0  12 0D 64 4B 3F 43 19 47  2B
DBA8  31 02 52 45 44 20 4B 4E  4A
DBB0  49 47 48 54 20 12 12 08  03
DBB8  84 57 5D 5D 16 61 20 01  C0
DBC0  20 20 4B 52 41 4B 45 4E  97
DBC8  20 20 20 16 12 0F A0 6C  46
DBD0  7B FF 23 82 00 00 44 41  4F
DBD8  52 4B 2D 4B 4E 49 47 48  EE
DBE0  54 1A 12 0E BF B2 D2 FF  8B
DBE8  33 67 34 01 20 20 44 4F  65
DBF0  52 41 47 4F 4E 20 20 1C  9E
DBF8  22 0C DC C8 C8 FD 49 8B  3E 72
DC00  34 01 20 20 4B 49 4C 4C  7D
DC08  45 52 20 20 20 20 22 07  24
DC10  EA FF D2 FD 63 6B 34 01  A7
DC18  20 20 45 52 45 42 55 53  FA
DC20  20 20 20 24 22 0E C8 DC  54
DC28  B2 FD 5A 0A 50 02 20 20  A9
DC30  20 48 41 44 45 53 20 20  D1
DC38  20 28 22 09 FF FF DC 00  61
DC40  00 00 54 0A 00 0F 02 00  8B
DC48  00 62 04 00 00 C4 0A 01  59
DC50  01 2E 0B 00 01 ED 0D 00  61
DC58  02 56 0F 02 02 DA 10 00  89
DC60  04 83 11 00 06 59 12 03  48
DC68  08 D6 0E 00 0E D1 11 00  20
DC70  14 C4 13 04 1A 5D 13 00  C5
DC78  20 A0 0F 05 26 08 14 00  6A
DC80  2E 7B 11 06 38 2A 13 00  91
DC88  40 03 17 00 56 67 20 00  9B
DC90  EA 30 33 00 56 C1 00 0F  DF
DC98  13 01 07 01 0E FF CB 01  69
DCA0  06 13 09 07 08 0E 9E C1  1A
DCA8  00 0F 13 01 07 07 0E F4  B7
DCB0  C9 01 10 07 08 09 02 0E  8E
DCB8  AC C2 00 0F 07 01 07 08  28
DCC0  0E 47 CC 01 16 09 0A 09  F0
DCC8  02 0E 1C C2 00 0F 13 01  B5
DCD0  07 08 0E 7F D9 01 03 09  2E
DCD8  0B 0C 0A 0E F8 C1 00 0F  AB
DCE0  0B 01 07 08 0E 82 D0 00  37
DCE8  07 0B 02 0A 08 0E CC C3  87
DCF0  00 0F 0D 07 08 02 0E CB  D2
DCF8  CD 01 11 07 04 0B 0C 0E  E3 C2
DD00  7D C7 00 0F 0F 0B 0C 0D  63
DD08  0E 61 CF 01 1A 09 05 05  51
DD10  03 0E E9 C7 00 0F 11 0B  D9
DD18  0C 0D 0E 72 D2 01 10 05  76
DD20  05 0D 03 0E B7 C6 00 0F  AC
DD28  05 0B 0C 0D 0E 2D D1 00  3A
DD30  0F 09 0A 0B 0A 0E C1 C8  DB
DD38  00 0F 0F 0B 0C 0D 0E F6  5B
DD40  D3 01 0A 07 0F 10 0F 0E  3E
DD48  D3 C8 00 15 0F 0B 0C 0D  08
DD50  0E 44 D5 01 11 0D 03 0F  85
DD58  10 0E 8C D5 01 1D 07 03  DC
DD60  0F 10 0E AD D6 01 0A 0B  03
DD68  05 0F 10 11 AD D6 01 1C  1A
DD70  07 11 0F 11 10 CE D7 01  3B
DD78  06 0D 12 12 12 11 00 C0  6F
DD80  00 06 13 01 07 01 0E E5  72
DD88  C1 3D CC 2D C2 86 CA 35  A3
DD90  C3 10 CD AB C2 9D D9 83  73
DD98  C2 C5 D0 58 C4 66 CE 0A  26
DDA0  C8 4E D0 77 C8 03 D3 3F  B7
DDA8  C7 B7 D1 4E C9 52 D4 96  A7
DDB0  C9 E2 D5 93 D6 0B D7 AB  03
DDB8  D7 09 D8 C0 8F 01 09 0B  B1
DDC0  0E 0F 10 00 00 C5 F8 01  88
DDC8  09 0A 0E 0F 10 00 00 C0  A5
DDD0  28 02 09 0C 01 02 04 06  F9
DDD8  07 C5 79 02 09 03 03 05  10
DDE0  06 08 09 C0 3D 08 04 0F  EC
DDE8  00 00 00 00 00 C6 80 07  12
DDF0  09 02 00 00 00 00 00 C0  98
DDF8  78 03 0C 0F 0B 0C 00 00  82 7B
DE00  00 C6 7C 03 0C 0F 0B 0C  55
DE08  00 00 00 C7 7C 05 0A 04  3C
DE10  00 00 00 00 00 C5 C7 06  80
DE18  0B 0A 00 00 00 00 00 D2  DD
DE20  39 04 0D 0A 0A 0D 0B 0C  80
DE28  00 53 48 4F 52 54 20 53  09
DE30  57 44 52 44 20 10 00 01  70
DE38  20 20 35 30 30 42 52 4F  CE
DE40  4E 5A 45 20 53 57 4F 52  76
DE48  44 33 00 05 20 33 36 30  5B
DE50  30 53 54 45 45 4C 20 53  4E
DE58  57 4F 52 44 20 71 00 0C  0F
DE60  20 34 32 30 30 53 4D 41  05
DE68  4C 4C 20 53 48 49 45 4C  73
DE70  44 00 0C 06 20 20 36 35  4F
DE78  30 4C 41 52 47 45 20 53  64
DE80  48 49 45 4C 44 00 45 12  1B
DE88  20 33 37 30 30 48 45 4C  29
DE90  4D 45 54 20 20 20 20 20  F4
DE98  20 00 21 01 20 33 35 31  71
DEA0  30 43 48 41 49 4E 20 41  72
DEA8  52 4D 4F 52 20 00 23 05  0E
DEB0  20 33 35 33 30 42 52 4F  5C
DEB8  4E 5A 45 20 41 52 4D 4F  D2
DEC0  52 00 35 0D 20 33 39 30  EE
DEC8  30 53 54 45 45 4C 20 41  B4
DED0  52 4D 4F 52 20 00 51 15  74
DED8  20 34 37 30 30 4B 45 59  8A
DEE0  20 20 20 20 20 20 20 20  BE
DEE8  A0 00 00 00 20 20 20 30  F6
DEF0  30 44 52 55 47 20 20 20  90
DEF8  20 20 20 20 DA 00 00 00  30 39
DF00  20 20 31 35 30 52 45 56  A2
DF08  49 56 41 4C 20 44 52 55  1E
DF10  47 00 00 00 20 20 32 35  DD
DF18  30 50 45 47 41 53 55 53  3F
DF20  20 57 49 4E 47 00 00 00  54
DF28  20 20 39 35 30 4D 49 52  CD
DF30  41 43 4C 45 20 44 52 55  2F
DF38  47 00 00 02 20 20 20 32  F2
DF40  30 45 56 49 4C 20 52 49  3A
DF48  4E 47 20 20 20 20 00 00  3C
DF50  20 20 20 31 30 4D 41 47  C5
DF58  49 43 41 4C 20 52 4F 44  55
DF60  20 00 00 03 20 20 20 31  F3
DF68  36 47 4F 4C 44 20 53 57  6D
DF70  4F 52 44 20 20 5D 00 0C  DD
DF78  20 33 30 30 30 46 49 52  1B
DF80  45 20 53 57 4F 52 44 20  73
DF88  20 DC 00 11 20 33 30 30  27
DF90  30 4D 49 52 52 4F 52 53  CD
DF98  48 49 45 4C 44 00 52 15  44
DFA0  20 20 20 20 30 50 4F 57  25
DFA8  45 52 45 44 20 53 55 49  B8
DFB0  54 00 6E 1F 20 20 20 20  F0
DFB8  30 52 41 4C 4C 59 20 20  8B
DFC0  20 20 20 42 4C 41 5A 45  6D
DFC8  20 20 20 20 20 53 4C 45  2B
DFD0  45 50 20 20 20 20 20 52  36
DFD8  45 56 49 56 45 20 20 20  96
DFE0  20 46 4C 41 53 48 20 20  8D
DFE8  20 20 20 54 45 4C 45 50  A1
DFF0  4F 52 54 20 20 20 20 20  64
DFF8  20 20 20 20 20 20 20 20  D7 76
E000  27 1B 0F 1E 1C 3D 00 1B  C3
E008  02 1D 0E 00 1D 38 70 30  0A
E010  C0 80 C3 06 CC 98 30 68  F5
E018  C8 88 88 08 D0 E0 78 30  30
E020  27 1B 0F 1E 1C 3D 00 73  3B
E028  06 31 17 04 0B 0E 0E 0F  90
E030  C0 80 C0 00 C0 80 77 1C  E3
E038  70 C0 10 10 10 10 60 00  E8
E040  03 01 C3 60 33 19 0C 04  A3
E048  01 01 01 00 01 03 03 07  39
E050  E4 D8 F0 78 38 80 7F 77  02
E058  41 77 77 77 B6 9C 80 0E  BE
E060  03 01 03 00 03 80 EF 2D  E6
E068  08 0D 0D 0D 0D 07 00 00  8B
E070  E4 D8 F0 78 38 30 80 B8  14
E078  80 9C B8 80 B0 70 70 F0  2C
E080  09 0B 8C 85 B9 94 AF F0  71
E088  ED 81 0C 0E 0E 00 00 00  FE
E090  90 D0 30 A0 98 00 7F 77  2E
E098  41 77 77 77 36 9C C0 F0  A0
E0A0  89 8B 8C 85 B9 94 A7 B0  49
E0A8  ED C1 4C 8E 0E 0E 0E 0E  48
E0B0  90 D0 30 A0 98 00 7F 77  4E
E0B8  41 77 77 77 36 1C 00 00  90
E0C0  09 0B EF 87 B8 9F AF B0  E0
E0C8  AD 81 4C 2E 0E 00 00 00  5E
E0D0  91 D1 F1 E1 19 F1 ED 0F  EA
E0D8  B7 83 31 70 F0 F0 F0 F0  53
E0E0  09 0B EF 87 B8 9F AF B0  00
E0E8  AD 81 4C 2E 0E 0E 0E 0E  A8
E0F0  90 D0 F0 E1 19 F1 E1 0D  F9
E0F8  B7 87 23 61 60 00 00 00  FA 17
E100  00 00 00 00 00 00 00 00  E1
E108  00 00 00 00 7F FF FF 7F  E5
E110  00 00 00 00 00 00 00 00  F1
E118  00 00 00 00 FE FF FF FC  F1
E120  01 03 01 06 0F 1F 37 6F  E0
E128  6F DF 01 DE 1F 1F 00 1E  92
E130  80 C0 80 60 F0 F8 EC F6  FB
E138  F6 FB 80 7B F8 F8 00 78  6D
E140  03 67 4E 4C 58 5A 70 DC  23
E148  DF 1F 57 47 4B 4F 4F 5F  0D
E150  C0 E0 70 30 18 4C 1B 7B  6B
E158  F8 F9 F9 DD EF EF F7 F2  C7
E160  01 03 01 0E 1F 3F 36 71  59
E168  E2 47 01 06 06 0E 0C 1C  B5
E170  80 C0 80 70 F8 FC 66 8E  69
```

```
E178   5C E8 80 60 60 70 30 38   B5
E180   01 03 01 06 0F 0F 0B 1B   B0
E188   1B 17 25 07 07 00 06 0E   E2
E190   80 C0 80 60 B0 B8 AC B6   5B
E198   AE 9C A8 A0 A0 00 60 70   7B
E1A0   81 C3 8D 84 96 BB BD FA   DE
E1A8   DB B7 B7 B7 AF AF 80 87   EE
E1B0   C0 E0 C8 80 16 2F DC BB   55
E1B8   79 68 6D 6D 77 77 02 70   B4
E1C0   61 D3 96 B4 8D 88 8C F7   B7
E1C8   DF 1F 9F 9F BB BB 95 8F   7F
E1D0   E0 F0 18 08 2C 00 1E D7   C2
E1D8   D1 D9 E9 ED EF D6 B2 E8   98
E1E0   07 0F 3B 79 7D FF EF E7   DD
E1E8   67 77 2D 1C 1E 3C 34 00   7E
E1F0   C0 E0 B8 3C 7E F6 F7 E3   B3
E1F8   E5 F2 F8 78 7C 38 3C 2A   3A 85
E200   C0 60 70 38 7E C4 3C 7C   A4
E208   7A 77 35 CB 3D 1C 05 0A   43
E210   03 06 0E 3C 7E 23 3C 3E   60
E218   5E EE AC C3 9C 38 20 50   F9
E220   01 03 07 07 0C 0C 3D 7E   E7
E228   6F 37 1B 87 DF FF 7F 37   E6
E230   E0 F8 F8 FC E4 44 54 EE   48
E238   FF FF FB FA F0 F0 E0 80   4D
E240   94 95 D7 D4 D3 51 14 56   84
E248   57 97 D7 D2 E0 F7 45 33   10
E250   90 D0 F1 13 63 47 0E AE   FC
E258   54 F3 72 A1 83 73 DA E8   4C
E260   11 04 2E 34 08 3C 3C 3C   75
E268   1C 38 00 00 00 00 00 00   9E
E270   CC 84 10 30 0C 0C 1C 32   48
E278   3E 3E 3E 3E 32 2C 1E 3F   0D
E280   00 02 63 F1 E3 F1 E3 F5   64
E288   EE F7 67 67 6A 29 DA D7   61
E290   00 10 30 C0 E0 A0 C0 9C   4E
E298   3E FE F7 F3 E3 07 CE EE   46
E2A0   27 6B 24 08 1C 1C 1C 1C   B0
E2A8   1C 3C 58 00 00 00 00 00   3A
E2B0   E4 80 30 70 38 18 0C 1C   0E
E2B8   1C 1C 1C 1C 1C 1C 1C 2A   88
E2C0   00 20 70 D0 90 10 11 12   C5
E2C8   12 11 91 D3 D3 53 57 57   05
E2D0   03 0F 1F 2D 5F BD 7B FD   A4
E2D8   FB F5 FB F1 F8 F0 F8 F0   66
E2E0   D7 B7 AF AF 8F 9F 9F 9F   1A
E2E8   DF 57 42 59 49 60 AD B9   AA
E2F0   E9 F3 FB F2 EA F2 EA F2   53
E2F8   EA 62 12 BA 22 26 7C A9   5F 49
E300   00 00 00 00 00 00 08 04   EF
E308   02 07 1C 33 66 5B B4 CF   87
E310   00 00 00 00 00 00 10 20   23
E318   40 E0 38 CC 66 DA 2D F3   7F
E320   73 34 47 E3 0C C7 CB 55   C7
E328   1A 1C 1C 3C 3C 28 00 00   FD
E330   CE 15 F3 E1 1A F8 E4 CC   8C
E338   3A 16 0E 1E 1E 1F 0A 15   F3
E340   00 00 40 C0 C0 D8 C8 CD   50
E348   CF C5 C4 C5 C9 DD C1 C9   78
E350   00 00 00 00 80 8C 88 D8   9F
E358   F8 D0 00 11 BB 55 93 93   4A
E360   D5 F1 25 C1 CD 15 18 60   49
E368   28 58 78 70 0C 78 00 00   37
E370   D7 55 7D 39 11 93 92 92   FD
E378   54 38 90 C0 F0 C4 38 FE   21
E380   E0 78 2C 26 13 11 08 08   41
E388   08 11 12 15 29 30 71 61   D6
E390   CD 67 F3 3F 17 B3 BF 39   9B
E398   B2 B8 BE 79 7E FF FF DF   77
E3A0   23 11 12 08 0A 0A 0D 0E   00
E3A8   0C 0C 09 19 11 02 00 00   D8
E3B0   DF 3F BF 3F 3F BF 1F 5F   2B
E3B8   5F CF CF C7 E0 A1 00 00   E0
E3C0   00 00 00 80 A1 F7 F3 27   D5
E3C8   45 0D 48 90 20 F0 F8 B8   95
E3D0   0F 3A 62 C6 84 04 0C 88   40
E3D8   48 28 98 88 4C 44 42 22   3F
E3E0   A9 95 C0 F0 FC DE BE BE   07
E3E8   9E 9E 4F 9F 5F DF 15 0A   52
E3F0   23 22 94 94 54 58 70 30   8C
E3F8   20 80 60 78 5E B7 0F 9C   13 B7
E400   00 00 00 00 00 00 00 07   EB
E408   09 3A 6B 51 18 0C 06 03   18
E410   3F 57 28 28 14 00 0A 0F   07
E418   C0 93 19 80 C0 63 31 18   54
E420   01 00 00 00 00 00 00 00   05
E428   00 00 00 01 02 00 00 00   0F
E430   8C C6 63 31 18 2C 66 73   17
E438   7D 7A 7C 92 6C 88 00 00   15
E440   00 E0 D8 65 3D 59 81 34   8C
E448   7D FD BC 9A 00 60 FA FC   52
E450   76 C9 B6 B6 36 36 B6 B6   B7
E458   36 B6 B6 36 36 36 36 36   EC
E460   F8 D3 42 80 C0 64 32 1A   41
E468   8E C0 68 38 00 00 01 03   3E
E470   36 36 36 B6 B6 B6 A4 C0   7C
E478   F4 F8 FC F8 F4 48 B6 12   40
E480   06 0C 1F 3D 2A 68 49 49   F6
E488   CB 93 97 97 97 97 97 97   54
E490   36 2F 33 99 6F FA FA F4   FC
E498   FB EC DF 5F 8F 0F 87 86   4C
E4A0   97 93 8A 89 89 84 84 84   D6
E4A8   46 4D 74 20 10 00 00 00   C3
E4B0   CF BF 7A 3C D8 34 78 74   D0
E4B8   78 74 68 74 AA 00 00 00   0E
```

```
E4C0   6C F4 CC 99 F2 53 53 23   24
E4C8   C3 07 1F F3 E9 F4 E9 93   E1
E4D0   70 38 FC B6 56 13 93 91   9B
E4D8   D1 C9 E9 A9 69 E9 E9 E9   0C
E4E0   F3 FB FB 77 79 77 38 3E   8A
E4E8   3E 3C 3E 3C 3A 3C 7A 55   05
E4F0   E9 C9 C9 91 91 11 11 21   B4
E4F8   A3 72 3A 2E 06 02 00 00   61 B3
E500   00 01 06 0F 0E 1D 1B 1B   5C
E508   1A 28 76 EE DD DB DA 5D   82
E510   38 DE EF 6C CB A6 6E 75   BA
E518   F1 EE DD 1B B3 FA E7 9E   06
E520   6E 04 09 0E 07 13 08 00   B0
E528   08 08 08 08 08 04 04 02   3F
E530   35 FB C1 9E 83 00 3C 7A   DD
E538   34 80 82 8A 8A 48 48 24   1B
E540   7C CE 35 7B F4 AF 0A DD   A9
E548   FB 77 96 AD 36 38 4F E1   80
E550   00 00 C0 70 D8 3C D6 EE   3D
E558   D7 0F F5 1A 6C EC DB 97   FC
E560   D6 BB 5D EE 87 01 3C 7A   5F
E568   34 00 40 48 48 08 08 11   72
E570   0E 64 B0 70 E0 C8 10 08   A7
E578   48 48 48 48 50 90 A0 00   FD
E580   80 41 21 1B 1F 0F 1F 7F   2E
E588   1F 0F 1F 1B 21 41 80 00   B7
E590   02 04 08 B0 F0 E0 F0 FC   EF
E598   F0 E0 F0 B0 08 04 02 00   FB
E5A0   FF FF FF FF FF FF FF FF   7D
E5A8   FE F8 E0 80 80 E0 F8 FE   39
E5B0   00 C0 F0 FC FF FF FF FF   3D
E5B8   FE FF FF FF FE FF FF FE   92
E5C0   FF FF FF FF FF FF FF 7F   1D
E5C8   7F FF FF FF FF FF FF FF   25
E5D0   FE FF FF FF FF FF FF FF   AC
E5D8   FF 7F 9F E7 EF DF FF FF   8D
E5E0   7E 7E 7E 7E 7E 7E 7E 7E   B5
E5E8   7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F   C5
E5F0   00 FF FF FF FF FF FF FF   CE
E5F8   00 3F 5F 6F 77 7B 7D 7E   D7 2A
E600   00 FC FA F6 EE DE BE 7E   DA
E608   00 FC F8 F0 E0 C0 80 00   F2
E610   00 3F 1F 0F 07 03 01 00   6E
E618   66 66 66 66 66 66 66 66   2E
E620   7E BE DE EE F6 FA FC F8   F2
E628   7E 7D 7B 77 6F 5F 3F 1F   27
E630   00 40 60 70 78 7C 7C 7E   14
E638   00 02 06 0E 1E 3E 7E 7E   8C
E640   66 66 66 A5 A5 C3 C3 E7   0F
E648   00 7E 3C 3C 5A 5A 66 66   A4
E650   7E 6E 76 6E 76 78 7E 7E   F0
E658   00 FF BF DF BF CF F7 FD   5D
E660   3E 7E 7E 7E 7E 7E 7E 7E   F6
E668   00 FF FF FF FF FF FF 3F   87
E670   00 00 00 00 00 00 00 00   56
E678   00 00 00 00 00 00 00 00   5E
E680   87 8E 8F 89 89 87 8A 84   B1
E688   BB 80 AE A1 AE 81 CE C1   B6
E690   60 B0 F0 90 90 E0 50 20   E6
E698   CE 00 7A 82 7A 81 7A 82   3F
E6A0   86 83 04 08 10 00 20 20   EB
E6A8   20 20 20 20 00 20 D0 00   FE
E6B0   66 C4 2A 2A 10 08 00 04   30
E6B8   04 04 04 04 04 04 0A 15   D5
E6C0   32 98 18 3C BD DF 7F 3F   1E
E6C8   7F FF FF 77 79 7D 3F 5B   32
E6D0   18 B2 60 64 62 73 77 FE   8E
E6D8   FE FD FF EF 9E BE FC 76   75
E6E0   41 E3 E2 C3 E1 C6 EF 5F   84
E6E8   7B F1 A2 47 07 0E 0E 1C   62
E6F0   20 F0 D0 F0 E0 1C D6 AF   27
E6F8   D6 A3 16 E0 70 28 38 1C   39 25
E700   00 54 AA 00 54 AA 00 00   E3
E708   01 03 06 0C 18 30 7F C0   8C
E710   C7 CC D8 D8 D9 D8 CC C7   7E
E718   C6 66 36 36 B6 D6 66 B3   3C
E720   18 18 18 18 18 19 1B F6   A9
E728   0E 1E 36 66 C6 86 FE 06   27
E730   FC C6 C3 C3 C6 FC C6 C3   AA
E738   6C 6C 6C 6C 6C 6C 6C 67   7A
E740   33 36 36 33 30 30 36 E3   72
E748   F8 0C 00 C0 78 0C 0C F8   7B
E750   38 4C C6 C6 C6 64 38 00   A9
E758   7C C6 C0 DE C6 C6 7E 00   29
E760   C6 CC D8 F0 D8 CC C6 00   0B
E768   C6 C6 C6 FE C6 C6 C6 00   F1
E770   DF C6 C6 C6 C6 C6 C6 00   DA
E778   9B 1B 1B 1B 1B 00 1B 00   81
E780   00 00 00 00 00 0F 3F 7F   34
E788   7F FF FF FF 7F 3E 00 00   A8
E790   00 00 00 00 00 F0 FC FE   61
E798   FE FF FD FD FA 7C 00 00   EC
E7A0   07 0F DF DF DF DF 07 00   20
E7A8   80 00 FE C0 C0 C0 80 00   CD
E7B0   00 10 18 1C 18 10 00 00   03
E7B8   00 3F 7F 70 60 60 60 60   4D
E7C0   00 FF FF 00 00 00 00 00   A5
E7C8   00 FC FE 0E 06 06 06 06   CF
E7D0   60 60 60 60 60 60 60 60   B7
E7D8   06 06 06 06 06 06 06 06   EF
E7E0   60 60 60 60 70 7F 3F 00   75
E7E8   00 00 00 00 00 FF FF 00   CD
E7F0   06 06 06 06 0E FE FC 00   F7
E7F8   03 07 4E 9C F8 70 B4 D8   C7 53
E800   3C 7E 21 82 05 92 05 0B   EC
```

```
E808   55 8B 57 BF EF E7 81 DB   18
E810   00 00 00 00 00 00 00 00   F8
E818   01 03 0F 3F EE DA 48 FF   61
E820   01 03 07 0F 0F 1B 6A 3F   F5
E828   BF 7B FB 77 ED 48 AA F7   92
E830   00 80 80 E0 70 D0 F8 FC   2C
E838   7E 7F BB FD D9 65 28 FE   39
E840   00 00 10 38 78 74 D6 5D   8F
E848   01 A4 44 82 F1 48 2A FF   FD
E850   18 2C 5E 41 82 49 83 47   B0
E858   82 25 8B 03 A5 4B 87 53   3F
E860   75 B8 F4 B2 78 AA 51 24   B2
E868   00 11 19 19 18 34 00 EA   C9
E870   00 1C 7F 3F 7F 7C 7E 3C   E7
E878   00 00 00 00 00 00 00 00   60
E880   DB 66 00 DB 66 00 DB 66   2B
E888   00 38 7E FF FF EF 76 00   89
E890   00 00 00 00 00 00 00 00   78
E898   00 00 00 00 00 00 00 00   80
E8A0   0F 11 DC BA B4 AA B4 AA   FA
E8A8   B4 AA 7F BE B4 AA 7F FF   07
E8B0   78 44 B5 AA B4 AA B4 AA   6F
E8B8   B4 2A 7F BE B4 AA 7F FF   97
E8C0   FF FF FD FF FD F1 F8 D5   5D
E8C8   FF FD FF FE F6 FB DE B5   2D
E8D0   FC F0 F9 FA E4 CC E8 FC   2B
E8D8   F1 E8 FD FF F8 F1 D2 F9   49
E8E0   FF CF 9D 08 BD C6 8C 14   5E
E8E8   8E 1D B7 F0 F4 B9 1F 30   1E
E8F0   E0 C1 83 CA A5 CB 7E 5C   10
E8F8   88 2A 19 AF 7F E1 C2 E5   61 A4
E900   0C 1A 13 1E 30 60 E0 B0   60
E908   00 00 00 00 0B 07 0B 00   0E
E910   1E 2A 14 00 0F 07 0B 00   76
E918   1E 0A 14 00 0F 07 09 00   5C
E920   00 00 44 00 EF 45 8A 00   0B
E928   FA 54 A8 00 EB 45 8A 00   C1
E930   FA 54 A8 00 EB 45 AA 00   E9
E938   00 04 15 2D 3B 29 D4 A0   3F
E940   48 10 61 18 0E 23 C1 00   EC
E948   00 7A 34 00 80 09 80 40   28
E950   0E 04 08 00 2B 04 8A 00   0C
E958   FF DF 0B BD E7 41 61 C1   31
E960   73 8F 07 17 2F 5D B8 E0   8D
E968   C1 65 57 EC F8 DC 7A BD   C5
E970   6B C1 82 05 83 55 AB FF   8E
E978   28 A4 AD 2D B6 49 C8 36   04
E980   9B B6 A2 5D 66 6C AE 77   B0
E988   EF 30 B0 55 FF FE FC 01   8F
E990   03 55 FF DF 60 61 AA FF   19
E998   FF 01 20 DF F7 18 28 44   FB
E9A0   FE FC 15 7F EF CF AE F7   7A
E9A8   FE FC 17 7E EF CF AE E7   73
E9B0   00 FF FF FF FF FF FF FF   92
E9B8   FF FF FF FF FF 00 00 00   9C
E9C0   1F F5 FA FD 1F ED FA FD   B7
E9C8   1F FD FA FD 1F F5 FA FD   CF
E9D0   FE 55 AB 5F FE 51 AB 55   65
E9D8   FE 55 AB 55 FE 15 AB 55   27
E9E0   1E 73 E0 C0 60 60 C0 C0   3A
E9E8   60 60 C0 C0 C0 60 60 C0   51
E9F0   3C E6 03 03 06 06 03 03   13
E9F8   06 06 03 03 07 06 07 03   0A F1
EA00   FF E0 CF 98 B2 B5 B2 B8   01
EA08   8F 88 B9 A1 A1 AF BF 80   F2
EA10   FF 07 F3 19 AD 4D AD 1D   D0
EA18   FD 85 8D 8D 8D BD FD 01   E6
EA20   3F 01 8F 40 F3 4F BF 7F   99
EA28   BF 4F F3 40 8F 01 3F FF   21
EA30   F8 0C FC 7B F9 F7 FD FD   7F
EA38   FF FE F8 78 FC 0C F8 FF   8E
EA40   F9 9F F9 F3 CF FE 08 FC   7F
EA48   E7 9F FD FF CF E7 F9 9F   02
EA50   D9 66 3B 60 06 78 30 3F   01
EA58   41 06 E0 3E 03 40 18 4F   51
EA60   DF 62 10 FB 0C 40 C1 FC   9F
EA68   FE ED 60 00 FB D3 9F FE   08
EA70   BF BF BF BF BF BF BF BF   52
EA78   BF BF BF BF BF BF BF BF   5A
EA80   02 FD FD 02 FD FD 02 FD   61
EA88   FD 02 FD FD 02 FD FD 02   69
EA90   01 01 05 FF 10 10 30 FF   CF
EA98   01 03 05 FF 10 10 52 FF   FB
EAA0   00 03 30 01 00 C6 00 32   B6
EAA8   00 10 46 00 18 01 4C 20   6D
EAB0   02 40 40 02 FD 20 30 03   6E
EAB8   10 F7 61 41 40 04 FB 30   BA
EAC0   9A 34 29 52 E8 D0 A8 52   A5
EAC8   96 52 68 D0 A8 D2 A4 4A   3A
EAD0   7E 24 24 52 A1 A1 81 7E   13
EAD8   00 7F 0F 57 57 A8 E8 BF   4D
EAE0   57 A8 A8 A8 A8 E8 3F 00   E8
EAE8   00 FC 79 BC BE 41 41 FF   42
EAF0   1E E1 41 41 41 41 AA 00   87
EAF8   7F C0 1F 5F 5F BF 1F B0   8C 31
EB00   50 A8 A8 A8 A8 E8 3F 00   02
EB08   03 FB F5 F5 F9 FE FC 01   CF
EB10   00 E1 E1 41 41 41 AA 00   2A
EB18   70 D0 B4 CB 90 08 10 10   7A
EB20   00 42 B9 C6 83 9D 42 00   2E
EB28   0E 1B 2D E7 33 09 08 08   9C
EB30   2C 08 0E 97 63 41 40 20   F8
EB38   10 60 F0 D0 9A 37 23 11   58
EB40   18 08 74 DE B4 E3 40 00   74
EB48   06 0F 3C 42 B9 34 1A 06   D3
```

```
EB50  18 0C 0C 1E 35 E7 03 01  A9
EB58  80 01 2A 11 AA 15 AC C0  2A
EB60  23 13 3D 55 EF 5F F7 E1  39
EB68  00 13 39 55 EF 5D F7 E7  1E
EB70  FE C0 80 80 80 80 80 80  19
EB78  FF 3F 7F 7F 7F 7F 80 80  9D
EB80  3E 03 0C 56 FF 39 8C 14  E6
EB88  88 E2 B7 0F 54 31 A7 BF  8E
EB90  7C 05 8A 42 18 41 61 3E  C0
EB98  8C 70 F8 16 24 48 47 02  42
EBA0  AE 79 FF EA BF F5 9D 22  0E
EBA8  05 41 02 BA B1 33 B3 FB  27
EBB0  FF 00 FF 9F FF FB 00 FF  31
EBB8  FF 3F F9 FF CF F9 9F 00  40
EBC0  7D EF 23 B9 B7 EE DC A5  19
EBC8  D3 65 B6 C8 B2 84 37 89  5F
EBD0  E7 DD B5 71 25 03 D1 A1  3F
EBD8  83 21 C5 C1 49 A2 49 FD  1E
EBE0  FE 03 01 03 01 03 AA FF  7D
EBE8  FE 03 01 03 01 03 A8 FF  83
EBF0  FE 2B 55 2B 55 2B 55 FF  58
EBF8  10 30 7E FE 7E 30 10 00  5D 7C
EC00  37 27 1C 1C 1C 1C 1C 1C  F2
EC08  1C 1C 1C 1C 16 16 C1 21  72
EC10  07 07 07 07 07 07 07 07  34
EC18  67 67 67 67 61 1C 1C 17  50
EC20  F7 F7 F7 F7 F7 F7 F7 6F  3C
EC28  61 61 61 61 61 1C 1C 1C  4D
EC30  F7 F7 F7 F7 F7 67 67 67  24
EC38  61 61 61 61 16 1C 1C 1C  12
EC40  07 07 F7 F7 F7 F7 F7 6F  7C
EC48  16 16 16 16 16 1C 1C 17  F1
EC50  37 37 27 1C 1C 1C 1C 1C  5D
EC58  1C 1C 1C 1C 1C 1C 1C 1C  24
EC60  C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1  54
EC68  61 61 61 61 61 91 31 21  1C
EC70  07 F7 F7 FE FE FE E7 E7  19
EC78  07 07 07 07 07 07 07 07  9C
EC80  71 71 71 71 71 71 71 71  F4
EC88  07 F7 F7 F7 F7 F7 E7 E7  1C
EC90  07 07 07 07 07 07 07 07  B4
EC98  07 07 07 07 07 07 07 07  BC
ECA0  91 91 16 16 16 16 16 16  32
ECA8  16 16 91 16 16 16 91 16  3A
ECB0  91 91 16 16 16 16 16 16  42
ECB8  16 16 91 16 16 16 91 16  4A
ECC0  16 16 16 16 16 16 16 16  5C
ECC8  16 16 16 16 16 16 16 16  64
ECD0  16 16 16 16 16 16 16 16  6C
ECD8  16 16 16 16 16 16 16 16  74
ECE0  16 16 16 16 16 16 16 16  7C
ECE8  16 16 16 16 16 16 16 16  84
ECF0  16 16 16 16 16 16 16 16  8C
ECF8  16 16 16 16 16 16 16 16  94 F2
ED00  A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0  ED
ED08  41 41 41 01 41 41 41 01  7D
ED10  51 41 41 01 51 41 41 01  A5
ED18  51 41 41 01 51 41 41 01  AD
ED20  41 41 41 01 41 41 41 01  95
ED28  51 41 41 01 51 41 41 01  BD
ED30  51 41 41 01 41 41 41 01  B5
ED38  91 91 91 91 91 91 A1 C1  ED
ED40  C1 C1 61 61 61 61 61 61  F5
ED48  91 41 41 91 91 41 A1 C1  0D
ED50  51 41 41 61 41 41 41 61  95
ED58  16 16 16 16 16 16 16 16  F5
ED60  16 16 16 16 16 16 16 16  FD
ED68  16 16 16 16 16 16 16 16  05
ED70  16 16 16 16 16 16 16 16  0D
ED78  74 74 74 74 47 74 74 47  AB
ED80  74 74 74 47 74 74 74 47  B3
ED88  91 16 16 16 16 91 81 16  86
ED90  16 16 16 91 16 16 16 16  A8
ED98  14 14 4E 41 F1 4E 4E 14  DD
EDA0  F1 E4 1E 41 F1 E4 E4 41  BB
EDA8  F1 E4 1E 41 F1 E4 E4 41  C3
EDB0  19 86 86 86 86 86 86 86  60
EDB8  86 86 86 69 69 81 EA 81  F5
EDC0  F1 1E 1E 1E F1 1E 1E 1E  43
EDC8  F1 1E 1E 1E F1 1E 1E 1E  4B
EDD0  F1 1E 1E 1E F1 1E 1E 1E  53
EDD8  F1 1E 1E 1E F1 1E 1E 1E  5B
EDE0  F1 F1 E1 41 F1 51 41 F1  45
EDE8  E1 71 F1 E1 41 F1 E1 41  4D
EDF0  F1 F1 E1 41 F1 E1 41 F1  E5
EDF8  F1 71 F1 F1 41 F1 71 E1  AD C7
```

```
EE00  16 16 16 16 16 16 16 16  9E
EE08  16 16 16 16 16 16 16 16  A6
EE10  16 16 16 16 16 16 16 16  AE
EE18  16 16 16 16 16 16 16 16  B6
EE20  F1 D1 F1 F1 FD F1 F1 FD  8E
EE28  F1 F1 F1 F1 FD D1 F1 D1  6A
EE30  F1 F1 F1 F1 FD F1 F1 F1  B2
EE38  F1 F1 F1 F1 FD F1 F1 D1  9A
EE40  86 8A 8A 89 8A 89 A8 86  92
EE48  86 8A 8A 81 8A 86 8A 86  71
EE50  47 54 54 74 74 54 74 54  31
EE58  74 74 74 54 74 74 74 54  A6
EE60  A3 3A 2A A3 3A 3A 2A A3  39
EE68  A2 A3 3A 1A A3 A3 A3 A2  7A
EE70  14 9F 6E 14 9F 6E 14 9F  53
EE78  6E 14 9F 6E 14 9F 6E 14  2A
EE80  41 9F 6E 41 9F 6E 41 9F  EA
EE88  6E 41 9F 6E 41 9F 6E 41  C1
EE90  D1 D1 D1 D1 D1 D1 D1 D1  06
EE98  D1 D1 D1 D1 D1 D1 D1 D1  0E
EEA0  06 16 86 96 06 16 06 86  6E
EEA8  06 86 16 06 16 96 96 16  96
EEB0  62 A2 42 72 C4 A2 42 62  60
EEB8  A2 C4 62 72 42 A2 C4 62  EA
EEC0  E4 E4 E4 E4 E4 E4 E4 E4  CE
EEC8  5E E4 E4 E4 E4 E4 E4 E4  50
EED0  F0 F0 F0 F0 F4 F4 F4 F0  4A
EED8  F1 F1 9F 8F 8F F6 F6 F6  47
EEE0  6F F6 F6 F6 F6 F6 F1 F1  ED
EEE8  F1 F1 9F 8F 8F F6 F6 F6  57
EEF0  6F F6 F6 F6 F6 F6 FE F1  0A
EEF8  F1 F6 6F 6F 8F F8 8F F6  B7 77
EF00  6F F6 F6 F6 F6 F6 F1 F1  0E
EF08  1F 6F 6F 8F 6F F1 8F F6  68
EF10  6F F6 F6 F6 F6 F6 FE F1  2B
EF18  30 30 20 20 20 20 C0 C0  67
EF20  30 30 20 20 20 20 C0 C0  6F
EF28  30 30 20 20 20 20 C0 C0  77
EF30  30 30 20 20 20 20 C0 C0  7F
EF38  30 30 20 20 20 20 C0 C0  87
EF40  30 30 20 20 20 20 C0 C0  8F
EF48  30 30 20 20 20 20 C0 C0  97
EF50  30 30 20 20 20 20 C0 C0  9F
EF58  1F 1E 1E 1E 1E 1E 1E C1  DB
EF60  CF 1E 1E 1E 1E 1E 1E C1  93
EF68  1F 1E 1E 1E 1E 1E 1E C1  EB
EF70  FE FE FE FE FE FE FE 41  92
EF78  FE EF EF EF EF EF FE 41  4F
EF80  B1 1A 1A 91 1A B1 1A 1A  E4
EF88  1A 91 18 B1 1A 1A 91 16  C6
EF90  B1 1A 1A 91 B1 1A 1A 91  6B
EF98  61 B1 B1 1A 1A 1A 81 61  7A
EFA0  31 21 C6 C1 1C 16 61 16  11
EFA8  16 16 16 61 16 16 16 16  92
EFB0  4F E4 4E 45 46 45 64 46  9A
EFB8  46 45 45 41 45 45 45 14  9B
EFC0  F7 FE EF F7 F7 F7 F7 F7  66
EFC8  F7 F7 F7 F7 E7 F7 7F 5E  4E
EFD0  F7 F7 F7 F7 F7 57 F7 F7  D7
EFD8  F7 57 57 F7 57 57 57 74  DC
EFE0  F1 1E 1E 1E 1E 1E 41 14  AB
EFE8  F1 1E 1E 1E 1E 1E 41 14  B3
EFF0  51 1D 1D 1D 1D 1D 1D 1D  FB
EFF8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  6F 29
F000  CD 7E 00 3E B0 21 00 20  6A
F008  01 00 18 CD 56 00 21 00  55
F010  01 11 BF 1C 01 F8 02 C5  AD
F018  1A 47 CB 3F CB 3F E6 06  69
F020  4F 78 CB 3F E6 7C F5 78  B0
F028  E6 E0 47 F1 B0 B1 E5 F5  51
F030  CD 4D 00 01 00 08 09 F1  3D
F038  F5 CD 4D 00 09 F1 CD 4D  4B
F040  00 E1 23 13 C1 0B 78 B1  3C
F048  20 CD C3 10 BE 00 00 00  B6
F050  21 00 E8 E5 01 00 04 C5  F8
F058  11 00 04 CD 5C 00 C1 E1  28
F060  E5 C5 11 00 0C CD 5C 00  40
F068  C1 E1 C5 11 00 14 CD 5C  0D
F070  00 C1 21 00 EC E5 C5 11  E9
F078  00 24 CD 5C 00 C1 E1 E5  3C
F080  C5 11 00 2C CD 5C 00 C1  5C
F088  E1 11 00 34 CD 5C 00 C9  90
F090  CD F4 F1 21 00 B8 11 A0  BC
F098  18 01 40 02 CD 5C 00 C9  D5
F0A0  06 12 11 1F B8 21 1E B8  87
F0A8  C5 01 1F 00 E5 D5 C5 ED  E9
```

```
F0B0  B8 C1 E1 09 EB E1 09 13  EB
F0B8  23 C1 10 EC C9 00 00 CD  1E
F0C0  A0 F0 01 09 00 2A 72 F3  D9
F0C8  B7 ED 42 22 72 F3 21 00  46
F0D0  BA ED 5B 70 F3 06 09 C5  F9
F0D8  1A 77 01 20 00 09 3C 77  36
F0E0  01 60 00 B7 ED 42 1B C1  F3
F0E8  10 ED ED 53 70 F3 18 A0  30
F0F0  06 12 11 00 B8 21 01 B8  9B
F0F8  C5 01 1F 00 ED B0 09 23  96 FA
F100  EB 09 23 EB C1 10 F1 C9  7E
F108  23 C1 10 EC C9 00 00 00  A2
F110  CD F0 F0 01 09 00 2A 70  52
F118  F3 09 22 70 F3 21 1F B8  82
F120  ED 5B 72 F3 06 09 C5 1A  AC
F128  77 01 20 00 09 3C 77 09  76
F130  13 C1 10 F2 ED 53 72 F3  9C
F138  C3 90 F0 FF FF FF FF FF  67
F140  CD E0 F1 FE 01 28 0A 2A  2A
F148  70 F3 7E FE 00 C8 C3 BF  62
F150  F0 2A 72 F3 7E FE 00 C8  04
F158  C3 10 F1 00 00 00 06 03  16
F160  C5 D5 E5 06 08 1A CD 4D  12
F168  00 13 23 10 F8 E1 01 00  79
F170  08 09 D1 C1 10 EA C9 06  CD
F178  12 11 68 E7 21 68 03 C5  2C
F180  E5 CD 5E F1 01 08 00 EB  66
F188  09 EB E1 09 C1 10 F0 C9  E1
F190  21 00 E0 11 00 38 01 FF  CB
F198  07 CD 5C 00 C9 00 00 00  82
F1A0  21 80 01 11 50 E7 CD 5E  A6
F1A8  F1 21 38 02 11 58 E7 CD  02
F1B0  5E F1 21 58 02 11 60 E7  C3
F1B8  CD 5E F1 21 80 21 11 50  E8
F1C0  00 3E F0 CD CE F1 21 68  F4
F1C8  23 11 38 00 3E F0 06 03  5C
F1D0  C5 D5 C1 F5 CD 56 00 F1  25
F1D8  01 00 08 09 C1 10 F1 C9  66
F1E0  3A F8 F7 F5 3E 02 32 63  C4
F1E8  F6 3D 21 F8 F7 77 23 AF  65
F1F0  77 F1 C9 00 AF 32 F8 F7  E2
F1F8  C9 00 00 00 00 00 00 00  B2 22
F200  21 22 1A 06 03 C5 E5 01  03
F208  40 00 E5 D1 B7 ED 42 EB  C1
F210  C5 06 12 CD 4A 00 EB CD  AE
F218  4D 00 EB 23 13 10 F4 C1  3D
F220  E1 09 C1 10 E0 3E 20 21  2C
F228  A2 1A 0E 12 CD 56 00 C9  E2
F230  FF FF FF FF FF 21 C0 BA  B8
F238  11 2D 19 06 0E C5 E5 D5  14
F240  01 12 00 CD 5C 00 01 20  8F
F248  00 E1 09 EB E1 01 12 00  03
F250  09 C1 10 E9 C9 21 2D 19  35
F258  11 C0 BA 06 0E C5 E5 D5  68
F260  01 12 00 C5 CD 59 00 C1  11
F268  E1 09 EB E1 01 20 00 09  3A
F270  C1 10 EA C9 21 08 38 06  4D
F278  10 C5 AF 01 08 00 CD 56  1A
F280  00 01 10 00 09 C1 10 F1  4E
F288  C9 3A 79 F3 3C 32 79 F3  C3
F290  FE 3C C0 3E 02 32 63 F6  47
F298  3D 3A F8 F7 AF 32 79 F3  3D
F2A0  21 00 24 3A 7A F3 FE 01  7D
F2A8  28 0A 3E 01 32 7A F3 11  BB
F2B0  44 77 18 07 AF 32 7A F3  CA
F2B8  11 77 44 D5 3E 0F F5 A2  2F
F2C0  32 78 F3 F1 A3 32 76 F3  7E
F2C8  D1 3E F0 F5 A2 32 77 F3  EC
F2D0  F1 A3 32 74 F3 06 A0 C5  5A
F2D8  3A 78 F3 57 CD 4A 00 F5  D2
F2E0  32 74 F3 E6 0F AA 20 0D  37
F2E8  3A 76 F3 5F 3A 74 F3 E6  63
F2F0  F0 B3 32 74 F3 3A 77 F3  C2
F2F8  57 F1 E6 F0 AA 20 0D 3A  19 7B
F300  75 F3 5F 3A 74 F3 E6 0F  50
F308  B3 32 74 F3 3A 74 F3 E5  CD
F310  F5 CD 4D 00 F1 01 00 08  0C
F318  09 F5 CD 4D 00 F1 09 CD  EA
F320  4D 00 E1 23 C1 10 B0 C9  AE
F328  06 36 11 A0 E5 21 80 05  93
F330  CD 7F F1 11 00 02 3E 4F  00
F338  21 00 21 CD CE F1 11 D0  DA
F340  00 3E EF 21 C0 25 CD CE  01
F348  F1 11 90 00 3E 8F 21 A0  5B
F350  26 CD CE F1 01 00 FF 00  F5
F358  FF 01 FF 00 FF 01 FF 00  49
```

●リスト3 "BGF"

```
1000 CLEAR:SCREEN1:DEFINTF-Z:DEFSNGA-E,M,N,V:ONSTO
PGOSUB1510:STOPON:GOTO3540
1010 A=USR4(0):GOSUB3390:LOCATE13,23:PRINTSPC(18);
1020 IFINKEY$=UI$ORSTRIG(3)THENGOSUB2480
1030 S=STICK(ST)+1:IFSMOD2THEN1090ELSEONS¥2GOSUB11
10,1150,1180,1200
1040 IFEVANDMA=55629!THENEN(EE)=19:GOTO1070
1050 IFRND(1)*7+(PEEK(&HF37A)ORSWORUN)<7THEN1080
1060 IFSWTHENEE=4ELSEEE=INT(RND(1)*3+1)
1070 GOSUB1260
1080 FF=NOTFF:FO=FO+FF:IFFO<1THEN1100
1090 A=USR5(0):GOSUB3470:GOTO1020
1100 INTERVALOFF:FO=0:GOSUB3470:PUTSPRITE0,(0,U):G
OSUB2080:SY=21:S$="NOTHING FOOD!":GOSUB2440:GOTO23
90
1110 P=FNP(X,Y+1):IFP=&HC1THEN1930
1120 IFP=&HBDTHENRETURN3480
1130 IFNOT(FNU(P)ORFNU(FNP(X+1,Y+1)))THENY=Y+(Y>5)
1140 SN=6:GOTO1220
1150 IFFNR(FNP(X+2,Y+2),Y<21)ORFNS(FNP(X+2,Y+1))TH
EN1170
1160 IFX<15THENX=X+1ELSEX=X+USR1(1)
1170 SN=0:GOTO1220
1180 IFNOT(FNU(FNP(X,Y+2))ORFNU(FNP(X+1,Y+2)))THEN
Y=Y-(Y<21)
1190 SN=4:GOTO1220
1200 SN=2:IFFNR(FNP(X-1,Y+2),Y<21)ORFNS(FNP(X-1,Y+
1))THEN1220
```

```
1210 IFX>15THENX=X-1ELSEX=X-USR1(0)
1220 SW=0:FORI=1TO2:P=FNP(X,Y+I):SW=SWOR(P=FNP(X+1
,Y+I))*(&HC7<PANDP<&HCC):NEXT
1230 IFSWTHENDEFUSR=&HF274 ELSEDEFUSR=&HBCA0
1240 N=SN-(NMOD2=0):P=X*8:Q=Y*8:A=Q+SW*8
1250 PUTSPRITE5,(P,A-1),15-EV*11,N:PUTSPRITE6,(P+1
,A),1,N:PUTSPRITE7,(P,Q),1,8:A=USR(0):MA=FNA(ZG,ZF
)+X*9+(Y-5)¥2+1:RETURN
1260 INTERVALOFF:EO=1:A$="S8M81C1V13":PLAYP$+"O3",
P$+"O":PLAYA$,A$:FORI=&H1B14TO&H1B37:VPOKEI,0:NEXT
:EM=0:SL(0)=0:SL(1)=0
1270 MX=12:MY=8:LX=6:LY=5:GOSUB3290:EA=&HDAA2+(EN(
EE)-1)*22
1280 E$="":FORI=EATOI+10:E$=E$+FNC$(I):NEXT:Q=PEEK
(I):A=PEEK(I+1):C=PEEK(I+2)
1290 FORJ=I+3TOJ+7:EP(J-I-3)=PEEK(J)-INT(RND(1)*5-
2)*(J-I-3<6):NEXT:PS=EP(0)¥4:AT=EP(6)¥16:DF=EP(6)-
AT*16:EP(0)=EP(0)-(EN(EE)=19)*255:EH=EP(0)
1300 MX=20:MY=5:LX=9:LY=6:GOSUB3290:GOSUB2480:PUTS
PRITE0,(0,0):S$=U$+E$+U$+"!":GOSUB2430
1310 IFA=17THENPUTSPRITE10,(120,82),C,Q
1320 IFA=18THENPUTSPRITE10,(120,72),C,Q:PUTSPRITE1
1,(120,88),C,Q+1
1330 IFA=34THENFORI=10TO13:PUTSPRITEI,(112-(I>11)*
16,72+(IMOD2)*16),C,Q+I-10:NEXT
1340 GOSUB1620
1350 IFSL(1)=0THEN1380
1360 IFRND(1)*2>1THENSL(1)=0:S$=DA$(16)+DA$(18):GO
SUB2440:GOTO1380
1370 S$=DA$(16)+DA$(17):GOSUB2440:GOTO1410
1380 S$=DA$(15)+"?":GOSUB2440:SX=11:GOSUB3300:S$=D
A$(HA+8)+"!":SY=SY-2:GOSUB2450
1390 ONHAGOSUB1640,2600,2720,1760,1780
1400 PUTSPRITE9,(0,0):MX=20:MY=5:LX=9:LY=6:IFHA=0T
HEN1380
1410 GOSUB1460:IFEMTHENGOSUB1790
1420 GOTO1350
1430 A=USR4(0)
1440 IFNOTSTRIG(ST)THEN1440
1450 PUTSPRITE9,(0,U),0:GOSUB1220:A=USR2(0):EO=0:G
OSUB3390:RETURN
1460 S$=Z$:GOSUB2440:SX=7:SY=SY-2:MZ=INT(RND(1)*(E
P(7)+2)):IFSL(0)=0THEN1490
1470 IFRND(1)*2<1THENS$=DA$(17):GOSUB2450:RETURN
1480 S$=DA$(18):GOSUB2450:SL(0)=0:S$=Z$:GOSUB2440:
SX=7:SY=SY-2
1490 GOSUB1620:IFDF=0ORPS<EP(0)OREP(7)+MZ<1THEN152
0
1500 S$=":"+DA$(10):GOSUB2450:IJ=DF:GOSUB1630:S$=S
$+"!":GOSUB2440:GOSUB2700:EP(0)=EP(0)+20-(DF=4)*50
+INT(RND(1)*5-2):IFEH<EP(0)THENEP(0)=EH
1510 RETURN
1520 IFAT=0ORMZ<2ORSL(1)=1THEN1550ELSES$=":"+DA$(1
0):GOSUB2450:IJ=AT:GOSUB1630:S$=S$+"!":GOSUB2440
1530 IFAT=3THENSL(1)=1:RETURN
1540 GOSUB2700:A=30-(AT=5)*65+INT(RND(1)*7-3)-MM:G
OTO1580
1550 S$=":"+DA$(9)+"!":GOSUB2450
1560 A=EP(1)-AC-DX+INT(RND(1)*5-2):IFA<-5ANDRND(1)
*3<1THENPLAY"O8GE":S$="MISS!":GOSUB2440:RETURN
1570 PLAY"O3CO2SOM1000DR64CV13",P$+"O1GFC":S$="mno
":FORI=0TO9:COLOR,,8-(IMOD2=1)*2:FORJ=0TO10:NEXTJ,
I:COLOR,,1:GOSUB2440
1580 IFA<1THENA=INT(RND(1)*3+1)
1590 S$=DA$(16)+":DAMAGE"+STR$(A)+"P":GOSUB2440
1600 HP=HP-A:IFHP<1THENHP=0:GOTO2390
1610 GOSUB3440:RETURN
1620 IFSR<EP(1)*4OR EP(5)=0THENRETURNELSEPLAY"O1S1
3M300GAGAGAV13":PUTSPRITE9,(0,U):S$=Z$+" RAN AWAY.
":GOSUB2440:RETURN1430
1630 DEFUSR=&HBBE4:S$=USR(IJ):RETURN
1640 A=SR+DX-EP(2)+INT(RND(1)*5-2):IFA<-5ANDRND(1)
*3<1THENPLAY"O8GE":S$="MISS!":GOSUB2440:RETURN
1650 IFA<1THENA=INT(RND(1)*3+1)
1660 S$="mno":GOSUB2440:PLAY"O1GO2GO1G"
1670 FORI=112TO128STEP16:FORJ=72TO88STEP16:PUTSPRI
TE2,(I,J),15,44:PUTSPRITE9,(0,U):FORK=0TO50:NEXT:P
UTSPRITE9,(0,0):NEXT:NEXT:PUTSPRITE2,,0
1680 S$=Z$+":DAMAGE"+STR$(A)+"P":GOSUB2440:EP(0)=E
P(0)-A:IFEP(0)<0THENEP(0)=0
1690 IFEMTHENGOSUB1790
1700 IFEP(0)>0THENRETURN
1710 PLAY"L8O5E4FGR64ER64C":S$=Z$+" DEAD.":GOSUB24
40:IFEN(EE)=19THENPUTSPRITE0,(0,U):FORI=0TO3000:NE
XT:GOTO1890
1720 S$="GOLD +"+STR$(EP(5))+"GP":GOSUB2440:IFGO+E
P(5)>60000!THENGO=60000!:GOSUB2100ELSEGO=GO+EP(5)
1730 S$="EXP +"+STR$(EP(4))+"P":GOSUB2440:IFEX+EP(
0)>65000!THENEX=65000!ELSEEX=EX+EP(4)
1740 GOSUB3440:IFNE<=EXTHEN1800
1750 RETURN1430
1760 IFAG-EP(3)>0ORRND(1)*5+1>3THENRETURN1450
1770 PLAY"OCR64C":S$="CAN'T RUNAWAY!":GOSUB2440:RE
TURN
1780 PLAY"CEFGA":EM=1:P=MX:Q=MY:R=LX:S=LY:MX=0:MY=
5:LX=11:LY=8:GOSUB3290:MX=P:MY=Q:LX=R:LY=S
1790 LOCATE1,6:PRINTE$:LOCATE2,8:PRINTUSING"H.P ##
#";EP(0):LOCATE2,10:PRINTUSING"STR ###";EP(1):LOCA
TE2,12:PRINTUSING"A.C ###";EP(2):RETURN
1800 IFLV>19THENRETURN1450ELSEPLAY"T168O5L64ER8ER6
4E16R16ER16L6GFGA4"
1810 IFPLAY(0)THEN1810ELSELV=LV+1:S$="LEVEL UP!":G
OSUB2440:GOSUB1880
1820 B=PEEK(A+2):S$="H.P +"+STR$(B)+"P":GOSUB2440:
HP=HP+B:HH=HH+B:SR=SR+1
1830 S$="DEX +2P AGI +3P":GOSUB2440:DX=DX+2:AG=AG+
3:GOSUB3440
1840 B=PEEK(A-1):IFB=0THEN1870
1850 POKE&HF368+B,1:A$="":FORI=&HDFB9+10*(B-1)TOI+
7:A$=A$+FNC$(I):NEXT
1860 PLAY"E":S$="MAGIC"+U$+A$+U$:GOSUB2440
1870 IFNOTSTRIG(ST)THEN1870ELSERETURN1450
1880 A=&HDC44+LV*4:NE=FNA(A,A+1):RETURN
1890 CLEAR:PLAY"T148O5L":DEFUSR=&HBD8A:A=USR(0):LO
CATE11,6:PRINT"HADES DEAD"SPC(112)"THE FORCE OF DA
RKNESS"SPC(42)"WAS DISAPPEAR BY HERALD.":LOCATE9,1
6:PRINT"THE PAST PEACE"SPC(45)"CAME TO THIS PLACE
AGAIN."
1900 A$="C2EGF2EDE2.CD2GR":B$="F2DE2G2RF2GE2C2":PL
AYA$+A$+"R":PLAYB$+"R"+B$:PLAYA$+LEFT$(A$,8):CLS:F
ORI=0TO2000:NEXT
1910 LOCATE12,9:PRINT"ALL CAST"SPC(55)"ン゛゛たちつてとな":
FORI=0TO6500:NEXT:CLS:PLAY"L1EEDDCC":FORI=&H2A08TO
&H2BD0:VPOKEI,&HF0:NEXT:LOCATE12,10:PRINT"THE END"
1920 IF(NOTSTRIG(0)ANDNOTSTRIG(1))ORPLAY(0)THEN192
0ELSESCREEN0:END
1930 INTERVALOFF:LOCATEX,Y:PRINT"  ":LOCATEX,Y+1:P
RINT"  ":PUTSPRITE4,(0,U):L=&HDDBB:GOSUB2080:IFEVA
NDMA<>49213!THENS$="...":GOSUB2430:FORI=0TO3000:NE
XT:GOTO2050
1940 IFMA=FNA(L,L+1)THEN1950ELSEL=L+10:GOTO1940
1950 MX=4:MY=7:LX=2:LY=2:GOSUB3290:PUTSPRITE1,(40,
63),PEEK(L+4),PEEK(L+3):SV=PEEK(L+2)
1960 IFSV=8THEN2270ELSEIFSV=1THEN2360ELSEGOSUB2090
1970 B=8:DEFUSR=&HBCDC:FORI=L+5TOI+4:LOCATE12,B:P=
PEEK(I)
1980 IFP=0THEN2000
1990 PRINTUSR(P)" ";:FORJ=ZD+P*20-4TOJ+3:PRINTFNC$
(J);:NEXT:B=B+1
2000 NEXT
2010 LOCATE12,13:PRINTEX$:A=LV+1
2020 IFSV=4THENLOCATE26,8:PRINTUSING"###";39*A
2030 LOCATE12,8:IFSV=6THENPRINTUSING"STRENGTH
####";103*AELSEIFSV=5THENPRINTUSING"MAGIC POWER  #
###";93*AELSEIFSV=7THENPRINTUSING"PUT UP         ##
#";5*A
2040 GOSUB2110
2050 PUTSPRITE1,(0,0),0
2060 A=USR2(0):SN=4:GOSUB1220:B=7
2070 PUTSPRITE4,(0,0):GOTO1010
2080 MX=1:MY=14:LX=18:LY=7:GOSUB3290:RETURN
2090 MX=9:MY=6:LX=19:LY=7:GOSUB3290:LOCATE17,6:PRI
NTNM$(SV):RETURN
2100 PLAY"CR8C":S$="CAN'T HAVE":GOSUB2440:RETURN
2110 PLAYP$+"O5CG4E4":S$="WELCOME!":GOSUB2430
2120 PLAY"CE":S$="WHAT?":GOSUB2440:GOSUB3300:HY=MY
+HA+1:IFFNQ(MX+3,HY)=32THEN2120ELSEIFHA=6THEN2260
2130 PLAY"E4FG":DEFUSR=&HBCAD:S$=U$+USR(HA)+U$+"?"
:GOSUB2440:SX=17:SY=SY-2
2140 GOSUB3410:GOSUB2450:IFYN=0THENPLAY"E":GOTO212
0ELSEPLAY"A"
2150 S$="":FORI=MX+16TOI+3:S$=S$+CHR$(FNQ(I,HY)):N
EXT:SA$=S$:IFGO<VAL(S$)THEN2250
2160 PLAY"CE":S$="IT IS "+S$+"GP":GOSUB2440:PLAY"G
8E8":S$="THANK YOU!":GOSUB2440
2170 GO=GO-VAL(SA$):IFSV=7THENSY=21:GOTO2280ELSEIN
=PEEK(L+4+HA)
2180 IFSV=1THENA=INT((6-HA)*9.7):IFFO+A>3000THENFO
=3000:GOSUB2100ELSEFO=FO+A
2190 IFSV=2THENB=PEEK(&HDE35+20*(IN-1)):GOSUB2920
2200 A=350:SR=SR-(SV=6)*20:IFSR>ATHENSR=A
2210 MP=MP-(SV=5)*50:MH=MH-(SV=5)*50:MP=MP+(MP>A)*
(MP-A):MH=MH+(MH>A)*(MH-A)
2220 GOSUB3440:IFSV>1ANDSV<5THENIW=&HF354+IN:IFIN>
13THEN2230ELSEIFIN>9THEN2240ELSEPOKE&HF355-(IN>3)-
(IN>5)-(IN>6),IN
2230 GOSUB2910:GOTO2120
2240 POKEIW,PEEK(IW)+1+(PEEK(IW)>8):IFPEEK(IW)>8TH
ENGOSUB2100:GOTO2120ELSE2120
2250 PLAY"C8R64C8":S$=Y$:GOSUB2440:S$="   ENOUGH G
OLD.":GOSUB2440:GOTO2120
2260 PLAY"GR64AB4":S$="GOOD LUCK!":GOSUB2440:RETUR
N
2270 S$="HERALD'S HOUSE.":GOSUB2430
2280 PLAY"OLERERE":S$=DA$(16)+DA$(17):GOSUB2440:FO
RI=0TO70:A=USR5(0):NEXT:GOSUB2350
```

```
2290 PLAY"L6405CDCE":A$=".P RECOVERED!":S$="H"+A$:
GOSUB2440:HP=HH:GOSUB2350
2300 IFMHTHENPLAY"CDCE":S$="M"+A$:GOSUB2440:MP=MH:
GOSUB2350
2310 GOSUB3440:V(0)=8-SV:S$="SAVE?":GOSUB2440:GOSU
B3410:SX=9:SY=SY-2:IFYNTHENGOSUB2450:GOSUB3110ELSE
GOSUB2450
2320 S$=DA$(14):GOSUB2440
2330 IFNOTSTRIG(ST)THEN2330
2340 GOTO2050
2350 IFPLAY(0)THEN2350ELSERETURN
2360 GOSUB2090:RESTORE3660
2370 FORI=8TO12:READA$:LOCATE12,I:PRINTA$:LOCATE27
,I:PRINTUSING"##";3*(13-I):NEXT
2380 GOTO2010
2390 INTERVALOFF:PLAY"T88L806CGEDGEC4":PUTSPRITE0,
(0,U):GOSUB3440
2400 COLOR,,8:S$="HERALD DEAD.":SY=21:GOSUB2440:S$
=DA$(14):GOSUB2440:A=USR4(0)
2410 IFSTRIG(ST)THENRUNELSEIFINKEY$=CHR$(13)ORSTRI
G(3)THENSCREEN0:ENDELSE2410
2420 PLAY"L5EGEDGECRC":COLOR,,12:S$="END...":GOSUB
2440:S$="AGAINvSPACE":GOSUB2440:S$=" END vRETURN":
GOSUB2440:A=USR4(0):GOTO2410
2430 SY=15
2440 SX=2
2450 LOCATESX,SY:PRINTS$
2460 SY=SY+2:IFSY>21THENSY=21:AA=USR3(0)
2470 FORP=0TOTS*200:NEXT:RETURN
2480 INTERVALOFF:PUTSPRITE0,(0,U):MX=1:MY=14:LX=18
:LY=7:GOSUB3290
2490 MX=20:MY=5:LX=9:LY=10-EO*4:GOSUB3290:LOCATE22
,5:PRINTDA$(15):IFEOTHENB=8ELSEB=0
2500 FORI=7TO14-EO*3:LOCATE23,I:PRINTDA$(I-6+B):NE
XT:IFEOTHENRETURNELSELOCATE23,15:PRINTEX$
2510 S$=DA$(15)+"?":GOSUB2430:SX=11:SY=SY-2:GOSUB3
300
2520 IFHA=9THEN2530ELSES$=DA$(HA+B):GOSUB2450:ONHA
GOSUB2940,2600,2720,3000,3050,3220,2930,2420
2530 A=USR2(0):A=USR4(0):PUTSPRITE0,(0,0):LOCATE13
,23:PRINTSPC(18);:GOTO3390
2540 A=20-(HA=4)*100+INT(RND(1)*5-2):IFHP+A>HHTHEN
HP=HHELSEHP=HP+A
2550 GOSUB3440:RETURN
2560 SL(0)=1:RETURN
2570 A=30-(HA=5)*65+INT(RND(1)*7-3):GOTO1680
2580 A=USR6(0):MX=20:MY=17:LX=7:LY=4:GOSUB3290:LOC
ATE21,18:PRINT"WHERE?":A=23:LOCATEA,19:PRINT"INN":
LOCATEA,20:PRINT"HOUSE":LOCATEA,21:PRINTEX$:GOSUB3
300:A=USR7(0):IFHA<>3THEN2590ELSEIFPETHENPE=0:HA=0
:RETURN2800ELSERETURN
2590 GOSUB2700:CA=&HBF00-HA*9:IFPETHENPOKE&HF361,P
EEK(&HF361)-1:GOTO3510ELSEMP=MP-55:GOSUB3440:GOTO3
510
2600 LY=2:FORI=&HF369TO&HF36E+EO:LY=LY+PEEK(I):NEX
T
2610 A=USR6(0):MX=18:MY=9:LX=10:GOSUB3290:B=11
2620 FORI=&HF369TO&HF36E+EO:LOCATE21,B
2630 IFPEEK(I)=0THEN2650
2640 IJ=I-&HF368:GOSUB1630:LOCATE21,B:PRINTS$:B=B+
1
2650 NEXT:LOCATE21,B:PRINTEX$
2660 GOSUB3300:C=9.3*HA:IFHA=MY+LY-1ORMP-C<0OR(HA
=2ORHA=3ORHA=5)*(EO=0)OREO*HA=6THENHA=0:A=USR7(0):
RETURN
2670 MP=MP-C-(HA=6)*C:GOSUB3440
2680 IJ=HA:GOSUB1630:S$=S$+"!":IFHA<6THENA=USR7(0)
:GOSUB2440:GOSUB2700ELSEGOSUB2440
2690 ONHAGOTO2540,2570,2560,2540,2570,2580
2700 PLAY"T14805L16C#EGC#GCF#CEA-B"
2710 FORI=0TO9:COLOR,,4-(IMOD2=1)*11:FORJ=0TO10:NE
XTJ,I:COLOR,,1:RETURN
2720 PUTSPRITE9,(0,U):LY=1:FORI=ZETO&HF368:LY=LY-(
PEEK(I)<>0)-(PEEK(I)>1)*(I>&HF361):NEXT
2730 A=USR6(0):MX=13:MY=10:LX=16:GOSUB3290:B=11:MY
=9:LY=LY+1:DEFUSR=&HBCDC
2740 FORK=ZETO&HF368:LOCATE16,B
2750 D=PEEK(K)
2760 IFD=0OR(D>1ANDK>&HF361)THEN2780
2770 PRINTUSR(K-Z5+1);:PRINTUSING"##";D:B=B+1
2780 NEXT
2790 LOCATE16,B:PRINTEX$:GOSUB3300:A=USR7(0):IFHA=
MY+LY-1THENHA=0
2800 IFHA=0THENRETURN
2810 D=0:FORI=&HF35ETO&HF368:D=D-(PEEK(I)<>0)-(I>&
HF361)*(PEEK(I)>1):IFD<>HATHENNEXT
2820 D=I-&HF35D:ONDGOSUB2830,2850,2850,2840,2870,2
880,2890,2900,2900,2900,2900:POKEI,PEEK(I)-1-(D>4)
*2-(PEEK(I)>1)*(D>4)*2:RETURN
2830 S$="CAN'T USE.":GOSUB2440:HA=0:RETURN3280
2840 PE=1:GOTO2580
2850 PLAYP$+"S0M1000L8CEGFGAV13":HP=HP+17-(D=3)*20
:IFHP>HHTHENHP=HH
2860 IFPLAY(0)THEN2860ELSE3440
2870 HP=HH:MP=MH:MM=22:GOTO3440
2880 EV=1:PUTSPRITE5,,4:RETURN
2890 MH=MH+40:MP=MP+40:GOTO3440
2900 A=&HDED5+D*20:B=PEEK(A):GOSUB2920:POKEZ5-(D=1
0)-(D=11)*3,D+9:GOSUB2910:GOSUB3440:RETURN
2910 AC=LV:FORJ=&HF356TOJ+2:B=PEEK(J):IFBTHENAC=AC
+PEEK(&HDE22+20*B):NEXT:RETURNELSENEXT:RETURN
2920 C=PEEK(&HDE21+PEEK(Z5)*20)*(PEEK(Z5)<>0)*(B<>
0):SR=SR-C+B:RETURN
2930 MX=17:MY=14:LX=11:LY=3:GOSUB3290:LOCATE20,16:
PRINT"KEY-BOARD":LOCATE20,17:PRINT"JOY-STICK":GOSU
B3300:ST=HA-1:RETURN
2940 MX=16:MY=8:LX=11:LY=9:GOSUB3290:LOCATE17,9:PR
INT"HP-MAX"HH:LOCATE17,11:PRINT"MP-MAX"MH
2950 LOCATE20,13:PRINT"A.C"AC:LOCATE20,15:PRINT"AG
I"AG:LOCATE20,17:PRINT"DEX"DX
2960 MX=3:MY=6:LX=12:LY=5:GOSUB3290:LOCATE8,6:PRIN
T"ARMS":B=8:FORI=Z5TOI+3:LOCATE4,B
2970 IFPEEK(I)<>0THENFORJ=&HDE15+20*PEEK(I)TOJ+11:
PRINTFNC$(J);:NEXT:B=B+1
2980 NEXT:IFB=8THENPRINT"  NOTHING"
2990 IFNOTSTRIG(ST)THEN2990ELSERETURN
3000 MX=19:MY=11:LX=9:LY=1:GOSUB3290:LOCATE20,12:P
RINT"SPEED:"TS
3010 S=STICK(ST):IFS=0THEN3030ELSEPLAYP$+"OCE"
3020 TS=TS+(S=1)*(TS<9)-(S=5)*(TS>1):LOCATE26,12:P
RINTTS
3030 IFSTRIG(ST)THENRETURN
3040 IFPLAY(0)THEN3030ELSE3010
3050 GOSUB3180:IFHA=3THENRETURNELSES$="LOADING":GO
SUB2440
3060 IFHA=2THENSA=&HBE86:ONERRORGOTO3200:BLOAD"CAS
:GF":DEFUSR=&HBD0D ELSESA=&HBEBA:DEFUSR=&HBD18
3070 ONERRORGOTO0:FORI=0TO5:V(I)=PEEK(SA):SA=SA+1:
NEXT
3080 FORI=6TO14:V(I)=FNA(SA,SA+1):SA=SA+2:NEXT:A=U
SR(0)
3090 POKE&HF37A,1-V(1):POKE&HF379,V(2):LV=V(3):AG=
V(4):DX=V(5):HP=V(6):HH=V(7):SR=V(8):AC=V(9):MP=V(
10):MH=V(11):EX=V(12):GO=V(13):FO=V(14):GOSUB1880
3100 EV=-(PEEK(&HF363)=2):DEFUSR=&HBBBC:A=USR(0):D
EFUSR=&HF2A0:A=USR(0):CA=&HBEEE+V(0)*9:GOSUB3630:R
ETURN
3110 ONERRORGOTO0:GOSUB3180:IFHA=3THENRETURNELSES$
="SAVING":GOSUB2440
3120 V(1)=PEEK(&HF37A):V(2)=PEEK(&HF379):V(3)=LV:V
(4)=AG:V(5)=DX:V(6)=HP:V(7)=HH:V(8)=SR:V(9)=AC:V(1
0)=MP:V(11)=MH:V(12)=EX:V(13)=GO:V(14)=FO
3130 IFHA=2THENSA=&HBE86:DEFUSR=&HBD30 ELSESA=&HBE
BA:DEFUSR=&HBD24
3140 A=USR(0):FORI=0TO5:POKESA,V(I):SA=SA+1:NEXT
3150 FORI=6TO14:A$=RIGHT$("000"+HEX$(V(I)),4):POKE
SA,VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):POKESA+1,VAL("&H"+RIGHT$(
A$,2)):SA=SA+2:NEXT
3160 IFHA=2THENONERRORGOTO3210:BSAVE"CAS:GF",&HBE8
6,&HBEB9
3170 ONERRORGOTO0:S$="OK":GOSUB2440:RETURN
3180 A=USR6(0):MX=18:MY=12:LX=10:LY=4:GOSUB3290
3190 LOCATE21,14:PRINT"MEMORY":LOCATE21,15:PRINT"C
ASSETTE":LOCATE21,16:PRINTEX$:GOSUB3300:A=USR7(0):
RETURN
3200 PLAYP$+"O6C":S$=DA$(0):GOSUB2440:RESUME3050
3210 PLAYP$+"O6E":S$=DA$(0):GOSUB2440:RESUME3110
3220 IFFNP(X,Y)<>&HDBTHEN3270ELSEIFPEEK(ZE)=0THEN3
260ELSES$="USE KEY?":GOSUB2440:SX=11:SY=SY-2
3230 GOSUB3410:GOSUB2450:IFYN=0THEN3280
3240 FORI=&HDB11TOI+21STEP3:IFMA<>FNA(I+1,I)THENNE
XT
3250 A=PEEK(I+2)-1:POKEZ5+A,1:POKEZE,PEEK(ZE)-1:S$
="GOT"+U$:FORI=ZD+20*ATOI+11:S$=S$+FNC$(I):NEXT:S$
=S$+U$:GOSUB2440:POKEMA,&HDF:POKEMA+9,&HE1:DEFUSR=
&HBD69:A=USR(&HB760+X+Y*32):GOTO3280
3260 S$=Y$+"KEY.":GOSUB2440:GOTO3280
3270 S$="NO TREASURE":GOSUB2440
3280 IFNOTSTRIG(ST)THEN3280ELSERETURN
3290 LOCATEMX,MY:PRINT"w"STRING$(LX,"x")"y":FORI=M
Y+1TOI+LY-1:LOCATEMX,I:PRINT"z"STRING$(LX,32)"{":N
EXT:LOCATEMX,I:PRINT"|"STRING$(LX,"}")"~";:RETURN
3300 FORP=MY+2TOP+LY-2:LOCATEMX+1,P:PRINT"  ":NEXT
:Q=MY+2:R=Q
3310 PLAYP$+"O6G":LOCATEMX+1,Q:PRINT"tu"
3320 S=STICK(0)ORSTICK(1):IFS=1ORS=5THEN3350
3330 IFNOTSTRIG(0)ANDNOTSTRIG(1)THEN3320
3340 PLAY"C":HA=Q-MY-1:RETURN
3350 IFS=1THENIFQ>MY+2THENQ=Q-1ELSEQ=MY+LY
3360 IFS=5THENIFQ<MY+LYTHENQ=Q+1ELSEQ=MY+2
3370 LOCATEMX+1,R:PRINT"  ":R=Q:LOCATEMX+1,Q:PRINT
"tu":FORP=0TO300:NEXT:GOTO3320
3380 READG$:IFG$="*"THEN3390ELSEPLAYG$:RETURN
3390 IFUNTHENRESTORE3680ELSERESTORE3670
3400 INTERVALON:RETURN
3410 A=USR4(0)
```

```
3420 A$=INKEY$:IFA$="N"ORA$="n"ORA$=UI$ORSTRIG(3)T
HENYN=0:S$="NO":RETURN
3430 IFA$="Y"ORA$="y"ORSTRIG(ST)THENYN=1:S$="YES":
RETURNELSE3420
3440 LOCATE2,3:PRINTUSING"### ### ##### ###";HP;SR
;EX;MP
3450 LOCATE25,2:PRINTUSING"#####";GO
3460 LOCATE26,1:PRINTLV
3470 LOCATE26,3:PRINTUSING"####";FO:RETURN
3480 INTERVALOFF:FORJ=&HDD87TO&HDDB7STEP4:FORI=0TO
2STEP2
3490 IFMA=FNA(J+I+1,J+I)THENCA=&HDC94+((J-&HDD87)¥
4)*18-(I=0)*9:GOTO3510
3500 NEXT:NEXT
3510 A=USR8(0):PE=0:EO=0:A=-(PEEK(CA)=255):POKE&HF
373,PEEK(CA+1)+A:POKE&HF372,PEEK(CA)+1-A*256
3520 FORI=0TO31:A=USR1(1):NEXT:POKEZG,PEEK(CA+1):P
OKEZF,PEEK(CA):X=PEEK(CA+3):Y=PEEK(CA+4)
3530 FORI=1TO4:EN(I)=PEEK(CA+I+4):NEXT:SN=4:GOSUB1
220:UN=PEEK(CA+2):PUTSPRITE0,(0,0),0:GOSUB3440:A=U
SR9(0):GOTO1010
3540 DIMDA$(18),V(15):DEFUSR=&HBD48:A=USR(0)
3550 DEFFNP(X,Y)=PEEK(&HB760+X+Y*32):DEFFNQ(X,Y)=V
PEEK(&H1800+X+Y*32):DEFFNA(X,Y)=PEEK(X)*256+PEEK(Y
):DEFFNC$(X)=CHR$(PEEK(X))
3560 DEFFNU(V)=&HB8>VOR(&HBB<VAND&HC4>V)OR&HD9<V:D
EFFNR(V,Y)=(&HB6>VOR(&HBB<VAND&HC4>V)OR(&HD9<VAND&
HEE>V))ANDY:DEFFNS(V)=(&HB5<VAND&HB8>V)OR(&HED<VAN
D&HF6>V)OR(&HF7<VAND&HFE>V)
3570 EX$="EXIT":Z$="ENEMY":GOSUB1880:FORI=1TO7:REA
DA$:NM$(I)=A$:NEXT:FORI=0TO18:READA$:DA$(I)=A$:NEX
T
3580 Y$="YOU DON'T HAVE ":P$="T255L64V13":U=208:UI
$=CHR$(13):U$=CHR$(34):Z5=&HF355:ZE=&HF35E:ZF=&HF3
70:ZG=ZF+1:ZD=&HDE29:ONINTERVAL=40GOSUB3380
3590 PLAYP$:DEFUSR=&HBDC9:A=USR(0):POKE&HF37A,0:PO
KE&HF379,0
3600 LOCATE11,4:PRINT"GLORIOUS":LOCATE5,15:PRINT"T
HE FORCE OF DARKNESS"SPC(79)"COPYRIGHT 1987"SPC(51
)"PRODUCED BY"SPC(54)"ゾ・たちつてとな":DEFUSR=&HBE2F:A=U
SR(0):COLOR,,4:A=USR9(0)
3610 IFNOTSTRIG(0)ANDNOTSTRIG(1)THEN3610ELSECOLOR,
,1:DEFUSR=&HBD52:A=USR(0):GOSUB2930
3620 HP=10:HH=HP:DX=3:AG=3:GO=4000:FO=1000:TS=5:CA
=&HDD7E:GOSUB3630:GOTO1010
3630 DEFUSR=&HBD5F:A=USR(0):PUTSPRITE4,(0,0),0:GOT
O3510
3640 DATAFOOD,WEAPON,DRUG,ITEM,MYSTIC,POW,INN
3650 DATAERROR!,STATUS,MAGIC,ITEM,M.SPEED,LOAD,OPE
N,CONTROL,END,ATTACK,MAGIC,ITEM,RUNAWAY,EXAMINE,PU
SH SPACE!,COMMAND,HERALD,":SLEEPING...",":AWAKED!"
3660 DATABEEF,FRUIT,BREAD,MILK,WATER
3670 DATAT200L05ED,C2,EF,G2,ED,C2,EF,G2,ED,C2,EG,A
2,*
3680 DATAT980LG+,E,F+,E8G+8,F+8E-8,D,E8F+8,G+,F8G+
8,A,G+8A8,B2,,,*
```

X1シリーズ(CZ-8FB01 V2.0、ディスク専用、要V-RAM)
LOST DUNGEONSプログラムリスト

〝LOST DUNGEONS〞で使用しているBASICは、CZ-8FB01 V2.0。これ以外のものでは動作しないので注意しよう。ディスクドライブは、1ドライブでOKだ。

BASICを立ち上げ〝NEWON〞と表示されたら、[RETURN]を入力する。まずは、BASICプログラムを入力しよう。リストどおりに打ち込んだら、それぞれ指定されているファイルネームでセーブしておく。セーブ方法は、

SAVE〝ファイルネーム〞[RETURN]

とすること。リスト1から8までをセーブしたら、次にリスト9からのマシン語プログラムを打ち込む。

NEW [RETURN]

CLEAR &HDE00 [RETURN]

を実行したあと、MONコマンドでマシン語モニタに入る。BASIC同様、リストどおりに入力したらセーブしよう。

リスト9

SAVEM〝TRANSFER〞,&HFE00,&HFEFF [RETURN]

リスト10

SAVEM〝FLOOR 1〞,&HEE00,&HFDFF [RETURN]

リスト11

SAVEM〝FLOOR 2〞,&HEE00,&HFDFF [RETURN]

リスト12

SAVEM〝FLOOR 3〞,&HEE00,&HFDFF [RETURN]

リスト13

SAVEM〝ITEM DATA〞,&HDE00,&HF627 [RETURN]

リスト14

SAVEM〝ENEMY DATA〞,&HEE00,&HFAB7 [RETURN]

プログラムはすべて同じディスクにセーブしておくこと。

RUN〝LOST DUNGEONS〞[RETURN]

でゲームスタートだ。

●リスト1 〝LOST DUNGEONS〞

```
10 REM [redacted] THE LOST DUNGEONS  P.C.G. SETTING PRO
GRAM [redacted]
20 WIDTH 40:INIT:REPEATOFF:SCREEN:DEFINTA-Z:CLICK
OFF
30 LOCATE 13,12:PRINT"Wait a moment!"
40 GOSUB 5000
50 CHAIN"LOADER"
5000 DEFCHR$(48)=HEXCHR$("003F7F7F7F7F7F7E003F4040
40404142003F404040404142")
5010 DEFCHR$(49)=HEXCHR$("7E7F7F7F7F7F3F0042414040
40403F00424140404040403F00")
5020 DEFCHR$(50)=HEXCHR$("7EFEFEFEFEFEFC0042820202
0202FC00428202020202FC00")
5030 DEFCHR$(51)=HEXCHR$("00FCFEFEFEFEFE7E00FC0202
0202824200FC020202028242")
5040 DEFCHR$(52)=HEXCHR$("00FFFFFFFFFFFF0000FF0000
0000FF0000FF00000000FF00")
5050 DEFCHR$(53)=HEXCHR$("7E7E7E7E7E7E7E7E42424242
424242424242424242424242")
5060 DEFCHR$(54)=HEXCHR$("7EFEFEFEFEFEFE7E42820202
020282424282020202028242")
5070 DEFCHR$(55)=HEXCHR$("00FFFFFFFFFFFF7E00FF0000
0000814200FF000000008142")
5080 DEFCHR$(56)=HEXCHR$("7E7F7F7F7F7F7F7E42414040
404041424241404040404142")
5090 DEFCHR$(57)=HEXCHR$("7EFFFFFFFFFFFF0042810000
0000FF0042810000000FF00")
5100 DEFCHR$(58)=HEXCHR$("7EFEFEFEFEFEFE7E42820202
020282424282020202028242")
5110 DEFCHR$(59)=HEXCHR$("000000030409090900000003
040909090000000304090909")
5120 DEFCHR$(60)=HEXCHR$("003C40B088040402003C40B0
8804040200 3C40B088040402")
5130 DEFCHR$(61)=HEXCHR$("00000000000000000007D1111
1111000000000000000000000")
5140 DEFCHR$(62)=HEXCHR$("00000000000000000002F28EF
282F000000000000000000000")
5150 DEFCHR$(63)=HEXCHR$("000000000000000000101010
101E000000000000000000000")
5160 DEFCHR$(64)=HEXCHR$("0000000000000000000F79497
90F7000000000000000000000")
5170 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("0000000000000000000BE0888
8888000000000000000000000")
5180 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("0A060205748C8B700A060205
748C8B700A060205748C8B70")
5190 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("02020202C43408F702020202
C43408F702020202C43408F7")
5200 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("101122226265A41810112222
6265A41810112222 6265A418")
5210 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("162929495292222116292949
529222211629294952922221")
5220 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("3844493D4B9190603844493D
4B9190603844493D4B919060")
5230 DEFCHR$(71)=HEXCHR$("63941429CA0C887763941429
```

```
CA0C887763941429CA0C8877")
5240 DEFCHR$(72)=HEXCHR$("0B94E444498991100B94E444
498991100B94E44449899110")
5250 DEFCHR$(73)=HEXCHR$("0282848A1222629D0282848A
1222629D0282848A1222629D")
5260 DEFCHR$(74)=HEXCHR$("00A20882082200490 0A20882
0822004900A2088208220049")
5270 DEFCHR$(75)=HEXCHR$("7EFFFFFFFFFFFF7E00000000
000000000000000000000000")
5280 DEFCHR$(76)=HEXCHR$("0022088208220008C3A30882
082281CB0022088208220008")
5290 DEFCHR$(77)=HEXCHR$("3C7E7E7A7A7E7E7E3C7E7E7A
7A7E7E7E3C7E7E7A7A7E7E7E")
5300 DEFCHR$(78)=HEXCHR$("003C424242423C00003C4242
42423C00003C424242423C00")
5320 DEFCHR$(80)=HEXCHR$("00000001010F030100030303
03011C2200000001010F1F3F")
5330 DEFCHR$(81)=HEXCHR$("00020242C2F2F8DE00C2C242
C28207000002020242C2F2F8DE")
5340 DEFCHR$(82)=HEXCHR$("111101030D0707003232221C
000000073F3F3F1F0D070700")
5350 DEFCHR$(83)=HEXCHR$("CEC0E0A0C0C0000000000000
0000C000CEC0E0A0C0C00000")
5360 DEFCHR$(84)=HEXCHR$("000103030303110101020400
001C32220001030303 1F3F3F")
5370 DEFCHR$(85)=HEXCHR$("0282C282C2B2B85E82020202
024247800282C282C2B2B85E")
5380 DEFCHR$(86)=HEXCHR$("101111010101070700333232 22
1C0000073E3F3F3F1D070700")
5390 DEFCHR$(87)=HEXCHR$("CEC0E0A0C0C0000000000000
0000C000CEC0E0A0C0C00000")
5400 DEFCHR$(88)=HEXCHR$("000103030303111001030F03
031F33510001030303 1F3F7F")
5410 DEFCHR$(89)=HEXCHR$("0080C080C0B0B85E0080C080
C0F0FFDE0282C282C2B2B85E")
5420 DEFCHR$(90)=HEXCHR$("00101101010707005D733323
1D070707635D3F3F1D070700")
5430 DEFCHR$(91)=HEXCHR$("CEC0E0A0C0C00000CEC0E0A0
C0C0C000CEC0E0A0C0C00000")
5440 DEFCHR$(92)=HEXCHR$("000000010100001800030303
030000180000000101070F1F")
5450 DEFCHR$(93)=HEXCHR$("00000042C282080E00C0C042
C2820F0E00000042C2F2F8DE")
5460 DEFCHR$(94)=HEXCHR$("1C0C000000707001C0C0700
000707071F0F000F07070700")
5470 DEFCHR$(95)=HEXCHR$("0E000000C0C000000EC00000
C0C0C000CE00E0E0C0C00000")
5480 DEFCHR$(96)=HEXCHR$("000000010107030100030303
03001C2200000000101031D3E")
5490 DEFCHR$(97)=HEXCHR$("00020242C2F2F8DE00C2C242
C2820F0E00020242C2D2689E")
5500 DEFCHR$(98)=HEXCHR$("111101030707070032322 21C
000707073F3E3F1E05070700")
5510 DEFCHR$(99)=HEXCHR$("CEC0E0E0C0C000000E000000
C0C0C0004E8040A0C0C00000")
5520 DEFCHR$(100)=HEXCHR$("00030303030F1F3F0000000
1000000000000001010A050A")
5530 DEFCHR$(101)=HEXCHR$("02C2C242C2F2F8DE0202024
2E20207000202020242C2926090")
5540 DEFCHR$(102)=HEXCHR$("3F1F07070707070700000081
020000000050205020500000 0")
5550 DEFCHR$(103)=HEXCHR$("CEC0E0E0C0C0C000000000 0
000000000408040A000000000")
5560 DEFCHR$(104)=HEXCHR$("0000000101030B1D0003030
303050402000000001010 30B1D")
5570 DEFCHR$(105)=HEXCHR$("00000040C0C0B0BC00C0C04
4CEA4444400000040CAC4B4BC")
5580 DEFCHR$(106)=HEXCHR$("3E3F2F100F0F0F0F1110000
70000000F3E3F2F100F0F0F0F")
5590 DEFCHR$(107)=HEXCHR$("5CC000C0C0C0C0008404C40
40404C4005CC404C4C4C4C400")
5600 DEFCHR$(108)=HEXCHR$("0000000101031B3D0003030
303050402000000001010 31B3D")
5610 DEFCHR$(109)=HEXCHR$("00000040C0C0B0BC00C0C44
EC4A44444000004AC4C4B4BC")
5620 DEFCHR$(110)=HEXCHR$("3D3F2F110F0F0F0F1313010
70000000F3D3F2F110F0F0F0F")
5630 DEFCHR$(111)=HEXCHR$("5CC000C0C0C0C0008484C40
40404C4045CC404C4C0C4C004")
5640 DEFCHR$(112)=HEXCHR$("00000001010100000132B2
B2325141200000000101030B0D")
5650 DEFCHR$(113)=HEXCHR$("00000242C080000000C0C24
2C0C040400000 0246DCBCBCB8")
5660 DEFCHR$(114)=HEXCHR$("10100000000000000111010 1
720202020 3E3F2F000F0F0F0F")
5670 DEFCHR$(115)=HEXCHR$("00000000000000008000C00
000000000078F010C0C0E0E000")
5680 DEFCHR$(116)=HEXCHR$("0000000101031111 0003030
3031C32320000000 01011F3F3F")
5690 DEFCHR$(117)=HEXCHR$("00000040C0F0F8DE00C0C04
0C08007000202020242C2B2B85E")
5700 DEFCHR$(118)=HEXCHR$("0101010305070700 2A36221
408000007362B3F1F0D070700")
5710 DEFCHR$(119)=HEXCHR$("CEC0E0A0C0C000000000000
00000C000CEC0E0A0C0C00000")
5720 DEFCHR$(120)=HEXCHR$("00000000000000000000140E
1E06262220000030203070F1F")
5730 DEFCHR$(121)=HEXCHR$("000000000000000000C0404
0200000000000 8080C0F0F8F8")
5740 DEFCHR$(122)=HEXCHR$("00000000000000300030303 0
3000003007B730303070 70300")
5750 DEFCHR$(123)=HEXCHR$("000000000000106000A0E0F
0E0001060F8F8E0F0E0E0F060")
5760 DEFCHR$(124)=HEXCHR$("00000000000000000000020
000000000030F3F1F03000F3F")
5770 DEFCHR$(125)=HEXCHR$("000000000000000000000008
00000000 0E0F8FFFCF00000E0")
5780 DEFCHR$(126)=HEXCHR$("000000000000000001400000
000020000FF7F0C010F3F1F03")
5790 DEFCHR$(127)=HEXCHR$("000000000000000000000000
000004000F08000E0FCFFFCF0")
5800 DEFCHR$(128)=HEXCHR$("0303000111181891000 4126
01018189070F8EC1E7E1F3FFF")
5810 DEFCHR$(129)=HEXCHR$("BC7FFEFCFEF87C30000000 0
000008040000000000000080")
5820 DEFCHR$(130)=HEXCHR$("040C0C040000000 31040C0C0
4000000315F0F1F1F3B3B1D3D")
5830 DEFCHR$(131)=HEXCHR$("00800040A04024984020201
08840249884C8CCE6F6FEFCD8")
5840 DEFCHR$(132)=HEXCHR$("0D0402020200335F0000000
000000600000000000000040")
5850 DEFCHR$(133)=HEXCHR$("24A4A8A808F036EF0000000
0000048000000000000000C810")
5860 DEFCHR$(134)=HEXCHR$("AE7B010201020204916000 0
0000000008160000000000000")
5870 DEFCHR$(135)=HEXCHR$("ABDE70A854545292540080 0
000000000542088000000000")
5880 DEFCHR$(136)=HEXCHR$("000000002828387F0000000
000000000000000000000000")
5890 DEFCHR$(137)=HEXCHR$("000000001C3E379700000000
000000000000000000000000")
5900 DEFCHR$(138)=HEXCHR$("EF7F7F0F3D78400010400000
000004000000400000000004000")
5910 DEFCHR$(139)=HEXCHR$("E3FEFCFCBC0E06060000000
0000000040000000000000004")
5920 DEFCHR$(140)=HEXCHR$("00000000000000000103010
70F3F7B730000000 0202230303")
5930 DEFCHR$(141)=HEXCHR$("0000000000000000C040C0F
0F8FCFCEC000000000000080")
5940 DEFCHR$(142)=HEXCHR$("000000000000070023232 76
74777A760230301002000 4700")
5950 DEFCHR$(143)=HEXCHR$("00000000000000E0ECF0E0F
0E0E0E0E0F0E070000000E0")
5960 DEFCHR$(144)=HEXCHR$("001011101110130400101 11
01110133C00101110111 01304")
5970 DEFCHR$(145)=HEXCHR$("0000C040C0808080 0000C04
0C080F8F80000C040C0808080")
5980 DEFCHR$(146)=HEXCHR$("190001010204020319100 10
1020402031900010102040203")
5990 DEFCHR$(147)=HEXCHR$("808080404040 2030F8F8F87
04040203080808040404 02030")
6000 DEFCHR$(148)=HEXCHR$("430600041022F4E10000020
000000000000000000000000")
6010 DEFCHR$(149)=HEXCHR$("00800092308010180000000
000000000000000000000000")
6020 DEFCHR$(150)=HEXCHR$("04012815100C4606000000 0
000000000000000000000000")
6030 DEFCHR$(151)=HEXCHR$("5C2C208220803020000000 0
000000000000000000000000")
6040 DEFCHR$(152)=HEXCHR$("0000000000302034400084
000230323440008400 0230223")
6050 DEFCHR$(153)=HEXCHR$("80C6CFDF5FDEFCF88002889
44298E480000000000008080C0")
6060 DEFCHR$(154)=HEXCHR$("04080000000000700408830
70F0F0F7C04088106030D0674")
6070 DEFCHR$(155)=HEXCHR$("E0E04000000000000010084C
0C0820011E1E0C4C040020011")
6080 DEFCHR$(156)=HEXCHR$("01010300030F1F7B0000000
10000E00041404040404 20201")
6090 DEFCHR$(157)=HEXCHR$("80C0E040C0C0B8B80000008
00000383880402000003 84464")
6100 DEFCHR$(158)=HEXCHR$("73070F03070700000000000
0000007000000000000000000")
6110 DEFCHR$(159)=HEXCHR$("A8B8B8B880E0E00028383 83
8000000E0E44464443 8000000")
6120 DEFCHR$(160)=HEXCHR$("0000005052510206000000 7
078581A360000785C5657070F")
6130 DEFCHR$(161)=HEXCHR$("0000000000008888000000 0
00000000000000000070C9898")
6140 DEFCHR$(162)=HEXCHR$("030303334387C61C0303030
30307061C0303033F7FF7FF7E")
6150 DEFCHR$(163)=HEXCHR$("0044400404183438000000 0
000000438CCC6C2C686BE7C38")
6160 DEFCHR$(164)=HEXCHR$("000000000000010100000000
00000010100010307010707 0F")
6170 DEFCHR$(165)=HEXCHR$("000000000000C00000800
0000000C0008040C0C0F0F8FC")
6180 DEFCHR$(166)=HEXCHR$("010101000000000000101010
```

```
0000007003F3B070707070000")
6190 DEFCHR$(167)=HEXCHR$("C0C0C08000000000C0C0C08
0000000E0EEE6F0F8F8ECE700")
6200 DEFCHR$(168)=HEXCHR$("07E7D0A75F9F1F7FE0102A4
080000040000000000000040")
6210 DEFCHR$(169)=HEXCHR$("8080879BE5F2F8F8000F182
4020100000000000000000000")
6220 DEFCHR$(170)=HEXCHR$("77070F0F0F0F010000000
000000E010000000000000E01")
6230 DEFCHR$(171)=HEXCHR$("D8C8C0C0C0C0C00008000
0000000C000080000000000C0")
6240 DEFCHR$(172)=HEXCHR$("0303020301070F1F0000010
0000000000000000000000000")
6250 DEFCHR$(173)=HEXCHR$("C0C0C0C080E0F0F00000000
0000000000000000000000000")
6260 DEFCHR$(174)=HEXCHR$("3F17170707070701000000
0000000000002000000000000")
6270 DEFCHR$(175)=HEXCHR$("F0F8F8E0E0F0F0F00000000
0000000000000001000000000")
6280 DEFCHR$(176)=HEXCHR$("0404000040E070200404030
020307B21040700034FEF732D")
6290 DEFCHR$(177)=HEXCHR$("4040000000000000004040000
04080800040C0C0C0E0E0E0E0")
6300 DEFCHR$(178)=HEXCHR$("000000000000070002060F0
3000007000D070F070707070700")
6310 DEFCHR$(179)=HEXCHR$("0000000000000000380020E0F
0F0000038C0A0E0F0F0F07838")
6320 DEFCHR$(180)=HEXCHR$("0000000000000000000000000
00000008000000000000000E17")
6330 DEFCHR$(181)=HEXCHR$("0000000000000000000000000
000000000000000000000070")
6340 DEFCHR$(182)=HEXCHR$("0000000000000000040E6608
300000003B191B1700000000")
6350 DEFCHR$(183)=HEXCHR$("0000000000000000000000007
400000000B6BBBB7600000000")
6360 DEFCHR$(184)=HEXCHR$("0000000000000000000000000
00000000000000000000071F")
6370 DEFCHR$(185)=HEXCHR$("0000000000000000000000000
000000000000000000F8FCFC")
6380 DEFCHR$(186)=HEXCHR$("00020240000000001000202
4000000002F7F3F2700000000")
6390 DEFCHR$(187)=HEXCHR$("40402020000000000000012
106380000BEBEDD3906380000")
6400 DEFCHR$(188)=HEXCHR$("000040623B3F3F1F0003434
2030100000000404203030202")
6410 DEFCHR$(189)=HEXCHR$("0000008080E0F0F000C8D4D
4C4840808000000808080A02040")
6420 DEFCHR$(190)=HEXCHR$("1E0F08030707070101000030
000000000100000000000000")
6430 DEFCHR$(191)=HEXCHR$("FCFCF400F0F0F0F0080808E
80404040488080000000000000")
6440 DEFCHR$(192)=HEXCHR$("0000000203070F3F0003032
27321202000000025325222")
6450 DEFCHR$(193)=HEXCHR$("0000008080E0F0F800C0C0C
0C08000000000008080A02040")
6460 DEFCHR$(194)=HEXCHR$("3B03000303030300202023 2
020202300212020202020202300")
6470 DEFCHR$(195)=HEXCHR$("FCFCF408F0F0F0F0080800E
0000000F08808000000000F0")
6480 DEFCHR$(196)=HEXCHR$("00030302070F1F7B0000000
2030BE502404040424741 0000")
6490 DEFCHR$(197)=HEXCHR$("00C0C0C0C0F0F8FC0000008
080A050A0000000808000000")
6500 DEFCHR$(198)=HEXCHR$("7703070707070707000502050
2010000000000000000000000")
6510 DEFCHR$(199)=HEXCHR$("FCF8F0E8E4E0E0E040A040A
040000000000001008040000000")
6520 DEFCHR$(200)=HEXCHR$("000000000000000000000080
1003C1E0F0008151E3F030100")
6530 DEFCHR$(201)=HEXCHR$("0000000000000000000000000
00000400000008080808 0C0E0")
6540 DEFCHR$(202)=HEXCHR$("0000040E0E060000FE09040
E0E06000001071F3F3F377103")
6550 DEFCHR$(203)=HEXCHR$("000000001050780010400A4
004407000F8FCFEFEEFEFF7DE")
6560 DEFCHR$(204)=HEXCHR$("0000000000000000A00E3FF
F3F0EA00000000040000000000")
6570 DEFCHR$(205)=HEXCHR$("A00E3FFF3F0EA0000000020
000000000A00E3FFF3F0EA000")
6580 DEFCHR$(206)=HEXCHR$("0000000000000000A00E3FF
F3F0EA000A00E3BFF3F0EA000")
6600 DEFCHR$(207)=HEXCHR$("000000000000000068341A1
D1A346800F0783C3E3C78F000")
6610 DEFCHR$(209)=HEXCHR$("000000000000000000570FCF
FFC7005000000020000000000")
6620 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("0000000000000000000000000
000000000000000000000000")
6630 RETURN
```

●リスト2 "LOADER"

```
10 REM ■■■■■ LODER PROGRAM ■■■■■
20 CLEAR&HDE00:SCREEN:DEFINTA-Z:T=20
30 LOADM"TRANSFER"
40 POKE &HFE02,&H80:POKE &HFE05,&HDE
50 LOADM"ITEM DATA"
60 CALL &HFE00
65 POKE &HFE02,&H90:POKE &HFE05,&HEE:CALL &HFE00
70 POKE &HFE02,&HA0
80 LOADM"ENEMY DATA"
90 CALL &HFE00
100 POKE &HFE02,&H70
110 LOADM"FLOOR 1"
120 CALL &HFE00:CLEAR&HEE00
125 DIM DA(59,4),CL$(12),SP$(2,14),IT$(12),ED(17)
130 CL$(1)="FIGHTER":CL$(2)="KNIGHT ":CL$(3)="PALA
DIN":CL$(4)="THIEF  ":CL$(5)="ROBBER ":CL$(6)="NIN
JA  ":CL$(7)="LORD   ":CL$(8)="PRIEST ":CL$(9)="BI
SHOP ":CL$(10)="MAGE   ":CL$(11)="CLERGY ":CL$(12)
="WIZARD "
140 ST$(0)="ASHES":ST$(1)="PETRIFIED":ST$(2)="DEAD
":ST$(3)="POISONED":ST$(6)="CURSED":ST$(7)="GOOD"
150 SP$(1,1)="Flame":SP$(1,2)="Sleep":SP$(1,3)="Co
ld":SP$(1,4)="Location":SP$(1,5)="Break":SP$(1,6)=
"Heat Blade":SP$(1,7)="Fire":SP$(1,8)="Freeze":SP$
(1,9)="S.Break":SP$(1,10)="Thunder":SP$(1,11)="Exp
losion":SP$(1,12)="Stop":SP$(1,13)="Return"
160 SP$(1,14)="Atomic":SP$(2,14)="S.Life"
170 SP$(2,1)="Treat":SP$(2,2)="Melt":SP$(2,3)="Sil
ence":SP$(2,4)="Search":SP$(2,5)="Protection":SP$(
2,6)="Healing":SP$(2,7)="Open":SP$(2,8)="Detoxicat
e":SP$(2,9)="Life":SP$(2,10)="Priest Shot":SP$(2,1
1)="S.Protection":SP$(2,12)="Death":SP$(2,13)="Rec
over"
180 IT$(1)="? SWORD":IT$(2)="? DAGGER":IT$(3)="? A
XE":IT$(4)="? STAFF":IT$(5)="? SHIELD":IT$(6)="? A
RMOR":IT$(7)="? HELM":IT$(8)="? GLOVES":IT$(9)="?
RING":IT$(10)="? AMULET":IT$(11)="? POTION":IT$(12
)="? SCROLL"
190 AB$(0)="FIGHTING":AB$(1)="SWORDPLAY":AB$(2)="M
AGIC of MAGE":AB$(3)="MAGIC of PRIEST":AB$(4)="TEC
HNIQUE":AB$(5)="CRITICAL HIT":AB$(6)="IDENTIFY":AB
$(7)="DISPEL"
500 RESTORE 11070:FOR I=0 TO 124:READ A:OUT(&HC000
+I),A:NEXT
1000 REM ■■■■■ DEMONSTRATION ■■■■■
1010 CLS
1020 CSIZE3:CGEN1
1030 LOCATE12,4:PRINT#0CHR$(59,60,61,62,63,64,65,3
2)
1040 LOCATE12,6:PRINT#0CHR$(66,67,68,69,70,71,72,7
3)
1050 CSIZE:CGEN
1060 LOCATE14,12:PRINT"THE QUEST OF"
1070 LOCATE11,14:PRINT"THE PHOENIX'S PLUME"
1080 LOCATE 2,18:PRINT"1... START GAME   2... MAKE
 CHARACTERS"
1090 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 1090
1100 IF A=2 GOTO 2000 ELSE IF A=1 ELSE 2000
1110 CHAIN"CITY"
2000 CLS:CGEN1:MEM=-1
2010 PRINT"0"STRING$(38,"4")"3"
2020 FOR I=1 TO 22:LOCATE0,I:PRINT"5"STRING$(38,"
")"5":NEXT
2030 LOCATE0,23:PRINT"1"STRING$(38,"4"):OUT(9151),
39:OUT(13247),50
2040 CGEN
2050 LOCATE7,2:PRINT"──── CHARACTER MAKING ────"
2055 MEM=MEM+1
2060 CX=7:LOCATE2,4:PRINT"NAME:"STRING$(13," "):LO
CATE33,4:PRINTMEM+1"ﾆﾝﾒ"
2070 LOCATECX,4:A$=INPUT$(1)
2075 IF A$=CHR$(8) AND CX=7 GOTO 2070
2080 IF A$=CHR$(8) AND CX>7 THEN CX=CX-1:LOCATE CX
,4:PRINT"  ":GOTO 2070
2090 IF A$=CHR$(13) GOTO 2110
2100 IF CX<19 THEN LOCATE CX,4:PRINT#0A$:CX=CX+1:G
OTO2070 ELSE 2070
2110 GOSUB 10000
2120 IF YES=0 GOTO 2060
2130 NA$(MEM)=SCRN$(7,4,12)
2140 LOCATE5,6:PRINT"1... FIGHTER"
2150 LOCATE5,7:PRINT"2... THIEF  "
2160 LOCATE5,8:PRINT"3... PRIEST "
2170 LOCATE5,9:PRINT"4... MAGE   "
2180 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>4 GOTO 2180
2190 FOR I=1 TO 4
2200 IF A=I GOTO 2220
2210 LOCATE5,I+5:PRINT"              "
2220 NEXT
2230 GOSUB 10000
2240 IF YES=0 GOTO 2140
2250 IF A=1 THEN DA(12,MEM)=1 :DA(0,MEM)=100:DA(1,
```

```
MEM)=100
2260 IF A=2 THEN DA(12,MEM)=4 :DA(0,MEM)= 80:DA(1,
MEM)= 80
2270 IF A=3 THEN DA(12,MEM)=8 :DA(0,MEM)= 80:DA(1,
MEM)= 80:DA(44,MEM)=1:DA(53,MEM)=1:DA(2,MEM)=2:DA(
3,MEM)=2
2280 IF A=4 THEN DA(12,MEM)=10:DA(0,MEM)= 50:DA(1,
MEM)= 50:DA(43,MEM)=1:DA(52,MEM)=1:DA(2,MEM)=2:DA(
3,MEM)=2
2290 DA(6,MEM)=1:DA(11,MEM)=RND*50+100:DA(51,MEM)=
2:DA(4,MEM)=7
2300 FOR I=0 TO 5:P(I)=RND*2+10:DA(13+I,MEM)=P(I):
NEXT:BO=RND*5+5
2310 LOCATE20,6:PRINT"Judgement    :";P(0)
2320 LOCATE20,7:PRINT"Strength     :";P(1)
2330 LOCATE20,8:PRINT"Agility      :";P(2)
2340 LOCATE20,9:PRINT"Intelligence:";P(3)
2350 LOCATE20,10:PRINT"Constitution:";P(4)
2360 LOCATE20,11:PRINT"Dexterity    :";P(5)
2370 CY=6:LOCATE19,6:PRINT#0CHR$(28)
2380 A$=INKEY$:Y=0
2390 IF (A$=CHR$(31) OR A$="2") AND CY<11 THEN Y=1
2400 IF (A$=CHR$(30) OR A$="8") AND CY>6  THEN Y=-
1
2410 IF (A$=CHR$(29) OR A$="4" OR A$="-") AND P(CY
-6)>DA(7+CY,MEM) THEN P(CY-6)=P(CY-6)-1:BO=BO+1
2420 IF (A$=CHR$(28) OR A$="6" OR A$="+") AND BO>0
 THEN P(CY-6)=P(CY-6)+1:BO=BO-1
2430 FOR I=0 TO 5:LOCATE33,6+I:PRINT P(I):NEXT
2435 LOCATE20,13:PRINT"BONUS        :";BO
2440 IF A$=CHR$(27) GOTO 2470
2450 IF Y=0 GOTO 2380 ELSE LOCATE19,CY:PRINT" ":CY
=CY+Y:LOCATE19,CY:PRINT#0CHR$(28):GOTO 2380
2460 GOTO 2380
2470 FOR I=0 TO 5:DA(13+I,MEM)=P(I):NEXT
2480 LOCATE2,16:PRINT"ｺﾉ ｷｬﾗｸﾀｰｦ ﾂｶｲﾏｽｶ?"
2490 GOSUB10000
2500 IF YES=0 GOSUB 10030:GOTO 2060
2510 IF MEM<4 GOSUB 10030:GOTO 2055
2520 LOCATE2,18:PRINT"ﾊﾟｰﾃｨｰ ﾉ ｻｸｾｲﾊ ｵﾜﾘﾏｼﾀ｡ HIT A
NY KEY"
2530 IF INKEY$="" GOTO 2530
2540 OPEN "O",#1,"0:GAME DATA.0"
2550 FOR I=0 TO 4
2560 FOR J=0 TO 59
2570 PRINT #1,DA(J,I)
2580 NEXT:NEXT
2585 FOR I=0 TO 4:PRINT #1,NA$(I):NEXT
2588 RESTORE:FOR I=1 TO 128:READ A:PRINT #1,A:NEXT
2590 CALL&HFE21
2600 SAVEM"0:AT 1.0",&HEE00,&HFDFF
2610 POKE &HFE23,&H50:CALL&HFE21
2620 SAVEM"0:AT 2.0",&HEE00,&HFDFF
2630 POKE &HFE23,&H60:CALL&HFE21
2640 SAVEM"0:AT 3.0",&HEE00,&HFDFF
2650 CLOSE
2660 GOTO 1010
10000 YES=0:LOCATE 2,21:PRINT"OK? 1... Yes  2... N
o ";:B=VAL(INKEY$(1))
10010 IF B=1 THEN YES=1 ELSE IF B=2 ELSE 10000
10020 LOCATE 2,21:PRINTSTRING$(23," "):RETURN
10030 FOR I=3 TO 22:LOCATE1,I:PRINTSTRING$(38," ")
:NEXT:RETURN
11000 REM ■■■■■ DATA ■■■■■
11010 DATA 50,20,10,10,10,5,5,5,3,3,2,1,1,1,1,0,0,
0,0,0,0,0,1
11020 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,99,
99,99,99,99,99,99
11030 DATA 10,5,4,4,4,4,2,2,2,2,1,1,1,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0
11040 DATA 99,99,99,99,99,99,99,10,10,10,5,2,1,1,0
,0,0,0,0,0,99,99,99
11050 DATA 99,10,10,10,0,0,99,99,99,10,0,0,99,99,0
,0,0,0,0
11060 DATA 98,20,0,0,0,20,20,20,0,0,10,0,0,0
11070 DATA 1,49,80,115,2,3,4,50,5,81,97,6,7,42,47,
51,82,103,105,116,120
11080 DATA 12,56,84,93,121,52,8,13,45,94,98,122,9,
14,15,43,53,57,74,83
11090 DATA 85,95,16,22,44,54,75,86,99,10,17,24,48,
55,58,76,87,104,125,11
11100 DATA 18,23,25,62,77,96,100,26,59,63,79,88,11
9,19,27,39,60,64,78,89
11110 DATA 106,111,123,21,33,40,61,90,109,110,118,
20,31,41,46,65,102,108,107,124
11120 DATA 28,32,66,91,112,114,29,67,101,117,34,30
,68,73,113,35,69,71,92,36,70,72,37,38
```

●リスト3 "CITY"

```
10 REM ■■■■■ THE LOST DUNGEONS  CITY PROGRAM ■■■■■
20 CGEN1
30 LOCATE 0,0:PRINT"0"STRING$(38,"4")"3"
40 FOR I=1 TO 22:LOCATE0,I:PRINT"5"STRING$(38," ")
"5":NEXT
50 LOCATE0,23:PRINT"1"STRING$(38,"4"):OUT(9151),39
:OUT(13247),50
60 CGEN
70 FOR I=0 TO 4:DA(2,I)=DA(3,I):NEXT
80 FOR I=0 TO 4:IF DA(4,I)=3 THEN DA(4,I)=7
90 NEXT
100 IF LD=0 GOSUB 2030 ELSE GOSUB 1820
110 IF LE=1 THEN LE=0:A=1:GOTO 230
120 XX=1:YY=14:MX=0:MY=3:BX=XX:BY=YY:BMX=MX:BMY=MY
130 GOSUB1770
140 LOCATE 12,2:PRINT"――― CITY ―――"
150 LOCATE 14,4:PRINT"1... CASTLE"
160 LOCATE 14,5:PRINT"2... INN"
170 LOCATE 14,6:PRINT"3... SHOP"
180 LOCATE 14,7:PRINT"4... TEMPLE"
190 LOCATE 14,8:PRINT"5... DUNGEON"
200 KEY0,""
210 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>5 GOTO 210
220 IF A=5 THEN FL=1:LOADM"FLOOR"+STR$(FL):POKE &H
FE02,&H70:CALL &HFE00:CHAIN"IN DUNGEON"
230 ON A GOSUB 260,380,520,1220
240 GOTO 130
250 REM ■■■■■ CASTLE ■■■■■
260 GOSUB 1770:LOCATE 11,2:PRINT"――― CASTLE ――
―"
270 LOCATE 14,4:PRINT"1... SAVE GAME"
280 LOCATE 14,5:PRINT"2... LOAD GAME"
290 LOCATE 14,6:PRINT"3... INSPECT"
300 LOCATE 14,7:PRINT"4... EXIT"
310 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>4 GOTO 310
320 IF A=4 RETURN
330 IF A=3 THEN FI$="CITY":CHAIN"INSPECT"
340 GOSUB 1780:ON A GOTO 350,360
350 GOSUB 2240:GOTO 260
360 GOSUB 2040:GOTO 260
370 REM ■■■■■ INN ■■■■■
380 GOSUB1770:LOCATE 12,2:PRINT"――― INN ―――"
390 LOCATE 14,4:PRINT"1... REST"
400 LOCATE 14,5:PRINT"2... EXIT"
410 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 410
420 IF A=2 RETURN
430 GOSUB 1930:IF CAN=1 GOTO 380
440 GOSUB 1780
450 LOCATE 8,4:PRINT NA$(B)" ﾊ ﾔｽﾝﾃﾞ ｲﾏｽ｡":GOSUB 2
680
460 IF DA(11,B)=0 LOCATE 15,6:PRINT"ｶﾈｶﾞ ﾅｲﾅﾗ ﾃﾞﾃｯ
ﾃ ｵｸﾚ!!":PAUSE 30:GOTO 380
470 IF DA(0,B)=DA(1,B) LOCATE 20,6:PRINT"ｾﾞﾝｶｲ ｼﾏｼ
ﾀ｡":PAUSE 30:GOTO 380
480 DA(11,B)=DA(11,B)-1:DA(0,B)=DA(0,B)+1
490 LOCATE 23,18+B:PRINTUSING"###";DA(0,B):LOCATE
34,18+B:PRINTUSING"#####";DA(11,B)
500 GOTO 460
510 REM ■■■■■ SHOP ■■■■■
520 GOSUB 1770:LOCATE 12,2:PRINT"――― SHOP ―――"
530 LOCATE 14,4:PRINT"1... BUY"
540 LOCATE 14,5:PRINT"2... SELL"
550 LOCATE 14,6:PRINT"3... IDENTIFY"
560 LOCATE 14,7:PRINT"4... EXIT"
570 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>4 GOTO 570
580 IF A=4 RETURN
590 GOSUB 1780:ON A GOTO 600,840,1040
600 GOSUB 1930:IF CAN=1 GOTO 520 ELSE GOSUB 1780
610 LOCATE 2,4:PRINT NA$(B)
620 C=1
630 FOR I=C TO C+7
640 IF INP(&HB000+I)=0 OR INP(&HB000+I)=99 LOCATE
2,6+I-C:PRINTSTRING$(37," "):GOTO680
650 I$="":FOR J=0 TO 15:I$=I$+CHR$(INP(&H8000+I*48
+J)):NEXT
660 LOCATE 2,6+I-C:PRINT I-C+1":"I$:LOCATE 24,6+I-
C:PRINTUSING"##### GOLD ## ｺ";INP(&H8000+I*48+16)*
10;INP(&HB000+I)
670 IF INP(&H8000+I*48+23+DA(12,B))=0 AND I<110 LO
CATE 1,6+I-C:PRINT"#"
680 I$="":NEXT
690 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"1:NEXT 2:BACK 3:B
UY 4:RETURN"
700 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>4 GOTO 700
710 IF A=1 THEN C=C+8:GOSUB 1790:IF C>128 THEN C=1
:GOTO 630 ELSE 630
720 IF A=2 THEN C=C-8:GOSUB 1790:IF C<1 THEN C=121
:GOTO 630 ELSE 630
730 IF A=4 GOTO 520
740 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"ﾄﾞﾉ ITEM ｦ ｶｲﾏｽｶ?
(1-8 9:CANCEL)"
750 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 750
```

```
760 IF A=9 GOSUB 1800:GOTO 690
770 IF INP(&HB000+C+A-1)=0 OR INP(&HB000+C+A-1)=99 GOSUB 1810:GOTO 690
780 I=25
790 IF DA(I,B)=0 GOSUB1800:LOCATE 1,15:PRINT"ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｽ｡":PAUSE 20:GOTO 810
800 I=I+1:IF I=9 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"ｺﾚｲｼﾞｮｳ ﾓﾃﾏｾﾝ｡":PAUSE 30:GOTO 520 ELSE 790
810 IF INP(&H8000+(C+A-1)*48+16)*10>DA(11,B) GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"ｵﾔｯ? GOLD ｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝﾈｪ...":PAUSE 30:GOTO 690 ELSE DA(11,B)=DA(11,B)-INP(&H8000+(C+A-1)*48+16)*10
820 D=INP(&HB000+C+A-1):D=D-1:OUT(&HB000+C+A-1),D:DA(I,B)=A+C-1:DA(I+8,B)=1
830 GOSUB 1820:GOTO 630
840 GOSUB 1930:IF CAN=1 GOTO 520
850 C=0:GOSUB 1780:LOCATE 2,4:PRINT NA$(B)
860 FOR I=0 TO 7
870 IF DA(33+I,B)=0 AND DA(25+I,B)>0 THEN LOCATE 2,6+I:PRINT I+1":"IT$(INP(&H8000+DA(25+I,B)*48+23)):GOTO 890
880 IF DA(25+I,B)>0 THEN FOR J=0 TO 15:I$=I$+CHR$(INP(&H8000+DA(25+I,B)*48+J)):NEXT:LOCATE 2,6+I:PRINT I+1":"I$:C=1
890 I$="":NEXT
900 IF C=0 THEN LOCATE 1,15:PRINT"ｳﾙ ｺﾄｶﾞﾃﾞｷﾙ ﾓﾉｦ ﾓｯﾃﾅｲ ﾖｳﾃﾞｽﾈｪ...":PAUSE 30:GOTO 520
910 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"1:SELL 2:RETURN"
920 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 920
930 IF A=2 GOTO 520
940 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"ﾄﾞﾚｦ ｳﾙﾉﾃﾞｽｶ?(1-8)"
950 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A=9 GOTO 950
960 IF DA(24+A,B)=0 GOSUB 1810:GOTO 910
970 IF DA(32+A,B)=0 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"ﾅﾏｴﾉ ﾜｶﾗﾅｲ ITEM ｦ ｶｳﾜｹﾆﾊ ｲｷﾏｾﾝ｡":PAUSE 30:GOTO 910
980 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"ｵﾋｷﾄﾘ ｲﾀｼﾏｽ｡":PAUSE 20
990 D=INP(&HB000+DA(24+A,B)):D=D+1:IF D=100 THEN D=99
1000 OUT(&HB000+DA(24+A,B)),D
1010 DA(11,B)=DA(11,B)+INP(&H8000+DA(24+A,B)*48+16)*5:IF DA(11,B)>20000 THEN DA(11,B)=20000
1020 DA(24+A,B)=0:DA(32+A,B)=0
1030 GOSUB 1820:GOTO 850
1040 GOSUB 1930:IF CAN=1 GOTO 520
1050 C=0:GOSUB 1780:LOCATE 2,4:PRINT NA$(B)
1060 FOR I=0 TO 7
1070 IF DA(33+I,B)=0 AND DA(25+I,B)>0 THEN LOCATE 2,6+I:PRINT I+1":"IT$(INP(&H8000+DA(25+I,B)*48+23)):C=1
1080 NEXT
1090 IF C=0 LOCATE 1,15:PRINT"ﾊﾝﾍﾞﾂﾉ ﾋﾂﾖｳﾊ ﾅｲﾃﾞｽﾖ｡":PAUSE 30:GOTO 520
1100 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"1:IDENTIFY 2:RETURN"
1110 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 1110
1120 IF A=2 GOTO 520
1130 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"ﾄﾞﾉ ITEM ｦ ﾊﾝﾍﾞﾂ ｼﾏｽｶ?(1-8)"
1140 C=VAL(INKEY$):IF C=0 OR C=9 GOTO 1140
1150 IF DA(32+C,B)=1 OR DA(24+C,B)=0 GOSUB 1810:GOTO 1100
1160 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"100 GOLD ﾃﾞ ﾋｷｳｹﾏｽ｡ OK? 1:Yes 2:No"
1170 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 1170
1180 IF A=2 GOTO 1100
1190 IF DA(11,B)<100 GOSUB 1800:LOCATE 1,15:PRINT"GOLD ｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝﾖ｡":PAUSE 20:GOTO 520
1200 DA(11,B)=DA(11,B)-100:DA(32+C,B)=1:GOSUB 1820:GOTO 1050
1210 REM ■■■■■ TEMPLE ■■■■■
1220 GOSUB 1770:LOCATE 11,2:PRINT"──── TEMPLE ────"
1230 LOCATE 14,4:PRINT"1... Recover"
1240 LOCATE 14,5:PRINT"2... S.Life"
1250 LOCATE 14,6:PRINT"3... CLASS CHANGE"
1260 LOCATE 14,7:PRINT"4... EXIT"
1270 C=VAL(INKEY$):IF C=0 OR C>4 GOTO 1270
1280 IF C=4 RETURN
1290 GOSUB 1780:GOSUB 1930:IF CAN=1 GOTO 1220 ELSE GOSUB 1780:ON C GOTO 1300,1370,1440
1300 IF DA(4,B)=7 AND DA(0,B)=DA(1,B) THEN LOCATE 2,4:PRINT"ｼﾞｭﾓﾝｦ ｶｹﾙ ﾋﾂﾖｳﾊ ｱﾘﾏｾﾝ｡":PAUSE 20:GOTO 1220
1310 LOCATE 2,4:PRINT"200 GOLD ｲﾀﾞﾀｷﾏｽ｡ OK? 1:Yes 2:No"
1320 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 1320
1330 IF A=2 GOTO 1220
1340 GOSUB 1990
1350 IF DA(11,A)<200 THEN LOCATE 1,15:PRINT"ｵﾛｶﾓﾉﾒ! GOLD ｶﾞ ﾀﾗﾇ!!":PAUSE 20:GOTO 1220
1360 DA(11,A)=DA(11,A)-200:DA(4,B)=7:DA(0,B)=DA(1,B):GOSUB 1820:GOTO 1220
1370 IF DA(4,B)<>2 THEN LOCATE 2,4:PRINT"ｲｷﾃｲﾙ ﾓﾉﾆ ｺﾉ ｼﾞｮﾓﾝﾊ ﾋﾂﾖｳﾅｲ｡":PAUSE 30:GOTO 1220
1380 LOCATE 2,4:PRINT"1000 GOLD ｲﾀﾞﾀｷﾏｽ｡OK? 1:Yes 2:No"
1390 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 1390
1400 IF A=2 GOTO 1220
1410 GOSUB 1990
1420 IF DA(11,A)<1000 THEN LOCATE 1,15:PRINT"GOLD ｶﾞ ﾀﾗﾅｲ ﾃﾞﾊﾅｲｶ!!":PAUSE 30:GOTO 1220
1430 DA(11,A)=DA(11,A)-1000:DA(4,B)=7:DA(0,B)=DA(1,B):GOSUB 1820:GOTO 1220
1440 LOCATE 2,4:PRINT"ﾄﾞﾉ CLASS ﾆ ﾅﾘﾀｲ ﾃﾞｽｶ?"
1450 LOCATE 6,6:PRINT"4 & 6 ... SELECT  5 ... DECIDE"
1460 C=1
1470 LOCATE 17,8:PRINT CL$(C)
1480 A=VAL(INKEY$):IF A<4 OR A>6 GOTO 1480
1490 IF A=4 AND C>1 THEN C=C-1:GOTO 1470 ELSE IF A=4 GOTO 1470
1500 IF A=6 AND C<12 THEN C=C+1:GOTO 1470 ELSE IF A=6 GOTO 1470
1510 IF DA(12,B)=C GOTO 1480
1520 IF (C=1 OR C=4 OR C=8 OR C=10) AND DA(13,B)>14 AND DA(14,B)>14 AND DA(15,B)>14 AND DA(16,B)>14 AND DA(17,B)>14 AND DA(18,B)>14 GOTO 1610
1530 IF C=2 AND DA(14,B)>17 AND DA(17,B)>17 AND DA(16,B)>17 GOTO 1610
1540 IF C=3 AND DA(14,B)>24 AND DA(17,B)>24 AND DA(16,B)>19 AND DA(13,B)>22 AND DA(18,B)>22 GOTO 1610
1550 IF C=5 AND DA(13,B)>17 AND DA(15,B)>17 AND DA(18,B)>17 GOTO 1610
1560 IF C=6 AND DA(13,B)>27 AND DA(15,B)>27 AND DA(18,B)>27 AND DA(16,B)>22 AND DA(14,B)>24 AND DA(17,B)>24 GOTO 1610
1570 IF C=7 AND DA(14,B)>24 AND DA(17,B)>24 AND DA(16,B)>22 AND DA(13,B)>22 AND DA(15,B)>22 AND DA(18,B)>22 GOTO 1610
1580 IF C=9 AND DA(16,B)>19 GOTO 1610
1590 IF (C=11 OR C=12) AND DA(16,B)>24 AND DA(13,B)>24 AND DA(18,B)>19 AND DA(15,B)>19 GOTO 1610
1600 LOCATE 2,10:PRINT"ﾓｯﾄ ｼｭｷﾞｮｳｦ ﾂﾝﾃﾞｸﾀﾞｻｲ｡":PAUSE 30:GOTO 1220
1610 LOCATE 2,10:PRINT"ﾎﾝﾄｳﾆ ｲｲﾝﾃﾞｽｶ? 1:Yes 2:No"
1620 LOCATE 4,12:PRINT"(ｿｳﾋﾞ ﾊ ｽﾍﾞﾃ ﾅｸﾅﾘﾏｽ｡)"
1630 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 1630
1640 IF A=2 GOTO 1220
1650 COLOR 4:LOCATE 13,14:PRINT"CLASS CHANGE!!":COLOR7:PAUSE 10
1660 DA(12,B)=C:DA(6,B)=1:DA(7,B)=0:DA(2,B)=DA(2,B)/2:DA(3,B)=DA(3,B)/2:DA(51,B)=2:FOR I=19 TO 24:DA(I,B)=0:DA(I+35,B)=0:NEXT:DA(5,B)=0:DA(8,B)=0:DA(9,B)=0:DA(10,B)=0
1670 FOR I=13 TO 18:DA(I,B)=10+RND*2:NEXT
1680 FOR I=41 TO 48:DA(I,B)=0:NEXT
1690 IF C=2 THEN DA(41,B)=1
1700 IF C=3 OR C=7 THEN DA(41,B)=1:DA(42,B)=1
1710 IF C=5 THEN DA(45,B)=1
1720 IF C=6 THEN DA(41,B)=1:DA(42,B)=1:DA(45,B)=1
1730 IF C=8 OR C=11 THEN DA(44,B)=1
1740 IF C=10 OR C=12 THEN DA(43,B)=1
1750 IF C=11 THEN DA(48,B)=1
1760 GOSUB 1820:GOTO 1220
1770 FOR I=1 TO 15:LOCATE1,I:PRINTSTRING$(38," "):NEXT:RETURN
1780 FOR I=3 TO 15:LOCATE1,I:PRINTSTRING$(38," "):NEXT:RETURN
1790 FOR I=5 TO 15:LOCATE1,I:PRINTSTRING$(38," "):NEXT:RETURN
1800 LOCATE 1,15:PRINTSTRING$(38," "):RETURN
1810 GOSUB1800:LOCATE 17,15:PRINT"??????":PAUSE 10:GOSUB1800:RETURN
1820 CGEN1:LOCATE 0,16:PRINT"8"STRING$(38,"4")":":CGEN
1830 COLOR4:LOCATE7,17:PRINT"NAME      CLA-LV H.P/MAX AC  GOLD":COLOR7
1840 FOR I=0 TO 4
1850 LOCATE 1,18+I:PRINT USING"#                & &-## ###/### ## #####";I+1;CL$(DA(12,I));DA(6,I);DA(0,I);DA(1,I);DA(5,I);DA(11,I)
1860 NEXT
1870 FOR I=0 TO 4
1880 COLOR DA(4,I):IF DA(4,I)=0 THEN COLOR5
1890 LOCATE3,18+I:PRINTNA$(I)
1900 LOCATE2,18+I:IF DA(50,I)>0 PRINT"+" ELSE IF DA(50,I)<0 PRINT"-"
1910 NEXT
1920 RETURN
1930 CAN=0:FOR I=0 TO 4:LOCATE 14,4+I:PRINT I+1".. "NA$(I):NEXT:LOCATE 15,9:PRINT"6 ... LEAVE"
1940 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>6 GOTO 1940
1950 IF A=6 THEN CAN=1
1960 B=A-1:RETURN
1970 LOCATE 2,10:PRINT"ABILITY ｦ ﾐﾆﾂｹﾀ!!":PAUSE 10
```

```
:RETURN
1980 LOCATE 2,11:PRINT"ｱﾀﾗｼｲ SPELL ｦ ｵﾎﾞｴﾀ!":PAUSE
 10:RETURN
1990 LOCATE 2,6:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ GOLD ｦ ﾊﾗｳﾉｶ?"
2000 FOR I=0 TO 4:LOCATE 4,8+I:PRINT I+1"... "NA$(
I):NEXT
2010 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>5 GOTO 2010
2020 A=A-1:RETURN
2030 REM █████ DATA LOAD █████
2040 LOCATE 6,4:PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰﾃﾞｰﾀ ｦ ﾛｰﾄﾞ ｼﾏｽ｡ No.";
:A$=INPUT$(1)
2050 IF A$<>"0" AND VAL(A$)=0 GOTO 2040
2060 LOCATE 32,4:PRINTA$
2070 FI$="GAME DATA."+A$
2080 OPEN "I",#1,"0:"+FI$
2090 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 59
2100 INPUT #1,DA(J,I)
2110 NEXT:NEXT
2120 FOR I=0 TO 4:INPUT #1,NA$(I):NEXT
2130 FOR I=1 TO 128:INPUT #1,A:OUT(&HB000+I),A:NEX
T
2140 LOADM"0:AT 1."+A$
2150 POKE&HFE02,&H40:CALL&HFE00
2160 LOADM"0:AT 2."+A$
2170 POKE&HFE02,&H50:CALL&HFE00
2180 LOADM"0:AT 3."+A$
2190 POKE&HFE02,&H60:CALL&HFE00
2200 CLOSE
2210 GOSUB 1820
2220 LD=1:RETURN
2230 REM █████ DATA SAVE █████
2240 LOCATE 6,4:PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰ ﾃﾞｰﾀ ｦ ｾｰﾌﾞ ｼﾏｽ｡ No."
;:A$=INPUT$(1)
2250 IF A$<>"0" AND VAL(A$)=0 GOTO 2240
2260 LOCATE 33,4:PRINTA$
2270 FI$="GAME DATA."+A$
2280 OPEN "O",#1,"0:"+FI$
2290 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 59
2300 PRINT #1,DA(J,I)
2310 NEXT:NEXT
2320 FOR I=0 TO 4:PRINT #1,NA$(I):NEXT
2330 FOR I=1 TO 128:A=INP(&HB000+I):PRINT #1,A:NEX
T
2340 POKE&HFE23,&H40:CALL&HFE21
2350 SAVEM"0:AT 1."+A$,&HEE00,&HFDFF
2360 POKE&HFE23,&H50:CALL&HFE21
2370 SAVEM"0:AT 2."+A$,&HEE00,&HFDFF
2380 POKE&HFE23,&H60:CALL&HFE21
2390 SAVEM"0:AT 3."+A$,&HEE00,&HFDFF
2400 CLOSE
2410 RETURN
2420 REM █████ SPELL DISPLAY █████
2430 GOSUB 1790
2440 COLOR 4
2450 LOCATE 2,6:PRINT"MAGE SPELLS"
2460 COLOR 7
2470 FOR I=1 TO 7
2480 IF DA(52,B)>I-1 LOCATE 3,6+I:PRINT SP$(1,I)
2490 NEXT
2500 FOR I=8 TO 14
2510 IF DA(52,B)>I-1 LOCATE 22,I-1:PRINT SP$(1,I)
2520 NEXT
2530 LOCATE 1,15:PRINT"1:NEXT"
2540 A=VAL(INKEY$):IF A=1 ELSE 2540
2550 GOSUB 1790
2560 COLOR 4
2570 LOCATE 2,6:PRINT"PRIEST SPELLS"
2580 COLOR 7
2590 FOR I=1 TO 7
2600 IF DA(53,B)>I-1 LOCATE 3,6+I:PRINT SP$(2,I)
2610 NEXT
2620 FOR I=8 TO 14
2630 IF DA(53,B)>I-1 LOCATE 22,I-1:PRINT SP$(2,I)
2640 NEXT
2650 LOCATE 1,15:PRINT"1:RETURN
2660 A=VAL(INKEY$):IF A=1 RETURN ELSE 2660
2670 REM █████ LEVEL UP █████
2680 IF DA(7,B)=255 ELSE RETURN
2690 COLOR 4:LOCATE 16,8:PRINT"LEVEL UP!!":PAUSE 2
0:COLOR 7
2700 FOR I=13 TO 18
2710 DA(I,B)=DA(I,B)+RND*2:IF DA(I,B)>30 THEN DA(I
,B)=30
2720 NEXT
2730 R=RND*50+10+(DA(17,B)-10)*3
2740 DA(1,B)=DA(1,B)+R:DA(0,B)=DA(0,B)+R
2750 IF DA(1,B)>999 THEN DA(1,B)=999
2760 IF DA(0,B)>999 THEN DA(0,B)=999
2770 DA(7,B)=0:DA(6,B)=DA(6,B)+1:IF DA(6,B)=10 THE
N DA(51,B)=3
2780 GOSUB 1820
2790 IF DA(12,B)=1 AND DA(6,B)=3 THEN DA(41,B)=1:G
OSUB 1970
2800 IF DA(12,B)=2 AND DA(6,B)=5 THEN DA(42,B)=1:G
OSUB 1970
2810 IF DA(12,B)=3 AND DA(6,B)=5 THEN DA(43,B)=1:G
OSUB 1970
2820 IF DA(12,B)=4 AND DA(6,B)=2 THEN DA(45,B)=1:G
OSUB 1970
2830 IF DA(12,B)=5 AND DA(6,B)=5 THEN DA(41,B)=1:G
OSUB 1970
2840 IF DA(12,B)=6 AND DA(6,B)=3 THEN DA(46,B)=1:G
OSUB 1970
2850 IF DA(12,B)=7 AND DA(6,B)=5 THEN DA(44,B)=1:G
OSUB 1970
2860 IF DA(12,B)=7 AND DA(6,B)=7 THEN DA(48,B)=1:G
OSUB 1970
2870 IF DA(12,B)=8 AND DA(6,B)=2 THEN DA(48,B)=1:G
OSUB 1970
2880 IF DA(12,B)=9 AND DA(6,B)=2 THEN DA(47,B)=1:G
OSUB 1970
2890 IF DA(12,B)=9 AND DA(6,B)=5 THEN DA(43,B)=1:D
A(44,B)=1:DA(48,B)=1:GOSUB 1970
2900 IF DA(43,B)=1 AND DA(52,B)<14 THEN DA(52,B)=D
A(52,B)+1:GOSUB 1980
2910 IF DA(44,B)=1 AND DA(53,B)<14 THEN DA(53,B)=D
A(53,B)+1:GOSUB 1980
2920 IF DA(12,B)=1 OR DA(12,B)=2 OR DA(12,B)=4 OR
DA(12,B)=5 OR DA(12,B)=6 RETURN
2930 R=RND*3+4
2940 DA(3,B)=DA(3,B)+R:DA(2,B)=DA(2,B)+R
2950 RETURN
2960 REM █████ ERROR ｼｮﾘ █████
2970 LOCATE 8,10:PRINT"ERROR!! ERROR !! ERROR !!"
:BEEP:PAUSE 30
2980 GOTO 10
```

●リスト4 "IN DUNGEON"

```
10 REM █████ THE LOST DUNGEONS MAIN PROGRAM █████
20 CGEN1:KEY0,""
30 LOCATE 0,0:PRINT"0"STRING$(38,"4")"3"
40 FOR I=1 TO 22:LOCATE0,I:PRINT"5"STRING$(38," ")
"5":NEXT
50 LOCATE0,23:PRINT"1"STRING$(38,"4"):OUT(9151),39
:OUT(13247),50
60 LOCATE 17,0:PRINT"7":LOCATE 17,23:PRINT"9"
70 FOR I=1 TO 22:LOCATE 17,I:PRINT"5":NEXT
80 LOCATE 0,17:PRINT"8"STRING$(16,"4")":"
90 LOCATE 17,7:PRINT"8"STRING$(21,"4")":"
100 LOCATE 24,2:PRINTCHR$(59,60,61,62,63,64,65)
110 LOCATE 24,3:PRINTCHR$(66,67,68,69,70,71,72,73)
120 CGEN
130 LOCATE 22,5:PRINT"THE QUEST OF"
140 LOCATE 19,6:PRINT"THE PHOENIX'S PLUME"
150 GOSUB 1530
160 GOSUB 1680
170 IF LE=1 THEN LE=0:A=1:GOTO 420
180 GOSUB 1880
190 REM █████ MAIN █████
200 FOR I=YY-1 TO YY+1:FOR J=XX-1 TO XX+1
210 B=INP(&H3000+FL*4096+(MY*4+MX)*256+I*16+J)
220 IF I=-1 OR I=16 OR J=-1 OR J=16 GOTO 250
230 IF B=0 THEN B=1
240 OUT(&H3000+FL*4096+(MY*4+MX)*256+I*16+J),B
250 NEXT:NEXT
260 GOSUB 1830
270 MAP=INP(&H7000+(MY*4+MX)*256+YY*16+XX)
280 IF MAP>31 AND MAP<48 GOTO 1920
290 IF MAP>47 AND MAP<64 THEN MAP=MAP-48:CHAIN"MES
SAGE"
300 IF MAP>15 AND MAP<32 GOSUB 2020:MAP=0
310 IF MAP=5 GOTO 1370
320 IF MAP=6 GOTO 1420
330 IF MAP=7 GOTO 1230
340 IF MAP=8 GOTO 1280
350 R=RND*20:IF R=3 AND MAP=0 THEN MAP=(FL-1)*5+RN
D*5+32:GOTO 1920
360 FOR J=0 TO 4
370 IF DA(4,J)=3 THEN DA(0,J)=DA(0,J)-1:IF DA(0,J)
=0 THEN DA(4,J)=2:GOSUB 1530 ELSE GOSUB 1510
380 DA(0,J)=DA(0,J)+DA(50,J)
390 NEXT
400 A$=INKEY$:A=VAL(A$):X=0:Y=0:IF A=0 AND A$<>"T"
 GOTO 400
410 IF A=4 THEN X=-1 ELSE IF A=6 THEN X=1 ELSE IF
A=2 THEN Y=1 ELSE IF A=8 THEN Y=-1
420 IF A=1 GOSUB 650:GOTO 180
430 IF A=5 GOSUB 510:GOTO 180
440 IF A$="T" GOSUB 2500:GOTO 400
450 IF SCRN$(XX+X+1,YY+Y+1,1)="K" THEN 400
460 IF SCRN$(XX+X+1,YY+Y+1,1)="M" GOTO 940
470 BX=XX:BY=YY:BMX=MX:BMY=MY:XX=XX+X:YY=YY+Y
```

```
480 IF XX>15 THEN XX=0:MX=MX+1:GOSUB1680 ELSE IF X
X<0 THEN XX=15:MX=MX-1:GOSUB1680 ELSE IF YY<0 THEN
 YY=15:MY=MY-1:GOSUB1680 ELSE IF YY>15 THEN YY=0:M
Y=MY+1:GOSUB1680
490 GOTO 200
500 REM ■■■■ SEARCH ■■■■
510 GOSUB 1480
520 LOCATE 1,18:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ ｼﾗﾍﾞﾏｽｶ?"
530 LOCATE 7,19:PRINT"(6:CANCEL)"
540 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>6 GOTO 540
550 IF A=6 RETURN
560 IF DA(4,A-1)<3 LOCATE 6,22:PRINT"??????":PAUSE
 20:RETURN
570 B=A-1:LOCATE 2,21:PRINT"SEARCHING ..."
580 FOR I=YY-1 TO YY+1:FOR J=XX-1 TO XX+1
590 IF I<0 OR I>15 OR J<0 OR J>15 GOTO 630
600 R=10+DA(45,B)*40+DA(15,B)
610 IF R<RND*100 GOTO 630
620 OUT(&H3000+FL*4096+(MY*4+MX)*256+I*16+J),2
630 NEXT:NEXT:RETURN
640 REM ■■■■ CAMP ■■■■
650 GOSUB 1480
660 LOCATE 1,18:PRINT"──── CAMP ────"
670 LOCATE 2,19:PRINT"1 ... INSPECT"
680 LOCATE 2,20:PRINT"2 ... REORDER"
690 LOCATE 2,21:PRINT"3 ... CANCEL"
700 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>3 GOTO 700
710 IF A=3 RETURN
720 IF A=1 THEN FI$="IN DUNGEON":CHAIN"INSPECT"
730 GOSUB 1500:LOCATE 19,9:PRINT"──── REORDER ───
─":COLOR 4
740 FOR I=11 TO 17 STEP 6:FOR J=0 TO 4
750 LOCATE 19,I+J:PRINT J+1:LOCATE 21,I+J:PRINT":"
760 NEXT:NEXT:COLOR7:FOR I=0 TO 4:D(I)=0:E(I)=0:N$
(I)="":NEXT
770 FOR I=0 TO 4:LOCATE 22,11+I:PRINT NA$(I):NEXT
780 FOR I=0 TO 4
790 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>5 GOTO 790
800 CAN=0
810 FOR J=0 TO I:IF D(J)=A THEN CAN=1
820 NEXT
830 IF CAN=1 GOTO 790
840 D(I)=A:LOCATE 22,17+I:PRINT NA$(A-1)
850 NEXT
860 FOR I=0 TO 59
870 FOR J=0 TO 4:E(J)=DA(I,D(J)-1):NEXT
880 FOR J=0 TO 4:DA(I,J)=E(J):NEXT
890 NEXT
900 FOR I=0 TO 4:N$(I)=NA$(D(I)-1):NEXT
910 FOR I=0 TO 4:NA$(I)=N$(I):NEXT
920 GOSUB 1530:GOTO 700
930 REM ■■■■ DOOR OPEN ■■■■
940 GOSUB 1480
950 LOCATE 1,18:PRINT"ﾄﾞｱ ﾃﾞｽ｡"
960 MAT=INP(&H3000+4096*FL+(MY*4+MX)*256+(YY+Y)*16
+XX+X)
970 MAP=INP(&H7000+(MY*4+MX)*256+(YY+Y)*16+XX+X)
980 IF MAT=2 AND MAP=4 GOTO 1050
990 LOCATE 1,19:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ ｱｹﾏｽｶ?":LOCATE 7,20:PR
INT"(6:CANCEL)
1000 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>6 GOTO 1000 ELSE IF
 A=6:GOTO 180
1010 B=A-1
1020 IF DA(4,B)<3 LOCATE 6,22:PRINT"??????":PAUSE
20:GOTO 180
1030 IF MAP=4 GOTO 1170
1040 LOCATE 6,21:PRINT"O K !!":PAUSE 2:GOSUB 1880:
GOTO 470
1050 LOCATE 1,19:PRINT"ﾄﾞｱ ﾆ ﾜﾅｶﾞ":LOCATE 5,20:PRI
NT"ｶｹﾃｱﾙ ﾖｳﾃﾞｽ｡"
1060 LOCATE 1,21:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ ﾊｽﾞｼﾏｽｶ?"
1070 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>5 GOTO 1070
1080 B=A-1
1090 C=20
1100 IF DA(12,B)=4 OR DA(12,B)=5 OR DA(12,B)=6 THE
N C=50
1110 C=C+DA(15,B)
1120 IF DA(45,B)=1 THEN C=C+20
1130 IF C<RND*100 GOTO 1170
1140 LOCATE 6,22:PRINT"O K !!":PAUSE 20
1150 OUT(&H7000+(MY*4+MX)*256+(YY+Y)*16+XX+X),2
1160 GOTO 180
1170 GOSUB 1480
1180 LOCATE 3,18:PRINT"ﾜﾅﾆ ﾋｯｶｶｯﾀ!!":PAUSE 20
1190 C=RND*2
1200 IF C=0 THEN DA(4,B)=1 ELSE IF C=1 THEN DA(4,B
)=3 ELSE IF C=2 THEN DA(4,B)=6
1210 GOSUB 1530:GOTO 1150
1220 REM ■■■■ LADDER ■■■■
1230 GOSUB 1480:LOCATE 1,18:PRINT"ﾉﾎﾞﾘ ﾉ ｶｲﾀﾞﾝ"
1240 LOCATE 9,19:PRINT"ｶﾞ ｱﾘﾏｽ｡":LOCATE 1,20:PRINT
"ﾉﾎﾞﾘﾏｽｶ? 1:Yes":LOCATE 10,21:PRINT"2:No"
1250 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 1250
1260 IF A=1 THEN FL=FL-1:IF FL=0 CHAIN"CITY" ELSE
1330
1270 IF A=2 GOSUB 1880:GOTO 400
1280 GOSUB 1480:LOCATE 1,18:PRINT"ｸﾀﾞﾘ ﾉ ｶｲﾀﾞﾝ"
1290 LOCATE 9,19:PRINT"ｶﾞ ｱﾘﾏｽ｡":LOCATE 1,20:PRINT
"ｵﾘﾏｽｶ?  1:Yes":LOCATE 10,21:PRINT"2:No"
1300 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 1300
1310 IF A=1 THEN FL=FL+1:GOTO 1330
1320 IF A=2 GOSUB 1880:GOTO 400
1330 FI$="FLOOR"+STR$(FL)
1340 LOADM"0:"+FI$:POKE&HFE02,&H70:CALL&HFE00
1350 GOTO 160
1360 REM ■■■■ TRAP ■■■■
1370 GOSUB 1480:LOCATE 7,20:PRINT"PIT!":PAUSE 20
1380 FOR I=0 TO 4:DA(0,I)=DA(0,I)-10-RND*20
1390 IF DA(0,I)<1 THEN DA(0,I)=0:DA(4,I)=2
1400 NEXT:GOSUB 1530:GOSUB 1880
1410 GOSUB 1950:IF LD=0 THEN CHAIN"CITY" ELSE 400
1420 GOSUB 1480:LOCATE 3,20:PRINT"FIRE FLOOR!!":PA
USE 20
1430 FOR I=0 TO 4:DA(0,I)=DA(0,I)-20-RND*40
1440 IF DA(0,I)<1 THEN DA(0,I)=0:DA(4,I)=2
1450 NEXT:GOSUB 1530:GOSUB 1880
1460 GOSUB 1950:IF LD=0 THEN CHAIN"CITY" ELSE 400
1470 REM ■■■■ ????? ■■■■
1480 FOR I=18 TO 22:LOCATE 1,I:PRINTSTRING$(16," "
):NEXT:RETURN
1490 FOR I=1 TO 16:LOCATE 1,I:PRINTSTRING$(16," ")
:NEXT:RETURN
1500 FOR I=8 TO 22:LOCATE 18,I:PRINTSTRING$(21," "
):NEXT:RETURN
1510 FOR I=0 TO 4:LOCATE 24,9+3*I:PRINTUSING"###";
DA(0,I):NEXT:RETURN
1520 REM ■■■■ STATUS DISPLAY ■■■■
1530 GOSUB 1500
1540 FOR I=0 TO 4
1550 COLOR DA(4,I):IF DA(4,I)=0 THEN COLOR5
1560 LOCATE 18,8+I*3:PRINTUSING "# &           &";I
+1;NA$(I)
1570 LOCATE 33,8+I*3:PRINTUSING "& &-##";CL$(DA(12
,I));DA(6,I)
1580 COLOR 4
1590 LOCATE 21, 9+I*3:PRINT"Hp:         Wp:"
1600 LOCATE 21,10+I*3:PRINT"Mp:         Ac:"
1610 COLOR 7
1620 LOCATE 24, 9+I*3:PRINTUSING "###/###";DA(0,I)
;DA(1,I)
1630 LOCATE 24,10+I*3:PRINTUSING "###/###";DA(2,I)
;DA(3,I)
1640 LOCATE 35, 9+I*3:PRINTUSING "###";DA(8,I):LOC
ATE 35,10+I*3:PRINTUSING "###";DA(5,I)
1650 NEXT
1660 RETURN
1670 REM ■■■■ MAP DISPLAY ■■■■
1680 GOSUB 1490:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:GOSUB
1690:NEXT:NEXT:RETURN
1690 A=INP(&H7000+(MY*4+MX)*256+I*16+J):B=INP(&H30
00+FL*4096+(MY*4+MX)*256+I*16+J)
1700 IF B=0 GOTO 1810
1710 IF A=0 OR (A=5 AND B=1) OR (A=6 AND B=1) OR A
>10 THEN C=0:GOTO 1790
1720 IF A=1 OR (A=3 AND B=1) THEN C=1:GOTO 1790
1730 IF A=2 OR (A=3 AND B=2) OR (A=4 AND B=1) THEN
 C=2:GOTO 1790
1740 IF A=5 AND B=2 THEN C=3:GOTO 1790
1750 IF A=6 AND B=2 THEN C=4:GOTO 1790
1760 IF A=7 THEN C=5:GOTO 1790
1770 IF A=8 THEN C=6:GOTO 1790
1780 IF A=4 AND B=2 THEN C=7
1790 POKE(&HFE50),I,J,C
1800 CALL &HFE60
1810 RETURN
1820 REM ■■■■ 3*3 DISPLAY ■■■■
1830 I=YY-1:J=XX-1
1840 IF I>15 OR I<0 OR J>15 OR J<0 GOTO 1860
1850 GOSUB 1690
1860 J=J+1:IF J>XX+1 THEN J=XX-1:I=I+1:IF I>YY+1 T
HEN CGEN1:LOCATE XX+1,YY+1:PRINT"L":CGEN:RETURN
1870 GOTO 1840
1880 REM ■■■■ SUB DISPLAY ■■■■
1890 GOSUB 1480:LOCATE 3,18:PRINT"8":LOCATE 2,19:P
RINT"4+6"
1900 LOCATE 3,20:PRINT"2 ... MOVE":LOCATE 3,21:PRI
NT"1 ... CAMP"
1910 LOCATE 3,22:PRINT"5 ... SEARCH":RETURN
1920 GOSUB 1480:MAP=MAP-32
1930 IF MAP=15 THEN MAP=10
1940 LOCATE 4,20:PRINT"ENCOUNT!":CHAIN"FIGHTING"
1950 REM ■■■■ REPLAY ■■■■
1960 IF DA(0,0)=0 AND DA(0,1)=0 AND DA(0,2)=0 AND
DA(0,3)=0 AND DA(0,4)=0 GOTO1980
1970 RETURN
1980 GOSUB 1500
1990 LOCATE 19,14:PRINT"ﾊﾟｰﾃｨ ﾊ ｾﾞﾝﾒﾂ ｼﾀ !!!":PAUS
E 50
```

```
2000 LD=0:RETURN
2010 REM ■■■■ TREASURE ■■■■
2020 GOSUB 1480
2030 COLOR 4:LOCATE 1,18:PRINT"YOU FOUND A"
2040 LOCATE 3,19:PRINT"TREASURE BOX!":COLOR7
2050 LOCATE 2,20:PRINT"1:OPEN"
2060 LOCATE 2,21:PRINT"2:SPELL'Open'"
2070 LOCATE 2,22:PRINT"3:LEAVE"
2080 OUT(&H7000+(MX+MY*4)*256+YY*16+XX),0
2090 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>3 GOTO 2090
2100 IF A=3 GOSUB 1880:RETURN
2110 FOR I=20 TO 22:LOCATE 1,I:PRINTSTRING$(16," "
):NEXT
2120 IF A=2 GOTO 2240
2130 LOCATE 1,21:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ ｱｹﾏｽｶ?"
2140 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>5 GOTO 2140
2150 B=A-1:IF DA(4,B)<3 GOTO 2140
2160 C=20
2170 IF DA(12,B)>3 AND DA(12,B)<7 THEN C=40
2180 IF DA(45,B)=1 THEN C=50
2190 C=C+DA(6,B)*2
2200 R=RND*100-DA(15,B)+10
2210 IF R<C GOTO 2300
2220 IF R<C+15 GOSUB 1480:LOCATE 5,20:PRINT"FAILED
 !":PAUSE 20:GOSUB 1880:RETURN
2230 GOSUB 1480:LOCATE 3,20:PRINT"POISON NEEDLE":P
AUSE 20:DA(4,B)=3:GOSUB 1530:GOTO 2300
2240 LOCATE 1,21:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ ｶｹﾏｽｶ?"
2250 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>5 GOTO 2250
2260 B=A-1:IF DA(4,B)<3 GOTO 2250
2270 IF DA(53,B)<7 LOCATE 6,22:PRINT"ﾂｶｴﾏｾﾝ!":PAUS
E 20:GOTO 2020
2280 IF DA(2,B)<4 LOCATE 3,22:PRINT"M.P ｶﾞ ﾀﾘﾅｲ!":
PAUSE 20:GOTO 2020
2290 DA(2,B)=DA(2,B)-6
2300 GOSUB 1480:COLOR 4:LOCATE 5,18:PRINT"OPENED !
":COLOR 7:PAUSE 20
2310 MAP=MAP-16
2320 C=MAP*20+20+RND*50
2330 LOCATE 1,20:PRINT"YOU GOT":LOCATE 8,21:PRINTU
SING"### GOLDS";C
2340 FOR I=0 TO 4:DA(11,I)=DA(11,I)+C
2350 IF DA(11,I)>20000 THEN DA(11,I)=20000
2360 NEXT
2370 PAUSE 20:IF INT(RND*5)=1 GOSUB 1880:RETURN
2380 R=RND*50+MAP*10:IF R<76 GOSUB 1880:RETURN
2390 R=R-76:R=INP(&HC000+R)
2400 FOR I=20 TO 22:LOCATE 1,I:PRINTSTRING$(16," "
):NEXT
2410 LOCATE 1,20:PRINT"AND YOU GOT"
2420 LOCATE 9,21:PRINTUSING"&        &";IT$(INP(&H80
00+R*48+23))
2430 PAUSE 20:I=0
2440 IF DA(25+I,B)=0 THEN DA(25+I,B)=R:GOSUB 1880:
RETURN
2450 I=I+1:IF I<8 GOTO 2440
2460 COLOR 2:LOCATE 2,22:PRINT"ｼｶｼ ﾓﾃﾏｾﾝ !!!":COLO
R 7
2470 PAUSE 10
2480 GOSUB 1880:RETURN
2490 REM ■■■■ TIME CHANGE ■■■■
2500 GOSUB 1480
2510 LOCATE 2,20:PRINTT
2520 A=VAL(INKEY$):IF A<4 OR A>6 GOTO 2510
2530 IF A=5 GOSUB 1880:RETURN
2540 IF A=4 AND T>1 THEN T=T-1 ELSE IF T<30 THEN T
=T+1
2550 GOTO 2510
```

●リスト5 "INSPECT"

```
10 REM ■■■■ THE LOST DUNGEONS 'INSPECT' PROGRAM ■
■■■■
20 CGEN1:LE=0:I$=""
30 LOCATE 0,0:PRINT"0"STRING$(38,"4")"3"
40 FOR I=1 TO 22:LOCATE0,I:PRINT"5"STRING$(38," ")
"5":NEXT
50 LOCATE0,23:PRINT"1"STRING$(38,"4"):OUT(9151),39
:OUT(13247),50
60 CGEN:GOSUB 1090
70 FOR I=1 TO 15:LOCATE1,I:PRINTSTRING$(38," "):NE
XT
80 LOCATE 11,2:PRINT"——— INSPECT ———"
90 GOSUB 1200:FOR I=3 TO 15:LOCATE1,I:PRINTSTRING$
(38," "):NEXT
100 IF LE=1 THEN CHAIN FI$
110 REM ■■■■ STASTUS DISPLAY ■■■■
120 COLOR 4:GOSUB 1050
130 LOCATE 2,4:PRINT"NAME          :"
140 LOCATE 2,6:PRINT"JUDGEMENT     :"
150 LOCATE 2,7:PRINT"STRENGTH      :"
160 LOCATE 2,8:PRINT"AGILITY       :"
170 LOCATE 2,9:PRINT"INTELLIGENCE:"
180 LOCATE 2,10:PRINT"CONSTITUTION:"
190 LOCATE 2,11:PRINT"DEXTERITY    :"
200 LOCATE 2,13:PRINT"EXPERIENCE   :"
210 LOCATE 20,6:PRINT"H.P/MAX   :"
220 LOCATE 20,7:PRINT"M.P/MAX   :"
230 LOCATE 20,9:PRINT"HEALING   :"
240 LOCATE 20,10:PRINT"SPEED     :"
250 LOCATE 20,11:PRINT"SPELL M/P:"
260 LOCATE 20,12:PRINT"GOLD      :"
270 LOCATE 20,13:PRINT"STATUS    :"
280 COLOR 7
290 LOCATE 15,4:PRINT NA$(B):LOCATE 28,4:PRINTCL$(
DA(12,B));:PRINTUSING "-##";DA(6,B)
300 FOR I=0 TO 5:LOCATE 16,6+I:PRINTUSING "##";DA(
13+I,B):NEXT
310 LOCATE 15,13:PRINTUSING "###";DA(7,B)
320 LOCATE 31,6:PRINTUSING "###/###";DA(0,B);DA(1,
B)
330 LOCATE 31,7:PRINTUSING "###/###";DA(2,B);DA(3,
B)
340 LOCATE 37,9:PRINTUSING "#";DA(50,B)
350 LOCATE 37,10:PRINTUSING "#";DA(51,B)
360 LOCATE 33,11:PRINTUSING "##/##";DA(52,B);DA(53
,B)
370 LOCATE 33,12:PRINTUSING "#####";DA(11,B)
380 LOCATE 30,13:PRINTST$(DA(4,B))
390 LOCATE 1,15:PRINT"1:NEXT 2:READ 3:SPELL"
400 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>3 GOTO 400
410 IF A=2 GOSUB 1260:GOTO 120
420 IF A=3 GOSUB 1890:GOTO 120
430 GOSUB 1050
440 COLOR 4
450 FOR I=6 TO 13:LOCATE 1,I:PRINT I-5:LOCATE 3,I:
PRINT":":NEXT
460 LOCATE 20,6:PRINT"W:"CHR$(31,29,29)"A:"CHR$(31
,29,29)"S:"CHR$(31,29,29)"G:"CHR$(31,29,29)"H:"CHR
$(31,29,29)"O:"
470 LOCATE 20,12:PRINT"POW:        DE%:"
480 LOCATE 20,13:PRINT"A.C:        RE%:"
490 COLOR 7
500 FOR I=0 TO 7:LOCATE 4,6+I
510 IF DA(33+I,B)=0 AND DA(25+I,B)>0 THEN I$=IT$(I
NP(&H8000+DA(25+I,B)*48+23)):GOTO 530
520 FOR J=0 TO 15:I$=I$+CHR$(INP(&H8000+DA(25+I,B)
*48+J)):NEXT
530 PRINT I$:I$=""
540 IF INP(&H8000+DA(25+I,B)*48+23+DA(12,B))=0 AND
 DA(25+I,B)>0 AND DA(25+I,B)<90 THEN LOCATE 1,6+I:
PRINT"#" ELSE LOCATE 1,6+I:PRINT" "
550 NEXT
560 FOR I=0 TO 5:LOCATE 22,6+I
570 IF DA(54+I,B)=0 AND DA(19+I,B)>0 THEN I$=IT$(I
NP(&H8000+DA(19+I,B)*48+23)):GOTO 590
580 FOR J=0 TO 15:I$=I$+CHR$(INP(&H8000+DA(19+I,B)
*48+J)):NEXT
590 PRINT I$:I$=""
600 NEXT
610 LOCATE 26,12:PRINTUSING "###";DA(8,B):LOCATE 3
6,12:PRINTUSING "##";DA(10,B)
620 LOCATE 27,13:PRINTUSING "##";DA(5,B):LOCATE 36
,13:PRINTUSING "##";DA(9,B)
630 LOCATE 1,15:PRINT"1:NEXT 2:DROP 3:TRADE 4:USE
5:IDENTIFY"
640 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>5 GOTO 640
650 GOSUB 1060:ON A GOTO 660,770,830,1510,3030
660 GOSUB 1050
670 COLOR 4
680 LOCATE 2,6:PRINT"ABILITY"
690 FOR I=6 TO 13:LOCATE 9,I:PRINT":":NEXT:COLOR 7
700 FOR I=0 TO 7
710 IF DA(41+I,B)=1 LOCATE 10,6+I:PRINT AB$(I)
720 NEXT
730 COLOR 7:LOCATE 15,15:PRINT"HIT ANY KEY"
740 IF INKEY$="" GOTO 740
750 GOTO 70
760 REM ■■■■ DROP ITEM ■■■■
770 LOCATE 1,15:PRINT"ﾄﾞﾉ ITEM ｦ ｽﾃﾏｽｶ?(1-8 9:CANC
EL)"
780 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 780
790 IF A=9 GOTO 630
800 IF DA(24+A,B)=0 GOSUB 1060:GOSUB 1070:GOTO 630
810 DA(24+A,B)=0:DA(32+A,B)=0:GOSUB 1060:LOCATE 17
,15:PRINT"ｽﾃﾏｼﾀ.":PAUSE 10:GOTO 500
820 REM ■■■■ TRADE ■■■■
830 LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾞﾚﾆ ﾜﾀｼﾏｽｶ?(1-5)"
840 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>5 GOTO 840
850 C=A-1
860 IF C=B GOSUB 1060:GOSUB 1070:GOTO 630
```

```
870 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ｲｸﾗ ﾜﾀｼﾏｽｶ?
 GOLDS"
880 X=13
890 LOCATE X,15:A$=INKEY$(1)
900 IF A$=CHR$(8) AND X=13 GOTO 890
910 IF A$=CHR$(8) THEN X=X-1:LOCATE X,15:PRINT" "
:GOTO 890 ELSE IF A$=CHR$(13) GOTO 940
920 LOCATE X,15:PRINT#0A$
930 IF X<17 THEN X=X+1 GOTO 890 ELSE 890
940 A$=SCRN$(13,15,5):A=VAL(A$)
950 IF DA(11,B)-A<0 GOTO 870
960 DA(11,B)=DA(11,B)-A:DA(11,C)=DA(11,C)+A
970 GOSUB 1090
980 LOCATE 1,15:PRINT"ﾄﾞﾉ ITEM ﾃﾞｽｶ?(1-8 9:CANCEL)
"
990 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 990
1000 IF A=9 GOTO 630
1010 IF DA(24+A,B)=0 GOSUB 1060:GOSUB 1070:GOTO 63
0
1020 I=1
1030 IF DA(24+I,C)=0 THEN SWAP DA(24+I,C),DA(24+A,
B):SWAP DA(32+I,C),DA(32+A,B):GOTO 500
1040 I=I+1:IF I=9 LOCATE 16,15:PRINT"ｲｯﾊﾟｲ ﾃﾞｽ。":P
AUSE 10:GOTO 630 ELSE 1030
1050 FOR I=5 TO 15:LOCATE1,I:PRINTSTRING$(38," "):
NEXT:RETURN
1060 LOCATE 1,15:PRINTSTRING$(38," "):RETURN
1070 GOSUB1060:LOCATE 17,15:PRINT"??????":PAUSE 10
:GOSUB1060:RETURN
1080 REM ■■■■■ ***** ■■■■■
1090 CGEN1:LOCATE 0,16:PRINT"8"STRING$(38,"4")":":
CGEN
1100 COLOR4:LOCATE7,17:PRINT"NAME      CLA-LV H.P/M
AX AC  GOLD":COLOR7
1110 FOR I=0 TO 4
1120 LOCATE 1,18+I:PRINT USING"#          & &-
## ###/### ## #####";I+1;CL$(DA(12,I));DA(6,I);DA(
0,I);DA(1,I);DA(5,I);DA(11,I)
1130 NEXT
1140 FOR I=0 TO 4
1150 COLOR DA(4,I):IF DA(4,I)=0 THEN COLOR 5
1160 LOCATE3,18+I:PRINTNA$(I)
1170 LOCATE2,18+I:IF DA(50,I)>0 PRINT"+" ELSE IF D
A(50,I)<0 PRINT"-"
1180 NEXT
1190 RETURN
1200 LE=0:FOR I=0 TO 4:LOCATE 14,6+I:PRINT I+1"...
"NA$(I):NEXT
1210 LOCATE 15,11:PRINT"6 ... CANCEL"
1220 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>6 GOTO 1220
1230 IF A=6 THEN LE=1
1240 B=A-1:RETURN
1250 REM ■■■■■ SPELL DISPLAY ■■■■■
1260 GOSUB 1050
1270 COLOR 4
1280 LOCATE 2,6:PRINT"MAGE SPELLS"
1290 COLOR 7
1300 FOR I=1 TO 7
1310 IF DA(52,B)>I-1 LOCATE 3,6+I:PRINT SP$(1,I)
1320 NEXT
1330 FOR I=8 TO 14
1340 IF DA(52,B)>I-1 LOCATE 22,I-1:PRINT SP$(1,I)
1350 NEXT
1360 LOCATE 1,15:PRINT"1:NEXT"
1370 A=VAL(INKEY$):IF A=1 ELSE 1370
1380 GOSUB 1050
1390 COLOR 4
1400 LOCATE 2,6:PRINT"PRIEST SPELLS"
1410 COLOR 7
1420 FOR I=1 TO 7
1430 IF DA(53,B)>I-1 LOCATE 3,6+I:PRINT SP$(2,I)
1440 NEXT
1450 FOR I=8 TO 14
1460 IF DA(53,B)>I-1 LOCATE 22,I-1:PRINT SP$(2,I)
1470 NEXT
1480 LOCATE 1,15:PRINT"1:RETURN
1490 A=VAL(INKEY$):IF A=1 RETURN ELSE 1490
1500 REM ■■■■■ USE ITEM ■■■■■
1510 GOSUB 1060:IF DA(4,B)=6 THEN GOSUB 1060:LOCAT
E 1,15:PRINT"ﾉﾛｲ ｶﾞ ｶｶｯﾃｲﾙ !!":PAUSE 20:GOTO 630
1520 LOCATE 1,15:PRINT"ﾄﾞﾉ ITEM ｦ ﾂｶｲﾏｽｶ?(1-8 9:CA
NCEL)"
1530 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 1530
1540 IF A=9 GOTO 630
1550 C=DA(24+A,B)
1560 IF C=0 GOSUB 1070:GOTO 630
1570 IF INP(&H8000+48*C+23+DA(12,B))=0 OR C>119 TH
EN GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ﾂｶｴﾏｾﾝ。":PAUSE 20:
GOTO 630
1580 IF INP(&H8000+48*C+19)=0 AND C<49 AND DA(21,B
)>0 THEN GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾃ ｦ ﾓｯﾃｲﾙﾉﾃ
ﾞ ﾂｶｴﾏｾﾝ。":PAUSE 30:GOTO 630
1590 IF C<49 THEN D=DA(19,B):SWAP DA(24+A,B),DA(19
,B):SWAP DA(32+A,B),DA(54,B):GOTO 1650
1600 IF C<80 THEN D=DA(20,B):SWAP DA(24+A,B),DA(20
,B):SWAP DA(32+A,B),DA(55,B):GOTO 1650
1610 IF C<97 THEN D=DA(21,B):SWAP DA(24+A,B),DA(21
,B):SWAP DA(32+A,B),DA(56,B):GOTO 1650
1620 IF C<105 THEN D=DA(23,B):SWAP DA(24+A,B),DA(2
3,B):SWAP DA(32+A,B),DA(58,B):GOTO 1650
1630 IF C<110 THEN D=DA(22,B):SWAP DA(24+A,B),DA(2
2,B):SWAP DA(32+A,B),DA(57,B):GOTO 1650
1640 IF C<115 THEN D=DA(24,B):SWAP DA(24+A,B),DA(2
4,B):SWAP DA(32+A,B),DA(59,B)
1650 DA(8,B)=DA(8,B)+INP(&H8000+48*C+17)-INP(&H800
0+48*D+17)
1660 DA(5,B)=DA(5,B)+INP(&H8000+48*C+18)-INP(&H800
0+48*D+18)
1670 DA(10,B)=DA(10,B)+INP(&H8000+48*C+20)-INP(&H8
000+48*D+20)
1680 DA(9,B)=DA(9,B)+INP(&H8000+48*C+21)-INP(&H800
0+48*D+21)
1690 DA(49,B)=DA(49,B)+INP(&H8000+48*C+22)-INP(&H8
000+48*D+22)
1700 IF C=37 OR C=38 OR C=70 OR C=71 OR C=72 OR C=
113 THEN DA(50,B)=DA(50,B)+1
1710 IF D=37 OR D=38 OR D=70 OR D=71 OR D=72 OR D=
113 THEN DA(50,B)=DA(50,B)-1
1720 IF C=108 THEN DA(14,B)=DA(14,B)-10
1730 IF D=108 THEN DA(14,B)=DA(14,B)+10
1740 IF C=109 THEN DA(18,B)=DA(18,B)-10
1750 IF D=109 THEN DA(18,B)=DA(18,B)+10
1760 IF C=106 THEN DA(14,B)=DA(14,B)+5
1770 IF D=106 THEN DA(14,B)=DA(14,B)-5
1780 IF C=112 THEN DA(51,B)=DA(51,B)+1
1790 IF D=112 THEN DA(51,B)=DA(51,B)-1
1800 IF C=114 THEN DA(24+A,B)=0:DA(32+A,B)=0:GOTO
2060
1810 IF C=115 THEN DA(24+A,B)=0:DA(32+A,B)=0:GOSUB
 2360
1820 IF C=116 THEN DA(24+A,B)=0:DA(32+A,B)=0:GOSUB
 2700
1830 IF C=117 THEN DA(24+A,B)=0:DA(32+A,B)=0:GOSUB
 2870
1840 IF (C=46 OR C=73 OR C=104 OR C=44 OR C=48 OR
C=78 OR C=79) AND DA(4,B)>3 THEN DA(4,B)=6
1850 IF C=118 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"H.P ﾉ M
AX ｶﾞ ｱｶﾞｯﾀ!!":PAUSE 30:DA(1,B)
1860 IF C=119 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"M.P ｶﾞ
ｶｲﾌｸ ｼﾀ !!":PAUSE 30:DA(2,B)=DA(3,B):DA(24+A,B)=0:
DA(32+A,B)=0:GOTO 430
1870 GOSUB 1090:GOTO 430
1880 REM ■■■■■ CAST A SPELL ■■■■■
1890 IF DA(4,B)<3 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ｼﾞｭ
ﾓﾝ ｦ ﾂｶｴﾙ ｼﾞｮｳﾀｲ ﾃﾞﾊ ｱﾘﾏｾﾝ。":PAUSE 30:RETURN
1900 IF FI$="CITY" GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"CI
TY ﾃﾞﾊ ｼﾞｭﾓﾝﾊ ﾂｶｴﾏｾﾝ。":PAUSE 30:RETURN
1910 C=0:E=0:GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"1:MAGE S
PELLS 2:PRIEST SPELLS 3:CANCEL"
1920 D=VAL(INKEY$):IF D=0 OR D>3 GOTO 1920
1930 IF D=3 RETURN
1940 GOSUB 1050:LOCATE 30,6:PRINTUSING"###/###";DA
(2,B);DA(3,B)
1950 IF D=2 GOTO 2080
1960 FOR I=C*7+1 TO C*7+7
1970 IF DA(52,B)>I-1 LOCATE 3,5+I-C*7:PRINT I-C*7"
:"SP$(1,I)
1980 NEXT
1990 LOCATE 4,13:PRINT"8 :OTHER SPELLS"
2000 LOCATE 4,14:PRINT"9 :CANCEL"
2010 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 2010
2020 IF A=8 THEN C=C+1:IF C=2 THEN C=0:GOTO 1940 E
LSE 1940
2030 IF A=9 RETURN
2040 IF DA(52,B)<A+C*7 GOTO 2010
2050 ON A+C*7 GOSUB 2190,2190,2190,2250,2190,2190,
2190,2190,2190,2190,2190,2320,2190
2060 IF E=1 THEN LE=0:CHAIN"CITY"
2070 GOTO 1940
2080 FOR I=C*7+1 TO C*7+7
2090 IF DA(53,B)>I-1 LOCATE 3,5+I-C*7:PRINT I-C*7"
:"SP$(2,I)
2100 NEXT
2110 LOCATE 4,13:PRINT"8 :OTHER SPELLS"
2120 LOCATE 4,14:PRINT"9 :CANCEL"
2130 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 2130
2140 IF A=8 THEN C=C+1:IF C=2 THEN C=0:GOTO 1940 E
LSE 1940
2150 IF A=9 RETURN
2160 IF DA(53,B)<A+C*7 GOTO 2130
2170 ON A+C*7 GOSUB 2350,2450,2190,2530,2190,2600,
2230,2690,2780,2190,2190,2190,2860,2940
2180 GOTO 1940
2190 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ｺﾉ ｼﾞｮﾓﾝﾊ ﾀﾀｶｲﾃﾞ
ﾂｶｳﾓﾉﾃﾞｽ。":PAUSE 30:RETURN
2200 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"M.P ｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ。":P
```

```
AUSE 20:RETURN
2210 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ｼﾞｭﾓﾝ ｦ ｶｹﾀ｡":GO
SUB 1090:PAUSE 20:RETURN
2220 LOCATE 16,13:PRINTUSING"###/###";DA(0,B);DA(1
,B):RETURN
2230 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ｼﾞｭﾓﾝｦ ｶｹﾙ ﾋﾂﾖｳﾊ
 ｱﾘﾏｾﾝ｡":PAUSE 30:RETURN
2240 REM ── LOCATION ──
2250 IF DA(2,B)<2 GOTO 2200 ELSE DA(2,B)=DA(2,B)-2
2260 GOSUB 1050
2270 LOCATE 2,6:PRINT"ｱﾅﾀﾉ ﾊﾟｰﾃｨｰﾊ ｺﾉ ﾀﾞﾝｼﾞｮﾝﾉ ｲﾘｸ
ﾞﾁ ｶﾗ"
2280 LOCATE 2,8:PRINT"ﾋｶﾞｼﾍ "MX*16+XX-2"ｷﾀﾍ "(3-MY
)*16+(13-YY)"ﾁｶ"FL"ｶｲ ﾉ ﾄｺﾛﾆ ｲﾏｽ｡"
2290 LOCATE 15,15:PRINT"HIT ANY KEY"
2300 IF INKEY$="" GOTO 2300 ELSE RETURN
2310 REM ── RETURN ──
2320 GOSUB 1050:DA(0,B)=0:DA(4,B)=2
2330 LOCATE 15,8:PRINT"TELEPORT !!":E=1:RETURN
2340 REM ── TREAT ──
2350 IF DA(2,B)=0 GOTO 2200
2360 GOSUB 1050:E=B
2370 LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾞﾚﾆ ｼﾞｭﾓﾝｦ ｶｹﾙﾉｶ?":GOSUB 1
200
2380 IF LE=1 THEN B=E:RETURN
2390 IF DA(0,B)=DA(1,B) THEN B=E:GOTO 2230
2400 R=10+RND*10
2410 IF DA(12,B)=11 THEN R=R*2
2420 DA(0,B)=DA(0,B)+R:IF DA(0,B)>DA(1,B) THEN DA(
0,B)=DA(1,B)
2430 GOSUB 2220:DA(2,E)=DA(2,E)-1:B=E:GOTO 2210
2440 REM ── MELT ──
2450 IF DA(2,B)<2 GOTO 2200
2460 GOSUB 1050:E=B
2470 LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾞﾚﾆ ｼﾞｭﾓﾝｦ ｶｹﾙﾉｶ?":GOSUB 1
200
2480 IF LE=1 THEN B=E:RETURN
2490 IF DA(4,B)<>1 THEN B=E:GOTO 2230
2500 DA(4,B)=7
2510 DA(2,E)=DA(2,E)-2:B=E:GOTO 2210
2520 REM ── SEARCH ──
2530 IF DA(2,B)<2 GOTO 2200
2540 FOR I=YY-1 TO YY+1:FOR J=XX-1 TO XX+1
2550 IF I<0 OR I>15 OR J<0 GOTO 2570
2560 OUT(&H3000+FL*4096+(MY*3+MX)*256+I*16+J),2
2570 NEXT:NEXT
2580 DA(2,B)=DA(2,B)-2:GOTO 2210
2590 REM ── HEALING ──
2600 IF DA(2,B)<4 GOTO 2200
2610 GOSUB 1050:E=B
2620 LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾞﾚﾆ ｼﾞｭﾓﾝｦ ｶｹﾙﾉｶ?":GOSUB 1
200
2630 IF LE=1 THEN B=E:RETURN
2640 R=60+RND*40
2650 IF DA(12,B)=11 THEN R=R*2
2660 DA(0,B)=DA(0,B)+R:IF DA(0,B)>DA(1,B) THEN DA(
0,B)=DA(1,B)
2670 GOSUB 2220:DA(2,E)=DA(2,E)-4:B=E:GOTO 2210
2680 REM ── DETOXICATE ──
2690 IF DA(2,B)<5 GOTO 2200
2700 GOSUB 1050:E=B
2710 LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾞﾚｦ ｹﾞﾄﾞｸ ｽﾙﾉｶ?":GOSUB 120
0
2720 IF LE=1 THEN B=E:RETURN
2730 IF DA(4,B)<>3 THEN B=E:GOTO 2230
2740 DA(4,B)=7
2750 DA(2,E)=DA(2,E)-5:B=E:GOTO 2210
2760 REM ── LIFE ──
2770 IF DA(2,B)<6 GOTO 2200
2780 GOSUB 1050:E=B
2790 LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾞﾚｦ ﾌｯｶﾂ ｻｾﾙﾉｶ?":GOSUB 120
0
2800 IF LE=1 THEN B=E:RETURN
2810 IF DA(4,B)<>2 THEN B=E:GOTO 2230
2820 R=DA(16,E)+DA(17,B):DA(2,E)=DA(2,E)-6
2830 IF R<RND*100 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ｼｯﾊ
ﾟｲ !!!!!":PAUSE 20:DA(4,B)=0:B=E:GOSUB 1090:RETURN
2840 DA(4,B)=7:DA(0,B)=1:B=E:GOTO 2210
2850 REM ── RECOVER ──
2860 IF DA(2,B)<10 GOTO 2200
2870 GOSUB 1050:E=B
2880 LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾞﾚﾆ ｼﾞｭﾓﾝｦ ｶｹﾙﾉｶ?":GOSUB 1
200
2890 IF LE=1 THEN B=E:RETURN
2900 IF (DA(4,B)=7 AND DA(0,B)=DA(1,B)) OR DA(4,B)
=0 THEN B=E:GOTO 2230
2910 DA(4,B)=7:DA(0,B)=DA(1,B):GOSUB 2220
2920 DA(2,E)=DA(2,E)-10:B=E:GOTO 2210
2930 REM ── S.LIFE ──
2940 IF DA(2,B)<12 GOTO 2200
2950 GOSUB 1050:E=B
2960 LOCATE 1,15:PRINT"ﾀﾞﾚｦ ﾌｯｶﾂ ｻｾﾙﾉｶ?":GOSUB 120
0
2970 IF LE=1 THEN B=E:RETURN
2980 IF DA(4,B)<>2 THEN B=E:GOTO 2230
2990 R=30+DA(16,E)+DA(17,B):DA(2,E)=DA(2,E)-12
3000 IF R<RND*100 GOSUB 1060:LOCATE 1,15:PRINT"ｼｯﾊ
ﾟｲ !!!!!":PAUSE 20:DA(4,B)=0:B=E:GOSUB 1090:RETURN
3010 DA(4,B)=7:DA(0,B)=DA(1,B):B=E:GOTO 2210
3020 REM ■■■ IDENTIFY ■■■
3030 GOSUB 1060
3040 IF DA(47,B)=0 LOCATE 1,15:PRINT"ﾊﾝﾍﾞﾂ ﾃﾞｷﾙ ﾉｳ
ﾘｮｸｶﾞ ｱﾘﾏｾﾝ｡":PAUSE 30:GOTO 630
3050 LOCATE 1,15:PRINT"ﾄﾞﾉ ITEM ｦ ﾊﾝﾍﾞﾂ ｼﾏｽｶ?(1-8
9:CANCEL)"
3060 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 3060
3070 IF A=9 GOTO 630
3080 GOSUB 1060:IF INP(&H8000+DA(24+A,B)*48+16)>DA
(6,B)*10+DA(16,B)+50 LOCATE 1,15:PRINT"ﾜｶﾗﾅｲ･････"
:PAUSE 20:GOTO 630
3090 LOCATE 1,15:PRINT"ﾊﾝﾍﾞﾂ ﾃﾞｷﾏｼﾀ !!":DA(32+A,B)
=1:PAUSE 20:GOTO 500
```

●リスト6 "FIGHTING"

```
10 REM ■■ FIGHTING ■■
20 HB=1:SL=1:ST=1:PD=0:PR=0:SI=1:GOSUB 4220
30 CGEN1
40 LOCATE 0,0:PRINT"0"STRING$(38,"4")"3"
50 FOR I=1 TO 22:LOCATE0,I:PRINT"5"STRING$(38," ")
"5":NEXT
60 LOCATE0,23:PRINT"1"STRING$(38,"4"):OUT(9151),39
:OUT(13247),50
70 LOCATE 0,16:PRINT"8"STRING$(38,"4")":"
80 LOCATE 22,0:PRINT"7":LOCATE 22,16:PRINT"9"
90 FOR I=1 TO 15:LOCATE 22,I:PRINT"5":NEXT
100 LOCATE 22,3:PRINT"8"STRING$(16,"4")":"
110 CGEN
120 GOSUB 2710
130 GOSUB 2830
140 COLOR 4:LOCATE 28,1:PRINT"ENEMY":COLOR 7
150 I$=""
160 FOR I=0 TO 15:I$=I$+CHR$(INP(&HA000+MAP*48+I))
:NEXT
170 LOCATE 23,2:PRINT I$:CGEN1
180 FOR I=0 TO 17:ED(I)=INP(&HA000+MAP*48+18+I):NE
XT
190 E=RND*ED(16):IF E=10 THEN E=9 ELSE IF E=0 THEN
 E=1
200 FOR I=1 TO E:EH(I)=INP(&HA000+48*MAP+16)*10+RN
D*20-10:EM(I)=INP(&HA000+48*MAP+17)
210 EX(I)=RND*2:EY(I)=RND*6
220 EX(I)=EX(I)*2+15:EY(I)=EY(I)*2+2
230 IF SCRN$(EX(I),EY(I),1)<>" " GOTO 210
240 LOCATE EX(I),EY(I):PRINTCHR$(ED(17)*4+&H74,ED(
17)*4+&H75)
250 LOCATE EX(I),EY(I)+1:PRINTCHR$(ED(17)*4+&H76,E
D(17)*4+&H77)
260 NEXT
270 XX(0)=7:XX(1)=5:XX(2)=5:XX(3)=3:XX(4)=3:YY(0)=
8:YY(1)=6:YY(2)=10:YY(3)=4:YY(4)=12
280 FOR I=0 TO 4
290 IF DA(4,I)<3 GOTO 370
300 KI(I)=DA(12,I)
310 IF KI(I)=7 THEN KI(I)=10:GOTO 350
320 IF KI(I)=8 OR KI(I)=11 THEN KI(I)=7:GOTO 350
330 IF KI(I)=10 OR KI(I)=12 THEN KI(I)=9:GOTO 350
340 IF KI(I)=9 THEN KI(I)=8
350 LOCATE XX(I),YY(I):PRINTCHR$(KI(I)*4+&H4C,KI(I
)*4+&H4D)
360 LOCATE XX(I),YY(I)+1:PRINTCHR$(KI(I)*4+&H4E,KI
(I)*4+&H4F)
370 NEXT
380 CGEN:B=4
390 FOR I=0 TO 4:S(I)=DA(51,I):NEXT:GOSUB 2600:GOT
O 2470
400 CREV 1:CFLASH 1:LOCATE 1,18+B:PRINTUSING"#";B+
1:CREV
410 GOSUB 2640:CFLASH
420 REM ■■ MAIN ■■
430 KEY0,""
440 A$=INKEY$:A=VAL(A$):X=0:Y=0:IF A$="" GOTO 440
450 IF A=4 AND XX(B)>1 THEN X=-2:GOSUB 2640:GOTO 2
530
460 IF A=6 AND XX(B)<19 THEN X=2:GOSUB 2640:GOTO 2
530
470 IF A=8 AND YY(B)>2 THEN Y=-2:GOSUB 2640:GOTO 2
530
480 IF A=2 AND YY(B)<14 THEN Y=2:GOSUB 2640:GOTO 2
530
490 IF A=4 AND XX(B)=1 GOSUB 2640:GOTO 4410
500 IF A=5 THEN S(B)=0:GOSUB 2600:GOTO 2450
510 IF A=1 GOTO 2450
```

```
520 IF A$="+" GOTO 2270
530 IF A$="=" GOTO 1390
540 IF A$="." GOSUB 2640:GOTO 4480
550 GOTO 430
560 REM ■ ENEMY MOVE ■
570 IF ST=2 AND INT(RND*5)=1 THEN ST=1:GOTO 920 EL
SE IF ST=2 GOTO 920
580 FOR I=1 TO E
590 IF EH(I)<1 GOTO 910
600 IF INT(RND*3)=1 AND EM(I)>0 AND SI=1 GOSUB 398
0:ES(I)=0:EM(I)=EM(I)-1:GOTO 910
610 C=ED(9)
620 X=0:Y=0:A=0
630 FOR J=0 TO 4
640 IF EX(I)<XX(J) OR DA(4,J)<3 THEN A=A+1
650 NEXT
660 IF A=5 THEN X=2:GOTO 780
670 A=0
680 FOR J=0 TO 4
690 IF EY(I)<YY(J) OR DA(4,J)<3 THEN A=A+1
700 NEXT
710 IF A=5 THEN Y=2:X=0:GOTO 780
720 A=0
730 FOR J=0 TO 4
740 IF EY(I)>YY(J) OR DA(4,J)<3 THEN A=A+1
750 NEXT
760 IF A=5 THEN Y=-2:X=0:GOTO 780
770 IF EX(I)=1 THEN X=2:Y=0
780 IF X<>0 OR Y<>0 GOTO 850
790 FOR J=0 TO 4
800 IF DA(4,J)<3 GOTO 830
810 IF ABS(EX(I)-XX(J))<3 AND ABS(EY(I)-YY(J))<3 T
HEN Y=YY(J)-EY(I):X=0
820 IF EX(I)-XX(J)=-2 AND ABS(EY(I)-YY(J))<3 THEN
X=2:Y=0
830 NEXT
840 IF Y=0 AND X=0 THEN X=-2
850 IF SCRN$(EX(I)+X,EY(I)+Y,1)=CHR$(ED(17)*4+&H74
) THEN IF X=-2 GOTO 910 ELSE X=-2:Y=0:GOTO 850
860 IF SCRN$(EX(I)+X,EY(I)+Y,1)<>" " GOSUB 1190:GO
TO 910
870 LOCATE EX(I),EY(I):GOSUB 2660:EX(I)=EX(I)+X:EY
(I)=EY(I)+Y
880 CGEN 1:LOCATE EX(I),EY(I):PRINTCHR$(ED(17)*4+&
H74,ED(17)*4+&H75)
890 LOCATE EX(I),EY(I)+1:PRINTCHR$(ED(17)*4+&H76,E
D(17)*4+&H77):CGEN
900 C=C-1:IF C>0 AND SL=1 GOTO 620
910 NEXT I
920 IF SI=2 AND INT(RND*5)=1 THEN SI=1
930 IF SL=2 AND INT(RND*5)=1 THEN SL=1
940 GOTO 2920
950 REM ■ HIT & DAM 1 ■
960 S(B)=0:GOSUB 2600
970 FOR I=1 TO E
980 IF XX(B)+X=EX(I) AND YY(B)+Y=EY(I) AND EH(I)>0
 THEN C=I
990 NEXT
1000 HIT=RND*100+DA(13,B)*3-ED(7)*3-ED(3)*2+DA(49,
B)*2+DA(41,B)*5
1010 IF HIT>50 GOTO 1030
1020 COLOR 2:GOSUB 2670:COLOR 7:PAUSE T/2:GOSUB 26
10:GOTO 2450
1030 CREV 1:CGEN 1:LOCATE EX(C),EY(C):PRINTCHR$(&H
74+ED(17)*4,&H75+ED(17)*4)
1040 LOCATE EX(C),EY(C)+1:PRINTCHR$(&H76+ED(17)*4,
&H77+ED(17)*4):CGEN:CREV
1050 DAM=(DA(8,B)*2+DA(14,B)-ED(6)-ED(3)+RND*10)*(
1-ED(0)/100)*HB*SL+DA(42,B)*50
1060 IF DAM<1 THEN DAM=1
1070 IF DA(46,B)=1 AND INT(RND*8)=2 THEN DAM=DAM*5
1080 IF DA(19,B)=34 AND ED(17)=3 THEN DAM=DAM*2
1090 COLOR 4:GOSUB 2680:COLOR7
1100 LOCATE 8,1:PRINT"DAMAGE:"DAM:PAUSE T:GOSUB 26
10
1110 EH(C)=EH(C)-DAM
1120 IF EH(C)<1 GOTO 1160
1130 CGEN 1:LOCATE EX(C),EY(C):PRINTCHR$(&H74+ED(1
7)*4,&H75+ED(17)*4)
1140 LOCATE EX(C),EY(C)+1:PRINTCHR$(&H76+ED(17)*4,
&H77+ED(17)*4):CGEN
1150 GOTO 2450
1160 LOCATE EX(C),EY(C):GOSUB 2660
1170 GOTO 2940
1180 REM ■ HIT & DAM 2 ■
1190 FOR J=0 TO 4
1200 IF EX(I)+X=XX(J) AND EY(I)+Y=YY(J) AND DA(0,J
)>0 THEN B=J
1210 NEXT
1220 HIT=RND*100+ED(5)*3-DA(18,B)*3-DA(5,B)*2+ED(1
0)*2
1230 IF HIT>50 GOTO 1250
1240 COLOR 4:GOSUB 2670:COLOR 7:PAUSE T/2:GOSUB 26
10:RETURN
1250 CREV 1:GOSUB2640:CREV
1260 DAM=(ED(2)*2+ED(8)-DA(17,B)-DA(5,B)+RND*10)*(
1-(DA(10,B)+PD)/100)
1270 IF DAM<1 THEN DAM=1
1280 COLOR 2:GOSUB 2680:COLOR7
1290 LOCATE 8,1:PRINT"DAMAGE:"DAM:PAUSE T:GOSUB 26
10
1300 DA(0,B)=DA(0,B)-DAM:GOSUB 2620
1310 IF DA(0,B)<1 THEN DA(0,B)=0:DA(4,B)=2:GOSUB 2
830:GOTO 1360
1320 IF ED(12)=1 AND INT(RND*6)=1 THEN DA(4,B)=3:G
OSUB 2830
1330 IF ED(12)=2 AND INT(RND*6)=1 THEN DA(4,B)=1:G
OSUB 2830:GOTO 1360
1340 GOSUB2640
1350 RETURN
1360 LOCATE XX(B),YY(B):GOSUB 2660
1370 RETURN
1380 REM ■ CAST A SPELL ■
1390 GOSUB 2590:LOCATE 24,5:PRINT"CAST A SPELL"
1400 D=0
1410 LOCATE 25,7:PRINT"1:MAGE SPELL"
1420 LOCATE 25,8:PRINT"2:PRIEST SPELL"
1430 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 GOTO 1430
1440 C=A
1450 GOSUB 2590
1460 FOR I=1+D*7 TO 7+D*7
1470 IF DA(51+C,B)<I GOTO 1490
1480 LOCATE 25,6+I-D*7:PRINTUSING"#:&            &";
I-D*7;SP$(C,I)
1490 NEXT
1500 LOCATE 25,14:PRINT"8:NEXT"
1510 LOCATE 25,15:PRINT"9:CANCEL"
1520 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 1520
1530 IF A=8 THEN D=D+1:IF D=2 THEN D=0:GOTO 1450 E
LSE 1450
1540 GOSUB 2710:GOSUB 2640
1550 IF A=9 GOTO 430
1560 IF DA(51+C,B)<A+D*7 GOTO 1520
1570 S(B)=0:GOSUB 2600
1580 ON A+(C-1)*14+D*7 GOTO 1640 ,1990,1680,1600,2
020,2060,1790,1830,2100,1760,1870,2140,1600,1910,1
600,1600,2170,1600,2200,1600,1600,1600,1600,1720,2
230,1950,1600,1600
1590 LOCATE 1,1:PRINT"M.P ｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ!":PAUSE T:GOSUB
 2610:GOTO 2450
1600 LOCATE 1,1:PRINT"ｾﾝﾄｳ ﾃﾞﾊ ﾂｶｴﾏｾﾝ｡":PAUSE T:GO
SUB 2610:GOTO 2450
1610 DAM=(MD+DA(16,B)*2-ED(4)*2+RND*10)*(1-ED(1)/1
00)*SL
1620 IF DA(12,B)=11 OR DA(12,B)=12 THEN DAM=DAM*2
1630 RETURN
1640 MA=0:MD=20
1650 IF DA(2,B)=0 GOTO 1590
1660 GOSUB 3080
1670 DA(2,B)=DA(2,B)-1:GOSUB 2630:GOTO 2940
1680 MA=1:MD=30
1690 IF DA(2,B)<2 GOTO 1590
1700 GOSUB 3080
1710 DA(2,B)=DA(2,B)-2:GOSUB 2630:GOTO 2940
1720 MA=3:MD=100
1730 IF DA(2,B)<6 GOTO 1590
1740 GOSUB 3080
1750 DA(2,B)=DA(2,B)-6:GOSUB 2630:GOTO 2940
1760 IF DA(2,B)<6 GOTO 1590
1770 GOSUB 3360
1780 DA(2,B)=DA(2,B)-6:GOSUB 2630:GOTO 2940
1790 MA=0:MD=80
1800 IF DA(2,B)<4 GOTO 1590
1810 GOSUB 3530
1820 DA(2,B)=DA(2,B)-4:GOSUB 2630:GOTO 2940
1830 MA=1:MD=100
1840 IF DA(2,B)<5 GOTO 1590
1850 GOSUB 3530
1860 DA(2,B)=DA(2,B)-5:GOSUB 2630:GOTO 2940
1870 MA=2:MD=250
1880 IF DA(2,B)<8 GOTO 1590
1890 GOSUB 3530
1900 DA(2,B)=DA(2,B)-8:GOSUB 2630:GOTO 2940
1910 MA=2:MD=500
1920 IF DA(2,B)<15 GOTO 1590
1930 GOSUB 3530
1940 DA(2,B)=DA(2,B)-15:GOSUB 2630:GOTO 2940
1950 MA=3:MD=1000
1960 IF DA(2,B)<10 GOTO 1590
1970 GOSUB 3080
1980 DA(2,B)=DA(2,B)-10:GOSUB 2630:GOTO 2940
1990 IF DA(2,B)<2 GOTO 1590
2000 GOSUB 2690:SL=2
2010 DA(2,B)=DA(2,B)-2:GOSUB 2630:GOTO 2450
2020 IF DA(2,B)<2 GOTO 1590
2030 GOSUB 2690
2040 ED(5)=ED(5)-4:IF ED(5)<0 THEN ED(5)=0
2050 DA(2,B)=DA(2,B)-2:GOSUB 2630:GOTO 2450
```

```
2060 IF DA(2,B)<4 GOTO 1590
2070 GOSUB 2690
2080 HB=2
2090 DA(2,B)=DA(2,B)-4:GOSUB 2630:GOTO 2450
2100 IF DA(2,B)<6 GOTO 1590
2110 GOSUB 2690
2120 ED(5)=0
2130 DA(2,B)=DA(2,B)-6:GOSUB 2630:GOTO 2450
2140 IF DA(2,B)<8 GOTO 1590
2150 GOSUB 2690:ST=2
2160 DA(2,B)=DA(2,B)-8:GOSUB 2630:GOTO 2450
2170 IF DA(2,B)<2 GOTO 1590
2180 GOSUB 2690:SI=2
2190 DA(2,B)=DA(2,B)-2:GOSUB 2630:GOTO 2450
2200 IF DA(2,B)<2 GOTO 1590
2210 GOSUB 2690:PD=10:PR=10
2220 DA(2,B)=DA(2,B)-2:GOSUB 2630:GOTO 2450
2230 IF DA(2,B)<8 GOTO 1590
2240 GOSUB 2690:PD=30:PR=30
2250 DA(2,B)=DA(2,B)-8:GOSUB 2630:GOTO 2450
2260 REM ■ USE ITEM ■
2270 GOSUB 2590:C=0:LOCATE 24,5:PRINT"USE ITEM"
2280 FOR I=1 TO 8
2290 IF (DA(24+I,B)>119 AND DA(24+I,B)<126) OR DA(
24+I,B)=111 OR DA(24+I,B)=39 OR DA(24+I,B)=40 OR D
A(24+I,B)=41 ELSE 2330
2300 IF DA(32+I,B)=0 THEN I$=IT$(INP(&H8000+DA(24+
I,B)*48+23)):GOTO 2320
2310 I$="":FOR J=0 TO 15:I$=I$+CHR$(INP(&H8000+DA(
24+I,B)*48+J)):NEXT
2320 LOCATE 25,6+I:PRINTUSING"#:&              &";I;I$
2330 NEXT
2340 LOCATE 25,15:PRINT"9:CANCEL"
2350 A=VAL(INKEY$):IF A=0 GOTO 2350
2360 IF A=9 GOSUB 2710:GOTO 430
2370 GOSUB 2640
2380 IF (DA(24+A,B)>119 AND DA(24+A,B)<126) OR DA(
24+A,B)=111 OR DA(24+A,B)=39 OR DA(24+A,B)=40 OR D
A(24+A,B)=41 ELSE 2350
2390 IF DA(24+A,B)=111 GOTO 2200
2400 IF DA(24+A,B)=39 GOTO 1640
2410 IF DA(24+A,B)=40 GOTO 2020
2420 IF DA(24+A,B)=41 GOTO 2170
2430 C=DA(24+A,B)-119:DA(24+A,B)=0:DA(32+A,B)=0:ON
 C GOTO 1640,1680,1990,1790,1830,2020
2440 REM ■ ALL END ? ■
2450 LOCATE 1,18+B:PRINTUSING"#";B+1:C=0
2460 GOSUB2640
2470 IF (S(0)=0 OR DA(4,0)<3) AND (S(1)=0 OR DA(4,
1)<3) AND (S(2)=0 OR DA(4,2)<3) AND (S(3)=0 OR DA(
4,3)<3) AND (S(4)=0 OR DA(4,4)<3) GOTO 570
2480 B=B+1
2490 IF B=5 THEN B=0
2500 IF S(B)=0 OR DA(4,B)<3 GOTO 2470
2510 GOTO 400
2520 REM ■ MOVE CHECK ■
2530 IF SCRN$(XX(B)+X,YY(B)+Y,1)=CHR$(&H74+ED(17)*
4) GOTO 960
2540 IF SCRN$(XX(B)+X,YY(B)+Y,1)<>" " GOTO 400
2550 LOCATE XX(B),YY(B):GOSUB 2660:XX(B)=XX(B)+X:Y
Y(B)=YY(B)+Y
2560 S(B)=S(B)-1
2570 GOSUB 2600:IF S(B)=0 GOTO 2450
2580 GOTO 400
2590 FOR I=4 TO 15:LOCATE 23,I:PRINTSTRING$(16," "
):NEXT:RETURN
2600 FOR I=0 TO 4:LOCATE 25,18+I:PRINTUSING"#";S(I
):NEXT:RETURN
2610 LOCATE 1,1:PRINTSTRING$(21," "):RETURN
2620 FOR J=0 TO 4:LOCATE 16,18+J:PRINTUSING"###";D
A(0,J):NEXT:RETURN
2630 FOR J=0 TO 4:LOCATE 20,18+J:PRINTUSING"###";D
A(2,J):NEXT:RETURN
2640 CGEN1:LOCATE XX(B),YY(B):PRINTCHR$(&H4C+KI(B)
*4,&H4D+KI(B)*4)
2650 LOCATE XX(B),YY(B)+1:PRINTCHR$(&H4E+KI(B)*4,&
H4F+KI(B)*4):CGEN:RETURN
2660 PRINT"  "CHR$(31,29,29)"  ":RETURN
2670 LOCATE 1,1:PRINT"MISS !":RETURN
2680 LOCATE 1,1:PRINT"HIT !":RETURN
2690 PALET 0,1:PAUSE 1:PALET 0,0:SCREEN:RETURN
2700 REM ■ SUB DISP ■
2710 GOSUB 2590
2720 LOCATE 24,5:PRINT"KEY FUNCTION"
2730 LOCATE 25,7:PRINT"8"
2740 LOCATE 24,8:PRINT"4+6 ... MOVE &"
2750 LOCATE 25,9:PRINT"2       ATTACK"
2760 LOCATE 25,11:PRINT"5  ... SET"
2770 LOCATE 25,12:PRINT"1  ... SELECT"
2780 LOCATE 25,13:PRINT"+  ... USE"
2790 LOCATE 25,14:PRINT"=  ... SPELL"
2800 LOCATE 25,15:PRINT".  ... DISPEL"
2810 RETURN
2820 REM ■ STATUS DISP ■
2830 COLOR 4
2840 LOCATE 7,17:PRINT"NAME       H.P M.P SP POW AC
D% R%"
2850 COLOR 7
2860 FOR J=0 TO 4
2870 LOCATE 1,18+J:PRINTUSING"#               ### #
##  # ### ## ## ##";J+1;DA(0,J);DA(2,J);DA(51,J);D
A(8,J);DA(5,J);DA(10,J);DA(9,J)
2880 COLOR DA(4,J):LOCATE 3,18+J:PRINTNA$(J):COLOR
7
2890 NEXT
2900 RETURN
2910 REM ■ ALL DEAD ? ■
2920 IF DA(4,0)<3 AND DA(4,1)<3 AND DA(4,2)<3 AND
DA(4,3)<3 AND DA(4,4)<3 THEN LD=0:CHAIN"CITY"
2930 GOTO 380
2940 C=0
2950 FOR I=1 TO E
2960 IF EH(I)<1 THEN C=C+1
2970 NEXT
2980 IF C=E ELSE 2450
2990 GOSUB 2590
3000 LOCATE 24,5:PRINT"YOU WON!"
3010 FOR I=0 TO 4
3020 EU=(ED(11)-DA(6,I)*10)*E/2:IF DA(4,I)<3 GOTO
3050
3030 IF EU<0 THEN EU=0
3040 DA(7,I)=DA(7,I)+EU:IF DA(7,I)>255 THEN DA(7,I
)=255
3050 NEXT:PAUSE T/2
3060 OUT(&H7000+(MX+MY*4)*256+YY*16+XX),0:CHAIN"IN
 DUNGEON"
3070 REM ■ MASIC 1 ■
3080 CX=XX(B)+2:CY=YY(B)
3090 A$=SCRN$(CX,CY,1):CGEN 1:LOCATE CX,CY:PRINTCH
R$(&HCC+MA):CGEN
3100 IF A$=CHR$(&H74+ED(17)*4) GOTO 3150
3110 IF CX=21 GOTO 3130
3120 CGEN 1:LOCATE CX,CY:PRINT A$:CX=CX+2:GOTO 309
0
3130 LOCATE CX,CY:PRINT" ":COLOR2:GOSUB 2670:COLOR
7
3140 PAUSE T:GOSUB 2610:RETURN
3150 HIT=RND*100+DA(16,B)*3-ED(4)*3+DA(13,B)*2-ED(
5)*2
3160 IF HIT>40 GOTO 3190
3170 CGEN 1:LOCATE CX,CY:PRINT A$:CGEN:COLOR2:GOSU
B 2670:COLOR7
3180 PAUSE T:GOSUB 2610:RETURN
3190 GOSUB 1610:IF DAM<1 THEN DAM=1
3200 IF ED(13)-1=MA THEN DAM=DAM/2
3210 IF ED(14)-1=MA THEN DAM=DAM*2
3220 FOR I=1 TO E
3230 IF EX(I)=CX AND EY(I)=CY AND EH(I)>0 THEN C=I
3240 NEXT
3250 CGEN 1:CREV 1:LOCATE EX(C),EY(C):PRINTCHR$(&H
74+ED(17)*4,&H75+ED(17)*4)
3260 LOCATE EX(C),EY(C)+1:PRINTCHR$(&H76+ED(17)*4,
&H77+ED(17)*4):CGEN:CREV
3270 COLOR 4:GOSUB 2680:COLOR7
3280 LOCATE 8,1:PRINT"DAMAGE:"DAM:PAUSE T:GOSUB 26
10
3290 EH(C)=EH(C)-DAM:IF EH(C)<1 GOTO 3330
3300 CGEN 1:LOCATE EX(C),EY(C):PRINTCHR$(&H74+ED(1
7)*4,&H75+ED(17)*4)
3310 LOCATE EX(C),EY(C)+1:PRINTCHR$(&H76+ED(17)*4,
&H77+ED(17)*4):CGEN
3320 RETURN
3330 LOCATE EX(C),EY(C):GOSUB 2660
3340 RETURN
3350 REM ■ MASIC 2 ■
3360 GOSUB 2690
3370 FOR I=1 TO E
3380 IF EH(I)<1 GOTO 3510
3390 CREV 1:CGEN 1:LOCATE EX(I),EY(I):PRINTCHR$(&H
74+ED(17)*4,&H75+ED(17)*4)
3400 LOCATE EX(I),EY(I)+1:PRINTCHR$(&H76+ED(17)*4,
&H77+ED(17)*4):CGEN:CREV
3410 MD=120:GOSUB1610:IF DAM<1 THEN DAM=1
3420 IF ED(13)=3 THEN DAM=DAM/2
3430 IF ED(14)=3 THEN DAM=DAM*2
3440 COLOR 4:GOSUB 2680:COLOR7
3450 LOCATE 8,1:PRINT"DAMAGE:"DAM:PAUSE T:GOSUB 26
10
3460 EH(I)=EH(I)-DAM:IF EH(I)<1 GOTO 3500
3470 CGEN 1:LOCATE EX(I),EY(I):PRINTCHR$(&H74+ED(1
7)*4,&H75+ED(17)*4)
3480 LOCATE EX(I),EY(I)+1:PRINTCHR$(&H76+ED(17)*4,
&H77+ED(17)*4):CGEN
3490 GOTO 3510
3500 LOCATE EX(I),EY(I):GOSUB 2660
3510 NEXT:RETURN
3520 REM ■ MASIC 3 ■
3530 CX=XX(B)+2:CY=YY(B)
```

```
3540 A$=SCRN$(CX,CY,1):CGEN 1:LOCATE CX,CY:PRINTCH
R$(&HCC+MA):CGEN
3550 IF SCRN$(CX+1,CY,1)=CHR$(&H75+ED(17)*4) GOTO
3600
3560 IF CX=21 GOTO 3580
3570 CGEN 1:LOCATE CX,CY:PRINT A$:CX=CX+2:CGEN:GOT
O 3540
3580 LOCATE CX,CY:PRINT" ":COLOR2:GOSUB 2670:COLOR
7
3590 PAUSE T:GOSUB 2610:RETURN
3600 IF MA=0 THEN COLOR 2
3610 IF MA=1 THEN COLOR 5
3620 IF MA=2 THEN COLOR 6
3630 CGEN
3640 FOR I=CY-2 TO CY+3
3650 IF I<1 OR I>15 GOTO 3680
3660 IF CX=19 THEN A=4 ELSE A=6
3670 LOCATE CX-2,I:PRINTSTRING$(A,"▒")
3680 NEXT
3690 FOR I=1 TO E
3700 IF EH(I)<1 GOTO 3720
3710 IF SCRN$(EX(I),EY(I),1)="▒" GOSUB 3900
3720 NEXT
3730 FOR I=CY-2 TO CY+3
3740 IF I<1 OR I>15 GOTO 3770
3750 IF CX=19 THEN A=4 ELSE A=6
3760 LOCATE CX-2,I:PRINTSTRING$(A," ")
3770 NEXT
3780 COLOR 7:CGEN 1
3790 FOR I=0 TO 4
3800 IF DA(0,I)<1 GOTO 3830
3810 LOCATE XX(I),YY(I):PRINTCHR$(&H4C+KI(I)*4,&H4
D+KI(I)*4)
3820 LOCATE XX(I),YY(I)+1:PRINTCHR$(&H4E+KI(I)*4,&
H4F+KI(I)*4)
3830 NEXT
3840 FOR I=1 TO E
3850 IF EH(I)<1 GOTO 3880
3860 LOCATE EX(I),EY(I):PRINTCHR$(&H74+ED(17)*4,&H
75+ED(17)*4)
3870 LOCATE EX(I),EY(I)+1:PRINTCHR$(&H76+ED(17)*4,
&H77+ED(17)*4)
3880 NEXT
3890 CGEN:RETURN
3900 GOSUB 1610:IF DAM<1 THEN DAM=1
3910 IF ED(13)-1=MA THEN DAM=DAM/2
3920 IF ED(14)-1=MA THEN DAM=DAM*2
3930 EH(I)=EH(I)-DAM
3940 COLOR 4:GOSUB 2680:COLOR7
3950 LOCATE 8,1:PRINT"DAMAGE:"DAM:PAUSE T:GOSUB 26
10
3960 RETURN
3970 REM ■■ MASIC E ■■
3980 CX=EX(I)-1:CY=EY(I)
3990 A$=SCRN$(CX,CY,1):CGEN 1:LOCATE CX,CY:PRINTCH
R$(&HD1):CGEN
4000 IF A$<>CHR$(&H75+ED(17)*4) AND A$<>" " GOTO 4
050
4010 IF CX=2 GOTO 4030
4020 CGEN 1:LOCATE CX,CY:PRINT A$:CX=CX-2:GOTO 399
0
4030 LOCATE CX,CY:PRINT" ":COLOR2:GOSUB 2670:COLOR
7
4040 PAUSE T:GOSUB 2610:RETURN
4050 FOR J=0 TO 4
4060 IF XX(J)=CX-1 AND YY(J)=CY AND DA(0,J)>0 THEN
 B=J
4070 NEXT
4080 HIT=RND*100+ED(4)*3-DA(16,B)*3+ED(5)*2-DA(13,
B)*2
4090 IF HIT>40 GOTO 4120
4100 CGEN 1:LOCATE CX,CY:PRINT A$:CGEN:COLOR4:GOSU
B 2670:COLOR7
4110 PAUSE T:GOSUB 2610:RETURN
4120 DAM=(ED(15)*2+ED(4)*2-DA(16,B)*2+RND*10)*(1-(
DA(9,B)+PR)/100)
4130 IF DAM<1 THEN DAM=1
4140 CREV 1:GOSUB 2640:CREV
4150 COLOR 2:GOSUB 2680:COLOR7
4160 LOCATE 8,1:PRINT"DAMAGE:"DAM:PAUSE T:GOSUB261
0
4170 DA(0,B)=DA(0,B)-DAM:GOSUB 2620:IF DA(0,B)<1 T
HEN DA(0,B)=0:GOTO 4190
4180 GOSUB 2640:RETURN
4190 LOCATE XX(B),YY(B):GOSUB 2660
4200 DA(4,B)=2:GOSUB 2710:RETURN
4210 REM ■■ KIND ■■
4220 ON MAP+1 GOSUB 4240,4250,4260,4270,4280,4290,
4300,4310,4320,4330,4340,4350,4360,4370,4380,4390
4230 RETURN
4240 MAP=RND*4:RETURN
4250 MAP=RND*3+5:RETURN
4260 MAP=RND*3+9:RETURN
4270 MAP=RND*3+13:RETURN
4280 MAP=RND*4+17:RETURN
4290 MAP=RND*4+22:RETURN
4300 MAP=RND*3+27:RETURN
4310 MAP=RND*3+31:RETURN
4320 MAP=RND*3+35:RETURN
4330 MAP=RND*4+39:RETURN
4340 MAP=RND*3+44:RETURN
4350 MAP=RND*3+48:RETURN
4360 MAP=RND*4+52:RETURN
4370 MAP=RND*3+57:RETURN
4380 MAP=RND*3+61:RETURN
4390 MAP=RND*2+65:RETURN
4400 REM ■■ R ■■
4410 A=RND*100+DA(18,B)*2-ED(7)*2:S(B)=0:GOSUB 260
0
4420 IF A>75 GOTO 4440
4430 COLOR2:LOCATE 1,1:PRINT"ﾆｹﾞﾗﾚﾏｾﾝ !":COLOR7:PA
USE T:GOSUB 2610:GOTO 2450
4440 COLOR4:LOCATE 1,1:PRINT"ﾆｹﾞﾙｺﾄｶﾞ ﾃﾞｷﾀ !":COLO
R7:PAUSE T
4450 XX=BX:YY=BY:MX=BMX:MY=BMY
4460 CHAIN"IN DUNGEON"
4470 REM ■■ D ■■
4480 IF DA(48,B)=0 THEN COLOR2:LOCATE 1,1:PRINT"ﾃﾞ
ｷﾏｾﾝ!":COLOR7:PAUSE T:GOSUB 2610:GOTO 430
4490 IF MAP=7 OR MAP=9 OR MAP=26 OR MAP=30 OR MAP=
45 OR MAP=46 OR MAP=57 OR MAP=62 OR MAP=63 ELSE 45
40
4500 R=RND*100+DA(16,B)
4510 IF R>100 ELSE 4540
4520 COLOR4:LOCATE 1,1:PRINT"ﾏﾓﾉ ｦ ｹｼﾀ !":COLOR7:P
AUSE T:GOSUB 2610:S(B)=0
4530 FOR I=1 TO E:LOCATE EX(I),EY(I):GOSUB 2660:NE
XT:GOTO 3060
4540 COLOR2:LOCATE 1,1:PRINT"ｼｯﾊﾟｲ !":COLOR7:PAUSE
 T:GOSUB 2610:S(B)=0:GOSUB 2600:GOTO 2450
```

●リスト7 "MESSAGE"

```
10 REM ■■■■ THE LOST DUNGEONS  MESSAGE PROGRAM ■■
■■
20 CGEN1:Y=2
30 LOCATE 0,0:PRINT"0"STRING$(38,"4")"3"
40 FOR I=1 TO 22:LOCATE0,I:PRINT"5"STRING$(38," ")
"5":NEXT
50 LOCATE0,23:PRINT"1"STRING$(38,"4"):OUT(9151),39
:OUT(13247),50
60 CGEN
70 IF FL=1 ON MAP GOTO 250,290,330,370
80 IF FL=2 ON MAP GOTO 420,460,500,540,580,690,730
,810,850
90 IF FL=3 ON MAP GOTO 930,970,1130,1240,1280,1320
,1360,1460,1500
100 REM ■■■■ MESSAGE DISPLAY ■■■■
110 I$=""
120 READ A$:IF A$="@" GOTO 180
130 FOR I=1 TO LEN(A$)
140 I$=I$+CHR$(ASC(MID$(A$,I,1))-1)
150 NEXT
160 LOCATE 2,Y:PRINTI$
170 Y=Y+2:GOTO110
180 COLOR4:LOCATE 14,21:PRINT"HIT ANY KEY!":COLOR7
190 KEY0,""
200 A$=INKEY$:IF A$="" GOTO 200
210 RETURN
220 REM ■■■■ RETURN ■■■■
230 OUT(&H7000+(MX+MY*4)*256+YY*16+XX),0:CHAIN"IN
DUNGEON"
240 REM ── F1 M1 ──
250 RESTORE 1640
260 GOSUB 110
270 GOTO 230
280 REM ── F1 M2 ──
290 RESTORE 1690
300 GOSUB 110
310 GOTO 230
320 REM ── F1 M3 ──
330 RESTORE 1750
340 GOSUB 110
350 GOTO 230
360 REM ── F1 M4 ──
370 RESTORE 1810
380 GOSUB 110
390 LOADM"FLOOR 3":POKE &HFE02,&H70:CALL&HFE00
400 FL=3:MX=3:MY=0:XX=14:YY=2:BMX=3:BMY=0:BX=14:BY
=2:GOTO 230:'                         MX=3:MY=2:X
X=9:YY=2:BMX=3:BMY=2:BX=9:BY=2:GOTO 230
410 REM ── F2 M1 ──
420 RESTORE 2090
```

```
430 GOSUB 110
440 GOTO 230
450 REM ── F2 M2 ──
460 RESTORE 2160
470 GOSUB 110
480 GOTO 230
490 REM ── F2 M3 ──
500 RESTORE 1810
510 GOSUB 110
520 MX=2:MY=1:XX=8:YY=3:BMX=2:BMY=1:BX=8:BY=3:CHAI
N"IN DUNGEON"
530 REM ── F2 M4 ──
540 RESTORE 1810
550 GOSUB 110
560 MX=1:MY=2:XX=14:YY=1:BMX=1:BMY=2:BX=14:BY=1:CH
AIN"IN DUNGEON"
570 REM ── F2 M5 ──
580 RESTORE 2210
590 GOSUB 110
600 GOSUB 1620
610 LOCATE 2,2:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ ﾉﾐﾏｽｶ ?"
620 GOSUB 1530
630 IF CAN=1 THEN XX=10:YY=5:BX=10:BY=5:GOTO 230
640 IF DA(4,B)<3 LOCATE 2,11:PRINT"???????":PAUSE
20:GOTO 600
650 IF DA(3,B)>0 GOTO 670
660 LOCATE 2,11:PRINT NA$(B)"ﾊ ﾄﾞｸｦ ｳｹﾀ!!!":DA(4,B
)=3:PAUSE 20:GOTO 600
670 DA(2,B)=DA(3,B):GOTO 600
680 REM ── F2 M6 ──
690 RESTORE 2240
700 GOSUB 110
710 GOTO 230
720 REM ── F2 M7 ──
730 RESTORE 2290
740 GOSUB 110
750 I=0
760 J=0
770 IF DA(25+J,I)=0 THEN DA(25+J,I)=126:DA(33+J,I)
=1:GOTO 230
780 J=J+1:IF J=8 THEN I=I+1:IF I=5 GOTO 230 ELSE 7
60
790 GOTO 770
800 REM ── F2 M8 ──
810 RESTORE 2350
820 GOSUB 110
830 GOTO 230
840 REM ── F2 M9 ──
850 RESTORE 2380
860 GOSUB 110
870 I=0
880 J=0
890 IF DA(25+J,I)=0 THEN DA(25+J,I)=128:DA(33+J,I)
=1:GOTO 230
900 J=J+1:IF J=8 THEN I=I+1:IF I=5 GOTO 230 ELSE 8
80
910 GOTO 890
920 REM ── F3 M1 ──
930 RESTORE 1830
940 GOSUB 110
950 GOTO 230
960 REM ── F3 M2 ──
970 RESTORE 1870
980 GOSUB 110
990 GOSUB 1620
1000 LOCATE 2,2:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ ｱｹﾏｽｶ ?"
1010 GOSUB 1530
1020 IF CAN=1 THEN XX=9:BX=9:GOTO 230
1030 IF DA(4,B)<3 LOCATE 2,11:PRINT"???????":PAUSE
 20:GOTO 990
1040 C=0
1050 FOR I=0 TO 7
1060 IF DA(25+I,B)=128 THEN C=1
1070 NEXT
1080 IF C=0 LOCATE 2,11:PRINT"ｶｷﾞ ｦ ﾓｯﾃﾅｲ!!":PAUSE
 20:GOTO 990
1090 IF DA(12,B)=8 OR DA(12,B)=9 OR DA(12,B)=11 GO
TO 1110
1100 LOCATE 2,11:PRINT"ﾀﾞﾒﾀﾞ･･･ ｱｶﾅｲ･･･":PAUSE 20:
GOTO 990
1110 LOCATE 2,11:PRINT"ﾔｯﾀ !! ﾄﾞｱｶﾞ ﾅｸﾅｯﾀ!!":PAUSE
 20:GOTO 230
1120 REM ── F3 M3 ──
1130 C=0:LOCATE 2,2:PRINT"Plume of Phoenix ｦ ﾐﾂｹﾀ
!!"
1140 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 7
1150 IF DA(25+J,I)=126 THEN C=1
1160 NEXT:NEXT
1170 IF C=1 GOTO 1220
1180 LOCATE 2,4:PRINT"ﾃｦ ﾌﾚﾖｳﾄ ｼﾀ ﾄﾀﾝ､ ﾒﾉﾏｴｶﾞ"
1190 LOCATE 2,6:PRINT"ﾊﾟｯ ﾄ ｱｶﾙｸﾅﾘ ﾒ ｶﾞ ﾐｴﾅｸﾅｯﾀ･･･
｡"
1200 LOCATE 2,8:PRINT"ｷｶﾞﾂｸﾄ ｿｺﾊ CITY ﾀﾞｯﾀ｡"
1210 PAUSE 200:CHAIN"CITY"
1220 CHAIN"ENDING"
1230 REM ── F3 M4 ──
1240 RESTORE 1810
1250 GOSUB 110
1260 MY=1:XX=2:YY=12:BMY=1:BX=2:BY=12:GOTO 230
1270 REM ── F3 M5 ──
1280 RESTORE 1930
1290 GOSUB 110
1300 GOTO 230
1310 REM ── F3 M6 ──
1320 RESTORE 1960
1330 GOSUB 110
1340 GOTO 230
1350 REM ── F3 M7 ──
1360 RESTORE 1990
1370 GOSUB 110
1380 GOSUB 1620
1390 LOCATE 2,2:PRINT"ﾀﾞﾚｶﾞ ﾊﾗｳﾝﾀﾞﾈ ?"
1400 GOSUB 1530
1410 IF CAN=1 LOCATE 2,11:PRINT"ｲﾔﾅﾗ ｲｲﾝﾀﾞﾖ･････｡
ﾛｳﾊﾞ ﾊ ｷｴﾀ!":PAUSE 20:GOTO 230
1420 IF DA(4,B)<3 LOCATE 2,11:PRINT"???????":PAUSE
 20:GOTO 1380
1430 IF DA(11,B)<1000 LOCATE 2,11:PRINT"ｶﾈｶﾞ ﾅｲﾉｶｲ
･･･｡ ｼﾞｬ ｷｦﾂｹﾅ":PAUSE 20:GOTO 230
1440 DA(11,B)=DA(11,B)-1000:CHAIN"CITY"
1450 REM ── F3 M8 ──
1460 RESTORE 2030
1470 GOSUB 110
1480 GOTO 230
1490 REM ── F3 M9 ──
1500 RESTORE 2060
1510 GOSUB 110
1520 GOTO 230
1530 CAN=0
1540 FOR I=0 TO 4
1550 LOCATE 4,4+I:PRINTUSING"# ･･･ &            &";I
+1;NA$(I)
1560 NEXT
1570 LOCATE 4,9:PRINT"6 ... CANCEL"
1580 KEY0,""
1590 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>6 GOTO 1590
1600 IF A=6 THEN CAN=1:RETURN
1610 B=A-1:RETURN
1620 FOR I=1 TO 22:LOCATE 1,I:PRINTSTRING$(38," ")
:NEXT:RETURN
1630 REM ■■■■■■ MESSAGE DATA ■■■■■■
1640 DATA ﾎﾕﾇ｡ﾋｳﾚﾅ･ﾎﾕｷﾟ｡ｲｷﾚｹﾆﾙ･..............
1650 DATA ..........ﾖｷﾇ｡ﾔｽﾟｷﾟ｡ｷｷﾛﾄｳﾚﾊｷﾟ｡ﾝｷｰﾁ｢
1660 DATA ｣ﾂｷ｡4ｷﾟｳﾊ｡ｶｹﾇ........................
1670 DATA ..............ﾌﾏｴ｡ﾍｵﾇｰｹｾﾊﾋﾉ｡ｷﾟ｡ｲﾚ｢､
1680 DATA @
1690 DATA ﾎﾕﾊ｡ﾂｪｴｶｴﾇ･ｿﾞｽﾊ｡ﾀﾟｴｷﾟ｡ｶｳﾄｲﾚ｢.......
1700 DATA ....ﾀﾛﾇ｡ﾂｷﾃﾟｹﾅ･ﾅﾃｿﾟﾞ｡ﾀﾛｷﾟ｡ﾋﾆｽﾁﾟｽﾁ｢
1710 DATA ｣ﾌﾑﾃﾊ｡ﾅﾌﾟﾘｱ｡ﾈｺ･9ﾏ●｡ｾｾﾞﾁﾟ｡ﾀﾊｼｸｱ....
1720 DATA .......ﾑｸﾟﾎ｡ﾐｷﾟﾛﾋﾟ｡ｽﾟｻｹﾎﾊ｡ﾂｷﾑﾂ｢...
1730 DATA ......ﾌﾁﾟﾙﾇﾋ｡ﾌﾑﾃﾊ｡ﾅﾌﾟﾘ｢｡ｽｷｽｦｦｦｦｦ｢､
1740 DATA @
1750 DATA ｿｳﾛｳ｡ｷﾟ｡ｲﾘﾝﾛﾁ｢.......................
1760 DATA ｣ﾍｵﾇｰｹｾﾊﾋﾉ｡ｱ｡ﾑﾃｺﾚ｡ﾁﾓﾇﾋ･............
1770 DATA ...........ﾓﾅﾜﾊｷｸﾟ｡ｱ｡ﾑﾃｺﾆｹﾄﾋ｡ﾆﾙﾐｿﾞ｢
1780 DATA ﾀｻﾎ｡ｳｹﾇﾋ･6ﾃﾊ.........................
1790 DATA .......ﾌﾑﾃﾊ｡ﾅﾌﾟﾘｱ｡ｹｹﾘﾆｺﾛﾋﾟ｡ﾆﾙﾐｿﾞ｢､
1800 DATA @
1810 DATA .......+++++.XBSQ.[POF.+++++......
1820 DATA @
1830 DATA NBTJD.TJHO.ﾄﾟｾ｢.....................
1840 DATA ｣QSPHSBNNFS.///.U/TVHJZBNB､........
1850 DATA ｣J.NBEF.UIJT.HBNF.BMM.CZ.NZTFMG｢､.
1860 DATA @
1870 DATA ｿﾞﾅｴﾊ｡ﾔﾊｷﾟ｡ﾆﾇｷﾇ｡ﾍﾟﾃｷｰﾁ｢...........
1880 DATA ........ﾅﾟｴﾕﾘ｡ﾓ｡ﾇ｡ﾑｵﾆｳ｡ﾅﾟｲ｡ﾊﾗｴﾁﾟ｢.
1890 DATA ﾗｻﾊ｡ｷﾎﾟﾇﾋ｡ｷｸﾟｲﾆｷﾟ｡ｲﾙ･...............
1900 DATA ................ﾀﾊ｡ｴｵﾇ｡ｻｴ｡ｷｷﾛﾄ｡ｳﾁ｢
1910 DATA ｣ﾓﾅﾜﾊｷｸﾟ｡ｱ｡ﾃｷｵ｢､.....................
1920 DATA @
1930 DATA ｷﾞﾋﾟﾞ｡ｷﾟ｡ﾁｰﾄｳﾚ｢......................
1940 DATA ...........｣ｻﾊｼｸ｡ｳｸﾅﾟﾐﾙ｢､...........
1950 DATA @
1960 DATA ｷﾞﾋﾟﾞ｡ｷﾟ｡ﾁｰﾄｳﾚ｢......................
1970 DATA .....｣ｳｸﾅﾟﾐﾙﾁﾟ｢｡ｼｰｸ｡ﾑﾆｷｰﾁﾊｷ@､......
1980 DATA @
1990 DATA ﾎﾕﾊ｡ﾆｷﾇ｡2生ﾊ｡ﾜｴﾋﾟ｡ｱ｡ﾑﾃｺﾁ｢..........
2000 DATA ｣ｶﾐｵｼﾞﾁﾂ･ﾐﾂﾇ｡ｷｵﾙﾁｷｰﾁﾙ｡ﾃﾛﾄｰﾄ｡ﾕﾚﾗ｢､.
2010 DATA ｣ﾁﾁﾟｽ｡2111.HPMET.ﾋﾘｵﾋﾟ｡ﾁﾟｺﾅﾟﾉ｢､...
2020 DATA @
2030 DATA ｿﾞｽﾊ｡ﾏﾟｴﾛｳｷﾟ｡ｲﾘﾝﾛﾁ｢
2040 DATA ｣ｳｸﾅﾟﾐﾙﾊ｡ﾑﾂﾊ｡5ﾏ｡ﾄﾐｵｱ｡ｽﾘﾎﾟﾄﾑﾜ｢､....
2050 DATA @
2060 DATA ｷﾞﾋﾟﾞ｡ｷﾟ｡ﾁｰﾄｳﾚ｢......................
2070 DATA ...｣ｻﾊｼｸ｡ｾｾﾞﾄﾟﾔ｡ﾜｹﾆｻﾅ｡ｲﾙﾐｿﾞﾗ｢､....
2080 DATA @
```

```
2090 DATA ﾓﾊﾐｵﾇ.ｸｯﾁﾟｳﾆ.ﾅﾟｲｷﾟ.ｲﾙ･.............
2100 DATA ............｣ﾅﾟｲﾊ.ｴｵｷﾘ.ｻｵｷﾟ.ｸｻｵﾄｹﾚ｢
2110 DATA ｣ﾗｹﾀﾟ.ｻｻﾐﾄﾟｸﾁ｢.ｽｷｽ･ｻﾛｷﾘﾋ..........
2120 DATA .........ｳﾐﾐﾄﾟｳｽﾟｯｴﾇ.ｹﾚｽｹ.ﾆﾚﾁﾟﾜｴ｢､
2130 DATA ﾀｽﾄ.ﾅﾟｲﾇﾋ.ｻｴ.ｽﾚｼﾛﾄ.ｳﾚ｢.............
2140 DATA .....｣UIF.VOEFSHSPVOE.DBTUMF､.....
2150 DATA @
2160 DATA ｷﾎﾟﾇ.ﾚｱﾞ.ﾔｽﾟﾄﾟ.ｷｷﾛﾁ...............
2170 DATA ....................ﾍﾚｳ.ﾔｽﾟｱ.ﾋｰｺﾞｽﾁ｢
2180 DATA ｣ﾍｵﾇｰｹｾﾊﾋﾉ.ｱ.ﾄﾇｳﾛﾚｻﾅｷﾟ.ﾄﾟｸﾚﾔﾊﾋ･...
2190 DATA ................IFSP.ﾄﾟﾆｹﾄﾋ.ﾆﾘﾆｳ｢､
2200 DATA @
2210 DATA ﾏﾊｶﾊ.ﾆｷｱ.ﾅｶｰﾄｸﾁ.ﾋ●ｱﾄｳｱﾊ.ﾔﾊﾁﾂﾋ･....
2220 DATA ...........ﾑｾﾟｱ.ﾁﾁｵﾄｳﾚ.ｳﾅﾟｱ.ﾋｰｺﾞｽﾁ｢
2230 DATA @
2240 DATA ﾎﾕﾇ.ﾋｳﾚﾅ･ﾐﾏｴﾃｷｳﾊ.ﾏﾟｴﾛｳｷﾟ.ｲﾘﾝﾛ･....
2250 DATA .....................ﾀｽﾄ.ｻｴ.ｳｰﾁ｢
2260 DATA ｣VOEFSHSPVOE.DBTUMFﾊ.ﾆｷﾇ･..........
2270 DATA ....ﾂｷ.4ｷﾟｳﾎ.ﾃｴｽﾟﾄｳﾚ.ｷｳﾁﾟﾞｷﾟ.ｲﾚ｢､
2280 DATA @
2290 DATA ﾎﾕﾇﾋ.2生ﾊ.ﾘｴｽﾟﾞｷﾟ.ｾﾝｰﾄｶﾙ･..........
2300 DATA ...........ﾋ●ｱﾄｳｱﾊ.ﾔﾊﾁﾂｱ.ﾑﾄ.ｻｴ.ｳｰﾁ｢
2310 DATA ｣ﾗｹ.ｻｻｷﾟ.ﾝｷｰﾁﾆ｢､...................
2320 DATA ｣ﾅﾟｴﾕﾘ.ｶﾐｵﾁﾂﾋ･ｳﾂﾇﾞﾐｵﾊ.ﾖｴｽ■ﾁﾟ｢.....
2330 DATA ....ﾗﾜｽｳ｢.Dsftu.pg.Ifsp.ｱ.ｼｾﾟｺﾗｴ｢､
2340 DATA @
2350 DATA NBTJD.TJHO.ｷﾟ.ｴｷﾞﾄﾟｳﾚ｢............
2360 DATA ............｣IFSP(T.SPPN､..........
2370 DATA @
2380 DATA ﾎﾕﾊ.ｶｹﾇ.ｼｳﾁﾟﾞｷﾟ.ｲﾙ･...............
2390 DATA ..............ﾀｻﾇﾋ.ﾓﾅﾜﾊｷｸﾟ.ｷﾟ.ﾊｰﾄｳﾚ｢
2400 DATA ﾀｽﾄ.ｼｳﾁﾟﾞﾇﾋ.ｻｴ.ｽﾚｼﾛﾄｳﾚ｢...........
2410 DATA ｣ﾓﾅﾜﾊｷｸﾟ.ｱ.ﾃｷｴﾔﾊ･ﾀﾛﾋ.ｿｳﾆﾚ.ﾔﾊ｢､....
2420 DATA @
```

●リスト8 "ENDING"

```
10 REM ■■■■ THE LOST DUNGEONS  ENDING PROGRAM ■■■
■
20 LOCATE 2,4:PRINT"C O N G R A T U L A T I O N S
! ! !"
30 LOCATE 2,6:PRINT"ｱﾅﾀﾀﾁﾊ､ ｢ﾌｪﾆｯｸｽﾉﾊﾈ｣ ﾉ ﾁｶﾗｦﾂｶｲ､
"
40 LOCATE 2,8:PRINT"                    CITY ﾆ ﾜｰﾌ
ﾟ ｼﾀ."
50 LOCATE 2,10:PRINT"ｼﾛﾍ ﾓﾁｶｴﾙﾄ､ ｵｳ ﾊ ｼｮｳｷﾝ ﾄｼﾃ､"
60 LOCATE 2,12:PRINT"           20000 GOLDS ｦ ｸﾚﾀ
!!!!!"
70 LOCATE 2,14:PRINT"  ──── ｱﾅﾀﾀﾁﾉ ﾎﾞｳｹﾝﾊ ｵﾜｯﾀ. ─
───"
80 LOCATE 2,16:PRINT"ｼｶｼ､ DUNGEON ﾉ ﾅｶﾆﾊ､ ﾏﾀﾞ ﾀｸｻﾝ
ﾉ"
90 LOCATE 2,18:PRINT"              ﾀｶﾗﾓﾉｶﾞ ﾈﾑｯﾃｲﾙ
....."
100 FOR I=0 TO 4:DA(11,I)=20000:NEXT
110 COLOR4:LOCATE 14,22:PRINT"HIT ANY KEY":COLOR7
120 IF INKEY$="" GOTO 120
130 CHAIN"CITY"
```

●リスト9 "TRANSFER"

```
FE00  01 00 70 21 00 EE 11 FF  8E
FE08  10 7E ED 79 03 23 3E 00  5E
FE10  BB 28 03 1D 18 F3 15 3E  6F
FE18  00 BA 28 04 1E FF 18 E9  1A
FE20  C9 01 00 40 21 00 EE 11  48
FE28  FF 10 ED 78 77 03 23 3E  75
FE30  00 BB 28 03 1D 18 F3 15  51
FE38  3E 00 BA 28 E3 1E FF 18  6E
FE40  E9 00 00 00 00 00 00 00  27
FE48  00 00 00 00 00 00 00 00  46
FE50  01 0A 01 00 00 00 00 00  5A
FE58  00 00 00 00 00 00 00 00  56
FE60  3A 50 FE 5F 3A 51 FE 57  25
FE68  1C 14 63 6A CD 4D 05 44  C6
FE70  4D 3A 52 FE 1E 00 BB 28  46
FE78  24 1E 01 BB 28 2A 1E 02  E6
FE80  BB 28 30 1E 03 BB 28 36  CB
FE88  1E 04 BB 28 3C 1E 05 BB  A5
FE90  28 42 1E 06 BB 28 48 1E  65
FE98  07 BB 28 4E C9 3E 4A ED  0C
FEA0  79 CB A0 3E 27 ED 79 C9  16
FEA8  3E 4B ED 79 CB A0 3E 27  65
FEB0  ED 79 C9 3E 4D ED 79 CB  99
FEB8  A0 3E 26 ED 79 C9 3E 4E  75
FEC0  ED 79 CB A0 3E 27 ED 79  5A
FEC8  C9 3E 4A ED 79 CB A0 3E  26
FED0  22 ED 79 C9 3E 1E ED 79  E1
FED8  CB A0 3E 07 ED 79 C9 3E  F3
FEE0  1F ED 79 CB A0 3E 07 ED  00
FEE8  79 C9 3E 4D ED 79 CB A0  84
FEF0  3E 24 ED 79 C9 00 00 00  7F
FEF8  00 00 00 00 00 00 00 00  F6 9C
```

●リスト10 "FLOOR 1"

```
EE00  01 01 01 01 01 01 01 01  F6
EE08  01 01 01 01 01 01 01 01  FE
EE10  01 08 01 26 03 00 34 01  66
EE18  01 01 01 00 00 05 17 01  26
EE20  01 00 01 00 01 00 01 01  13
EE28  01 01 01 00 00 05 05 01  24
EE30  01 00 01 00 01 00 01 01  23
EE38  01 01 01 00 00 00 00 01  2A
EE40  01 00 01 00 01 00 01 03  35
EE48  28 00 00 00 00 00 00 01  5F
EE50  01 00 01 00 01 00 01 03  45
EE58  01 00 01 01 01 01 01 01  4D
EE60  01 00 01 00 01 26 01 03  7B
EE68  01 00 01 00 00 00 01 01  5A
EE70  01 00 01 00 01 00 01 03  65
EE78  01 00 01 00 23 00 02 00  8D
EE80  01 00 00 00 01 00 01 03  74
EE88  01 00 01 00 00 00 01 01  7A
EE90  01 01 01 01 01 03 01 08  8F
EE98  01 00 01 01 02 01 01 01  8E
EEA0  01 01 01 00 01 00 01 01  94
EEA8  01 00 01 00 00 00 00 01  99
EEB0  01 01 00 00 00 00 00 01  A1
EEB8  01 00 01 00 00 00 00 01  A9
EEC0  01 01 00 00 00 00 00 00  B0
EEC8  01 00 02 00 00 00 00 01  BA
EED0  01 01 00 05 05 05 00 01  D0
EED8  01 00 01 00 00 00 13 01  DC
EEE0  01 01 00 00 00 00 00 01  D1
EEE8  01 00 01 01 01 02 01 01  DE
EEF0  01 01 00 01 01 01 01 01  E5
EEF8  01 01 01 01 01 00 01 01  ED CA
EF00  01 01 01 01 01 01 01 01  F7
EF08  01 01 01 01 01 01 01 01  FF
EF10  01 00 00 00 00 00 01 01  02
EF18  00 32 01 01 01 01 01 01  3F
EF20  01 00 01 02 01 00 01 01  16
EF28  03 01 01 00 00 00 00 01  1D
EF30  01 00 02 33 02 00 01 00  58
EF38  27 00 01 00 00 00 00 01  50
EF40  01 00 01 02 01 00 01 00  35
EF48  00 00 01 00 00 00 00 01  39
EF50  01 00 00 00 00 00 01 00  41
EF58  27 00 01 00 00 00 00 01  70
EF60  01 00 01 01 01 01 01 01  56
EF68  02 01 01 01 01 02 01 01  61
EF70  00 00 00 00 00 00 00 00  5F
EF78  00 00 00 00 00 00 00 00  67
EF80  01 01 01 00 01 01 01 00  75
EF88  01 01 01 01 01 01 01 01  7F
EF90  01 00 00 00 01 01 01 00  83
EF98  01 00 00 01 00 00 22 01  AC
EFA0  01 00 00 01 01 01 01 00  94
EFA8  01 00 00 01 00 00 00 01  9A
EFB0  01 01 26 01 01 00 01 00  CA
EFB8  02 00 00 01 00 00 00 01  AB
EFC0  01 01 00 00 01 00 01 00  B3
EFC8  01 00 00 01 02 01 01 01  BE
EFD0  01 01 01 00 00 00 01 00  C3
EFD8  01 00 00 01 00 01 01 01  CC
EFE0  01 00 00 00 01 01 01 00  D3
EFE8  01 00 00 02 00 01 01 01  DD
EFF0  01 00 01 01 01 01 01 00  E5
EFF8  01 01 01 01 00 01 01 01  EE 97
F000  01 01 01 01 01 01 01 01  F8
F008  01 01 01 01 01 01 01 01  00
F010  01 00 00 00 00 04 00 05  0A
F018  00 02 00 01 00 00 03 00  0E
F020  01 00 01 01 01 01 00 06  1B
F028  00 01 00 01 00 25 01 01  41
F030  01 00 01 27 16 01 00 00  60
F038  00 01 00 01 01 02 01 01  2F
F040  01 00 01 00 00 01 00 00  33
F048  00 01 00 01 00 00 00 01  3B
F050  01 18 01 01 02 01 01 01  60
F058  01 01 00 01 00 14 00 01  60
F060  01 01 01 00 00 00 01 00  54
F068  00 01 00 01 00 00 00 01  5B
F070  00 00 02 00 26 00 02 00  8A
F078  16 01 00 01 01 00 01 01  83
F080  01 01 01 00 00 00 01 01  75
F088  01 01 00 01 01 00 01 01  7E
F090  01 01 01 01 02 01 01 01  89
F098  01 01 02 01 01 00 01 01  90
F0A0  01 01 01 01 00 00 01 00  95
F0A8  05 00 00 01 01 02 01 01  A3
F0B0  01 01 01 01 00 00 04 00  A8
F0B8  00 06 00 01 00 00 00 01  B0
F0C0  01 01 01 01 02 01 01 00  B8
F0C8  00 00 00 01 00 24 00 01  DE
F0D0  01 06 06 01 00 01 01 00  D0
F0D8  05 00 13 01 00 00 00 01  E2
F0E0  01 06 06 02 00 01 01 01  E2
F0E8  01 01 01 01 01 00 01 01  DF
F0F0  01 01 01 01 00 01 01 01  E7
F0F8  01 01 01 01 01 00 01 01  EF E0
F100  01 01 01 01 01 01 01 01  F9
F108  01 01 01 01 01 01 01 01  01
F110  00 16 01 00 00 00 01 01  1A
F118  01 01 01 15 01 01 08 01  2C
F120  01 01 01 00 01 00 00 00  15
F128  00 03 00 00 01 01 00 01  1F
F130  01 01 00 00 01 00 01 01  26
F138  01 01 01 00 03 27 00 01  57
F140  01 01 00 01 01 00 01 01  37
F148  01 01 01 00 01 01 01 01  40
F150  01 01 00 01 01 00 01 01  47
F158  01 01 01 01 01 01 01 01  51
F160  01 01 27 01 01 00 01 01  7E
F168  01 01 01 00 00 01 01 01  5F
F170  01 01 04 01 01 01 01 01  6C
F178  00 00 04 00 00 00 05 01  73
F180  01 00 00 00 01 01 00 00  74
F188  00 00 01 01 05 00 00 01  81
F190  01 00 14 00 01 01 00 00  98
F198  00 12 01 01 01 01 00 01  A0
F1A0  01 00 00 00 01 01 00 00  94
F1A8  01 01 01 00 00 01 00 01  9E
F1B0  01 01 02 01 01 01 04 01  AD
F1B8  01 01 01 00 00 01 02 01  B0
F1C0  01 00 00 00 01 00 00 00  B3
F1C8  01 01 01 01 00 00 00 01  BE
F1D0  01 00 00 00 01 00 05 00  C8
F1D8  01 00 00 01 00 06 00 01  D2
F1E0  01 00 00 25 02 00 00 00  F9
F1E8  01 00 00 02 00 05 00 01  E2
F1F0  01 01 01 01 01 01 01 01  E9
F1F8  01 01 01 01 01 01 00 01  F0 97
F200  01 01 00 01 01 01 01 01  F9
F208  01 01 01 01 01 00 01 01  01
F210  01 00 00 00 00 00 00 00  03
F218  00 00 00 00 00 00 00 01  0B
F220  01 00 01 01 01 01 01 00  18
F228  00 00 01 01 01 01 00 01  1F
F230  01 00 00 00 01 00 00 00  24
F238  00 00 01 01 00 00 00 01  2D
F240  01 00 00 00 01 00 00 00  34
F248  00 00 01 01 01 01 00 01  3F
F250  01 00 00 00 01 00 00 00  44
F258  00 00 00 00 01 01 00 01  4D
F260  01 00 00 00 01 00 00 00  54
F268  05 00 01 01 01 01 00 01  64
F270  01 00 00 00 00 00 00 00  63
F278  00 00 00 00 00 00 00 01  6B
F280  01 00 01 01 01 01 01 01  79
F288  01 01 01 01 01 01 00 01  81
F290  01 00 01 08 00 00 00 00  8C
F298  00 00 00 00 00 01 00 00  8B
F2A0  01 00 01 00 00 00 00 00  94
F2A8  00 00 00 00 00 01 00 01  9C
```

```
F2B0  01 00 01 00 00 00 00 00  A4
F2B8  00 00 00 00 00 01 00 01  AC
F2C0  01 00 01 00 00 00 00 00  B4
F2C8  00 00 00 00 08 01 00 01  C4
F2D0  01 00 01 01 01 01 01 01  C9
F2D8  01 01 01 01 01 01 00 01  D1
F2E0  01 00 00 00 00 00 00 00  D3
F2E8  00 00 00 00 00 00 00 01  DB
F2F0  01 01 00 01 01 01 01 01  E9
F2F8  01 01 01 01 01 00 01 01  F1 85
F300  01 00 01 01 01 01 01 00  F9
F308  01 01 01 01 00 01 01 01  02
F310  01 00 00 01 01 01 00 00  07
F318  00 00 01 00 00 00 00 01  0D
F320  01 01 01 01 01 01 00 01  1A
F328  00 23 01 00 06 00 00 01  46
F330  01 01 00 00 01 01 00 01  28
F338  01 01 01 00 00 06 00 00  34
F340  01 01 01 00 01 01 00 01  39
F348  01 01 01 00 00 00 00 01  3F
F350  01 00 01 00 01 00 00 01  47
F358  01 13 01 01 00 01 00 01  63
F360  01 00 01 00 01 26 01 01  7E
F368  00 00 00 01 00 01 00 01  5E
F370  01 00 00 00 01 01 01 01  68
F378  01 00 01 01 00 01 01 01  71
F380  01 01 22 01 01 00 00 00  99
F388  01 00 01 00 00 01 01 01  80
F390  01 00 00 00 01 00 01 01  87
F398  01 00 01 01 00 00 01 01  90
F3A0  01 00 01 00 01 24 01 00  BB
F3A8  01 00 01 01 00 00 00 01  9F
F3B0  01 00 01 00 00 00 00 00  A5
F3B8  00 00 00 00 00 01 00 01  AD
F3C0  01 00 00 00 00 01 01 01  B7
F3C8  01 00 01 01 01 01 02 01  C3
F3D0  01 01 01 01 00 01 00 00  C8
F3D8  01 00 01 00 00 00 00 01  CE
F3E0  01 00 00 00 00 02 23 00  F9
F3E8  01 00 01 00 00 00 00 00  DD
F3F0  01 00 01 01 01 01 01 01  EA
F3F8  01 00 01 01 01 01 01 01  F2 60
F400  01 01 01 01 00 01 01 01  FB
F408  01 01 01 01 01 00 01 01  03
F410  01 01 01 01 02 01 01 00  0C
F418  00 00 00 01 01 04 01 01  14
F420  01 01 00 00 00 00 01 00  17
F428  06 00 00 01 00 00 00 01  24
F430  00 04 00 24 00 00 01 00  4D
F438  00 00 00 02 24 00 00 01  53
F440  01 01 00 00 00 00 01 00  37
F448  00 00 06 01 00 00 00 01  44
F450  01 01 00 00 00 13 01 01  5B
F458  01 02 01 01 01 01 01 01  55
F460  01 01 01 01 01 01 01 01  5C
F468  01 00 01 01 01 01 01 01  63
F470  01 00 00 00 00 01 00 00  66
F478  00 00 01 13 01 01 01 01  84
F480  01 00 00 00 00 01 00 01  77
F488  01 01 01 02 01 01 01 01  85
F490  01 00 00 00 25 02 00 00  AC
F498  03 00 05 00 01 01 01 01  98
F4A0  01 01 01 01 01 01 00 01  9B
F4A8  01 00 00 00 01 01 00 00  9F
F4B0  01 00 00 00 00 01 00 01  A7
F4B8  01 00 00 00 01 01 00 01  B0
F4C0  01 00 01 01 00 01 00 01  B9
F4C8  01 01 01 01 01 01 00 01  C3
F4D0  01 00 01 01 00 01 00 00  C8
F4D8  00 00 01 01 01 01 00 01  D1
F4E0  00 00 00 00 00 01 01 00  D6
F4E8  01 00 00 00 00 00 00 01  DE
F4F0  01 00 01 01 01 01 01 00  EA
F4F8  01 01 01 01 01 01 01 01  F4 45
F500  01 01 01 01 01 01 01 01  FD
F508  01 01 01 01 01 01 00 01  04
F510  01 00 02 26 00 02 00 00  30
F518  01 00 15 01 01 01 00 01  27
F520  01 00 01 00 00 01 14 00  2C
F528  02 27 00 01 01 01 00 01  4A
F530  01 00 01 01 01 01 01 01  2C
F538  01 01 01 01 01 01 04 01  38
F540  01 00 01 00 00 00 01 01  39
F548  01 00 00 00 00 00 00 01  3F
F550  01 00 04 00 00 00 01 01  4C
F558  00 00 00 00 00 00 00 01  4E
F560  01 01 01 00 00 00 01 01  5A
F568  00 01 01 00 00 00 00 01  60
F570  01 01 01 01 01 02 01 01  6E
F578  00 05 01 00 00 00 00 01  74
F580  01 01 01 01 00 00 00 01  7A
F588  00 01 01 00 00 00 00 01  80
F590  01 00 00 02 00 26 00 01  AF
F598  00 00 00 00 00 00 00 01  8E
F5A0  00 00 00 01 00 00 00 01  97
F5A8  00 00 00 00 00 00 24 01  C2
F5B0  01 01 01 01 01 04 01 01  B0
F5B8  01 01 01 01 01 01 04 01  B8
F5C0  01 00 00 01 00 00 00 01  B8
F5C8  01 01 00 00 00 01 00 01  C1
F5D0  01 13 00 02 00 00 00 01  DC
F5D8  01 01 00 12 00 01 00 01  E3
F5E0  01 00 00 01 00 00 00 01  D8
F5E8  01 01 00 00 00 01 00 01  E1
F5F0  01 01 01 01 01 00 01 01  EC
F5F8  01 01 01 00 01 01 00 01  F3 88
F600  01 01 00 01 01 01 01 01  FD
F608  01 01 01 01 01 00 01 01  05
F610  01 01 00 00 00 00 00 00  08
F618  00 00 00 00 00 00 00 00  0E
F620  01 01 02 01 01 01 00 00  1D
F628  00 00 00 00 01 00 01 01  21
F630  01 00 00 00 00 01 01 01  2A
F638  01 01 01 01 01 00 01 01  35
F640  01 00 00 00 00 01 01 01  3A
F648  01 01 01 01 01 03 01 01  48
F650  01 21 00 00 21 01 00 11  9B
F658  01 00 12 00 01 00 01 01  64
F660  01 02 01 01 02 01 00 00  5E
F668  01 00 06 00 01 00 00 00  60
F670  01 00 00 01 00 00 00 00  68
F678  01 00 22 00 01 00 01 01  94
F680  01 00 00 01 00 00 00 00  78
F688  01 01 02 01 01 00 01 01  86
F690  01 00 00 01 01 01 02 01  8D
F698  01 01 00 00 01 00 00 01  92
F6A0  01 20 00 01 00 00 00 01  B9
F6A8  01 00 00 00 00 00 00 01  A0
F6B0  01 02 01 01 00 00 00 01  AC
F6B8  01 01 00 01 01 01 01 01  B5
F6C0  01 00 00 01 00 00 00 01  B9
F6C8  00 00 00 00 00 00 00 01  BF
F6D0  01 00 20 01 00 00 21 01  0A
F6D8  00 01 01 01 01 01 01 01  D5
F6E0  01 01 02 01 01 01 02 01  E0
F6E8  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
F6F0  01 01 00 01 01 01 00 01  EC
F6F8  00 01 01 01 01 01 01 01  F5 7D
F700  01 00 01 01 01 01 01 01  FE
F708  01 00 01 01 01 01 01 01  06
F710  00 00 00 00 00 00 00 00  07
F718  00 00 01 12 01 00 01 01  25
F720  01 01 01 01 01 01 01 01  1F
F728  01 00 01 00 01 00 01 01  24
F730  01 01 01 01 01 01 01 01  2F
F738  01 00 01 00 01 00 01 01  34
F740  01 00 00 00 00 00 00 00  38
F748  00 00 23 00 00 00 13 01  76
F750  01 01 01 00 01 01 01 01  4E
F758  01 01 01 01 01 01 01 01  57
F760  00 00 00 00 00 00 00 00  57
F768  00 00 01 00 00 00 00 00  60
F770  01 01 01 01 01 01 01 01  6F
F778  01 00 01 00 01 01 01 01  75
F780  01 00 00 08 01 01 01 01  84
F788  00 00 01 00 01 00 00 01  82
F790  01 00 00 00 01 01 01 00  8B
F798  00 00 01 00 02 00 11 01  A4
F7A0  01 00 00 00 01 01 00 00  9A
F7A8  01 00 01 00 01 00 00 01  A3
F7B0  01 00 00 00 01 00 00 01  AA
F7B8  01 00 01 00 01 01 01 01  B5
F7C0  01 08 00 00 01 00 01 01  C3
F7C8  00 00 01 00 00 01 00 00  C1
F7D0  01 01 01 01 01 00 01 01  CE
F7D8  00 00 01 00 00 02 00 01  D3
F7E0  00 00 00 00 00 00 01 01  D9
F7E8  00 00 01 00 00 01 00 00  E1
F7F0  01 01 01 01 01 01 01 01  EF
F7F8  01 00 01 00 01 01 00 01  F4 F7
F800  01 00 01 01 01 01 01 00  FE
F808  01 01 01 01 01 01 01 01  08
F810  01 00 01 01 01 01 01 00  0E
F818  01 01 01 01 00 00 00 01  15
F820  01 00 00 01 01 01 00 00  1C
F828  01 01 01 01 00 01 24 01  4A
F830  01 01 00 00 01 00 00 01  2C
F838  01 01 01 01 00 01 01 01  37
F840  01 01 01 00 24 00 01 01  61
F848  01 00 01 01 00 01 01 01  46
F850  01 01 00 00 01 00 00 01  4C
F858  01 00 01 01 00 01 01 01  56
F860  00 00 00 01 01 01 00 00  5B
F868  01 00 01 01 00 00 00 00  63
F870  01 00 01 01 00 01 01 06  73
F878  01 00 01 01 01 01 01 01  77
F880  01 00 01 00 00 00 01 01  7C
F888  01 00 01 01 01 01 01 01  87
F890  01 00 00 00 00 00 05 01  8F
F898  01 00 00 00 00 00 01 01  93
F8A0  01 01 01 01 01 01 01 01  A0
F8A8  01 01 00 01 01 01 01 01  A7
F8B0  01 01 01 11 00 00 01 00  BD
F8B8  00 01 00 01 00 00 00 00  B2
F8C0  00 00 01 00 23 00 01 00  DD
F8C8  00 24 00 01 00 01 01 01  E8
F8D0  01 00 01 00 00 00 01 00  CB
F8D8  01 00 01 01 00 00 00 00  D3
F8E0  00 00 01 01 02 01 01 00  DE
F8E8  01 00 00 00 00 01 01 01  E4
F8F0  01 01 01 01 00 01 01 01  EF
F8F8  01 00 01 01 01 01 01 01  F7 49
F900  01 01 01 01 01 00 01 01  00
F908  01 01 01 00 01 01 00 01  07
F910  01 01 01 13 01 00 00 00  20
F918  00 00 00 00 00 01 00 01  13
F920  01 01 01 00 01 01 00 01  1F
F928  01 01 01 01 01 01 00 01  28
F930  01 00 00 00 01 01 00 01  2D
F938  01 00 00 00 00 01 00 01  34
F940  01 00 01 01 01 01 00 01  3F
F948  01 00 01 02 02 01 00 01  49
F950  01 24 01 01 01 00 00 01  72
F958  01 00 01 00 23 01 00 01  78
F960  00 00 00 00 01 00 01 01  5C
F968  01 00 01 00 00 01 23 01  88
F970  01 01 01 00 01 00 01 00  6E
F978  00 00 01 02 02 01 00 01  78
F980  01 01 01 02 01 02 01 01  83
F988  04 01 01 00 00 01 00 01  89
F990  01 01 01 00 00 00 01 00  8D
F998  00 00 01 00 00 01 00 01  94
F9A0  01 01 01 00 00 00 02 00  9E
F9A8  24 00 01 02 02 01 00 01  CC
F9B0  00 00 04 00 00 00 01 00  AE
F9B8  00 00 01 25 25 01 00 01  FE
F9C0  01 01 01 01 01 01 01 01  C1
F9C8  01 01 01 06 32 01 00 01  FE
F9D0  00 00 05 01 01 01 01 01  D3
F9D8  01 01 01 01 01 01 00 01  D8
F9E0  01 00 00 00 00 00 03 00  DD
F9E8  00 00 00 00 00 00 00 01  E2
F9F0  01 01 01 01 01 01 01 01  F1
F9F8  01 01 01 01 01 01 01 01  F9 D4
FA00  01 01 00 01 01 01 00 01  00
FA08  00 01 01 01 01 01 01 01  09
FA10  01 01 00 01 01 01 00 01  10
FA18  00 01 01 01 01 01 01 01  19
FA20  01 01 00 01 01 01 00 01  20
FA28  00 01 01 00 00 00 01 01  26
FA30  01 00 00 00 00 00 00 00  2B
FA38  00 00 02 20 00 20 02 00  76
FA40  01 00 01 01 01 01 00 01  40
FA48  01 01 01 00 20 00 01 01  67
FA50  01 00 02 20 00 01 00 01  6F
FA58  01 01 01 01 02 01 01 01  5B
FA60  01 00 01 00 00 01 00 00  5D
FA68  00 20 01 01 00 00 00 00  84
FA70  01 00 01 01 01 01 01 01  71
FA78  01 01 01 01 01 01 01 01  7A
FA80  01 00 01 01 01 00 00 00  7E
FA88  01 00 00 01 01 01 01 01  88
FA90  01 00 00 00 02 20 00 00  AD
FA98  01 00 00 01 00 00 00 00  94
FAA0  01 01 00 01 01 00 00 10  AE
FAA8  01 00 20 02 00 01 01 01  C8
FAB0  01 01 02 01 01 01 01 01  B3
FAB8  01 01 01 01 00 01 01 01  B9
FAC0  01 00 00 00 01 01 01 01  BF
FAC8  01 00 00 00 00 00 00 00  C3
FAD0  01 00 07 00 02 00 00 00  D4
FAD8  01 00 01 01 01 01 01 01  D9
FAE0  01 00 00 00 01 01 01 00  DE
FAE8  00 00 01 10 21 00 00 00  14
FAF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F2
FAF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FA CC
FB00  01 01 01 01 01 01 01 01  03
FB08  01 00 01 00 01 01 00 01  08
FB10  01 00 00 00 00 01 01 01  0F
FB18  01 00 01 00 01 01 00 01  18
FB20  01 00 00 00 00 02 22 01  41
FB28  01 02 01 02 01 01 00 01  2C
FB30  00 21 00 00 00 01 01 01  4F
FB38  00 00 01 00 00 02 00 01  37
FB40  01 00 00 00 00 02 11 01  50
FB48  20 00 01 20 00 01 01 01  87
FB50  01 01 01 01 01 01 01 01  53
FB58  02 01 01 02 01 01 01 01  5D
FB60  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
FB68  00 00 00 00 00 00 00 01  64
FB70  01 20 01 01 00 01 01 21  B1
FB78  01 01 01 01 01 01 01 01  7B
FB80  01 01 01 01 01 01 01 01  83
FB88  01 01 01 01 01 01 01 01  8B
FB90  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
FB98  00 00 00 00 00 00 00 00  93
FBA0  01 01 01 01 01 01 01 01  A3
FBA8  01 01 01 01 01 01 01 01  AB
FBB0  01 01 01 01 01 01 01 01  B3
FBB8  01 01 00 00 00 01 00 00  B6
FBC0  00 02 00 00 00 01 01 01  C0
FBC8  01 01 00 01 00 01 00 01  C8
FBD0  01 01 00 05 00 00 03 00  D5
FBD8  00 00 00 01 00 01 00 01  D6
FBE0  00 02 00 00 00 01 01 01  E0
FBE8  01 01 01 01 00 00 00 01  E8
FBF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F3
FBF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FB 83
FC00  01 01 01 01 00 01 01 01  03
FC08  01 00 01 01 01 01 01 01  0B
FC10  01 00 00 00 00 00 01 01  0F
FC18  01 00 01 00 00 00 00 01  17
FC20  01 00 01 01 01 00 01 01  22
FC28  01 00 01 00 01 01 00 01  29
FC30  01 00 01 14 01 00 00 00  43
FC38  00 00 01 24 01 01 00 01  5C
FC40  01 00 01 03 01 01 01 01  45
FC48  01 01 01 03 01 01 00 01  4D
FC50  01 00 01 22 00 00 00 01  71
FC58  00 00 00 00 01 01 00 01  57
FC60  01 00 01 00 00 00 00 01  5F
FC68  00 00 00 00 01 01 00 01  67
FC70  01 00 01 00 00 00 00 01  6F
FC78  00 00 00 00 01 01 00 01  77
FC80  01 00 01 00 00 00 22 01  A1
```

```
FC88  21 00 00 21 01 01 01 01  CA
FC90  00 00 01 01 01 01 00 01  91
FC98  02 01 01 02 01 01 01 01  9E
FCA0  01 01 01 00 00 00 00 00  9F
FCA8  00 00 00 00 00 00 00 00  A4
FCB0  00 00 01 00 01 01 01 01  B1
FCB8  01 01 00 01 01 00 01 01  BA
FCC0  01 00 01 00 00 00 00 00  BE
FCC8  01 01 02 01 01 03 01 01  CF
FCD0  01 00 01 01 01 01 01 00  D2
FCD8  00 01 22 00 01 23 00 00  1B
FCE0  01 00 00 00 00 00 00 00  DD
FCE8  01 01 00 12 01 01 01 01  FC
FCF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F4
FCF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FC AF
FD00  01 01 01 01 01 01 01 01  05
FD08  01 01 01 01 01 01 01 01  0D
FD10  01 01 00 00 00 01 12 00  22
FD18  00 00 00 00 00 00 00 01  16
FD20  01 01 00 01 00 01 01 01  23
FD28  01 01 01 01 01 01 00 01  2C
FD30  01 01 00 01 00 00 00 00  30
FD38  00 00 23 00 00 00 00 01  59
FD40  01 01 00 01 01 01 01 01  44
FD48  01 01 01 01 01 01 01 01  4D
FD50  01 01 00 01 13 01 00 00  64
FD58  00 00 00 00 00 00 00 01  56
FD60  01 01 02 01 02 01 00 01  66
FD68  01 01 01 01 01 01 00 01  6C
FD70  01 01 00 00 00 01 00 01  71
FD78  25 00 00 00 01 01 00 01  9D
FD80  01 01 00 00 00 01 00 01  81
FD88  03 01 01 00 01 01 00 01  8D
FD90  01 01 00 00 00 01 00 01  91
FD98  31 01 01 00 01 01 00 01  CB
FDA0  00 02 00 00 00 01 00 01  A1
FDA8  01 01 01 00 01 01 00 01  AB
FDB0  01 01 00 00 00 01 00 00  B0
FDB8  00 00 00 24 01 01 00 01  DC
FDC0  01 01 01 01 01 01 01 01  C5
FDC8  01 01 01 01 01 01 00 01  CC
FDD0  00 00 00 00 00 00 01 01  CF
FDD8  01 01 01 01 01 01 00 01  DC
FDE0  01 01 01 01 01 00 00 00  E2
FDE8  00 00 00 00 00 00 00 01  E6
FDF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F5
FDF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FD 65
```

●リスト11 "FLOOR 2"

```
EE00  01 01 01 01 01 01 01 01  F6
EE08  01 01 01 01 01 01 01 01  FE
EE10  01 07 00 00 00 00 00 00  06
EE18  00 00 25 01 28 00 00 00  54
EE20  01 00 01 01 01 01 01 01  15
EE28  01 01 01 01 01 01 01 01  1E
EE30  01 00 01 00 00 00 00 00  20
EE38  00 00 00 00 00 00 16 01  3D
EE40  01 00 01 00 01 00 01 00  32
EE48  01 01 01 01 01 01 01 01  3E
EE50  01 00 01 00 01 00 01 00  42
EE58  00 00 00 00 00 00 00 01  47
EE60  01 24 01 00 01 00 01 00  76
EE68  01 01 01 01 01 01 00 01  5D
EE70  01 00 01 00 01 00 01 00  62
EE78  04 00 00 01 15 01 00 01  82
EE80  01 00 01 00 01 00 01 00  72
EE88  01 00 00 01 00 26 00 01  9F
EE90  01 00 01 00 01 07 01 00  89
EE98  01 00 16 01 01 01 00 01  A1
EEA0  01 00 01 00 01 01 01 00  93
EEA8  01 01 01 01 01 01 00 01  9D
EEB0  01 00 01 04 01 01 01 02  A9
EEB8  01 01 00 00 00 00 00 01  A9
EEC0  01 00 01 24 00 01 00 24  F9
EEC8  01 01 00 01 01 01 01 01  BD
EED0  01 00 01 00 00 04 00 00  C4
EED8  01 01 00 01 01 00 00 01  CB
EEE0  01 00 01 02 01 01 01 01  D6
EEE8  01 01 00 00 02 00 00 01  DB
EEF0  01 00 01 00 01 01 01 01  E4
EEF8  01 01 01 01 01 01 01 01  EE D3
EF00  01 01 01 01 01 01 01 01  F7
EF08  01 01 01 01 01 01 01 01  FF
EF10  00 00 00 00 00 00 01 01  01
EF18  00 00 00 01 00 00 00 01  09
EF20  01 01 01 01 01 00 00 02  16
EF28  00 00 00 04 00 27 00 00  42
EF30  01 14 01 27 01 01 01 01  60
EF38  00 00 00 01 00 00 00 01  29
EF40  01 03 01 03 01 01 01 01  3B
EF48  01 01 01 01 01 01 02 01  40
EF50  01 00 00 00 00 00 00 05  45
EF58  00 01 01 01 01 01 00 01  4D
EF60  01 00 01 00 01 00 00 01  53
EF68  00 01 00 00 00 00 00 01  59
EF70  01 00 01 00 01 00 05 01  68
EF78  00 01 00 01 01 01 01 01  6D
EF80  01 00 01 06 01 00 00 01  79
EF88  00 01 00 01 01 01 01 01  7D
EF90  01 06 01 00 01 01 00 01  8A
EF98  00 01 00 00 00 00 00 01  89
EFA0  01 00 01 00 00 01 00 01  93
EFA8  00 01 01 01 01 01 00 01  9D
EFB0  01 00 01 00 00 00 00 01  A2
EFB8  00 01 00 00 00 01 00 00  A9
EFC0  01 00 01 00 05 01 00 01  B8
EFC8  05 01 00 01 00 01 00 01  C0
EFD0  01 00 01 00 00 01 06 01  C9
EFD8  00 01 00 01 00 01 01 01  CC
EFE0  01 00 00 06 00 00 00 00  D6
EFE8  25 02 00 01 00 00 00 00  FF
EFF0  01 01 00 01 01 01 01 01  E6
EFF8  01 01 01 01 01 01 01 01  EF 4A
F000  01 01 01 01 01 01 01 01  F8
F008  01 01 01 01 01 01 01 01  00
F010  01 01 16 00 01 15 00 01  2F
F018  00 00 00 01 00 00 00 00  09
F020  00 04 00 26 04 00 26 02  66
F028  00 26 00 02 00 00 00 01  41
F030  01 01 01 01 01 01 01 01  28
F038  00 00 00 01 00 00 00 00  29
F040  01 00 00 01 01 15 00 01  49
F048  01 04 01 01 01 01 01 01  43
F050  01 00 00 00 01 01 00 01  44
F058  01 16 01 00 00 00 00 00  60
F060  01 01 01 00 00 00 00 01  54
F068  01 01 01 00 01 00 01 01  5E
F070  01 15 01 00 01 01 24 01  9E
F078  01 01 01 00 01 00 01 01  6E
F080  01 00 01 00 01 01 00 00  74
F088  00 00 00 00 01 00 01 01  7B
F090  01 00 00 00 14 01 01 01  98
F098  01 01 01 01 01 00 01 01  8F
F0A0  01 01 01 01 01 01 00 00  96
F0A8  00 00 00 00 00 00 01 01  9A
F0B0  00 00 00 00 00 00 00 01  A1
F0B8  01 01 01 01 01 01 01 01  B0
F0C0  01 01 01 01 01 01 01 01  B8
F0C8  00 00 00 01 00 00 00 00  B9
F0D0  01 01 01 01 01 01 01 01  C8
F0D8  00 01 00 01 00 01 00 01  CC
F0E0  00 00 00 00 00 00 00 00  D0
F0E8  00 01 00 00 00 01 00 01  DB
F0F0  01 01 01 01 01 01 00 01  E7
F0F8  01 01 01 01 01 01 00 01  EF B3
F100  01 01 01 01 01 01 01 01  F9
F108  01 01 01 01 01 01 01 01  01
F110  00 00 00 00 00 00 00 00  01
F118  00 00 24 02 00 00 07 01  37
F120  01 01 01 01 01 01 01 01  19
F128  01 01 01 01 00 00 00 01  1E
F130  00 00 00 00 00 00 00 00  21
F138  24 04 00 00 00 00 00 01  52
F140  01 01 01 01 01 01 01 01  39
F148  01 01 00 00 00 01 02 01  3F
F150  00 00 00 00 00 00 25 02  68
F158  00 00 00 00 00 01 24 01  6F
F160  01 01 01 01 01 01 01 01  59
F168  00 00 00 01 03 01 00 01  5F
F170  01 00 00 00 00 00 25 03  8A
F178  00 00 00 01 24 01 00 01  90
F180  01 00 01 00 01 01 01 01  77
F188  03 01 02 01 00 01 00 01  82
F190  01 00 01 00 01 01 01 01  87
F198  25 01 25 01 00 01 00 01  D7
F1A0  01 00 01 00 01 01 01 01  97
F1A8  04 01 00 01 00 01 00 01  A1
F1B0  01 00 01 00 01 01 00 00  A5
F1B8  00 01 00 01 00 01 00 01  AD
F1C0  00 00 01 00 01 01 00 05  B9
F1C8  00 01 00 01 00 01 00 01  BD
F1D0  01 01 01 00 01 01 00 00  C6
F1D8  00 01 00 01 00 01 00 01  CD
F1E0  01 01 01 00 01 01 03 01  DA
F1E8  01 01 00 01 00 01 00 01  DE
F1F0  01 01 01 00 01 01 00 01  E7
F1F8  01 01 00 01 00 01 00 01  EE D4
F200  01 00 01 00 01 01 01 01  F8
F208  01 01 01 01 01 01 01 01  02
F210  01 00 01 00 00 00 01 00  05
F218  00 04 00 00 02 00 00 00  10
F220  01 00 01 00 00 00 01 14  29
F228  00 01 00 26 01 01 01 01  45
F230  01 00 01 01 01 00 01 01  28
F238  01 01 01 02 01 01 00 00  31
F240  01 00 01 01 01 00 00 00  36
F248  00 00 00 00 01 01 00 01  3D
F250  01 00 01 01 01 01 01 01  49
F258  01 00 01 01 01 01 00 01  50
F260  01 00 01 00 00 00 00 00  54
F268  00 00 01 00 00 00 00 01  5C
F270  01 00 01 00 01 01 01 01  68
F278  01 01 01 00 05 01 01 01  75
F280  01 00 01 04 01 00 00 00  79
F288  00 00 00 00 00 01 01 01  7D
F290  01 00 01 07 01 01 00 01  8E
F298  00 01 01 01 01 01 00 00  8F
F2A0  01 02 01 01 01 01 00 01  9A
F2A8  00 01 01 01 01 01 00 01  A0
F2B0  01 25 00 00 00 02 00 01  CB
F2B8  00 01 01 17 00 03 27 01  EE
F2C0  01 00 00 00 00 01 00 01  B5
F2C8  00 01 01 00 07 01 01 01  C6
F2D0  01 00 00 00 00 01 00 01  C5
F2D8  00 01 01 01 01 01 01 01  D1
F2E0  01 00 00 00 00 01 00 01  D5
F2E8  00 00 00 00 00 00 00 00  DA
F2F0  01 01 01 01 01 01 01 01  EA
F2F8  01 01 01 01 01 01 01 01  F2 51
F300  01 01 00 01 01 01 01 01  FA
F308  01 01 01 01 01 01 01 01  03
F310  00 01 15 01 00 00 00 04  1E
F318  00 00 00 01 01 01 00 01  0F
F320  01 01 01 01 00 26 00 01  3E
F328  00 00 00 01 01 01 00 01  1F
F330  00 00 00 02 00 00 00 01  26
F338  00 00 00 26 03 00 00 01  55
F340  01 01 01 01 01 01 01 01  3B
F348  01 01 01 01 01 01 00 01  42
F350  01 00 00 00 00 00 00 00  44
F358  01 00 00 00 00 00 00 01  4D
F360  01 00 01 01 01 01 01 00  59
F368  01 16 00 01 01 01 01 01  77
F370  01 00 01 01 01 01 01 00  69
F378  01 01 01 01 01 01 01 01  73
F380  01 00 01 00 00 00 00 00  75
F388  01 00 00 00 00 00 00 01  7D
F390  00 00 01 00 01 01 01 01  88
F398  01 00 01 01 01 01 00 01  91
F3A0  01 01 01 00 01 00 28 00  BF
F3A8  01 00 01 01 01 01 03 01  A4
F3B0  01 01 01 00 01 00 01 00  A8
F3B8  01 00 01 00 00 00 29 01  D7
F3C0  01 01 01 00 01 00 01 00  B8
F3C8  01 00 01 00 00 00 00 01  BE
F3D0  01 01 01 00 01 00 01 00  C8
F3D8  01 00 01 00 00 00 00 01  CE
F3E0  00 00 01 00 00 00 01 00  D5
F3E8  00 00 01 39 00 00 00 01  16
F3F0  01 01 01 01 01 01 01 01  EB
F3F8  01 01 01 01 01 01 01 01  F3 9E
F400  01 01 01 01 01 01 00 01  FB
F408  01 01 01 01 01 01 00 01  03
F410  01 01 01 01 01 01 00 00  0A
F418  00 00 00 00 00 00 00 00  0C
F420  01 01 00 00 00 00 00 01  17
F428  01 01 01 01 01 01 00 01  23
F430  01 01 00 01 01 01 00 01  2A
F438  00 00 00 00 00 01 00 01  2E
F440  01 01 00 03 36 01 00 01  71
F448  00 00 00 00 00 01 00 01  3E
F450  01 01 00 01 01 01 00 01  4A
F458  00 00 00 00 00 01 00 01  4E
F460  01 01 00 00 00 00 00 01  57
F468  00 00 00 27 00 01 00 01  85
F470  01 01 01 01 01 01 00 01  6B
F478  01 01 01 02 01 01 00 01  74
F480  01 19 00 01 01 01 00 00  91
F488  00 00 00 00 00 00 00 01  7D
F490  01 00 00 03 00 01 01 01  8B
F498  01 01 01 00 01 01 01 01  93
F4A0  01 01 01 01 03 01 01 01  9E
F4A8  01 01 01 00 01 01 01 01  A3
F4B0  01 01 01 00 00 00 00 00  A7
F4B8  00 29 04 00 01 01 01 01  DD
F4C0  01 19 03 00 00 00 00 00  D1
F4C8  00 00 01 01 01 01 00 01  C1
F4D0  01 01 01 00 00 00 00 00  C7
F4D8  00 00 01 01 34 03 00 00  05
F4E0  01 19 03 00 00 00 00 00  F1
F4E8  00 00 01 01 01 01 00 01  E1
F4F0  01 01 01 01 01 01 01 01  EC
F4F8  01 01 01 01 01 01 01 01  F4 A9
F500  01 01 01 00 01 01 00 01  FB
F508  01 01 00 01 00 01 00 01  02
F510  00 00 00 00 01 00 00 00  06
F518  01 01 00 01 00 01 00 01  12
F520  01 01 01 00 01 00 00 00  19
F528  01 00 00 01 00 01 00 01  21
F530  01 00 00 00 01 00 26 00  4D
F538  01 00 00 01 00 01 00 01  31
F540  01 00 01 01 01 01 00 01  3B
F548  01 01 02 01 00 01 25 01  69
F550  01 00 01 01 17 01 02 01  63
F558  01 00 26 01 00 01 00 01  77
F560  01 00 00 01 00 00 00 00  57
F568  01 00 00 01 00 01 00 01  61
F570  01 01 06 01 01 01 01 01  72
F578  01 00 15 01 00 01 00 01  86
F580  01 01 01 01 01 01 01 01  7D
F588  01 03 01 01 00 01 00 01  85
F590  01 08 00 00 00 00 00 00  8E
F598  01 00 00 01 00 01 00 01  91
F5A0  01 00 01 01 01 01 01 00  9B
F5A8  01 00 16 01 00 01 00 01  B7
F5B0  01 00 01 00 00 00 00 08  AE
F5B8  01 01 01 01 00 01 00 01  B3
F5C0  01 01 01 01 01 01 01 01  BD
F5C8  01 01 01 01 00 01 00 01  C3
F5D0  00 02 00 27 02 00 26 04  1A
F5D8  00 00 02 00 25 01 00 01  F6
```

```
F5E0  01 01 00 00 01 15 00 01  EE
F5E8  06 00 01 14 00 01 00 01  FA
F5F0  01 01 01 01 01 01 01 01  ED
F5F8  01 01 01 01 01 01 00 01  F4 08
F600  01 01 01 01 01 01 01 01  FE
F608  01 01 01 01 01 01 01 01  06
F610  01 00 00 00 00 00 00 00  07
F618  00 00 00 00 00 00 00 00  0E
F620  01 00 00 00 00 00 00 00  17
F628  00 00 00 00 00 00 00 00  1E
F630  01 00 00 01 01 01 01 01  2C
F638  01 01 01 01 01 01 01 01  36
F640  01 00 00 01 06 06 01 35  7A
F648  06 01 00 29 02 00 01 01  72
F650  01 00 00 01 06 06 01 06  5B
F658  06 02 00 19 01 00 01 01  72
F660  01 00 00 01 04 01 01 01  5F
F668  01 01 01 01 01 00 01 01  65
F670  01 00 00 01 00 01 00 01  6A
F678  06 06 01 01 01 00 01 01  7F
F680  01 00 00 01 00 01 00 02  7B
F688  06 06 04 00 00 00 01 01  90
F690  01 00 00 01 00 01 00 01  8A
F698  01 01 01 01 00 01 01 01  95
F6A0  01 00 00 01 00 01 00 01  9A
F6A8  00 1A 01 01 00 00 00 00  BA
F6B0  01 00 00 01 00 01 00 04  AD
F6B8  00 00 04 00 00 01 01 01  B5
F6C0  01 00 00 01 00 01 00 01  BA
F6C8  01 01 01 01 00 00 00 01  C3
F6D0  01 00 00 01 00 01 00 01  CA
F6D8  00 19 01 01 00 00 00 01  EA
F6E0  01 00 00 01 00 01 00 02  DB
F6E8  29 00 02 2A 00 01 01 01  36
F6F0  01 00 00 01 00 01 00 01  EA
F6F8  01 01 01 01 01 01 01 01  F6 D8
F700  01 01 01 01 01 01 00 01  FE
F708  01 01 01 01 01 01 01 01  07
F710  00 00 00 00 00 00 00 00  07
F718  00 00 00 00 00 00 00 01  10
F720  00 00 00 00 00 00 00 00  17
F728  00 00 00 00 00 33 00 01  53
F730  01 01 01 01 01 01 01 01  2F
F738  01 01 01 01 01 00 00 01  35
F740  01 00 00 00 00 00 00 00  38
F748  2A 1A 01 08 01 00 00 01  8E
F750  01 00 01 01 01 01 01 01  4E
F758  01 01 01 00 01 00 00 01  54
F760  01 00 01 01 01 01 01 01  5E
F768  01 01 01 00 01 00 00 01  64
F770  01 00 01 00 00 03 2B 00  97
F778  00 00 00 00 01 00 00 01  71
F780  01 00 01 07 00 01 01 01  83
F788  01 01 01 01 01 00 00 01  85
F790  01 00 01 01 01 01 01 01  8E
F798  01 01 01 19 01 00 00 01  AD
F7A0  00 00 00 00 01 00 00 00  98
F7A8  2A 1B 01 2A 01 00 00 01  11
F7B0  01 01 01 00 01 00 01 01  AD
F7B8  01 01 01 00 01 00 00 01  B4
F7C0  01 07 01 00 01 00 01 00  C2
F7C8  00 00 00 00 01 00 00 01  C1
F7D0  01 00 01 00 01 00 01 00  CB
F7D8  01 01 01 01 01 00 00 01  D5
F7E0  01 00 01 00 00 00 01 00  DA
F7E8  00 00 00 00 01 00 00 01  E1
F7F0  01 00 01 01 01 01 01 01  EE
F7F8  01 01 01 01 01 00 00 01  F5 CA
F800  01 01 01 01 01 01 01 01  00
F808  01 01 01 01 01 01 01 01  08
F810  01 00 00 00 00 00 00 00  09
F818  00 00 00 00 00 00 38 00  48
F820  01 00 00 01 04 01 00 01  20
F828  01 01 00 01 01 01 00 01  26
F830  01 01 00 01 2A 01 00 01  57
F838  29 04 00 01 28 01 00 01  88
F840  01 01 00 01 01 01 00 01  3E
F848  01 01 00 01 04 01 00 01  49
F850  01 00 00 00 00 00 00 00  49
F858  00 00 00 00 00 00 00 01  51
F860  01 00 00 01 01 01 00 01  5D
F868  03 01 00 01 01 01 00 01  68
F870  01 01 00 04 2B 01 00 01  9B
F878  37 01 00 04 27 01 00 01  D5
F880  01 01 00 01 01 01 00 01  7E
F888  01 01 00 01 01 01 00 01  86
F890  01 00 00 00 00 00 00 00  89
F898  00 00 00 00 00 00 00 01  91
F8A0  01 00 00 01 01 01 00 01  9D
F8A8  01 01 00 01 04 01 00 01  A9
F8B0  01 01 00 01 24 01 00 01  D1
F8B8  25 04 00 01 26 01 00 01  02
F8C0  01 01 00 01 04 01 00 01  C1
F8C8  01 01 00 01 01 01 00 01  C6
F8D0  01 00 00 00 00 00 00 00  C9
F8D8  00 00 00 00 00 00 00 01  D1
F8E0  01 00 00 01 01 00 00 01  DC
F8E8  01 00 00 01 01 00 00 01  E4
F8F0  01 01 01 01 01 01 01 01  F0
F8F8  01 01 00 01 01 01 01 01  F7 53
F900  01 01 01 01 01 01 01 01  01
F908  01 01 01 01 01 01 00 01  08
F910  00 00 00 00 00 00 00 00  09
F918  01 01 00 00 00 00 00 01  14
F920  01 01 01 01 01 01 01 00  20
F928  01 01 00 01 00 01 00 01  26
F930  01 01 00 00 00 01 01 00  2D
F938  01 01 00 01 01 01 00 01  37
F940  01 01 00 28 00 00 00 00  63
F948  00 00 00 01 00 00 00 01  43
F950  01 01 00 00 00 01 01 00  4D
F958  01 01 00 01 00 01 00 01  56
F960  01 01 01 04 01 01 00 00  62
F968  00 01 00 01 00 01 00 01  65
F970  01 01 01 00 01 01 00 28  96
F978  00 00 00 01 00 01 01 01  75
F980  01 01 01 00 01 01 00 00  7E
F988  00 01 00 01 01 01 00 01  86
F990  01 18 29 00 01 01 01 01  CF
F998  01 01 00 28 00 29 00 01  E5
F9A0  01 01 01 01 01 01 01 01  A1
F9A8  01 01 00 01 00 01 00 01  A6
F9B0  01 00 17 01 01 01 00 00  C4
F9B8  00 00 00 01 00 01 00 01  B4
F9C0  01 28 00 01 01 01 00 01  E6
F9C8  01 01 01 01 00 01 00 01  C7
F9D0  01 04 01 01 01 01 00 01  D3
F9D8  01 01 00 01 00 01 00 01  D6
F9E0  01 00 00 00 00 00 00 00  DA
F9E8  00 00 00 01 00 01 19 01  FD
F9F0  01 01 01 01 01 01 01 01  F1
F9F8  01 01 01 01 00 01 01 01  F8 D8
FA00  01 00 00 01 00 01 00 01  FE
FA08  01 01 01 01 01 01 01 01  0A
FA10  01 00 00 01 00 01 00 01  0E
FA18  01 01 00 00 00 00 18 01  2D
FA20  01 00 00 01 00 01 00 01  1E
FA28  01 01 00 00 00 00 00 01  25
FA30  01 00 00 01 00 01 00 01  2E
FA38  01 01 00 00 00 00 60 01  35
FA40  01 00 00 01 00 01 00 00  3D
FA48  00 02 29 00 00 00 00 01  6E
FA50  01 00 00 01 00 01 00 01  4E
FA58  01 01 00 00 00 00 00 01  55
FA60  01 00 00 01 00 01 00 01  5E
FA68  01 01 00 00 00 00 00 01  65
FA70  01 00 00 01 00 01 00 00  6D
FA78  00 01 01 01 01 01 01 01  79
FA80  01 00 00 01 00 01 00 06  83
FA88  00 00 00 00 29 00 00 00  AB
FA90  01 00 00 01 00 01 01 00  8E
FA98  00 01 04 01 02 01 00 01  9C
FAA0  01 00 00 01 00 00 01 01  9E
FAA8  01 01 29 01 31 01 00 01  01
FAB0  01 01 00 01 05 00 00 00  B1
FAB8  00 00 00 01 00 01 00 00  B4
FAC0  01 00 00 01 01 01 01 01  C0
FAC8  01 01 01 01 00 01 00 01  C9
FAD0  01 00 00 00 00 00 00 00  CB
FAD8  00 00 00 00 00 00 00 00  D2
FAE0  01 00 00 00 00 00 00 00  DB
FAE8  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
FAF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F2
FAF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FA 4B
FB00  01 00 01 01 01 01 01 01  02
FB08  01 01 01 00 01 00 00 01  08
FB10  01 00 00 00 2A 01 01 01  39
FB18  01 01 01 00 01 00 00 01  18
FB20  01 01 01 01 03 01 01 00  24
FB28  18 01 01 00 01 00 00 00  3E
FB30  01 01 01 00 00 00 01 29  58
FB38  00 01 01 00 01 00 00 01  37
FB40  01 00 00 00 29 00 01 04  6A
FB48  01 01 01 29 01 00 00 01  71
FB50  01 00 01 00 00 18 01 00  66
FB58  18 01 01 00 01 00 00 01  6F
FB60  01 00 01 01 01 01 01 29  8A
FB68  00 01 01 00 01 00 00 01  67
FB70  01 00 00 01 01 01 01 02  73
FB78  01 01 01 00 01 00 00 01  78
FB80  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
FB88  00 01 01 00 01 00 00 01  87
FB90  01 01 01 01 01 01 01 01  93
FB98  01 01 01 00 01 00 00 01  98
FBA0  01 01 01 01 01 01 01 01  A3
FBA8  01 01 00 00 01 00 00 01  A7
FBB0  00 00 00 00 00 00 00 2A  D5
FBB8  00 00 00 05 01 00 00 01  BA
FBC0  01 01 01 01 01 01 01 01  C3
FBC8  01 01 01 01 01 00 00 01  C9
FBD0  00 00 00 00 00 00 00 00  CB
FBD8  00 00 00 00 00 00 00 01  D4
FBE0  00 00 00 00 00 00 00 00  DB
FBE8  00 00 00 00 00 00 00 01  E4
FBF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F3
FBF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FB D6
FC00  01 01 01 01 01 01 01 01  04
FC08  01 01 01 01 01 01 01 01  0C
FC10  01 01 00 00 00 00 00 01  0F
FC18  00 01 00 01 00 01 00 01  18
FC20  00 04 29 00 00 01 00 01  4B
FC28  00 03 00 01 00 02 00 01  2B
FC30  01 01 01 01 00 01 00 01  32
FC38  00 01 00 01 00 01 00 01  38
FC40  01 01 01 01 00 01 00 01  42
FC48  00 01 00 01 00 01 00 01  48
FC50  01 32 00 01 00 01 00 01  82
FC58  00 01 00 01 00 01 00 00  57
FC60  01 00 00 01 00 00 19 01  78
FC68  00 01 00 01 00 01 00 01  68
FC70  01 01 03 01 01 01 01 01  76
FC78  00 01 00 01 00 01 00 01  78
FC80  01 00 00 00 00 00 00 00  7D
FC88  00 01 00 01 00 01 00 01  88
FC90  01 01 01 01 01 01 01 01  94
FC98  01 01 00 01 00 01 00 01  99
FCA0  01 00 00 00 00 00 00 00  9D
FCA8  00 00 29 01 00 01 00 01  D0
FCB0  01 01 02 01 01 01 01 01  B5
FCB8  01 01 01 01 00 01 00 00  B9
FCC0  01 00 00 00 00 00 00 00  BD
FCC8  00 00 00 00 00 01 00 01  C6
FCD0  01 01 04 01 01 01 01 01  D7
FCD8  01 01 01 01 01 01 00 01  DB
FCE0  01 00 00 00 00 00 00 00  DD
FCE8  00 00 00 00 00 00 28 00  0C
FCF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F4
FCF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FC 63
FD00  01 01 01 01 01 01 01 01  05
FD08  01 01 01 01 00 01 01 01  0C
FD10  01 00 00 02 00 00 04 00  14
FD18  28 02 00 00 00 00 00 01  40
FD20  01 00 00 01 00 00 01 00  20
FD28  00 01 00 00 00 00 00 01  27
FD30  01 37 00 01 01 01 01 01  6A
FD38  01 01 00 00 00 00 00 01  38
FD40  01 01 01 01 00 00 01 00  42
FD48  29 02 00 01 01 01 00 01  74
FD50  00 00 00 02 00 00 02 00  51
FD58  00 01 00 01 00 01 00 01  59
FD60  01 01 01 01 01 02 01 01  66
FD68  01 01 00 00 00 00 00 01  68
FD70  01 01 01 01 00 00 00 01  72
FD78  01 01 02 01 01 02 01 01  7F
FD80  01 01 1A 03 00 29 00 01  C6
FD88  01 00 29 01 01 00 28 01  DA
FD90  01 01 01 01 00 00 00 01  92
FD98  01 00 00 01 01 00 00 01  99
FDA0  01 01 01 01 01 01 01 01  A5
FDA8  01 01 02 01 01 01 02 01  AF
FDB0  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
FDB8  00 00 00 01 01 01 00 01  B9
FDC0  01 01 01 01 01 01 01 01  C5
FDC8  01 01 01 01 01 01 00 01  CC
FDD0  01 01 01 01 01 01 01 01  D5
FDD8  01 01 01 01 01 01 00 01  DC
FDE0  00 00 00 00 00 00 00 00  DD
FDE8  00 00 00 00 00 00 00 01  E6
FDF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F5
FDF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FD C9
```

●リスト12 "FLOOR 3"

```
EE00  01 01 01 01 01 01 01 01  F6
EE08  01 01 01 01 01 01 01 01  FE
EE10  01 37 00 01 00 00 00 01  38
EE18  00 00 00 00 00 00 00 00  06
EE20  01 00 00 01 00 01 00 01  12
EE28  00 01 01 01 01 01 01 01  1D
EE30  01 02 01 01 00 01 00 01  25
EE38  01 00 00 00 00 01 00 00  28
EE40  01 00 00 00 00 00 00 01  31
EE48  00 01 00 01 00 01 00 01  3A
EE50  01 01 01 01 01 01 00 01  45
EE58  00 01 00 00 00 00 00 01  49
EE60  01 00 00 00 00 00 00 01  50
EE68  00 01 00 01 00 01 00 01  5A
EE70  01 03 01 01 01 01 01 01  68
EE78  00 01 00 00 00 01 00 01  69
EE80  01 00 00 00 00 00 00 00  6F
EE88  00 01 01 02 01 01 00 01  7D
EE90  01 00 01 01 01 01 01 01  85
EE98  01 01 00 00 00 01 00 00  8A
EEA0  01 00 00 01 01 01 01 01  95
EEA8  01 01 00 00 00 01 00 01  9A
EEB0  01 00 00 00 00 00 00 00  9F
EEB8  00 03 2C 00 00 02 00 01  D8
EEC0  01 00 01 01 00 01 01 01  B4
EEC8  01 01 01 01 01 01 01 01  BE
EED0  01 00 01 01 00 04 00 00  C5
EED8  00 00 00 00 01 00 00 00  C7
EEE0  01 00 01 01 00 01 00 00  D2
EEE8  00 00 00 00 01 00 01 00  D8
EEF0  01 00 00 01 01 00 01 00  00  E2
EEF8  00 00 00 00 00 01 01 01  E9 F6
EF00  01 01 00 01 01 01 01 01  F7
EF08  01 01 01 01 01 01 01 01  FF
EF10  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
EF18  00 00 00 00 00 00 00 01  08
EF20  01 01 01 01 01 01 01 01  17
EF28  01 01 01 01 01 01 00 01  1E
EF30  00 00 00 04 2C 00 00 00  4F
EF38  00 00 00 02 1D 01 00 01  48
EF40  01 01 00 01 00 01 01 00  34
EF48  01 01 00 01 01 01 00 01  3D
```

```
EF50  01 01 04 01 00 01 01 00   48
EF58  01 01 00 01 01 01 00 01   4D
EF60  01 00 00 01 00 00 00 00   51
EF68  00 00 2C 03 1E 01 00 01   A6
EF70  01 00 00 01 01 01 01 01   65
EF78  01 01 01 01 01 01 00 01   6E
EF80  01 01 00 01 00 00 00 00   72
EF88  00 00 00 00 00 00 00 01   78
EF90  01 01 04 01 00 01 01 01   89
EF98  01 01 01 01 01 01 00 01   8E
EFA0  01 00 00 01 00 01 00 01   93
EFA8  00 00 00 01 00 01 00 01   9A
EFB0  01 2B 00 01 00 01 00 02   CF
EFB8  00 05 00 02 00 01 00 00   AF
EFC0  01 01 01 01 00 01 00 01   B5
EFC8  00 00 00 01 2C 01 00 01   E6
EFD0  00 00 00 00 00 01 00 01   C1
EFD8  01 00 01 01 00 01 00 01   CC
EFE0  00 01 00 01 00 01 00 01   D3
EFE8  01 04 00 00 1C 01 00 00   F9
EFF0  01 01 01 01 01 01 01 01   E7
EFF8  01 00 01 01 01 01 01 01   EE AE
F000  01 01 01 01 01 01 01 01   F8
F008  01 01 01 01 01 01 01 01   00
F010  01 00 00 00 00 00 00 00   01
F018  00 00 00 00 00 00 00 01   09
F020  01 01 02 01 01 00 01 01   18
F028  01 01 01 01 01 01 02 01   21
F030  01 00 2C 00 01 00 01 1C   6B
F038  00 00 01 01 00 00 00 01   2B
F040  01 1C 00 00 01 00 01 00   4F
F048  00 00 01 01 00 00 00 01   3B
F050  01 01 01 01 01 00 01 00   46
F058  00 2C 01 01 00 00 00 01   77
F060  01 00 00 00 00 00 01 01   53
F068  01 04 01 01 01 01 03 01   65
F070  01 01 02 01 01 00 00 00   66
F078  00 00 01 1C 01 1D 2D 01   D1
F080  01 00 2C 00 01 00 01 01   A0
F088  01 01 01 03 01 01 01 01   82
F090  01 00 00 1C 01 00 01 00   9F
F098  00 00 01 00 00 02 05 00   90
F0A0  01 01 01 01 01 00 01 00   96
F0A8  00 2C 03 00 00 02 00 00   C9
F0B0  00 00 00 01 01 00 01 1D   C0
F0B8  00 00 01 01 03 01 01 01   B0
F0C0  01 01 00 00 00 00 01 01   B4
F0C8  01 01 01 01 1B 01 01 00   D9
F0D0  01 01 01 01 01 01 01 01   C8
F0D8  01 01 01 01 01 01 00 00   CE
F0E0  00 00 00 00 00 00 00 00   D0
F0E8  00 00 00 00 00 00 00 01   D9
F0F0  01 01 01 01 01 01 01 01   E8
F0F8  01 01 01 01 01 01 01 01   F0 4B
F100  01 01 01 01 01 01 01 01   F9
F108  01 01 01 01 01 01 01 01   01
F110  01 01 01 00 2F 03 00 00   36
F118  2F 00 1F 01 00 00 33 01   8C
F120  01 01 01 00 01 01 01 01   18
F128  03 01 01 01 00 00 00 01   20
F130  01 01 01 00 01 01 01 01   28
F138  00 00 2F 03 00 00 00 01   5C
F140  01 01 01 00 01 01 01 01   38
F148  01 01 01 01 01 01 01 01   41
F150  01 01 01 00 00 00 00 03   47
F158  00 1F 01 01 01 01 01 01   6E
F160  01 01 01 01 01 01 01 01   59
F168  2F 01 01 01 01 01 01 01   8F
F170  01 01 01 01 01 01 01 01   69
F178  00 01 01 01 01 01 01 01   70
F180  01 01 01 01 01 01 01 01   79
F188  00 01 01 01 01 01 01 01   80
F190  00 00 05 00 00 00 05 01   8C
F198  00 00 00 00 00 00 00 01   8A
F1A0  05 00 00 00 05 00 00 01   9C
F1A8  00 00 00 00 00 00 00 01   9A
F1B0  01 01 01 01 01 05 00 01   AC
F1B8  01 01 01 01 01 01 00 01   B0
F1C0  00 00 05 01 01 00 00 01   B9
F1C8  01 01 01 01 01 01 00 01   C0
F1D0  00 00 00 01 01 02 02 01   C8
F1D8  01 01 01 01 01 01 00 01   D0
F1E0  01 06 00 01 00 00 00 00   D9
F1E8  01 01 00 00 00 00 00 01   DC
F1F0  01 00 00 01 00 01 01 00   E5
F1F8  01 01 00 01 01 01 01 01   F0 03
F200  01 00 01 01 00 01 00 00   F6
F208  00 00 00 00 01 00 01 01   FD
F210  01 00 01 01 02 01 01 01   0A
F218  01 01 01 01 01 00 01 01   11
F220  01 00 01 00 00 00 01 00   15
F228  00 00 00 00 00 2B 00 00   45
F230  01 00 01 00 05 00 01 00   2A
F238  01 04 01 01 01 00 01 01   34
F240  01 00 01 00 00 00 01 00   35
F248  01 2C 00 1D 01 00 01 00   86
F250  01 00 01 01 01 01 01 00   48
F258  01 01 01 01 01 00 01 00   50
F260  01 00 00 00 00 00 00 00   53
F268  00 00 00 00 00 00 01 00   5B
F270  01 35 01 01 01 01 01 01   9E
F278  01 01 01 01 01 00 01 00   70
F280  01 00 01 00 00 00 01 00   75
F288  00 00 00 01 01 00 00 00   7C
F290  01 00 01 00 01 00 01 00   86
```

```
F298  01 00 00 01 01 01 00 01   8F
F2A0  01 00 01 00 01 00 01 00   96
F2A8  01 00 01 01 01 01 00 01   A0
F2B0  01 00 01 00 01 00 01 00   A6
F2B8  01 00 01 00 00 00 00 01   AD
F2C0  01 00 01 00 01 00 01 00   B6
F2C8  01 00 01 00 00 00 00 01   BD
F2D0  01 00 01 00 01 00 01 00   C6
F2D8  01 00 01 00 00 00 00 01   CD
F2E0  01 00 01 00 01 00 00 00   D5
F2E8  01 00 2C 00 00 00 00 01   08
F2F0  01 00 01 00 01 01 01 01   E8
F2F8  01 01 01 01 01 01 01 01   F2 61
F300  01 01 01 01 01 01 01 01   FB
F308  01 00 01 01 01 01 01 01   02
F310  01 01 00 00 01 00 00 01   07
F318  00 2D 01 00 00 01 01 01   3C
F320  00 02 00 00 04 2D 00 04   4A
F328  00 00 02 00 00 03 2D 00   4D
F330  01 01 01 01 01 01 01 01   2B
F338  01 01 01 01 01 01 01 01   33
F340  00 00 00 00 00 01 00 00   34
F348  00 00 00 00 00 00 00 01   3C
F350  00 05 00 05 00 01 00 01   4F
F358  01 01 01 01 01 01 00 01   52
F360  00 00 05 00 00 01 00 01   5A
F368  01 00 00 00 01 01 00 01   5F
F370  00 05 00 05 00 01 00 01   6F
F378  01 00 00 2A 03 00 00 01   9A
F380  00 00 00 00 00 01 00 01   75
F388  01 1E 00 00 01 01 00 01   9D
F390  01 01 01 01 01 01 00 01   8A
F398  01 01 01 01 01 01 00 01   92
F3A0  01 00 01 00 00 00 00 00   95
F3A8  00 00 00 00 00 01 00 01   9D
F3B0  01 00 01 00 01 00 01 01   A8
F3B8  01 01 01 01 01 01 00 01   B2
F3C0  01 00 01 00 01 00 01 1B   D2
F3C8  00 00 00 2B 02 00 00 01   E9
F3D0  01 00 01 00 01 00 01 01   C8
F3D8  01 01 01 01 01 01 01 01   D3
F3E0  01 00 00 00 01 00 00 00   D5
F3E8  00 00 00 00 00 00 00 00   DB
F3F0  01 01 01 01 01 00 01 01   EA
F3F8  01 01 01 00 01 01 01 01   F2 C4
F400  01 01 01 01 01 01 01 01   FC
F408  01 01 01 01 01 01 01 01   04
F410  01 00 00 00 00 01 00 00   06
F418  00 01 19 00 01 00 00 01   28
F420  00 2E 00 00 00 01 00 01   44
F428  00 01 00 00 00 00 00 01   1E
F430  01 00 00 00 00 01 00 01   27
F438  00 01 01 01 00 01 01 01   32
F440  01 00 00 00 01 F1 02 01   2A
F448  00 00 01 01 2B 01 00 00   6A
F450  01 01 01 01 01 01 00 01   4B
F458  01 00 01 00 00 01 03 01   53
F460  01 1C 00 00 01 00 00 00   72
F468  01 00 01 00 01 01 00 01   61
F470  01 00 00 00 01 00 06 00   6C
F478  01 00 00 00 01 00 00 01   6F
F480  01 00 2C 00 01 00 00 00   A2
F488  01 00 01 00 04 00 00 01   83
F490  01 01 03 01 01 01 00 01   8D
F498  01 00 01 00 01 01 00 01   91
F4A0  01 00 00 00 01 01 02 01   9A
F4A8  01 02 01 00 01 01 04 01   A7
F4B0  01 00 00 00 01 00 00 01   A7
F4B8  00 00 01 00 01 00 2B 01   DA
F4C0  01 00 00 2B 04 00 00 01   E5
F4C8  00 00 01 00 01 00 00 01   BF
F4D0  01 01 01 01 01 01 01 01   CC
F4D8  01 01 01 00 01 01 01 01   D3
F4E0  00 00 00 00 00 00 00 00   D4
F4E8  00 00 00 2A 00 00 00 00   06
F4F0  01 00 01 01 01 01 01 00   EA
F4F8  01 01 01 00 01 01 01 01   F3 C8
F500  01 00 00 01 00 01 01 00   F9
F508  01 01 00 01 01 01 01 01   04
F510  01 05 00 01 00 01 01 00   0E
F518  01 01 00 01 01 01 01 01   14
F520  01 00 00 01 00 01 01 00   19
F528  01 01 00 01 01 01 01 01   24
F530  01 00 00 01 00 01 01 00   29
F538  01 01 00 01 01 01 01 01   34
F540  00 00 00 01 00 00 00 00   36
F548  01 01 00 01 01 01 01 01   44
F550  01 01 01 01 00 01 01 00   4B
F558  01 01 00 01 01 01 01 01   54
F560  01 00 00 01 00 01 01 00   59
F568  01 01 00 00 00 00 00 01   60
F570  01 00 00 02 00 00 00 00   68
F578  01 01 01 01 01 01 00 01   74
F580  01 01 01 01 00 01 01 01   7C
F588  01 01 01 01 01 01 00 01   84
F590  01 07 00 01 00 01 01 01   91
F598  01 01 01 01 01 01 00 01   94
F5A0  01 00 00 01 00 01 1F 00   B7
F5A8  01 01 01 01 01 01 00 01   A4
F5B0  01 03 01 01 00 01 2F 07   E2
F5B8  03 00 32 00 00 00 00 01   E3
F5C0  01 00 00 01 00 01 01 01   BA
F5C8  01 01 01 01 01 01 01 01   C5
F5D0  01 01 01 01 00 01 01 01   CC
F5D8  01 01 01 01 01 01 01 01   D5
```

```
F5E0  00 00 00 00 00 00 00 00   D5
F5E8  00 00 00 00 00 00 00 01   DE
F5F0  01 01 01 01 00 01 01 01   EC
F5F8  01 00 01 01 01 01 00 01   F3 3E
F600  01 00 01 00 01 01 01 01   FC
F608  01 01 01 01 01 01 01 01   06
F610  01 00 01 00 00 00 00 00   08
F618  00 01 00 00 00 00 00 01   10
F620  01 00 01 04 01 01 01 01   20
F628  00 01 00 01 02 01 00 01   24
F630  01 00 01 00 00 00 01 01   2A
F638  00 01 00 02 38 02 00 00   6B
F640  01 00 01 00 00 00 01 01   3A
F648  00 01 00 01 02 01 00 01   44
F650  01 00 01 00 2D 00 01 01   77
F658  00 01 00 00 00 00 00 01   50
F660  01 00 01 01 03 01 01 01   5F
F668  00 01 01 01 01 01 01 01   65
F670  01 00 01 01 1E 01 01 01   8A
F678  00 00 00 00 00 00 00 01   6F
F680  01 00 01 01 01 01 01 01   7D
F688  01 01 01 01 01 01 02 01   87
F690  01 00 01 00 00 00 01 00   89
F698  00 00 00 00 00 00 00 01   8F
F6A0  01 00 03 00 00 00 01 04   9F
F6A8  01 01 01 01 01 01 01 01   A6
F6B0  01 00 01 00 00 00 01 2E   D7
F6B8  00 00 00 01 01 06 01 01   B8
F6C0  01 00 01 01 2C 01 01 00   E7
F6C8  00 00 00 01 01 00 01 01   C2
F6D0  01 00 01 01 00 01 01 00   CB
F6D8  00 05 05 01 01 00 00 00   DA
F6E0  01 36 01 01 00 01 01 00   11
F6E8  00 05 1E 01 01 00 01 01   05
F6F0  01 01 01 01 00 01 01 01   ED
F6F8  01 01 01 01 01 00 01 01   F5 EB
F700  01 01 01 01 01 00 01 01   FE
F708  01 01 01 00 01 01 01 01   06
F710  01 01 01 01 01 00 01 19   26
F718  00 00 01 00 01 00 19 01   2B
F720  01 01 01 01 01 00 01 00   1D
F728  00 29 01 00 01 29 00 01   74
F730  00 00 00 00 01 00 01 01   2A
F738  01 04 01 00 01 04 01 01   3C
F740  01 00 01 00 01 00 00 00   3A
F748  00 00 00 07 00 00 00 00   46
F750  01 00 01 00 01 00 01 01   4C
F758  01 04 01 00 01 04 01 01   5C
F760  01 00 01 00 01 00 01 00   5B
F768  00 29 01 00 01 29 00 01   B4
F770  01 00 01 00 01 00 01 00   6B
F778  19 00 01 00 01 00 00 01   8B
F780  01 00 01 00 01 00 01 00   7B
F788  00 00 01 00 01 00 19 01   9B
F790  01 00 01 00 01 00 01 01   8C
F798  01 01 01 00 01 01 01 01   96
F7A0  01 00 01 00 2A 00 00 00   C3
F7A8  00 00 00 00 00 00 00 00   9F
F7B0  01 00 01 01 01 01 01 01   AE
F7B8  01 01 01 01 01 01 01 01   B7
F7C0  01 00 00 00 00 00 00 00   B8
F7C8  00 06 00 00 00 00 00 01   C6
F7D0  00 00 01 01 01 01 01 01   CD
F7D8  01 01 01 01 01 01 00 01   D6
F7E0  01 00 00 00 00 00 00 00   D8
F7E8  00 00 00 00 00 00 00 01   E0
F7F0  01 01 01 01 01 01 01 01   EF
F7F8  01 01 01 01 01 01 01 01   F7 D7
F800  01 00 01 01 01 01 01 00   FE
F808  01 01 01 00 01 01 01 01   07
F810  01 00 01 00 00 00 01 00   0B
F818  01 00 00 00 00 00 00 01   12
F820  01 00 01 29 19 00 01 00   5D
F828  01 00 00 05 00 00 00 01   27
F830  01 00 01 04 01 01 01 00   31
F838  01 00 05 00 00 00 00 01   37
F840  00 00 00 00 00 00 00 00   38
F848  01 00 00 00 00 06 06 01   4E
F850  01 00 01 04 01 01 01 00   51
F858  01 00 00 00 00 06 06 01   5E
F860  01 00 01 29 00 00 01 00   84
F868  01 01 01 00 01 01 01 01   67
F870  01 00 01 00 19 00 01 00   84
F878  01 01 01 00 01 01 01 01   77
F880  01 00 01 00 00 00 01 00   7B
F888  01 01 01 02 01 00 00 01   87
F890  01 00 01 01 01 01 01 00   8E
F898  01 00 00 2A 01 00 2B 01   E8
F8A0  00 00 00 00 00 00 00 00   98
F8A8  01 00 00 00 01 01 02 01   A6
F8B0  01 01 01 01 01 01 01 00   AF
F8B8  01 00 00 00 01 00 00 01   B3
F8C0  01 1B 01 00 00 00 01 00   D6
F8C8  01 01 04 01 01 00 29 01   F2
F8D0  01 00 03 2A 00 2A 02 00   22
F8D8  01 01 00 01 01 01 02 01   D8
F8E0  01 01 01 00 00 00 01 00   DC
F8E8  01 01 00 00 00 00 00 00   E2
F8F0  01 01 01 01 01 01 01 00   EF
F8F8  01 01 01 01 01 01 01 01   F8 28
F900  01 01 01 01 00 01 01 01   00
F908  01 00 01 01 01 01 00 01   07
F910  01 00 02 00 00 00 01 01   0E
F918  00 00 00 01 00 00 2C 01   3F
F920  01 00 01 00 00 00 01 01   1D
```

```
F928  00 00 00 01 00 00 00 01  23
F930  01 00 01 00 00 00 01 01  2D
F938  00 00 00 01 1B 00 00 01  4E
F940  01 00 01 01 01 01 01 01  40
F948  01 01 01 01 01 01 01 01  49
F950  01 00 01 00 00 00 01 00  4C
F958  00 2E 04 00 00 00 00 01  84
F960  01 00 03 2B 00 00 01 00  89
F968  00 00 01 01 01 01 00 01  66
F970  01 01 01 00 00 1B 01 34  BC
F978  00 00 01 01 01 01 00 01  76
F980  01 01 01 01 01 01 01 01  81
F988  01 01 01 01 01 01 00 01  88
F990  01 19 00 00 01 01 01 01  A7
F998  01 00 00 00 1E 01 00 01  B2
F9A0  01 00 00 00 03 2B 1A 01  E3
F9A8  01 00 00 00 00 01 00 01  A4
F9B0  01 00 2A 00 01 01 01 01  D8
F9B8  01 00 00 00 00 01 00 01  B4
F9C0  01 01 02 01 01 00 00 00  BF
F9C8  01 00 2E 00 00 01 00 01  F2
F9D0  01 01 00 01 01 00 00 00  CD
F9D8  01 01 04 01 01 01 00 01  DB
F9E0  00 00 00 00 02 00 00 1A  F5
F9E8  01 01 00 00 00 00 00 01  E4
F9F0  01 00 01 01 01 01 01 01  F0
F9F8  01 01 01 01 01 01 00 01  F8 78
FA00  01 01 01 01 00 01 01 01  01
FA08  01 01 01 01 01 00 01 01  09
FA10  01 00 00 00 00 01 01 00  0D
FA18  00 00 01 01 01 00 01 01  17
FA20  01 00 01 01 00 01 01 00  1F
FA28  06 00 00 00 00 00 00 00  28
FA30  01 00 01 01 00 01 01 00  2F
FA38  00 00 01 01 01 00 01 01  37
FA40  01 06 01 01 00 01 01 01  46
FA48  01 01 01 01 01 00 01 01  49
FA50  01 01 01 01 00 01 00 00  4F
FA58  00 01 01 01 00 00 00 01  56
FA60  01 00 00 00 00 01 00 00  5C
FA68  2C 03 1D 01 00 06 00 01  B6
FA70  01 00 01 01 00 01 00 00  6E
FA78  00 01 01 01 00 00 00 01  76
FA80  01 00 01 01 00 01 01 00  7F
FA88  01 01 01 01 01 00 01 01  89
FA90  01 00 01 01 06 01 01 00  95
FA98  01 00 00 00 01 00 01 01  96
FAA0  01 00 01 01 01 01 01 00  A0
FAA8  00 00 05 00 00 2B 00 00  D2
FAB0  01 00 00 00 00 01 01 01  AE
FAB8  01 00 00 00 01 00 01 01  B6
FAC0  01 00 01 01 00 01 00 01  BF
```

```
FAC8  01 01 01 01 01 00 01 01  C9
FAD0  01 00 01 01 00 01 00 00  CE
FAD8  01 01 01 01 01 01 01 01  DA
FAE0  01 06 01 01 00 00 00 00  E3
FAE8  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
FAF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F2
FAF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FA 2F
FB00  01 01 01 01 01 01 01 01  03
FB08  01 01 01 01 01 01 01 01  0B
FB10  01 01 01 00 00 00 00 00  0E
FB18  00 00 00 00 00 00 00 00  13
FB20  00 00 01 01 01 01 01 01  21
FB28  01 01 01 01 01 01 00 01  2A
FB30  01 00 01 01 1D 00 01 01  4D
FB38  01 01 01 06 1F 01 00 01  5D
FB40  01 00 01 01 00 00 01 01  40
FB48  01 01 01 06 06 01 00 01  54
FB50  01 00 01 01 01 00 00 01  50
FB58  01 01 06 06 01 01 00 01  64
FB60  01 00 01 01 01 01 00 00  60
FB68  01 06 06 01 01 01 00 01  74
FB70  01 00 01 01 01 01 01 00  71
FB78  00 00 01 01 01 01 00 01  78
FB80  01 00 01 01 01 01 01 01  82
FB88  00 01 01 01 01 01 00 01  89
FB90  01 00 01 01 01 01 01 00  91
FB98  00 00 01 01 01 01 00 01  98
FBA0  00 00 01 01 01 01 00 00  9F
FBA8  01 00 00 01 01 01 00 01  A8
FBB0  01 01 01 01 00 00 00 01  B0
FBB8  01 01 00 00 01 01 00 01  B8
FBC0  01 01 01 01 2E 00 01 01  EF
FBC8  01 01 01 00 1E 01 00 01  E6
FBD0  01 01 01 00 00 01 01 01  D1
FBD8  01 01 01 01 01 01 00 01  DA
FBE0  00 00 00 00 00 00 00 00  DB
FBE8  00 00 00 00 00 00 00 01  E4
FBF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F3
FBF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FB 59
FC00  01 01 01 01 01 01 01 00  03
FC08  01 01 01 01 01 01 01 01  0C
FC10  00 00 00 00 00 01 00 2A  37
FC18  00 01 1C 01 00 00 01 01  34
FC20  01 01 01 01 00 01 00 00  21
FC28  00 01 00 03 2B 2B 02 00  80
FC30  01 01 01 01 00 01 00 00  31
FC38  00 01 01 01 01 01 01 01  3B
FC40  01 00 00 00 00 01 01 01  40
FC48  01 01 01 01 00 00 00 01  49
FC50  01 00 01 01 01 01 00 00  51
FC58  00 00 00 01 00 05 00 00  5A
FC60  01 00 01 01 01 01 00 00  61
```

```
FC68  06 00 06 01 00 00 00 01  72
FC70  01 00 00 00 00 2E 00 00  9B
FC78  06 00 1E 01 00 01 01 01  9C
FC80  01 00 01 01 01 01 00 00  81
FC88  06 00 06 01 00 01 00 01  93
FC90  01 00 00 00 00 01 00 00  8E
FC98  00 00 00 01 00 01 00 01  97
FCA0  01 00 01 01 00 01 01 01  A2
FCA8  01 01 01 01 00 01 00 01  AA
FCB0  01 00 00 00 00 04 00 01  B2
FCB8  00 00 00 00 00 01 00 01  B6
FCC0  01 00 01 01 01 01 00 01  C2
FCC8  00 01 01 01 01 01 00 01  CA
FCD0  01 00 01 1D 00 01 00 01  ED
FCD8  00 01 01 01 01 01 00 01  DA
FCE0  01 00 01 00 00 02 00 00  E0
FCE8  00 00 00 00 00 00 00 01  E5
FCF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F4
FCF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FC BA
FD00  01 00 01 01 01 01 01 01  04
FD08  01 01 01 01 01 01 00 01  0C
FD10  01 00 01 01 01 01 00 00  12
FD18  00 00 00 00 00 01 00 01  17
FD20  00 00 00 00 00 01 00 00  1E
FD28  05 00 05 00 00 01 00 01  31
FD30  01 01 01 01 00 01 01 01  34
FD38  00 00 00 01 01 01 00 01  39
FD40  01 00 00 01 00 00 00 01  40
FD48  00 2D 00 01 01 01 00 01  76
FD50  00 00 00 01 01 01 00 01  51
FD58  01 03 01 01 01 01 00 01  5E
FD60  01 00 00 01 00 01 00 01  61
FD68  01 00 01 2E 00 01 00 01  97
FD70  01 00 00 01 00 01 00 00  70
FD78  00 00 01 00 00 04 00 01  7B
FD80  01 00 01 01 00 01 01 01  83
FD88  01 01 01 01 01 01 00 01  8C
FD90  01 00 01 01 00 01 1E 00  AF
FD98  01 00 00 01 01 01 00 01  9A
FDA0  01 2D 00 00 00 01 00 2E  FA
FDA8  04 00 2D 04 00 00 00 01  DB
FDB0  01 39 01 01 00 01 01 01  EC
FDB8  01 01 01 01 01 01 00 01  BC
FDC0  01 00 01 01 00 00 00 00  C0
FDC8  00 00 00 00 00 00 00 01  C6
FDD0  01 00 01 01 01 01 01 01  D4
FDD8  01 01 01 01 01 01 01 01  DD
FDE0  01 00 06 06 06 03 06 06  FF
FDE8  06 06 06 03 05 03 31 01  34
FDF0  01 01 01 01 01 01 01 01  F5
FDF8  01 01 01 01 01 01 01 01  FD 4E
```

●リスト13 "ITEM DATA"

```
DE00  20 20 20 20 20 20 20 20  DE
DE08  20 20 20 20 20 20 20 20  E6
DE10  00 00 00 01 00 00 00 00  EF
DE18  00 00 00 00 00 00 00 00  F6
DE20  00 00 00 00 00 00 00 00  FE
DE28  00 00 00 00 00 00 00 00  06
DE30  4B 6E 69 66 65 20 20 20  5B
DE38  20 20 20 20 20 20 20 20  16
DE40  01 05 00 01 00 00 01 02  28
DE48  01 01 01 01 01 01 01 01  2E
DE50  01 01 01 01 00 00 00 00  32
DE58  00 00 00 00 00 00 00 00  36
DE60  44 61 67 67 65 72 20 20  C8
DE68  20 20 20 20 20 20 20 20  46
DE70  02 0A 00 01 00 00 03 02  60
DE78  01 01 01 01 01 01 01 01  5E
DE80  01 01 01 01 FF FF FF FF  5E
DE88  FF FF FF FF FF FF FF FF  5E
DE90  4D 61 63 65 20 20 20 20  64
DE98  20 20 20 20 20 20 20 20  76
DEA0  03 0F 00 01 00 00 04 04  99
DEA8  01 01 01 00 00 01 01 01  8C
DEB0  01 00 01 00 FF FF FF FF  8C
DEB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8E
DEC0  53 74 61 66 66 20 20 20  F2
DEC8  20 20 20 20 20 20 20 20  A6
DED0  03 08 00 01 00 00 04 04  C2
DED8  00 00 01 00 00 00 01 01  B9
DEE0  01 01 01 01 FF FF FF FF  BE
DEE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  BE
DEF0  53 68 6F 72 74 20 53 77  C8
DEF8  6F 72 64 20 20 20 20 20  BB 4F
DF00  05 12 00 01 00 00 04 01  FC
DF08  01 01 01 01 01 01 01 01  EF
DF10  01 01 01 00 00 00 00 00  F2
DF18  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
DF20  48 61 6E 64 20 41 78 65  B8
DF28  20 20 20 20 20 20 20 20  07
DF30  08 14 00 01 00 00 05 03  34
DF38  01 01 01 01 01 01 01 00  1E
DF40  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
DF48  00 00 00 00 00 00 00 00  27
DF50  53 77 6F 72 64 20 20 20  9E
DF58  20 20 20 20 20 20 20 20  37
DF60  0A 1E 00 01 00 00 05 01  6E
DF68  01 01 01 00 01 01 01 00  4D
DF70  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
DF78  00 00 00 00 00 00 00 00  57
```

```
DF80  4D 6F 72 6E 69 6E 67 20  59
DF88  53 74 61 72 20 20 20 20  81
DF90  0F 23 00 00 00 00 07 04  AC
DF98  01 01 01 00 00 00 01 00  7B
DFA0  00 00 00 00 FF FF FF FF  7B
DFA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7F
DFB0  4C 6F 6E 67 20 53 77 6F  78
DFB8  72 64 20 20 20 20 20 20  2D
DFC0  1E 28 00 01 00 00 06 01  ED
DFC8  01 01 01 00 00 01 01 00  AC
DFD0  00 00 00 00 FF FF FF FF  AB
DFD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AF
DFE0  42 61 74 74 6C 65 20 41  7C
DFE8  78 65 20 20 20 20 20 20  64
DFF0  32 32 00 00 00 00 05 03  3B
DFF8  00 01 01 00 00 00 01 00  DA 89
E000  00 00 00 00 00 00 00 00  E0
E008  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
E010  42 72 6F 61 64 20 53 77  C2
E018  6F 72 64 20 20 20 20 20  DD
E020  46 3C 00 00 00 00 06 01  89
E028  00 01 01 00 00 01 01 00  0C
E030  00 00 00 00 00 00 00 00  10
E038  00 00 00 00 00 00 00 00  18
E040  44 61 67 67 65 72 20 2B  B5
E048  31 20 20 20 20 20 20 20  39
E050  0C 0F 00 01 00 00 04 02  52
E058  01 01 01 01 01 01 01 01  40
E060  01 01 01 01 00 00 00 00  44
E068  00 00 00 00 00 00 00 00  48
E070  4D 61 63 65 20 2B 31 20  62
E078  20 20 20 20 20 20 20 20  58
E080  0F 14 00 01 00 00 05 04  8D
E088  01 01 01 00 00 01 01 01  6E
E090  01 00 01 00 FF FF FF FF  6E
E098  FF FF FF FF FF FF FF FF  70
E0A0  53 74 61 66 66 20 2B 31  F0
E0A8  20 20 20 20 20 20 20 20  88
E0B0  0E 0C 00 01 00 00 05 04  B4
E0B8  00 00 01 00 00 00 01 01  9B
E0C0  01 01 01 01 FF FF FF FF  A0
E0C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A0
E0D0  53 68 6F 72 74 20 53 77  AA
E0D8  6F 72 64 20 2B 31 20 20  B9
E0E0  15 16 00 01 00 00 05 01  F2
E0E8  01 01 01 01 01 01 01 01  D0
E0F0  01 01 01 00 FF FF FF FF  CF
E0F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  D0 0E
```

```
E100  48 61 6E 64 20 41 78 65  9A
E108  20 2B 31 20 20 20 20 20  05
E110  19 19 00 01 00 00 06 03  2D
E118  01 01 01 01 01 01 01 00  00
E120  00 00 00 00 00 00 00 00  01
E128  00 00 00 00 00 00 00 00  09
E130  53 77 6F 72 64 20 2B 31  9C
E138  20 20 20 20 20 20 20 20  19
E140  23 26 00 01 00 00 06 01  72
E148  01 01 01 00 01 01 01 00  2F
E150  00 00 00 00 00 00 00 00  31
E158  00 00 00 00 00 00 00 00  39
E160  4C 6F 6E 67 20 53 77 6F  2A
E168  72 64 20 2B 31 20 20 20  FB
E170  41 37 00 01 00 00 07 01  D2
E178  01 01 01 00 00 01 01 00  5E
E180  00 00 00 00 FF FF FF FF  5D
E188  FF FF FF FF FF FF FF FF  61
E190  42 61 74 74 6C 65 20 41  2E
E198  78 65 20 2B 31 20 20 20  32
E1A0  69 41 00 00 00 00 06 03  34
E1A8  00 01 01 00 00 00 01 00  8C
E1B0  00 00 00 00 FF FF FF FF  8D
E1B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  91
E1C0  42 72 6F 61 64 20 53 77  73
E1C8  6F 72 64 20 2B 31 20 20  AA
E1D0  96 46 00 00 00 00 07 01  95
E1D8  00 01 01 00 00 01 01 00  BD
E1E0  00 00 00 00 FF FF FF FF  BD
E1E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  C1
E1F0  44 61 67 67 65 72 20 2B  66
E1F8  32 20 20 20 20 20 20 20  EB 85
E200  14 15 00 01 00 00 05 02  13
E208  01 01 01 01 01 01 01 01  F2
E210  01 01 01 01 00 00 00 00  F6
E218  00 00 00 00 00 00 00 00  FA
E220  4D 61 63 65 20 2B 32 20  15
E228  20 20 20 20 20 20 20 20  0A
E230  1E 1B 00 01 00 00 06 04  56
E238  01 01 01 00 00 01 01 01  20
E240  01 00 01 00 00 00 00 00  24
E248  00 00 00 00 00 00 00 00  2A
E250  53 74 61 66 66 20 2B 32  A3
E258  20 20 20 20 20 20 20 20  3A
E260  3C 12 00 01 00 00 06 04  9B
E268  00 00 01 00 00 00 01 01  4D
E270  01 01 01 01 00 00 00 00  56
E278  00 00 00 00 00 00 00 00  5A
```

```
E280   53 68 6F 72 74 20 53 77   5C
E288   6F 72 64 20 2B 32 20 20   6C
E290   30 1C 00 01 00 00 06 01   C6
E298   01 01 01 01 01 01 01 01   82
E2A0   01 01 01 00 FF FF FF FF   81
E2A8   FF FF FF FF FF FF FF FF   82
E2B0   48 61 6E 64 20 41 78 65   4B
E2B8   20 2B 32 20 20 20 20 20   B7
E2C0   32 20 00 01 00 00 07 03   FF
E2C8   01 01 01 01 01 01 01 00   B1
E2D0   00 00 00 00 FF FF FF FF   AE
E2D8   FF FF FF FF FF FF FF FF   B2
E2E0   53 77 6F 72 64 20 2B 32   4E
E2E8   20 20 20 20 20 20 20 20   CA
E2F0   3C 2B 00 01 00 00 07 01   42
E2F8   01 01 01 00 01 01 01 00   E0 EC
E300   00 00 00 00 00 00 00 00   E3
E308   00 00 00 00 00 00 00 00   EB
E310   4C 6F 6E 67 20 53 77 6F   DC
E318   72 64 20 2B 32 20 20 20   AE
E320   50 3E 00 01 00 00 08 01   9B
E328   01 01 01 00 00 01 01 00   10
E330   00 00 00 00 00 00 00 00   13
E338   00 00 00 00 00 00 00 00   1B
E340   42 61 74 74 6C 65 20 41   E0
E348   78 65 20 2B 32 20 20 20   E5
E350   82 4D 00 00 00 00 07 03   0C
E358   00 01 01 00 00 00 01 00   3E
E360   00 00 00 00 00 00 00 00   43
E368   00 00 00 00 00 00 00 00   4B
E370   42 72 6F 61 64 20 53 77   25
E378   6F 72 64 20 2B 32 20 20   5D
E380   B4 55 00 00 00 00 08 01   75
E388   00 01 01 00 00 01 01 00   6F
E390   00 00 00 00 FF FF FF FF   6F
E398   FF FF FF FF FF FF FF FF   73
E3A0   42 61 74 74 6C 65 20 41   40
E3A8   78 65 20 2B 33 20 20 20   46
E3B0   C8 5A 00 00 00 00 08 03   C0
E3B8   00 01 01 00 00 00 01 00   9E
E3C0   00 00 00 00 FF FF FF FF   9F
E3C8   FF FF FF FF FF FF FF FF   A3
E3D0   44 61 67 67 65 72 20 6F   8C
E3D8   66 20 45 6C 66 20 20 20   B8
E3E0   C8 32 00 01 00 00 09 02   C9
E3E8   01 01 01 01 01 01 01 01   D3
E3F0   01 01 01 01 FF FF FF FF   D3
E3F8   FF FF FF FF FF FF FF FF   D3 E2
E400   41 78 65 20 6F 66 20 44   5B
E408   77 61 72 66 20 20 20 20   1C
E410   C8 69 00 01 00 00 08 03   31
E418   00 01 01 00 00 00 01 00   FF
E420   00 00 00 00 00 00 00 00   04
E428   00 00 00 00 00 00 00 00   0C
E430   53 69 6C 76 65 72 20 53   FC
E438   77 6F 72 64 20 20 20 20   58
E440   C8 2D 00 01 00 00 07 01   22
E448   01 01 01 00 01 01 01 00   32
E450   00 00 00 00 00 00 00 00   34
E458   00 00 00 00 00 00 00 00   3C
E460   53 6C 61 79 65 72 20 6F   43
E468   66 20 44 72 61 67 6F 6E   2D
E470   C8 58 00 01 00 00 08 01   7E
E478   00 01 01 00 00 01 01 00   60
E480   00 00 00 00 FF FF FF FF   60
E488   FF FF FF FF FF FF FF FF   64
E490   46 69 72 65 20 41 78 65   38
E498   20 20 20 20 20 20 20 20   7C
E4A0   C8 87 00 00 00 00 09 03   DF
E4A8   00 00 01 00 00 00 01 00   8E
E4B0   00 00 00 00 FF FF FF FF   90
E4B8   FF FF FF FF FF FF FF FF   94
E4C0   53 77 6F 72 64 20 6F 66   A8
E4C8   20 4B 61 67 65 20 20 20   A4
E4D0   FA 5C 00 01 00 00 14 01   20
E4D8   00 00 00 00 00 01 00 00   BD
E4E0   00 00 00 00 FF FF FF FF   C0
E4E8   FF FF FF FF FF FF FF FF   C4
E4F0   45 6C 69 6E 64 75 65 6C   06
E4F8   20 42 6C 61 64 65 20 20   14 ED
E500   FA AC 00 01 00 00 0A 01   97
E508   00 00 00 00 00 00 01 00   EE
E510   00 00 00 00 00 00 00 00   F5
E518   00 00 00 00 00 00 00 00   FD
E520   45 78 63 61 6C 69 76 6F   40
E528   75 72 20 20 20 20 20 20   B4
E530   FA DE 00 01 00 00 0C 01   FB
E538   00 00 01 00 00 00 00 00   1E
E540   00 00 00 00 00 00 00 00   25
E548   00 00 00 00 00 00 00 00   2D
E550   53 74 61 66 66 20 6F 66   1E
E558   20 46 6C 61 6D 65 20 20   82
E560   64 0D 00 01 00 00 06 04   C1
E568   00 00 01 00 00 00 01 01   50
E570   01 01 01 01 00 00 00 00   59
E578   00 00 00 00 00 00 00 00   5D
E580   43 72 79 73 74 61 6C 20   67
E588   53 74 61 66 66 20 20 20   C1
E590   64 18 00 01 00 00 07 04   FD
E598   00 00 01 00 00 00 01 01   80
E5A0   01 01 01 01 FF FF FF FF   85
E5A8   FF FF FF FF FF FF FF FF   85
E5B0   53 74 61 66 66 20 6F 66   7E
E5B8   20 53 69 6C 65 6E 63 65   80
E5C0   64 0E 00 01 00 00 06 04   22
E5C8   00 00 01 00 00 00 01 01   B0
E5D0   01 01 01 01 FF FF FF FF   B5
E5D8   FF FF FF FF FF FF FF FF   B5
E5E0   44 61 67 67 65 72 20 2D   5C
E5E8   31 20 20 20 20 20 20 20   DE
E5F0   0A 09 00 01 00 00 02 02   ED
E5F8   01 01 01 01 01 01 01 01   E5 12
E600   01 01 01 01 00 00 00 00   EA
E608   00 00 00 00 00 00 00 00   EE
E610   4D 61 63 65 20 2D 31 20   0A
E618   20 20 20 20 20 20 20 20   FE
E620   14 0D 00 01 00 00 03 04   2F
E628   01 01 01 00 00 01 01 01   14
E630   01 00 01 00 00 00 00 00   18
E638   00 00 00 00 00 00 00 00   1E
E640   53 74 61 66 66 20 2D 32   99
E648   20 20 20 20 20 20 20 20   2E
E650   1E 01 00 01 00 00 00 04   5A
E658   00 00 01 00 00 00 01 01   41
E660   01 01 01 01 00 00 00 00   4A
E668   00 00 00 00 00 00 00 00   4E
E670   53 77 6F 72 64 20 2D 31   E3
E678   20 20 20 20 20 20 20 20   5E
E680   0A 14 00 01 00 00 04 01   8A
E688   01 01 01 00 01 01 01 00   74
E690   00 00 00 00 FF FF FF FF   72
E698   FF FF FF FF FF FF FF FF   76
E6A0   53 77 6F 72 64 20 6F 66   8A
E6A8   20 43 75 72 73 65 73 20   43
E6B0   32 0A 00 01 00 00 00 01   D4
E6B8   01 01 01 00 01 01 01 00   A4
E6C0   00 00 00 00 FF FF FF FF   A2
E6C8   FF FF FF FF FF FF FF FF   A6
E6D0   41 78 65 20 2D 31 20 20   92
E6D8   20 20 20 20 20 20 20 20   BE
E6E0   0A 0A 00 01 00 00 03 03   E1
E6E8   00 01 01 00 00 00 01 00   D1
E6F0   00 00 00 00 FF FF FF FF   D2
E6F8   FF FF FF FF FF FF FF FF   D6 71
E700   53 77 6F 72 64 20 2D 32   75
E708   20 20 20 20 20 20 20 20   EF
E710   1E 0F 00 01 00 00 01 01   27
E718   01 01 01 00 01 01 01 00   05
E720   00 00 00 00 00 00 00 00   07
E728   00 00 00 00 00 00 00 00   0F
E730   52 6F 62 65 20 20 20 20   1F
E738   20 20 20 20 20 20 20 20   1F
E740   01 00 01 00 05 00 00 06   34
E748   01 01 01 01 01 01 01 01   37
E750   01 01 01 01 00 00 00 00   3B
E758   00 00 00 00 00 00 00 00   3F
E760   4C 65 61 74 68 65 72 20   2C
E768   41 72 6D 6F 72 20 20 20   B0
E770   03 00 02 00 0A 00 00 06   6C
E778   01 01 01 01 01 01 01 01   67
E780   01 01 01 00 FF FF FF FF   66
E788   FF FF FF FF FF FF FF FF   67
E790   43 68 61 69 6E 20 4D 61   28
E798   69 6C 20 20 20 20 20 20   14
E7A0   0A 00 03 00 0F 00 00 06   A9
E7A8   01 01 01 01 01 01 01 01   97
E7B0   00 00 00 00 FF FF FF FF   93
E7B8   FF FF FF FF FF FF FF FF   97
E7C0   42 72 65 61 73 74 20 50   78
E7C8   6C 61 74 65 20 20 20 20   D5
E7D0   14 00 04 00 14 00 00 06   E9
E7D8   01 01 01 01 01 01 01 01   C7
E7E0   00 00 00 00 FF FF FF FF   C3
E7E8   FF FF FF FF FF FF FF FF   C7
E7F0   48 61 6C 66 20 50 6C 61   8F
E7F8   74 65 20 20 20 20 20 20   78 19
E800   1E 00 05 00 19 00 00 06   2A
E808   01 01 01 00 01 01 01 01   F7
E810   00 00 00 00 00 00 00 00   F8
E818   00 00 00 00 00 00 00 00   00
E820   53 63 61 6C 65 20 50 6C   CC
E828   61 74 65 20 20 20 20 20   EA
E830   28 00 06 00 1E 00 00 06   6A
E838   01 01 01 00 01 00 01 00   25
E840   00 00 00 00 00 00 00 00   28
E848   00 00 00 00 00 00 00 00   30
E850   46 75 6C 6C 20 50 6C 61   08
E858   74 65 20 20 20 20 20 20   D9
E860   32 00 07 00 23 00 00 06   AA
E868   00 01 01 00 00 00 01 00   53
E870   00 00 00 00 00 00 00 00   58
E878   00 00 00 00 00 00 00 00   60
E880   4C 65 61 74 68 65 72 20   4D
E888   41 72 6D 6F 72 20 2B 31   ED
E890   0F 00 03 00 0D 0A 00 06   A7
E898   01 01 01 01 01 01 01 01   88
E8A0   01 01 01 00 FF FF FF FF   87
E8A8   FF FF FF FF FF FF FF FF   88
E8B0   43 68 61 69 6E 20 4D 61   49
E8B8   69 6C 20 2B 31 20 20 20   51
E8C0   17 00 04 00 12 0A 00 06   E5
E8C8   01 01 01 01 01 01 01 01   B8
E8D0   00 00 00 00 FF FF FF FF   B4
E8D8   FF FF FF FF FF FF FF FF   B8
E8E0   42 72 65 61 73 74 20 50   99
E8E8   6C 61 74 65 20 2B 31 20   12
E8F0   37 00 05 00 17 0A 00 06   3B
E8F8   01 01 01 01 01 01 01 01   E8 B5
E900   00 00 00 00 00 00 00 00   E9
E908   00 00 00 00 00 00 00 00   F1
E910   48 61 6C 66 20 50 6C 61   B1
E918   74 65 20 2B 31 20 20 20   B6
E920   50 00 06 00 1C 0A 00 06   8B
E928   01 01 01 00 01 01 01 01   18
E930   00 00 00 00 00 00 00 00   19
E938   00 00 00 00 00 00 00 00   21
E940   53 63 61 6C 65 20 50 6C   ED
E948   61 74 65 20 2B 31 20 20   27
E950   64 00 07 00 21 0A 00 06   D5
E958   01 01 01 00 01 00 01 00   46
E960   00 00 00 00 00 00 00 00   49
E968   00 00 00 00 00 00 00 00   51
E970   46 75 6C 6C 20 50 6C 61   29
E978   74 65 20 2B 31 20 20 20   16
E980   6E 00 08 00 26 0A 00 06   15
E988   00 01 01 00 00 00 01 00   74
E990   00 00 00 00 FF FF FF FF   75
E998   FF FF FF FF FF FF FF FF   79
E9A0   52 6F 62 65 20 2B 32 20   AE
E9A8   20 20 20 20 20 20 20 20   91
E9B0   3C 00 03 00 0F 14 00 06   01
E9B8   01 01 01 01 01 01 01 01   A9
E9C0   01 01 01 01 FF FF FF FF   A9
E9C8   FF FF FF FF FF FF FF FF   A9
E9D0   4C 65 61 74 68 65 72 20   9E
E9D8   41 72 6D 6F 72 20 2B 32   3F
E9E0   46 00 04 00 11 14 00 06   3E
E9E8   01 01 01 01 01 01 01 01   D9
E9F0   01 01 01 00 FF FF FF FF   D8
E9F8   FF FF FF FF FF FF FF FF   D9 DD
EA00   43 68 61 69 6E 20 4D 61   9B
EA08   69 6C 20 2B 32 20 20 20   A4
EA10   73 00 05 00 16 14 00 06   A2
EA18   01 01 01 01 01 01 01 01   0A
EA20   00 00 00 00 00 00 00 00   0A
EA28   00 00 00 00 00 00 00 00   12
EA30   42 72 65 61 73 74 20 50   EB
EA38   6C 61 74 65 20 2B 32 20   65
EA40   87 00 06 00 1B 14 00 06   EC
EA48   01 01 01 01 01 01 01 01   3A
EA50   00 00 00 00 00 00 00 00   3A
EA58   00 00 00 00 00 00 00 00   42
EA60   48 61 6C 66 20 50 6C 61   02
EA68   74 65 20 2B 32 20 20 20   08
EA70   A0 00 07 00 20 14 00 06   3B
EA78   01 01 01 00 01 01 01 01   69
EA80   00 00 00 00 FF FF FF FF   66
EA88   FF FF FF FF FF FF FF FF   6A
EA90   53 63 61 6C 65 20 50 6C   3E
EA98   61 74 65 20 2B 32 20 20   79
EAA0   A0 00 08 00 25 14 00 06   71
EAA8   01 01 01 00 01 00 01 00   97
EAB0   00 00 00 00 FF FF FF FF   96
EAB8   FF FF FF FF FF FF FF FF   9A
EAC0   46 75 6C 6C 20 50 6C 61   7A
EAC8   74 65 20 2B 32 20 20 20   68
EAD0   AA 00 09 00 28 14 00 06   AF
EAD8   00 01 01 00 00 00 01 00   C5
EAE0   00 00 00 00 FF FF FF FF   C6
EAE8   FF FF FF FF FF FF FF FF   CA
EAF0   43 68 61 69 6E 20 4D 61   8B
EAF8   69 6C 20 2B 33 20 20 20   95 AC
EB00   C8 00 07 00 21 1E 00 06   FF
EB08   01 01 01 01 01 01 01 01   FB
EB10   00 00 00 00 00 00 00 00   FB
EB18   00 00 00 00 00 00 00 00   03
EB20   43 68 61 69 6E 20 6F 66   E3
EB28   20 4E 69 6E 6A 61 20 20   63
EB30   FA 00 09 00 28 23 00 06   6F
EB38   00 00 00 00 00 01 00 00   24
EB40   00 00 00 00 00 00 00 00   2B
EB48   00 00 00 00 00 00 00 00   33
EB50   50 6C 61 74 65 20 6F 66   26
EB58   20 53 61 69 6E 74 20 20   A2
EB60   FA 00 0C 00 28 28 00 06   A7
EB68   00 00 01 00 00 00 01 00   55
EB70   00 00 00 00 00 00 00 00   5B
EB78   00 00 00 00 00 00 00 00   63
EB80   48 6F 6C 79 20 43 6C 6F   45
EB88   74 68 20 20 20 20 20 20   0F
EB90   FA 00 08 00 1E 28 00 06   C9
EB98   00 00 00 00 00 00 00 01   84
EBA0   01 01 01 01 FF FF FF FF   8B
EBA8   FF FF FF FF FF FF FF FF   8B
EBB0   52 6F 62 65 20 6F 66 20   38
EBB8   43 75 72 73 65 73 20 20   58
EBC0   32 00 00 00 00 00 00 06   E3
EBC8   01 01 01 01 01 01 01 01   BB
EBD0   01 01 01 01 FF FF FF FF   BB
EBD8   FF FF FF FF FF FF FF FF   BB
EBE0   4C 65 61 74 68 65 72 20   B0
EBE8   41 72 6D 6F 72 20 2D 31   52
EBF0   14 00 00 00 00 00 00 06   F5
EBF8   01 01 01 01 01 01 01 01   EB 0E
EC00   01 01 01 00 00 00 00 00   EF
EC08   00 00 00 00 00 00 00 00   F4
EC10   43 68 61 69 6E 20 4D 61   AD
EC18   69 6C 20 2D 31 20 20 20   B7
EC20   1E 01 00 00 00 00 00 06   31
EC28   01 01 01 01 01 01 01 01   1C
EC30   00 00 00 00 00 00 00 00   1C
EC38   00 00 00 00 00 00 00 00   24
EC40   42 72 65 61 73 74 20 50   FD
EC48   6C 61 74 65 20 2D 31 20   78
EC50   28 02 00 00 00 00 00 06   6C
```

```
EC58  01 01 01 01 01 01 01 01  4C
EC60  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
EC68  00 00 00 00 00 00 00 00  54
EC70  46 75 6C 6C 20 50 6C 61  2C
EC78  74 65 20 2D 31 20 20 20  1B
EC80  32 03 00 00 00 00 00 06  A7
EC88  00 01 01 00 00 00 01 00  77
EC90  00 00 00 00 FF FF FF FF  78
EC98  FF FF FF FF FF FF FF FF  7C
ECA0  50 6C 61 74 65 20 2D 32  01
ECA8  20 20 20 20 20 20 20 20  94
ECB0  50 02 00 00 00 00 00 06  F4
ECB8  00 01 01 00 00 00 01 00  A7
ECC0  00 00 00 00 FF FF FF FF  A8
ECC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AC
ECD0  43 68 61 69 6E 20 2D 32  1E
ECD8  20 20 20 20 20 20 20 20  C4
ECE0  50 00 00 00 00 00 00 06  22
ECE8  01 01 01 01 01 01 01 01  DC
ECF0  00 00 00 00 FF FF FF FF  D8
ECF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  DC 12
ED00  53 6D 61 6C 6C 20 53 68  C1
ED08  69 65 6C 64 20 20 20 20  13
ED10  01 00 01 00 05 00 00 05  09
ED18  01 01 01 01 01 01 01 01  0D
ED20  01 01 00 00 00 00 00 00  0F
ED28  00 00 00 00 00 00 00 00  15
ED30  4D 69 64 64 6C 65 20 53  DF
ED38  68 69 65 6C 64 20 20 20  8B
ED40  05 00 02 00 0A 00 00 05  43
ED48  01 01 01 00 01 01 01 01  3C
ED50  00 00 00 00 00 00 00 00  3D
ED58  00 00 00 00 00 00 00 00  45
ED60  4C 61 72 67 65 20 53 68  13
ED68  69 65 6C 64 20 20 20 20  73
ED70  0A 00 03 00 0F 00 00 05  7E
ED78  01 01 01 00 00 00 01 00  69
ED80  00 00 00 00 FF FF FF FF  69
ED88  FF FF FF FF FF FF FF FF  6D
ED90  44 65 66 65 6E 63 65 72  99
ED98  20 20 20 20 20 20 20 20  85
EDA0  1E 00 04 00 14 00 00 05  C8
EDA8  00 01 01 00 00 00 01 00  98
EDB0  00 00 00 00 FF FF FF FF  99
EDB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9D
EDC0  53 6D 61 6C 6C 20 53 68  81
EDC8  69 65 6C 64 20 2B 31 20  EF
EDD0  0C 00 02 00 08 0A 00 05  E2
EDD8  01 01 01 01 01 01 01 01  CD
EDE0  01 01 00 00 FF FF FF FF  CB
EDE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  CD
EDF0  4D 69 64 64 6C 65 20 53  9F
EDF8  68 69 65 6C 64 20 2B 31  67 0D
EE00  18 00 03 00 0D 0A 00 05  25
EE08  01 01 01 00 01 01 01 01  FD
EE10  00 00 00 00 00 00 00 00  FE
EE18  00 00 00 00 00 00 00 00  06
EE20  4C 61 72 67 65 20 53 68  D4
EE28  69 65 6C 64 20 2B 31 20  50
EE30  30 00 04 00 12 0A 00 05  73
EE38  01 01 01 00 00 00 01 00  2A
EE40  00 00 00 00 00 00 00 00  2E
EE48  00 00 00 00 00 00 00 00  36
EE50  53 6D 61 6C 6C 20 53 68  12
EE58  69 65 6C 64 20 2B 32 20  81
EE60  32 00 03 00 0C 14 00 05  A8
EE68  01 01 01 01 01 01 01 01  5E
EE70  01 01 00 00 00 00 00 00  60
EE78  00 00 00 00 00 00 00 00  66
EE80  4D 69 64 64 6C 65 20 53  30
EE88  68 69 65 6C 64 20 2B 32  F9
EE90  50 00 04 00 11 14 00 05  FC
EE98  01 01 01 00 01 01 01 01  8D
EEA0  00 00 00 00 FF FF FF FF  8A
EEA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8E
EEB0  4C 61 72 67 65 20 53 68  64
EEB8  69 65 6C 64 20 2B 32 20  E1
EEC0  64 00 05 00 16 14 00 05  46
EEC8  01 01 01 00 00 00 01 00  BA
EED0  00 00 00 00 FF FF FF FF  BA
EED8  FF FF FF FF FF FF FF FF  BE
EEE0  44 65 66 65 6E 63 65 72  EA
EEE8  20 2B 32 20 20 20 20 20  F3
EEF0  96 00 06 00 1B 14 00 05  AE
EEF8  00 01 01 00 00 00 01 00  E9 65
EF00  00 00 00 00 00 00 00 00  EF
EF08  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
EF10  4D 61 73 69 63 20 44 65  B5
EF18  66 65 6E 63 65 72 20 20  BA
EF20  C8 00 05 00 18 1E 00 05  17
EF28  00 01 01 00 00 00 01 00  1A
EF30  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
EF38  00 00 00 00 00 00 00 00  27
EF40  4C 69 67 68 74 20 53 68  02
EF48  69 65 6C 64 20 20 20 20  55
EF50  FA 00 08 00 1E 1E 00 05  82
EF58  00 00 01 00 00 00 01 00  49
EF60  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
EF68  00 00 00 00 00 00 00 00  57
EF70  53 6D 61 6C 6C 20 53 68  33
EF78  69 65 6C 64 20 2D 31 20  A3
EF80  0A 00 00 00 00 00 00 05  7E
EF88  01 01 01 01 01 01 01 01  7F
EF90  01 01 00 00 FF FF FF FF  7D
EF98  FF FF FF FF FF FF FF FF  7F
EFA0  4D 69 64 64 6C 65 20 53  51
EFA8  68 69 65 6C 64 20 2D 31  1B
EFB0  14 00 01 00 00 00 00 05  B9
EFB8  01 01 01 00 01 01 01 01  AE
EFC0  00 00 00 00 FF FF FF FF  AB
EFC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AF
EFD0  4C 61 72 67 65 20 53 68  85
EFD8  69 65 6C 64 20 2D 31 20  03
EFE0  1E 00 02 00 00 00 00 05  F4
EFE8  01 01. 01 00 00 00 01 00  DB
EFF0  00 00 00 00 FF FF FF FF  DB
EFF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  DF 41
F000  53 68 69 65 6C 64 20 2D  96
F008  32 20 20 20 20 20 20 20  0A
F010  32 00 00 00 00 00 00 05  37
F018  00 01 01 00 00 00 01 00  0B
F020  00 00 00 00 00 00 00 00  10
F028  00 00 00 00 00 00 00 00  18
F030  48 65 6C 6D 20 20 20 20  26
F038  20 20 20 20 20 20 20 20  28
F040  05 00 01 00 05 00 00 07  42
F048  01 01 01 00 01 01 01 00  3E
F050  00 00 00 00 00 00 00 00  40
F058  00 00 00 00 00 00 00 00  48
F060  57 69 6E 67 65 64 20 48  16
F068  65 6C 6D 20 20 20 20 20  36
F070  14 00 02 00 0A 05 00 07  8C
F078  01 01 01 00 00 01 01 00  6D
F080  00 00 00 00 FF FF FF FF  6C
F088  FF FF FF FF FF FF FF FF  70
F090  48 6F 72 6E 65 64 20 48  48
F098  65 6C 6D 20 20 20 20 20  66
F0A0  28 00 03 00 0F 05 00 07  D6
F0A8  00 01 01 00 00 00 01 00  9B
F0B0  00 00 00 00 FF FF FF FF  9C
F0B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A0
F0C0  48 65 6C 6D 20 2B 32 20  D3
F0C8  20 20 20 20 20 20 20 20  B8
F0D0  50 00 03 00 0C 0A 00 07  30
F0D8  01 01 01 00 01 01 01 00  CE
F0E0  00 00 00 00 FF FF FF FF  CC
F0E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  D0
F0F0  48 65 6C 6D 20 6F 66 20  7B
F0F8  56 69 63 74 6F 72 20 20  9F 9B
F100  96 00 05 00 0F 0A 00 07  AC
F108  00 01 01 00 00 00 01 00  FC
F110  00 00 00 00 00 00 00 00  01
F118  00 00 00 00 00 00 00 00  09
F120  50 72 6F 74 65 63 74 69  5B
F128  76 65 20 54 69 61 72 61  05
F130  64 00 02 00 0A 0A 00 07  A2
F138  00 00 01 00 00 00 01 01  2C
F140  01 01 01 01 00 00 00 00  35
F148  00 00 00 00 00 00 00 00  39
F150  48 65 6C 6D 20 2D 31 20  65
F158  20 20 20 20 20 20 20 20  49
F160  0A 00 01 00 00 00 00 07  63
F168  01 01 01 00 01 01 01 00  5F
F170  00 00 00 00 00 00 00 00  61
F178  00 00 00 00 00 00 00 00  69
F180  48 65 6C 6D 20 6F 66 20  0C
F188  43 75 72 73 65 73 20 20  2E
F190  32 00 00 00 00 00 00 07  BA
F198  00 01 01 00 00 00 01 00  8C
F1A0  00 00 00 00 FF FF FF FF  8D
F1A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  91
F1B0  47 6C 6F 76 65 73 20 20  51
F1B8  20 20 20 20 20 20 20 20  A9
F1C0  0A 00 01 00 05 00 00 08  C9
F1C8  01 01 01 00 00 01 01 00  BE
F1D0  00 00 00 00 FF FF FF FF  BD
F1D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  C1
F1E0  47 6C 6F 76 65 73 20 6F  D0
F1E8  66 20 50 6F 77 65 72 20  8C
F1F0  64 14 01 00 05 05 03 08  6F
F1F8  01 01 01 00 00 01 01 00  EE 3E
F200  00 00 00 00 00 00 00 00  F2
F208  00 00 00 00 00 00 00 00  FA
F210  47 6C 6F 76 65 73 20 6F  01
F218  66 20 53 69 6C 76 65 72  05
F220  C8 0A 02 00 0A 0A 02 08  04
F228  01 01 01 00 00 01 01 00  1F
F230  00 00 00 00 00 00 00 00  22
F238  00 00 00 00 00 00 00 00  2A
F240  47 6C 6F 76 65 73 20 6F  31
F248  66 20 77 65 61 6B 20 20  A8
F250  64 00 01 00 05 00 00 08  B4
F258  01 01 01 00 00 01 01 00  4F
F260  00 00 00 00 00 00 00 00  52
F268  00 00 00 00 00 00 00 00  5A
F270  47 6C 6F 76 65 73 20 6F  61
F278  66 20 48 65 61 76 79 20  0D
F280  64 00 01 00 05 00 00 08  E4
F288  01 01 01 00 00 01 01 00  7F
F290  00 00 00 00 FF FF FF FF  7E
F298  FF FF FF FF FF FF FF FF  82
F2A0  41 6D 75 6C 65 74 20 6F  89
F2A8  66 20 50 6F 77 65 72 20  4D
F2B0  64 1E 00 00 00 00 00 0A  2E
F2B8  01 01 01 01 01 01 01 01  B2
F2C0  01 01 01 01 FF FF FF FF  B2
F2C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B2
F2D0  41 6D 75 6C 65 74 20 6F  B9
F2D8  66 20 4C 69 67 68 74 20  68
F2E0  64 00 05 00 00 00 00 0A  45
F2E8  01 01 01 01 01 01 01 01  E2
F2F0  01 01 01 01 FF FF FF FF  E2
F2F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  E2 20
F300  41 6D 75 6C 65 74 20 6F  EA
F308  66 20 53 70 65 65 64 20  92
F310  64 00 00 00 00 00 00 0A  71
F318  01 01 01 01 01 01 01 01  13
F320  01 01 01 01 00 00 00 00  17
F328  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
F330  52 69 6E 67 20 6F 66 20  C8
F338  48 65 61 6C 69 6E 67 20  03
F340  C8 00 00 00 00 00 00 09  04
F348  01 01 01 01 01 01 01 01  43
F350  01 01 01 01 00 00 00 00  47
F358  00 00 00 00 00 00 00 00  4B
F360  52 69 6E 67 20 6F 66 20  F8
F368  52 65 74 75 72 6E 20 20  1B
F370  C8 00 00 00 00 00 00 09  34
F378  01 01 01 01 01 01 01 01  73
F380  01 01 01 01 FF FF FF FF  73
F388  FF FF FF FF FF FF FF FF  73
F390  50 6F 74 69 6F 6E 20 6F  8B
F398  66 20 54 72 65 61 74 20  31
F3A0  01 00 00 00 00 00 00 0B  9F
F3A8  00 00 00 00 00 00 00 00  9B
F3B0  00 00 00 00 FF FF FF FF  9F
F3B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A3
F3C0  50 6F 74 69 6F 6E 20 6F  BB
F3C8  66 20 44 65 74 6F 78 20  65
F3D0  0A 00 00 00 00 00 00 0B  D8
F3D8  00 00 00 00 00 00 00 00  CB
F3E0  00 00 00 00 FF FF FF FF  CF
F3E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  D3
F3F0  52 65 63 6F 76 65 72 20  D9
F3F8  50 6F 74 69 6F 6E 20 20  A4 B0
F400  64 00 00 00 00 00 00 0B  63
F408  00 00 00 00 00 00 00 00  FC
F410  00 00 00 00 00 00 00 00  04
F418  00 00 00 00 00 00 00 00  0C
F420  56 69 74 61 6C 69 74 79  6A
F428  20 50 6F 74 69 6F 6E 20  D5
F430  64 00 00 00 00 00 00 0B  93
F438  00 00 00 00 00 00 00 00  2C
F440  00 00 00 00 00 00 00 00  34
F448  00 00 00 00 00 00 00 00  3C
F450  50 6F 74 69 6F 6E 20 6F  4C
F458  66 20 53 6F 75 6C 20 20  B5
F460  64 00 00 00 00 00 00 0B  C3
F468  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
F470  00 00 00 00 00 00 00 00  64
F478  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
F480  53 63 72 6F 6C 6C 20 6F  72
F488  66 20 46 6C 61 6D 65 20  07
F490  0A 00 00 00 00 00 00 0C  9A
F498  00 00 00 00 00 00 00 00  8C
F4A0  00 00 00 00 FF FF FF FF  90
F4A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  94
F4B0  53 63 72 6F 6C 6C 20 6F  A2
F4B8  66 20 43 6F 6C 64 20 20  F4
F4C0  0A 00 00 00 00 00 00 0C  CA
F4C8  00 00 00 00 00 00 00 00  BC
F4D0  00 00 00 00 FF FF FF FF  C0
F4D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  C4
F4E0  53 63 72 6F 6C 6C 20 6F  D2
F4E8  66 20 53 6C 65 65 70 20  7B
F4F0  0A 00 00 00 00 00 00 0C  FA
F4F8  00 00 00 00 00 00 00 00  EC 63
F500  00 00 00 00 00 00 00 00  F5
F508  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
F510  53 63 72 6F 6C 6C 20 6F  03
F518  66 20 46 69 72 65 20 20  59
F520  64 00 00 00 00 00 00 0C  85
F528  00 00 00 00 00 00 00 00  1D
F530  00 00 00 00 00 00 00 00  25
F538  00 00 00 00 00 00 00 00  2D
F540  53 63 72 6F 6C 6C 20 6F  33
F548  66 20 46 72 65 65 7A 65  24
F550  64 00 00 00 00 00 00 0C  B5
F558  00 00 00 00 00 00 00 00  4D
F560  00 00 00 00 00 00 00 00  55
F568  00 00 00 00 00 00 00 00  5D
F570  53 63 72 6F 6C 6C 20 6F  63
F578  66 20 42 72 65 61 6B 20  F8
F580  32 00 00 00 00 00 00 0C  B3
F588  00 00 00 00 00 00 00 00  7D
F590  00 00 00 00 FF FF FF FF  81
F598  FF FF FF FF FF FF FF FF  85
F5A0  43 72 65 73 74 20 6F 66  8B
F5A8  20 48 65 72 6F 20 20 20  AB
F5B0  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
F5B8  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
F5C0  00 00 00 00 FF FF FF FF  B1
F5C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B5
F5D0  50 6C 75 6D 65 20 6F 66  BD
F5D8  20 50 68 6F 65 6E 69 78  C8
F5E0  00 00 00 00 00 00 00 00  D5
F5E8  00 00 00 00 00 00 00 00  DD
F5F0  00 00 00 00 FF FF FF FF  E1
F5F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  E5 A9
F600  4B 65 79 20 6F 66 20 4D  81
F608  65 74 72 6F 20 20 20 20  38
F610  00 00 00 00 00 00 00 00  06
F618  00 00 00 00 00 00 00 00  0E
F620  00 00 00 00 00 00 00 00  16
```

●リスト14 "ENEMY DATA"

```
EE00  47 69 61 6E 74 20 42 65  A8
EE08  65 20 20 20 20 20 20 20  3B
EE10  03 00 14 00 05 02 0A 0C  32
EE18  0D 10 0A 03 00 1E 01 00  4F
EE20  00 00 0A 09 00 00 00 00  21
EE28  00 00 00 00 00 00 00 00  16
EE30  57 6F 6C 66 20 20 20 20  36
EE38  20 20 20 20 20 20 20 20  26
EE40  02 00 0A 00 0A 01 0E 10  63
EE48  0B 0E 0C 02 00 23 00 00  80
EE50  00 00 06 05 00 00 00 00  49
EE58  00 00 00 00 00 00 00 00  46
EE60  47 69 61 6E 74 20 52 61  14
EE68  74 20 20 20 20 20 20 20  AA
EE70  04 00 0A 00 0A 01 0A 0D  8E
EE78  0A 0D 0A 02 00 1E 00 00  A7
EE80  00 00 08 11 FF FF FF FF  83
EE88  FF FF FF FF FF FF FF FF  6E
EE90  4F 72 63 20 20 20 20 20  42
EE98  20 20 20 20 20 20 20 20  86
EEA0  03 00 05 00 0F 02 0F 0E  C4
EEA8  0C 0C 0D 02 04 2D 00 00  EE
EEB0  00 00 05 01 FF FF FF FF  A0
EEB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9E
EEC0  46 72 6F 67 20 47 69 61  6D
EEC8  6E 74 20 20 20 20 20 20  58
EED0  03 00 1E 05 0C 02 0A 0C  08
EED8  0D 0A 0D 01 00 28 00 02  15
EEE0  01 00 05 15 FF FF FF FF  E5
EEE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  CE
EEF0  47 72 65 65 6E 20 53 6C  AE
EEF8  69 6D 65 20 20 20 20 20  C1 C9
EF00  05 00 32 00 08 00 0A 0E  46
EF08  0F 0A 0D 01 00 32 00 02  52
EF10  01 00 06 02 00 00 00 00  08
EF18  00 00 00 00 00 00 00 00  07
EF20  54 69 63 6B 20 47 69 61  CB
EF28  6E 74 20 20 20 20 20 20  B9
EF30  06 00 14 00 0A 03 0A 0E  5E
EF38  0E 0C 0E 02 01 3C 00 00  8E
EF40  00 00 0A 04 00 00 00 00  3D
EF48  00 00 00 00 00 00 00 00  37
EF50  53 6B 65 6C 65 74 6F 6E  84
EF58  20 20 20 20 20 20 20 20  47
EF60  04 00 1E 00 12 03 0C 0F  A1
EF68  0B 0C 0C 02 04 37 00 01  B8
EF70  04 00 08 07 00 00 00 00  72
EF78  00 00 00 00 00 00 00 00  67
EF80  43 72 61 77 6C 65 72 20  5F
EF88  20 20 20 20 20 20 20 20  77
EF90  06 00 14 00 0C 01 0B 0D  BE
EF98  0E 0B 0F 01 00 37 00 00  E7
EFA0  00 00 05 10 FF FF FF FF  A0
EFA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8F
EFB0  5A 6F 6E 62 69 65 20 20  46
EFB8  20 20 20 20 20 20 20 20  A7
EFC0  08 00 00 00 0F 01 0C 0E  E1
EFC8  0E 0E 0F 02 02 41 00 00  27
EFD0  04 00 08 07 FF FF FF FF  CE
EFD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  BF
EFE0  47 69 61 6E 74 20 43 6F  94
EFE8  62 72 61 20 20 20 20 20  AC
EFF0  06 00 0A 00 12 01 0C 0F  1D
EFF8  0E 10 0E 02 02 41 01 00  59 0A
F000  00 00 06 0B 00 00 00 00  01
F008  00 00 00 00 00 00 00 00  F8
F010  47 6F 62 6C 69 6E 20 20  9B
F018  20 20 20 20 20 20 20 20  08
F020  08 00 23 00 14 06 0F 0F  73
F028  0F 0F 10 02 04 4B 00 00  97
F030  00 00 05 0F 00 00 00 00  34
F038  00 00 00 00 00 00 00 00  28
F040  50 6F 69 73 6F 6E 20 52  1A
F048  61 74 20 20 20 20 20 20  CD
F050  06 00 14 00 0C 02 0B 10  83
F058  0D 10 0E 02 00 46 01 00  BC
F060  00 00 08 11 00 00 00 00  69
F068  00 00 00 00 00 00 00 00  58
F070  47 69 61 6E 74 20 53 70  36
F078  69 64 65 72 20 20 20 20  8C
F080  09 00 1E 00 14 04 0C 10  CB
F088  0F 10 11 02 02 50 00 00  FC
F090  00 00 08 04 FF FF FF FF  88
F098  FF FF FF FF FF FF FF FF  80
F0A0  50 6F 69 73 6F 6E 20 46  6E
F0A8  72 6F 67 20 20 20 20 20  80
F0B0  08 00 23 05 12 04 0D 10  03
F0B8  10 0F 11 01 00 50 01 02  2C
F0C0  01 00 05 15 FF FF FF FF  C7
F0C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B0
F0D0  41 6C 6C 69 67 61 74 6F  ED
F0D8  72 20 47 69 61 6E 74 20  6D
F0E0  09 00 23 00 19 06 0D 10  38
F0E8  11 10 11 01 01 5A 00 02  68
F0F0  01 00 05 0C FF FF FF FF  EE
F0F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  E0 56
F100  46 69 72 65 20 49 6E 73  C1
F108  65 63 74 20 20 20 20 20  D5
F110  09 01 1E 00 12 05 0C 10  5C
F118  10 11 0F 03 00 5F 00 01  9C
F120  02 0A 0A 09 00 00 00 00  30
F128  00 00 00 00 00 00 00 00  19
F130  4C 65 76 2E 35 20 42 2E  3B
F138  4B 6E 69 67 68 74 20 20  CE
F140  0B 00 28 00 1E 0B 0F 11  AD
F148  12 10 12 02 05 69 00 00  DD
F150  00 00 07 0A 00 00 00 00  52
F158  00 00 00 00 00 00 00 00  49
F160  4C 65 76 2E 35 20 42 2E  6B
F168  4D 61 67 65 20 20 20 20  53
F170  09 03 14 0F 0A 02 13 12  C1
F178  0F 10 10 02 03 69 00 00  06
F180  00 0F 07 12 FF FF FF FF  95
F188  FF FF FF FF FF FF FF FF  71
F190  4C 65 76 2E 35 20 42 2E  9B
F198  50 72 69 65 73 74 20 20  40
F1A0  09 00 1E 0F 14 06 12 12  05
F1A8  11 10 11 02 04 69 00 00  3A
F1B0  00 00 07 13 FF FF FF FF  B7
F1B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A1
F1C0  4C 65 76 2E 35 20 45 2E  CE
F1C8  4E 69 6E 6A 61 20 20 20  09
F1D0  0A 00 1E 00 19 08 10 13  2D
F1D8  11 13 11 02 04 69 00 00  6D
F1E0  00 00 07 14 FF FF FF FF  E8
F1E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  D1
F1F0  4F 67 72 65 20 20 20 20  EE
F1F8  20 20 20 20 20 20 20 20  E9 63
F200  0B 00 19 00 1C 04 0F 11  56
F208  13 10 11 02 04 6E 00 00  A2
F210  00 00 05 06 00 00 00 00  0D
F218  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
F220  41 6E 61 63 6F 6E 64 61  27
F228  20 20 20 20 20 20 20 20  1A
F230  0C 00 1E 05 1E 05 0E 12  94
F238  12 12 12 01 00 73 00 02  D6
F240  01 00 06 0B 00 00 00 00  44
F248  00 00 00 00 00 00 00 00  3A
F250  4B 69 6C 6C 65 72 20 49  0E
F258  6E 73 65 63 74 20 20 20  C7
F260  0B 02 1E 05 17 06 0D 13  BF
F268  12 13 11 03 00 78 01 01  0D
F270  02 12 0A 09 00 00 00 00  89
F278  00 00 00 00 00 00 00 00  6A
F280  46 69 72 65 20 46 72 6F  3F
F288  67 20 20 20 20 20 20 20  C1
F290  0C 02 23 0A 19 06 0E 13  FD
F298  12 11 11 01 00 7D 00 01  3D
F2A0  02 0F 05 15 FF FF FF FF  B9
F2A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  92
F2B0  4F 72 63 20 4C 6F 72 64  77
F2B8  20 20 20 20 20 20 20 20  AA
F2C0  0D 00 28 0A 20 08 12 13  3E
F2C8  12 12 12 02 04 7D 00 00  73
F2D0  00 00 03 01 FF FF FF FF  C2
F2D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  C2
F2E0  47 68 6F 73 74 20 20 20  37
F2E8  20 20 20 20 20 20 20 20  DA
F2F0  07 00 46 32 14 09 12 12  A2
F2F8  11 12 11 03 00 82 00 03  A6 40
F300  04 00 03 08 00 00 00 00  02
F308  00 00 00 00 00 00 00 00  FB
F310  48 6F 62 20 47 6F 62 6C  C0
F318  69 6E 20 20 20 20 20 20  A2
F320  0E 00 28 0A 23 0A 12 13  A5
F328  13 13 14 02 04 8C 00 00  E7
F330  00 00 05 0F 00 00 00 00  37
F338  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
F340  57 65 72 65 20 53 70 69  12
F348  64 65 72 20 20 20 20 20  16
F350  0F 00 28 0F 26 08 13 13  DD
F358  12 13 13 02 02 87 01 00  0F
F360  00 00 07 04 00 00 00 00  5E
F368  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
F370  57 72 61 69 74 68 20 20  12
F378  20 20 20 20 20 20 20 20  6B
F380  10 02 28 19 21 06 14 13  14
F388  12 13 13 02 02 91 02 03  4D
F390  04 19 05 0E FF FF FF FF  AF
F398  FF FF FF FF FF FF FF FF  83
F3A0  4C 69 73 61 72 64 20 4D  5F
F3A8  61 6E 20 20 20 20 20 20  2A
F3B0  0F 00 2D 14 28 09 12 13  49
F3B8  13 14 13 02 05 91 00 02  7F
F3C0  01 00 07 0C FF FF FF FF  C3
F3C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B3
F3D0  45 6C 65 63 74 72 69 63  EE
F3D8  20 53 6C 69 6D 65 20 20  25
F3E0  12 01 4B 0A 28 08 0F 13  8D
F3E8  13 12 13 01 00 96 00 03  AD
F3F0  01 1E 05 02 FF FF FF FF  05
F3F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  E3 46
F400  43 6F 6C 65 6F 20 43 72  BB
F408  61 77 6C 65 72 20 20 20  77
F410  14 00 32 0A 2D 0A 11 13  AF
F418  14 13 14 01 00 9B 00 00  E3
F420  00 00 05 10 00 00 00 00  29
F428  00 00 00 00 00 00 00 00  1C
F430  4C 65 73 73 65 72 20 44  F6
F438  65 6D 6F 6E 20 20 20 20  5B
F440  16 02 28 28 30 07 14 13  FA
F448  13 13 14 02 05 A0 02 00  1F
F450  00 1E 04 0D 00 00 00 00  73
F458  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
F460  54 72 6F 6C 6C 20 20 20  C1
F468  20 20 20 20 20 20 20 20  5C
F470  15 00 1E 05 32 04 11 14  F7
F478  14 13 14 02 04 9B 00 00  48
F480  00 00 05 06 FF FF FF FF  7B
F488  FF FF FF FF FF FF FF FF  74
F490  47 69 61 6E 74 20 53 6C  56
F498  69 6D 65 20 20 20 20 20  67
F4A0  1E 00 4B 0A 2D 08 10 14  60
F4A8  14 13 15 01 00 A5 00 03  81
F4B0  01 00 05 02 FF FF FF FF  A8
F4B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A4
F4C0  47 69 61 6E 74 20 20 20  07
F4C8  20 20 20 20 20 20 20 20  BC
F4D0  19 00 1E 14 37 04 13 14  71
F4D8  14 14 15 02 04 A5 00 00  B4
F4E0  00 00 05 06 FF FF FF FF  DB
F4E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  D4
F4F0  4D 69 6E 6F 74 61 75 72  33
F4F8  20 20 20 20 20 20 20 20  EC 1D
F500  1A 00 28 0A 32 06 11 15  9F
F508  14 14 15 02 06 AA 00 00  EC
F510  00 00 03 0F 00 00 00 00  17
F518  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
F520  44 69 61 72 20 57 6F 6C  E7
F528  66 20 20 20 20 20 20 20  63
F530  17 02 23 1E 2D 05 14 16  DB
F538  14 16 14 02 00 AA 00 00  17
F540  00 28 06 05 00 00 00 00  68
F548  00 00 00 00 00 00 00 00  3D
F550  4C 65 76 2E 31 30 20 42  5D
F558  2E 4B 6E 69 67 68 74 20  00
F560  20 00 3C 0A 37 0D 14 16  29
F568  16 15 15 02 06 B4 00 00  59
F570  00 00 07 0A 00 00 00 00  76
F578  00 00 00 00 00 00 00 00  6D
F580  4C 65 76 2E 31 30 20 42  8D
F588  2E 4D 61 67 65 20 20 20  85
F590  12 05 19 28 19 04 17 15  26
F598  14 14 14 02 04 B4 00 00  83
F5A0  00 32 07 12 FF FF FF FF  DC
F5A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  95
F5B0  4C 65 76 2E 31 30 20 42  BD
F5B8  2E 50 72 69 65 73 74 20  72
F5C0  17 02 23 28 23 07 16 15  6E
F5C8  15 15 15 02 04 B4 00 00  B6
F5D0  00 1E 07 13 FF FF FF FF  F9
F5D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  C5
F5E0  4C 65 76 2E 31 30 20 45  F0
F5E8  2E 4E 69 6E 6A 61 20 20  3B
F5F0  1A 00 2D 0F 28 0A 15 16  98
F5F8  16 16 15 03 05 B4 00 00  EA 1C
F600  00 00 07 14 00 00 00 00  11
F608  00 00 00 00 00 00 00 00  FE
F610  53 65 72 70 65 6E 74 20  07
F618  20 20 20 20 20 20 20 20  0E
F620  21 00 23 14 2D 06 14 15  CA
F628  16 15 15 02 03 B9 00 01  1D
F630  02 00 05 03 00 00 00 00  30
F638  00 00 00 00 00 00 00 00  2E
F640  47 72 65 65 6E 20 44 72  FD
F648  61 67 6F 6E 20 20 20 20  63
F650  28 02 28 19 30 07 15 16  13
F658  17 15 16 02 03 C3 00 01  59
F660  02 28 05 03 00 00 00 00  88
F668  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
F670  75 6E 64 65 61 64 20 47  3E
F678  69 61 6E 74 20 20 20 20  9A
F680  23 00 23 19 37 04 12 15  37
F688  15 15 16 02 04 BE 00 00  82
F690  00 00 05 07 FF FF FF FF  8E
F698  FF FF FF FF FF FF FF FF  86
F6A0  56 61 6D 70 69 72 65 20  8A
F6A8  20 20 20 20 20 20 20 20  9E
F6B0  26 01 28 28 32 0A 16 16  85
F6B8  16 16 16 02 00 C3 01 00  B6
F6C0  04 1E 08 0E FF FF FF FF  EA
F6C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B6
F6D0  4D 61 73 74 65 72 20 54  A6
F6D8  72 6F 6C 6C 20 20 20 20  07
F6E0  27 00 28 0A 3C 05 14 16  9A
F6E8  15 16 17 02 04 BE 00 00  E4
F6F0  00 00 03 06 FF FF FF FF  EB
F6F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  E6 7F
F700  46 72 6F 73 74 20 44 72  DB
F708  61 67 6F 6E 20 20 20 20  24
F710  2A 02 2D 1E 37 09 15 16  E9
F718  17 15 16 02 03 C8 00 02  20
F720  01 32 05 03 00 00 00 00  52
F728  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
F730  48 79 64 72 61 20 20 20  7F
F738  20 20 20 20 20 20 20 20  2F
F740  2D 00 28 0A 3C 08 14 16  04
```

```
F748  16 17 16 02 06 C8 01 02  55
F750  01 00 03 0B 00 00 00 00  56
F758  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
F760  57 69 6C 6C 2D 4F 2D 74  0C
F768  68 65 20 57 69 73 70 20  0F
F770  0A 00 5A 5F 0A 0D 0A 14  5F
F778  16 17 0A 03 00 C8 00 03  74
F780  00 00 0A 08 FF FF FF FF  85
F788  FF FF FF FF FF FF FF FF  77
F790  44 61 72 6B 20 4B 6E 69  4B
F798  67 68 74 20 20 20 20 20  72
F7A0  32 00 46 19 46 11 16 17  AC
F7A8  17 16 17 02 08 CD 00 00  BA
F7B0  00 00 07 0A FF FF FF FF  B4
F7B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A7
F7C0  4F 67 72 65 20 4C 6F 72  91
F7C8  64 20 20 20 20 20 20 20  03
F7D0  2F 02 32 23 41 0A 17 17  C6
F7D8  17 17 18 02 07 D2 00 00  F0
F7E0  00 28 05 06 FF FF FF FF  06
F7E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  D7
F7F0  44 65 76 69 6C 20 20 20  3B
F7F8  20 20 20 20 20 20 20 20  EF 7E
F800  33 02 28 32 46 08 17 17  03
F808  15 18 17 02 06 D7 01 00  24
F810  00 3C 05 0D 00 00 00 00  56
F818  00 00 00 00 00 00 00 00  10
F820  44 61 72 6B 20 57 69 7A  F4
F828  61 72 64 20 20 20 20 20  F7
F830  1A 06 23 32 23 06 18 17  F5
F838  15 16 15 02 05 D2 00 00  49
F840  00 3C 07 12 00 00 00 00  8D
F848  00 00 00 00 00 00 00 00  40
F850  44 61 72 6B 20 50 72 69  15
F858  65 73 74 20 20 20 20 20  3C
F860  21 04 32 28 2D 0B 17 17  3D
F868  17 17 17 02 05 D2 00 00  7E
F870  00 2D 07 13 00 00 00 00  AF
F878  00 00 00 00 00 00 00 00  70
F880  44 61 72 6B 20 4E 69 6E  3F
F888  6A 61 20 20 20 20 20 20  0B
F890  2C 00 37 19 32 0D 16 18  71
F898  18 18 16 03 06 D2 00 00  B1
F8A0  00 00 07 14 FF FF FF FF  AF
F8A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  98
F8B0  44 72 61 67 6F 6E 20 5A  7D
F8B8  6F 6E 62 69 65 20 20 20  1D
F8C0  37 04 37 28 46 0A 16 17  CF
F8C8  18 16 17 02 03 DC 01 01  E8
F8D0  04 46 05 03 FF FF FF FF  16
F8D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  C8
F8E0  45 61 72 74 68 20 45 6C  9D
F8E8  65 6D 65 6E 74 61 6C 20  E6
F8F0  3C 00 32 5A 50 0D 15 17  39
F8F8  19 16 18 02 00 E1 00 00  1A E6
F900  00 00 05 06 00 00 00 00  04
F908  00 00 00 00 00 00 00 00  01
F910  41 69 72 20 45 6C 65 6D  C8
F918  65 6E 74 61 6C 20 20 20  85
F920  32 00 3C 5A 50 0D 16 17  6B
F928  18 17 17 03 00 E1 00 03  4E
F930  00 00 03 08 00 00 00 00  34
F938  00 00 00 00 00 00 00 00  31
F940  4B 69 6C 6C 65 72 20 4B  07
F948  6E 69 67 68 74 20 20 20  BB
F950  38 00 4B 28 55 12 17 18  8A
F958  18 17 17 02 09 DC 00 00  7E
F960  00 00 07 0A 00 00 00 00  6A
F968  00 00 00 00 00 00 00 00  61
F970  46 69 72 65 20 44 72 61  26
F978  67 6F 6E 20 20 20 20 20  55
F980  3E 05 3C 32 4B 0B 18 18  B0
F988  19 17 19 02 04 E6 00 01  B7
F990  02 5A 05 03 FF FF FF FF  E9
F998  FF FF FF FF FF FF FF FF  89
F9A0  53 70 69 6C 69 74 20 20  4E
F9A8  20 20 20 20 20 20 20 20  A1
F9B0  2C 03 41 41 55 0D 1A 17  ED
F9B8  17 18 18 03 00 EB 02 03  EB
F9C0  04 64 05 08 FF FF FF FF  2A
F9C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B9
F9D0  56 61 6D 70 69 72 65 20  BD
F9D8  4C 6F 72 64 20 20 20 20  E2
F9E0  44 03 3C 37 50 09 19 18  1D
F9E8  18 19 18 02 04 E6 01 00  17
F9F0  04 55 03 0E FF FF FF FF  4F
F9F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  E9 6E
FA00  47 72 65 61 74 65 72 20  E4
FA08  44 65 6D 6F 6E 20 20 20  55
FA10  46 05 41 46 5A 0E 19 19  76
FA18  1A 19 1A 02 07 F0 02 00  5A
FA20  04 69 03 0D 00 00 00 00  97
FA28  00 00 00 00 00 00 00 00  22
FA30  42 6C 61 63 6B 20 44 72  DD
FA38  61 67 6F 6E 20 20 20 20  57
FA40  78 06 4B 4B 7D 12 1A 1C  13
FA48  1E 1C 1E 02 07 FF 01 01  A4
FA50  02 78 01 03 00 00 00 00  C8
FA58  00 00 00 00 00 00 00 00  52
FA60  44 65 76 69 6C 20 4C 6F  29
FA68  72 64 20 20 20 20 20 20  F8
FA70  69 05 4B 50 64 0F 1D 1C  1F
FA78  1D 1C 1D 02 08 FF 01 00  D2
FA80  04 82 01 0D FF FF FF FF  0A
FA88  FF FF FF FF FF FF FF FF  7A
FA90  45 76 69 6C 20 48 69 67  52
FA98  68 20 4D 61 73 74 65 72  86
FAA0  50 09 46 5F 50 0F 1E 1E  33
FAA8  1E 1E 1E 02 0A FF 00 03  0A
FAB0  00 96 01 12 FF FF FF FF  4F
```

PC-8801SR以降(要ディスク、V2モード専用)
デンジャーゾーン プログラムリスト

まず、リスト1のBASICプログラムを入力し、
SAVE "DANGER" [RETURN]
とディスクにセーブする。

つづいて、リスト3、4、6のマシン語プログラムを、マシン語モニタのEコマンドで入力。この4本のリストの確認には、巻末のチェックサムプログラムを使ってくれ。

入力が終わったら、次のようにセーブする。
リスト3
BSAVE "WI", &HB000, &HFFF [RETURN]
リスト4
BSAVE "DA", &HC000, &H203F [RETURN]
リスト6
BSAVE "SUM", &HBC00, &H19F [RETURN]

つぎに、リスト2、5の入力。この2つは、裏RAMというマシン語モニタでは読めない位置にある。したがって、Eコマンドで入力できるのだが、いったん入力したところをEコマンドやDコマンドで表示しても、出るのはROMの内容。入力したデータを見ることはできないのだ。

そこで、Eコマンドでひととおり入力したら、BASICにもどり、リスト6を
BLOAD "SUM" [RETURN]
とロード。再度マシン語モニタに入り、
GBC00 [RETURN]
と実行する。初めに先頭番地と終了番地を聞いてくるので、それぞれを入力。次にプリンタに出力するか? を尋ねてくるので、プリンタを使用するなら"y"、画面に出力するなら"n"を入力。入力が終わると、画面またはプリンタに打ち込んだ内容とチェックサムが表示される。表示は、キーをどれかひとつ押すと、一時停止するので、よく確認して入力ミスを探してくれ。

なお、表示が終了すると、再度先頭番地、終了番地を聞いてくる。モニタに戻る時はここで [RETURN] を入力し、プリンタに出力するか?の問いのところで"e"を入力してくれ。

正しいことを確認したら、ディスクにセーブ。
リスト2
BSAVE "MO", &H1000, &H1FFF [RETURN]
リスト5
BSAVE "MA", &H0F59, &H70A7 [RETURN]

実行方法は、
RUN "DANGER" [RETURN]
あとは、画面の指示に従ってくれ。

●リスト1 "DANGER"

```
5 NEW CMD
10 DIM PH(77),PL(77)
20 DEF USR=&HBF59:PH(0)=&H10:PL(0)=0:FOR I=1 TO 77
30 PH(I)=PH(I-1):PL(I)=PL(I-1)+194:IF PL(I)>255 TH
EN PL(I)=PL(I)-256:PH(I)=PH(I)+1
40 NEXT I
50 BLOAD "MO":BLOAD "WI"
60 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7:CLS 3:FOR
I=0 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT I
70 S=1:WA=&HC0:WB=&HF0:FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 17
80 IF WB>255 THEN WB=WB-256:WA=WA+1
90 READ P:IF P=32 THEN 130
100 POKE &HBF62,PL(P):POKE &HBF63,PH(P):POKE &HBF6
5,WB:POKE &HBF66,WA:A=USR(0)
110 WB=WB+4
120 AD=AD+1:NEXT I;WB=&HF0:WA=WA+4:NEXT J:WA=&HC0:
WB=&HF0:AD=&HD000+216*MP:IX=0:IY=0
130 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT I
140 CLS:COLOR 3:LOCATE 0,23,1:PRINT"ｱﾅﾛｸﾞ=1 ﾃﾞｼﾞﾀﾙ=
2 "
150 GOTO 1000
170 CMD PAL 0,2:CMD PAL 1,4:CMD PAL 2,40:CMD PAL 3
,268
260 GOTO 300
300 BLOAD "MA":BLOAD "DA":DEF USR=&HE000:A=USR(0)
310 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
,0, 0, 0, 0, 0
320 DATA 0 , 0, 0 ,0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1
, 3, 5, 7, 9, 11 ,0, 13, 15, 5, 9, 0
330 DATA 0,0,0, 0, 0, 0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 0 ,14
, 16, 6, 10, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 ,0 ,0 ,0 ,0 ,0,0
,0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 31, 30 ,0 ,0 ,0
,0, 0, 0, 0
340 DATA 29 ,30, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 17,
 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 21, 0, 0, 0
350 DATA 0, 0, 0, 0, 18, 25, 19, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
 22, 25, 23, 0 ,0 ,0 ,0 ,0 ,0, 0, 20,0,0,0,0,0,0,0
,0,24,
360 DATA 0, 0, 0, 0,26, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,27,
 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,28, 0, 0, 0, 0, 0, 0,0, 0,
28, 0,0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 32
1000 CMD PLAY "@33o5m2610v10t150","@26o4m611v10t15
0"
1010 GOSUB 2000
1020 CMD PLAY "o518ggeo6ddo5bo6dro5ffdo6cco5ao6crl
4cl8fco5fecer","o518cdefdefgefgafgabgabo6ccr"
1025 GOSUB 2000
1030 CMD PLAY "o618ddddo5ggbgo6cccco5ffafgo6cdo5go
6co5gf","o612co5gael4al2o6el8o5fe"
1035 GOSUB 2000
```

```
1040 CMD PLAY "o618cefeo5ao6cdcl4co5abl8ggl4eo6el2
c","o5eo6do5aado6co5ggo6ddo5gbo6cco5fafao6ceco5fo6
co5fo6co5fo6co5f"
1045 GOSUB 2000
1050 CMD PLAY "o518ao6cffl4co518faafo6cco514ao618e
eeco5ao6co514al8o6eo5a","o518ao6eco5fao6eco5fo6co5
aao6ceco5aaao6ceeeco5b"
1060 GOSUB 2000:GOTO 1060
2000 I$=INKEY$:IF I$="" THEN RETURN
2010 O=VAL(I$):IF O<>1 AND O<>2 THEN RETURN
2020 ON O GOTO 170,300
```

●リスト2 "MO"

```
1000  10 04 00 00 00 00 00 00  24
1008  00 00 00 00 00 00 00 00  18
1010  00 00 00 00 00 00 00 00  20
1018  00 00 00 00 00 00 00 00  28
1020  00 00 00 00 00 00 00 00  30
1028  00 00 00 00 00 00 00 00  38
1030  00 00 00 00 00 00 00 00  40
1038  00 00 00 00 00 00 00 00  48
1040  00 00 00 00 00 00 00 00  50
1048  00 00 00 00 00 00 00 00  58
1050  00 00 00 00 00 00 00 00  60
1058  00 00 00 00 00 00 00 00  68
1060  00 00 00 00 00 00 00 00  70
1068  00 00 00 00 00 00 00 00  78
1070  00 00 00 00 00 00 00 00  80
1078  00 00 00 00 00 00 00 00  88
1080  00 00 00 00 00 00 00 00  90
1088  00 00 00 00 00 00 00 00  98
1090  00 00 00 00 00 00 00 00  A0
1098  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
10A0  00 00 00 00 00 00 00 00  B0
10A8  00 00 00 00 00 00 00 00  B8
10B0  00 00 00 00 00 00 00 00  C0
10B8  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
10C0  00 00 10 04 AA 00 00 B5  43
10C8  00 00 00 00 00 00 00 00  D8
10D0  FF 00 00 FF 00 00 F0 00  CE
10D8  00 00 00 00 FF 00 12 FF  F8
10E0  00 89 FC 00 A0 00 00 00  15
10E8  FF 00 AD FF 00 AA FF 00  4C
10F0  48 00 00 00 FE 00 6A 81  31
10F8  00 01 FF 00 A6 80 00 80  AE D5
1100  FE 00 B6 00 00 00 3F 00  04
1108  2D C0 00 40 FE 00 AA 00  EE
1110  00 00 1F 00 16 E0 00 C0  F6
1118  FE 00 7E 00 00 00 0F 00  B4
1120  0F E0 00 60 FE 00 DA 00  58
1128  00 00 07 00 07 F0 00 F0  27
1130  FE 12 FE 00 00 00 07 02  58
1138  06 F0 20 F0 FE 80 EE 00  BB
1140  00 00 07 02 07 F0 80 E0  B1
1148  FE 38 BA 00 00 00 07 05  55
1150  05 F0 40 F0 FE 4A FE 00  CC
1158  00 00 07 02 07 F0 30 F0  89
1160  FE D4 FE 00 00 00 07 03  4B
1168  07 F0 50 F0 FE FE FE 00  AA
1170  00 00 07 07 07 F0 F0 F0  66
1178  FE FE FE 00 00 00 07 07  91
1180  07 F0 F0 F0 10 04 FE FE  78
1188  FE 00 00 00 07 07 07 F0  9C
1190  F0 F0 FE FE FE 00 00 00  7B
1198  07 07 07 F0 F0 F0 FE D4  60
11A0  FE 00 00 00 07 03 07 F0  B0
11A8  50 F0 FE 4A FE 00 00 00  3F
11B0  07 02 07 F0 30 F0 FE 38  17
11B8  BA 00 00 00 07 05 05 F0  84
11C0  40 F0 FE 80 EE 00 00 00  6D
11C8  07 02 07 F0 80 E0 FE 12  49
11D0  FE 00 00 00 07 02 06 F0  DE
11D8  20 F0 FE 00 DA 00 00 00  D1
11E0  07 00 07 F0 00 F0 FE 00  DD
11E8  7E 00 00 00 0F 00 0F E0  75
11F0  00 60 FE 00 AA 00 00 00  09
11F8  1F 00 16 E0 00 C0 FE 00  DC EA
1200  B6 00 00 00 3F 00 2D C0  F4
1208  00 40 FE 00 6A 81 00 01  44
1210  FF 00 A6 80 00 80 FF 00  C6
1218  AD FF 00 AA FF 00 48 00  C7
1220  00 00 FF 00 12 FF 00 88  CA
1228  FC 00 80 00 00 00 FF 00  B5
1230  00 FF 00 00 F0 00 00 00  31
1238  00 00 AA 00 00 B5 00 00  A9
1240  00 00 00 00 00 00 10 04  66
1248  00 00 00 15 00 00 00 00  6F
1250  00 00 00 00 00 00 00 AA  0C
1258  00 00 B0 00 00 00 00 00  1A
1260  02 00 00 FF 00 00 EC 00  5F
1268  00 00 00 00 0B 00 00 FF  84
1270  00 42 FD 00 40 00 00 00  01
1278  1F 00 05 FF 00 11 FF 00  BD
1280  12 80 00 00 3F 00 24 C0  47
1288  00 40 7F 00 28 C0 00 40  81
1290  7F 00 29 00 00 00 3F 00  89
1298  34 E0 00 80 7E 00 56 00  12
12A0  00 00 1F 00 15 E0 00 60  26
12A8  FE 00 FA 00 00 00 0F 00  C1
12B0  0F F0 00 20 FE 00 5E 00  3D
12B8  00 00 0F 0A 0A F0 20 F0  ED
12C0  FE 30 B8 00 00 00 0F 06  CD
12C8  0F F0 80 E0 FE 42 FE 00  77
12D0  00 00 0F 0D 0D F0 40 F0  2B
12D8  FE D4 FE 00 00 00 0F 06  CF
12E0  0F F0 30 F0 FE FE FE 00  0B
12E8  00 00 0F 0B 0F F0 50 F0  53
12F0  FE FE FE 00 00 00 0F 0F  1A
12F8  0F F0 F0 F0 FE FE FE 00  E3 07
1300  00 00 0F 0F 0F F0 F0 F0  10
1308  10 04 FF FF FF FF FF FF  29
1310  FF FF FF F0 F0 F0 FF FF  EE
1318  FF FF FF FF FF F7 FF F0  0C
1320  F0 F0 FF D7 FF FF 6E FF  54
1328  FF 73 FF F0 50 F0 FE 4A  24
1330  FE 00 00 00 07 02 07 F0  41
1338  30 F0 FE 38 BA 00 00 00  5B
1340  07 05 05 F0 40 D0 FE 80  E2
1348  EE 00 00 00 07 02 07 F0  49
1350  80 E0 FE 12 FE 00 00 00  D1
1358  07 02 06 F0 20 F0 FE 00  78
1360  DA 00 00 00 07 00 03 F0  47
1368  00 D0 FE 00 7E 00 00 00  C7
1370  07 00 07 F0 00 60 FE 00  DF
1378  AA 00 00 00 07 00 02 F0  2E
1380  00 D0 FE 00 B6 00 00 00  17
1388  07 00 05 F0 00 20 FE 00  B5
1390  6A 00 00 00 07 00 02 F0  06
1398  00 90 FE 00 AC 00 00 00  E5
13A0  07 00 02 F0 00 00 FE 00  AA
13A8  12 00 00 00 07 00 00 F0  C4
13B0  00 00 FE 00 00 00 00 00  C1
13B8  07 00 00 F0 00 00 AA 00  6C
13C0  00 00 00 00 05 00 00 50  28
13C8  00 00 10 04 AB 00 00 00  9A
13D0  00 00 05 00 00 50 00 00  38
13D8  FF 00 00 00 00 00 07 00  F1
13E0  00 F0 00 00 FF 00 10 80  72
13E8  00 00 07 00 00 F0 00 00  F2
13F0  FF 00 84 C0 00 00 07 00  4D
13F8  02 F0 00 00 FF 00 4A C0  06 EA
1400  00 80 07 00 02 F0 00 90  1D
1408  FF 00 B1 E0 00 0Q 07 00  B3
1410  05 F0 00 20 FF 00 AA F0  D2
1418  00 20 07 00 02 F0 00 D0  15
1420  FF 00 6A F0 00 A0 07 00  34
1428  07 F0 00 60 FF 00 DB F8  65
1430  00 D8 07 00 03 F0 00 D0  E6
1438  FF 12 FF FC 00 74 07 02  D5
1440  06 F0 20 F0 FE 80 EE FC  C2
1448  00 DC 07 02 07 F0 80 E0  98
1450  FE 38 BA FE 44 FE 07 05  A0
1458  05 F0 40 D0 FE 4A FE 7F  36
1460  11 7F 07 02 07 F0 30 F0  24
1468  FE D6 FE 3F 3A 3F 07 03  10
1470  07 F0 50 F0 FE FE FE 3F  F4
1478  3F 3F 87 87 87 F0 F0 F0  6F
1480  FE FE FE 1F 1F 1F 87 87  F9
1488  87 F0 F0 F0 10 04 FE FE  03
1490  FE 1F 1F 1F C7 C7 C7 F0  44
1498  F0 F0 FE FE FE 0F 0F 0F  B3
14A0  C7 C7 C7 F0 F0 F0 FE AC  83
14A8  FE 0F 05 0F E7 E6 E7 F0  81
14B0  B0 F0 FE C4 FE 07 00 07  32
14B8  F7 85 F7 F0 20 F0 FE 2A  67
14C0  BA 03 02 03 F7 21 F5 F0  93
14C8  C0 D0 FE 14 7E 03 00 03  02
14D0  FF 08 BB F0 10 70 FE 44  58
14D8  F6 01 00 00 FF 04 EE F0  C4
14E0  80 E0 FE 00 BC 00 00 00  0E
14E8  FF 00 BD F0 00 B0 FE 00  56
14F0  6E 00 00 00 FF 00 55 F0  B6
14F8  00 60 FE 00 B4 00 00 00  1E 4B
1500  7F 00 45 F0 00 10 FE 00  D7
1508  4A 00 00 00 3F 00 08 F0  9E
1510  00 90 FE 00 94 00 00 00  47
1518  3F 00 14 F0 00 20 FE 00  8E
1520  04 00 00 00 1F 00 02 F0  4A
1528  00 10 FE 00 00 00 00 00  4B
1530  0F 00 00 F0 00 80 FE 00  C2
1538  00 00 00 00 0F 00 00 F0  4C
1540  00 00 AA 00 00 00 00 00  FF
1548  05 00 00 50 00 00 10 04  C6
1550  00 00 00 15 00 00 00 00  7A
1558  00 00 00 00 00 00 00 AA  17
1560  00 00 B0 00 00 00 00 00  25
1568  02 00 00 FF 00 00 EC 00  6A
1570  00 00 00 00 0B 00 00 FF  8F
1578  00 42 FD 00 40 00 00 00  0C
1580  1F 00 05 FF 00 11 FF 00  C8
1588  12 80 00 00 3F 00 24 C0  52
1590  00 40 7F 00 28 C0 00 40  8C
1598  7F 00 29 00 00 00 3F 00  94
15A0  34 E0 00 80 7E 00 56 00  1D
15A8  00 00 1F 00 15 E0 00 60  31
15B0  FE 00 FA 00 00 00 0F 00  CC
15B8  0F F0 00 20 FE 00 5E 00  48
15C0  00 00 0F 0A 0A F0 20 F0  F8
15C8  FE 30 B8 00 00 00 00 00  C3
15D0  00 00 00 00 FE 42 FE 00  23
15D8  00 00 00 00 00 00 00 00  ED
15E0  FE D4 FE 00 00 00 00 00  C5
15E8  00 00 00 00 FE FE FE 00  F7
15F0  00 00 00 00 00 00 00 00  05
15F8  FE FE FE 00 00 00 00 00  07 7C
1600  00 00 00 00 FE FE FE 00  10
1608  00 00 00 00 00 00 00 00  1E
1610  10 04 FE FE FE 00 00 00  34
1618  00 00 00 00 00 00 FE FE  2A
1620  FE 00 00 00 00 00 00 00  34
1628  00 00 FE FE FE 00 00 00  38
1630  00 00 00 00 00 00 FE D4  18
1638  FE 00 00 00 00 00 00 00  4C
1640  00 00 FE 42 FE 00 00 00  94
1648  00 00 00 00 00 00 FE 30  8C
1650  B8 00 00 00 FF 00 FF F8  14
1658  00 F8 FE 00 5E 00 00 00  C2
1660  FF 0A DA F8 20 70 FE 00  DF
1668  FA 00 00 00 FF 00 EB F8  5A
1670  00 18 7E 00 56 00 00 00  72
1678  1F 00 15 F0 00 60 7F 00  91
1680  29 00 00 00 3F 00 34 F0  22
1688  00 80 3F 00 24 C0 00 40  81
1690  7F 00 29 F0 00 40 1F 00  9D
1698  05 FF 00 11 FF 00 12 F0  C4
16A0  00 40 0B 00 00 FF 00 42  42
16A8  FF 00 40 F0 00 00 02 00  EF
16B0  00 FF 00 00 EB 00 00 50  00
16B8  00 00 00 00 00 AA 00 00  78
16C0  B1 00 00 50 00 00 00 00  D7
16C8  00 15 00 00 00 00 00 00  F3
16D0  00 00 10 04 AA 00 00 B5  59
16D8  00 00 55 00 00 50 00 00  93
16E0  FF 00 00 FF 00 00 FF 00  F3
16E8  00 F0 00 00 FF 00 12 FF  FE
16F0  00 89 FF 00 AA F0 00 40  68
16F8  FF 00 AD FF 00 AA FF 00  62 6C
1700  49 F0 00 50 FE 00 6A 00  08
1708  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
1710  FE 00 B6 00 00 00 00 00  DB
1718  00 00 00 00 FE 00 AA 00  D7
1720  00 00 00 00 00 00 00 00  37
1728  FE 00 7E 00 00 00 00 00  BB
1730  00 00 00 00 FE 00 DA 00  1F
1738  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
1740  FE 12 FE 00 00 00 00 00  65
1748  00 00 00 00 FE 80 EE 00  CB
1750  00 00 00 00 00 00 00 00  67
1758  FE 38 BA 00 00 00 00 00  5F
1760  00 00 00 00 FE 4A FE 00  BD
1768  00 00 00 00 00 00 00 00  7F
1770  FE D4 FE 00 00 00 00 00  57
1778  00 00 00 00 FF FF FF FF  8B
1780  FF FF FF FF FF F0 F0 F0  62
1788  FF FF FF FF FF FF FF FF  97
1790  FF F0 F0 F0 10 04 FF FF  88
1798  FF FF FF FF FF FF FF F0  98
17A0  F0 F0 FE FE FE 00 00 00  91
17A8  00 00 00 00 00 00 FE D4  91
17B0  FE 00 00 00 00 00 00 00  C5
17B8  00 00 FE 4A FE 00 00 00  15
17C0  00 00 00 00 00 00 FE 38  0D
17C8  BA 00 00 00 00 00 00 00  99
17D0  00 00 FE 80 EE 00 00 00  53
17D8  00 00 00 00 00 00 FE 12  FF
17E0  FE 00 00 00 00 00 00 00  F5
17E8  00 00 FE 00 DA 00 00 00  D7
17F0  00 00 00 00 00 00 FE 00  05
17F8  7E 00 00 00 00 00 00 00  8D 58
1800  00 00 FE 00 AA 00 00 00  C0
1808  00 00 00 00 00 00 FE 00  1E
1810  B6 00 00 00 00 00 00 00  DE
1818  00 00 FE 00 6A 00 00 00  98
1820  00 00 00 00 00 00 FF 00  37
1828  AD FF 00 AA FF 00 49 F0  CE
1830  00 50 FF 00 12 FF 00 89  31
1838  FF 00 AA F0 00 40 FF 00  28
1840  00 FF 00 00 FF 00 00 F0  46
1848  00 00 AA 00 00 B5 00 00  BF
1850  55 00 00 50 00 00 10 04  21
1858  AA 00 00 B5 00 00 00 00  CF
1860  00 00 00 00 FF 00 00 FF  76
1868  00 00 F0 00 00 00 00 00  70
1870  FF 00 12 FF 00 89 FC 00  1D
1878  A0 00 00 00 FF 00 AD FF  DB
1880  00 AA FF 00 48 00 00 00  89
1888  FE 00 6A 81 00 01 FF 00  89
1890  A6 80 00 80 FE 00 B6 00  02
1898  00 00 3F 00 2D C0 00 40  1C
18A0  FE 00 AA 00 00 00 1F 00  7F
18A8  16 E0 00 C0 FE 00 7E 00  F2
18B0  00 00 0F 00 0F E0 00 60  26
18B8  FE 00 DA 00 00 00 07 00  AF
18C0  07 F0 00 F0 FE 12 FE 00  CD
18C8  00 00 07 02 06 F0 20 F0  EF
18D0  FE 80 EE 00 00 00 07 02  5D
18D8  07 F0 80 E0 FE 38 BA 00  37
18E0  00 00 0F 0D 0D E0 40 E0  21
```

```
18E8  FE 4A FE 00 00 00 1F 1A  7F
18F0  1F C0 00 C0 FE D4 FE 00  77
18F8  00 00 3F 2B 3F 80 00 80  B9 9B
1900  FE FE FE 01 01 01 FF FF  14
1908  FF 00 00 00 FF FF FF FF  1C
1910  FF FF FC FC FC 00 00 00  1B
1918  10 04 FF FF FF FF FF FF  3F
1920  F8 F8 F8 00 00 00 FF FF  1F
1928  FF FF FF FF F8 F8 F8 00  25
1930  00 00 FE D4 FE 03 02 03  21
1938  FC EC FC 00 00 00 FE 4A  7D
1940  FE 01 00 01 FC A8 FC 00  F9
1948  00 00 FE 28 BA 01 00 01  43
1950  FE F0 FE 00 00 00 FE 80  D3
1958  EE 00 00 00 FE 0A EE 00  55
1960  00 00 FE 12 FE 00 00 00  87
1968  FF 00 BF 00 00 00 FE 00  3D
1970  DA 00 00 00 7F 00 75 00  57
1978  00 00 FE 00 7E 00 00 00  0D
1980  7F 00 6E 80 00 80 FE 00  84
1988  AA 00 00 00 3F 00 1A 80  24
1990  00 80 FE 00 B6 00 00 00  DD
1998  3F 00 24 C0 00 80 FE 00  52
19A0  6A 00 00 00 1F 00 1B C0  1D
19A8  00 00 FE 00 AC 00 00 00  6B
19B0  1F 00 09 E0 00 40 FE 00  0F
19B8  12 00 00 00 0F 00 0A E0  DC
19C0  00 40 FE 00 00 00 00 00  17
19C8  0F 00 00 F0 00 00 AA 00  8A
19D0  00 00 00 00 05 00 00 50  3E
19D8  00 00 10 04 AA 00 00 B5  64
19E0  00 00 55 00 00 50 00 00  9E
19E8  FF 00 00 FF 00 00 FF 00  FE
19F0  00 F0 00 00 FF 00 12 FF  09
19F8  00 89 FF 00 AA F0 00 40  73 FD
1A00  FF 00 AD FF 00 AA FF 00  6E
1A08  49 F0 00 50 00 00 00 00  AB
1A10  00 00 03 00 02 F0 00 60  7F
1A18  00 00 00 00 00 00 07 00  39
1A20  05 F0 00 20 00 00 00 00  4F
1A28  00 00 0F 00 06 E0 00 C0  F7
1A30  00 00 00 00 00 00 1F 10  79
1A38  15 C0 00 40 00 00 00 00  67
1A40  00 00 3F 00 2F 80 00 80  C8
1A48  00 00 00 00 00 00 7F 14  F5
1A50  7D 00 00 00 00 00 00 00  E7
1A58  00 00 FE 40 DE 00 00 00  8E
1A60  00 00 00 01 00 01 FC 08  80
1A68  FC 00 00 00 00 00 00 03  81
1A70  01 03 F8 20 F8 00 00 00  9E
1A78  00 00 00 07 03 07 F0 50  E3
1A80  F0 00 00 00 00 00 00 0F  99
1A88  0F 0F E0 E0 E0 00 00 00  60
1A90  00 00 00 1F 1F 1F C0 C0  87
1A98  C0 00 00 00 10 04 00 00  86
1AA0  00 3F 3F 3F 80 80 80 00  F7
1AA8  00 00 00 00 00 7F 7F 7F  3F
1AB0  00 00 00 00 00 00 00 00  CA
1AB8  00 FE AC FE 00 00 00 00  7A
1AC0  00 00 01 00 01 FC 48 FC  1C
1AC8  00 00 00 00 00 00 03 01  E6
1AD0  03 F8 00 F8 00 00 00 00  DD
1AD8  00 00 07 00 07 F0 20 B0  C0
1AE0  00 00 00 00 00 00 0F 02  0B
1AE8  0B E0 80 E0 00 00 00 00  4D
1AF0  00 00 1F 00 1F C0 00 40  48
1AF8  00 00 00 00 00 00 3F 00  51 FB
1B00  2A 80 80 80 00 00 00 00  C5
1B08  00 00 7F 00 36 00 00 00  D8
1B10  00 00 00 00 00 00 FE 00  29
1B18  4A 00 00 00 00 00 00 00  7D
1B20  00 00 FC 00 64 00 00 00  9B
1B28  00 00 00 00 00 00 FF 00  42
1B30  A9 FF 00 25 FF 00 5B F0  62
1B38  00 50 FF 00 25 FF 00 59  1F
1B40  FF 00 14 F0 00 80 FF 00  DD
1B48  00 FF 00 00 FF 00 00 F0  51
1B50  00 00 AA 00 00 AA 00 00  BF
1B58  D5 00 00 50 00 00 10 04  AC
1B60  00 00 00 15 00 00 00 00  90
1B68  00 00 00 00 00 00 00 AA  2D
1B70  00 00 B0 00 00 00 00 00  3B
1B78  02 00 00 FF 00 00 EC 00  80
1B80  00 00 00 00 0B 00 00 FF  A5
1B88  00 42 FD 00 40 00 00 00  22
1B90  1F 00 05 FF 00 11 FF 00  DE
1B98  12 80 00 00 3F 00 24 C0  68
1BA0  00 40 7F 00 28 C0 00 40  A2
1BA8  7F 00 29 00 00 00 3F 00  AA
1BB0  34 E0 00 80 7E 00 56 00  33
1BB8  00 00 1F 00 15 E0 00 60  47
1BC0  FE 00 FA 00 00 00 0F 00  E2
1BC8  0F F0 00 20 FE 00 5E 00  5E
1BD0  00 00 0F 0A 0A F0 20 F0  0E
1BD8  FE 30 B8 00 00 00 0F 06  EE
1BE0  0F F0 80 E0 FE 42 FE 00  98
1BE8  00 00 0F 0D 0D F0 40 F0  4C
1BF0  FE D4 FE 00 00 00 0F 06  F0
1BF8  0F F0 30 F0 FE FE FE 00  2C E1
1C00  00 00 0F 0B 0F F0 50 F0  75
1C08  FE FE FE 00 00 00 0F 0F  3C
1C10  0F F0 F0 F0 FE FE FE 00  05
1C18  00 00 0F 0F 0F F0 F0 F0  31
1C20  10 04 FE FE FE 00 00 00  4A
1C28  0F 0F 0F F0 F0 F0 FE FE  3D
1C30  FE 00 00 00 0F 0F 0F F0  67
1C38  F0 F0 FE FE FE 00 00 00  2E
1C40  0F 0B 0F F0 50 F0 FE D4  87
1C48  FE 00 00 00 0F 06 0F F0  76
1C50  30 F0 FE 42 FE 00 00 00  CA
1C58  0F 0D 0D F0 40 F0 FE 30  EB
1C60  B8 00 00 00 0F 06 0F F0  48
1C68  80 E0 FE 00 5E 00 00 00  40
1C70  0F 0A 0A F0 20 F0 FE 00  AD
1C78  FA 00 00 00 0F 00 0F F0  9C
1C80  00 20 7E 00 56 00 00 00  90
1C88  1F 00 15 E0 00 60 7F 00  97
1C90  29 00 00 00 3F 00 34 E0  28
1C98  00 80 3F 00 24 C0 00 40  97
1CA0  7F 00 28 C0 00 40 1F 00  82
1CA8  05 FF 00 11 FF 00 12 80  6A
1CB0  00 00 0B 00 00 FF 00 42  18
1CB8  FD 00 40 00 00 00 02 00  13
1CC0  00 FF 00 00 EC 00 00 00  C7
1CC8  00 00 00 00 00 AA 00 00  8E
1CD0  B0 00 00 00 00 00 00 00  9C
1CD8  00 15 00 00 00 00 00 00  09
1CE0  00 00 10 04 00 FF FF 00  0E
1CE8  FF FF 00 FF FF 00 FF FF  FE
1CF0  00 C0 C0 00 00 00 00 00  8C
1CF8  00 00 03 03 00 C0 C0 00  9A AF
1D00  00 00 00 00 00 00 03 03  23
1D08  00 C0 C0 07 07 07 E0 E0  7A
1D10  E0 00 03 03 00 C0 C0 18  AB
1D18  18 18 30 30 30 00 03 03  FB
1D20  00 C0 C0 30 30 30 18 18  7D
1D28  18 00 03 03 00 C0 C0 30  13
1D30  30 30 00 00 00 00 03 03  B3
1D38  00 C0 C0 1E 1E 1E 00 00  2F
1D40  00 00 03 03 00 C0 C0 03  E6
1D48  03 03 F0 F0 F0 00 03 03  41
1D50  00 C0 C0 00 00 00 18 18  1D
1D58  18 00 03 03 00 C0 C0 00  13
1D60  00 00 0C 0C 0C 00 03 03  A7
1D68  00 C0 C0 30 30 30 18 18  C5
1D70  18 00 03 03 00 C0 C0 0F  3A
1D78  0F 0F E0 E0 E0 00 03 03  59
1D80  00 C0 C0 00 00 00 00 00  1D
1D88  00 00 03 03 00 C0 C0 00  2B
1D90  00 00 00 00 00 00 03 03  B3
1D98  00 FF FF 00 FF FF 00 FF  B0
1DA0  FF 00 FF FF 10 04 00 FF  CD
1DA8  FF 00 FF FF 00 FF FF 00  C0
1DB0  FF FF 00 C0 C0 00 00 00  4B
1DB8  00 00 00 00 03 03 00 C0  9B
1DC0  C0 00 00 00 00 00 00 00  9D
1DC8  03 03 01 C1 C1 FF FF FF  6B
1DD0  FF FF FF C0 C3 C3 00 C0  F0
1DD8  C0 00 00 00 03 03 03 80  3E
1DE0  83 83 00 C0 C0 00 00 00  83
1DE8  0E 0E 0E 00 03 03 00 C0  F5
1DF0  C0 00 00 00 38 38 38 00  75
1DF8  03 03 00 C0 C0 00 00 00  9B C7
1E00  E0 E0 E0 00 03 03 00 C0  84
1E08  C0 03 03 03 80 80 80 00  6F
1E10  03 03 00 C0 C0 0E 0E 0E  DE
1E18  00 00 00 00 03 03 00 C0  FC
1E20  C0 38 38 38 00 00 00 00  A6
1E28  03 03 00 C0 C0 E0 E0 E0  6C
1E30  00 00 00 00 03 03 03 C3  1A
1E38  C3 FF FF FF FF FF FF C0  D3
1E40  C3 C3 00 C0 C0 00 00 00  64
1E48  00 00 00 00 03 03 00 C0  2C
1E50  C0 00 00 00 00 00 00 00  2E
1E58  03 03 00 FF FF 00 FF FF  78
1E60  00 FF FF 00 FF FF 10 04  8E
1E68  00 FF FF 00 FF FF 00 FF  81
1E70  FF 00 FF FF 00 C0 C0 00  0B
1E78  00 00 00 00 00 00 03 03  9C
1E80  00 C0 C0 00 00 00 00 00  1E
1E88  00 00 03 03 00 C0 C0 07  33
1E90  07 07 E0 E0 E0 00 03 03  62
1E98  00 C0 C0 3C 3C 3C 3C 3C  62
1EA0  3C 00 03 03 00 C0 C0 60  E0
1EA8  60 60 06 06 06 00 03 03  9E
1EB0  00 C0 C0 C0 C0 C0 03 03  94
1EB8  03 00 03 03 00 C0 C0 C0  1F
1EC0  C0 C0 00 00 00 00 03 03  64
1EC8  00 C0 C0 C0 C0 C0 00 00  A6
1ED0  00 00 03 03 00 C0 C0 C0  34
1ED8  C0 C0 03 03 03 00 03 03  85
1EE0  00 C0 C0 60 60 60 06 06  AA
1EE8  06 00 03 03 00 C0 C0 3C  CE
1EF0  3C 3C 3C 3C 3C 00 03 03  40
1EF8  00 C0 C0 07 07 07 E0 E0  6B A4
1F00  E0 00 03 03 00 C0 C0 00  85
1F08  00 00 00 00 00 00 03 03  2D
1F10  00 C0 C0 00 00 00 00 00  AF
1F18  00 00 03 03 00 FF FF 00  3B
1F20  FF FF 00 FF FF 00 FF FF  39
1F28  10 04 00 FF FF 00 FF FF  57
1F30  00 FF FF 00 FF FF 00 C0  0B
1F38  C0 00 00 00 00 00 00 00  17
1F40  03 03 00 C0 C0 00 00 00  E5
1F48  00 00 00 00 03 03 03 C3  33
1F50  C3 00 00 00 00 00 00 C0  F2
1F58  C3 C3 00 C0 C0 C0 C0 C0  BD
1F60  03 03 03 00 03 03 00 C0  4E
1F68  C0 30 30 30 0C 0C 0C 00  FB
1F70  03 03 00 C0 C0 0C 0C 0C  39
1F78  30 30 30 00 03 03 00 C0  ED
1F80  C0 03 03 03 C0 C0 C0 00  A8
1F88  03 03 00 C0 C0 03 03 03  36
1F90  C0 C0 C0 00 03 03 00 C0  B5
1F98  C0 0C 0C 0C 30 30 30 00  2B
1FA0  03 03 00 C0 C0 30 30 30  D5
1FA8  0C 0C 0C 00 03 03 00 C0  B1
1FB0  C0 C0 C0 C0 03 03 03 00  D8
1FB8  03 03 03 C3 C3 00 00 00  66
1FC0  00 00 00 C0 C3 C3 00 C0  E5
1FC8  C0 00 00 00 00 00 00 00  A7
1FD0  03 03 00 C0 C0 00 00 00  75
1FD8  00 00 00 00 03 03 00 FF  FC
1FE0  FF 00 FF FF 00 FF FF 00  FA
1FE8  FF FF 10 04 00 FF FF 00  17
1FF0  FF FF 00 FF FF 00 FF FF  09
1FF8  00 C0 C0 00 00 00 00 00  97 54
2000  00 00 03 03 00 C0 C0 00  A6
2008  00 00 00 00 00 00 03 03  2E
2010  00 C0 C0 0F 0F 0F C0 C0  5D
2018  C0 00 03 03 00 C0 C0 18  96
2020  18 18 70 70 70 00 03 03  C6
2028  00 C0 C0 00 00 00 30 30  28
2030  30 00 03 03 00 C0 C0 00  06
2038  00 00 60 60 60 00 03 03  7E
2040  00 C0 C0 07 07 07 C0 C0  75
2048  C0 00 03 03 00 C0 C0 00  AE
2050  00 00 60 60 60 00 03 03  96
2058  00 C0 C0 00 00 00 30 30  58
2060  30 00 03 03 00 C0 C0 00  36
2068  00 00 30 30 30 00 03 03  1E
2070  00 C0 C0 30 30 30 70 70  80
2078  70 00 03 03 00 C0 C0 1F  AD
2080  1F 1F C0 C0 C0 00 03 03  24
2088  00 C0 C0 00 00 00 00 00  28
2090  00 00 03 03 00 C0 C0 00  36
2098  00 00 00 00 00 00 03 03  BE
20A0  00 FF FF 00 FF FF 00 FF  BB
20A8  FF 00 FF FF 10 04 00 FF  D8
20B0  FF 00 FF FF 00 FF FF 00  CB
20B8  FF FF 00 C0 C0 00 00 00  56
20C0  00 00 00 00 03 03 00 C0  A6
20C8  C0 00 00 00 00 00 00 00  A8
20D0  03 03 00 C0 C0 00 00 00  76
20D8  00 00 00 00 03 03 00 C0  BE
20E0  C0 00 00 00 00 00 00 00  C0
20E8  03 03 00 C0 C0 00 00 00  8E
20F0  00 00 00 00 03 03 00 C0  D6
20F8  C0 00 00 00 00 00 00 00  D8 BD
2100  03 03 00 C0 C0 0F 0F 0F  D4
2108  00 00 00 00 03 03 00 C0  EF
2110  C0 0F 0F 0F C0 C0 C0 00  5E
2118  03 03 00 C0 C0 00 00 00  BF
2120  C0 C0 C0 00 03 03 00 C0  47
2128  C0 00 00 00 C0 C0 C0 00  49
2130  03 03 00 C0 C0 01 01 01  DA
2138  80 80 80 00 03 03 00 C0  9F
2140  C0 00 00 00 00 00 00 00  21
2148  03 03 00 C0 C0 00 00 00  EF
2150  00 00 00 00 03 03 00 C0  37
2158  C0 00 00 00 00 00 00 00  39
2160  03 03 00 FF FF 00 FF FF  83
2168  00 FF FF 00 FF FF 10 04  99
2170  00 FF FF 00 FF FF 00 FF  8C
2178  FF 00 FF FF 00 C0 C0 00  16
2180  00 00 00 00 00 00 03 03  A7
2188  00 C0 C0 00 00 00 00 00  29
2190  00 00 03 03 00 C0 C0 00  37
2198  00 00 00 00 00 00 03 03  BF
21A0  00 C0 C0 00 00 00 1F 1F  7F
21A8  1F 80 83 83 00 C0 C0 00  EE
21B0  00 00 19 19 19 80 83 83  A2
21B8  00 C0 C0 00 00 00 19 19  8B
21C0  19 80 83 83 00 C0 C0 00  00
21C8  00 00 19 19 19 80 83 83  BA
21D0  00 C0 C0 3C 3C 3C 19 19  57
21D8  19 80 83 83 00 C0 C0 E7  FF
21E0  E7 E7 F1 F1 F1 80 83 83  28
21E8  03 C3 C3 80 80 80 03 03  18
21F0  03 00 03 03 00 C0 C0 E7  81
21F8  E7 E7 FC FC FC 00 03 03  E1 99
2200  00 C0 C0 3C 3C 3C 00 00  56
2208  00 00 03 03 00 C0 C0 00  B0
2210  00 00 00 00 00 00 03 03  38
2218  00 C0 C0 00 00 00 00 00  BA
2220  00 00 03 03 00 FF FF 00  46
2228  FF FF 00 FF FF 00 FF FF  44
2230  10 04 00 FF FF 00 FF FF  62
2238  00 FF FF 00 FF FF 00 C0  16
2240  C0 00 00 00 00 00 00 00  22
2248  03 03 00 C0 C0 00 00 00  F0
2250  00 00 00 00 03 03 00 C0  38
2258  C0 00 00 00 00 00 00 00  3A
2260  03 03 00 C0 C0 00 00 00  08
2268  00 00 00 00 03 03 00 C0  50
2270  C0 00 00 00 00 00 00 00  52
2278  03 03 00 C0 C0 00 00 00  20
2280  00 00 00 00 03 03 00 C0  68
2288  C0 03 03 03 C0 C0 C0 00  B3
2290  03 03 00 C0 C0 03 03 03  41
2298  C0 C0 C0 00 03 03 00 C0  C0
22A0  C0 00 00 00 00 00 00 00  82
22A8  03 03 00 C0 C0 00 00 00  50
22B0  00 00 00 00 03 03 00 C0  98
22B8  C0 00 00 00 00 00 00 00  9A
22C0  03 03 00 C0 C0 00 00 00  68
22C8  00 00 00 00 03 03 00 C0  B0
22D0  C0 00 00 00 00 00 00 00  B2
```

```
22D8  03 03 00 C0 C0 00 00 00  80
22E0  00 00 00 00 03 03 00 FF  07
22E8  FF 00 FF FF 00 FF FF 00  05
22F0  FF FF 10 04 00 00 00 00  24
22F8  00 00 00 00 00 00 00 00  1A 3C
2300  00 00 00 03 03 03 C0 C0  AC
2308  C0 00 00 00 00 00 00 0F  FA
2310  0E 0F F0 70 F0 00 00 00  A0
2318  00 00 00 3F 38 3F FC 1C  09
2320  FC 00 00 00 00 00 00 03  42
2328  02 03 C0 C0 C0 00 00 00  90
2330  03 03 03 03 03 03 C0 40  65
2338  C0 C0 C0 C0 0F 0C 0F 03  88
2340  03 03 C0 C0 C0 F0 30 F0  B9
2348  3F 38 3F FF B4 FC FF 3B  0A
2350  3F FC 1C FC 3F 38 3F FF  7B
2358  6C FC FF 35 3F FC 1C FC  6A
2360  0F 0C 0F 03 03 03 C0 40  B6
2368  C0 F0 30 F0 03 03 03 03  67
2370  02 03 C0 C0 C0 C0 C0 C0  18
2378  00 00 00 03 03 03 C0 40  A4
2380  C0 00 00 00 00 00 00 3F  A2
2388  30 3F FC 0C FC 00 00 00  1E
2390  00 00 00 0F 0E 0F F0 70  3F
2398  F0 00 00 00 00 00 00 03  AE
23A0  03 03 C0 C0 C0 00 00 00  09
23A8  00 00 00 00 00 00 00 00  CB
23B0  00 00 00 00 10 04 00 00  E7
23B8  00 00 00 00 00 00 00 00  DB
23C0  00 00 00 00 00 00 00 00  E3
23C8  00 00 00 00 00 00 00 00  EB
23D0  00 00 00 00 00 00 00 00  F3
23D8  00 00 79 79 79 11 11 11  99
23E0  1F 1F 1F 7C 7C 7C 85 85  DE
23E8  85 11 11 11 10 10 10 10  03
23F0  10 10 85 85 85 11 11 11  F5
23F8  10 10 10 10 10 10 81 81  7D 9F
2400  81 11 11 11 10 10 10 10  18
2408  10 10 79 79 79 F1 F1 F1  8A
2410  1C 1C 1C 10 10 10 05 05  C2
2418  05 11 11 11 10 10 10 10  B4
2420  10 10 85 85 85 11 11 11  26
2428  10 10 10 10 10 10 85 85  B6
2430  85 11 11 11 10 10 10 10  4C
2438  10 10 79 79 79 11 11 11  1A
2440  10 10 10 10 10 10 00 00  C4
2448  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
2450  00 00 00 00 00 00 00 00  74
2458  00 00 00 00 00 00 00 00  7C
2460  00 00 00 00 00 00 00 00  84
2468  00 00 00 00 00 00 00 00  8C
2470  00 00 00 00 00 00 10 04  A8
2478  00 FF FF 00 FF FF 00 FF  97
2480  FF 00 FF FF 00 C0 C0 00  21
2488  00 00 00 00 00 00 03 03  B2
2490  00 C0 C0 00 00 00 00 00  34
2498  00 00 03 03 00 C0 C0 FF  41
24A0  FF FF FF FF FF 00 03 03  C5
24A8  00 C0 C0 00 00 00 00 00  4C
24B0  00 00 03 03 00 C0 C0 00  5A
24B8  00 00 00 00 00 00 03 03  E2
24C0  00 C0 C0 00 00 00 00 00  64
24C8  00 00 03 03 00 C0 C0 00  72
24D0  00 00 00 00 00 00 03 03  FA
24D8  00 C0 C0 3F 3F 3F FC FC  31
24E0  FC 00 03 03 00 C0 C0 30  B6
24E8  30 30 0C 0C 0C 00 03 03  96
24F0  00 C0 C0 30 30 30 0C 0C  3C
24F8  0C 00 03 03 00 C0 C0 30  DE C5
2500  30 30 0C 0C 0C 00 03 03  AF
2508  00 C0 C0 30 30 30 0C 0C  55
2510  0C 00 03 03 00 C0 C0 3F  06
2518  3F 3F FC FC FC 00 03 03  B5
2520  00 C0 C0 00 00 00 00 00  C5
2528  00 00 03 03 00 FF FF 00  51
2530  FF FF 00 FF FF 00 FF FF  4F
2538  10 04 00 00 00 00 00 00  71
2540  00 00 00 00 00 00 00 00  65
2548  00 00 00 00 00 00 00 00  6D
2550  00 00 00 00 0E 00 00 42  C5
2558  00 00 42 00 00 7C 00 00  3B
2560  04 00 00 42 00 00 66 00  31
2568  00 42 00 00 04 00 00 42  15
2570  00 00 5A 00 00 42 00 00  31
2578  04 00 00 42 00 00 5A 00  3D
2580  00 7C 00 00 04 00 00 42  67
2588  00 00 42 00 00 40 00 00  2F
2590  44 00 00 42 00 00 42 00  7D
2598  00 40 00 00 38 00 00 3C  71
25A0  00 00 42 00 00 40 00 00  47
25A8  00 00 00 00 00 00 00 00  CD
25B0  00 00 00 00 00 00 00 00  D5
25B8  00 00 00 00 00 00 00 00  DD
25C0  00 00 00 00 00 00 00 00  E5
25C8  00 00 00 00 00 00 00 00  ED
25D0  00 00 00 00 00 00 00 00  F5
25D8  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
25E0  00 00 00 00 00 00 00 00  05
25E8  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
25F0  00 00 00 00 00 00 00 00  15
25F8  00 00 10 04 00 00 00 00  31 61
2600  08 00 00 7C 00 00 40 00  EA
2608  00 00 00 00 18 00 00 42  88
2610  00 00 40 00 00 00 00 00  76
2618  28 00 00 42 00 00 40 00  E8
2620  00 00 00 00 08 00 00 7C  CA
2628  00 00 40 00 00 00 00 00  8E
2630  08 00 00 40 00 00 40 00  DE
2638  00 00 00 00 08 00 00 40  A6
2640  00 00 40 00 00 00 00 00  A6
2648  3E 00 00 40 00 00 7E 00  6A
2650  00 00 00 00 00 00 00 00  76
2658  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
2660  00 00 00 00 00 00 00 00  86
2668  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
2670  00 00 00 00 00 00 00 00  96
2678  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
2680  00 00 00 00 00 00 00 00  A6
2688  00 00 00 00 00 00 00 00  AE
2690  00 00 00 00 00 00 00 00  B6
2698  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
26A0  00 00 00 00 00 00 00 00  C6
26A8  00 00 00 00 00 00 00 00  CE
26B0  00 00 00 00 00 00 00 00  D6
26B8  00 00 00 00 10 04 00 18  0A
26C0  00 00 22 00 00 7E 00 00  86
26C8  7C 00 00 24 00 00 22 00  B0
26D0  00 40 00 00 42 00 00 42  BA
26D8  00 00 22 00 00 40 00 00  60
26E0  42 00 00 7E 00 00 1C 00  E2
26E8  00 78 00 00 7C 00 00 42  44
26F0  00 00 08 00 00 40 00 00  5E
26F8  48 00 00 42 00 00 08 00  B0 78
2700  00 40 00 00 44 00 00 42  ED
2708  00 00 08 00 00 7E 00 00  B5
2710  42 00 00 00 00 00 00 00  79
2718  00 00 00 00 00 00 00 00  3F
2720  00 00 00 00 00 00 00 00  47
2728  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
2730  00 00 00 00 00 00 00 00  57
2738  00 00 00 00 00 00 00 00  5F
2740  00 00 00 00 00 00 00 00  67
2748  00 00 00 00 00 00 00 00  6F
2750  00 00 00 00 00 00 00 00  77
2758  00 00 00 00 00 00 00 00  7F
2760  00 00 00 00 00 00 00 00  87
2768  00 00 00 00 00 00 00 00  8F
2770  00 00 00 00 00 00 00 00  97
2778  00 00 00 00 00 00 10 04  B3
2780  00 00 00 00 3C 00 00 7C  5F
2788  00 00 40 00 00 00 00 00  EF
2790  42 00 00 42 00 00 40 00  7B
2798  00 00 00 00 02 00 00 42  03
27A0  00 00 40 00 00 00 00 00  07
27A8  0C 00 00 7C 00 00 40 00  97
27B0  00 00 00 00 30 00 00 40  47
27B8  00 00 40 00 00 00 00 00  1F
27C0  40 00 00 40 00 00 40 00  A7
27C8  00 00 00 00 7E 00 00 40  AD
27D0  00 00 7E 00 00 00 00 00  75
27D8  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
27E0  00 00 00 00 00 00 00 00  07
27E8  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
27F0  00 00 00 00 00 00 00 00  17
27F8  00 00 00 00 00 00 00 00  1F 56
2800  00 00 00 00 00 00 00 00  28
2808  00 00 00 00 00 00 00 00  30
2810  00 00 00 00 00 00 00 00  38
2818  00 00 00 00 00 00 00 00  40
2820  00 00 00 00 00 00 00 00  48
2828  00 00 00 00 00 00 00 00  50
2830  00 00 00 00 00 00 00 00  58
2838  00 00 00 00 00 00 00 00  60
2840  10 04 00 00 00 00 00 00  7C
2848  00 00 00 00 00 00 00 00  70
2850  00 00 00 00 00 00 00 00  78
2858  00 00 00 00 00 00 00 00  80
2860  00 00 00 00 00 00 00 00  88
2868  00 00 00 00 00 00 00 00  90
2870  00 00 00 00 00 00 00 00  98
2878  00 00 00 00 00 00 00 00  A0
2880  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
2888  00 00 00 00 00 00 00 00  B0
2890  00 00 00 00 00 00 00 00  B8
2898  00 00 00 00 00 00 00 00  C0
28A0  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
28A8  00 00 00 00 00 00 00 00  D0
28B0  00 00 00 00 00 00 00 00  D8
28B8  00 00 00 00 00 00 00 00  E0
28C0  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
28C8  00 00 00 00 00 00 00 00  F0
28D0  00 00 00 00 00 00 00 00  F8
28D8  00 00 00 00 00 00 00 00  00
28E0  00 00 00 00 00 00 00 00  08
28E8  00 00 00 00 00 00 00 00  10
28F0  00 00 00 00 00 00 00 00  18
28F8  00 00 00 00 00 00 00 2C  4C 40
2900  26 48 43 32 2C 26 48 37  DD
2908  31 2C 26 48 45 45 2C 26  D8
2910  48 30 42 00 3A 29 DA 11  41
2918  20 20 84 20 26 48 37 38  02
2920  2C 26 48 42 31 2C 26 48  F0
2928  32 30 2C 26 48 46 35 2C  F4
2930  26 48 43 39 2C 26 48 30  0D
2938  30 00 44 29 E4 11 20 20  33
2940  3A 8F E9 00 61 29 EE 11  A4
2948  20 20 46 4F 52 4D 41 54  7A
2950  F1 0C 00 C9 20 3A 20 43  FC
2958  48 45 43 4B F1 0C 03 C9  65
2960  00 70 29 F8 11 20 20 44  AF
2968  53 45 47 F1 0C F0 CA 00  27
2970  83 29 02 12 20 20 46 2E  0D
2978  48 44 52 53 54 F1 44 53  AE
2980  45 47 00 95 29 0C 12 20  31
2988  20 43 4D 44 53 F1 44 53  80
2990  45 47 F3 13 00 A5 29 16  2F
2998  12 20 20 4E 4E F1 44 53  37
29A0  45 47 F3 15 00 BA 29 20  60
29A8  12 20 20 53 43 54 44 41  92
29B0  54 F1 44 53 45 47 F3 0F  43
29B8  0A 00 C4 29 2A 12 20 20  54
29C0  3A 8F E9 00 D7 29 34 12  E1
29C8  20 20 98 20 46 2E 48 44  E9
29D0  52 53 54 2C 0F FF 00 E8  14
29D8  29 3E 12 20 20 98 20 43  B5
29E0  4D 44 53 2C 0C 4D 00 00  72
29E8  F4 29 48 12 20 20 8C 20  74
29F0  0E 7A 12 00 18 2A 52 12  59
29F8  20 20 82 20 50 43 F1 11  98 96
2A00  20 DC 20 15 3A 87 20 50  8C
2A08  3A 98 20 4E 4E F3 50 43  46
2A10  2C 50 3A 83 20 50 43 00  26
2A18  2A 2A 5C 12 20 20 82 20  E6
2A20  53 43 F1 12 20 DC 20 0F  0E
2A28  1A 00 4A 2A 66 12 20 20  98
2A30  20 20 87 20 53 43 54 3A  65
2A38  98 20 53 43 54 44 41 54  DD
2A40  F3 53 43 F4 12 2C 53 43  BB
2A48  54 00 55 2A 70 12 20 20  07
2A50  83 20 53 43 00 6F 2A 7A  C6
2A58  12 20 20 84 20 31 2C 32  07
2A60  36 2C 26 48 33 36 2C 26  15
2A68  48 34 30 2C 33 38 00 BC  91
2A70  2A 84 12 20 20 84 20 31  6F
2A78  2C 31 34 2C 32 2C 31 35  23
2A80  2C 33 2C 31 36 2C 34 2C  28
2A88  31 37 2C 35 2C 31 38 2C  3C
2A90  36 2C 31 39 2C 37 2C 32  47
2A98  30 2C 38 2C 32 31 2C 39  4A
2AA0  2C 32 32 2C 31 30 2C 32  45
2AA8  33 2C 31 31 2C 32 34 2C  51
2AB0  31 32 2C 32 35 2C 31 33  60
2AB8  2C 32 36 00 C4 2A 8E 12  04
2AC0  20 20 91 00 D7 2A 98 12  66
2AC8  20 20 82 20 54 52 4B F1  B6
2AD0  12 20 DC 20 0F 4C 00 EB  6E
2AD8  2A A2 12 20 20 20 20 82  E2
2AE0  20 53 55 52 F1 11 20 DC  22
2AE8  20 12 00 14 2B AC 12 20  61
2AF0  20 20 20 20 20 91 20 22  8D
2AF8  46 6F 72 6D 61 74 74 69  68 A0
2B00  6E 67 20 74 72 61 63 6B  35
2B08  22 3B 54 52 4B F5 13 F3  7C
2B10  53 55 52 00 36 2B B6 12  5E
2B18  20 20 20 20 20 20 B1 20  D4
2B20  46 4F 52 4D 41 54 28 44  80
2B28  52 49 56 45 2C 54 52 4B  A6
2B30  2C 53 55 52 29 00 44 2B  19
2B38  C0 12 20 20 20 20 83 20  58
2B40  53 55 52 00 50 2B CA 12  BC
2B48  20 20 83 20 54 52 4B 00  47
2B50  6F 2B D4 12 20 20 8B 20  E6
2B58  E3 20 56 45 52 49 46 59  5B
2B60  20 DD 20 F5 53 4B 49 50  D4
2B68  2E 43 48 45 43 4B 00 95  B4
2B70  2B DE 12 20 20 91 20 22  C9
2B78  43 68 65 63 6B 69 6E 67  BF
2B80  20 74 68 65 20 66 6F 72  73
2B88  6D 61 74 74 65 64 20 64  B6
2B90  69 73 6B 22 00 A8 2B E8  DF
2B98  12 20 20 82 20 54 52 4B  A8
2BA0  F1 12 20 DC 20 0F 4C 00  45
2BA8  BC 2B F2 12 20 20 20 20  3E
2BB0  82 20 53 55 52 F1 11 20  99
2BB8  DC 20 12 00 E3 2B FC 12  0D
2BC0  20 20 20 20 20 20 91 20  5C
2BC8  22 43 68 65 63 6B 69 6E  CA
2BD0  67 20 74 72 61 63 6B 22  B9
2BD8  3B 54 52 4B F5 13 F3 53  7D
2BE0  55 52 00 04 2C 06 13 20  1B
2BE8  20 20 20 20 20 B1 20 43  C7
2BF0  48 45 43 4B 28 44 52 49  3D
2BF8  56 45 2C 54 52 4B 2C 53  5A 9C
2C00  55 52 29 00 12 2C 10 13  5D
2C08  20 20 20 20 83 20 53 55  FF
2C10  52 00 1E 2C 1A 13 20 20  45
2C18  83 20 54 52 4B 00 30 2C  34
2C20  24 13 20 20 F5 53 4B 49  9F
2C28  50 2E 43 48 45 43 4B 00  30
2C30  38 2C 2E 13 20 20 8E 00  CF
2C38  50 2C 38 13 8F 20 68 61  A3
2C40  6E 64 73 68 61 6B 65 20  6A
2C48  72 6F 75 74 69 6E 65 00  7A
2C50  5D 2C 42 13 F5 4F 55 54  47
2C58  2E 43 4D 44 00 6B 2C 4C  69
2C60  13 20 20 9A 20 43 57 2C  5F
2C68  0F 0F 00 78 2C 56 13 F5  B4
2C70  4F 55 54 2E 44 41 54 00  9B
2C78  95 2C 60 13 20 20 8B 20  C3
2C80  28 FF 90 28 50 43 29 20  67
2C88  F8 20 13 29 F1 11 20 DD  07
2C90  20 0D 77 2C 00 A3 2C 6A  C5
2C98  13 20 20 9A 20 43 57 2C  97
2CA0  0F 0E 00 B7 2C 74 13 20  73
2CA8  20 9A 20 50 42 2C 41 3A  E7
2CB0  9A 20 43 57 2C 1A 00 D4  4A
2CB8  2C 7E 13 20 20 8B 20 28  B4
2CC0  FF 90 28 50 43 29 20 F8  77
```

```
2CC8  20 15 29 F1 11 20 DD 20  71
2CD0  0E 7E 13 00 E1 2C 88 13  43
2CD8  20 20 9A 20 43 57 2C 19  DD
2CE0  00 FA 2C 92 13 20 20 8B  A2
2CE8  20 FF 90 28 50 43 29 20  C7
2CF0  F8 20 15 20 DD 20 0E 92  06
2CF8  13 00 02 2D 9C 13 20 20  55 09
2D00  8E 00 0F 2D A6 13 F5 49  EE
2D08  4E 2E 53 54 41 54 00 19  06
2D10  2D B0 13 20 20 41 F1 17  B6
2D18  00 2A 2D BA 13 20 20 8D  36
2D20  20 F5 4F 55 54 2E 43 4D  18
2D28  44 00 3A 2D C4 13 20 20  17
2D30  8D 20 F5 49 4E 2E 44 41  49
2D38  54 00 49 2D CE 13 20 20  50
2D40  45 52 F1 41 20 F8 20 12  80
2D48  00 51 2D D8 13 20 20 8E  AC
2D50  00 5D 2D E2 13 F5 49 4E  88
2D58  2E 44 41 54 00 6B 2D EC  10
2D60  13 20 20 9A 20 43 57 2C  60
2D68  0F 0B 00 88 2D F6 13 20  8D
2D70  20 8B 20 28 FF 90 28 50  97
2D78  43 29 20 F8 20 12 29 F1  75
2D80  11 20 DD 20 0E F6 13 00  F2
2D88  96 2D 00 14 20 20 9A 20  86
2D90  43 57 2C 0F 0A 00 A5 2D  6E
2D98  0A 14 20 20 41 F1 FF 90  E4
2DA0  28 50 41 29 00 B3 2D 14  A3
2DA8  14 20 20 9A 20 43 57 2C  A9
2DB0  0F 0D 00 CC 2D 1E 14 20  44
2DB8  20 8B 20 FF 90 28 50 43  FA
2DC0  29 20 F8 20 12 20 DD 20  7D
2DC8  0E 1E 14 00 DA 2D 28 14  78
2DD0  20 20 9A 20 43 57 2C 0F  CC
2DD8  0C 00 E2 2D 32 14 20 20  A6
```

```
2DE0  8E 00 E8 2D 3C 14 8F 00  8F
2DE8  09 2E 46 14 8F 20 20 54  C9
2DF0  72 61 6E 73 66 65 72 20  2E
2DF8  66 69 6C 65 73 20 28 20  A0 26
2E00  78 66 69 6C 65 73 20 29  02
2E08  00 0F 2E 50 14 8F 00 1B  81
2E10  2E 5A 14 F5 58 46 49 4C  02
2E18  45 53 00 23 2E 64 14 20  C7
2E20  20 CE 00 44 2E 6E 14 20  50
2E28  20 91 20 22 5B 5B 5B 20  7A
2E30  54 52 41 4E 53 46 45 52  C3
2E38  20 46 49 4C 45 53 20 5D  76
2E40  5D 5D 22 00 4C 2E 78 14  50
2E48  20 20 91 00 69 2E 82 14  74
2E50  20 20 85 20 22 54 72 61  AC
2E58  6E 73 66 65 72 20 66 72  9C
2E60  6F 6D 20 22 3B 46 44 24  95
2E68  00 7E 2E 8C 14 20 20 8B  AD
2E70  20 46 44 24 F1 22 22 20  C1
2E78  DD 20 0E 82 14 00 92 2E  07
2E80  96 14 20 20 53 4E 24 F1  4E
2E88  FF 82 28 46 44 24 2C 12  4B
2E90  29 00 BF 2E A0 14 20 20  C8
2E98  8B 20 53 4E 24 F1 22 73  BC
2EA0  22 20 F9 20 53 4E 24 F1  DF
2EA8  22 53 22 20 DD 20 46 2E  FE
2EB0  53 4E F1 12 20 3A 9F 20  9B
2EB8  46 2E 53 4E F1 11 00 E6  E3
2EC0  2E AA 14 20 20 8B 20 46  0B
2EC8  2E 53 4E F1 12 20 DD 20  E5
2ED0  46 44 24 F1 FF 81 28 46  8B
2ED8  44 24 2C FF 92 28 46 44  DD
2EE0  24 29 F4 12 29 00 02 2F  BB
2EE8  B4 14 20 20 8B 20 FF 92  5A
2EF0  28 46 44 24 29 F0 12 20  3F
```

```
2EF8  DD 20 D7 3A 89 20 0E 82  6D B6
2F00  14 00 18 2F BE 14 20 20  9C
2F08  46 2E 44 52 49 56 45 F1  16
2F10  FF 94 28 46 44 24 29 00  D1
2F18  45 2F C8 14 20 20 8B 20  82
2F20  46 2E 44 52 49 56 45 F2  2F
2F28  12 20 F9 20 46 2E 44 52  AC
2F30  49 56 45 F0 4D 41 58 44  5D
2F38  52 56 20 DD 20 D7 3A 89  C6
2F40  20 0E 82 14 00 72 2F D2  A6
2F48  14 20 20 8B 20 49 4E 54  61
2F50  44 52 56 28 46 2E 44 52  9D
2F58  49 56 45 29 F2 11 20 F8  AF
2F60  20 46 2E 53 4E F1 12 20  E7
2F68  DD 20 D7 3A 89 20 0E 82  DE
2F70  14 00 7C 2F DC 14 20 20  8E
2F78  3A 8F E9 00 99 2F E6 14  1B
2F80  20 20 85 20 22 20 20 20  16
2F88  20 20 20 20 20 20 74 6F  5A
2F90  20 20 20 22 3B 54 44 24  38
2F98  00 AE 2F F0 14 20 20 8B  73
2FA0  20 54 44 24 F1 22 22 20  00
2FA8  DD 20 0E E6 14 00 C2 2F  CD
2FB0  FA 14 20 20 53 4E 24 F1  E3
2FB8  FF 82 28 54 44 24 2C 12  8A
2FC0  29 00 EF 2F 04 15 20 20  8F
2FC8  8B 20 53 4E 24 F1 22 73  ED
2FD0  22 20 F9 20 53 4E 24 F1  10
2FD8  22 53 22 20 DD 20 54 2E  3D
2FE0  53 4E F1 12 20 3A 9F 20  CC
2FE8  54 2E 53 4E F1 11 00 16  52
2FF0  30 0E 15 20 20 8B 20 54  B1
2FF8  2E 53 4E F1 12 20 DD DD  D3 24
```

●リスト3 "WI"

```
B000  13 73 23 72 23 78 01 A6  0D
B008  00 3D 28 0A EB 09 EB 73  79
B010  23 72 23 3D 20 F6 EB 09  BF
B018  EB 2A 7F EC 73 23 72 23  73
B020  3A 7E EC 01 09 01 B7 28  5E
B028  0A EB 09 EB 73 23 72 23  EC
B030  3D 20 F6 EB 09 23 E5 3D  6C
B038  32 A3 EC 2A 7F EC 5E 23  BF
B040  56 21 09 00 19 22 83 EC  1A
B048  E1 23 22 16 EB 22 07 EB  33
B050  D1 7B 95 6F 7A 9C 67 DA  A7
B058  D6 4E 06 03 B7 7C 1F 67  EE
B060  7D 1F 6F 10 F7 7C FE 02  9E
B068  38 03 21 00 02 7B 95 6F  F5
B070  7A 9C 67 DA D6 4E 22 CC  89
B078  EA EB 22 54 E6 22 F1 EA  56
B080  F9 22 07 EB 2A 58 E6 21  C6
B088  01 00 22 58 E6 2A 16 EB  C4
B090  EB CD E4 4E B7 ED 52 2B  4B
B098  2B 3E 80 B4 67 E5 CD F5  F3
B0A0  A0 38 06 DB 31 E6 80 28  C8
B0A8  08 21 BE 79 CD 50 55 18  42
B0B0  06 CD B4 3A 1E 65 02 E1  87
B0B8  2B 2B 2B 2B CD C2 28 21  EC
B0C0  54 B1 CD 50 55 CD 69 5A  77
B0C8  3E FD F5 21 00 60 CD 42  38
B0D0  01 F1 07 38 F5 C3 0F 93  0B
B0D8  E5 D5 C5 F5 9F 32 EE B0  6B
B0E0  21 EF B0 CD 50 55 F1 C1  74
B0E8  D1 E1 C9 18 FE 00 00 2B  54
B0F0  2B 20 49 4E 49 54 49 41  A9
B0F8  4C 49 5A 41 54 49 4F 4E  12 EE
B100  20 46 61 69 6C 75 72 65  99
B108  20 2B 2B 0D 0A 00 54 77  11
B110  6F 20 64 69 73 6B 20 64  7F
B118  72 69 76 65 73 28 59 20  93
B120  6F 72 20 4E 29 00 48 6F  00
B128  77 20 6D 61 6E 79 20 66  AB
B130  69 6C 65 73 28 30 2D 31  44
B138  35 29 00 0D 0A 0A 4F 77  2E
B140  6E 65 64 20 62 79 20 4D  90
B148  69 63 72 6F 73 6F 66 74  62
B150  0D 0A 00 00 20 42 79 74  67
B158  65 73 20 66 72 65 65 00  A3
B160  4E 45 43 20 4E 2D 38 38  F2
B168  20 42 41 53 49 43 20 56  11
B170  65 72 73 69 6F 6E 20 31  02
B178  2E 30 0D 0A 43 6F 70 79  39
B180  72 69 67 68 74 20 28 43  DA
B188  29 20 31 39 38 31 20 62  D7
B190  79 20 4D 69 63 72 6F 73  47
B198  6F 66 74 0D 0A 00 06 29  D8
B1A0  21 D5 B1 CD C2 B1 CD F5  FA
B1A8  A0 06 25 21 79 B2 38 12  BA
B1B0  06 02 21 0D B3 CD C2 B1  8A
B1B8  DB 31 E6 80 C0 06 01 21  C3
B1C0  15 B3 5E 23 56 23 4E 23  A4
B1C8  7E 23 EB 36 C3 23 71 23  B5
B1D0  77 EB 10 EE C9 DC EC A8  1A
B1D8  9B C4 EC FD 8F C1 EC FB  08
B1E0  9B D0 EC 47 94 E8 EC D7  6E
B1E8  94 B1 ED F3 8C EE EC 1E  42
B1F0  95 6F ED 59 8F AB ED C1  D3
B1F8  8D FF ED 1F 8D BB EC 33  A8 EA
B200  88 9F ED BD A0 A2 ED 36  E8
B208  A0 A5 ED 7A A0 A8 ED C6  61
```

```
B210  A0 74 EE F3 9B 77 EE 47  FE
B218  89 7A EE 4A 9D 8C EE F2  0E
B220  91 8F EE 76 8D 92 EE E5  48
B228  8F 95 EE CF 95 98 EE 0E  E4
B230  96 9B EE 79 93 9E EE 74  0D
B238  93 BF EE 6D 9C C2 EE 02  E5
B240  9C C5 EE 33 A0 0F ED 8E  9E
B248  89 C9 ED CF 88 24 ED 69  0A
B250  88 27 ED CB 89 06 ED D9  BE
B258  88 CD EC DC 88 D9 EC 88  FC
B260  90 09 ED 1E 89 71 EE F0  8E
B268  9B 3C ED 8A 89 F6 ED 04  D8
B270  8A 0F ED 8E 89 2D ED E4  BD
B278  89 D3 EC EB A8 D6 EC 04  CB
B280  A9 7D EE 2B A2 80 EE 8D  0E
B288  A9 83 EE B7 A9 86 EE A4  CC
B290  AA 89 EE 2E AA BC EE 45  2A
B298  A1 C8 EE FB A2 75 ED ED  8D
B2A0  A6 5A ED 28 A7 66 ED 4A  AB
B2A8  A7 2F EE B0 A7 32 EE 3D  D2
B2B0  48 35 EE CC A7 38 EE BE  24
B2B8  A7 3B EE 06 0B 3E EE 06  7D
B2C0  0B 41 EE 06 0B 44 EE 06  F5
B2C8  0B 47 EE 06 0B 4A EE 06  09
B2D0  0B 4D EE 06 0B 50 EE 6E  85
B2D8  A7 53 EE 3D 48 56 EE 85  C0
B2E0  A7 59 EE 06 0B 5C EE 79  54
B2E8  A7 5F EE A9 A7 62 EE 06  34
B2F0  0B 65 EE 06 0B 68 EE 06  6D
B2F8  0B 6B EE 9F A7 6E EE 06  B6 A0
B300  0B E2 EC 53 A8 E5 EC FA  52
B308  A7 42 ED 29 A9 72 ED 3D  FF
B310  04 F3 ED 38 A1 7F 84 1C  9F
B318  A1 44 69 73 6B 20 76 65  F2
B320  72 73 69 6F 6E 20 5B 4D  C6
B328  61 72 63 68 20 38 2C 31  2E
B330  39 38 35 5D 0D 0A 00 40  3D
B338  20 70 61 74 63 68 65 64  E4
B340  20 62 79 20 4E 45 43 00  E4
B348  00 00 00 00 00 00 00 00  FB
B350  00 00 00 00 00 00 00 00  03
B358  00 00 00 00 00 00 00 00  0B
B360  00 00 00 00 00 00 00 00  13
B368  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
B370  00 00 00 00 00 00 00 00  23
B378  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
B380  00 00 00 00 00 00 00 00  33
B388  00 00 00 00 00 00 00 00  3B
B390  00 00 00 00 00 00 00 00  43
B398  00 00 00 00 00 00 00 00  4B
B3A0  00 00 00 00 00 00 00 00  53
B3A8  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
B3B0  00 00 00 00 00 00 00 00  63
B3B8  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
B3C0  00 00 00 00 00 00 00 00  73
B3C8  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
B3D0  00 00 00 00 00 00 00 00  83
B3D8  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
B3E0  00 00 00 00 00 00 00 00  93
B3E8  00 00 00 00 00 00 00 00  9B
B3F0  00 00 00 00 00 00 00 00  A3
B3F8  00 00 00 00 00 00 00 00  AB 70
B400  00 00 00 00 00 00 00 00  B4
B408  00 00 00 00 00 00 00 00  BC
B410  00 00 00 00 00 00 00 00  C4
B418  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
```

```
B420  00 00 00 00 00 00 00 00  D4
B428  00 00 00 00 00 00 00 00  DC
B430  00 00 00 00 00 00 00 00  E4
B438  00 00 00 00 00 00 00 00  EC
B440  FF FF FF FF FF FF FF FF  EC
B448  FF FF FF FF FF FF FF FF  F4
B450  FF FF FF FF FF FF FF FF  FC
B458  FF FF FF FF FF FF FF FF  04
B460  FF FF FF FF FF FF FF FF  0C
B468  FF FF FF FF FF FF FF FF  14
B470  FF FF FF FF FF FF FF FF  1C
B478  FF FF FF FF FF FF FF A2  C7
B480  00 00 00 00 00 00 00 00  34
B488  00 00 00 00 00 00 00 00  3C
B490  00 00 00 00 00 00 00 00  44
B498  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
B4A0  00 00 00 00 00 00 00 00  54
B4A8  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
B4B0  00 00 00 00 00 00 00 00  64
B4B8  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
B4C0  FF FF FF FF FF FF FF FF  6C
B4C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  74
B4D0  FF FF FF FF FF FF FF FF  7C
B4D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  84
B4E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  8C
B4E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  94
B4F0  FF FF FF FF FF FF FF FF  9C
B4F8  FF FF FF FF FF FF FF 00  A5 24
B500  FF FF FF FF FF FF FF FF  AD
B508  FF FF FF FF FF FF FF FF  B5
B510  FF FF FF FF FF FF FF FF  BD
B518  FF FF FF FF FF FF FF FF  C5
B520  FF FF FF FF FF FF FF FF  CD
B528  FF FF FF FF FF FF FF FF  D5
B530  FF FF FF FF FF FF FF FF  DD
B538  FF FF FF FF FF FF FF FF  E5
B540  00 00 00 00 00 00 00 00  F5
B548  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
B550  00 00 00 00 00 00 00 00  05
B558  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
B560  00 00 00 00 00 00 00 00  15
B568  00 00 00 00 00 00 00 00  1D
B570  00 00 00 00 00 00 00 00  25
B578  00 00 00 00 00 00 00 55  82
B580  FF FF FF FF FF FF FF FF  2D
B588  FF FF FF FF FF FF FF FF  35
B590  FF FF FF FF FF FF FF FF  3D
B598  FF FF FF FF FF FF FF FF  45
B5A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  4D
B5A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  55
B5B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  5D
B5B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  65
B5C0  00 00 00 00 00 00 00 00  75
B5C8  00 00 00 00 00 00 00 00  7D
B5D0  00 00 00 00 00 00 00 00  85
B5D8  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
B5E0  00 00 00 00 00 00 00 00  95
B5E8  00 00 00 00 00 00 00 00  9D
B5F0  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
B5F8  00 00 00 00 00 00 00 FF  AC D4
B600  00 00 00 00 00 00 00 00  B6
B608  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
B610  00 00 00 00 00 00 00 00  C6
B618  00 00 00 00 00 00 00 00  CE
B620  00 00 00 00 00 00 00 00  D6
B628  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
```

```
B630  00 00 00 00 00 00 00 00  E6
B638  00 00 00 00 00 00 00 00  EE
B640  FF FF FF FF FF FF FF FF  EE
B648  FF FF FF FF FF FF FF FF  F6
B650  FF FF FF FF FF FF FF FF  FE
B658  FF FF FF FF FF FF FF FF  06
B660  FF FF FF FF FF FF FF FF  0E
B668  FF FF FF FF FF FF FF FF  16
B670  FF FF FF FF FF FF FF FF  1E
B678  FF FF FF FF FF FF FF AA  D1
B680  00 00 00 00 00 00 00 00  36
B688  00 00 00 00 00 00 00 00  3E
B690  00 00 00 00 00 00 00 00  46
B698  00 00 00 00 00 00 00 00  4E
B6A0  00 00 00 00 00 00 00 00  56
B6A8  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
B6B0  00 00 00 00 00 00 00 00  66
B6B8  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
B6C0  FF FF FF FF FF FF FF FF  6E
B6C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  76
B6D0  FF FF FF FF FF FF FF FF  7E
B6D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  86
B6E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  8E
B6E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  96
B6F0  FF FF FF FF FF FF FF FF  9E
B6F8  FF FF FF FF FF FF FF 00  A7 2C
B700  FF FF FF FF FF FF FF FF  AF
B708  FF FF FF FF FF FF FF FF  B7
B710  FF FF FF FF FF FF FF FF  BF
B718  FF FF FF FF FF FF FF FF  C7
B720  FF FF FF FF FF FF FF FF  CF
B728  FF FF FF FF FF FF FF FF  D7
B730  FF FF FF FF FF FF FF FF  DF
B738  FF FF FF FF FF FF FF FF  E7
B740  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
B748  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
B750  00 00 00 00 00 00 00 00  07
B758  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
B760  00 00 00 00 00 00 00 00  17
B768  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
B770  00 00 00 00 00 00 00 00  27
B778  00 00 00 00 00 00 00 5F  8E
B780  FF FF FF FF FF FF FF FF  2F
B788  FF FF FF FF FF FF FF FF  37
B790  FF FF FF FF FF FF FF FF  3F
B798  FF FF FF FF FF FF FF FF  47
B7A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  4F
B7A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  57
B7B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  5F
B7B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  67
B7C0  00 00 00 00 00 00 00 00  77
B7C8  00 00 00 00 00 00 00 00  7F
B7D0  00 00 00 00 00 00 00 00  87
B7D8  00 00 00 00 00 00 00 00  8F
B7E0  00 00 00 00 00 00 00 00  97
B7E8  00 00 00 00 00 00 00 00  9F
B7F0  00 00 00 00 00 00 00 00  A7
B7F8  00 00 00 00 00 00 00 FF  AE DE
B800  00 00 00 00 00 00 00 00  B8
B808  00 00 00 00 00 00 00 00  C0
B810  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
B818  00 00 00 00 00 00 00 00  D0
B820  00 00 00 00 00 00 00 00  D8
B828  00 00 00 00 00 00 00 00  E0
B830  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
B838  00 00 00 00 00 00 00 00  F0
B840  FF FF FF FF FF FF FF FF  F0
B848  FF FF FF FF FF FF FF FF  F8
B850  FF FF FF FF FF FF FF FF  00
B858  FF FF FF FF FF FF FF FF  08
B860  FF FF FF FF FF FF FF FF  10
B868  FF FF FF FF FF FF FF FF  18
B870  FF FF FF FF FF FF FF FF  20
B878  FF FF FF FF FF FF FF AA  D3
B880  00 00 00 00 00 00 00 00  38
B888  00 00 00 00 00 00 00 00  40
B890  00 00 00 00 00 00 00 00  48
B898  00 00 00 00 00 00 00 00  50
B8A0  00 00 00 00 00 00 00 00  58
B8A8  00 00 00 00 00 00 00 00  60
B8B0  00 00 00 00 00 00 00 00  68
B8B8  00 00 00 00 00 00 00 00  70
B8C0  FF FF FF FF FF FF FF FF  70
B8C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  78
B8D0  FF FF FF FF FF FF FF FF  80
B8D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  88
B8E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  90
B8E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  98
B8F0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A0
B8F8  FF FF FF FF FF FF FF 00  A9 2C
B900  FF FF FF FF FF FF FF FF  B1
B908  FF FF FF FF FF FF FF FF  B9
B910  FF FF FF FF FF FF FF FF  C1
B918  FF FF FF FF FF FF FF FF  C9
B920  FF FF FF FF FF FF FF FF  D1
B928  FF FF FF FF FF FF FF FF  D9
B930  FF FF FF FF FF FF FF FF  E1
B938  FF FF FF FF FF FF FF FF  E9
B940  00 00 00 00 00 00 00 00  F9
B948  00 00 00 00 00 00 00 00  01
B950  00 00 00 00 00 00 00 00  09
B958  00 00 00 00 00 00 00 00  11
B960  00 00 00 00 00 00 00 00  19
B968  00 00 00 00 00 00 00 00  21
B970  00 00 00 00 00 00 00 00  29
B978  00 00 00 00 00 00 00 55  86
B980  FF FF FF FF FF FF FF FF  31
B988  FF FF FF FF FF FF FF FF  39
B990  FF FF FF FF FF FF FF FF  41
B998  FF FF FF FF FF FF FF FF  49
B9A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  51
B9A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  59
B9B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  61
B9B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  69
B9C0  00 00 00 00 00 00 00 00  79
B9C8  00 00 00 00 00 00 00 00  81
B9D0  00 00 00 00 00 00 00 00  89
B9D8  00 00 00 00 00 00 00 00  91
B9E0  00 00 00 00 00 00 00 00  99
B9E8  00 00 00 00 00 00 00 00  A1
B9F0  00 00 00 00 00 00 00 00  A9
B9F8  00 00 00 00 00 00 00 FF  B0 D4
BA00  00 00 00 00 00 00 00 00  BA
BA08  00 00 00 00 00 00 00 00  C2
BA10  00 00 00 00 00 00 00 00  CA
BA18  00 00 00 00 00 00 00 00  D2
BA20  00 00 00 00 00 00 00 00  DA
BA28  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
BA30  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
BA38  00 00 00 00 00 00 00 00  F2
BA40  FF FF FF FF FF FF FF FF  F2
BA48  FF FF FF FF FF FF FF FF  FA
BA50  FF FF FF FF FF FF FF FF  02
BA58  FF FF FF FF FF FF FF FF  0A
BA60  FF FF FF FF FF FF FF FF  12
BA68  FF FF FF FF FF FF FF FF  1A
BA70  FF FF FF FF FF FF FF FF  22
BA78  FF FF FF FF FF FF FF AA  D5
BA80  00 00 00 00 00 00 00 00  3A
BA88  00 00 00 00 00 00 00 00  42
BA90  00 00 00 00 00 00 00 00  4A
BA98  00 00 00 00 00 00 00 00  52
BAA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5A
BAA8  00 00 00 00 00 00 00 00  62
BAB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6A
BAB8  00 00 00 00 00 00 00 00  72
BAC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  72
BAC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7A
BAD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  82
BAD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8A
BAE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  92
BAE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9A
BAF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A2
BAF8  FF FF FF FF FF FF FF 00  AB 2C
BB00  FF FF FF FF FF FF FF FF  B3
BB08  FF FF FF FF FF FF FF FF  BB
BB10  FF FF FF FF FF FF FF FF  C3
BB18  FF FF FF FF FF FF FF FF  CB
BB20  FF FF FF FF FF FF FF FF  D3
BB28  FF FF FF FF FF FF FF FF  DB
BB30  FF FF FF FF FF FF FF FF  E3
BB38  FF FF FF FF FF FF FF FF  EB
BB40  00 00 00 00 00 00 00 00  FB
BB48  00 00 00 00 00 00 00 00  03
BB50  00 00 00 00 00 00 00 00  0B
BB58  00 00 00 00 00 00 00 00  13
BB60  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
BB68  00 00 00 00 00 00 00 00  23
BB70  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
BB78  00 00 00 00 00 00 00 55  88
BB80  FF FF FF FF FF FF FF FF  33
BB88  FF FF FF FF FF FF FF FF  3B
BB90  FF FF FF FF FF FF FF FF  43
BB98  FF FF FF FF FF FF FF FF  4B
BBA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  53
BBA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  5B
BBB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  63
BBB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  6B
BBC0  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
BBC8  00 00 00 00 00 00 00 00  83
BBD0  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
BBD8  00 00 00 00 00 00 00 00  93
BBE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9B
BBE8  00 00 00 00 00 00 00 00  A3
BBF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AB
BBF8  00 00 00 00 00 00 00 FF  B2 D4
BC00  00 00 00 00 00 00 00 00  BC
BC08  00 00 00 00 00 00 00 00  C4
BC10  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
BC18  00 00 00 00 00 00 00 00  D4
BC20  00 00 00 00 00 00 00 00  DC
BC28  00 00 00 00 00 00 00 00  E4
BC30  00 00 00 00 00 00 00 00  EC
BC38  00 00 00 00 00 00 00 00  F4
BC40  FF FF FF FF FF FF FF FF  F4
BC48  FF FF FF FF FF FF FF FF  FC
BC50  FF FF FF FF FF FF FF FF  04
BC58  FF FF FF FF FF FF FF FF  0C
BC60  FF FF FF FF FF FF FF FF  14
BC68  FF FF FF FF FF FF FF FF  1C
BC70  FF FF FF FF FF FF FF FF  24
BC78  FF FF FF FF FF FF FF AA  D7
BC80  00 00 00 00 00 00 00 00  3C
BC88  00 00 00 00 00 00 00 00  44
BC90  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
BC98  00 00 00 00 00 00 00 00  54
BCA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
BCA8  00 00 00 00 00 00 00 00  64
BCB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
BCB8  00 00 00 00 00 00 00 00  74
BCC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  74
BCC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7C
BCD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  84
BCD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8C
BCE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  94
BCE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9C
BCF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A4
BCF8  FF FF FF FF FF FF FF 00  AD 2C
BD00  FF FF FF FF FF FF FF FF  B5
BD08  FF FF FF FF FF FF FF FF  BD
BD10  FF FF FF FF FF FF FF FF  C5
BD18  FF FF FF FF FF FF FF FF  CD
BD20  FF FF FF FF FF FF FF FF  D5
BD28  FF FF FF FF FF FF FF FF  DD
BD30  FF FF FF FF FF FF FF FF  E5
BD38  FF FF FF FF FF FF FF FF  ED
BD40  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
BD48  00 00 00 00 00 00 00 00  05
BD50  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
BD58  00 00 00 00 00 00 00 00  15
BD60  00 00 00 00 00 00 00 00  1D
BD68  00 00 00 00 00 00 00 00  25
BD70  00 00 00 00 00 00 00 00  2D
BD78  00 00 00 00 00 00 00 55  8A
BD80  FF FF FF FF FF FF FF FF  35
BD88  FF FF FF FF FF FF FF FF  3D
BD90  FF FF FF FF FF FF FF FF  45
BD98  FF FF FF FF FF FF FF FF  4D
BDA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  55
BDA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  5D
BDB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  65
BDB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  6D
BDC0  00 00 00 00 00 00 00 00  7D
BDC8  00 00 00 00 00 00 00 00  85
BDD0  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
BDD8  00 00 00 00 00 00 00 00  95
BDE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9D
BDE8  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
BDF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
BDF8  00 00 00 00 00 00 00 FF  B4 D4
BE00  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
BE08  00 00 00 00 00 00 00 00  C6
BE10  00 00 00 00 00 00 00 00  CE
BE18  00 00 00 00 00 00 00 00  D6
BE20  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
BE28  00 00 00 00 00 00 00 00  E6
BE30  00 00 00 00 00 00 00 00  EE
BE38  00 00 00 00 00 00 00 00  F6
BE40  FF FF FF FF FF FF FF FF  F6
BE48  FF FF FF FF FF FF FF FF  FE
BE50  FF FF FF FF FF FF FF FF  06
BE58  FF FF FF FF FF FF FF FF  0E
BE60  FF FF FF FF FF FF FF FF  16
BE68  FF FF FF FF FF FF FF FF  1E
BE70  FF FF FF FF FF FF FF FF  26
BE78  FF FF FF FF FF FF FF AA  D9
BE80  00 00 00 00 00 00 00 00  3E
BE88  00 00 00 00 00 00 00 00  46
BE90  00 00 00 00 00 00 00 00  4E
BE98  00 00 00 00 00 00 00 00  56
BEA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
BEA8  00 00 00 00 00 00 00 00  66
BEB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
BEB8  00 00 00 00 00 00 00 00  76
BEC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  76
BEC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7E
BED0  FF FF FF FF FF FF FF FF  86
BED8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8E
BEE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  96
BEE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9E
BEF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A6
BEF8  FF FF FF FF FF FF FF 01  B0 2D
BF00  FF FF FF FF FF FF FF FF  B7
BF08  FF FF FF FF FF FF FF FF  BF
BF10  FF FF FF FF FF FF FF FF  C7
BF18  FF FF FF FF FF FF FF FF  CF
BF20  FF FF FF FF FF FF FF FF  D7
BF28  FF FF FF FF FF FF FF FF  DF
BF30  FF FF FF FF FF FF FF FF  E7
BF38  FF FF FF FF FF FF FF FF  EF
BF40  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
BF48  00 00 00 00 00 00 00 00  07
BF50  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
BF58  00 F3 3A C2 E6 F6 02 D3  B7
BF60  31 11 22 10 21 4E C0 CD  8F
BF68  73 BF C9 7E 23 66 6F ED  85
BF70  5B 60 F2 EB 4E 23 46 23  A1
BF78  EB C5 00 1A D3 5C AE 77  55
BF80  D3 5F 13 1A D3 5D AE 77  F3
BF88  D3 5F 13 1A D3 5E AE 77  FC
BF90  D3 5F 13 1A 23 10 E3 C1  85
BF98  C5 3E 50 90 4F 06 00 09  98
BFA0  C1 0D 20 D5 3A C2 E6 D3  D7
BFA8  31 FB C9 F3 3A C2 E6 F6  27
BFB0  02 D3 31 01 FF 25 11 00  AB
BFB8  20 21 00 C0 ED B0 3A C2  11
BFC0  E6 D3 31 FB C9 F3 3A C2  1C
BFC8  E6 F6 02 D3 31 01 FF 25  8E
BFD0  11 00 C0 21 00 20 ED B0  3E
BFD8  3A C2 E6 D3 31 FB C9 53  94
BFE0  10 90 CD 0D 20 DD 3A C2  12
BFE8  E6 D3 31 FB C9 F3 21 00  69
BFF0  C0 00 00 00 00 00 00 00  6F
BFF8  00 00 00 00 00 00 00 20  D7 11
```

●リスト4 "DA"

```
C000  18 01 03 21 00 C1 AF 32  9F
C008  B4 EC 01 02 00 11 11 01  8E
C010  3A 5D EF B7 20 04 06 02  39
C018  1E 1B CD F4 C0 30 08 3A  04
C020  B4 EC FE 03 20 F4 C9 3A  98
C028  61 EF B7 28 10 3A D7 79  B1
C030  FE 34 38 09 DB 31 E6 80  D5
C038  20 03 CD B9 C1 3A 62 EF  ED
C040  B7 CA 00 C1 3E 0B CD C9  21
C048  37 3E 07 CD D2 37 3E EF  87
C050  CD D2 37 AF CD D2 37 3E  A9
C058  01 CD D2 37 CD 47 38 2F  6A
C060  32 03 88 3A 5D EF FE 02  63
C068  30 26 3A 03 88 B7 CA 00  C4
C070  C1 FE 10 28 16 3A 5D EF  C3
C078  FE 03 20 05 3E 09 32 5D  34
C080  EF 0E 09 CD 80 C1 CD AE  CF
C088  C1 18 75 CD A3 C1 18 70  4F
C090  3A 02 C0 4F CD 80 C1 3A  E3
C098  02 C0 FE 09 28 D7 F5 3A  4F
C0A0  03 88 FE 11 20 05 3E FF  5C
C0A8  32 FD C1 F1 FE 03 28 DB  4D
C0B0  3A 03 88 B7 28 4A CD 99  C4
C0B8  C1 18 45 3A 5D EF F5 3E  4F
C0C0  01 32 5D EF 37 3E FF CD  40
C0C8  34 39 F1 32 5D EF C9 00  2D
C0D0  00 00 00 00 00 00 00 00  90
C0D8  00 00 00 00 00 00 00 00  98
C0E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A0
C0E8  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
C0F0  00 00 00 00 AF 3C E5 D5  55
C0F8  C5 CD 9A 36 C1 D1 E1 C9  56 62
C100  08 08 07 06 06 06 08 08  FA
C108  07 07 07 07 07 07 07 07  01
C110  07 07 08 08 08 08 08 08  0F
C118  00 00 00 00 00 00 05 05  E3
C120  05 05 05 05 01 01 05 05  01
C128  03 03 04 04 04 03 03 04  05
C130  04 03 03 04 04 04 02 02  0B
C138  00 00 02 02 00 00 05 00  02
C140  01 01 01 02 05 04 05 05  19
C148  02 02 02 02 02 02 04 04  1D
C150  05 00 02 02 02 02 02 04  24
C158  05 05 05 02 02 02 02 02  32
C160  04 04 04 00 05 06 03 02  3D
C168  02 02 04 04 02 02 02 02  3D
C170  03 02 02 02 02 02 02 00  40
C178  00 00 00 03 03 01 08 00  48
C180  00 03 07 07 07 00 04 05  62
C188  00 01 08 08 07 00 00 08  69
C190  08 08 07 07 07 06 07 07  8A
C198  01 05 05 01 01 07 07 06  7A
C1A0  06 08 08 08 08 00 01 01  89
C1A8  08 01 01 01 04 05 05 05  87
C1B0  01 01 01 01 01 00 00 05  7B
C1B8  05 05 05 05 05 01 01 02  96
C1C0  02 02 02 03 03 04 04 04  99
C1C8  03 03 03 03 03 03 04 04  A3
C1D0  03 03 03 03 04 04 03 03  AB
C1D8  03 03 03 02 02 02 02 02  AC
C1E0  03 04 00 07 07 07 01 01  BF
C1E8  01 01 00 05 05 00 01 01  B7
C1F0  01 01 00 05 05 05 05 05  CC
C1F8  01 01 05 05 05 05 05 02  D6 89
C200  02 02 02 04 04 00 00 00  D0
C208  06 06 06 00 02 02 02 02  E4
C210  02 02 03 03 03 00 00 00  DF
C218  00 00 00 00 00 00 00 03  DD
C220  03 03 03 00 00 07 07 03  FC
C228  07 07 06 06 06 01 01 08  14
C230  08 08 08 07 07 07 07 07  2D
C238  07 07 07 00 00 00 00 00  0F
C240  00 07 07 07 07 07 08 08  35
C248  00 00 06 07 08 08 00 00  27
C250  00 00 07 08 08 02 02 03  30
C258  03 00 07 00 01 00 02 02  29
C260  02 00 03 03 03 03 03 03  36
C268  07 06 04 02 02 03 00 00  42
C270  05 05 00 01 01 02 02 02  44
C278  02 03 03 03 03 00 00 00  48
C280  05 00 05 07 06 06 04 04  67
C288  05 03 00 01 08 08 01 01  65
C290  01 01 00 00 05 05 05 05  68
C298  01 01 01 01 01 01 00 00  60
C2A0  00 05 05 05 05 05 00 00  7B
C2A8  00 00 02 02 02 02 08 08  82
C2B0  07 07 07 07 07 07 07 07  AA
C2B8  07 07 07 03 03 04 04 04  A1
C2C0  00 01 01 08 08 08 07 07  AA
C2C8  07 07 07 00 07 07 07 07  BB
C2D0  06 06 06 06 07 07 06 06  C4
C2D8  06 06 06 06 07 07 07 07  CE
C2E0  07 07 07 07 07 08 08 00  D5
C2E8  00 05 01 02 02 03 04 08  C3
C2F0  08 08 08 08 00 08 08 08  EA
C2F8  00 00 07 07 07 00 00 05  D4 DE
C300  08 01 02 02 02 02 00 00  D4
C308  01 01 02 02 00 05 05 01  DC
C310  01 08 08 00 03 03 03 00  ED
C318  00 01 02 03 03 00 00 00  E4
C320  07 07 07 07 06 06 07 07  19
C328  05 04 04 04 07 08 07 00  12
C330  03 03 02 02 02 02 02 03  06
```

```
C338  03 04 04 03 03 03 03 04  16
C340  04 04 03 02 02 02 02 03  19
C348  03 03 04 04 00 04 04 04  25
C350  04 04 04 00 07 07 06 06  39
C358  06 06 01 01 01 07 06 06  3D
C360  06 00 08 08 08 08 07 07  57
C368  07 07 07 06 06 06 07 07  60
C370  06 06 06 06 07 07 07 07  67
C378  00 00 00 00 00 00 00 03  3E
C380  00 07 07 00 01 02 03 04  5B
C388  04 03 03 03 03 03 04 04  66
C390  02 02 02 03 03 04 04 05  6C
C398  05 05 01 02 02 02 03 00  6F
C3A0  04 05 06 06 06 05 04 04  8B
C3A8  04 04 06 06 06 06 06 05  96
C3B0  05 01 01 01 01 00 05 05  86
C3B8  03 01 01 00 07 01 01 01  8A
C3C0  01 05 05 04 03 02 00 00  97
C3C8  00 00 01 00 05 00 00 03  94
C3D0  03 00 00 01 01 01 01 00  9A
C3D8  05 05 01 01 01 01 08 08  B9
C3E0  07 00 01 01 08 08 00 05  C1
C3E8  05 05 01 01 01 02 03 00  BD
C3F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B3
C3F8  06 06 05 00 01 01 00 04  D2 46
C400  03 03 02 00 06 06 05 00  DD
C408  01 01 02 02 03 00 00 00  D5
C410  05 05 05 00 01 01 02 02  E9
C418  02 02 02 02 00 00 00 00  E4
C420  00 00 00 00 01 01 01 01  E8
C428  01 00 00 07 07 00 00 05  00
C430  01 00 00 00 07 07 07 07  11
C438  07 07 00 01 01 01 01 01  0F
C440  01 01 01 01 01 05 05 05  18
C448  05 05 05 01 01 01 08 00  26
C450  07 07 00 07 07 00 03 03  36
C458  05 05 00 01 01 08 08 08  40
C460  07 00 00 00 00 00 00 00  2B
C468  01 01 08 07 06 06 06 06  55
C470  06 06 06 01 01 03 04 04  53
C478  04 02 02 08 00 03 04 04  57
C480  00 01 01 01 01 01 05 05  53
C488  05 01 01 01 01 08 07 07  6B
C490  07 06 06 07 07 07 07 00  83
C498  01 01 01 01 01 01 00 04  66
C4A0  04 04 01 08 08 08 08 02  8F
C4A8  02 04 04 04 01 03 00 00  7E
C4B0  01 01 01 02 01 01 01 01  7D
C4B8  02 02 02 03 03 03 03 03  91
C4C0  00 07 06 06 00 02 02 00  9B
C4C8  00 07 06 05 05 04 00 07  AE
C4D0  07 07 07 00 00 00 07 00  B0
C4D8  00 03 03 03 00 03 03 00  AB
C4E0  07 00 03 01 01 01 01 01  B3
C4E8  01 01 01 01 01 01 01 01  B4
C4F0  01 01 01 01 01 01 01 01  BC
C4F8  00 00 00 00 05 05 05 01  CC BA
C500  08 08 01 01 00 03 03 00  DD
C508  00 00 05 05 05 00 01 01  DE
C510  01 01 00 00 00 00 00 00  D7
C518  00 07 07 07 07 07 07 07  0E
C520  00 07 07 07 07 07 07 06  15
C528  06 06 06 06 06 06 06 05  1C
C530  00 07 07 03 03 07 07 00  17
C538  00 00 03 03 00 00 01 01  05
C540  01 02 02 02 02 02 03 05  18
C548  05 05 05 02 02 02 02 02  26
C550  04 04 04 03 03 03 04 04  32
C558  01 08 08 08 07 06 06 07  50
C560  07 07 07 07 07 07 06 06  5B
C568  06 06 06 06 06 06 06 07  5E
C570  00 01 01 01 01 01 01 01  3C
C578  01 01 00 05 05 05 01 01  50
C580  01 01 01 01 01 05 05 05  59
C588  02 02 02 02 02 08 08 08  6F
C590  08 08 08 07 06 06 06 08  8E
C598  08 08 08 08 02 02 03 03  87
C5A0  03 03 03 03 03 03 03 03  7D
C5A8  03 03 00 00 00 00 05 05  7D
C5B0  00 01 01 01 01 03 02 02  80
C5B8  02 02 02 04 04 04 04 04  97
C5C0  04 00 00 00 01 08 08 08  A2
C5C8  07 07 06 06 04 04 04 03  B6
C5D0  03 03 03 03 06 06 06 00  B3
C5D8  06 06 07 01 01 02 02 03  B9
C5E0  03 04 04 07 06 06 06 06  CF
C5E8  07 00 00 04 04 04 04 03  C7
C5F0  02 01 08 07 07 07 06 06  E1
C5F8  06 00 04 03 08 08 02 02  DE D9
C600  02 04 04 04 04 07 06 07  EC
C608  07 07 07 07 04 04 04 06  FC
C610  06 03 02 02 00 07 07 00  F1
C618  04 04 04 04 04 04 04 04  FE
C620  04 04 04 04 04 04 06 06  0A
C628  06 06 06 06 06 04 06 06  1C
C630  06 06 06 06 05 05 05 05  22
C638  06 06 06 04 04 04 04 06  26
C640  06 06 06 05 05 05 00 00  27
C648  04 04 04 04 02 02 08 07  31
C650  07 06 06 06 07 08 08 08  4E
C658  02 03 04 04 04 00 00 06  35
C660  05 05 05 03 01 01 01 01  3C
C668  01 00 05 05 05 02 02 01  43
```

```
C670  02 03 03 03 03 03 03 00  4A
C678  00 00 00 00 03 03 00 00  44
C680  07 07 00 01 01 01 01 01  59
C688  05 05 05 01 01 01 01 08  69
C690  08 08 07 00 00 03 03 00  73
C698  01 01 01 01 01 05 05 05  72
C6A0  01 01 02 02 02 07 07 00  7C
C6A8  01 01 01 01 01 05 05 05  82
C6B0  01 01 08 08 08 00 00 00  90
C6B8  00 00 07 00 01 01 01 01  89
C6C0  05 05 05 01 01 01 01 01  9A
C6C8  02 03 02 02 00 05 05 01  A2
C6D0  02 02 02 02 02 03 03 03  A9
C6D8  03 03 03 05 06 06 06 05  C3
C6E0  04 04 03 02 02 02 02 03  BC
C6E8  03 03 00 06 06 06 06 06  D2
C6F0  06 06 07 08 08 08 02 02  E5
C6F8  02 02 03 05 05 06 06 00  DB A1
C700  01 02 02 02 02 00 00 03  D3
C708  03 07 06 00 00 00 00 00  DF
C710  00 00 00 00 00 03 00 00  DA
C718  00 00 00 03 00 07 00 03  EC
C720  03 00 07 00 00 00 00 00  F4
C728  02 02 04 04 04 04 05 05  0D
C730  01 01 05 05 05 01 02 02  0D
C738  02 04 04 04 02 01 02 02  14
C740  03 05 05 04 04 04 02 02  24
C748  02 02 02 02 02 02 03 03  21
C750  00 00 00 05 05 00 01 02  24
C758  02 02 02 02 02 03 00 00  2C
C760  01 01 02 02 02 02 02 02  35
C768  02 03 03 03 00 04 04 00  42
C770  00 00 00 00 00 00 00 00  37
C778  00 03 04 04 04 04 04 03  59
C780  00 00 00 00 00 00 00 00  47
C788  00 00 00 05 04 04 04 07  67
C790  07 07 07 07 03 03 00 07  80
C798  07 07 01 01 01 01 00 07  78
C7A0  07 07 08 08 08 00 00 00  8D
C7A8  05 05 05 05 05 05 05 05  97
C7B0  05 05 00 07 07 06 06 06  A1
C7B8  06 05 04 00 07 07 07 00  A3
C7C0  01 08 08 08 08 08 08 06  BE
C7C8  06 06 04 04 08 08 08 00  BB
C7D0  07 08 00 00 08 08 08 08  C6
C7D8  08 00 01 08 08 08 08 08  D0
C7E0  08 08 08 07 07 07 05 04  DD
C7E8  04 06 06 06 01 01 08 08  D7
C7F0  01 01 02 02 02 02 02 03  C6
C7F8  00 00 02 02 02 02 02 02  CB 38
C800  02 04 04 05 05 01 08 07  EC
C808  06 07 01 01 02 02 02 04  E9
C810  04 04 02 02 02 02 02 07  F1
C818  07 07 07 01 08 08 08 07  15
C820  07 06 06 06 00 03 00 00  04
C828  03 04 04 04 03 02 02 03  09
C830  02 02 02 02 02 02 02 02  08
C838  02 02 02 02 02 02 02 02  10
C840  02 02 02 02 02 02 02 02  18
C848  02 02 02 02 02 02 02 02  20
C850  02 03 00 00 00 00 00 00  1D
C858  00 00 00 03 03 07 07 03  37
C860  03 07 00 03 03 03 07 07  49
C868  00 00 00 00 03 03 03 07  40
C870  07 03 03 07 07 07 04 04  62
C878  00 08 08 07 07 07 07 07  73
C880  08 08 07 08 08 08 07 07  85
C888  07 07 07 08 08 08 08 07  8C
C890  07 00 00 00 08 08 08 00  77
C898  04 04 04 03 02 02 07 06  80
C8A0  06 06 07 07 07 07 07 03  9A
C8A8  03 03 01 01 02 02 02 03  81
C8B0  03 04 04 07 07 08 08 08  A9
C8B8  08 07 07 00 00 00 08 08  A6
C8C0  08 08 08 07 06 06 00 00  B3
C8C8  08 08 08 08 08 07 07 07  CD
C8D0  07 07 07 00 00 00 00 04  B1
C8D8  04 04 04 05 00 01 00 03  B5
C8E0  03 00 01 01 01 02 03 03  B6
C8E8  03 03 03 00 00 00 00 00  B9
C8F0  00 00 01 01 01 02 02 02  C1
C8F8  02 02 03 04 04 04 04 03  DA CC
C900  02 02 00 00 04 04 02 02  D9
C908  02 02 02 02 02 02 03 04  E4
C910  04 04 08 08 08 07 01 01  02
C918  01 01 01 00 05 05 05 01  F4
C920  01 01 00 05 05 05 05 02  01
C928  02 02 02 03 04 03 03 03  07
C930  00 07 07 00 00 00 00 05  0C
C938  04 03 02 02 04 05 05 05  1F
C940  05 03 02 04 03 04 04 04  26
C948  03 04 04 05 05 05 03 03  31
C950  02 02 02 02 03 03 04 04  2F
C958  05 05 01 02 02 03 05 05  3D
C960  05 04 04 05 02 02 03 03  45
C968  03 03 00 00 05 05 05 06  4C
C970  06 00 04 04 04 04 04 04  57
C978  04 04 04 05 02 02 04 04  5E
C980  04 04 04 05 05 05 05 03  6C
C988  03 04 04 04 04 04 04 05  71
C990  05 05 01 01 00 05 04 04  72
C998  04 02 02 02 02 02 03 04  76
C9A0  04 04 02 02 02 02 03 04  80
```

```
C9A8  05 05 05 05 01 01 00 00  87
C9B0  03 04 02 02 02 00 00 00  86
C9B8  00 00 04 00 01 02 03 04  8F
C9C0  04 04 04 04 03 04 03 02  A5
C9C8  03 05 04 04 04 04 04 03  B0
C9D0  07 00 03 02 03 04 04 04  B4
C9D8  04 04 04 04 03 01 01 01  B7
C9E0  05 05 05 05 05 05 05 01  CD
C9E8  01 01 01 01 03 04 04 04  C4
C9F0  04 04 04 02 02 02 02 02  CF
C9F8  02 02 02 02 03 03 03 03  D5 25
CA00  03 03 03 03 03 03 03 03  E2
CA08  03 03 03 03 03 03 03 03  EA
CA10  03 03 03 03 03 03 03 03  F2
CA18  03 03 03 03 03 03 03 03  FA
CA20  03 03 03 03 07 07 07 07  12
CA28  07 07 07 07 07 07 07 07  2A
CA30  07 07 07 07 07 07 07 07  32
CA38  07 07 07 02 02 02 02 02  21
CA40  02 02 02 02 03 03 03 03  1E
CA48  03 03 03 03 03 04 04 02  2B
CA50  02 02 07 07 06 06 06 06  44
CA58  05 00 04 04 04 02 02 02  39
CA60  04 04 04 04 02 08 08 07  53
CA68  07 00 00 00 04 04 04 04  49
CA70  03 03 03 03 03 00 07 03  53
CA78  04 04 04 02 08 08 08 07  6F
CA80  03 04 04 04 04 04 02 08  6B
CA88  07 05 04 04 02 02 02 03  6F
CA90  04 04 03 08 07 05 04 01  7E
CA98  01 01 01 02 03 03 04 04  75
CAA0  04 04 04 04 04 04 04 03  89
CAA8  02 02 02 03 03 00 00 00  7E
CAB0  07 07 07 07 01 01 00 00  98
CAB8  03 03 00 00 06 06 06 06  A0
CAC0  06 06 04 04 04 04 06 06  B2
CAC8  06 06 06 06 00 04 04 05  B7
CAD0  05 06 06 06 06 06 06 06  C9
CAD8  06 06 06 06 06 06 06 06  D2
CAE0  06 06 02 02 02 02 02 02  C2
CAE8  00 04 04 04 04 04 04 02  CC
CAF0  02 02 02 02 02 02 02 03  CB
CAF8  04 04 04 04 04 04 02 02  DE F2
CB00  02 02 02 02 02 02 02 02  DB
CB08  02 02 02 02 02 02 02 03  E4
CB10  04 04 04 04 04 04 03 02  F8
CB18  04 04 04 04 04 04 04 04  03
CB20  04 02 02 02 02 02 02 02  FD
CB28  03 04 04 04 04 03 02 02  0D
CB30  03 03 03 03 03 03 03 02  12
CB38  02 02 02 03 03 03 03 03  18
CB40  03 03 03 03 04 04 07 08  2E
CB48  08 08 02 02 02 02 02 02  2F
CB50  02 02 03 00 00 00 00 00  22
CB58  05 05 02 02 04 04 04 04  41
CB60  04 04 04 04 02 02 04 04  47
CB68  04 04 04 04 04 04 04 04  53
CB70  05 05 05 01 01 01 01 05  53
CB78  05 05 05 05 05 05 05 00  66
CB80  01 01 01 05 05 05 05 05  67
CB88  04 03 04 04 04 01 01 05  6D
CB90  05 05 05 05 05 05 05 05  83
CB98  05 05 05 05 02 01 01 01  7C
CBA0  01 01 01 01 00 04 04 04  7B
CBA8  04 04 04 04 05 08 08 08  A0
CBB0  08 08 02 02 02 04 04 04  9D
CBB8  04 04 05 06 06 07 08 08  B3
CBC0  08 02 02 02 02 02 04 04  A5
CBC8  00 07 07 07 02 02 04 04  B4
CBD0  04 04 03 02 03 03 00 00  AE
CBD8  00 03 03 03 03 00 00 00  AF
CBE0  00 00 06 06 06 06 03 03  C9
CBE8  03 03 03 03 03 03 03 03  CB
CBF0  03 03 03 03 03 03 03 07  D7
CBF8  07 02 02 02 02 04 04 01  DB 5B
CC00  01 02 02 01 01 01 00 05  D9
CC08  04 04 01 01 01 01 01 00  E1
CC10  00 00 00 05 06 06 00 03  F0
CC18  06 06 06 06 06 00 00 00  02
CC20  07 07 06 06 06 06 06 06  1E
CC28  06 06 07 07 07 07 08 08  2C
CC30  07 07 07 07 07 07 01 01  28
CC38  02 03 03 03 03 03 00 00  15
CC40  07 01 01 01 01 01 00 05  1D
CC48  05 05 05 01 01 01 01 01  28
CC50  02 02 02 02 02 02 02 00  2A
CC58  07 07 06 06 06 08 08 08  5C
CC60  08 03 02 02 02 04 05 05  4B
CC68  05 02 02 02 02 02 04 05  4C
CC70  05 04 02 02 02 01 01 01  4E
CC78  01 02 02 02 00 00 07 07  59
CC80  07 07 07 07 07 07 00 00  76
CC88  04 04 05 00 00 03 03 04  6B
CC90  04 03 02 02 01 02 02 02  6E
CC98  04 04 05 05 01 01 01 04  7D
CCA0  04 04 04 05 05 04 02 00  88
CCA8  05 05 05 05 02 02 02 02  90
CCB0  02 02 02 02 02 03 03 03  8F
CCB8  03 02 02 02 02 02 02 03  96
CCC0  03 03 03 03 02 02 02 02  A0
CCC8  02 02 02 02 02 03 03 03  A7
CCD0  03 03 03 03 03 03 03 03  B4
CCD8  02 02 02 02 02 02 02 02  B4
CCE0  02 02 02 02 03 03 03 03  C0
CCE8  03 03 03 03 03 03 03 03  CC
CCF0  02 02 02 02 02 02 02 03  CD
```

```
CCF8  03 03 03 03 02 02 02 02  D8 25
CD00  02 02 02 02 03 03 03 03  E1
CD08  03 02 02 02 02 02 02 02  E6
CD10  02 02 03 03 03 03 03 03  F3
CD18  03 03 03 03 03 03 02 02  FB
CD20  02 02 02 03 03 03 03 03  02
CD28  03 02 02 02 02 02 03 07  0C
CD30  06 06 00 01 02 02 03 04  15
CD38  04 04 02 02 04 04 04 02  1F
CD40  02 02 02 01 08 00 00 00  1C
CD48  05 05 05 01 01 01 02 03  2C
CD50  03 03 03 03 03 03 03 05  37
CD58  05 05 05 05 01 01 01 01  3D
CD60  01 01 00 05 05 05 05 05  48
CD68  06 07 07 07 07 07 08 08  6E
CD70  08 07 06 06 06 06 07 07  72
CD78  06 06 06 06 06 07 07 07  78
CD80  07 08 08 00 05 05 01 08  77
CD88  08 08 08 00 04 04 04 04  7D
CD90  01 08 08 08 01 01 01 01  7A
CD98  01 01 01 01 08 08 08 00  81
CDA0  08 08 08 08 01 01 01 02  92
CDA8  02 02 01 07 07 00 01 01  8A
CDB0  01 01 00 05 05 01 01 08  93
CDB8  08 08 00 00 01 01 01 00  98
CDC0  05 05 01 01 02 02 02 07  A6
CDC8  07 00 01 01 01 01 00 05  A5
CDD0  05 00 01 01 01 01 00 05  AB
CDD8  05 05 01 02 02 02 04 04  BE
CDE0  05 00 01 02 02 02 02 00  BB
CDE8  00 00 03 00 00 00 07 00  BF
CDF0  00 01 01 01 01 01 05 05  CC
CDF8  05 03 02 02 02 02 03 05  DD 40
CE00  05 01 01 01 01 01 01 02  DB
CE08  02 02 03 00 00 06 06 06  EF
CE10  06 01 01 01 01 01 01 01  EB
CE18  08 03 02 02 03 03 03 03  01
CE20  04 04 05 05 05 05 05 00  0F
CE28  02 02 07 08 00 00 00 05  0E
CE30  05 03 02 02 02 02 02 02  12
CE38  02 02 02 03 03 03 03 03  1B
CE40  03 04 02 02 02 02 02 03  22
CE48  03 03 03 00 00 00 00 00  1F
CE50  00 00 00 00 00 00 00 07  25
CE58  00 00 00 00 00 00 00 00  26
CE60  00 00 00 00 00 00 00 03  31
CE68  04 04 04 02 03 00 07 07  55
CE70  07 07 06 06 06 06 06 06  70
CE78  06 06 00 00 00 07 07 07  67
CE80  03 03 03 03 00 00 03 00  5D
CE88  00 00 00 04 04 04 04 04  6A
CE90  04 04 04 04 00 07 06 06  81
CE98  03 04 03 03 00 07 07 01  82
CEA0  01 01 01 02 02 02 02 02  7B
CEA8  04 04 05 05 05 00 02 04  93
CEB0  04 03 02 07 07 07 00 05  A1
CEB8  00 01 01 01 01 08 08 08  A2
CEC0  08 00 07 07 07 00 05 00  B0
CEC8  00 01 01 07 07 00 00 00  A6
CED0  05 05 01 01 08 08 08 08  CA
CED8  08 00 00 08 08 08 08 00  CE
CEE0  05 05 01 01 03 03 03 03  C6
CEE8  03 03 03 03 03 00 00 00  C5
CEF0  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
CEF8  00 00 00 00 05 05 05 01  D6 D1
CF00  01 01 05 05 05 05 05 05  EF
CF08  05 01 05 05 05 05 05 05  FB
CF10  01 02 02 02 02 02 02 02  EE
CF18  03 04 04 05 05 05 05 05  0B
CF20  01 01 01 05 04 04 04 04  07
CF28  04 05 01 01 01 03 04 04  0E
CF30  04 04 04 04 01 01 02 04  17
CF38  04 04 04 04 04 04 04 04  27
CF40  04 05 02 02 02 04 04 04  2A
CF48  04 04 04 04 03 02 02 04  32
CF50  04 04 04 04 04 04 04 03  3E
CF58  02 04 04 04 04 04 04 04  45
CF60  00 00 00 00 77 00 FD 23  C6
CF68  04 18 EB CD 78 64 FE F5  DA
CF70  20 05 CD 50 6F 18 93 FE  99
CF78  0E 20 06 23 5E 23 56 23  98
CF80  C9 FE 0D C2 A6 64 23 5E  70
CF88  23 56 23 E5 EB 23 23 23  2C
CF90  5E 23 56 E1 C9 D1 E5 2A  C0
CF98  16 83 1A 13 FE FF 28 04  56
CFA0  77 23 18 F6 22 16 83 E1  B3
CFA8  D5 C9 0D 20 03 11 A4 99  93
CFB0  0D 20 03 11 DD 99 0D 20  63
CFB8  03 11 21 9A CD 6D 6D C9  C6
CFC0  0D 20 03 11 36 9A 0D 20  CD
CFC8  03 11 4E 9A 0D 20 03 11  D4
CFD0  73 9A 18 E8 7E B7 C8 FE  A7
CFD8  3A C8 23 18 F7 7E B7 C8  D8
CFE0  23 18 FA CD BE 64 CD 48  E8
CFE8  65 30 06 CD 84 65 C3 3E  09
CFF0  6E 3A 29 83 F5 CD D2 65  0C
CFF8  D5 C5 CD D4 6D C1 D1 CD  CE 92
D000  2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B  28
D008  2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B  30
D010  2B 2B 2B 00 00 00 00 00  61
D018  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
D020  00 00 00 2B 2B 00 00 00  46
D028  00 00 00 00 1D 00 00 00  15
D030  00 00 00 00 00 2B 2B 00  56
D038  32 00 00 00 00 00 30 2D  97
D040  31 00 00 00 01 01 00 2B  6E
```

```
D048  2B 00 2C 00 00 00 00 00  6F
D050  2C 2C 2C 00 00 30 2D 2D  2E
D058  2D 2D 2B 00 2C 00 00 14  ED
D060  00 00 2C 2C 2C 2D 2D 2C  3A
D068  2C 2C 2C 2C 2B 00 2C 00  3F
D070  30 2D 2D 2D 2C 2C 2C 2C  A7
D078  2C 2C 00 00 00 00 2B 1C  E7
D080  2C 2C 2C 2C 2C 00 00 00  2C
D088  00 00 00 00 00 00 00 00  58
D090  2B 00 2C 2C 2C 2C 2C 00  67
D098  00 00 2F 00 00 00 00 2F  C6
D0A0  00 00 2B 00 00 00 00 00  9B
D0A8  00 00 00 00 30 2D 2D 2D  2F
D0B0  2D 31 00 00 2C 31 00 00  3B
D0B8  1D 00 00 00 1D 00 2C 2C  1A
D0C0  2C 2C 2C 2C 35 36 2C 2C  03
D0C8  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  00
D0D0  2C 2C 2C 2C 2C 2C 2D 2D  02
D0D8  2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B  00
D0E0  2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B  08
D0E8  2B 2B 00 00 00 00 00 00  0E
D0F0  00 00 1A 00 00 00 00 00  DA
D0F8  00 00 00 2B 00 00 00 00  F3 20
D100  00 00 21 21 21 00 30 2D  91
D108  2D 2D 2D 31 00 2B 00 00  BC
D110  22 22 00 00 21 21 21 00  88
D118  0F 00 00 00 2C 2C 00 2B  7B
D120  00 00 22 22 00 00 21 28  7E
D128  21 00 30 2D 31 00 2C 2C  00
D130  14 2B 01 01 29 22 2D 2D  E7
D138  2D 2D 31 0C 2C 2C 2C 1D  41
D140  2C 2C 00 2B 2D 2D 2D 2D  48
D148  2C 2C 2C 2C 2C 2D 2C 00  4E
D150  00 00 00 00 00 32 00 00  53
D158  00 00 00 2C 2C 00 00 00  81
D160  00 00 21 21 21 00 00 2C  C0
D168  00 00 00 00 00 00 00 00  39
D170  00 00 00 00 21 21 21 1C  C0
D178  00 2C 00 00 00 00 00 1D  92
D180  00 00 00 00 00 00 21 21  93
D188  21 31 0C 2C 35 36 0C 0C  66
D190  30 31 0C 0C 0C 32 00 00  18
D198  21 28 21 2C 0B 2C 2C 2C  8E
D1A0  2D 2D 2C 2C 2D 2D 2D 2C  D6
D1A8  2D 2D 2D 2D 2D 2C 2D 2C  DF
D1B0  31 00 00 00 00 00 00 00  B2
D1B8  00 00 00 00 00 00 00 00  89
D1C0  00 00 2C 00 1D 1D 00 00  F7
D1C8  00 00 00 00 00 21 21 00  DB
D1D0  00 00 00 00 2C 00 2E 2E  29
D1D8  00 00 00 0F 00 0F 00 21  E8
D1E0  21 00 00 00 35 36 2C 00  69
D1E8  00 00 00 30 2D 2D 2D 2D  9D
D1F0  2D 21 21 2D 2D 2D 2D 2D  11
D1F8  2C 00 00 30 2D 2C 00 00  7E 12
D200  00 00 2C 2C 2C 2C 00 00  82
D208  01 01 2C 00 00 00 00 00  08
D210  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
D218  00 00 2E 2E 2C 31 00 00  A3
D220  00 00 00 00 00 00 00 00  F2
D228  00 00 00 00 00 30 2C 00  56
D230  00 00 00 30 31 00 00 1A  7D
D238  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
D240  2C 00 00 0Q 00 2C 2C 0C  A2
D248  0C 0C 0C 32 0E 0E 0E 32  CC
D250  00 00 2C 2D 31 0C 0C 2C  F0
D258  2C 0B 0B 0B 0B 2C 0D 0D  C8
D260  0D 2C 00 00 2C 2C 2C 0B  FA
D268  0B 2C 2C 0B 0B 30 2D 2C  3C
D270  2D 2D 2D 2C 19 00 2C 2C  66
D278  2C 2D 2D 2C 2C 2D 2D 2C  AE
D280  2C 2C 2C 2C 2C 2C 2D 2D  B4
D288  37 37 37 37 37 37 37 37  12
D290  37 37 37 37 37 37 37 37  1A
D298  37 37 37 37 37 37 37 00  EB
D2A0  00 00 37 37 37 00 00 00  17
D2A8  00 1D 00 37 37 37 00 00  3C
D2B0  00 00 37 00 00 00 00 00  B9
D2B8  00 00 00 00 00 37 37 37  2F
D2C0  00 37 00 37 37 00 37 00  6E
D2C8  30 31 0C 0C 0C 32 00 37  88
D2D0  37 00 1D 37 00 0F 14 00  50
D2D8  37 00 2C 2C 0B 0B 0B 2C  86
D2E0  00 37 37 00 37 37 00 00  8E
D2E8  00 00 37 00 2C 2C 2C 2C  A1
D2F0  2C 2C 00 37 37 00 00 00  88
D2F8  00 37 37 00 37 00 00 00  6F 86
D300  00 2C 00 00 00 37 37 37  A4
D308  37 37 00 00 37 00 37 37  EE
D310  37 37 00 2C 00 32 00 37  E6
D318  00 00 00 37 37 00 37 00  90
D320  00 37 00 00 00 2C 00 2C  82
D328  00 37 00 00 00 00 37 00  69
D330  37 37 00 37 00 30 2D 2C  31
D338  00 2C 0C 37 01 00 01 00  7C
D340  00 00 37 1D 00 37 00 00  9E
D348  00 00 00 2C 0B 37 37 37  F7
D350  37 37 37 37 37 37 37 37  DB
D358  2D 2D 2D 2D 2D 35 36 37  AE
D360  2B 2B 2B 2B 2B 2B 00 00  35
D368  00 00 00 00 00 00 2C 00  67
D370  2B 00 2B 2B 00 2B 2B 00  1A
D378  00 00 00 00 00 00 00 1D  68
D380  2C 00 00 00 2B 2B 00 00  D5
D388  00 00 30 2D 31 00 00 00  E9
D390  00 00 2C 00 2B 00 2B 2B  10
```

```
D398  00 30 2D 2D 2C 2C 2C 0C  85
D3A0  0C 0C 0C 0C 2C 0C 2B 00  06
D3A8  2B 00 00 0F 00 00 2C 2C  0D
D3B0  2C 0B 0B 0B 0B 0B 2C 0B  1D
D3B8  2B 00 2B 00 00 00 00 00  E1
D3C0  2C 2C 2C 2D 31 0B 30 2D  DD
D3C8  2C 0B 2B 00 2B 00 00 00  28
D3D0  00 00 2C 0B 0B 0B 0B 0B  06
D3D8  0B 0B 0B 0B 2B 00 2B 2B  58
D3E0  2B 00 30 2D 2C 0B 30 2D  CF
D3E8  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2B 00  F4
D3F0  2B 00 00 00 00 00 2C 0B  25
D3F8  2C 00 00 00 00 00 14 00  0B B6
D400  2B 00 2B 00 00 00 00 00  2A
D408  2C 0B 2C 00 00 19 00 19  71
D410  00 00 2B 00 2B 00 01 00  3B
D418  01 00 2C 0B 0B 0C 0C 30  77
D420  2D 31 0E 0E 2B 00 2B 2B  EF
D428  2B 2B 2B 2B 2C 2D 2D 2D  5B
D430  2D 2C 2C 2C 2D 2D 35 36  7A
D438  0F 00 00 00 00 00 00 00  1B
D440  00 00 00 00 00 00 00 00  14
D448  00 0F 00 40 3F 3F 3F 3F  67
D450  41 00 35 36 00 40 3F 3F  8E
D458  3F 3F 41 00 00 00 00 00  EB
D460  00 00 3E 00 14 14 00 3E  D8
D468  00 00 00 00 00 00 00 00  3C
D470  00 00 00 00 3E 00 00 00  82
D478  00 3E 00 00 00 00 00 00  8A
D480  3D 3D 00 00 00 40 3E 00  4C
D488  00 00 00 3E 41 00 00 00  DB
D490  3D 3D 00 00 00 00 40 3E  5C
D498  3E 00 00 00 00 3E 3E 41  67
D4A0  00 00 00 00 00 00 00 00  74
D4A8  3E 3E 3E 00 00 00 00 3E  74
D4B0  3E 3E 00 00 00 00 00 00  00
D4B8  00 40 3E 1D 3E 00 00 00  65
D4C0  00 3E 1C 3E 41 00 00 00  6D
D4C8  00 00 00 3E 00 00 3E 00  18
D4D0  00 00 00 3E 00 00 3E 00  20
D4D8  00 00 00 00 40 3E 0C 40  76
D4E0  3E 0C 40 41 0C 3E 41 0C  16
D4E8  3E 41 00 00 01 00 3E 3E  B8
D4F0  0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B  1C
D4F8  0B 0B 3E 3E 00 01 2D 2D  B9 35
D500  3E 3E 3F 3F 3F 3F 3F 3F  CB
D508  3F 3F 3F 3F 3E 3E 2D 2D  AF
D510  1D 00 00 23 00 00 00 00  25
D518  00 00 00 00 00 00 00 00  ED
D520  00 1D 37 37 00 23 00 23  C6
D528  23 23 23 00 00 00 00 00  66
D530  00 3C 00 3C 00 00 00 23  A0
D538  00 00 00 14 23 00 00 00  44
D540  00 00 00 3C 37 00 37 00  00 BF
D548  00 23 23 23 00 23 23 00  CC
D550  00 00 00 00 38 39 00 37  CD
D558  00 00 00 23 00 00 00 0F  5F
D560  23 00 00 00 00 00 38 39  C9
D568  00 37 00 00 00 23 23 00  BA
D570  23 23 23 00 00 00 00 00  AE
D578  38 39 00 37 00 00 00 23  18
D580  00 00 00 00 23 00 00 00  78
D588  00 37 3A 00 00 37 00 00  05
D590  00 23 23 23 23 00 23 00  14
D598  00 00 00 37 35 36 00 37  46
D5A0  00 00 00 00 00 23 00 00  98
D5A8  23 00 00 00 37 37 37 00  45
D5B0  00 37 00 00 00 23 00 00  DF
D5B8  00 00 23 0E 0E 0E 37 1B  2C
D5C0  14 00 00 37 01 01 00 23  05
D5C8  23 23 23 23 23 37 37 37  F1
D5D0  37 0C 0C 0C 37 37 2D 2D  C8
D5D8  2D 37 37 37 37 37 37 37  5B
D5E0  37 37 37 37 37 37 37 37  6D
D5E8  01 00 14 19 2B 2B 00 00  41
D5F0  1B 00 00 00 2B 2B 19 00  4F
D5F8  00 01 32 00 2B 2B 2B 00  81 D2
D600  00 00 00 00 00 00 00 2B  01
D608  2B 2B 00 42 2C 00 2B 00  CD
D610  00 00 32 00 00 00 00 42  5A
D618  0F 00 00 2B 00 3E 2C 00  92
D620  00 00 30 2D 2C 00 00 14  93
D628  00 3E 3F 41 00 00 00 3E  FA
D630  2C 00 00 00 2C 00 00 00  5E
D638  30 41 00 00 00 3E 00 00  BD
D640  00 3E 2C 00 00 00 2C 00  AC
D648  30 2D 2C 3E 3F 41 00 3E  A3
D650  1C 00 00 3E 2C 31 00 1C  F9
D658  2C 00 2C 00 1D 00 00 3E  E1
D660  00 3E 00 00 40 3E 2C 2C  4A
D668  0C 0C 2C 00 00 00 30 41  F3
D670  00 00 00 3E 0C 0C 3E 3E  18
D678  2C 2C 0B 0B 2C 0C 32 0C  32
D680  2C 3E 0C 42 0C 3E 0B 0B  6E
D688  3E 3E 2C 2C 0B 0B 2C 0B  7F
D690  2C 0B 0B 0B 0B 3E 0B 3E  45
D698  0B 0B 3E 3E 2C 2C 0B 0B  6E
D6A0  2C 0B 2C 31 0B 0B 40 3E  9E
D6A8  0B 3E 0B 0B 3E 3E 2C 2C  B1
D6B0  2D 2D 2C 2D 2C 2C 35 36  FC
D6B8  3E 3E 3F 3E 3F 3F 3E 3E  81
D6C0  00 00 00 00 14 00 00 00  AA
D6C8  00 00 00 14 00 00 00 00  B2
D6D0  00 21 01 01 00 30 2D 31  57
D6D8  00 00 00 00 30 2D 31 00  3C
D6E0  00 32 00 21 2D 31 0E 2C  A1
D6E8  2C 2C 0E 30 31 0E 2C 2C  EB
D6F0  2C 0E 30 2C 00 21 2C 2C  D5
D6F8  0D 0D 0D 0D 0D 2C 2C 0D  74 02
D700  0D 0D 0D 0D 2C 2C 00 21  84
D708  2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C  3F
D710  2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C  47
D718  00 21 14 2C 00 00 00 00  50
D720  00 2C 00 00 00 00 00 00  23
D728  00 00 00 21 00 00 00 00  20
D730  00 00 00 00 00 00 00 00  07
D738  00 00 00 00 37 37 00 42  BF
D740  0C 0C 0C 0C 0C 42 0C 0C  AD
D748  0C 0C 42 0C 0C 40 37 1C  24
D750  00 3E 3F 3F 3F 3F 3F 3E  DE
D758  3F 3F 3F 3F 3E 3F 3F 3E  25
D760  00 1D 00 3E 00 00 1C 00  AE
D768  3E 00 00 00 00 00 00 00  7D
D770  00 00 00 00 00 00 00 30  77
D778  31 00 00 1C 32 0C 32 0C  18
D780  32 0C 32 0C 35 36 2D 2D  98
D788  2D 2C 2C 2D 2D 2D 2C 2D  C4
D790  2C 2D 2C 2D 2C 2D 2C 2C  CA
D798  00 00 37 1B 37 00 37 00  2F
D7A0  00 00 00 00 00 00 00 00  77
D7A8  00 37 00 00 37 14 37 00  38
D7B0  00 00 00 00 00 00 00 00  87
D7B8  00 00 00 37 00 00 37 0F  0C
D7C0  37 00 37 00 00 00 00 35  3A
D7C8  36 00 00 00 00 38 00 00  0D
D7D0  37 00 37 00 37 00 00 00  4C
D7D8  00 00 00 00 00 00 00 3A  E9
D7E0  00 00 00 00 37 00 37 00  25
D7E8  00 00 00 00 00 00 00 00  BF
D7F0  00 38 00 00 37 00 37 00  6D
D7F8  37 00 00 00 00 00 00 00  06 FB
D800  00 00 00 3A 00 00 37 00  49
D808  00 00 37 00 00 00 00 00  17
D810  00 00 00 00 00 38 00 00  20
D818  37 00 37 00 37 00 00 00  95
D820  00 00 00 00 00 00 00 3A  32
D828  00 00 37 00 37 0C 37 0E  BF
D830  0E 0E 0E 3C 3C 0E 0E 0E  D4
D838  0E 37 00 00 37 00 37 0B  CE
D840  37 0D 0D 0D 0D 38 39 0D  01
D848  0D 0D 0D 37 01 01 37 00  B7
D850  37 0B 37 0D 0D 0D 0D 38  0D
D858  39 0D 0D 0D 0D 37 2B 2B  2A
D860  37 37 37 37 37 2B 2B 2B  CC
D868  2B 38 39 2B 2B 2B 2B 37  BF
D870  01 01 00 00 3D 00 0F 00  96
D878  00 00 00 22 00 00 00 00  72
D880  00 00 3D 3D 3D 00 3D 00  4C
D888  00 00 00 00 00 22 00 00  82
D890  00 00 00 00 3D 00 00 00  A5
D898  3D 00 30 2D 31 00 00 22  5D
D8A0  00 40 3F 41 00 3C 3D 00  B1
D8A8  00 00 3D 00 00 00 2C 00  E9
D8B0  00 00 00 00 3E 00 00 38  FE
D8B8  3D 00 00 00 3D 00 00 00  0A
D8C0  2C 00 00 00 00 00 3E 00  02
D8C8  00 3A 3D 00 00 00 3D 3D  91
D8D0  00 30 2C 00 00 00 00 00  04
D8D8  3E 41 00 38 3D 00 3D 3D  1E
D8E0  3D 00 00 00 2C 31 00 00  52
D8E8  00 40 3E 3E 00 3A 3D 00  F3
D8F0  00 00 3D 00 00 00 2C 2C  5D
D8F8  00 00 00 3E 00 00 00 38  46 B9
D900  3D 00 00 00 00 00 00 00  16
D908  2C 2C 0F 00 14 3E 00 3C  D6
D910  0C 3A 3D 0E 3D 00 00 00  B7
D918  00 1C 2C 2C 2D 2D 2D 2D  19
D920  00 37 0B 37 3D 3D 3D 1A  43
D928  00 00 00 00 2C 2C 00 00  59
D930  00 14 00 37 0B 1A 2D 2D  D3
D938  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2C 2C  77
D940  35 36 37 37 37 37 37 37  CE
D948  00 00 14 00 00 00 0F 30  74
D950  2D 2D 2D 2D 2D 31 00 14  4F
D958  00 00 01 00 32 00 00 00  64
D960  00 00 2C 00 2C 00 2C 00  BD
D968  00 00 00 00 01 00 00 00  42
D970  42 00 23 00 2C 00 00 00  DA
D978  2C 00 00 21 00 30 21 0E  FD
D980  22 00 3E 00 23 00 00 00  DC
D988  22 00 2C 31 00 21 0C 2C  39
D990  21 0D 22 00 00 00 23 0E  EA
D998  21 00 22 00 00 2C 00 21  01
D9A0  0B 2C 21 0D 22 00 3C 00  3C
D9A8  23 0D 21 0E 22 00 00 2C  2E
D9B0  00 21 0B 2C 21 0D 22 0E  3F
D9B8  37 00 23 0D 21 0D 22 00  48
D9C0  00 00 00 21 0B 2C 21 0D  1F
D9C8  22 0D 37 0E 23 0D 21 0D  73
D9D0  22 0E 0E 23 0E 21 0B 2C  70
D9D8  28 0D 29 0D 37 0D 2A 0D  97
D9E0  28 0D 29 0D 0D 2A 0D 00  90
D9E8  0B 2C 37 37 37 37 37 37  42
D9F0  37 37 37 37 37 37 37 37  81
D9F8  37 37 0B 2C 0B 0B 0B 0B  A2 4C
DA00  0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B  32
DA08  0B 0B 0B 0B 0B 2C 35 36  B0
DA10  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  52
DA18  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2C  59
DA20  00 00 00 01 00 00 00 00  FB
DA28  00 00 00 00 00 00 01 00  03
DA30  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
DA38  00 40 3F 41 00 00 00 00  D2
DA40  00 00 00 00 2D 2D 31 00  A5
DA48  30 2D 2D 2D 00 2D 2D 2D  60
DA50  2D 31 00 30 2D 2D 19 00  2B
DA58  2C 00 2C 00 00 00 00 00  8A
DA60  00 00 00 2C 00 2C 00 19  AB
DA68  1E 00 00 00 00 00 40 1E  BE
DA70  11 1E 2D 2D 2D 2C 00 00  2C
DA78  00 40 31 00 42 0C 42 00  53
DA80  3E 00 00 00 2C 00 00 00  C4
DA88  00 42 00 3E 2C 00 3E 3F  8B
DA90  3E 00 3E 00 1E 00 2C 00  30
DA98  0F 42 0E 3E 00 3E 2C 00  79
DAA0  00 00 00 00 3E 0E 1E 0C  F0
DAA8  2C 00 40 3E 3F 3E 3F 3E  26
DAB0  2C 0E 0E 0E 0E 0E 3E 35  6F
DAB8  2E 36 2C 00 00 00 00 00  22
DAC0  00 00 2C 2D 31 0D 30 2D  8E
DAC8  2D 2D 2D 2D 2C 00 2F 00  B1
DAD0  00 2F 00 00 2C 0D 0D 00  2C
DAD8  0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0E  1B
DAE0  40 3F 3F 3F 41 1D 2C 2D  6E
DAE8  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  2A
DAF0  2D 2D 3E 3E 3E 3E 3E 3F  99
DAF8  00 00 00 00 00 0F 00 00  E1 80
DB00  0F 00 00 00 00 00 00 00  EA
DB08  00 00 00 00 00 00 00 00  E3
DB10  00 00 00 00 00 00 30 2D  48
DB18  2D 2D 31 00 00 00 00 32  B0
DB20  00 00 00 00 00 00 00 00  FB
DB28  2C 00 00 00 00 00 00 32  61
DB30  0E 2C 0E 32 0E 0E 32 0E  E1
DB38  32 0E 2C 00 00 40 41 00  00
DB40  00 2C 2D 2C 2D 2C 2D 2D  53
DB48  2C 2D 2C 2D 2C 00 00 00  01
DB50  3E 00 00 00 00 2C 00 2C  C1
DB58  2C 1D 2C 2C 2C 00 1D 00  1D
DB60  00 00 3E 00 0E 32 00 2C  E5
DB68  00 00 00 00 00 00 00 00  43
DB70  32 00 00 00 3E 00 2D 2C  14
DB78  00 2C 00 00 00 00 00 00  7F
DB80  00 30 2C 00 00 40 3E 00  35
DB88  00 00 00 2C 00 00 00 00  8F
DB90  00 00 00 00 00 00 00 3E  A9
DB98  3E 00 00 00 30 2C 00 32  3F
DBA0  0E 0E 0E 32 00 00 00 00  D7
DBA8  40 3E 3E 00 00 00 2C 01  6C
DBB0  01 2C 31 0D 30 2C 00 00  52
DBB8  40 3F 3E 3E 3E 00 35 36  37
DBC0  2C 2D 2D 2C 2C 2D 2C 2C  FE
DBC8  2D 2D 3E 3E 3E 3E 3E 2D  60
DBD0  00 00 00 00 00 3E 00 00  E9
DBD8  00 00 00 00 1C 00 2C 2C  27
DBE0  00 00 31 00 30 31 00 3E  8B
DBE8  00 30 2D 31 00 00 3D 00  8E
DBF0  00 00 00 00 00 00 00 1E  E9
DBF8  00 3E 00 00 00 00 00 00  11 08
DC00  00 00 0F 00 00 30 00 32  4D
DC08  00 11 00 3E 00 42 0E 42  C5
DC10  0C 0C 0C 0C 40 41 00 00  9D
DC18  00 00 00 1E 00 3E 00 3E  8E
DC20  3F 3E 3F 41 0B 0B 3E 3E  8B
DC28  00 00 31 00 30 2D 00 3E  D0
DC30  00 3E 00 00 00 3E 0B 0B  9E
DC38  3E 00 00 00 00 00 00 1E  70
DC40  00 3E 00 00 00 42 00 3E  DA
DC48  3F 3F 3E 00 00 40 00 32  52
DC50  00 1E 00 3E 00 40 3F 3E  45
DC58  1D 3E 00 00 00 00 00 3E  CD
DC60  00 00 00 1E 00 00 00 3E  98
DC68  00 00 1D 3E 00 00 00 42  E1
DC70  0E 3E 31 00 30 2D 00 42  68
DC78  00 3E 19 40 3F 3E 0E 42  B8
DC80  0C 3E 3F 3E 00 01 01 2C  51
DC88  0E 3E 00 3E 3F 3E 0D 0D  85
DC90  0D 3E 3F 3E 3E 3E 2D 2D  0A
DC98  2D 2C 2D 3E 3F 3E 3E 3E  31
DCA0  35 36 3F 3E 3E 3E 3E 3E  5C
DCA8  01 01 2C 2C 2C 2C 2C 00  62
DCB0  1E 00 00 00 00 00 00 0Q  AA
DCB8  00 00 0C 0C 2C 00 19 19  0A
DCC0  2C 00 11 00 00 32 0E 32  4B
DCC8  00 00 35 36 0B 0B 0B 0C  3C
DCD0  30 2D 2C 00 1E 2D 2D 2C  D9
DCD8  2D 2C 31 00 37 00 0B 0B  8B
DCE0  30 2D 2C 1A 00 00 00 00  5F
DCE8  00 00 37 00 37 00 37 00  69
DCF0  0B 30 2C 2C 2C 2D 31 00  E9
DCF8  40 3F 41 00 37 00 37 00  02 9E
DD00  37 00 0B 0B 2C 00 1D 1D  90
DD08  2C 00 00 14 3F 00 37 00  9B
DD10  00 00 37 00 31 0B 2C 0C  98
DD18  30 2D 2C 31 00 40 3F 00  2E
DD20  37 37 00 37 37 00 2C 0B  10
DD28  0B 0B 2C 00 00 2C 00 14  87
DD30  3F 00 00 00 00 00 00 00  4C
DD38  0B 0B 30 2D 2C 00 00 00  B4
DD40  00 40 3F 00 37 37 0F 37  50
DD48  37 00 0B 0B 0B 0B 2C 0C  C0
DD50  0C 32 00 1D 3F 00 37 00  FE
DD58  00 00 37 00 0B 0B 0B 0B  98
DD60  0B 0B 0B 2C 00 40 3F 00  09
DD68  37 00 37 00 37 00 2D 2D  44
```

```
DD70  2D 2D 2D 2D 2D 2C 2D 3E  C5
DD78  3E 3F 37 37 37 37 37 37  1C
DD80  00 00 00 00 00 00 00 00  5D
DD88  00 00 00 00 00 00 00 00  65
DD90  00 1C 01 01 32 0C 0C 32  07
DD98  00 00 2F 00 30 31 0F 00  14
DDA0  00 00 40 3F 2D 2D 2C 2D  AF
DDA8  2D 2C 2D 2D 2D 2D 2C 2C  EA
DDB0  2D 31 00 00 00 3E 2C 00  55
DDB8  00 11 00 00 00 00 11 00  B7
DDC0  00 00 00 2C 00 00 00 00  C9
DDC8  00 00 30 2D 2D 2D 2D 2D  B6
DDD0  2D 2D 2D 31 00 2C 00 00  91
DDD8  42 00 00 14 2C 00 14 00  4B
DDE0  00 00 00 00 00 2C 00 2C  15
DDE8  0E 40 3E 00 00 30 2C 00  AD
DDF0  30 2D 2D 2D 2D 35 36 2C  48
DDF8  00 2C 2D 3E 3E 00 00 00  AA CD
DE00  2C 00 00 00 00 00 00 00  0A
DE08  00 00 00 2C 00 00 00 00  12
DE10  31 00 2C 2D 2D 2D 2D 2D  2C
DE18  2D 2D 2D 2D 2D 2C 00 00  03
DE20  42 00 00 00 00 00 00 00  40
DE28  00 00 00 00 00 00 2C 00  32
DE30  00 00 00 00 41 00 2F 2F  AD
DE38  00 42 0E 0E 42 00 42 00  F8
DE40  00 00 42 0E 0E 0E 3E 3F  07
DE48  3F 3F 3F 3E 3F 3F 3E 3F  1C
DE50  3E 3F 3F 3F 3E 3F 3F 3F  24
DE58  1D 00 00 00 00 0F 00 00  62
```

```
DE60  2C 2C 2C 00 2C 00 00 00  EE
DE68  01 01 00 00 00 00 00 00  48
DE70  00 00 2C 2C 00 00 00 00  A6
DE78  00 00 40 3F 0E 0E 0E 40  3F
DE80  41 00 00 00 00 00 00 00  9F
DE88  42 00 00 00 3E 00 0D 0D  00
DE90  0D 0D 3E 0F 00 00 2F 00  04
DE98  00 00 3E 00 00 40 3E 00  32
DEA0  2D 2D 31 0D 3E 3F 3F 3F  11
DEA8  3F 3F 3F 3F 3E 3F 3F 3E  7C
DEB0  00 00 0D 0D 0D 0D 3E 3E  3E
DEB8  00 00 00 3E 3E 00 00 3E  50
DEC0  00 00 00 35 2D 31 0D 40  7E
DEC8  3E 00 00 14 00 00 00 00  F8
DED0  00 00 00 42 00 00 0D 0D  0A
DED8  0D 0D 3E 00 00 00 00 21  2F
DEE0  21 00 00 23 00 00 00 00  02
DEE8  31 0D 40 3F 3E 00 00 00  C1
DEF0  00 21 21 00 00 23 00 42  75
DEF8  00 00 0D 0D 0D 0D 3E 0E  56 13
DF00  22 22 0E 21 21 00 00 23  96
DF08  00 00 00 00 0D 0D 0D 0D  1B
DF10  0D 0D 22 22 0D 21 21 0E  AA
DF18  30 23 00 42 00 00 2D 2D  E6
DF20  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  67
DF28  2D 2D 2C 2D 2D 3E 3F 3F  A3
DF30  FF FF FF FF FF FF FF FF  07
DF38  FF FF FF FF FF FF FF FF  0F
DF40  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
DF48  00 00 00 00 00 00 00 00  27
```

```
DF50  00 00 00 00 00 00 00 00  2F
DF58  00 00 00 00 00 00 00 00  37
DF60  00 00 00 00 00 00 00 00  3F
DF68  00 00 00 00 00 00 00 00  47
DF70  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
DF78  00 00 00 00 00 00 00 55  AC
DF80  FF FF FF FF FF FF FF FF  57
DF88  FF FF FF FF FF FF FF FF  5F
DF90  FF FF FF FF FF FF FF FF  67
DF98  FF FF FF FF FF FF FF FF  6F
DFA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  77
DFA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7F
DFB0  FF FF FF FF FF FF FP FF  87
DFB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8F
DFC0  00 00 00 00 00 00 00 00  9F
DFC8  00 00 00 00 00 00 00 00  A7
DFD0  00 00 00 00 00 00 00 00  AF
DFD8  00 00 00 00 00 00 00 00  B7
DFE0  00 00 00 00 00 00 00 00  BF
DFE8  00 00 00 00 00 00 00 00  C7
DFF0  00 00 00 00 00 00 00 00  CF
DFF8  00 00 00 00 00 00 00 55  2C F3
E000  F3 3A C2 E6 F6 02 D3 31  B1
E008  21 59 0F 11 59 8F 01 A7  12
E010  30 ED B0 21 00 40 11 00  2F
E018  20 01 00 40 ED B0 3A C2  F2
E020  E6 D3 31 C3 00 90 00 00  3D
E028  00 00 00 00 00 00 00 20  28
E030  30 63 20 34 34 34 34 34  C7
E038  34 32 20 32 32 32 32 33  99
```

●リスト5 "MA"

```
0F58  00 F3 3A C2 E6 F6 02 D3  07
0F60  31 11 22 10 21 4E C0 CD  DF
0F68  73 8F C9 7E 23 66 6F ED  A5
0F70  5B 60 F2 EB 4E 23 46 23  F1
0F78  EB C5 00 1A D3 5C AE 77  A5
0F80  D3 5F 13 1A D3 5D AE 77  43
0F88  D3 5F 13 1A D3 5E AE 77  4C
0F90  D3 5F 13 1A 23 10 E3 C1  D5
0F98  C5 3E 50 90 4F 06 00 09  E8
0FA0  C1 0D 20 D5 3A C2 E6 D3  27
0FA8  31 FB C9 F3 3A C2 E6 F6  77
0FB0  02 D3 31 01 FF 25 11 00  FB
0FB8  20 21 00 C0 ED B0 3A C2  61
0FC0  E6 D3 31 FB C9 F3 3A C2  6C
0FC8  E6 F6 02 D3 31 01 FF 25  DE
0FD0  11 00 C0 21 00 20 ED B0  8E
0FD8  3A C2 E6 D3 31 FB C9 53  E4
0FE0  10 90 CD 0D 20 DD 3A C2  62
0FE8  E6 D3 31 FB C9 F3 21 00  B9
0FF0  C0 F1 12 20 DD 20 4D 50  7C
0FF8  F1 4D 50 F3 12 3A 89 20  7D 34
1000  18 2B 18 34 2A 28 90 ED  6E
1008  73 29 90 ED 7B 2B 90 E9  50
1010  4E 38 2A 00 42 61 73 69  4F
1018  63 20 FF DF A5 DD AD 9E  56
1020  AD 9E E9 E9 E9 E9 02 02  23
1028  EA EA EA EA EA CD 4E 94  79
1030  3E 02 32 27 90 32 26 90  51
1038  21 00 8A 22 16 90 ED 73  1B
1040  29 90 31 FF 8F 3E 0D DF  F2
1048  3E 0A DF C3 4A 9E 7C AA  50
1050  08 7C B7 F2 5E 90 44 4D  0C
1058  21 00 00 B7 ED 42 44 4D  00
1060  7A B7 F0 21 00 00 B7 ED  56
1068  52 EB C9 CD 4E 90 CD 83  79
1070  92 08 F0 EB 21 00 00 B7  CD
1078  ED 52 C9 CD 4E 90 CD 96  9E
1080  92 C3 71 90 7C B7 08 44  65
1088  4D CD 96 92 EB C3 71 90  89
1090  7C 17 30 02 7B 1F 08 7C  83
1098  B7 F2 A4 90 44 4D 21 00  37
10A0  00 B7 ED 42 EB 44 4D 21  33
10A8  01 00 78 B1 28 0C C5 D5  B0
10B0  44 4D CD 83 92 D1 C1 0B  D0
10B8  18 F0 08 18 B6 D5 E5 ED  4D
10C0  5B 14 90 01 09 3D CD 83  66
10C8  92 23 22 14 90 44 4D D1  B5
10D0  13 CD 96 92 EB D1 C9 EB  58
10D8  CD BD 90 EB C9 0E 80 AF  F3
10E0  B1 E5 16 00 5F 08 62 6A  CF
10E8  7B 06 08 1F 30 01 19 EB  D5
10F0  29 EB 10 F7 08 EB E1 B7  A6
10F8  ED 52 19 30 01 91 CB 09  F6 C1
1100  30 DE 26 00 6F C9 7C B7  B0
1108  F0 C3 73 90 7C B5 C8 CB  93
1110  14 38 04 21 01 00 C9 21  7D
1118  FF FF C9 2A 16 90 23 6E  51
1120  26 00 C9 2A 16 90 6E 26  84
1128  00 C9 EB 2A 16 90 36 01  F4
1130  23 73 23 36 00 C9 45 2A  68
1138  16 90 70 23 04 05 C8 36  89
1140  20 23 10 FB 70 C9 EB 2A  ED
1148  16 90 7B B7 28 2A BE 30  71
1150  14 CD E4 91 ED 5B 16 90  A5
1158  12 13 23 47 7E 23 12 13  BE
1160  10 FA AF 12 C9 3A 12 90  E1
1168  47 CD E4 91 ED 5B 16 90  F0
1170  04 7E 23 12 13 10 FA C9  1E
1178  CD E4 91 2A 16 90 36 00  D1
1180  23 36 00 C9 EB 2A 16 90  6E
```

```
1188  7B B7 28 EC BE 30 D6 7E  21
1190  93 4F 06 00 09 7B 18 B9  DE
1198  EB E1 22 10 90 C1 1C 1D  31
11A0  28 23 2A 16 90 7E B7 28  29
11A8  1C 91 3C BB 30 01 5F 06  F3
11B0  00 09 43 EB CD E4 91 2A  64
11B8  16 90 70 23 1A 13 77 23  C9
11C0  10 FA 70 18 03 CD 78 91  3C
11C8  2A 10 90 E9 CD E4 91 ED  BB
11D0  5B 16 90 3C 12 13 CD 5B  6B
11D8  91 18 ED CD EC 91 19 22  04
11E0  16 90 D9 C9 CD EC 91 B7  3A
11E8  ED 52 18 F3 D9 2A 16 90  EC
11F0  ED 5B 12 90 C9 ED 5B 16  12
11F8  90 CD E4 91 2A 16 90 1A  C5 A5
1200  4E 81 77 06 00 09 23 1A  A4
1208  13 47 04 1A 13 77 23 10  4F
1210  FA C9 CD CE 35 2A 16 90  85
1218  20 04 36 00 18 04 36 01  D7
1220  23 77 23 36 00 C9 2C 2D  47
1228  CA 78 91 EB E1 22 10 90  9B
1230  C1 41 2A 16 90 70 23 73  1A
1238  23 10 FC 70 18 8A 45 2A  FA
1240  16 90 7E B7 CA 78 91 23  23
1248  7E CD E4 91 2A 16 90 70  5A
1250  23 77 23 10 FC 70 C9 E1  45
1258  ED 5B 16 90 06 00 D5 13  46
1260  7E 23 12 13 B7 28 03 04  1E
1268  18 F6 78 D1 12 E9 ED 5B  14
1270  16 90 3A 12 90 47 7E 23  EC
1278  12 13 10 FA C9 EB 2A 16  AD
1280  90 18 EF 21 00 00 3E 10  98
1288  CB 18 CB 19 30 01 19 EB  96
1290  29 EB 3D 20 F3 C9 D5 50  F4
1298  59 C1 21 00 00 3E 10 EB  1E
12A0  29 EB ED 6A B7 ED 42 30  33
12A8  03 09 18 01 13 3D C2 9F  90
12B0  92 EB C9 B7 ED 52 20 23  41
12B8  18 25 B7 ED 52 28 1C 18  59
12C0  1E CD F8 92 B7 ED 52 38  75
12C8  12 18 14 EB 18 F3 CD F8  D3
12D0  92 B7 ED 52 30 05 18 07  BE
12D8  EB 18 F3 21 FF FF C9 21  E9
12E0  00 00 C9 7A A4 67 7B A5  60
12E8  6F C9 7A B4 67 7B B5 6F  66
12F0  C9 7A AC 67 7B AD 6F C9  B8
12F8  01 00 80 09 EB 09 EB C9  3C 9E
1300  2A 16 90 23 CD BC 26 2A  DF
1308  41 EC C9 1A FE 20 C0 13  1C
1310  18 F9 ED 5B 16 90 D5 13  0A
1318  0E 04 06 04 29 17 10 FC  93
1320  CD 91 93 12 13 0D C2 1A  32
1328  93 AF 12 0E 04 06 03 2A  D4
1330  16 90 23 7E FE 30 20 0D  E5
1338  C5 54 5D 23 01 04 00 ED  D6
1340  B0 C1 0D 10 EA E1 71 C9  E6
1348  3E 02 32 BD EA 22 41 EC  C3
1350  CD D0 28 C9 CD 48 93 EB  84
1358  2A 16 90 E5 06 FF 23 1A  62
1360  13 77 23 04 B7 C2 5F 93  8F
1368  E1 70 C9 FE 67 38 02 37  6B
1370  C9 FE 61 38 03 D6 57 C9  DC
1378  FE 47 38 02 37 C9 FE 41  49
1380  38 03 D6 37 C9 FE 3A 38  14
1388  02 37 C9 FE 30 D8 D6 30  A9
1390  C9 E6 0F FE 0A 30 03 C6  62
1398  30 C9 C6 37 C9 CD 47 40  BE
13A0  2A 16 90 36 08 23 3A 12  30
13A8  F0 CD E8 93 36 2F 23 3A  B5
13B0  11 F0 C6 00 27 CD E8 93  F9
```

```
13B8  36 2F 23 3A 10 F0 CD E8  42
13C0  93 36 00 C9 CD 47 40 2A  E3
13C8  16 90 36 08 23 3A 0F F0  1B
13D0  CD E8 93 36 3A 23 3A 0E  06
13D8  F0 CD E8 93 36 3A 23 3A  F0
13E0  0D F0 CD E8 93 36 00 C9  37
13E8  4F 07 07 07 07 CD 91 93  57
13F0  77 23 79 CD 91 93 77 23  A1
13F8  C9 3A C1 E6 E6 DF D3 40  8D D4
1400  32 C1 E6 C9 3A C1 E6 F6  8D
1408  20 18 F3 7D FE 80 38 06  80
1410  E6 7F 32 18 90 C9 45 3A  AB
1418  18 90 4F 78 FE 7F 28 22  62
1420  21 5F 03 50 CD 04 94 2B  97
1428  7C B5 28 11 15 20 F8 50  23
1430  CD F9 93 2B 7C B5 28 05  26
1438  15 20 F8 18 E6 0D 20 E0  84
1440  18 B7 21 0F 05 2B 7C B7  B6
1448  20 FB 0D 20 F5 C9 2A 1A  A6
1450  90 ED 5B 1C 90 B7 ED 52  DE
1458  44 4D 03 62 6B 13 36 00  16
1460  ED B0 C3 18 97 F3 3A C2  72
1468  E6 E6 F7 D3 31 3A C1 E6  24
1470  F6 10 D3 40 3A 87 F0 B7  05
1478  28 2A FE 02 28 18 3A 8B  E3
1480  F0 4F ED 79 AF CD E1 94  2A
1488  D3 5F 3A C2 E6 D3 31 3A  EE
1490  C1 E6 D3 40 FB C9 D3 5C  51
1498  AF CD E1 94 D3 5D AF CD  49
14A0  E1 94 18 E4 3A 1F F0 D3  41
14A8  5C CD D7 94 CD E1 94 D3  65
14B0  5D CD D7 94 CD E1 94 D3  6E
14B8  5E CD D7 94 CD E1 94 18  BC
14C0  C7 3E 0C DF CD 65 94 C9  53
14C8  7D FE 01 20 04 3E 0C DF  A5
14D0  C9 FE 02 28 90 18 EA 1F  86
14D8  30 04 08 3E FF C9 08 AF  E5
14E0  C9 ED 73 2B 90 31 80 FE  87
14E8  67 6F 06 FA E5 E5 E5 E5  66
14F0  E5 E5 E5 E5 E5 E5 E5 E5  2C
14F8  E5 E5 E5 E5 E5 E5 E5 E5  34 7E
1500  E5 E5 E5 E5 E5 E5 E5 E5  3D
1508  E5 E5 E5 E5 10 DE ED 7B  07
1510  2B 90 08 C9 7D FE 08 30  64
1518  03 32 1E F0 E1 22 10 90  13
1520  E1 7D FE 08 30 03 32 20  1E
1528  F0 E1 7D FE 08 30 03 32  F6
1530  1F F0 3A 20 F0 E6 07 4F  DA
1538  3A 1F F0 87 87 87 87 B1  63
1540  D3 52 E1 7D FE FF 28 14  11
1548  3A B9 E6 B7 20 03 7D 18  A5
1550  08 7D 87 87 87 87 87 F6  83
1558  08 32 B4 E6 2A 10 90 E9  F4
1560  7D 5F E1 22 10 90 C1 79  2E
1568  E6 07 C6 54 4F ED 59 2A  43
1570  10 90 E9 7D FE FF 28 08  B8
1578  B7 28 02 3E FF 32 B9 E6  7C
1580  E1 22 10 90 E1 7D FE FF  93
1588  28 03 32 B8 E6 2A B2 E6  5A
1590  7C 95 67 D1 7B FE FF 28  8E
1598  01 63 D1 7B FE FF 28 02  84
15A0  6B 2C 7D 84 67 3A B8 E6  8C
15A8  B7 28 07 3A 88 EF BC 20  30
15B0  01 25 22 B2 E6 ED 4B 88  65
15B8  EF CD 6B 6F 18 9E 3E CD  24
15C0  32 C9 95 3A CA E6 FE 01  4E
15C8  C0 C9 00 00 18 0E 3E 01  CB
15D0  32 27 90 3A CA E6 FE 03  B9
15D8  C0 CD EF 95 AF 32 CA E6  8F
15E0  C9 3A CA E6 FE 03 20 DB  A4
```

```
15E8  3A 27 90 FE 01 28 EA E1  E0
15F0  22 28 90 3E 07 DF ED 73  63
15F8  2B 90 ED 7B 29 90 FF EB  D3 1D
1600  E1 22 10 90 C1 43 E1 ED  8B
1608  5B 16 90 79 80 3D BE 38  4B
1610  04 7E 91 3C 47 1A B8 30  BE
1618  01 47 C5 06 00 09 13 1A  77
1620  13 77 23 10 FA 2A 10 90  B7
1628  E9 44 4D E1 5E 23 56 23  93
1630  7A B3 20 01 E9 0D 20 02  AC
1638  EB E9 18 F0 44 4D E1 5E  FA
1640  23 56 23 7A B3 20 01 E9  29
1648  0D 28 02 18 F2 4E 23 46  56
1650  23 78 B1 20 F8 E5 EB E9  83
1658  ED 4B 88 EF 7D E1 22 10  AD
1660  90 FE FF 28 01 4F E1 7D  D9
1668  FE FF 28 01 47 ED 43 88  A3
1670  EF CD 6B 6F 2A 10 90 E9  CF
1678  2A 20 90 7E FE FF 28 2E  39
1680  FE 18 28 2B ED 5B 16 90  ED
1688  D5 13 06 00 7E 23 FE 22  4D
1690  28 11 FE 2C 28 05 12 13  5B
1698  04 18 F1 22 20 90 AF 12  4E
16A0  E1 70 C9 7E 23 FE 22 28  B9
16A8  E3 12 13 04 18 F5 23 3E  38
16B0  18 01 00 80 ED B1 7E B7  32
16B8  20 F5 23 7E FE C3 20 EF  54
16C0  23 23 23 18 BF E5 CD 78  40
16C8  96 CD 00 93 D1 EB 73 23  26
16D0  72 C9 E5 CD 78 96 E1 C3  85
16D8  7D 92 2A 16 90 7E 23 FE  6C
16E0  08 C0 CD 53 97 D8 32 12  91
16E8  F0 7E 23 FE 2F C0 7E 23  1D
16F0  CD 6B 93 47 87 87 80 87  2D
16F8  47 7E 23 CD 6B 93 80 FE  3F B9
1700  13 D0 32 11 F0 7E 23 FE  CC
1708  2F C0 CD 53 97 D8 FE 32  CD
1710  D0 32 10 F0 CD D9 71 C9  09
1718  2A 1E 90 22 20 90 C9 2A  CC
1720  16 90 7E 23 FE 08 C0 CD  11
1728  53 97 D8 FE 24 D0 32 0F  34
1730  F0 7E 23 FE 3A C0 CD 53  F0
1738  97 D8 FE 60 D0 32 0E F0  1C
1740  7E 23 FE 3A C0 CD 53 97  A7
1748  D8 FE 60 D0 32 0D F0 CD  61
1750  D9 71 C9 7E 23 CD 6B 93  E6
1758  D8 87 87 87 87 47 7E 23  4B
1760  CD 6B 93 D8 80 C9 01 C8  2C
1768  00 B7 ED 42 09 30 3E EB  C7
1770  01 80 02 B7 ED 42 09 30  29
1778  34 EB AF 67 44 4D 29 29  A7
1780  09 29 29 29 29 CB 3A CB  14
1788  1B 1F CB 3A CB 1B 1F CB  AE
1790  3B 1F 07 07 07 19 11 00  40
1798  C0 19 D9 21 A5 97 16 00  D4
17A0  5F 19 7E D9 C9 80 40 20  2F
17A8  10 08 04 02 01 21 FF FF  FD
17B0  C9 3A 87 F0 B7 28 2C FE  4A
17B8  02 28 19 3A 8B F0 4F ED  03
17C0  79 08 1F 30 06 CD 66 97  77
17C8  B6 18 05 CD 66 97 2F A6  51
17D0  77 D3 5F C9 3E 5D 01 C8  BD
17D8  00 B7 ED 42 30 03 09 3E  4F
17E0  5C 18 DB CD 66 97 D3 5C  3F
17E8  CD F8 97 D3 5D CD F8 97  E7
17F0  D3 5E CD F8 97 D3 5F C9  8F
17F8  F5 08 1F 30 05 08 B6 77  95 C8
1800  F1 C9 08 2F A6 77 F1 C9  E0
1808  7D FE FF 20 03 3A 1E F0  05
1810  ED 4B 87 F0 0C 0D 28 02  1A
1818  3E FF 08 E1 22 10 90 E1  F9
1820  D1 F3 CD B1 97 FB 2A 10  46
1828  90 E9 7D FE FF 20 03 3A  90
1830  1F F0 ED 4B 87 F0 0C 0D  1F
1838  28 01 AF 18 DD 7D FE 08  A0
1840  30 08 32 8C F0 2F CB 27  5F
1848  D3 53 E1 22 10 90 E1 7D  87
1850  FE 03 30 05 C6 5C 32 8B  7D
1858  F0 E1 7D FE 04 30 29 32  4B
1860  88 F0 0F 3A C1 E6 38 04  1C
1868  E6 EF 18 02 F6 10 32 C1  68
1870  E6 D3 40 3A 88 F0 E6 02  1B
1878  3A C2 E6 28 04 E6 F7 18  93
1880  02 F6 08 32 C2 E6 D3 31  76
1888  E1 7D FE 03 30 1E 32 87  06
1890  F0 3A C2 E6 2C 2D 28 07  02
1898  2D 28 08 E6 EE 18 08 F6  F7
18A0  11 18 04 F6 01 E6 EF D3  84
18A8  31 32 C2 E6 2A 10 90 E9  7E
18B0  C1 ED 43 10 90 D1 06 02  32
18B8  18 09 C1 ED 43 10 90 3A  BC
18C0  12 90 47 1A 08 7E 12 13  86
18C8  08 77 23 10 F6 2A 10 90  52
18D0  E9 CD F5 98 ED B0 C9 CD  5E
18D8  F5 98 41 1A 13 BE C0 23  8C
18E0  10 F9 C9 CD D7 98 20 09  2F
18E8  21 00 00 C9 CD D7 98 20  46
18F0  F7 21 FF FF C9 2A 16 90  B7
18F8  11 00 89 ED 4B 12 90 C9  4D 8D
1900  2A 16 90 23 CD 50 55 C9  47
1908  7C 17 38 07 3E 20 DF CD  FD
1910  C2 28 C9 EB 21 00 00 B7  9F
1918  ED 52 3E 2D 18 F0 E1 7E  42
1920  23 B7 20 01 E9 DF 18 F7  0B
1928  E1 22 24 90 E5 CD 92 5F  9B
1930  23 22 22 90 C9 E5 CD 4A  05
1938  99 CD 00 93 EB E1 73 23  AC
1940  72 C9 E5 CD 4A 99 E1 C3  CD
1948  7D 92 2A 22 90 7E B7 28  A9
1950  1F ED 5B 16 90 D5 13 06  64
1958  00 7E 23 FE 2C 28 09 B7  24
1960  28 05 12 13 04 18 F2 2B  04
1968  AF 12 22 22 90 E1 70 C9  30
1970  21 E4 0F CD 50 55 E1 E1  D1
1978  2A 24 90 2B 2B 2B E9 22  FB
1980  41 EC 3E 02 32 BD EA 21  00
1988  8D 99 E5 EB E9 2A 41 EC  D7
1990  C9 EB E1 22 24 90 E1 29  1E
1998  EB 4E 23 46 EB 09 FD 2A  6E
19A0  24 90 FD E9 D1 ED 53 10  74
19A8  90 CD 91 99 18 0C D1 ED  2A
19B0  53 10 90 CD 91 99 5E 23  34
19B8  56 EB FD 2A 10 90 FD E9  BF
19C0  E5 DD E1 E1 22 24 90 C1  F4
19C8  DD 5E 00 DD 56 01 CD 83  A0
19D0  92 D1 19 29 DD 5E 02 DD  A8
19D8  56 03 19 18 C1 D1 ED 53  4D
19E0  10 90 CD C0 99 18 D3 D1  7B
19E8  ED 53 10 90 CD C0 99 18  1F
19F0  C5 E5 DD E1 E1 22 24 90  28
19F8  C1 DD 5E 00 DD 56 01 CD  0E 27
1A00  83 92 22 28 90 C1 DD 5E  05
1A08  02 DD 56 03 CD 83 92 ED  29
1A10  5B 28 90 19 C1 09 29 DD  26
1A18  5E 04 DD 56 05 19 C3 9E  46
1A20  99 D1 ED 53 10 90 CD F1  42
1A28  99 18 8F D1 ED 53 10 90  33
1A30  CD F1 99 C3 B6 99 D1 ED  71
1A38  53 10 90 D1 E5 ED 4B 12  45
1A40  90 CD 83 92 EB E1 4E 23  09
1A48  46 EB 09 C3 BA 99 D1 ED  70
1A50  53 10 90 E5 DD E1 D1 DD  AE
1A58  4E 00 DD 46 01 CD 83 92  C6
1A60  D1 19 EB ED 4B 12 90 CD  F6
1A68  83 92 DD 4E 02 DD 46 03  EA
1A70  09 18 D8 D1 ED 53 10 90  34
1A78  E5 DD E1 D1 DD 4E 00 DD  0E
1A80  46 01 CD 83 92 22 28 90  9D
1A88  D1 DD 4E 02 DD 46 03 CD  93
1A90  83 92 ED 5B 28 90 19 D1  A9
1A98  19 EB ED 4B 12 90 CD 83  E0
1AA0  92 DD 4E 04 DD 46 05 09  AC
1AA8  18 A1 3E 20 DF 3A 87 EF  68
1AB0  3D 06 00 4F 11 0E 00 CD  48
1AB8  96 92 7A B3 20 EC 2A 87  E4
1AC0  EF 3A 89 EF 95 FE 0D 38  53
1AC8  E1 C9 EA EA EA EA EA EA  08
1AD0  C6 C1 C0 DE B2 20 BD B3  51
1AD8  D8 20 BA B3 B6 DE B8 B6  59
1AE0  4E 6F 2E 33 37 30 36 38  ED
1AE8  20 20 20 20 20 20 20 20  02
1AF0  54 61 6B 75 6D 69 20 53  E8
1AF8  6F 67 61 00 00 00 00 00  49 32
1B00  C3 B3 9B C3 70 9C 3E B1  EA
1B08  CB 18 D8 3E A0 C9 06 00  8B
1B10  3A 87 F0 FE 02 20 02 06  04
1B18  28 78 32 67 9B 3A 87 F0  B8
1B20  B7 28 02 3E 12 32 77 9B  B0
1B28  3A FA 9A 47 CD 06 9B 32  F8
1B30  7B 9B 32 8D 9B 32 B0 9B  38
1B38  CD 06 9B 32 80 9B CD 06  E1
1B40  9B 32 85 9B 3A 8B F0 32  2F
1B48  8B 9B 2A F4 9A 22 27 F0  7A
1B50  2A F6 9A 22 29 F0 DD 21  5E
1B58  C7 9D F3 C9 EB 01 80 02  01
1B60  B7 ED 42 09 D0 EB 18 28  65
1B68  01 C8 00 B7 ED 42 09 D0  0B
1B70  CD A0 9D 4F 2F 47 18 12  84
1B78  D3 5C 7E 00 77 D3 5D 7E  65
1B80  00 77 D3 5E 7E 00 77 D3  0B
1B88  5F C9 D3 00 7E 00 18 F6  2A
1B90  01 C8 00 B7 ED 42 30 05  8F
1B98  09 3E 5C 18 07 B7 ED 42  5B
1BA0  D0 09 3E 5D 32 AE 9B CD  77
1BA8  A0 9D 4F 2F 47 D3 00 7E  16
1BB0  00 18 D3 CD 0E 9B 3E 13  7D
1BB8  2A F4 9A ED 5B F0 9A B7  14
1BC0  ED 52 30 05 CD 68 9C 3E  5E
1BC8  1B 22 49 9C 32 42 9C 3E  53
1BD0  23 2A F6 9A ED 5B F2 9A  9C
1BD8  B7 ED 52 30 05 CD 68 9C  EF
1BE0  3E 2B 22 45 9C 32 57 9C  8C
1BE8  AF ED 5B 49 9C B7 ED 52  D5
1BF0  38 2A 19 ED 53 45 9C 22  C9
1BF8  49 9C 2A F2 9A ED 5B F0  E6 FC
1C00  9A ED 53 F2 9A 22 F0 9A  2E
1C08  3A 42 9C C6 10 08 3A 57  AB
1C10  9C D6 10 32 42 9C 08 32  F8
1C18  57 9C 3E EB 2A 49 9C 22  81
1C20  51 9C 32 39 9C 32 41 9C  3F
1C28  44 4D CB 3C CB 1D 03 D9  A0
1C30  ED 5B F0 9A 2A F2 9A D9  AD
1C38  D9 00 E5 D5 CD 5C 9B D1  7C
1C40  E1 00 00 D9 11 00 00 19  40
1C48  11 00 00 B7 ED 52 30 06  A1
1C50  11 00 00 19 18 03 D9 00  8A
1C58  D9 0B 78 B1 C2 38 9C ED  04
1C60  53 27 F0 22 29 F0 FB C9  E5
1C68  EB 21 00 00 B7 ED 52 C9  4F
1C70  2A F8 9A 7C B5 C8 CD 0E  1C
1C78  9B 2A F4 9A 22 D6 9C 22  9D
1C80  03 9D 22 20 9D 22 4D 9D  27
1C88  2A F6 9A 22 E2 9C 22 F3  13
1C90  9C 22 2C 9D 22 3D 9D 21  50
1C98  00 00 22 98 9D 2A F8 9A  C7
1CA0  22 9A 9D 22 96 9D 06 00  70
1CA8  3A 87 F0 FE 02 20 02 06  9D
1CB0  08 78 32 C5 9C 2A 9A 9D  40
1CB8  ED 5B 98 9D B7 ED 52 30  77
1CC0  02 FB C9 19 18 08 CB 3C  E2
1CC8  CB 1D CB 3A CB 1B ED 53  F7
1CD0  9C 9D 22 9E 9D 21 00 00  A3
1CD8  ED 4B 98 9D 09 22 F0 9C  18
1CE0  EB 21 00 00 ED 4B 9E 9D  7B
1CE8  09 22 11 9D CD 5C 9B 11  B2
1CF0  00 00 21 00 00 ED 4B 9E  03
1CF8  9D B7 ED 42 22 1A 9D CD  3D CC
1D00  5C 9B 21 00 00 ED 4B 98  05
1D08  9D B7 ED 42 22 17 9D EB  69
1D10  21 00 00 CD 5C 9B 11 00  23
1D18  00 21 00 00 CD 5C 9B 21  3B
1D20  00 00 ED 4B 9A 9D 09 22  D7
1D28  3A 9D EB 21 00 00 ED 4B  60
1D30  9C 9D 09 22 5B 9D CD 5C  D2
1D38  9B 11 00 00 21 00 00 ED  0F
1D40  4B 9C 9D B7 ED 42 22 64  4D
1D48  9D CD 5C 9B 21 00 00 ED  D4
1D50  4B 9A 9D B7 ED 42 22 61  58
1D58  9D EB 21 00 00 CD 5C 9B  E2
1D60  11 00 00 21 00 00 CD 5C  D8
1D68  9B 2A 98 9D 23 22 98 9D  F9
1D70  EB 2A 96 9D 23 B7 ED 52  EE
1D78  B7 ED 52 22 96 9D CB 7C  27
1D80  CA B5 9C 2A 9A 9D 2B 22  66
1D88  9A 9D EB 2A 96 9D 19 19  56
1D90  22 96 9D C3 B5 9C E9 E9  E8
1D98  54 5A 2D 38 30 53 E9 E9  1D
1DA0  AF 67 44 4D 29 29 09 29  E8
1DA8  29 29 29 CB 3A CB 1B 1F  4A
1DB0  CB 3A CB 1B 1F CB 3B 1F  FC
1DB8  07 07 07 19 11 00 C0 19  ED
1DC0  32 C5 9D DD 7E 00 C9 80  15
1DC8  40 20 10 08 04 02 01 00  64
1DD0  EA EA EA EA EA 00 48 61  28
1DD8  6E 64 20 4D 61 64 65 20  7E
1DE0  43 6F 6D 70 75 74 65 72  4C
1DE8  20 27 54 5A 2D 38 30 53  E2
1DF0  27 20 42 79 20 54 2E 53  04
1DF8  6F 67 61 20 EA EA EA EA  14 46
1E00  63 DF C7 DE C3 DE BF DE  43
1E08  BB DE B7 DE B3 DE AF DE  72
1E10  AB DE A7 DE A3 DE 9F DE  3A
1E18  9B DE 97 DE 93 DE 8F DE  02
1E20  8B DE 87 DE 83 DE 7F DE  CA
1E28  7B DE 77 DE 73 DE 6F DE  92
1E30  69 DE 63 DE 5D DE 57 DE  46
1E38  51 DE 4D DE 49 DE 43 DE  F8
1E40  3F DE 3B DE 37 DE 25 DE  AC
1E48  13 DE 21 01 00 22 11 DE  8A
1E50  E5 21 08 00 01 00 80 C5  C2
1E58  09 22 A4 9E E5 21 01 00  EA
1E60  22 99 9E CB 7C 28 03 AF  F8
1E68  18 02 3E EB 32 A6 9E 7C  BB
1E70  D1 C1 E1 09 B7 ED 52 AC  AC
1E78  F2 AD 9E 2A 11 DE E5 21  F2
1E80  46 9E CD A4 99 CD C5 96  B4
1E88  2A 11 DE E5 21 48 9E CD  78
1E90  A4 99 CD C5 96 2A 11 DE  2C
1E98  11 00 00 19 22 11 DE 01  F2
1EA0  00 80 09 11 00 00 EB B7  FA
1EA8  ED 52 D2 7B 9E 18 00 C3  CB
1EB0  D9 9E 30 2C 2D 32 2C 31  5D
1EB8  2C 2D 32 2C 31 2C 30 2C  46
1EC0  31 2C 31 2C 30 2C 31 2C  51
1EC8  2D 31 2C 31 2C 2D 31 2C  57
1ED0  30 2C 2D 31 2C 2D 32 2C  5F
1ED8  FF 21 FF FF E5 21 FF FF  18
1EE0  E5 21 00 00 E5 21 FF FF  08
1EE8  CD 73 95 21 59 8F 22 20  26
1EF0  F3 21 00 00 E5 21 02 9E  C8
1EF8  CD A4 99 E5 21 20 00 D1  17 5C
1F00  EB 73 23 72 21 00 00 E5  18
1F08  21 00 9E CD A4 99 E5 21  F6
1F10  00 00 D1 EB 73 23 72 21  14
1F18  01 00 22 11 DE E5 21 4D  9C
1F20  00 01 00 80 C5 09 22 EE  9E
1F28  9F E5 21 01 00 22 E3 9F  91
1F30  CB 7C 28 03 AF 18 02 3E  C8
1F38  EB 32 F0 9F 7C D1 C1 E1  F2
1F40  09 B7 ED 52 AC F2 F7 9F  92
1F48  2A 11 DE E5 21 02 9E CD  F3
1F50  A4 99 E5 11 01 00 2A 11  DE
1F58  DE B7 ED 52 E5 21 02 9E  F1
1F60  CD AE 99 D1 EB 73 23 72  57
1F68  2A 11 DE E5 21 00 9E CD  11
1F70  A4 99 E5 11 01 00 2A 11  FE
1F78  DE B7 ED 52 E5 21 00 9E  0F
1F80  CD AE 99 11 C2 00 19 D1  70
1F88  EB 73 23 72 2A 11 DE E5  98
1F90  21 00 9E CD AE 99 11 FF  92
1F98  00 CD CB 92 7C B5 CA DF  BB
1FA0  9F 2A 11 DE E5 21 00 9E  1B
1FA8  CD A4 99 E5 2A 11 DE E5  B4
1FB0  21 00 9E CD AE 99 11 00  B3
1FB8  01 B7 ED 52 D1 EB 73 23  20
```

```
1FC0  72 2A 11 DE E5 21 02 9E  10
1FC8  CD A4 99 E5 2A 11 DE E5  D4
1FD0  21 02 9E CD AE 99 11 01  D6
1FD8  00 19 D1 EB 73 23 72 2A  FE
1FE0  11 DE 11 00 00 19 22 11  4B
1FE8  DE 01 00 80 09 11 00 00  80
1FF0  EB B7 ED 52 D2 48 9F 21  CA
1FF8  00 00 22 11 DE E5 21 88  B6 0A
2000  13 01 00 80 C5 09 22 40  E4
2008  A0 E5 21 01 00 22 35 A0  C6
2010  CB 7C 28 03 AF 18 02 3E  A9
2018  EB 32 42 A0 7C D1 C1 E1  26
2020  09 B7 ED 52 AC F2 49 A0  C6
2028  CD 12 92 21 E7 DD CD 7D  E8
2030  92 2A 11 DE 11 00 00 19  25
2038  22 11 DE 01 00 80 09 11  04
2040  00 00 EB B7 ED 52 D2 28  3B
2048  A0 CD 1E 99 5B 31 5D 3D  B2
2050  31 50 4C 41 59 45 52 20  8E
2058  4F 4E 4C 59 20 5B 41 4E  C4
2060  4F 54 48 45 52 5D 3D 32  CE
2068  50 4C 41 59 45 52 53 00  A8
2070  3E 0D DF 3E 0A DF CD 12  C0
2078  92 21 E7 DD CD 7D 92 21  0C
2080  E7 DD CD 6E 92 CD D1 98  67
2088  CD 57 92 00 CD EC 98 7C  2B
2090  B5 C2 76 A0 CD DB 91 21  97
2098  E7 DD CD 6E 92 CD 00 93  A9
20A0  CD E4 91 22 E5 DD 21 01  08
20A8  00 22 E3 DD 11 01 00 2A  E6
20B0  E5 DD CD BA 92 7C B5 CA  A6
20B8  C6 A0 21 02 00 22 E1 DD  41
20C0  21 00 00 22 E3 DD 21 00  04
20C8  00 E5 21 2A 9E CD A4 99  C0
20D0  E5 21 50 00 D1 EB 73 23  98
20D8  72 21 01 00 E5 21 2A 9E  5A
20E0  CD A4 99 E5 21 50 00 D1  31
20E8  EB 73 23 72 21 00 00 E5  01
20F0  21 3C 9E CD A4 99 E5 21  1B
20F8  00 00 D1 EB 73 23 72 21  FD F8
2100  01 00 E5 21 3C 9E CD A4  73
2108  99 E5 21 00 00 D1 EB 73  F7
2110  23 72 21 00 00 22 DF DD  C5
2118  21 00 00 22 DD DD CD C1  C4
2120  94 21 00 00 22 11 DE E5  EC
2128  21 64 00 01 00 80 C5 09  1D
2130  22 A1 A1 E5 21 01 00 22  DE
2138  96 A1 CB 7C 28 03 AF 18  C9
2140  02 3E EB 32 A3 A1 7C D1  4F
2148  C1 E1 09 B7 ED 52 AC F2  A8
2150  AA A1 21 19 00 7D 3C 32  E1
2158  87 EF 21 0D 00 7D 3C 32  08
2160  86 EF 11 01 00 2A DF DD  EE
2168  19 CD 08 99 CD 1E 99 20  B4
2170  53 45 54 20 20 20 20 00  FD
2178  11 01 00 2A DD DD 19 CD  75
2180  08 99 CD 1E 99 20 52 4F  87
2188  55 4E 44 00 3E 0D DF 3E  F8
2190  0A DF 2A 11 DE 11 00 00  C4
2198  19 22 11 DE 01 00 80 09  6D
21A0  11 00 00 EB B7 ED 52 D2  85
21A8  52 A1 3E 0C DF 21 00 00  06
21B0  22 11 DE E5 21 01 00 01  EA
21B8  00 80 C5 09 22 F1 A2 E5  C1
21C0  21 01 00 22 E6 A2 CB 7C  F4
21C8  28 03 AF 18 02 3E EB 32  38
21D0  F3 A2 7C D1 C1 E1 09 B7  35
21D8  ED 52 AC F2 FA A2 2A 11  AD
21E0  DE E5 21 2A 9E CD A4 99  B7
21E8  E5 2A 11 DE E5 21 2A 9E  D5
21F0  CD AE 99 11 14 00 19 D1  34
21F8  EB 73 23 72 2A 11 DE E5  0A B5
2200  21 22 9E CD A4 99 E5 21  13
2208  00 00 D1 EB 73 23 72 2A  18
2210  11 DE E5 21 06 9E CD A4  3C
2218  99 E5 21 00 00 D1 EB 73  08
2220  23 72 2A 11 DE E5 21 04  FA
2228  9E CD A4 99 E5 21 00 00  F8
2230  D1 EB 73 23 72 2A 11 DE  2F
2238  E5 21 18 9E CD A4 99 E5  05
2240  21 00 00 D1 EB 73 23 72  47
2248  2A 11 DE E5 21 12 9E CD  06
2250  A4 99 E5 21 01 00 D1 EB  72
2258  73 23 72 2A 11 DE E5 21  A1
2260  2E 9E CD A4 99 E5 21 00  5E
2268  00 D1 EB 73 23 72 2A 11  89
2270  DE E5 21 42 9E CD A4 99  60
2278  E5 21 01 00 D1 EB 73 23  F3
2280  72 2A 11 DE E5 21 40 9E  11
2288  CD A4 99 E5 21 01 00 D1  8C
2290  EB 73 23 72 2A 11 DE E5  A3
2298  21 3A 9E CD A4 99 E5 21  C3
22A0  00 00 D1 EB 73 23 72 2A  B0
22A8  11 DE E5 21 44 9E CD A4  12
22B0  99 E5 21 01 00 D1 EB 73  A1
22B8  23 72 2A 11 DE E5 21 2A  B8
22C0  9E CD AE 99 11 14 00 CD  86
22C8  C1 92 7C B5 CA E2 A2 2A  E6
22D0  11 DE E5 21 2A 9E CD A4  20
22D8  99 E5 21 EC FF D1 EB 73  B3
22E0  23 72 2A 11 DE 11 00 00  C1
22E8  19 22 11 DE 01 00 80 09  BE
22F0  11 00 00 EB B7 ED 52 D2  D6
22F8  DE A1 11 02 00 2A E1 DD  94 B5
2300  CD BA 92 7C B5 CA 1B A3  F5
2308  21 01 00 E5 21 2A 9E CD  E8
2310  A4 99 E5 21 C8 00 D1 EB  FA
2318  73 23 72 21 00 00 E5 21  6A
2320  34 9E CD A4 99 E5 21 00  25
2328  00 D1 EB 73 23 72 21 01  31
2330  00 E5 21 34 9E CD A4 99  35
2338  E5 21 00 00 D1 EB 73 23  B3
2340  72 21 02 00 E5 21 34 9E  D0
2348  CD A4 99 E5 21 00 00 D1  4C
2350  EB 73 23 72 21 00 00 22  A9
2358  E5 DD 21 01 00 22 DB DD  39
2360  21 C0 00 22 D9 DD 21 F0  4D
2368  00 22 D7 DD ED 5B DD DD  63
2370  21 D8 00 CD 6B 90 EB 21  60
2378  00 D0 19 22 D5 DD 21 00  79
2380  00 22 D3 DD E5 21 0B 00  86
2388  01 00 80 C5 09 22 2A A5  EB
2390  E5 21 01 00 22 1F A5 CB  6B
2398  7C 28 03 AF 18 02 3E EB  54
23A0  32 2C A5 7C D1 C1 E1 09  BE
23A8  B7 ED 52 AC F2 33 A5 21  58
23B0  00 00 22 11 DE E5 21 11  FB
23B8  00 01 00 80 C5 09 22 02  4E
23C0  A5 E5 21 01 00 22 F7 A4  4C
23C8  CB 7C 28 03 AF 18 02 3E  64
23D0  EB 32 04 A5 7C D1 C1 E1  A8
23D8  09 B7 ED 52 AC F2 0B A5  48
23E0  11 FF 00 2A D7 DD CD CB  89
23E8  92 7C B5 CA 04 A4 11 00  51
23F0  01 2A D7 DD B7 ED 52 22  0A
23F8  D7 DD 11 01 00 2A D9 DD  C1 FA
2400  19 22 D9 DD 2A D5 DD 6E  5F
2408  26 00 11 0E 00 CD CB 92  9B
2410  E5 2A D5 DD 6E 26 00 11  9A
2418  1E 00 CD C1 92 EB E1 CD  13
2420  E3 92 7C B5 C2 DF A4 21  50
2428  62 8F E5 2A D5 DD 6E 26  92
2430  00 E5 21 00 9E CD AE 99  0C
2438  7D E1 77 21 63 8F E5 2A  53
2440  D5 DD 6E 26 00 E5 21 02  B2
2448  9E CD AE 99 7D E1 77 21  14
2450  65 8F E5 2A D7 DD 7D E1  89
2458  77 21 66 8F E5 2A D9 DD  CE
2460  7D E1 77 21 00 00 ED 5B  C2
2468  20 F3 CD 7F 99 22 D1 DD  54
2470  2A D5 DD 6E 26 00 11 01  16
2478  00 CD BA 92 7C B5 CA DF  8F
2480  A4 2A DB DD E5 21 16 9E  E4
2488  CD A4 99 E5 2A D9 DD D1  4C
2490  EB 73 23 72 2A DB DD E5  6E
2498  21 14 9E CD A4 99 E5 2A  A8
24A0  D7 DD D1 EB 73 23 72 2A  66
24A8  DB DD E5 21 08 9E CD A4  A1
24B0  99 E5 11 04 00 2A D1 DD  80
24B8  CD 6B 90 D1 EB 73 23 72  68
24C0  2A DB DD E5 21 0A 9E CD  41
24C8  A4 99 E5 11 10 00 2A D3  2C
24D0  DD CD 6B 90 D1 EB 73 23  EB
24D8  72 21 00 00 22 DB DD 11  7A
24E0  04 00 2A D7 DD 19 22 D7  F8
24E8  DD 11 01 00 2A D5 DD 19  F0
24F0  22 D5 DD 2A 11 DE 11 00  12
24F8  00 19 22 11 DE 01 00 80  C7 88
2500  09 11 00 00 EB B7 ED 52  20
2508  D2 E0 A3 21 F0 00 22 D7  8C
2510  DD 11 04 00 2A D9 DD 19  20
2518  22 D9 DD 2A D3 DD 11 00  00
2520  00 19 22 D3 DD 01 00 80  B1
2528  09 11 00 00 EB B7 ED 52  48
2530  D2 AF A3 21 C0 00 22 D9  55
2538  DD 21 F0 00 22 D7 DD ED  0E
2540  5B DD DD 21 D8 00 CD 6B  AB
2548  90 EB 21 00 D0 19 22 D5  E9
2550  DD 21 00 00 22 CF DD 21  62
2558  00 00 22 CD DD 21 00 00  6A
2560  22 E5 DD 11 E6 00 2A DD  67
2568  DD CD 6B 90 EB 21 00 C1  FF
2570  19 22 CB DD 21 00 00 22  BB
2578  C9 DD 21 00 00 22 C7 DD  2A
2580  21 00 00 22 C5 DD E5 21  90
2588  01 00 01 00 80 C5 09 22  1F
2590  8D B3 E5 21 01 00 22 82  A0
2598  B3 CB 7C 28 03 AF 18 02  AB
25A0  3E EB 32 8F B3 7C D1 C1  70
25A8  E1 09 B7 ED 52 AC F2 9E  E1
25B0  B3 2A C5 DD E5 21 44 9E  3C
25B8  CD AE 99 11 00 00 CD BA  89
25C0  92 7C B5 CA 12 A6 21 00  4B
25C8  00 22 11 DE E5 21 BC 02  C2
25D0  01 00 80 C5 09 22 06 A6  12
25D8  E5 21 01 00 22 FB A5 CB  91
25E0  7C 28 03 AF 18 02 3E EB  9E
25E8  32 08 A6 7C D1 C1 E1 09  E5
25F0  B7 ED 52 AC F2 0F A6 2A  88
25F8  11 DE 11 00 00 19 22 11  69 E7
2600  DE 01 00 80 09 11 00 00  9F
2608  EB B7 ED 52 D2 F7 A5 C3  40
2610  7E B3 2A C5 DD E5 21 18  51
2618  9E CD A4 99 E5 2A C5 DD  97
2620  E5 21 12 9E CD AE 99 D1  E1
2628  EB 73 23 72 2A C5 DD E5  F2
2630  21 1A 9E CD A4 99 E5 2A  48
2638  C5 DD E5 21 14 9E CD AE  33
2640  99 D1 EB 73 23 72 2A C5  B2
2648  DD E5 21 1C 9E CD A4 99  15
2650  E5 2A C5 DD E5 21 16 9E  E1
2658  CD AE 99 D1 EB 73 23 72  56
2660  2A C5 DD E5 21 08 9E CD  CB
2668  AE 99 11 01 00 19 11 04  15
2670  00 CD 7B 90 E5 2A C5 DD  1F
2678  E5 21 0A 9E CD AE 99 11  71
2680  10 00 CD 7B 90 11 12 00  B1
2688  CD 6B 90 EB E1 19 11 00  6C
2690  D0 19 E5 ED 5B DD DD 21  A7
2698  D8 00 CD 6B 90 EB E1 19  43
26A0  22 C3 DD 11 01 00 2A C5  89
26A8  DD CD BA 92 E5 11 02 00  BC
26B0  2A E1 DD CD BA 92 EB E1  A3
26B8  CD E3 92 7C B5 C2 C3 A6  7C
26C0  C3 25 A7 11 01 00 2A C7  78
26C8  DD 19 22 C7 DD 11 03 00  BE
26D0  2A C7 DD CD CB 92 7C B5  1F
26D8  CA 08 A7 21 00 00 22 C7  81
26E0  DD 2A CB DD 6E 26 00 22  6B
26E8  C9 DD 11 01 00 2A CB DD  98
26F0  19 22 CB DD 11 12 00 2A  46
26F8  C9 DD CD CB 92 7C B5 CA  E9 B6
2700  08 A7 21 00 00 22 C9 DD  BF
2708  2A C9 DD E5 21 46 9E CD  B6
2710  AE 99 22 C1 DD 2A C9 DD  0E
2718  E5 21 48 9E CD AE 99 22  61
2720  BF DD C3 18 A9 21 00 00  88
2728  22 C1 DD 21 00 00 22 BF  11
2730  DD 11 01 00 2A C5 DD 19  2B
2738  CD 29 96 41 A7 01 A8 00  7C
2740  00 21 00 00 4D ED 68 11  3B
2748  F7 00 CD BA 92 7C B5 CA  7A
2750  58 A7 21 FF FF 22 BF DD  53
2758  21 01 00 4D ED 68 22 11  76
2760  DE 11 80 00 2A 11 DE CD  DC
2768  E3 92 11 00 00 CD BA 92  2E
2770  7C B5 CA 7B A7 21 01 00  D6
2778  22 C1 DD 11 40 00 2A 11  EB
2780  DE CD E3 92 11 00 00 CD  A5
2788  BA 92 7C B5 CA 95 A7 21  53
2790  01 00 22 BF DD 11 20 00  A7
2798  2A 11 DE CD E3 92 11 00  2B
27A0  00 CD BA 92 7C B5 CA AF  8A
27A8  A7 21 FF FF 22 C1 DD 21  76
27B0  07 00 4D ED 68 11 FF 00  90
27B8  CD B3 92 7C B5 CA FE A7  91
27C0  11 12 00 2A C3 DD 19 6E  5B
27C8  26 00 11 1D 00 CD CB 92  6D
27D0  E5 2A C5 DD E5 21 3A 9E  86
27D8  CD AE 99 11 01 00 CD BA  AC
27E0  92 EB E1 CD EA 92 7C B5  DF
27E8  CA FE A7 2A C5 DD E5 21  50
27F0  06 9E CD A4 99 E5 21 FD  C8
27F8  FF D1 EB 73 23 72 C3 18  BD A6
2800  A9 21 05 00 4D ED 68 22  BB
2808  11 DE 21 04 00 4D ED 68  E6
2810  11 F7 00 CD BA 92 7C B5  8A
2818  CA 21 A8 21 FF FF 22 BF  D3
2820  DD 21 02 00 4D ED 68 11  FB
2828  F7 00 CD BA 92 7C B5 CA  5B
2830  38 A8 21 01 00 22 C1 DD  1A
2838  11 FB 00 2A 11 DE CD BA  0C
2840  92 7C B5 CA 4C A8 21 FF  09
2848  FF 22 C1 DD 11 FE 00 2A  68
2850  11 DE CD BA 92 7C B5 CA  7B
2858  60 A8 21 01 00 22 BF DD  68
2860  21 08 00 4D ED 68 11 AF  13
2868  00 CD BA 92 E5 21 07 00  B6
2870  4D ED 68 11 EF 00 CD BA  C1
2878  92 EB E1 CD EA 92 7C B5  78
2880  CA 89 A8 21 01 00 22 BF  A6
2888  DD 11 FB 00 2A 11 DE CD  7F
2890  BA 92 7C B5 CA 9D A8 21  65
2898  FF FF 22 C1 DD 11 FA 00  89
28A0  2A 11 DE CD BA 92 7C B5  2B
28A8  CA B7 A8 21 FF FF 22 C1  FB
28B0  DD 21 01 00 22 BF DD 21  B6
28B8  08 00 4D ED 68 11 BF 00  5A
28C0  CD BA 92 E5 21 08 00 4D  5C
28C8  ED 68 11 AF 00 CD BA 92  1E
28D0  EB E1 CD EA 92 7C B5 CA  08
28D8  18 A9 11 12 00 2A C3 DD  AE
28E0  19 6E 26 00 11 1D 00 CD  B0
28E8  CB 92 E5 2A C5 DD E5 21  24
28F0  3A 9E CD AE 99 11 01 00  16
28F8  CD BA 92 EB E1 CD EA 92  4E 01
2900  7C B5 CA 18 A9 2A C5 DD  B1
2908  E5 21 06 9E CD A4 99 E5  CA
2910  21 FD FF D1 EB 73 23 72  1A
2918  21 00 00 22 DB DD 11 12  5F
2920  00 2A C3 DD 19 6E 26 00  C0
2928  22 11 DE 11 0C 00 2A 11  BA
2930  DE CD BA 92 E5 11 0B 00  51
2938  2A 11 DE CD BA 92 EB E1  5F
2940  CD EA 92 7C B5 CA 9F A9  F5
2948  21 01 00 22 DB DD 21 00  8E
2950  00 22 11 DE 2A C5 DD E5  3B
2958  21 2C 9E CD A4 99 E5 21  7C
2960  02 00 E5 2A C5 DD E5 21  42
2968  42 9E CD AE 99 EB E1 CD  1E
2970  6B 90 D1 EB 73 23 72 2A  82
2978  C5 DD E5 21 3C 9E CD AE  9E
2980  99 11 00 00 CD B3 92 7C  E1
2988  B5 CA 9F A9 2A C5 DD E5  29
2990  21 3C 9E CD A4 99 E5 21  C4
```

```
2998  02 00 D1 EB 73 23 72 11  98
29A0  0D 00 2A 11 DE CD BA 92  08
29A8  E5 11 0E 00 2A 11 DE CD  BB
29B0  BA 92 EB E1 CD EA 92 7C  B6
29B8  B5 CA 13 AA 21 01 00 22  61
29C0  DB DD 21 00 00 22 11 DE  D3
29C8  2A C5 DD E5 21 2C 9E CD  5A
29D0  A4 99 E5 21 03 00 E5 2A  4E
29D8  C5 DD E5 21 42 9E CD AE  04
29E0  99 EB E1 CD 6B 90 D1 EB  F2
29E8  73 23 72 2A C5 DD E5 21  EB
29F0  3C 9E CD AE 99 11 00 00  18
29F8  CD BA 92 7C B5 CA 13 AA  F2 DE
2A00  2A C5 DD E5 21 3C 9E CD  A3
2A08  A4 99 E5 21 02 00 D1 EB  33
2A10  73 23 72 2A C5 DD E5 21  14
2A18  08 9E CD AE 99 11 01 00  0E
2A20  19 11 04 00 CD 7B 90 E5  35
2A28  2A C5 DD E5 21 0A 9E CD  99
2A30  AE 99 11 06 00 19 11 10  F2
2A38  00 CD 7B 90 11 12 00 CD  2A
2A40  6B 90 EB E1 19 11 00 D0  2B
2A48  19 E5 ED 5B DD DD 21 D8  6B
2A50  00 CD 6B 90 EB E1 19 22  49
2A58  BD DD 2A C5 DD E5 21 08  F6
2A60  9E CD AE 99 11 01 00 19  67
2A68  11 04 00 CD 7B 90 E5 2A  8E
2A70  C5 DD E5 21 0A 9E CD AE  65
2A78  99 11 01 00 B7 ED 52 11  54
2A80  10 00 CD 7B 90 11 12 00  B5
2A88  CD 6B 90 EB E1 19 11 00  70
2A90  D0 19 E5 ED 5B DD DD 21  AB
2A98  D8 00 CD 6B 90 EB E1 19  47
2AA0  22 BB DD 11 1D 00 2A 11  ED
2AA8  DE CD CB 92 E5 11 3E 00  0E
2AB0  2A 11 DE CD C1 92 EB E1  DF
2AB8  CD E3 92 E5 2A C5 DD E5  BA
2AC0  21 22 9E CD AE 99 11 00  F0
2AC8  00 CD B3 92 EB E1 CD E3  80
2AD0  92 E5 11 00 00 2A C1 DD  4A
2AD8  CD BA 92 EB E1 CD E3 92  29
2AE0  7C B5 CA FE AA 21 00 00  CE
2AE8  E5 2A C5 DD E5 21 22 9E  89
2AF0  CD AE 99 CD 0C 91 EB E1  64
2AF8  B7 ED 52 22 B9 DD 11 35  16 04
2B00  00 2A 11 DE CD BA 92 E5  42
2B08  11 36 00 2A 11 DE CD BA  1A
2B10  92 EB E1 CD EA 92 7C B5  13
2B18  CA 2E AB 2A C5 DD E5 21  B8
2B20  2E 9E CD A4 99 E5 21 01  28
2B28  00 D1 EB 73 23 72 2A C5  06
2B30  DD E5 21 22 9E CD A4 99  08
2B38  E5 2A C5 DD E5 21 22 9E  DA
2B40  CD AE 99 ED 5B C1 DD 19  7E
2B48  ED 5B B9 DD 19 D1 EB 73  99
2B50  23 72 21 00 00 22 B9 DD  E9
2B58  2A C5 DD E5 21 22 9E CD  E2
2B60  AE 99 E5 2A C5 DD E5 21  89
2B68  22 9E CD AE 99 CD 0C 91  D1
2B70  EB E1 CD 6B 90 11 0F 00  4F
2B78  CD CB 92 7C B5 CA A6 AB  19
2B80  2A C5 DD E5 21 22 9E CD  0A
2B88  A4 99 E5 21 0F 00 E5 2A  14
2B90  C5 DD E5 21 22 9E CD AE  9E
2B98  99 CD 0C 91 EB E1 CD 6B  CA
2BA0  90 D1 EB 73 23 72 21 00  40
2BA8  00 22 B7 DD 2A C5 DD E5  3A
2BB0  21 24 9E CD A4 99 E5 2A  D7
2BB8  C5 DD E5 21 24 9E CD AE  C8
2BC0  99 E5 2A C5 DD E5 21 22  5D
2BC8  9E CD AE 99 EB E1 19 D1  5B
2BD0  EB 73 23 72 2A C5 DD E5  9F
2BD8  21 24 9E CD AE 99 E5 2A  09
2BE0  C5 DD E5 21 24 9E CD AE  F0
2BE8  99 CD 0C 91 EB E1 CD 6B  1A
2BF0  90 11 0A 00 CD CB 92 7C  6C
2BF8  B5 CA 1F AC 2A C5 DD E5  1E 8E
2C00  21 24 9E CD A4 99 E5 21  1F
2C08  00 00 D1 EB 73 23 72 2A  22
2C10  C5 DD E5 21 22 9E CD AE  1F
2C18  99 CD 0C 91 22 B7 DD 2A  27
2C20  C5 DD E5 21 22 9E CD AE  2F
2C28  99 CD 0C 91 22 B5 DD ED  F8
2C30  5B B5 DD 2A C3 DD 19 6E  9A
2C38  26 00 22 B3 DD 21 00 00  5D
2C40  22 D3 DD 11 1E 00 2A 11  A8
2C48  DE CD C1 92 7C B5 CA 71  DE
2C50  AC ED 5B B5 DD 2A BD DD  C6
2C58  19 6E 26 00 22 B3 DD ED  D0
2C60  5B B5 DD 2A BB DD 19 11  65
2C68  12 00 19 6E 26 00 22 D3  48
2C70  DD 11 1D 00 2A B3 DD CD  2E
2C78  CB 92 E5 11 1D 00 2A D3  11
2C80  DD CD CB 92 EB E1 CD EA  36
2C88  92 7C B5 CA 1A AD 2A BD  EF
2C90  DD 6E 26 00 11 1E 00 CD  29
2C98  C1 92 E5 2A C5 DD E5 21  CE
2CA0  0A 9E CD AE 99 11 00 00  99
2CA8  CD CB 92 EB E1 CD E3 92  0C
2CB0  E5 2A C5 DD E5 21 08 9E  39
2CB8  CD AE 99 11 01 00 19 11  34
2CC0  04 00 CD 7B 90 E5 2A C5  9C
2CC8  DD E5 21 08 9E CD AE 99  91
2CD0  ED 5B B5 DD 19 11 01 00  01
2CD8  19 11 04 00 CD 7B 90 EB  F5
2CE0  E1 CD B3 92 EB E1 CD E3  7B
2CE8  92 7C B5 CA 1A AD 2A C5  57
2CF0  DD E5 21 22 9E CD A4 99  C9
2CF8  E5 21 00 00 E5 2A C5 DD  DB 74
2D00  E5 21 22 9E CD AE 99 EB  F2
2D08  E1 B7 ED 52 D1 EB 73 23  5E
2D10  72 21 00 00 22 B7 DD C3  49
2D18  31 AE 2A C5 DD E5 21 08  FE
2D20  9E CD AE 99 ED 5B B7 DD  DB
2D28  19 11 FF FF CD C1 92 E5  82
2D30  2A C5 DD E5 21 08 9E CD  A2
2D38  AE 99 ED 5B B7 DD 19 11  B2
2D40  45 00 CD CB 92 EB E1 CD  75
2D48  EA 92 7C B5 CA 7B AD 2A  3E
2D50  C5 DD E5 21 22 9E CD A4  56
2D58  99 E5 21 00 00 E5 2A C5  F8
2D60  DD E5 21 22 9E CD AE 99  44
2D68  EB E1 B7 ED 52 D1 EB 73  86
2D70  23 72 21 00 00 22 B7 DD  09
2D78  C3 31 AE 2A C5 DD E5 21  19
2D80  04 9E CD A4 99 E5 2A C5  2D
2D88  DD E5 21 04 9E CD AE 99  4E
2D90  ED 5B B7 DD 19 D1 EB 73  E1
2D98  23 72 2A C5 DD E5 21 04  30
2DA0  9E CD AE 99 11 00 00 CD  5D
2DA8  C1 92 7C B5 CA C5 AD 2A  BF
2DB0  C5 DD E5 21 04 9E CD A4  98
2DB8  99 E5 21 01 00 D1 EB 73  B4
2DC0  23 72 C3 F3 AD 2A C5 DD  B1
2DC8  E5 21 04 9E CD AE 99 11  C2
2DD0  02 00 CD BA 92 7C B5 CA  13
2DD8  F0 AD 2A C5 DD E5 21 04  78
2DE0  9E CD A4 99 E5 21 00 00  BB
2DE8  D1 EB 73 23 72 C3 F3 AD  3C
2DF0  C3 31 AE 2A C5 DD E5 21  91
2DF8  08 9E CD A4 99 E5 2A C5  A9 38
2E00  DD E5 21 08 9E CD AE 99  CB
2E08  ED 5B B7 DD 19 D1 EB 73  5A
2E10  23 72 2A C5 DD E5 21 14  B9
2E18  9E CD A4 99 E5 2A C5 DD  9F
2E20  E5 21 14 9E CD AE 99 ED  07
2E28  5B B7 DD 19 D1 EB 73 23  B0
2E30  72 2A C5 DD E5 21 06 9E  46
2E38  CD AE 99 11 00 00 CD BA  12
2E40  92 E5 11 00 00 2A BF DD  BC
2E48  CD B3 92 EB E1 CD E3 92  96
2E50  7C B5 CA 87 AE 11 02 00  C1
2E58  2A E1 DD CD B3 92 E5 11  76
2E60  00 00 2A C5 DD CD BA 92  73
2E68  EB E1 CD EA 92 E5 11 00  A1
2E70  00 2A BF DD CD CB 92 EB  79
2E78  E1 CD EA 92 7C B5 CA 87  52
2E80  AE 21 00 00 22 BF DD 11  4C
2E88  1D 00 2A 11 DE CD CB 92  16
2E90  E5 2A C5 DD E5 21 06 9E  19
2E98  CD AE 99 11 00 00 CD CB  83
2EA0  92 EB E1 CD E3 92 7C B5  9F
2EA8  CA ED AE 2A C5 DD E5 21  0D
2EB0  06 9E CD A4 99 E5 21 00  92
2EB8  00 E5 2A C5 DD E5 21 06  A3
2EC0  9E CD AE 99 11 08 00 CD  86
2EC8  6B 90 11 09 00 CD 7B 90  E3
2ED0  EB E1 B7 ED 52 D1 EB 73  EF
2ED8  23 72 2A C5 DD E5 21 1E  8B
2EE0  9E CD A4 99 E5 21 03 00  BF
2EE8  D1 EB 73 23 72 11 1E 00  09
2EF0  2A 11 DE CD C1 92 7C B5  88
2EF8  CA 1F AF 2A C5 DD E5 21  90 56
2F00  20 9E CD A4 99 E5 2A C5  CB
2F08  DD E5 21 20 9E CD AE 99  EC
2F10  11 02 00 19 D1 EB 73 23  BD
2F18  72 21 00 00 22 B1 DD 2A  B4
2F20  C5 DD E5 21 26 9E CD A4  2C
2F28  99 E5 2A 11 DE D1 EB 73  1D
2F30  23 72 2A C5 DD E5 21 20  E6
2F38  9E CD A4 99 E5 2A C5 DD  C0
2F40  E5 21 20 9E CD AE 99 ED  34
2F48  5B BF DD 19 ED 5B B1 DD  5D
2F50  19 D1 EB 73 23 72 21 00  7D
2F58  00 22 B1 DD 2A C5 DD E5  E8
2F60  21 20 9E CD AE 99 E5 2A  91
2F68  C5 DD E5 21 20 9E CD AE  78
2F70  99 CD 0C 91 EB E1 CD 6B  A6
2F78  90 E5 11 08 00 2A DB DD  17
2F80  CD 6B 90 EB 21 05 00 19  A1
2F88  EB E1 CD CB 92 7C B5 CA  A8
2F90  D0 AF 2A C5 DD E5 21 06  16
2F98  9E CD A4 99 E5 2A C5 DD  20
2FA0  E5 21 06 9E CD AE 99 E5  72
2FA8  2A C5 DD E5 21 20 9E CD  34
2FB0  AE 99 CD 0C 91 EB E1 19  75
2FB8  D1 EB 73 23 72 2A C5 DD  77
2FC0  E5 21 20 9E CD A4 99 E5  A2
2FC8  21 00 00 D1 EB 73 23 72  DC
2FD0  2A C3 DD 6E 26 00 22 B3  32
2FD8  DD 11 1D 00 2A B3 DD CD  99
2FE0  CB 92 E5 2A C5 DD E5 21  23
2FE8  06 9E CD AE 99 11 00 00  E0
2FF0  CD C1 92 EB E1 CD E3 92  4D
2FF8  7C B5 CA 23 B0 2A C5 DD  C1 DE
3000  E5 21 06 9E CD A4 99 E5  C9
3008  21 00 00 D1 EB 73 23 72  1D
3010  2A C5 DD E5 21 1E 9E CD  9B
3018  A4 99 E5 21 03 00 D1 EB  4A
3020  73 23 72 2A C5 DD E5 21  2A
3028  1E 9E CD AE 99 11 00 00  39
3030  CD B3 92 7C B5 CA 58 B0  75
3038  2A C5 DD E5 21 1E 9E CD  C3
3040  A4 99 E5 2A C5 DD E5 21  64
3048  1E 9E CD AE 99 11 01 00  5A
3050  B7 ED 52 D1 EB 73 23 72  3A
3058  2A C5 DD E5 21 12 9E CD  D7
3060  A4 99 E5 21 01 00 E5 2A  E3
3068  C5 DD E5 21 04 9E CD AE  5D
3070  99 EB E1 19 E5 2A C5 DD  CF
3078  E5 21 1E 9E CD AE 99 11  8F
3080  02 00 CD 6B 90 EB E1 19  5F
3088  D1 EB 73 23 72 2A C5 DD  48
3090  E5 21 3C 9E CD AE 99 11  C5
3098  00 00 CD B3 92 7C B5 CA  D5
30A0  D7 B0 2A C5 DD E5 21 12  3B
30A8  9E CD A4 99 E5 21 05 00  8B
30B0  E5 2A C5 DD E5 21 04 9E  39
30B8  CD AE 99 EB E1 19 E5 2A  F0
30C0  C5 DD E5 21 3C 9E CD AE  ED
30C8  99 11 02 00 CD 6B 90 EB  57
30D0  E1 19 D1 EB 73 23 72 2A  E8
30D8  C5 DD E5 21 0A 9E CD AE  D3
30E0  99 11 FF FF CD C1 92 7C  54
30E8  B5 CA 6C B1 2A C5 DD E5  65
30F0  21 14 9E CD A4 99 E5 2A  0C
30F8  C5 DD E5 21 14 9E CD AE  FD 44
3100  99 E5 2A C5 DD E5 21 0A  8B
3108  9E CD AE 99 11 01 00 19  16
3110  11 50 00 CD 6B 90 EB E1  36
3118  B7 ED 52 D1 EB 73 23 72  03
3120  2A C5 DD E5 21 20 9E CD  AE
3128  A4 99 E5 21 00 00 D1 EB  58
3130  73 23 72 2A C5 DD E5 21  3B
3138  0A 9E CD A4 99 E5 21 FF  20
3140  FF D1 EB 73 23 72 2A C5  23
3148  DD E5 21 06 9E CD A4 99  0A
3150  E5 21 00 00 D1 EB 73 23  D9
3158  72 2A C5 DD E5 21 1E 9E  89
3160  CD A4 99 E5 21 02 00 D1  74
3168  EB 73 23 72 2A C5 DD E5  3D
3170  21 0A 9E CD A4 99 E5 2A  83
3178  C5 DD E5 21 0A 9E CD AE  74
3180  99 E5 2A C5 DD E5 21 06  07
3188  9E CD AE 99 EB E1 19 D1  21
3190  EB 73 23 72 2A C5 DD E5  65
3198  21 14 9E CD A4 99 E5 2A  B5
31A0  C5 DD E5 21 14 9E CD AE  A6
31A8  99 E5 2A C5 DD E5 21 06  2F
31B0  9E CD AE 99 11 50 00 CD  C1
31B8  6B 90 EB E1 19 D1 EB 73  F8
31C0  23 72 2A C5 DD E5 21 14  6C
31C8  9E CD AE 99 11 00 00 CD  89
31D0  C1 92 7C B5 CA 18 B2 2A  43
31D8  C5 DD E5 21 14 9E CD A4  D4
31E0  99 E5 2A C5 DD E5 21 14  75
31E8  9E CD AE 99 11 00 01 19  F6
31F0  D1 EB 73 23 72 2A C5 DD  B1
31F8  E5 21 16 9E CD A4 99 E5  D2 9C
3200  2A C5 DD E5 21 16 9E CD  85
3208  AE 99 11 01 00 B7 ED 52  89
3210  D1 EB 73 23 72 C3 C2 B1  3C
3218  2A C5 DD E5 21 14 9E CD  9B
3220  AE 99 11 FF 00 CD CB 92  D3
3228  7C B5 CA 6E B2 2A C5 DD  41
3230  E5 21 14 9E CD A4 99 E5  09
3238  2A C5 DD E5 21 14 9E CD  BB
3240  AE 99 11 00 01 B7 ED 52  C1
3248  D1 EB 73 23 72 2A C5 DD  0A
3250  E5 21 16 9E CD A4 99 E5  2B
3258  2A C5 DD E5 21 16 9E CD  DD
3260  AE 99 11 01 00 19 D1 EB  C0
3268  73 23 72 C3 18 B2 21 62  B2
3270  8F E5 2A C5 DD E5 21 18  00
3278  9E CD AE 99 E5 21 00 9E  00
3280  CD AE 99 7D E1 77 21 63  1F
3288  8F E5 2A C5 DD E5 21 18  18
3290  9E CD AE 99 E5 21 02 9E  1A
3298  CD AE 99 7D E1 77 21 65  39
32A0  8F E5 2A C5 DD E5 21 1A  32
32A8  9E CD AE 99 7D E1 77 21  82
32B0  66 8F E5 2A C5 DD E5 21  8E
32B8  1C 9E CD AE 99 7D E1 77  8D
32C0  21 00 00 ED 5B 20 F3 CD  3B
32C8  7F 99 22 D1 DD 2A C5 DD  AE
32D0  E5 21 2A 9E CD AE 99 11  F5
32D8  00 00 CD C1 92 7C B5 CA  25
32E0  F8 B2 2A C5 DD E5 21 44  D2
32E8  9E CD A4 99 E5 21 00 00  C8
32F0  D1 EB 73 23 72 C3 7E B3  DA
32F8  2A C5 DD E5 21 12 9E CD  79 8B
3300  A4 99 E5 2A C5 DD E5 21  27
3308  12 9E CD AE 99 E5 11 43  38
3310  00 2A C5 DD CD 6B 90 EB  C2
3318  E1 19 D1 EB 73 23 72 21  2A
3320  62 8F E5 2A C5 DD E5 21  FB
3328  12 9E CD AE 99 E5 21 00  25
3330  9E CD AE 99 7D E1 77 21  0B
3338  63 8F E5 2A C5 DD E5 21  14
3340  12 9E CD AE 99 E5 21 02  3F
3348  9E CD AE 99 7D E1 77 21  23
3350  65 8F E5 2A C5 DD E5 21  2E
3358  14 9E CD AE 99 7D E1 77  26
3360  21 66 8F E5 2A C5 DD E5  3F
3368  21 16 9E CD AE 99 7D E1  E2
```

```
3370  77 21 00 00 ED 5B 20 F3  96
3378  CD 7F 99 22 D1 DD 2A C5  4F
3380  DD 11 00 00 19 22 C5 DD  7E
3388  01 00 80 09 11 00 00 EB  41
3390  B7 ED 52 D2 B1 A5 21 00  02
3398  00 E5 21 08 9E CD AE 99  8B
33A0  E5 21 01 00 E5 21 08 9E  86
33A8  CD AE 99 EB E1 B7 ED 52  B1
33B0  E5 21 00 00 E5 21 08 9E  95
33B8  CD AE 99 E5 21 01 00 E5  EB
33C0  21 08 9E CD AE 99 EB E1  9A
33C8  B7 ED 52 CD 0C 91 EB E1  27
33D0  CD 6B 90 22 C3 DD 21 00  AE
33D8  00 E5 21 0A 9E CD AE 99  CD
33E0  E5 21 01 00 E5 21 0A 9E  C8
33E8  CD AE 99 EB E1 B7 ED 52  F1
33F0  E5 21 00 00 E5 21 0A 9E  D7
33F8  CD AE 99 E5 21 01 00 E5  2B 60
3400  21 0A 9E CD AE 99 EB E1  DD
3408  B7 ED 52 CD 0C 91 EB E1  68
3410  CD 6B 90 22 BB DD 21 00  E7
3418  00 E5 21 44 9E CD AE 99  48
3420  E5 21 01 00 E5 21 44 9E  43
3428  CD AE 99 EB E1 CD B3 92  4E
3430  7C B5 C2 79 B6 11 03 00  9A
3438  2A C3 DD CD CB 92 E5 11  56
3440  0B 00 2A BB DD CD CB 92  6B
3448  EB E1 CD EA 92 7C B5 C2  84
3450  79 B6 11 02 00 2A C3 DD  90
3458  CD BA 92 E5 11 08 00 2A  CD
3460  BB DD CD D8 92 EB E1 CD  FC
3468  E3 92 7C B5 CA A9 B4 21  8A
3470  01 00 E5 21 22 9E CD AE  E6
3478  99 22 11 DE 21 01 00 E5  5D
3480  21 22 9E CD A4 99 E5 21  A5
3488  00 00 E5 21 22 9E CD AE  FD
3490  99 D1 EB 73 23 72 21 00  42
3498  00 E5 21 22 9E CD A4 99  9C
34A0  E5 2A 11 DE D1 EB 73 23  24
34A8  72 21 00 00 22 11 DE E5  65
34B0  21 01 00 01 00 80 C5 09  55
34B8  22 70 B6 E5 21 01 00 22  5D
34C0  65 B6 CB 7C 28 03 AF 18  48
34C8  02 3E EB 32 72 B6 7C D1  CE
34D0  C1 E1 09 B7 ED 52 AC F2  43
34D8  79 B6 2A 11 DE E5 21 28  82
34E0  9E CD A4 99 E5 2A 11 DE  BA
34E8  E5 21 06 9E CD AE 99 D1  AB
34F0  EB 73 23 72 11 0C 00 2A  5E
34F8  BB DD CD C1 92 E5 11 02  DC 3F
3500  00 2A C3 DD CD D8 92 EB  21
3508  E1 CD E3 92 E5 ED 5B 11  9E
3510  DE 21 01 00 CD 6B 90 EB  F8
3518  21 01 00 B7 ED 52 E5 21  6B
3520  26 9E CD AE 99 11 00 00  3E
3528  CD B3 92 EB E1 CD E3 92  7D
3530  E5 2A 11 DE E5 21 06 9E  0D
3538  CD AE 99 CD 0C 91 E5 21  F1
3540  00 00 E5 2A 11 DE E5 21  79
3548  0A 9E CD AE 99 E5 ED 5B  66
3550  11 DE 21 01 00 CD 6B 90  5E
3558  EB 21 01 00 B7 ED 52 E5  75
3560  21 0A 9E CD AE 99 EB E1  3E
3568  B7 ED 52 CD 0C 91 EB E1  C9
3570  B7 ED 52 EB E1 CD BA 92  80
3578  EB E1 CD E3 92 7C B5 CA  B6
3580  A8 B5 2A 11 DE E5 21 06  37
3588  9E CD A4 99 E5 21 00 00  6B
3590  E5 2A 11 DE E5 21 06 9E  6D
3598  CD AE 99 EB E1 B7 ED 52  A3
35A0  D1 EB 73 23 72 C3 61 B6  73
35A8  11 0C 00 2A BB DD CD C1  4A
35B0  92 E5 11 02 00 2A C3 DD  39
35B8  CD D8 92 EB E1 CD E3 92  32
35C0  E5 2A 11 DE E5 21 06 9E  9D
35C8  CD AE 99 CD 0C 91 E5 21  81
35D0  00 00 E5 2A 11 DE E5 21  09
35D8  0A 9E CD AE 99 E5 11 01  C0
35E0  00 2A 11 DE CD 6B 90 EB  E1
35E8  21 01 00 B7 ED 52 E5 21  3B
35F0  0A 9E CD AE 99 EB E1 B7  64
35F8  ED 52 CD 0C 91 EB E1 B7  59 44
3600  ED 52 EB E1 CD BA 92 EB  45
3608  E1 CD E3 92 E5 2A 11 DE  5F
3610  E5 21 26 9E CD AE 99 11  35
3618  00 00 CD BA 92 EB E1 CD  00
3620  E3 92 7C B5 CA 61 B6 21  FE
3628  00 00 E5 21 06 9E CD AE  83
3630  99 22 D3 DD 21 00 00 E5  D7
3638  21 06 9E CD A4 99 E5 21  43
3640  01 00 E5 21 06 9E CD AE  9C
3648  99 D1 EB 73 23 72 21 01  FD
3650  00 E5 21 06 9E CD A4 99  3A
3658  E5 2A D3 DD D1 EB 73 23  9F
3660  72 2A 11 DE 11 00 00 19  4B
3668  22 11 DE 01 00 80 09 11  4A
3670  00 00 EB B7 ED 52 D2 DA  33
3678  B4 11 01 00 2A AF DD 19  43
3680  22 AF DD 11 0A 00 2A DF  88
3688  DD CD 6B 90 EB 21 50 00  BF
3690  B7 ED 52 EB 2A AF DD CD  2A
3698  CE 92 7C B5 CA A8 B6 21  A8
36A0  00 00 22 AF DD C3 AB B6  A8
36A8  C3 A5 B8 21 00 00 22 AD  EE
36B0  DD E5 21 01 00 01 00 80  4B
36B8  C5 09 22 06 B8 E5 21 01  A3
36C0  00 22 FB B7 CB 7C 28 03  3C
36C8  AF 18 02 3E EB 32 08 B8  E2
36D0  7C D1 C1 E1 09 B7 ED 52  F4
36D8  AC F2 0F B8 2A AD DD E5  0C
36E0  21 3C 9E CD AE 99 11 00  36
36E8  00 CD B3 92 7C B5 CA 50  7B
36F0  B7 2A AD DD E5 21 3C 9E  71
36F8  CD AE 99 11 03 00 19 E5  54 E2
3700  2A AD DD E5 21 3C 9E CD  98
3708  AE 99 11 02 00 CD 6B 90  61
3710  EB E1 B7 ED 52 22 B5 DD  BD
3718  2A AD DD E5 21 2A 9E CD  9E
3720  A4 99 E5 2A AD DD E5 21  33
3728  2A 9E CD AE 99 ED 5B B5  38
3730  DD B7 ED 52 E5 2A B5 DD  DB
3738  E5 2A AD DD E5 21 2E 9E  DA
3740  CD AE 99 EB E1 CD 6B 90  1F
3748  EB E1 19 D1 EB 73 23 72  28
3750  2A AD DD E5 21 2A 9E CD  D6
3758  A4 99 E5 2A AD DD E5 21  6B
3760  2A 9E CD AE 99 E5 2A AD  2F
3768  DD E5 21 2C 9E CD AE 99  60
3770  EB E1 B7 ED 52 11 01 00  7B
3778  B7 ED 52 E5 21 01 00 E5  91
3780  2A AD DD E5 21 2C 9E CD  08
3788  AE 99 EB E1 19 E5 2A AD  A7
3790  DD E5 21 2E 9E CD AE 99  8A
3798  EB E1 CD 6B 90 EB E1 19  48
37A0  D1 EB 73 23 72 2A AD DD  4F
37A8  E5 21 2C 9E CD A4 99 E5  9E
37B0  21 00 00 D1 EB 73 23 72  CC
37B8  ED 5B AD DD 21 1E 00 CD  CD
37C0  6B 90 EB 21 05 00 19 7D  99
37C8  3C 32 87 EF 21 18 00 7D  99
37D0  3C 32 86 EF 21 01 00 E5  F1
37D8  ED 5B E3 DD 2A AD DD CD  98
37E0  BA 92 EB E1 19 E5 21 2A  78
37E8  9E CD AE 99 CD 08 99 CD  0C
37F0  1E 99 20 20 20 20 00 2A  88
37F8  AD DD 11 00 00 19 22 AD  B2 B7
3800  DD 01 00 80 09 11 00 00  B0
3808  EB B7 ED 52 D2 DC B6 21  A6
3810  00 00 E5 21 2E 9E CD AE  95
3818  99 11 01 00 CD BA 92 E5  F9
3820  21 00 00 E5 21 44 9E CD  2E
3828  AE 99 11 00 00 CD BA 92  D1
3830  EB E1 CD EA 92 7C B5 CA  78
3838  81 B8 11 02 00 2A E1 DD  A4
3840  CD BA 92 E5 21 01 00 E5  7D
3848  21 44 9E CD AE 99 11 00  A8
3850  00 CD BA 92 EB E1 CD EA  24
3858  92 E5 21 01 00 E5 21 2E  5D
3860  9E CD AE 99 11 01 00 CD  29
3868  BA 92 EB E1 CD EA 92 7C  7D
3870  B5 CA 81 B8 11 01 00 2A  9C
3878  DD DD 19 22 DD DD C3 84  A6
3880  B8 C3 A5 B8 11 10 00 2A  DB
3888  DD DD CD BA 92 7C B5 CA  8E
3890  A2 B8 21 00 00 22 DD DD  1F
3898  11 01 00 2A DF DD 19 22  03
38A0  DF DD C3 1E A1 11 01 00  28
38A8  2A AB DD 19 22 AB DD 11  66
38B0  03 00 2A AB DD CD CE 92  CA
38B8  7C B5 CA C3 B8 21 00 00  87
38C0  22 AB DD 21 00 00 22 11  F6
38C8  DE E5 21 02 00 01 00 80  67
38D0  C5 09 22 5E BD E5 21 01  1A
38D8  00 22 53 BD CB 7C 28 03  B4
38E0  AF 18 02 3E EB 32 60 BD  59
38E8  7C D1 C1 E1 09 B7 ED 52  0E
38F0  AC F2 67 BD 2A 11 DE E5  E8
38F8  21 34 9E CD AE 99 11 00  48 39
3900  00 CD BA 92 7C B5 C2 1A  5F
3908  B9 11 00 00 2A AB DD CD  8A
3910  BA 92 7C B5 C2 BC BA C3  C1
3918  4F BD 11 FF 00 2A D7 DD  4B
3920  CD CB 92 7C B5 CA 3E B9  75
3928  11 00 01 2A D7 DD B7 ED  F5
3930  52 22 D7 DD 11 01 00 2A  CD
3938  D9 DD 19 22 D9 DD 2A D5  17
3940  DD 6E 26 00 11 0E 00 CD  D6
3948  CB 92 E5 2A D5 DD 6E 26  33
3950  00 11 1E 00 CD C1 92 EB  C3
3958  E1 CD E3 92 E5 11 00 00  AA
3960  2A E5 DD CD BA 92 EB E1  6A
3968  CD E3 92 7C B5 CA F4 B9  8B
3970  2A 11 DE E5 21 34 9E CD  67
3978  A4 99 E5 2A D5 DD 6E 26  43
3980  00 D1 EB 73 23 72 2A 11  B8
3988  DE E5 21 36 9E CD A4 99  83
3990  E5 2A D9 DD D1 EB 73 23  E0
3998  72 2A 11 DE E5 21 38 9E  38
39A0  CD A4 99 E5 2A D7 DD D1  77
39A8  EB 73 23 72 2A 11 DE E5  D2
39B0  21 30 9E CD A4 99 E5 11  D8
39B8  04 00 2A CF DD CD 6B 90  93
39C0  D1 EB 73 23 72 2A 11 DE  D6
39C8  E5 21 32 9E CD A4 99 E5  C6
39D0  11 10 00 2A CD DD CD 6B  36
39D8  90 D1 EB 73 23 72 2A 11  A0
39E0  DE E5 21 3E 9E CD A4 99  E3
39E8  E5 21 00 00 D1 EB 73 23  79
39F0  72 C3 5A BA 11 04 00 2A  B1
39F8  D7 DD 19 22 D7 DD 11 01  E6 24
3A00  00 2A D5 DD 19 22 D5 DD  03
3A08  11 01 00 2A CF DD 19 22  65
3A10  CF DD 11 12 00 2A CF DD  EF
3A18  CD BA 92 7C B5 C2 23 BA  3B
3A20  C3 4F BD 21 F0 00 22 D7  33
3A28  DD 21 00 00 22 CF DD 11  3F
3A30  04 00 2A D9 DD 19 22 D9  62
3A38  DD 11 01 00 2A CD DD 19  4E
3A40  22 CD DD 11 0C 00 2A CD  5A
3A48  DD CD BA 92 7C B5 CA 57  CA
3A50  BA 21 01 00 22 E5 DD C3  0D
3A58  4F BD 21 62 8F E5 2A 11  D0
3A60  DE E5 21 34 9E CD AE 99  64
3A68  E5 21 00 9E CD AE 99 7D  D7
3A70  E1 77 21 63 8F E5 2A 11  35
3A78  DE E5 21 34 9E CD AE 99  7C
3A80  E5 21 02 9E CD AE 99 7D  F1
3A88  E1 77 21 65 8F E5 2A 11  4F
3A90  DE E5 21 38 9E CD AE 99  98
3A98  7D E1 77 21 66 8F E5 2A  CC
3AA0  11 DE E5 21 36 9E CD AE  1E
3AA8  99 7D E1 77 21 00 00 ED  5E
3AB0  5B 20 F3 CD 7F 99 22 D1  30
3AB8  DD C3 F4 B9 2A 11 DE E5  3D
3AC0  21 34 9E CD AE 99 11 0F  21
3AC8  00 CD BA 92 E5 2A 11 DE  19
3AD0  E5 21 34 9E CD AE 99 11  07
3AD8  14 00 CD BA 92 EB E1 CD  D8
3AE0  EA 92 7C B5 C2 EA BA C3  F0
3AE8  C9 BD 2A 11 DE E5 21 3E  05
3AF0  9E CD AE 99 11 00 01 CD  BB
3AF8  BA 92 7C B5 C2 D9 BB 2A  2F 66
3B00  11 DE E5 21 3E 9E CD A4  7D
3B08  99 E5 2A 11 DE E5 21 3E  1E
3B10  9E CD AE 99 11 01 00 19  28
3B18  D1 EB 73 23 72 2A 11 DE  30
3B20  E5 21 3E 9E CD AE 99 11  62
3B28  1E 00 CD BA 92 7C B5 CA  95
3B30  48 BB 2A 11 DE E5 21 3E  CB
3B38  9E CD A4 99 E5 21 00 01  22
3B40  D1 EB 73 23 72 C3 4B BB  08
3B48  C3 4F BD 21 62 8F E5 2A  73
3B50  11 DE E5 21 34 9E CD AE  CD
3B58  99 E5 21 00 9E CD AE 99  E4
3B60  7D E1 77 21 63 8F E5 2A  92
3B68  11 DE E5 21 34 9E CD AE  E5
3B70  99 E5 21 02 9E CD AE 99  FE
3B78  7D E1 77 21 65 8F E5 2A  AC
3B80  11 DE E5 21 38 9E CD AE  01
3B88  99 7D E1 77 21 66 8F E5  2C
3B90  2A 11 DE E5 21 36 9E CD  8B
3B98  AE 99 7D E1 77 21 00 00  10
3BA0  ED 5B 20 F3 CD 7F 99 22  3D
3BA8  D1 DD 21 62 8F E5 21 12  BB
3BB0  00 E5 21 00 9E CD AE 99  A3
3BB8  7D E1 77 21 63 8F E5 21  E1
3BC0  12 00 E5 21 02 9E CD AE  2E
3BC8  99 7D E1 77 21 00 00 ED  7F
3BD0  5B 20 F3 CD 7F 99 22 D1  51
3BD8  DD 21 00 00 22 A9 DD E5  9E
3BE0  21 01 00 01 00 80 C5 09  8C
3BE8  22 46 BD E5 21 01 00 22  71
3BF0  3B BD CB 7C 28 03 AF 18  5C
3BF8  02 3E EB 32 48 BD 7C D1  E2 5F
3C00  C1 E1 09 B7 ED 52 AC F2  7B
3C08  4F BD 2A A9 DD E5 21 08  0E
3C10  9E CD AE 99 E5 2A 11 DE  FC
3C18  E5 21 30 9E CD AE 99 EB  27
3C20  E1 B7 ED 52 22 A7 DD 2A  03
3C28  A9 DD E5 21 0A 9E CD AE  13
3C30  99 E5 2A 11 DE E5 21 32  3B
3C38  9E CD AE 99 EB E1 B7 ED  96
3C40  52 22 A5 DD 2A A7 DD E5  05
3C48  2A A7 DD CD 0C 91 EB E1  68
3C50  CD 6B 90 11 04 00 CD C1  F7
3C58  92 E5 2A A5 DD CD 0C 91  21
3C60  E5 2A A5 DD EB E1 CD 6B  31
3C68  90 11 10 00 CD C1 92 EB  60
3C70  E1 CD E3 92 E5 2A A9 DD  64
3C78  E5 21 2E 9E CD AE 99 11  AB
3C80  00 00 CD BA 92 EB E1 CD  6E
3C88  E3 92 7C B5 CA 37 BD 2A  52
3C90  A9 DD E5 21 3C 9E CD A4  A3
3C98  99 E5 21 01 00 D1 EB 73  A3
3CA0  23 72 2A A9 DD E5 21 2C  53
3CA8  9E CD A4 99 E5 2A A9 DD  21
3CB0  E5 21 2C 9E CD AE 99 E5  B5
3CB8  21 0A 00 E5 2A A9 DD E5  99
3CC0  21 40 9E CD AE 99 EB E1  DB
3CC8  CD 6B 90 EB E1 19 D1 EB  6D
3CD0  73 23 72 21 62 8F E5 21  2C
3CD8  12 00 E5 21 00 9E CD AE  45
3CE0  99 7D E1 77 21 63 8F E5  82
3CE8  21 12 00 E5 21 02 9E CD  CA
3CF0  AE 99 7D E1 77 21 65 8F  5D
3CF8  E5 2A 11 DE E5 21 38 9E  0E F0
3D00  CD AE 99 7D E1 77 21 66  AD
3D08  8F E5 2A 11 DE E5 21 36  0E
3D10  9E CD AE 99 7D E1 77 21  F5
3D18  00 00 ED 5B 20 F3 CD 7F  FC
3D20  99 22 D1 DD 2A 11 DE E5  C4
3D28  21 34 9E CD A4 99 E5 21  68
3D30  00 00 D1 EB 73 23 72 2A  5B
3D38  A9 DD 11 00 00 19 22 A9  F0
3D40  DD 01 00 80 09 11 00 00  F5
```

```
3D48  EB B7 ED 52 D2 0A BC 2A  28
3D50  11 DE 11 00 00 19 22 11  D9
3D58  DE 01 00 80 09 11 00 00  0E
3D60  EB B7 ED 52 D2 F4 B8 21  1D
3D68  00 00 E5 21 44 9E CD AE  08
3D70  99 11 00 00 CD BA 92 7C  EC
3D78  B5 CA C6 BD 11 02 00 2A  F4
3D80  E1 DD CD BA 92 E5 21 01  9B
3D88  00 E5 21 44 9E CD AE 99  C1
3D90  11 00 00 CD BA 92 EB E1  C3
3D98  CD EA 92 7C B5 CA C6 BD  9C
3DA0  21 24 00 7D 3C 32 87 EF  83
3DA8  21 0C 00 7D 3C 32 86 EF  72
3DB0  CD 1E 99 47 41 4D 45 20  AB
3DB8  4F 56 45 52 00 3E 0D DF  5B
3DC0  3E 0A DF C3 F7 9F C3 80  C0
3DC8  A5 21 00 00 22 A9 DD E5  58
3DD0  21 01 00 01 00 80 C5 09  7E
3DD8  22 F0 BE E5 21 01 00 22  0E
3DE0  E5 BE CB 7C 28 03 AF 18  F9
3DE8  02 3E EB 32 F2 BE 7C D1  7F
3DF0  C1 E1 09 B7 ED 52 AC F2  6C
3DF8  F9 BE 2A A9 DD E5 21 08  AA F4
3E00  9E CD AE 99 E5 2A 11 DE  EE
3E08  E5 21 30 9E CD AE 99 EB  19
3E10  E1 B7 ED 52 22 A7 DD 2A  F5
3E18  A9 DD E5 21 0A 9E CD AE  05
3E20  99 E5 2A 11 DE E5 21 32  2D
3E28  9E CD AE 99 EB E1 B7 ED  88
3E30  52 22 A5 DD 2A A7 DD E5  F7
3E38  2A A7 DD CD 0C 91 EB E1  5A
3E40  CD 6B 90 11 04 00 CD C1  E9
3E48  92 E5 2A A5 DD CD 0C 91  13
3E50  E5 2A A5 DD EB E1 CD 6B  23
3E58  90 11 10 00 CD C1 92 EB  52
3E60  E1 CD E3 92 E5 2A A9 DD  56
3E68  E5 21 2E 9E CD AE 99 11  9D
3E70  00 00 CD BA 92 EB E1 CD  60
3E78  E3 92 7C B5 CA E1 BE 21  E6
3E80  62 8F E5 2A 11 DE E5 21  B3
3E88  34 9E CD AE 99 E5 21 00  B2
3E90  9E CD AE 99 7D E1 77 21  76
3E98  63 8F E5 2A 11 DE E5 21  CC
3EA0  34 9E CD AE 99 E5 21 02  CC
3EA8  9E CD AE 99 7D E1 77 21  8E
3EB0  65 8F E5 2A 11 DE E5 21  E6
3EB8  38 9E CD AE 99 7D E1 77  B5
3EC0  21 66 8F E5 2A 11 DE E5  F7
3EC8  21 36 9E CD AE 99 7D E1  6D
3ED0  77 21 00 00 ED 5B 20 F3  01
3ED8  CD 7F 99 22 D1 DD C3 FC  8A
3EE0  BE 2A A9 DD 11 00 00 19  B6
3EE8  22 A9 DD 01 00 80 09 11  69
3EF0  00 00 EB B7 ED 52 D2 FA  DB
3EF8  BD C3 4F BD 2A 11 DE E5  C0 B6
3F00  21 34 9E CD AE 99 22 B3  1B
3F08  DD 2A 11 DE E5 21 34 9E  15
3F10  CD A4 99 E5 21 00 00 D1  30
3F18  EB 73 23 72 11 1C 00 2A  A1
3F20  B3 DD CD BA 92 7C B5 CA  03
3F28  3D BF 2A A9 DD E5 21 3C  55
3F30  9E CD A4 99 E5 21 00 00  1D
3F38  D1 EB 73 23 72 11 1B 00  67
3F40  2A B3 DD CD BA 92 7C B5  83
3F48  CA 5E BF 2A A9 DD E5 21  24
3F50  3A 9E CD A4 99 E5 21 01  78
3F58  00 D1 EB 73 23 72 11 1A  86
3F60  00 2A B3 DD CD BA 92 7C  EE
3F68  B5 CA 7F BF 2A A9 DD E5  F9
3F70  21 40 9E CD A4 99 E5 21  BE
3F78  00 00 D1 EB 73 23 72 11  8C
3F80  19 00 2A B3 DD CD BA 92  AB
3F88  7C B5 CA A0 BF 2A A9 DD  D1
3F90  E5 21 42 9E CD A4 99 E5  A4
3F98  21 00 00 D1 EB 73 23 72  BC
3FA0  11 1D 00 2A B3 DD CD BA  4E
3FA8  92 7C B5 CA C1 BF 2A A9  C7
3FB0  DD E5 21 2C 9E CD A4 99  A6
3FB8  E5 21 EC FF D1 EB 73 23  3A
3FC0  72 C3 E1 BE CD F6 95 C1  EC
3FC8  DD 5E 00 DD 56 01 CD 83  C6
3FD0  92 D1 19 29 DD 5E 02 DD  CE
3FD8  56 03 19 18 C1 D1 ED 53  73
3FE0  10 90 CD C0 99 18 D3 D1  A1
3FE8  ED 53 10 90 CD C0 99 18  45
3FF0  C5 E5 DD E1 E1 22 24 90  4E
3FF8  C1 DD 5E 00 DD 56 01 CD  34 7F
4000  10 04 00 00 00 00 00 00  54
4008  00 00 00 00 00 00 00 00  48
4010  00 00 00 00 00 00 00 00  50
4018  00 00 00 00 00 00 00 00  58
4020  00 00 00 00 00 00 00 00  60
4028  00 00 00 00 00 00 00 00  68
4030  00 00 00 00 00 00 00 00  70
4038  00 00 00 00 00 00 00 00  78
4040  00 00 00 00 00 00 00 00  80
4048  00 00 00 00 00 00 00 00  88
4050  00 00 00 00 00 00 00 00  90
4058  00 00 00 00 00 00 00 00  98
4060  00 00 00 00 00 00 00 00  A0
4068  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
4070  00 00 00 00 00 00 00 00  B0
4078  00 00 00 00 00 00 00 00  B8
4080  00 00 00 00 00 00 00 00  C0
4088  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
4090  00 00 00 00 00 00 00 00  D0
4098  00 00 00 00 00 00 00 00  D8
40A0  00 00 00 00 00 00 00 00  E0
40A8  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
40B0  00 00 00 00 00 00 00 00  F0
40B8  00 00 00 00 00 00 00 00  F8
40C0  00 00 10 04 00 00 00 00  14
40C8  00 00 00 00 00 00 00 00  08
40D0  00 00 00 00 00 00 00 00  10
40D8  00 00 00 00 00 00 00 3F  57
40E0  12 3F E0 00 E0 00 00 00  31
40E8  03 02 03 FF B0 FF FE 10  EC
40F0  FE 00 00 00 0F 0F 0F FF  5A
40F8  D3 FF FF 40 FF 00 00 00  48 76
4100  3F 1F 3F FF D8 FF FF 00  B3
4108  FE C0 00 C0 7F 0A 7F FF  CE
4110  45 FF FF 00 F7 E0 00 80  EB
4118  FF 2C FF FF 60 FF FF 00  E0
4120  FD F0 00 40 FF 01 FF FF  8C
4128  12 FF FF 00 EE F0 00 80  D7
4130  FF 90 FF FF 00 FE FF 00  FB
4138  FB F0 00 40 FF 02 BF FF  63
4140  00 7F FF 00 DA D0 00 00  A9
4148  7F 00 5F FF 00 EB FF 00  50
4150  75 A0 00 00 3F 00 15 FF  F9
4158  00 DE FF 00 A8 C0 00 00  DE
4160  1F 00 00 FF 00 B5 FE 00  72
4168  40 80 00 00 07 00 00 FF  6F
4170  00 00 FC 00 00 00 00 00  AD
4178  00 00 00 7E 00 00 A0 00  D7
4180  00 00 00 00 10 04 00 00  D5
4188  00 00 00 00 00 00 00 00  C9
4190  00 00 00 00 00 00 00 00  D1
4198  00 00 00 00 00 00 00 00  D9
41A0  00 03 01 03 FE 20 FE 00  04
41A8  00 00 00 00 00 3F 2B 3F  92
41B0  FF 01 FF E0 00 E0 00 00  B0
41B8  00 FF FD FF FF 34 FF F0  16
41C0  00 F0 03 01 03 FF FD FF  F3
41C8  FF 80 FF FC 00 EC 07 00  76
41D0  07 FF A4 FF FF 50 FF FE  06
41D8  00 78 0F 02 0F FF C6 FF  75
41E0  FF 00 FF FF 00 D4 0F 00  01
41E8  0F FF 11 FF FF 20 FE FF  63
41F0  00 E8 0F 09 0F FF 00 FF  3E
41F8  FF 00 EF FF 00 B4 0F 00  E9 B5
4200  0B FF 20 F7 FF 00 FD FD  5C
4208  00 A0 07 00 05 FF 00 FE  F3
4210  FF 00 B7 FA 00 50 03 00  55
4218  01 FF 00 5D FF 00 EA FC  9C
4220  00 80 01 00 00 FF 00 0B  ED
4228  FF 00 54 E8 00 00 00 00  A5
4230  00 7F 00 00 FF 00 00 C0  B0
4238  00 00 00 00 00 07 00 00  81
4240  EA 00 00 00 00 00 10 04  80
4248  00 00 00 00 00 00 00 00  8A
4250  00 00 00 00 00 00 00 00  92
4258  00 00 00 00 00 00 00 00  9A
4260  00 00 00 00 00 00 00 00  A2
4268  00 00 00 00 00 00 00 00  AA
4270  00 00 00 00 00 00 00 00  B2
4278  00 00 00 7F 56 7F E0 00  EE
4280  E0 00 00 00 0F 0F 0F FF  CE
4288  F2 FF FF 00 FF 00 00 00  B9
4290  3F 17 3F FF E8 FF FF 00  4C
4298  F7 C0 00 C0 7F 02 7F FF  50
42A0  99 FF FF 00 FD E0 00 60  B6
42A8  FF 24 FF FF A2 FF FF 00  AB
42B0  EE F0 00 80 FF 12 FF FF  5F
42B8  40 FE FF 00 FB F0 00 40  62
42C0  FF 00 BF FF 00 FF FF 00  BD
42C8  DA F0 00 80 FF 00 DF FF  31
42D0  00 EF FF 00 7D D0 00 00  4D
42D8  7F 00 75 FF 00 DE FF 00  EA
42E0  EC A0 00 00 3F 00 04 FF  F0
42E8  00 B5 FF 00 40 C0 00 00  DE
42F0  0F 00 00 FF 00 20 F5 00  55
42F8  00 00 00 00 00 00 00 7A  B4 A6
4300  00 00 A0 00 00 00 00 00  E3
4308  10 04 00 00 00 00 00 00  5F
4310  00 00 00 00 00 00 00 00  53
4318  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
4320  00 00 00 00 00 00 00 00  63
4328  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
4330  00 00 00 00 00 00 00 00  73
4338  00 00 00 00 00 07 05 07  8E
4340  FE 60 FE 00 00 00 00 00  DF
4348  00 FF FF FF FF 20 FF F0  96
4350  00 F0 03 01 03 FF 7E FF  06
4358  FF 80 FF FC 00 7C 07 00  98
4360  07 FF 29 FF FF 90 FF FE  5D
4368  00 D6 0F 02 0F FF 4A FF  E9
4370  FF 20 FE FF 00 E8 0F 01  C7
4378  0F FF 24 FF FF 00 EF FF  D9
4380  00 B4 0F 00 0B FF 00 FF  8F
4388  FF 00 FD FF 00 A8 0F 00  7D
4390  0D FF 00 FE FF 00 F7 FD  D0
4398  00 D0 07 00 07 FF 00 5D  15
43A0  FF 00 EE FA 00 C0 03 00  8D
43A8  00 FF 00 4B FF 00 54 FC  84
43B0  00 00 00 00 00 FF 00 02  F4
43B8  FF 00 00 50 00 00 00 00  4A
43C0  00 07 00 00 AA 00 00 00  B4
43C8  00 00 10 04 00 00 00 00  1F
43D0  00 00 00 00 00 00 00 00  13
43D8  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
43E0  00 00 00 00 00 00 00 00  23
43E8  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
43F0  00 00 00 00 00 00 00 00  33
43F8  00 00 00 00 00 00 00 00  3B D5
4400  00 00 00 00 00 00 00 00  44
4408  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
4410  00 00 00 00 00 00 00 FF  53
4418  FE FF F8 00 F8 00 00 00  49
4420  1F 0F 1F FF F9 FF FF 40  E7
4428  FF 80 00 80 7F 27 7F FF  8F
4430  FA FF FF 00 EE E0 00 A0  DA
4438  FF 12 FF FF 49 FF FF 00  D2
4440  FB E0 00 40 FF 64 FF FF  00
4448  58 FF FF 00 5A F0 00 80  AC
4450  FF 01 DF FF 80 FD FF 00  EE
4458  FD F0 00 40 FF 00 75 FF  3C
4460  00 DB FF 00 AA F0 00 80  98
4468  7F 00 05 FF 00 B7 FF 00  E5
4470  68 E0 00 00 1F 00 00 FF  1A
4478  00 2A FF 00 80 80 00 00  E5
4480  00 00 00 FF 00 00 F0 00  B3
4488  00 00 00 00 10 04 00 00  E0
4490  00 00 00 00 00 00 00 00  D4
4498  00 00 00 00 00 00 00 00  DC
44A0  00 00 00 00 00 00 00 00  E4
44A8  00 00 00 00 00 00 00 00  EC
44B0  00 00 00 00 00 00 00 00  F4
44B8  00 00 00 00 00 00 00 00  FC
44C0  00 00 00 00 00 00 00 00  04
44C8  00 00 00 00 00 00 00 00  0C
44D0  00 00 00 00 00 00 00 00  14
44D8  00 0F 0F 0F FF E0 FF 80  A7
44E0  00 80 01 00 01 FF FF FF  A3
44E8  FF 94 FF F8 00 F8 07 02  B7
44F0  07 FF 7F FF FF A0 FE FE  53
44F8  00 EA 0F 01 0F FF 24 FF  67 82
4500  FF 90 FF FE 00 B4 0F 06  9A
4508  0F FF 45 FF FF 80 F5 FF  12
4510  00 A8 0F 00 0D FF 18 FF  2F
4518  FF 00 DF FF 00 D4 0F 00  1D
4520  07 FF 00 5D FF 00 BA FF  80
4528  00 A8 07 00 00 FF 00 5B  76
4530  FF 00 76 FE 00 80 01 00  69
4538  00 FF 00 02 FF 00 A8 F8  1D
4540  00 00 00 00 00 0F 00 00  94
4548  FF 00 00 00 00 00 10 04  A0
4550  00 00 00 00 00 00 00 40  D5
4558  00 00 00 00 00 00 00 00  9D
4560  10 00 00 00 00 00 00 00  B5
4568  00 01 00 00 3F 00 00 E8  D5
4570  00 00 80 00 00 13 03 00  4B
4578  FF 24 00 FF 00 00 00 00  DF
4580  00 2F 0F 00 FF E0 00 FF  E1
4588  50 00 28 00 00 9F 1E 00  02
4590  FF FA 00 FF 80 00 C0 00  0D
4598  00 7F 5F 00 FF 74 00 6E  9C
45A0  00 00 E8 00 00 FF 47 00  13
45A8  FF 63 00 FE 04 00 F0 00  41
45B0  00 FF 6C 00 FF 94 00 EF  E2
45B8  49 00 55 00 00 FF 80 00  1A
45C0  FF 4A 00 DF 00 00 D0 00  FD
45C8  00 F7 61 00 FF 94 00 FF  F7
45D0  81 00 F4 00 00 7F 12 00  1B
45D8  B7 00 00 3F 00 00 A0 00  B3
45E0  00 3F 00 00 FF 06 00 FD  66
45E8  48 00 54 00 00 1F 00 00  E8
45F0  CD 81 00 F7 40 00 88 00  42
45F8  00 07 00 00 DE 00 00 BC  DE BA
4600  00 00 20 00 00 00 00 00  66
4608  76 00 00 E0 00 00 00 00  A4
4610  10 04 00 00 00 00 00 00  6A
4618  00 04 00 00 00 00 00 00  62
4620  00 00 01 00 00 00 00 00  67
4628  00 00 00 00 00 00 13 00  81
4630  00 FE 00 00 88 00 00 05  01
4638  00 00 7F 02 00 FF 50 00  4E
4640  F0 00 00 02 00 00 FF 82  F9
4648  00 FF 37 00 F2 80 00 19  4F
4650  00 00 FF 6A 00 FF BB 00  B9
4658  FC 40 00 07 04 00 FF 00  E4
4660  00 FF 6F 00 FE F0 00 2F  31
4668  00 00 FF 52 00 FF BD 00  BB
4670  EF 60 00 0F 02 00 FF 81  96
4678  00 FE 4C 00 F5 90 00 5F  EC
4680  08 00 FF 00 00 FD A0 00  6A
4688  FD 00 00 1F 02 00 7F 18  83
4690  00 FF 00 00 FF 10 00 67  4B
4698  01 00 FB 20 00 73 00 00  6D
46A0  FA 00 00 07 00 00 FF 00  E6
46A8  00 FF 64 00 D5 80 00 29  CF
46B0  00 00 FC 08 00 DF 14 00  ED
46B8  78 00 00 0E 00 00 7D 00  01
46C0  00 EB 00 00 C2 00 00 01  B4
46C8  00 00 07 00 00 6E 00 00  83
46D0  00 00 10 04 00 00 00 00  2A
46D8  00 00 00 00 00 00 00 00  1E
46E0  00 00 00 00 00 00 00 00  26
46E8  00 00 00 00 00 00 00 1E  4C
46F0  33 1E E0 00 E0 00 00 00  47
46F8  03 02 03 FF B0 FF FE 10  02 A2
4700  FE 00 00 00 0F 0F 0F F7  69
4708  DB F7 EF 50 EF 00 00 00  4F
4710  2F 1F 2F 3E D9 3E BB 44  28
4718  BA 40 80 40 6F 1A 6F DF  F0
```

```
4720  65 DF EF 10 E7 E0 00 80  F1
4728  7F AC 7F FB 64 FB 88 77  72
4730  88 F0 00 40 E9 17 E9 37  4F
4738  DA 37 3D C2 2C A0 50 80  2B
4740  43 BC 43 AA 55 AA 4C B3  71
4748  48 70 80 40 EF 12 AF F9  B0
4750  06 79 B4 4B 90 00 D0 00  75
4758  4C B3 4C B8 47 A8 8E 71  90
4760  04 20 C0 00 06 39 04 53  21
4768  AC 52 20 DF 20 C0 00 00  8C
4770  09 16 00 84 7B 84 B4 4A  57
4778  00 80 00 00 02 05 00 DA  20
4780  25 00 4C B0 00 00 00 00  E8
4788  00 00 00 54 2A 00 A0 00  ED
4790  00 00 00 00 10 04 00 00  EB
4798  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
47A0  00 00 00 00 00 00 00 00  E7
47A8  00 00 00 00 00 00 00 00  EF
47B0  00 01 03 01 EE 30 EE 00  08
47B8  00 00 00 00 00 3F 2B 3F  A8
47C0  FF 01 FF E0 00 E0 00 00  C6
47C8  00 FF FD FF 7E B5 7E F0  AB
47D0  00 F0 02 01 02 F3 FD F3  EF
47D8  EB 94 EB B4 48 A4 06 01  30
47E0  06 FD A6 FD FE 51 FE FE  18
47E8  00 78 07 0A 07 FF C6 FF  83
47F0  B8 47 B8 8F 70 84 0E 01  80
47F8  0E 93 7D 93 73 AC 72 DA  5B C2
4800  25 C8 04 0B 04 3A C5 3A  81
4808  A4 5B A4 C7 38 84 0E 01  85
4810  0A FF 20 F7 9B 64 99 40  50
4818  BD 00 04 0B 04 CB 34 CA  F9
4820  88 77 80 E2 1C 40 00 03  28
4828  00 65 9A 45 32 CD 22 0C  E1
4830  F0 00 00 01 00 98 67 08  70
4838  4B B4 40 48 A0 00 00 00  A7
4840  00 2D 52 00 A4 5B 00 C0  C6
4848  00 00 00 00 00 05 02 00  97
4850  4A A0 00 00 00 00 10 04  96
4858  7F 00 00 FF 00 00 FF 00  1D
4860  00 FB 00 00 FF 00 00 EF  91
4868  00 00 FF 00 00 FF 00 00  AE
4870  EF 00 00 FF 00 00 BF 00  65
4878  80 FF 00 00 FF 00 10 FF  4D
4880  00 00 FE 00 00 FB 00 00  C1
4888  FF 00 00 FF 00 00 FF 00  CD
4890  00 FF 00 80 FF 00 00 FF  55
4898  00 00 FF 00 00 BF 00 00  9E
48A0  FF 00 01 EF 00 00 FF 00  D6
48A8  00 FF 00 00 FF 00 00 FF  ED
48B0  00 00 BF 00 20 FF 00 00  D6
48B8  FF 00 00 FF 00 00 DF 00  DD
48C0  00 BF 00 00 7F 00 04 FF  49
48C8  00 00 FF 00 00 FF 00 00  0E
48D0  FF 00 00 FF 00 00 7F 00  95
48D8  00 FF 00 00 EE 00 00 FF  0C
48E0  00 00 FF 00 20 FF 00 00  46
48E8  FB 00 02 FF 00 00 FF 00  2B
48F0  00 FE 00 00 FF 00 00 FF  34
48F8  00 00 FF 00 00 FF 00 20  5E E2
4900  FF 00 00 FF 00 00 FF 00  46
4908  00 FF 00 00 FF 00 00 FF  4E
4910  00 00 FF 00 00 FE 00 00  56
4918  10 04 00 00 00 00 00 00  75
4920  00 00 00 00 00 00 10 10  89
4928  10 18 18 18 18 10 18 30  39
4930  20 30 FF 20 7B FF 00 BF  21
4938  7F 10 7B 7C 00 74 7F 00  FA
4940  2C FF 00 A9 FF 00 CA DF  05
4948  00 8D FF 00 99 FF 00 84  39
4950  FF 00 B1 FF 00 92 FE 00  D8
4958  10 DF 00 10 FB 00 20 3F  FA
4960  00 08 FB 00 02 FF 00 01  AE
4968  FB 00 00 FF 00 01 FF 00  AB
4970  20 FF 00 20 FF 00 04 7F  7A
4978  00 20 FF 00 00 DF 00 00  BF
4980  FF 00 00 FF 00 00 BF 00  86
4988  00 F7 00 00 BF 00 00 7E  05
4990  00 00 FB 00 20 FE 00 40  32
4998  FF 00 10 BF 00 00 FF 00  AE
49A0  00 FF 00 00 FF 00 00 FE  E5
49A8  00 00 FF 00 00 DF 00 00  CF
49B0  FF 00 00 3F 00 00 BF 00  F6
49B8  00 FF 00 00 DF 00 00 FF  DE
49C0  00 80 FF 00 00 FB 00 20  A3
49C8  F7 00 00 CF 00 00 F7 00  CE
49D0  00 EF 00 00 FF 00 00 FE  05
49D8  00 00 10 04 00 55 00 00  8A
49E0  55 00 00 55 00 00 55 00  28
49E8  10 BA 00 00 AA 00 00 AA  4F
49F0  00 04 AE 00 00 55 00 00  40
49F8  55 00 80 D5 00 00 55 00  40 28
4A00  00 AA 00 00 AA 00 00 AA  48
4A08  00 00 AA 00 00 55 00 00  51
4A10  55 00 00 55 00 00 55 00  59
4A18  00 AA 00 00 AA 00 04 AE  68
4A20  00 00 AA 00 00 55 00 20  89
4A28  75 00 00 55 00 00 55 00  91
4A30  00 AA 00 00 AA 00 00 AA  78
4A38  00 00 AA 00 00 55 00 00  81
4A40  55 00 00 55 00 00 55 00  89
4A48  00 AA 00 00 AA 00 00 AA  90
4A50  00 10 BA 00 08 5D 00 00  C9
4A58  55 00 00 55 00 00 55 00  A1
4A60  00 AA 00 00 AA 00 40 EA  28
```

```
4A68  00 00 AA 00 00 55 00 00  B1
4A70  55 00 00 55 00 00 55 00  B9
4A78  00 AA 00 00 AA 00 00 AA  C0
4A80  00 00 AA 00 00 55 00 20  E9
4A88  75 00 00 55 00 00 55 00  F1
4A90  00 AA 00 00 AA 00 00 AA  D8
4A98  00 40 EA 00 10 04 00 00  20
4AA0  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
4AA8  00 00 10 10 00 18 18 00  42
4AB0  18 18 00 30 30 00 7B 7F  84
4AB8  00 BF FF 00 7B 7F 00 7C  36
4AC0  7C 00 3C BE 00 AD AF 00  DC
4AC8  CE EE 00 8D AF 00 19 5D  80
4AD0  00 94 D5 00 B1 F5 00 92  BB
4AD8  D7 00 10 BA 00 51 FB 00  0F
4AE0  24 AE 00 00 AA 00 80 D5  FB
4AE8  00 20 75 00 00 55 00 80  9C
4AF0  D5 00 00 AA 00 00 AA 00  63
4AF8  00 AA 00 00 AA 00 00 55  EB 45
4B00  00 00 55 00 00 55 00 00  F5
4B08  55 00 00 AA 00 00 AA 00  FC
4B10  00 AA 00 10 BA 00 08 5D  34
4B18  00 00 55 00 00 55 00 00  0D
4B20  55 00 00 AA 00 00 AA 00  14
4B28  40 EA 00 00 AA 00 00 55  9C
4B30  00 00 55 00 00 55 00 00  25
4B38  55 00 00 AA 00 00 AA 00  2C
4B40  00 AA 00 00 AA 00 00 55  34
4B48  00 20 75 00 00 55 00 00  7D
4B50  55 00 00 AA 00 00 AA 00  44
4B58  00 AA 00 40 EA 00 10 04  8B
4B60  00 00 00 00 00 00 00 00  AB
4B68  00 00 00 00 00 00 00 00  B3
4B70  00 00 00 00 00 00 00 00  BB
4B78  00 00 00 00 00 00 00 00  C3
4B80  00 00 00 00 00 00 00 00  CB
4B88  00 00 00 00 00 00 00 00  D3
4B90  00 00 00 00 00 00 00 52  2D
4B98  00 00 80 00 00 00 00 00  63
4BA0  01 00 42 66 42 00 00 00  D6
4BA8  00 00 00 00 00 00 84 85  FC
4BB0  84 00 00 00 00 00 00 01  80
4BB8  01 01 08 08 08 00 00 00  1D
4BC0  00 00 00 00 07 07 00 38  51
4BC8  38 00 00 00 00 00 00 00  4B
4BD0  0F 0A 00 78 68 00 00 00  14
4BD8  00 00 00 00 1E 14 00 F0  45
4BE0  A0 00 00 00 00 00 00 00  CB
4BE8  3D 39 00 E0 40 00 00 00  C9
4BF0  00 00 00 00 7B 53 00 C0  C9
4BF8  80 00 00 00 00 00 00 00  C3 61
4C00  F7 E5 00 80 00 00 00 00  A8
4C08  00 01 01 00 EF 4E 00 00  93
4C10  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
4C18  CE 8C 00 00 00 00 00 00  BE
4C20  10 04 00 00 00 80 00 80  80
4C28  01 00 01 00 00 00 00 00  76
4C30  00 80 00 80 01 00 01 00  7E
4C38  00 00 C1 81 C1 C1 01 81  CA
4C40  83 02 83 83 00 02 3D 24  7A
4C48  35 DE 00 96 7B 4A 6B BC  29
4C50  00 28 1B 13 1B EC 00 88  81
4C58  37 24 37 D8 00 90 07 06  AB
4C60  07 E0 00 C0 07 06 07 C0  27
4C68  00 00 03 03 03 E0 00 80  1D
4C70  07 06 07 C0 00 80 87 86  1D
4C78  87 F1 00 C0 8F 0E 0F E1  89
4C80  00 41 77 46 77 F7 00 A5  DD
4C88  6F 0C 6F EE 00 8A 37 36  A3
4C90  37 F6 80 C4 6F 6C 6F EC  83
4C98  00 48 0F 0F 0F F8 00 60  B1
4CA0  1F 1F 1F F0 00 A0 0F 0E  F6
4CA8  0F F8 80 D0 1F 1A 1E F0  92
4CB0  00 C0 0F 0B 0F F8 00 E0  BD
4CB8  1F 1F 1F F0 00 A0 1F 1F  2F
4CC0  1F FC 00 50 3F 3C 3F F8  29
4CC8  00 50 1F 1C 1F FC C0 E8  62
4CD0  3F 3F 3F F8 00 E0 1F 1A  EA
4CD8  1E FC 40 D8 3F 3A 3E F8  05
4CE0  00 D0 10 04 55 55 55 55  64
4CE8  55 55 55 55 55 54 54 54  D9
4CF0  AA AA AA AA AA AA AA AA  8C
4CF8  AA AA AA AA AA AA AA AA  94 4B
4D00  AA AA AA AA AA AA AA AA  9D
4D08  AA AA AA AA AA AA AA AA  A5
4D10  AA AA AA AA AA AA AA AA  AD
4D18  AA AA AA AA AA AA AA AA  B5
4D20  AA AA AA AA AA AA AA AA  BD
4D28  AA AA AA AA AA AA AA AA  C5
4D30  AA AA AA AA AA AA AA AA  CD
4D38  AA AA AA AA AA AA AA AA  D5
4D40  AA AA AA AA AA AA AA AA  DD
4D48  AA AA AA AA AA AA AA AA  E5
4D50  AA AA AA AA AA AA AA AA  ED
4D58  AA AA AA AA AA AA AA AA  F5
4D60  AA AA AA AA AA AA AA AA  FD
4D68  AA AA AA AA AA AA AA AA  05
4D70  AA AA AA AA AA AA AA AA  0D
4D78  AA AA AA AA AA AA AA AA  15
4D80  AA AA AA AA AA AA AA AA  1D
4D88  AA AA AA AA AA AA AA AA  25
4D90  AA AA AA AA AA AA AA AA  2D
4D98  55 55 55 55 55 55 55 55  8D
4DA0  55 54 54 54 10 04 00 00  52
4DA8  00 00 3F 00 00 F8 00 00  2C
```

```
4DB0  00 00 00 03 00 00 FF 00  FF
4DB8  00 FF 80 00 80 00 00 0F  13
4DC0  00 00 FF 36 00 FF 04 00  45
4DC8  E0 00 00 1F 01 00 FF F0  04
4DD0  00 FF 1E 00 F0 00 00 7F  A9
4DD8  0F 00 FF 61 00 FF 5C 00  EF
4DE0  FC 00 00 7F 02 00 FF 90  39
4DE8  00 FF 7F 00 FE 10 00 FF  C0
4DF0  00 00 FF 10 00 FF 3C 00  87
4DF8  FE 18 00 FF 50 00 FF BD  66 C3
4E00  00 FF 00 00 FF BC 00 FF  07
4E08  70 00 FF F8 00 FF 74 00  30
4E10  FF FC 00 FB 53 00 FF B9  5F
4E18  00 FF FC 00 FF 28 00 FF  87
4E20  33 00 FF E8 00 FF EC 00  73
4E28  FF 08 00 FF 31 00 FF F9  A5
4E30  00 FF E1 00 FE C0 00 FF  1B
4E38  31 00 FF F9 00 FF 66 00  14
4E40  FE A0 00 FF 10 00 FF F0  2A
4E48  00 FF 07 00 FC E0 00 7F  F7
4E50  00 00 FF 41 00 FF E2 00  BF
4E58  F8 00 00 1F 00 00 FF 01  BD
4E60  00 FF E8 00 80 00 10 04  29
4E68  00 00 00 00 3F 00 00 F8  ED
4E70  00 00 00 00 00 03 01 00  C2
4E78  FF F0 00 FF 81 00 80 00  B5
4E80  00 0F 03 00 FF F3 00 FF  D1
4E88  05 00 E0 80 00 1F 07 00  61
4E90  FF E2 00 FF DF 00 F0 E0  6D
4E98  00 7F 10 00 FF 03 00 FF  76
4EA0  55 00 FC E0 00 7F 22 00  C0
4EA8  FF F1 00 FF E3 00 FE 80  46
4EB0  00 FF 78 00 FF 78 00 FF  EB
4EB8  61 00 FE CC 00 FF C0 00  F0
4EC0  FF DE 00 FF 00 00 FF 1E  07
4EC8  00 FF E2 00 FF 06 00 FF  FB
4ED0  F6 00 FF 1F 00 FF C7 00  F8
4ED8  FF 8D 00 FF E7 00 FF 8D  24
4EE0  00 FF E3 00 FF 8C 00 FF  9A
4EE8  8C 00 FF 8F 00 FF 67 00  B6
4EF0  FF 8E 00 FF 1F 00 FE C6  AD
4EF8  00 FF 01 00 FF 8E 00 FF  D2 31
4F00  0E 00 FE 00 00 FF 11 00  6B
4F08  FF 80 00 FF 0C 00 FC 00  DD
4F10  00 7F 00 00 FF 01 00 FF  DD
4F18  E0 00 F8 00 00 1F 00 00  5E
4F20  FF BF 00 FF 80 00 80 00  2C
4F28  10 04 00 00 00 00 00 00  8B
4F30  00 00 00 00 00 00 00 00  7F
4F38  00 00 00 00 00 00 00 00  87
4F40  00 00 00 00 00 00 00 00  8F
4F48  00 00 00 00 00 00 00 00  97
4F50  00 00 00 00 00 00 00 00  9F
4F58  00 00 00 00 00 00 00 00  A7
4F60  00 00 00 00 00 00 00 00  AF
4F68  00 00 00 00 00 00 00 00  B7
4F70  00 00 00 00 00 00 00 00  BF
4F78  00 80 00 00 00 00 00 00  47
4F80  00 00 02 00 00 E0 00 00  B1
4F88  00 00 00 00 00 00 00 00  D7
4F90  80 90 80 00 00 00 00 00  6F
4F98  00 01 01 01 00 00 00 00  EA
4FA0  00 00 00 00 00 07 00 00  F6
4FA8  C0 00 00 00 00 00 00 00  B7
4FB0  00 1F 0C 0C F0 00 00 00  26
4FB8  00 00 00 00 00 3F 00 00  46
4FC0  D8 00 00 00 00 00 00 00  E7
4FC8  00 3F 00 00 E8 00 00 00  3E
4FD0  00 00 00 00 00 16 00 00  35
4FD8  B0 00 00 00 00 00 00 00  D7
4FE0  00 05 00 00 40 00 00 00  74
4FE8  00 00 10 04 00 00 00 00  4B
4FF0  00 00 00 00 00 00 00 00  3F
4FF8  00 00 00 00 00 00 00 00  47 28
5000  00 00 00 00 00 00 00 00  50
5008  00 00 00 00 00 00 00 00  58
5010  00 00 00 00 00 00 00 00  60
5018  00 00 00 00 00 00 00 00  68
5020  00 00 00 00 00 00 00 00  70
5028  00 00 00 00 00 00 00 00  78
5030  00 00 00 00 00 00 00 00  80
5038  00 00 00 00 00 00 00 00  88
5040  00 00 00 00 00 00 00 00  90
5048  00 00 00 00 00 00 00 00  98
5050  01 00 00 00 00 00 00 00  A1
5058  00 00 00 00 07 00 00 C0  6F
5060  00 00 00 00 00 00 00 07  B7
5068  00 00 C0 00 00 00 00 00  78
5070  00 00 00 1F 0C 0C F0 00  E7
5078  00 00 00 00 00 00 00 3F  07
5080  00 00 D8 00 00 00 00 00  A8
5088  00 00 00 3F 00 00 E8 00  FF
5090  00 00 00 00 00 00 00 16  F6
5098  00 00 B0 00 00 00 00 00  98
50A0  00 00 00 05 00 00 40 00  35
50A8  00 00 00 00 10 04 00 E0  EC
50B0  00 00 00 00 00 00 00 00  00
50B8  00 00 00 D0 00 00 00 00  D8
50C0  00 00 00 00 00 00 00 CC  DC
50C8  00 00 00 00 00 00 00 00  18
50D0  00 00 00 C3 00 00 00 00  E3
50D8  00 00 00 00 00 00 00 C1  E9
50E0  00 00 E0 00 00 00 00 00  10
50E8  00 00 00 C1 00 00 1E 00  17
50F0  00 00 00 00 00 00 00 C1  01
```

```
50F8  00 00 05 00 00 E0 00 00  2D 78
5100  00 00 00 C1 00 00 04 00  16
5108  00 1F 00 00 00 00 00 C1  39
5110  00 00 04 00 00 10 00 00  75
5118  FF 00 00 C1 00 00 04 00  2D
5120  00 10 00 00 41 00 00 C1  83
5128  00 00 04 00 00 10 00 00  8D
5130  41 00 00 C1 00 00 04 00  87
5138  00 10 00 00 41 00 00 C1  9B
5140  00 00 04 00 00 10 00 00  A5
5148  41 00 00 C1 00 00 04 00  9F
5150  00 10 00 00 41 00 00 C1  B3
5158  00 00 04 00 00 10 00 00  BD
5160  41 00 00 FF 00 00 FF 00  F0
5168  00 FF 00 00 FF 00 10 04  CB
5170  00 00 00 00 00 00 00 00  C1
5178  00 00 00 00 00 00 00 00  C9
5180  00 00 00 00 00 00 00 00  D1
5188  00 00 00 00 00 00 00 00  D9
5190  00 00 00 00 00 00 00 00  E1
5198  00 00 00 00 00 00 00 00  E9
51A0  00 00 00 00 00 00 00 00  F1
51A8  00 00 00 00 00 00 00 00  F9
51B0  00 00 00 00 00 00 00 00  01
51B8  00 00 00 00 00 00 00 00  09
51C0  00 00 00 00 00 00 00 00  11
51C8  00 00 00 00 00 00 00 00  19
51D0  00 FF 00 00 FF 00 00 FF  1E
51D8  00 00 FF 00 00 04 00 00  2C
51E0  10 00 00 82 00 00 10 00  D3
51E8  00 04 00 00 10 00 00 82  CF
51F0  00 00 10 00 00 04 00 00  55
51F8  10 00 00 82 00 00 10 00  EB 3A
5200  00 04 00 00 10 00 00 82  E8
5208  00 00 10 00 00 04 00 00  6E
5210  10 00 00 82 00 00 10 00  04
5218  00 04 00 00 10 00 00 82  00
5220  00 00 10 00 00 FF 00 00  81
5228  FF 00 00 FF 00 00 FF 00  77
5230  10 04 00 00 00 00 00 00  96
5238  00 00 00 00 07 00 00 00  91
5240  00 00 00 00 00 00 00 00  92
5248  0B 00 00 00 00 00 00 00  A5
5250  00 00 00 00 33 00 00 00  D5
5258  00 00 00 00 00 00 00 00  AA
5260  C3 00 00 00 00 00 00 00  75
5268  00 07 00 00 83 00 00 00  44
5270  00 00 00 00 00 78 00 00  3A
5278  83 00 00 00 00 00 07 00  54
5280  00 A0 00 00 83 00 00 00  F5
5288  00 00 F8 00 00 20 00 00  F2
5290  83 00 00 FF 00 00 08 00  6C
5298  00 20 00 00 83 00 00 82  0F
52A0  00 00 08 00 00 20 00 00  1A
52A8  83 00 00 82 00 00 08 00  07
52B0  00 20 00 00 83 00 00 82  27
52B8  00 00 08 00 00 20 00 00  32
52C0  83 00 00 82 00 00 08 00  1F
52C8  00 20 00 00 83 00 00 82  3F
52D0  00 00 08 00 00 20 00 00  4A
52D8  83 00 00 82 00 00 08 00  37
52E0  00 20 00 00 83 00 00 FF  D4
52E8  00 00 FF 00 00 FF 00 00  38
52F0  FF 00 10 04 00 00 00 00  55
52F8  00 00 00 00 00 00 00 00  4A 1C
5300  07 00 00 00 00 00 38 00  92
5308  00 00 00 00 05 05 05 00  6A
5310  00 00 28 28 28 00 00 00  DB
5318  1D 1D 1D 40 40 40 EA EA  56
5320  EA 00 00 00 3A 3A 3A A1  AC
5328  A1 A1 D5 D5 D5 00 00 00  3C
5330  55 55 55 52 52 52 AA AA  CC
5338  AA 80 80 80 2A 2A 2A A1  D4
5340  A1 A1 55 55 55 80 00 00  54
5348  55 55 55 52 42 52 AA AA  D4
5350  AA 80 00 80 2A 00 00 A1  18
5358  00 00 05 00 00 80 00 00  30
5360  55 55 55 52 42 52 0A 6A  0C
5368  0A 80 00 80 2A 2A 2A A1  E4
5370  81 A1 05 65 05 80 00 00  D4
5378  55 55 55 52 42 52 0E 6A  28
5380  0A 80 00 80 2A 2A 2A A1  FC
5388  81 A1 0F 60 00 FC 00 00  68
5390  55 55 55 52 02 52 0F 66  FD
5398  07 FE 00 FC 2A 2A 2A A1  0B
53A0  01 A1 17 70 13 FC 00 F8  23
53A8  15 14 15 40 00 40 8B B0  F4
53B0  88 F8 00 00 10 04 00 00  97
53B8  00 1F 18 1F C0 00 C0 00  E1
53C0  00 00 00 00 00 3F 3A 3E  CA
53C8  E0 00 00 00 00 00 0E 0E  17
53D0  0E 67 7A 7E 31 C1 C1 80  C3
53D8  00 80 3F 3C 3F 9F 12 9E  B4
53E0  C7 06 07 E0 00 E0 3F 30  36
53E8  3F 07 02 06 01 00 01 F0  7B
53F0  00 F0 05 01 05 F8 C0 F8  EE
53F8  FC C0 FC 0C 00 08 F3 C3  CD F0
5400  F3 FD C1 FD FF 80 FA 3E  B9
5408  00 3C 37 07 37 FD 21 FD  28
5410  FF 00 FC 38 00 38 87 86  DC
5418  87 FD 40 F9 FF 00 FA 03  25
5420  00 00 F7 C7 F7 FC 00 F0  15
5428  7E 00 70 0F 00 0E F1 C1  39
5430  F1 87 01 83 0C 00 0C 0F  A7
5438  00 0F 03 03 03 7C 40 7C  DC
```

```
5440  FE 80 F0 00 00 00 C1 81  44
5448  C1 7D 60 79 F4 00 E4 0E  99
5450  00 0C E3 C2 E3 82 00 82  3C
5458  0E 00 08 1E 00 18 71 60  C9
5460  71 7D 61 7D F4 C0 F0 38  5C
5468  00 30 03 02 03 7D 20 79  0A
5470  F6 00 E0 00 00 00 10 04  AE
5478  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
5480  00 00 00 00 00 00 00 00  D4
5488  00 00 00 00 00 00 00 00  DC
5490  00 00 00 00 1F 00 60 80  E3
5498  60 00 00 00 00 00 00 00  4C
54A0  FF 00 18 F8 18 00 00 00  1B
54A8  00 03 00 C0 FF C0 1C FC  96
54B0  1C 00 00 00 01 07 01 80  A9
54B8  FF 80 38 F0 38 00 00 00  EB
54C0  00 07 00 00 FF 00 F0 C0  CA
54C8  F0 00 00 00 04 07 04 07  22
54D0  FF 07 DE 0C CE 00 00 00  E2
54D8  03 03 03 FE F8 FE 03 02  2E
54E0  03 00 00 00 00 00 00 60  97
54E8  40 60 01 01 01 80 00 80  DF
54F0  00 00 00 60 40 60 01 01  46
54F8  01 80 00 80 00 00 00 60  AD FE
5500  40 60 01 01 01 80 00 80  F8
5508  00 00 00 30 20 30 03 02  E2
5510  03 00 00 00 00 00 00 1C  84
5518  10 1C 0E 0C 0E 00 00 00  C1
5520  00 00 00 07 07 07 F8 F8  7A
5528  F8 00 00 00 00 00 00 00  75
5530  00 00 00 00 00 00 00 00  85
5538  10 04 00 00 00 0F 00 0F  BF
5540  F8 00 F8 00 00 00 00 00  85
5548  00 7F 00 7C FF 00 FF 00  96
5550  00 00 01 00 01 FF 00 FC  A2
5558  FF 00 3C 80 00 80 03 00  EB
5560  02 FF 00 1F FF 00 FC C0  90
5568  00 40 07 00 06 FF 00 7F  88
5570  FF 00 FF E0 00 E0 0F 00  92
5578  0F FF 00 FF FF 00 F9 F0  C2
5580  00 F0 0F 00 0F FF 00 F9  DB
5588  FF 00 F8 F0 00 70 0F 00  43
5590  0F FF 00 E1 FF 00 FF F0  C2
5598  00 F0 03 00 03 FF 00 FF  E1
55A0  FF 00 FF C0 00 C0 00 00  73
55A8  00 07 07 07 E0 E0 E0 00  B2
55B0  00 00 00 00 00 07 07 07  1A
55B8  E0 E0 E0 00 00 00 00 00  AD
55C0  00 07 07 07 F0 F0 F0 00  FA
55C8  00 00 00 00 00 07 07 07  32
55D0  FC F4 FC 00 00 00 00 00  11
55D8  00 07 07 07 FF C3 FF 00  03
55E0  00 00 00 00 00 07 06 07  49
55E8  FF 1F FF 00 00 00 00 00  5A
55F0  00 01 01 01 FC D4 FC 00  14
55F8  00 00 10 04 00 00 00 00  61 4B
5600  0F 00 00 F8 00 00 00 00  5D
5608  00 00 00 03 7F 03 00 FF  E2
5610  00 00 00 00 00 01 00 03  6A
5618  FF 03 C3 FF C3 00 80 00  75
5620  01 03 01 E0 FF E0 03 FF  3C
5628  03 80 C0 80 01 07 01 80  CA
5630  FF 80 00 FF 00 00 E0 00  E4
5638  00 0F 00 00 FF 00 06 FF  A1
5640  06 00 F0 00 00 0F 00 06  A1
5648  FF 06 07 FF 07 80 F0 80  A0
5650  00 0F 00 1E FF 1E 00 FF  EF
5658  00 00 F0 00 00 03 00 00  A1
5660  FF 00 00 FF 00 00 C0 00  74
5668  00 00 00 00 07 07 00 E0  AC
5670  E0 00 00 00 00 00 00 00  A6
5678  07 07 00 E0 E0 00 00 00  9C
5680  00 00 00 00 07 07 00 F0  D4
5688  F0 00 00 00 00 00 00 00  CE
5690  07 07 00 FC FC 00 00 00  EC
5698  00 00 00 00 07 07 1C FF  17
56A0  FF 00 00 00 00 00 00 01  F6
56A8  07 07 F0 FF FF 00 00 00  FA
56B0  00 00 00 00 01 01 00 FC  04
56B8  FC 00 00 00 10 04 55 55  C8
56C0  55 55 55 55 55 55 55 54  BD
56C8  54 54 AA AA AA AA AA AA  C2
56D0  AA AA AA AA AA AA AA 8A  56
56D8  AA AA AA AA AA AA AA AA  7E
56E0  A2 AA AA AA AA AA AA AA  7E
56E8  AA AA AA AA AA AA AA AA  8E
56F0  AA AA AA AA AA AA AA AA  96
56F8  AA AA AA AA AA AA AA AA  9E 90
5700  AA AA AA AA AA AA AA AA  A7
5708  AA AA AA AA AA AA AA AA  AF
5710  AA AA AA AA AA AA AA AA  B7
5718  AA AA AA AA AA AA AA AA  BF
5720  AA AA AA AA AA AA AA AA  C7
5728  AA AA AA AA AA AA AA AA  CF
5730  AA AA AA AA AA AA AA AA  D7
5738  AA AA AA AA AA AA AA AA  DF
5740  AA AA AA AA AA AA AA AA  E7
5748  AA AA AA AA AA AA AA AA  EF
5750  AA AA AA AA AA AA AA AA  F7
5758  AA AA AA 8A AA AA AA AA  DF
5760  AA AA AA AA A2 AA AA AA  FF
5768  AA AA AA AA AA AA AA AA  0F
5770  AA AA 55 55 55 55 55 55  19
5778  55 55 55 54 54 54 10 04  DE
5780  00 00 00 00 00 00 00 00  D7
```

```
5788  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
5790  00 00 00 00 00 00 00 00  E7
5798  00 00 00 00 00 00 00 00  EF
57A0  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
57A8  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
57B0  00 00 00 00 00 00 00 00  07
57B8  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
57C0  00 00 00 00 00 00 00 00  17
57C8  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
57D0  00 00 00 00 00 00 00 00  27
57D8  00 00 00 00 00 00 00 00  2F
57E0  00 00 00 00 00 00 00 00  37
57E8  00 00 00 00 00 00 00 00  3F
57F0  00 00 00 00 00 00 00 00  47
57F8  00 00 00 00 00 00 00 00  4F 99
5800  00 00 00 00 03 02 02 C0  1F
5808  40 40 00 00 00 00 00 00  E0
5810  0F 0C 0C FE FE FE 00 00  89
5818  00 00 00 00 1F 11 11 FF  B0
5820  FF FF F8 F8 F8 00 00 00  5E
5828  3F 23 23 FF FF FF FF FF  00
5830  FF F0 F0 F0 7F 47 47 FF  63
5838  FF FF FF FF FF FF FF FF  88
5840  10 04 00 00 00 00 00 00  AC
5848  00 00 00 00 00 00 00 00  A0
5850  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
5858  00 00 00 00 00 00 00 00  B0
5860  00 00 00 00 00 00 00 00  B8
5868  00 00 00 00 00 00 00 00  C0
5870  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
5878  00 00 00 00 00 00 00 00  D0
5880  00 00 00 00 00 00 00 00  D8
5888  00 00 00 00 00 00 00 00  E0
5890  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
5898  00 00 00 00 00 00 00 00  F0
58A0  00 00 00 00 00 00 00 00  F8
58A8  00 00 00 00 00 00 03 02  05
58B0  02 C0 40 40 00 00 00 00  4A
58B8  00 00 0F 0C 0C FE FE FE  31
58C0  00 00 00 00 00 00 1F 11  48
58C8  11 FF FF FF F8 F8 F8 00  16
58D0  00 00 3F 23 23 FF FF FF  AA
58D8  FF FF FF F0 F0 F0 7F 47  C3
58E0  47 FF FF FF FF FF FF FF  78
58E8  FF FF 55 55 55 55 55 55  3C
58F0  55 55 55 55 55 55 55 55  F0
58F8  55 55 55 55 55 55 55 55  F8 24
5900  55 55 10 04 FF FF FF FF  13
5908  FF FF FF FF FF FF FF FF  59
5910  FF 80 80 FF 01 01 FF 80  E8
5918  80 FF 01 01 FF 98 BF FF  47
5920  01 FD FF 98 BF FF 01 FD  CA
5928  FF 90 BF FF 01 FD FF 90  5B
5930  BF FF 01 FD FF 80 BF FF  82
5938  01 FD FF 80 BF FF 01 FD  CA
5940  FF 80 BF FF 01 FD FF 80  53
5948  BF FF 01 FD FF 80 80 FF  5B
5950  01 01 FF 80 80 FF 01 01  AB
5958  FF FF FF FF FF FF FF FF  A9
5960  FF FF FF FF FF FF FF FF  B1
5968  FF FF FF FF FF FF FF FF  B9
5970  FF 80 80 FF 01 01 FF 80  48
5978  80 FF 01 01 FF 98 BF FF  A7
5980  01 FD FF 98 BF FF 01 FD  2A
5988  FF 90 BF FF 01 FD FF 90  BB
5990  BF FF 01 FD FF 80 BF FF  E2
5998  01 FD FF 80 BF FF 01 FD  2A
59A0  FF 80 BF FF 01 FD FF 80  B3
59A8  BF FF 01 FD FF 80 80 FF  BB
59B0  01 01 FF 80 80 FF 01 01  0B
59B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  09
59C0  FF FF FF FF 10 04 00 FF  28
59C8  FF 00 FF FF 00 FF FF 00  1C
59D0  FF FF 7F 80 80 FE 01 01  A6
59D8  7F 80 80 FE 01 01 7F 98  C7
59E0  BF FE 01 FD 7F 98 BF FE  C8
59E8  01 FD 7F 90 BF FE 01 FD  09
59F0  7F 90 BF FE 01 FD 7F 80  12
59F8  BF FE 01 FD 7F 80 BF FE  C8 96
5A00  01 FD 7F 80 BF FE 01 FD  12
5A08  7F 80 BF FE 01 FD 7F 80  1B
5A10  80 FE 01 01 7F 80 80 FE  67
5A18  01 01 00 FF FF 00 FF FF  70
5A20  00 FF FF 00 FF FF 00 FF  75
5A28  FF 00 FF FF 00 FF FF 00  7D
5A30  FF FF 7F 80 80 FE 01 01  07
5A38  7F 80 80 FE 01 01 7F 98  28
5A40  BF FE 01 FD 7F 98 BF FE  29
5A48  01 FD 7F 90 BF FE 01 FD  6A
5A50  7F 90 BF FE 01 FD 7F 80  73
5A58  BF FE 01 FD 7F 80 BF FE  29
5A60  01 FD 7F 80 BF FE 01 FD  72
5A68  7F 80 BF FE 01 FD 7F 80  7B
5A70  80 FE 01 01 7F 80 80 FE  C7
5A78  01 01 00 FF FF 00 FF FF  D0
5A80  00 FF FF 00 FF FF 10 04  EA
5A88  00 FF 00 00 FF 00 00 FF  DF
5A90  00 00 FF 00 7F 80 00 FE  E6
5A98  01 00 7F 80 00 FE 01 00  F1
5AA0  7F 98 3F FE 01 FC 7F 98  62
5AA8  3F FE 01 FC 7F 90 3F FE  88
5AB0  01 FC 7F 90 3F FE 01 FC  5Q
5AB8  7F 80 3F FE 01 FC 7F 80  4A
5AC0  3F FE 01 FC 7F 80 3F FE  90
5AC8  01 FC 7F 80 3F FE 01 FC  58
```

```
5AD0  7F 80 00 FE 01 00 7F 80  27
5AD8  00 FE 01 00 00 FF 00 00  30
5AE0  FF 00 00 FF 00 00 FF 00  37
5AE8  00 FF 00 00 FF 00 00 FF  3F
5AF0  00 00 FF 00 7F 80 00 FE  46
5AF8  01 00 7F 80 00 FE 01 00  51 88
5B00  7F 98 3F FE 01 FC 7F 98  C3
5B08  3F FE 01 FC 7F 90 3F FE  E9
5B10  01 FC 7F 90 3F FE 01 FC  B1
5B18  7F 80 3F FE 01 FC 7F 80  AB
5B20  3F FE 01 FC 7F 80 3F FE  F1
5B28  01 FC 7F 80 3F FE 01 FC  B9
5B30  7F 80 00 FE 01 00 7F 80  88
5B38  00 FE 01 00 00 FF 00 00  91
5B40  FF 00 00 FF 00 00 FF 00  98
5B48  10 04 00 00 00 00 00 00  B7
5B50  00 00 00 0F 00 00 00 00  BA
5B58  00 00 00 00 00 00 00 0F  C2
5B60  00 00 00 00 00 00 00 00  BB
5B68  00 00 00 0F 00 00 00 00  D2
5B70  00 00 00 00 00 00 00 0F  DA
5B78  00 00 00 00 00 00 00 00  D3
5B80  00 00 00 0F 00 00 00 00  EA
5B88  00 00 00 00 00 00 00 0F  F2
5B90  00 00 00 00 00 00 00 00  EB
5B98  00 00 00 0F 00 00 00 00  02
5BA0  00 00 00 00 00 00 00 0F  0A
5BA8  00 00 00 00 00 00 00 00  03
5BB0  00 00 00 0F 00 00 00 00  1A
5BB8  00 00 00 00 00 00 00 0F  22
5BC0  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
5BC8  00 00 00 0F 00 00 00 00  32
5BD0  00 00 00 00 00 00 00 0F  3A
5BD8  00 00 00 00 00 00 00 00  33
5BE0  00 00 00 0F 00 00 00 00  4A
5BE8  00 00 00 00 00 00 00 0F  52
5BF0  00 00 00 00 00 00 00 00  4B
5BF8  00 00 00 0F 00 00 00 00  62 05
5C00  00 00 00 00 00 00 00 0F  6B
5C08  00 00 10 04 F0 00 00 00  68
5C10  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
5C18  F0 00 00 00 00 00 00 00  64
5C20  00 00 00 00 F0 00 00 00  6C
5C28  00 00 00 00 00 00 00 00  84
5C30  F0 00 00 00 00 00 00 00  7C
5C38  00 00 00 00 F0 00 00 00  84
5C40  00 00 00 00 00 00 00 00  9C
5C48  F0 00 00 00 00 00 00 00  94
5C50  00 00 00 00 F0 00 00 00  9C
5C58  00 00 00 00 00 00 00 00  B4
5C60  F0 00 00 00 00 00 00 00  AC
5C68  00 00 00 00 F0 00 00 00  B4
5C70  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
5C78  F0 00 00 00 00 00 00 00  C4
5C80  00 00 00 00 F0 00 00 00  CC
5C88  00 00 00 00 00 00 00 00  E4
5C90  F0 00 00 00 00 00 00 00  DC
5C98  00 00 00 00 F0 00 00 00  E4
5CA0  00 00 00 00 00 00 00 00  FC
5CA8  F0 00 00 00 00 00 00 00  F4
5CB0  00 00 00 00 F0 00 00 00  FC
5CB8  00 00 00 00 00 00 00 00  14
5CC0  F0 00 00 00 00 00 00 00  0C
5CC8  00 00 00 00 10 04 00 00  38
5CD0  00 00 00 00 00 00 00 00  2C
5CD8  0F 00 00 00 00 00 00 00  43
5CE0  00 00 00 00 0F 00 00 00  4B
5CE8  00 00 00 00 00 00 00 00  44
5CF0  0F 00 00 00 00 00 00 00  5B
5CF8  00 00 00 00 0F 00 00 00  63 73
5D00  00 00 00 00 00 00 00 00  5D
5D08  0F 00 00 00 00 00 00 00  74
5D10  00 00 00 00 0F 00 00 00  7C
5D18  00 00 00 00 00 00 00 00  75
5D20  0F 00 00 00 00 00 00 00  8C
5D28  00 00 00 00 0F 00 00 00  94
5D30  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
5D38  0F 00 00 00 00 00 00 00  A4
5D40  00 00 00 00 0F 00 00 00  AC
5D48  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
5D50  0F 00 00 00 00 00 00 00  BC
5D58  00 00 00 00 0F 00 00 00  C4
5D60  00 00 00 00 00 00 00 00  BD
5D68  0F 00 00 00 00 00 00 00  D4
5D70  00 00 00 00 0F 00 00 00  DC
5D78  00 00 00 00 00 00 00 00  D5
5D80  0F 00 00 00 00 00 00 00  EC
5D88  00 00 00 00 0F 00 10 04  08
5D90  00 F0 00 00 00 00 00 00  DD
5D98  00 00 00 00 00 F0 00 00  E5
5DA0  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
5DA8  00 F0 00 00 00 00 00 00  F5
5DB0  00 00 00 00 00 F0 00 00  FD
5DB8  00 00 00 00 00 00 00 00  15
5DC0  00 F0 00 00 00 00 00 00  0D
5DC8  00 00 00 00 00 F0 00 00  15
5DD0  00 00 00 00 00 00 00 00  2D
5DD8  00 F0 00 00 00 00 00 00  25
5DE0  00 00 00 00 00 F0 00 00  2D
5DE8  00 00 00 00 00 00 00 00  45
5DF0  00 F0 00 00 00 00 00 00  3D
5DF8  00 00 00 00 00 F0 00 00  45 28
5E00  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
5E08  00 F0 00 00 00 00 00 00  56
5E10  00 00 00 00 00 F0 00 00  5E
```

```
5E18  00 00 00 00 00 00 00 00  76
5E20  00 F0 00 00 00 00 00 00  6E
5E28  00 00 00 00 00 F0 00 00  76
5E30  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
5E38  00 F0 00 00 00 00 00 00  86
5E40  00 00 00 00 00 F0 00 00  8E
5E48  00 00 00 00 00 00 00 00  A6
5E50  10 04 FF C0 C0 FF 00 00  40
5E58  FF 00 00 FF 03 03 FF DF  98
5E60  DF FF FF FF FF FF FF FF  96
5E68  FB FB FF D0 D0 FF 00 00  5A
5E70  FF 00 00 FF 0B 0B FF D0  B1
5E78  D3 FF 00 FE FF 00 7F FF  23
5E80  0B CB FF D1 D3 FF E0 FE  34
5E88  FF 3C 7F FF 0B CB FF D1  45
5E90  D3 FF 80 FE FF 30 7F FF  EB
5E98  0B CB FF D1 D3 FF 80 FE  EC
5EA0  FF 30 7F FF 0B CB FF D0  50
5EA8  D3 FF 00 FE FF 00 7F FF  53
5EB0  0B CB FF D0 D3 FF 00 FE  83
5EB8  FF 00 7F FF 0B CB FF D0  38
5EC0  D3 FF 00 FE FF 00 7F FF  6B
5EC8  0B CB FF D0 D3 FF 50 FE  EB
5ED0  FF 01 7F FF 0B CB FF D0  51
5ED8  D3 FF 10 FE FF 01 7F FF  94
5EE0  0B CB FF D0 D3 FF 10 FE  C3
5EE8  FF 04 7F FF 0B CB FF D0  6C
5EF0  D3 FF 00 FE FF 00 7F FF  9B
5EF8  0B CB FF D0 D3 FF 00 FE  CB 8E
5F00  FF 00 7F FF 0B CB FF FF  B0
5F08  FF FF FF FF FF FF FF FF  5F
5F10  FF FF 10 04 3F C0 C0 FF  3F
5F18  00 00 FF 00 00 FC 03 03  78
5F20  20 DF DF 00 FF FF 00 FF  5A
5F28  FF 04 FB FB 2F D0 D0 FF  4E
5F30  00 00 FF 00 00 F4 0B 0B  98
5F38  2F D0 D3 FF 00 FE FF 00  65
5F40  7F F4 0B CB 2F D1 D3 FF  BA
5F48  E0 FE FF 3C 7F F4 0B CB  09
5F50  2F D1 D3 FF 80 FE FF 30  2E
5F58  7F F4 0B CB 2F D1 D3 FF  D2
5F60  80 FE FF 30 7F F4 0B CB  B5
5F68  2F D0 D3 FF 00 FE FF 00  95
5F70  7F F4 0B CB 2F D0 D3 FF  E9
5F78  00 FE FF 00 7F F4 0B CB  1D
5F80  2F D0 D3 FF 00 FE FF 00  AD
5F88  7F F4 0B CB 2F D0 D3 FF  01
5F90  50 FE FF 01 7F F4 0B CB  86
5F98  2F D0 D3 FF 10 FE FF 01  D6
5FA0  7F F4 0B CB 2F D0 D3 FF  19
5FA8  10 FE FF 04 7F F4 0B CB  61
5FB0  2F D0 D3 FF 00 FE FF 00  DD
5FB8  7F F4 0B CB 2F D0 D3 FF  31
5FC0  00 FE FF 00 7F F4 0B CB  65
5FC8  00 FF FF 00 FF FF 00 FF  22
5FD0  FF 00 FF FF 10 04 3F C0  3F
5FD8  00 FF 00 00 FF 00 00 FC  31
5FE0  03 00 20 DF 00 00 FF 00  40
5FE8  00 FF 00 04 FB 00 2F D0  44
5FF0  00 FF 00 00 FF 00 00 F4  41
5FF8  0B 00 2F D0 03 FF 00 FE  61 CD
6000  FF 00 7F F4 0B C0 2F D1  9D
6008  03 FF E0 FE FF 3C 7F F4  F6
6010  0B C0 2F D1 03 FF 80 FE  BB
6018  FF 30 7F F4 0B C0 2F D1  E5
6020  03 FF 80 FE FF 30 7F F4  A2
6028  0B C0 2F D0 03 FF 00 FE  52
6030  FF 00 7F F4 0B C0 2F D0  CC
6038  03 FF 00 FE FF 00 7F F4  0A
6040  0B C0 2F D0 03 FF 00 FE  6A
6048  FF 00 7F F4 0B C0 2F D0  E4
6050  03 FF 50 FE FF 01 7F F4  73
6058  0B C0 2F D0 03 FF 10 FE  92
6060  FF 01 7F F4 0B C0 2F D0  FD
6068  03 FF 10 FE FF 04 7F F4  4E
6070  0B C0 2F D0 03 FF 00 FE  9A
6078  FF 00 7F F4 0B C0 2F D0  14
6080  03 FF 00 FE FF 00 7F F4  52
6088  0B C0 00 FF 00 00 FF 00  B1
6090  00 FF 00 00 FF 00 10 04  02
6098  28 45 00 81 F0 00 40 16  2C
60A0  01 00 8F 00 00 95 80 11  B6
60A8  D0 08 08 BF 00 00 EF 40  D6
60B0  64 0F 80 80 FF 00 02 6F  F3
60B8  00 00 BF 40 00 F7 00 80  8E
60C0  BA 04 22 FF 00 00 7F 40  BE
60C8  00 DF 80 00 7B 05 00 FF  06
60D0  00 00 BF 40 13 5F 80 00  21
60D8  FE 00 12 FF 00 00 F7 00  3E
60E0  04 6E 00 00 FB 05 00 FE  B0
60E8  00 00 FB 20 00 7F 80 00  62
60F0  BC 06 00 FC 80 00 FF 20  AD
60F8  00 AF 50 04 B3 18 00 DE  04 ED
6100  68 00 7F 56 92 FB 04 34  63
6108  C1 80 00 FB 05 10 29 00  E3
6110  00 BD 00 24 CE 00 80 FF  9F
6118  00 90 3E 01 08 EF 00 00  3F
6120  5B 84 01 DF 0C 00 FE 03  4D
6128  00 FE 01 14 FF 00 80 DE  F9
6130  00 00 FD 02 48 FF 00 00  D7
6138  7F 80 00 FF 04 10 FF 02  AC
6140  00 7E 00 00 FB 00 00 B9  D3
6148  68 00 7D 02 88 FC 00 10  24
6150  3F 01 80 F0 00 90 FD 06  F4
6158  10 04 00 FA 25 00 7D 86  EF
```

```
6160  00 DA 25 00 BB 44 00 E7  A6
6168  10 00 F7 08 00 FE 01 00  D7
6170  BF 48 00 21 DE 00 F5 9A  66
6178  00 DE 61 00 7F 80 00 C5  DC
6180  0A 00 A1 5A 00 FE 01 00  E5
6188  EB 14 00 E5 1E 00 E7 18  EA
6190  00 FC 23 00 1F D0 00 F3  F2
6198  0C 00 F8 07 00 5E A1 00  03
61A0  7F 81 00 C4 2A 00 ED 12  EE
61A8  00 32 4D 00 5A A5 00 F3  7A
61B0  0C 00 F4 09 00 FA 05 00  19
61B8  3F C2 00 C1 B7 00 E3 18  8D
61C0  00 F8 27 00 24 DB 00 FB  3A
61C8  04 00 76 19 00 DE 01 00  9B
61D0  7F 88 00 F3 2C 00 F6 0D  5A
61D8  00 D0 2D 00 39 C4 00 42  75
61E0  BD 00 41 BE 00 BE 01 00  BC
61E8  FF 04 00 71 8C 00 F4 0A  47
61F0  00 FC 87 00 7F 80 00 63  36
61F8  BC 00 C7 18 00 FE 81 00  73 08
6200  BD 46 00 FF 00 00 F3 0C  63
6208  00 FF 12 00 36 81 00 FB  2D
6210  44 00 73 8E 00 76 89 00  B6
6218  FB 14 10 04 00 00 FF 00  9C
6220  00 FB 00 00 FF 00 00 F7  73
6228  00 03 FC 00 00 FF 00 48  D0
6230  B7 00 00 FF 00 CC 33 00  47
6238  C0 BF 00 0C F3 00 31 CE  17
6240  00 00 FF 00 19 E6 00 A2  42
6248  5D 00 59 A6 00 F8 07 00  05
6250  48 B7 00 A4 7B 00 DD 52  FF
6258  00 12 ED 00 E2 1D 00 16  CE
6260  69 00 CE 31 00 E2 1D 00  29
6268  F0 0F 00 78 47 00 AF 54  8B
6270  00 FB 04 00 F8 05 00 7E  4C
6278  81 00 BF 42 00 F3 85 00  D4
6280  F1 0E 00 FC 23 00 FF 88  87
6288  00 F3 0C 00 7B 14 00 DE  56
6290  01 00 FF 08 00 F2 21 00  0D
6298  F1 0E 00 F4 05 00 BD 40  EF
62A0  00 F3 8C 00 F3 0C 00 BC  3C
62A8  03 00 3F C4 00 F0 0D 00  0D
62B0  EC 12 00 FE 84 00 7F 80  91
62B8  00 FA 25 00 D1 0E 00 FC  14
62C0  83 00 3F 84 00 FB 04 00  67
62C8  FB 04 00 FE 13 00 37 C0  31
62D0  00 F6 49 00 F5 0A 00 FE  6E
62D8  01 00 BF 50 10 04 3F 3F  DC
62E0  3F F0 F0 F0 3F 3F 3F F0  FE
62E8  F0 F0 CF CF CF CC CC CC  FB
62F0  CF CF CF CC CC CC F0 F3  06
62F8  F0 3C 3C 3C F0 F3 F0 3C  0D 60
6300  3C 3C F0 FF F0 3C FC 3C  2E
6308  F0 FF F0 3C FC 3C F0 F3  A1
6310  F0 3C 3C 3C F0 F3 F0 3C  26
6318  3C 3C CF CF CF CC CC CC  C4
6320  CF CF CF CC CC CC 3F 3F  D2
6328  3F F0 F0 F0 3F 3F 3F F0  47
6330  F0 F0 00 00 00 00 00 00  73
6338  00 00 00 00 00 00 3F 3F  19
6340  3F F0 F0 F0 3F 3F 3F F0  5F
6348  F0 F0 CF CF CF CC CC CC  5C
6350  CF CF CF CC CC CC F0 F3  67
6358  F0 3C 3C 3C F0 F3 F0 3C  6E
6360  3C 3C F0 FF F0 3C FC 3C  8E
6368  F0 FF F0 3C FC 3C F0 F3  01
6370  F0 3C 3C 3C F0 F3 F0 3C  86
6378  3C 3C CF CF CF CC CC CC  24
6380  CF CF CF CC CC CC 3F 3F  32
6388  3F F0 F0 F0 3F 3F 3F F0  A7
6390  F0 F0 00 00 00 00 00 00  D3
6398  00 00 00 00 00 00 10 04  0F
63A0  00 00 01 00 00 7F 00 00  83
63A8  FF 00 00 00 00 00 07 00  11
63B0  00 EF 00 00 B7 00 00 E0  99
63B8  07 07 1F 00 02 FD 00 01  48
63C0  FE 00 80 70 00 00 3B 00  4C
63C8  06 D9 00 11 AC 00 00 F8  BF
63D0  10 10 77 00 DC 03 00 16  BF
63D8  E9 00 00 BC 00 03 7C 00  5F
63E0  08 D3 00 18 C6 00 00 EE  EA
63E8  00 00 5F 00 86 79 00 60  09
63F0  8F 00 C0 36 00 07 68 00  47
63F8  43 34 00 43 14 00 00 F6  1F F9
6400  00 00 3D 00 63 9C 00 DE  7E
6408  21 00 00 5E 00 00 17 00  02
6410  2E 40 00 D0 0B 00 00 E8  A5
6418  00 00 0A 00 01 EA 00 60  D1
6420  15 00 00 40 00 00 01 00  DA
6428  00 5D 00 D0 0C 00 00 00  C5
6430  00 00 00 00 01 00 00 60  F5
6438  00 00 00 00 00 00 00 00  9C
6440  03 00 00 C0 00 00 00 00  67
6448  00 00 00 00 02 00 00 C0  6E
6450  00 00 00 00 00 00 00 00  B4
6458  1B 00 00 D0 00 00 00 00  A7
6460  10 04 00 00 0F 00 00 FF  E6
6468  00 00 FF 00 00 F7 00 00  C2
6470  3F 00 00 FF 00 48 B7 00  11
6478  00 FF 00 40 3F 00 C0 BF  D9
6480  00 4C F3 00 31 CE 00 00  22
6488  DF 00 11 EE 00 A2 5D 00  C9
6490  59 A6 00 01 FE 00 82 7D  F1
6498  00 E8 37 00 5D D2 00 10  5A
64A0  EF 00 C1 3E 00 16 69 00  71
```

```
64A8  4E B1 00 06 E8 00 E7 1A  FA
64B0  00 7A 45 00 7F 84 00 05  DB
64B8  FA 00 E9 16 00 FC 03 00  14
64C0  5F A2 00 31 CF 00 F9 02  20
64C8  00 FE 21 00 5F A8 00 33  85
64D0  CC 00 53 3C 00 DC 03 00  6E
64D8  5F A8 00 30 EB 00 F1 0E  5D
64E0  00 F4 05 00 7D 80 00 20  5A
64E8  DF 00 75 8A 00 BE 01 00  E9
64F0  7F 84 00 71 8C 00 F2 0C  52
64F8  00 FC 87 00 FF 00 00 F0  CE 4B
6500  2F 00 55 8A 00 F8 87 00  F2
6508  3F 84 00 F6 09 00 F7 08  2E
6510  00 FA 17 00 37 C0 00 F6  73
6518  49 00 F1 0E 00 FE 01 00  C4
6520  BF 50 10 04 00 00 EF 00  97
6528  00 FF 00 00 DF 00 00 F0  5B
6530  00 00 FF 00 10 EF 00 00  93
6538  FF 00 00 FC 00 84 7B 00  97
6540  B2 CF 00 22 DD 00 12 EC  23
6548  00 9A 65 00 41 BE 00 40  EB
6550  BF 00 00 FB 00 B3 4E 00  70
6558  31 CE 00 51 AE 00 20 FF  DA
6560  00 50 AF 00 E0 1E 00 64  26
6568  9B 00 08 F7 00 D9 26 00  66
6570  F8 06 00 FE 41 00 52 B5  19
6578  00 D5 6A 00 D5 AA 00 B8  53
6580  07 00 68 97 00 F5 1B 00  FB
6588  FB 04 00 DA 05 00 CC A3  3A
6590  00 F1 1E 00 59 26 00 FA  7D
6598  0D 00 FC 03 00 93 2C 00  C8
65A0  A5 2A 00 FA 25 00 4C A7  E6
65A8  00 D1 2E 00 F9 06 00 FA  05
65B0  15 00 DC 23 00 FB 04 00  28
65B8  51 2F 00 7A 05 00 3E 81  DB
65C0  00 D1 2C 00 FF 01 00 FA  1C
65C8  15 00 5F A4 00 C1 2C 00  32
65D0  F9 4E 00 FA 05 00 FF 00  7A
65D8  00 D3 2C 00 D1 2E 00 FE  39
65E0  41 00 5F A2 10 04 00 00  9B
65E8  0F 00 00 FF 00 00 DF 00  3A
65F0  00 F0 00 00 3F 00 10 EF  83
65F8  00 00 FF 00 00 FC 00 00  58 BC
6600  7F 00 A0 DF 00 02 FD 00  63
6608  12 EC 00 00 FF 00 44 BB  6A
6610  00 88 77 00 00 FB 00 03  73
6618  FE 00 25 DE 00 10 EF 00  7E
6620  20 FF 00 10 EF 00 E8 17  A3
6628  00 3C C3 00 00 FF 00 61  ED
6630  BE 00 74 8A 00 F8 47 00  91
6638  30 D7 00 21 DE 00 F4 8B  23
6640  00 BD 02 00 28 D7 00 77  DB
6648  99 00 E1 1E 00 DC 03 00  25
6650  AC C3 00 25 DA 00 69 16  A3
6658  00 FC 0B 00 BC 43 00 31  F5
6660  CE 00 A9 26 00 FE 21 00  82
6668  8C 47 00 37 E8 00 F1 0E  BF
6670  00 FC 13 00 3C C3 00 67  4B
6678  98 00 71 2F 00 7C 03 00  95
6680  3E C1 00 E1 3C 00 FD 03  02
6688  00 F9 12 00 3F C4 00 E5  E1
6690  0A 00 F5 4A 00 FC 03 00  3E
6698  3F C0 00 E1 1E 00 F1 0E  FB
66A0  00 FE 41 00 BF 42 10 04  5A
66A8  9A FF BA 00 FF 04 00 FF  63
66B0  00 00 FF 00 F8 FF F8 00  04
66B8  FF 00 00 FF 00 00 FF 08  23
66C0  9C FF 9C 00 FF 90 00 FF  EB
66C8  41 00 FF 80 E8 EF E8 00  AD
66D0  FB 00 00 FF 00 00 FF 00  2F
66D8  5C FF 5C 00 FF 10 00 FD  01
66E0  20 00 DF 50 BD FF BD 00  0E
66E8  FF 00 00 7F 00 00 FF 01  CC
66F0  68 EE 68 00 FF 02 00 7F  94
66F8  40 00 FF 04 FC FF FC 00  98 49
6700  FD 00 00 FF 01 00 FF 02  65
6708  DE FF DF 00 FB 00 00 FF  25
6710  20 00 FF 88 B2 FF B2 80  01
6718  FF 90 00 DE 00 00 FF 08  F3
6720  FC FF FC 00 FF 04 00 F5  76
6728  04 00 FD 00 B4 FF B4 00  F7
6730  FF 08 00 BF 00 00 FF 04  60
6738  B0 FD B0 00 FE 00 00 FE  F8
6740  84 00 FF 00 F8 FF F8 00  19
6748  DF 08 00 FF 80 00 BF 04  D8
6750  DB FF DB 00 FF 00 00 FF  6A
6758  12 00 B7 00 92 FF D2 80  6B
6760  FF 82 00 FF 00 00 FF 10  56
6768  10 04 00 FF 00 00 FF 00  E1
6770  00 FF 20 59 FF 5D 00 FF  AA
6778  10 00 FF 00 00 FF 00 1F  0C
6780  FF 1F 00 FF 01 00 FF 82  86
6788  00 FF 09 39 FF 39 00 FF  67
6790  00 00 FF 00 00 DF 00 17  EC
6798  F7 17 00 FB 0A 00 BF 04  D5
67A0  00 FF 08 3A FF 3A 00 FF  80
67A8  80 00 FE 00 00 FF 00 BD  49
67B0  FF BD 00 FF 20 00 FE 02  F2
67B8  00 FF 40 16 77 16 00 FF  00
67C0  40 00 FF 80 00 BF 00 3F  E4
67C8  FF 3F 00 FF 11 00 FF 04  80
67D0  00 DF 00 7B FF FB 00 FF  8A
67D8  10 00 7B 00 01 FF 09 4D  20
67E0  FF 4D 00 BF 00 00 AF 20  21
67E8  00 FF 20 3F FF 3F 00 FF  EA
67F0  20 00 FD 00 00 FF 10 2D  B0
67F8  FF 2D 00 FF 00 00 7F 21  2A F2
6800  00 7F 00 0D BF 0D 00 FD  BD
6808  20 00 FF 01 00 FB 10 1F  BA
6810  FF 1F 00 ED 00 00 FF 48  CA
6818  00 FF 00 DB FF DB 00 FF  33
6820  08 00 FF 00 01 FF 41 49  19
6828  FF 4B 10 04 FF FF FF FF  EA
6830  FF FF FF FF FF FF FF FF  90
6838  FF C0 C0 FF 00 00 FF 00  1D
6840  00 FF 00 00 FF C0 C0 FF  25
6848  00 00 FF 00 00 FF 00 00  AE
6850  FE C0 C1 07 00 F8 F8 00  2E
6858  07 1F 00 E0 F8 C0 C7 01  46
6860  00 FE E0 00 1F 07 00 F8  C4
6868  F0 C0 CF F0 00 0F C3 00  11
6870  3C C3 00 3C F1 C0 CE FF  91
6878  00 00 C7 00 38 E3 00 1C  DE
6880  F1 C0 CE FF 00 00 C7 00  2D
6888  38 E3 00 1C F1 C0 CE C0  66
6890  00 3F C7 00 38 E3 00 1C  35
6898  F1 C0 CE C0 00 3F C7 00  45
68A0  38 E3 00 1C F0 C0 CF F0  AE
68A8  00 0F C3 00 3C C3 00 3C  1D
68B0  F8 C0 C7 01 00 FE E0 00  76
68B8  1F 07 00 F8 FE C0 C1 07  C4
68C0  00 F8 F8 00 07 1F 00 E0  1E
68C8  FF C0 C0 FF 00 00 FF 00  AD
68D0  00 FF 00 00 FF C0 C0 FF  B5
68D8  00 00 FF 00 00 FF 00 00  3E
68E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  40
68E8  FF FF FF FF 10 04 FF FF  5E
68F0  FF FF FF FF FF FF FF FC  4D
68F8  FC FC FF 00 00 FF 00 00  56 40
6900  FF 00 00 FC 0C 0C FF 00  7B
6908  00 FF 00 00 FF 00 00 FC  6B
6910  0C 0C E0 00 1F 7C 00 83  8F
6918  7F 00 80 FC 0C 0C 80 00  14
6920  7F 1C 00 E3 7F 00 80 FC  02
6928  0C 0C 0F 00 F0 0C 00 F3  A7
6930  7F 00 80 FC 0C 0C 1F 00  CB
6938  E0 8C 00 73 7F 00 80 FC  7B
6940  0C 0C 1F 00 E0 8C 00 73  BF
6948  7F 00 80 FC 0C 0C 00 00  C4
6950  FF 0C 00 F3 7F 00 80 FC  B2
6958  0C 0C 00 00 FF 0C 00 F3  D7
6960  7F 00 80 FC 0C 0C 1F 00  FB
6968  E0 8C 00 73 7F 00 80 FC  AB
6970  0C 0C 1F 00 E0 8C 00 73  EF
6978  00 00 FF 3C 0C CC 1F 00  13
6980  E0 8C 00 73 00 00 FF 3C  03
6988  0C CC FF 00 00 FF 00 00  C7
6990  FF 00 00 FC 0C 0C FF 00  0B
6998  00 FF 00 00 FF 00 00 FC  FB
69A0  0C 0C FF FF FF FF FF FF  1B
69A8  FF FF FF FC FC FC 10 04  16
69B0  00 FC 00 00 FC 00 00 FC  0D
69B8  00 00 FC 00 00 00 00 00  1D
69C0  00 00 00 00 00 00 00 00  29
69C8  00 CF 00 00 CF 00 00 CF  9E
69D0  00 00 CF 00 00 00 00 00  08
69D8  00 00 00 00 00 00 00 00  41
69E0  00 FC 00 00 FC 00 00 FC  3D
69E8  00 00 FC 00 00 00 00 00  4D
69F0  00 00 00 00 00 00 00 00  59
69F8  00 CF 00 00 CF 00 00 CF  CE 78
6A00  00 00 CF 00 00 00 00 00  39
6A08  00 00 00 00 00 00 00 00  72
6A10  00 FC 00 00 FC 00 00 FC  6E
6A18  00 00 FC 00 00 00 00 00  7E
6A20  00 00 00 00 00 00 00 00  8A
6A28  00 CF 00 00 CF 00 00 CF  FF
6A30  00 00 CF 00 00 00 00 00  69
6A38  00 00 00 00 00 00 00 00  A2
6A40  00 FC 00 00 FC 00 00 FC  9E
6A48  00 00 FC 00 00 00 00 00  AE
6A50  00 00 00 00 00 00 00 00  BA
6A58  00 CF 00 00 CF 00 00 CF  2F
6A60  00 00 CF 00 00 00 00 00  99
6A68  00 00 00 00 00 00 00 00  D2
6A70  10 04 00 FC 00 00 FF 2A  13
6A78  FF FF FF FF FF FF 00 00  DC
6A80  00 00 7F 55 FF 81 FF FF  3C
6A88  81 FF 00 CF 00 00 FF 2A  6A
6A90  FF 81 FF FF 81 FF 00 00  F8
6A98  00 00 7F 55 FF 81 FF FF  54
6AA0  81 FF 00 FC 00 00 FF 2A  AF
6AA8  FF 81 FF FF 81 FF 00 00  10
6AB0  00 7F 7F 7F FF FF FF FF  93
6AB8  FF FF 00 CF 00 0C FB 2A  20
6AC0  FF C2 DE FF 91 F7 00 00  50
6AC8  00 0C 7B 59 FF C2 DE FF  B0
6AD0  91 F7 00 FC 00 0C FB 2A  EF
6AD8  FF C2 DE FF 91 F7 00 00  68
6AE0  00 0C 7B 59 FF C2 DE FF  C8
6AE8  91 F7 00 CF 00 0C FB 2A  DA
6AF0  FF DE DE FF F7 F7 00 00  02
6AF8  00 0C 7B 59 63 DE 56 18  F1 4A
6B00  F7 55 00 FC 00 00 FC 00  AF
6B08  00 FC 00 00 FC 00 00 00  6B
6B10  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
6B18  00 00 00 CF 00 00 CF 00  21
6B20  00 CF 00 00 CF 00 00 00  29
6B28  00 00 00 00 00 00 00 00  93
6B30  00 00 10 04 FF FF FF FF  AB
6B38  FF FF 00 FF 54 00 3F 00  33
6B40  FF 81 FF FF 81 FF 00 FE  A7
6B48  AA 00 00 00 FF 81 FF FF  DB
6B50  81 FF 00 FF 54 00 F3 00  81
6B58  FF 81 FF FF 81 FF 00 FE  BF
6B60  AA 00 00 00 FF 81 FF FF  F3
6B68  81 FF 00 FF 54 00 3F 00  E5
6B70  FF FF FF FF FF FF FE FE  D1
6B78  FE 00 00 00 FF 89 EF FF  57
6B80  43 7B 30 DF 54 00 F3 00  FF
6B88  FF 89 EF FF 43 7B 30 DE  35
6B90  9A 00 00 00 FF 89 EF FF  0B
6B98  43 7B 30 DF 54 00 3F 00  63
6BA0  FF 89 EF FF 43 7B 30 DE  4D
6BA8  9A 00 00 00 FF EF EF FF  89
6BB0  7B 7B 30 DF 54 00 F3 00  67
6BB8  18 EF AA C6 7B 6A 30 DE  8D
6BC0  9A 00 00 00 00 3F 00 00  04
6BC8  3F 00 00 3F 00 00 3F 00  F0
6BD0  00 00 00 00 00 00 00 00  3B
6BD8  00 00 00 00 00 F3 00 00  36
6BE0  F3 00 00 F3 00 00 F3 00  24
6BE8  00 00 00 00 00 00 00 00  53
6BF0  00 00 00 00 10 04 00 D4  43
6BF8  00 00 A8 00 00 A8 00 00  B3 70
6C00  A8 00 00 00 00 00 00 00  14
6C08  00 00 00 00 00 00 00 CD  41
6C10  00 00 45 00 00 4A 00 00  0B
6C18  8A 00 00 00 00 00 00 00  0E
6C20  00 00 00 00 00 00 00 FC  88
6C28  00 00 54 00 00 54 00 00  3C
6C30  A8 00 00 00 00 00 00 00  44
6C38  00 00 00 00 00 00 00 CF  73
6C40  00 00 CF 00 00 CF 00 00  4A
6C48  CF 00 00 00 00 00 00 00  83
6C50  00 00 00 00 00 00 00 FC  B8
6C58  00 00 FC 00 00 FC 00 00  BC
6C60  FC 00 00 00 00 00 00 00  C8
6C68  00 00 00 00 00 00 00 CF  A3
6C70  00 00 CF 00 00 CF 00 00  7A
6C78  CF 00 00 00 00 00 00 00  B3
6C80  00 00 00 00 00 00 00 FC  E8
6C88  00 00 FC 00 00 FC 00 00  EC
6C90  FC 00 00 00 00 00 00 00  F8
6C98  00 00 00 00 00 00 00 CF  D3
6CA0  00 00 CF 00 00 CF 00 00  AA
6CA8  CF 00 00 00 00 00 00 00  E3
6CB0  00 00 00 00 00 00 10 04  30
6CB8  00 54 00 00 A8 00 00 A8  C8
6CC0  00 00 A8 00 00 00 00 00  D4
6CC8  00 00 00 00 00 00 00 00  34
6CD0  00 45 00 00 45 00 00 4A  10
6CD8  00 00 8F 00 00 00 00 00  D3
6CE0  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
6CE8  00 54 00 00 54 00 00 54  50
6CF0  00 00 F8 00 00 00 00 00  54
6CF8  00 00 00 00 00 00 00 00  64 25
6D00  00 CF 00 00 CF 00 00 CF  DA
6D08  00 00 CF 00 00 00 00 00  44
6D10  00 00 00 00 00 00 00 00  7D
6D18  00 FC 00 00 FC 00 00 FC  79
6D20  00 00 FC 00 00 00 00 00  89
6D28  00 00 00 00 00 00 00 00  95
6D30  00 CF 00 00 CF 00 00 CF  0A
6D38  00 00 CF 00 00 00 00 00  74
6D40  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
6D48  00 FC 00 00 FC 00 00 FC  A9
6D50  00 00 FC 00 00 00 00 00  B9
6D58  00 00 00 00 00 00 00 00  C5
6D60  00 CF 00 00 CF 00 00 CF  3A
6D68  00 00 CF 00 00 00 00 00  A4
6D70  00 00 00 00 00 00 00 00  DD
6D78  10 04 00 55 00 00 55 00  A3
6D80  00 55 00 00 55 00 00 55  EC
6D88  00 00 55 00 00 55 00 00  9F
6D90  55 00 00 55 00 00 55 00  FC
6D98  00 55 00 00 55 00 00 55  04
6DA0  00 00 55 00 00 55 00 00  B7
6DA8  55 00 00 55 00 00 55 00  14
6DB0  00 55 00 00 55 00 00 00  C7
6DB8  00 00 00 00 00 00 00 00  25
6DC0  00 00 00 CF 00 00 CF 00  CB
6DC8  00 CF 00 00 CF 00 00 00  D3
6DD0  00 00 00 00 00 00 00 00  3D
6DD8  00 00 00 FC 00 00 FC 00  3D
6DE0  00 FC 00 00 FC 00 00 00  45
6DE8  00 00 00 00 00 00 00 00  55
6DF0  00 00 00 CF 00 00 CF 00  FB
6DF8  00 CF 00 00 CF 00 00 00  03 B4
6E00  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
6E08  00 00 00 FC 00 00 FC 00  6E
6E10  00 FC 00 00 FC 00 00 00  76
6E18  00 00 00 00 00 00 00 00  86
6E20  00 00 00 CF 00 00 CF 00  2C
6E28  00 CF 00 00 CF 00 00 00  34
6E30  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
6E38  00 00 10 04 7F 7F 7F F8  2F
6E40  F8 F8 7F 7F 7F F8 F8 F8  03
6E48  FF D2 D2 FC 9C DC D2 FF  9E
6E50  D2 D4 FC D4 FF EB E2 FC  FC
6E58  D4 D4 DB FF DA 6C 5C E4  CE
6E60  FB D3 D5 FC 24 AC CC DD  E6
```

```
6E68  EE 6C FC 6C FF EA CE FC  4B
6E70  DC 9C E6 FB E6 DC EC DC  C1
6E78  FF CB D9 FC 5C 7C DE FE  39
6E80  DF B4 FC 94 7F 2D 6D F8  22
6E88  A8 E8 76 6F 76 E8 B8 E8  69
6E90  00 00 00 00 00 00 00 00  FE
6E98  00 00 00 00 7F 7F 7F F8  7B
6EA0  F8 F8 7F 7F 7F F8 F8 F8  63
6EA8  D7 FF D5 74 FC 64 FF E5  79
6EB0  ED FC 54 54 D7 F7 CD DC  26
6EB8  7C CC FF D2 D6 FC AC 8C  49
6EC0  D5 FB D5 54 DC 74 FF EA  60
6EC8  CB DC 54 FC EF FF EF BC  C6
6ED0  FC AC FF EF EF FC EC EC  97
6ED8  D7 DB F7 64 F4 6C DF D5  67
6EE0  F5 FC BC B4 6D 7F 4D B8  A0
6EE8  F8 A8 7F 6F 6D F8 68 68  19
6EF0  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
6EF8  00 00 00 00 10 04 FF 41  BA 9F
6F00  FF FF C0 FF FF F0 F7 FF  11
6F08  00 FE FF 40 DB FF 00 F3  81
6F10  FF 00 FB FF 00 FD FF 00  74
6F18  F7 FF 00 EF FF C0 F1 FF  1B
6F20  00 FF FF 00 F1 FF 00 7B  F8
6F28  FF 80 A1 FF 18 DE FF 00  AB
6F30  EF FF 00 C3 FF 80 BF FF  8D
6F38  18 FD FF 00 D7 FF 40 CA  9B
6F40  FF 00 D2 FF 18 DD FF 02  75
6F48  FB FF C0 F6 FF 00 F1 FF  56
6F50  00 FF FF 04 E4 FF 40 63  47
6F58  FF 00 76 FF 00 CF FF 03  0C
6F60  A7 FF 80 FB FF 80 FB FF  69
6F68  00 FF FF 08 DF FF C0 F2  6D
6F70  FF 80 F2 FF 00 1A FF 40  A8
6F78  E3 FF 00 A2 FF 90 FE FF  F7
6F80  18 7F FF 60 FD FF 00 3B  1C
6F88  FF 90 F9 FF 1C 7F FF 21  39
6F90  EF FF 02 D3 FF D0 FD FF  8D
6F98  10 5B FF 20 71 FF 00 95  96
6FA0  FF 80 C4 FF 10 FF FF 00  5F
6FA8  F7 FF 00 FF FF 00 FD FF  07
6FB0  00 7F FF 00 76 FF 0F 6F  90
6FB8  FF 80 FD FF 00 7F 10 04  35
6FC0  FF FF FF DF DF DF FB FB  BF
6FC8  FB FF FF FF FF FF FF FF  2B
6FD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  37
6FD8  FF BD FF FF F3 F7 FF FC  E6
6FE0  FC FF FB FF FF E7 E7 FF  10
6FE8  F6 FF FF 5C 5C FF FB FB  F8
6FF0  FF 01 A3 FF C7 C7 FF 3E  CC
6FF8  3E FF 70 70 FF 00 04 FF  86 23
7000  70 F2 FF 00 02 FF 00 C0  92
7008  FF 00 81 FF 00 06 FF 00  FC
7010  F0 FF 00 BA FF 44 C7 FF  32
7018  C0 E2 FF 00 50 FF 02 87  01
7020  FF 00 A4 FF 80 E9 FF 80  1A
7028  FB FF 00 F2 FF 08 DF FF  69
7030  C0 F2 FF 80 F2 FF 00 76  38
7038  FF 40 E3 FF 00 E6 FF 90  3E
7040  FE FF 18 7F FF 60 FD FF  9F
7048  00 3B FF 90 F9 FF 1C 7F  15
7050  FF 21 EF FF 02 D3 FF D0  72
7058  FD FF 10 5B FF 20 F1 FF  3E
7060  00 97 FF 90 D6 FF 10 FF  DA
7068  FF 00 F7 FF 00 FF FF 00  CB
7070  FD FF 00 7F FF 00 F7 FF  50
7078  1F FF FF 80 FD FF 00 7F  00
7080  10 04 03 03 03 DF DF DF  AA
7088  FB FB FB FF FF FF 1F 1F  24
7090  1F FF FF FF FF FF FF FF  18
7098  FF FF 7F 7D 7F FF F3 F7  6A
70A0  FF FC FC FF FB FF 7F 77  F6
70A8  77 FF F6 FF FF 5C 5C FF  39
70B0  FB FB FF 1F BF FF C7 C7  80
70B8  FF 3E 3E FF 70 70 FF FC  7D
70C0  FC FF F0 F2 FF 00 02 FF  0D
70C8  00 C0 FF F5 F5 FF 80 86  E6
70D0  FF 00 F0 FF 00 BA FF D5  BC
70D8  D7 FF C0 E2 FF 00 50 FF  0E
70E0  02 87 FF F4 F4 FF 80 E9  28
70E8  FF 80 FB FF 00 F2 FF BC  7E
70F0  FF FF C0 F2 FF 80 F2 FF  80
70F8  00 76 FF F8 FB FF 00 E6  B5 A7
7100  FF 90 FE FF 18 7F FF E0  73
7108  FD FF 00 3B FF 90 F9 FF  37
7110  1C 7F FF B1 FF FF 02 D3  9F
7118  FF D0 FD FF 10 5B FF A0  5E
7120  F9 FF 00 97 FF 90 D6 FF  84
7128  10 FF FF A0 FF FF 00 FF  44
7130  FF 00 FD FF 00 7F FF A8  C2
7138  FF FF 1F FF FF 80 FD FF  40
7140  00 7F 10 04 FF FF FF DF  20
7148  DF DF FB FB FB C0 C0 C0  A8
7150  FF FF FF FF FF FF FF FF  B9
7158  FF F8 F8 F8 FF DF FF FF  8C
7160  3F 3F FF CF EF FE BE FE  C6
7168  FF DF DF FF 3A 3A FF 6F  77
7170  FF FE EE EE FF 0E 0E FF  D4
7178  7C 7C FF E3 E3 FF F8 FD  9A
7180  FF 00 03 FF 00 40 FF 0F  40
7188  4F FF 3F 3F FF 00 5D FF  20
7190  00 0F FF 01 61 FF AF AF  CE
7198  FF 40 E1 FF 00 0A FF 03  34
71A0  47 FF AB EB FF 00 4F FF  3A
71A8  01 DF FF 01 97 FF 2F 2F  ED
71B0  FF 00 6E FF 01 4F FF 03  DF
71B8  4F FF 3D FF FF 18 FE FF  C7
71C0  09 7F FF 00 67 FF 1F DF  1C
71C8  FF 38 FE FF 09 9F FF 00  14
71D0  DC FF 07 BF FF 08 DA FF  C2
71D8  0B BF FF 40 CB FF 8D FF  A8
71E0  FF 08 FF FF 09 6B FF 00  C9
71E8  E9 FF 05 9F FF 00 FE FF  E1
71F0  00 BF FF 00 FF FF 05 FF  21
71F8  FF 00 FE FF 01 BF FF F8  1C 39
7200  FF FF 15 FF 10 04 03 03  9E
7208  03 DF DF DF FB FB FB C0  CB
7210  C0 C0 1F 1F 1F FF FF FF  5C
7218  FF FF FF F8 F8 F8 7F 7F  6D
7220  7F FF 3F 3F FF CF EF FE  49
7228  BE FE 7F 5F 5F FF 3A 3A  06
7230  FF 6F FF FE EE EE FF FF  E7
7238  FF FF 7C 7C FF E3 E3 FF  64
7240  F8 FD FF FB FB FF 20 60  1B
7248  FF 8F CF FF 3F 3F FF C8  5B
7250  DD FF 00 0F FF 01 61 FF  0D
7258  AF AF FF E8 E9 FF 00 0A  01
7260  FF 03 47 FF AB EB FF C0  6F
7268  CF FF 01 DF FF 01 97 FF  1E
7270  2F 2F FF C0 EE FF 01 4F  3C
7278  FF 03 4F FF 3D FF FF D8  4D
7280  FE FF 09 7F FF 00 67 FF  DC
7288  1F DF FF F8 FE FF 09 9F  94
7290  FF 00 DC FF 07 BF FF C8  69
7298  DA FF 0B BF FF 40 CB FF  B6
72A0  8D FF FF 08 FF FF 09 6B  17
72A8  FF 00 E9 FF 05 9F FF 00  A4
72B0  FE FF 00 BF FF 00 FF FF  DB
72B8  05 FF FF 00 FE FF 01 BF  EA
72C0  FF F8 FF FF 15 FF 10 04  4F
72C8  00 00 00 00 00 00 00 00  3A
72D0  00 00 00 00 00 00 00 00  42
72D8  00 00 00 00 00 00 00 00  4A
72E0  00 00 00 12 3F 3F 00 E0  C2
72E8  E0 00 00 00 02 03 03 B0  F2
72F0  FF FF 10 FE FE 00 00 00  6C
72F8  0F 0F 0F D3 FF FF 40 FF  A7 91
7300  FF 00 00 00 1F 3F 3F D8  E7
7308  FF FF 00 FF FE 00 C0 C0  F6
7310  0A 7F 7F 45 FF FF 00 FF  CD
7318  F7 00 E0 80 2C FF FF 60  6C
7320  FF FF 00 FF FD 00 F0 40  BD
7328  01 FF FF 12 FF FF 00 FF  A9
7330  EE 00 F0 80 90 FF FF 00  8F
7338  FF FE 00 FF FB 00 F0 40  D2
7340  02 FF BF 00 FF 7F 00 FF  F0
7348  DA 00 D0 00 00 7F 5F 00  43
7350  FF EB 00 FF 75 00 A0 00  C1
7358  00 3F 15 00 FF DE 00 FF  FB
7360  A8 00 C0 00 00 1F 00 00  5A
7368  FF B5 00 FE 40 00 80 00  4D
7370  00 07 00 00 FF 00 00 FC  E5
7378  00 00 00 00 00 00 00 00  EB
7380  7E 00 00 A0 00 00 00 00  11
7388  10 04 00 00 00 00 00 00  0F
7390  00 00 00 00 00 00 00 00  03
7398  00 00 00 00 00 00 00 00  0B
73A0  00 00 00 00 00 12 3F 3F  A3
73A8  00 E0 E0 00 00 00 02 03  E0
73B0  03 B0 FF FF 10 FE FE 00  E0
73B8  00 00 0F 0F 0F D3 FF FF  29
73C0  40 FF FF 00 00 00 1F 3F  CF
73C8  3F D8 FF FF 00 FF FE 00  4D
73D0  C0 C0 0A 7F 7F 45 FF FF  0E
73D8  00 FF F7 00 E0 80 2C FF  CC
73E0  FF 60 FF FF 00 FF FD 00  AC
73E8  F0 40 01 FF FF 12 FF FF  9A
73F0  00 FF EE 00 F0 80 90 FF  4F
73F8  FF 00 FF FE 00 FF FB 00  61 09
7400  F0 40 02 FF BF 00 FF 7F  E2
7408  00 FF DA 00 D0 00 00 7F  A4
7410  5F 00 FF EB 00 FF 75 00  41
7418  A0 00 00 3F 15 00 FF DE  5D
7420  00 FF A8 00 C0 00 00 1F  1A
7428  00 00 FF B5 00 FE 40 00  8E
7430  80 00 00 07 00 00 FF 00  2A
7438  00 FC 00 00 00 00 00 00  A8
7440  00 00 7E 00 00 A0 00 00  D2
7448  00 00 10 04 00 00 00 00  D0
7450  00 00 00 00 00 00 00 00  C4
7458  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
7460  00 00 00 00 00 00 00 01  D5
7468  03 03 20 FE FE 00 00 00  FE
7470  00 00 00 2B 3F 3F 01 FF  8D
7478  FF 00 E0 E0 00 00 00 FD  A8
7480  FF FF 34 FF FF 00 F0 F0  04
7488  01 03 03 FD FF FF 80 FF  7D
7490  FF 00 FC EC 00 07 07 A4  9D
7498  FF FF 50 FF FF 00 FE 78  CE
74A0  02 0F 0F C6 FF FF 00 FF  F7
74A8  FF 00 FF D4 00 0F 0F 11  1D
74B0  FF FF 20 FF FE 00 FF E8  26
74B8  09 0F 0F 00 FF FF 00 FF  50
74C0  EF 00 FF B4 00 0F 0B 20  10
74C8  FF F7 00 FF FD 00 FD A0  CB
74D0  00 07 05 00 FF FE 00 FF  4C
74D8  B7 00 FA 50 00 03 01 00  51
74E0  FF 5D 00 FF EA 00 FC 80  15
74E8  00 01 00 00 FF 0B 00 FF  66
74F0  54 00 E8 00 00 00 00 00  A0
74F8  7F 00 00 FF 00 00 C0 00  AA 8B
7500  00 00 00 00 07 00 00 EA  66
7508  00 00 00 00 10 04 00 00  91
7510  00 00 00 00 00 00 00 00  85
7518  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
7520  00 00 00 00 00 00 00 00  95
7528  00 00 00 00 00 00 00 00  9D
7530  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
7538  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
7540  00 56 7F 7F 00 E0 E0 00  C9
7548  00 00 0F 0F 0F F2 FF FF  DA
7550  00 FF FF 00 00 00 17 3F  19
7558  3F E8 FF FF 00 FF F7 00  E8
7560  C0 C0 02 7F 7F 99 FF FF  EC
7568  00 FF FD 00 E0 60 24 FF  3C
7570  FF A2 FF FF 00 FF EE 00  71
7578  F0 80 12 FF FF 40 FF FE  AA
7580  00 FF FB 00 F0 40 00 FF  1E
7588  BF 00 FF FF 00 FF DA 00  93
7590  F0 80 00 FF DF 00 FF EF  41
7598  00 FF 7D 00 D0 00 00 7F  D8
75A0  75 00 FF DE 00 FF EC 00  52
75A8  A0 00 00 3F 04 00 FF B5  B4
75B0  00 FF 40 00 C0 00 00 0F  33
75B8  00 00 FF 20 00 F5 00 00  41
75C0  00 00 00 00 00 00 7A 00  AF
75C8  00 A0 00 00 00 00 10 04  F1
75D0  00 00 00 00 00 00 00 00  45
75D8  00 00 00 00 00 00 00 00  4D
75E0  00 00 00 00 00 00 00 00  55
75E8  00 00 00 00 00 00 00 00  5D
75F0  00 00 00 00 00 00 00 00  65
75F8  00 00 00 00 00 00 00 00  6D 4E
7600  00 00 00 05 07 07 60 FE  E7
7608  FE 00 00 00 00 00 00 FF  7B
7610  FF FF 20 FF FF 00 F0 F0  82
7618  01 03 03 7E FF FF 80 FF  90
7620  FF 00 FC 7C 00 07 07 29  44
7628  FF FF 90 FF FF 00 FE D6  FE
7630  02 0F 0F 4A FF FF 20 FF  2D
7638  FE 00 FF E8 01 0F 0F 24  D6
7640  FF FF 00 FF EF 00 FF B4  55
7648  00 0F 0B 00 FF FF 00 FF  D5
7650  FD 00 FF A8 00 0F 0D 00  86
7658  FF FE 00 FF F7 00 FD D0  8E
7660  00 07 07 00 FF 5D 00 FF  3F
7668  EE 00 FA C0 00 03 00 00  89
7670  FF 4B 00 FF 54 00 FC 00  7F
7678  00 00 00 00 FF 02 00 FF  EE
7680  00 00 50 00 00 00 00 00  46
7688  07 00 00 AA 00 00 00 00  AF
7690  10 04 00 00 00 00 00 00  1A
7698  00 00 00 00 00 00 00 00  0E
76A0  00 00 00 00 00 00 00 00  16
76A8  00 00 00 00 00 00 00 00  1E
76B0  00 00 00 00 00 00 00 00  26
76B8  00 00 00 00 00 00 00 00  2E
76C0  00 00 00 00 00 00 00 00  36
76C8  00 00 00 00 00 00 00 00  3E
76D0  00 00 00 00 00 00 00 00  46
76D8  00 00 00 00 00 FE FF FF  4A
76E0  00 F8 F8 00 00 00 0F 1F  74
76E8  1F F9 FF FF 40 FF FF 00  B2
76F0  80 80 27 7F 7F FA FF FF  83
76F8  00 FF EE 00 E0 A0 12 FF  EC 2A
7700  FF 49 FF FF 00 FF FB 00  B7
7708  E0 40 64 FF FF 58 FF FF  57
7710  00 FF 5A 00 F0 80 01 FF  50
7718  DF 80 FF FD 00 FF FD 00  E6
7720  F0 40 00 FF 75 00 FF DB  15
7728  00 FF AA 00 F0 80 00 7F  37
7730  05 00 FF B7 00 FF 68 00  C9
7738  E0 00 00 1F 00 00 FF 2A  D7
7740  00 FF 80 00 80 00 00 00  B6
7748  00 00 FF 00 00 F0 00 00  AE
7750  00 00 10 04 00 00 00 00  DB
7758  00 00 00 00 00 00 00 00  CF
7760  00 00 00 00 00 00 00 00  D7
7768  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
7770  00 00 00 00 00 00 00 00  E7
7778  00 00 00 00 00 00 00 00  EF
7780  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
7788  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
7790  00 00 00 00 00 00 00 00  07
7798  00 00 00 00 00 00 00 0F  1E
77A0  0F 0F E0 FF FF 00 80 80  13
77A8  00 01 01 FF FF FF 94 FF  B1
77B0  FF 00 F8 F8 02 07 07 7F  A5
77B8  FF FF A0 FF FE 00 FE EA  B2
77C0  01 0F 0F 24 FF FF 90 FF  07
77C8  FF 00 FE B4 06 0F 0F 45  59
77D0  FF FF 80 FF F5 00 FF A8  60
77D8  00 0F 0D 18 FF FF 00 FF  80
77E0  DF 00 FF D4 00 0F 07 00  1F
77E8  FF 5D 00 FF BA 00 FF A8  1B
77F0  00 07 00 00 FF 5B 00 FF  C7
77F8  76 00 FE 80 00 01 00 00  64 45
7800  FF 02 00 FF A8 00 F8 00  18
7808  00 00 00 00 0F 00 00 FF  8E
7810  00 00 00 00 10 04 00 00  9C
7818  00 00 00 00 00 40 00 00  D0
7820  00 00 00 00 00 00 10 00  A8
```

```
7828  00 00 00 00 00 00 00 01  A1
7830  00 00 3F 00 00 E8 00 00  CF
7838  80 00 00 13 03 00 FF 24  69
7840  00 FF 00 00 00 00 00 2F  E6
7848  0F 00 FF E0 00 EC 40 00  DA
7850  28 00 00 9F 1E 00 FF DA  86
7858  00 FA 80 00 C0 00 00 7F  89
7860  5E 00 FF 74 00 6E 00 00  17
7868  C8 00 00 FF 45 00 FF 03  EE
7870  00 5E 04 00 B0 00 00 FF  F9
7878  6C 00 FF 94 00 EF 49 00  27
7880  55 00 00 FF 80 00 FF 4A  15
7888  00 FD 00 00 D0 00 00 F7  C4
7890  61 00 FF 90 00 EF 81 00  68
7898  D4 00 00 7F 12 00 B7 00  2C
78A0  00 B7 00 00 A0 00 00 3B  AA
78A8  00 00 FF 04 00 FD 40 00  60
78B0  54 00 00 1B 00 00 4F 00  E6
78B8  00 BB 00 00 C8 00 00 07  BA
78C0  00 00 9A 00 00 B0 00 00  82
78C8  20 00 00 00 00 00 76 00  D6
78D0  00 E1 00 00 00 00 10 04  3D
78D8  00 00 00 00 00 00 00 04  54
78E0  00 00 00 00 00 00 00 00  58
78E8  01 00 00 00 00 00 00 00  61
78F0  00 00 00 00 13 00 00 BE  39
78F8  00 00 88 00 00 05 00 00  FD F6
7900  7F 02 00 F6 50 00 F0 00  30
7908  00 02 00 00 9D 80 00 BB  5B
7910  33 00 A2 80 00 19 00 00  F7
7918  FF 6B 00 FD B9 00 BC 00  6D
7920  00 07 04 00 5B 00 00 B7  B6
7928  27 00 6C 60 00 2D 01 00  C2
7930  AF 0E 00 FB 99 00 A6 20  C0
7938  00 0D 00 00 AF 83 00 EA  DA
7940  C0 00 51 10 00 55 00 00  2F
7948  FD 38 00 FD A0 00 B9 00  4C
7950  00 1F 02 00 6E 08 00 D5  35
7958  00 00 BF 10 00 67 01 00  08
7960  FB 20 00 72 00 00 9A 00  00
7968  00 07 00 00 2D 00 00 BF  D4
7970  24 00 D5 80 00 29 00 00  8B
7978  BC 08 00 96 14 00 58 00  B7
7980  00 0E 00 00 75 00 00 A1  1D
7988  00 00 82 00 00 01 00 00  84
7990  07 00 00 6E 00 00 00 00  7E
7998  10 04 00 00 00 00 00 00  25
79A0  00 00 00 00 00 00 00 00  19
79A8  00 00 00 00 00 00 00 00  21
79B0  00 00 00 00 00 12 3F 1E  98
79B8  00 E0 E0 00 00 00 02 03  F6
79C0  03 B0 FF FF 10 FE FE 00  F6
79C8  00 00 0F 0F 0F D3 FF F7  37
79D0  40 FF EF 00 00 00 0F 3F  C5
79D8  2F 18 FF 3E 00 FF BA 00  8E
79E0  C0 40 0A 7F 6F 45 FF DF  74
79E8  00 FF E7 00 E0 80 2C FF  D2
79F0  7F 60 FF FB 00 FF 88 00  C9
79F8  F0 40 01 FF E9 12 FF 37  D2 9C
7A00  00 FF 2C 00 F0 80 00 FF  14
7A08  43 00 FF AA 00 FF 48 00  B5
7A10  F0 40 02 FF AF 00 FF 79  E2
7A18  00 FF 90 00 D0 00 00 FF  F0
7A20  4C 00 FF A8 00 FF 04 00  90
7A28  E0 00 00 3F 04 00 FF 52  16
7A30  00 FF 20 00 C0 00 00 1F  A8
7A38  00 00 FF 84 00 FE 00 00  33
7A40  80 00 00 07 00 00 FF 00  40
7A48  00 FC 00 00 00 00 00 00  BE
7A50  00 00 7E 00 00 A0 00 00  E8
7A58  00 00 10 04 00 00 00 00  E6
7A60  00 00 00 00 00 00 00 00  DA
7A68  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
7A70  00 00 00 00 00 00 00 01  EB
7A78  03 01 20 FE EE 00 00 00  02
7A80  00 00 00 2B 3F 3F 01 FF  A3
7A88  FF 00 E0 E0 00 00 00 FD  BE
7A90  FF FF 34 FF 7E 00 F0 F0  99
7A98  00 03 02 F1 FF F3 80 FF  79
7AA0  EB 00 FC A4 00 07 06 A4  56
7AA8  FF FD 50 FF FE 00 FE 78  E1
7AB0  02 0F 07 C6 FF FF 00 FF  05
7AB8  B8 00 FF 84 00 0F 0E 11  9B
7AC0  FF 93 20 FF 72 00 FF C8  24
7AC8  00 0F 04 00 FF 3A 00 FF  8D
7AD0  A4 00 FF 84 00 0F 0A 20  AA
7AD8  FF F7 00 FF 99 00 FD 00  DD
7AE0  00 0F 04 00 FF CA 00 FF  35
7AE8  80 00 FE 40 00 03 00 00  23
7AF0  FF 45 00 FF 22 00 FC 00  CB
7AF8  00 01 00 00 FF 08 00 FF  79 EF
7B00  40 00 E8 00 00 00 00 00  A3
7B08  7F 00 00 FF 00 00 C0 00  C1
7B10  00 00 00 00 07 00 00 EA  7C
7B18  00 00 00 00 00 00 00 00  93
7B20  00 00 00 00 00 00 00 00  9B
7B28  00 00 00 00 00 00 00 00  A3
7B30  00 00 00 00 00 00 00 00  AB
7B38  00 00 00 00 00 00 00 00  B3
7B40  FF FF FF FF FF FF FF FF  B3
7B48  FF FF FF FF FF FF FF FF  BB
7B50  FF FF FF FF FF FF FF FF  C3
7B58  FF FF FF FF FF FF FF FF  CB
7B60  FF FF FF FF FF FF FF FF  D3
7B68  FF FF FF FF FF FF FF FF  DB
7B70  FF FF FF FF FF FF FF FF  E3
7B78  FF FF FF FF FF FF FF AB  97
7B80  00 00 00 00 00 00 00 00  FB
7B88  00 00 00 00 00 00 00 00  03
7B90  00 00 00 00 00 00 00 00  0B
7B98  00 00 00 00 00 00 00 00  13
7BA0  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
7BA8  00 00 00 00 00 00 00 00  23
7BB0  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
7BB8  00 00 00 00 00 00 00 00  33
7BC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  33
7BC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  3B
7BD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  43
7BD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  4B
7BE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  53
7BE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  5B
7BF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  63
7BF8  FF FF FF FF FF FF FF 14  80 98
7C00  FF FF FF FF FF FF FF FF  74
7C08  FF FF FF FF FF FF FF FF  7C
7C10  FF FF FF FF FF FF FF FF  84
7C18  FF FF FF FF FF FF FF FF  8C
7C20  FF FF FF FF FF FF FF FF  94
7C28  FF FF FF FF FF FF FF FF  9C
7C30  FF FF FF FF FF FF FF FF  A4
7C38  FF FF FF FF FF FF FF FF  AC
7C40  00 00 00 00 00 00 00 00  BC
7C48  00 00 00 00 00 00 00 00  C4
7C50  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
7C58  00 00 00 00 00 00 00 00  D4
7C60  00 00 00 00 00 00 00 00  DC
7C68  00 00 00 00 00 00 00 00  E4
7C70  00 00 00 00 00 00 00 00  EC
7C78  00 00 00 00 00 00 00 D4  C8
7C80  FF FF FF FF FF FF FF FF  F4
7C88  FF FF FF FF FF FF FF FF  FC
7C90  FF FF FF FF FF FF FF FF  04
7C98  FF FF FF FF FF FF FF FF  0C
7CA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  14
7CA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  1C
7CB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  24
7CB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  2C
7CC0  00 00 00 00 00 00 00 00  3C
7CC8  00 00 00 00 00 00 00 00  44
7CD0  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
7CD8  00 00 00 00 00 00 00 00  54
7CE0  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
7CE8  00 00 00 00 00 00 00 00  64
7CF0  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
7CF8  00 00 00 00 00 00 00 EB  5F 3F
7D00  00 00 00 00 00 00 00 00  7D
7D08  00 00 00 00 00 00 00 00  85
7D10  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
7D18  00 00 00 00 00 00 00 00  95
7D20  00 00 00 00 00 00 00 00  9D
7D28  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
7D30  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
7D38  00 00 00 00 00 00 00 00  B5
7D40  FF FF FF FF FF FF FF FF  B5
7D48  FF FF FF FF FF FF FF FF  BD
7D50  FF FF FF FF FF FF FF FF  C5
7D58  FF FF FF FF FF FF FF FF  CD
7D60  FF FF FF FF FF FF FF FF  D5
7D68  FF FF FF FF FF FF FF FF  DD
7D70  FF FF FF FF FF FF FF FF  E5
7D78  FF FF FF FF FF FF FF 8F  7D
7D80  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
7D88  00 00 00 00 00 00 00 00  05
7D90  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
7D98  00 00 00 00 00 00 00 00  15
7DA0  00 00 00 00 00 00 00 00  1D
7DA8  00 00 00 00 00 00 00 00  25
7DB0  00 00 00 00 00 00 00 00  2D
7DB8  00 00 00 00 00 00 00 00  35
7DC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  35
7DC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  3D
7DD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  45
7DD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  4D
7DE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  55
7DE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  5D
7DF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  65
7DF8  FF FF FF FF FF FF FF 14  82 25
7E00  FF FF FF FF FF FF FF FF  76
7E08  FF FF FF FF FF FF FF FF  7E
7E10  FF FF FF FF FF FF FF FF  86
7E18  FF FF FF FF FF FF FF FF  8E
7E20  FF FF FF FF FF FF FF FF  96
7E28  FF FF FF FF FF FF FF FF  9E
7E30  FF FF FF FF FF FF FF FF  A6
7E38  FF FF FF FF FF FF FF FF  AE
7E40  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
7E48  00 00 00 00 00 00 00 00  C6
7E50  00 00 00 00 00 00 00 00  CE
7E58  00 00 00 00 00 00 00 00  D6
7E60  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
7E68  00 00 00 00 00 00 00 00  E6
7E70  00 00 00 00 00 00 00 00  EE
7E78  00 00 00 00 00 00 00 78  6E
7E80  FF FF FF FF FF FF FF FF  F6
7E88  FF FF FF FF FF FF FF FF  FE
7E90  FF FF FF FF FF FF FF FF  06
7E98  FF FF FF FF FF FF FF FF  0E
7EA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  16
7EA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  1E
7EB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  26
7EB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  2E
7EC0  00 00 00 00 00 00 00 00  3E
7EC8  00 00 00 00 00 00 00 00  46
7ED0  00 00 00 00 00 00 00 00  4E
7ED8  00 00 00 00 00 00 00 00  56
7EE0  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
7EE8  00 00 00 00 00 00 00 00  66
7EF0  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
7EF8  00 00 00 00 00 00 00 EB  61 E3
7F00  00 00 00 00 00 00 00 00  7F
7F08  00 00 00 00 00 00 00 00  87
7F10  00 00 00 00 00 00 00 00  8F
7F18  00 00 00 00 00 00 00 00  97
7F20  00 00 00 00 00 00 00 00  9F
7F28  00 00 00 00 00 00 00 00  A7
7F30  00 00 00 00 00 00 00 00  AF
7F38  00 00 00 00 00 00 00 00  B7
7F40  FF FF FF FF FF FF FF FF  B7
7F48  FF FF FF FF FF FF FF FF  BF
7F50  FF FF FF FF FF FF FF FF  C7
7F58  FF FF FF FF FF FF FF FF  CF
7F60  FF FF FF FF FF FF FF FF  D7
7F68  FF FF FF FF FF FF FF FF  DF
7F70  FF FF FF FF FF FF FF FF  E7
7F78  FF FF FF FF FF FF FF A3  93
7F80  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
7F88  00 00 00 00 00 00 00 00  07
7F90  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
7F98  00 00 00 00 00 00 00 00  17
7FA0  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
7FA8  00 00 00 00 00 00 00 00  27
7FB0  00 00 00 00 00 00 00 00  2F
7FB8  00 00 00 00 00 00 00 00  37
7FC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  37
7FC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  3F
7FD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  47
7FD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  4F
7FE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  57
7FE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  5F
7FF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  67
7FF8  FF FF FF FF FF FF FF 14  84 39
```

●リスト6 "SUM"(裏RAM用チェックサムプログラム)

```
BC00  31 EF BB 3E 00 32 4C E6  39
BC08  CD E6 BC CD F0 BC CD 51  CA
BC10  BD ED 53 98 BD CD F5 BC  9C
BC18  CD 51 BD ED 53 9A BD CD  13
BC20  EB BC CD C8 5F 3A B9 E9  53
BC28  FE 79 28 06 FE 65 28 4A  5E
BC30  3E 00 32 4C E6 2A 98 BD  0D
BC38  06 00 4C 7D 81 4F 7C CD  DC
BC40  C1 BC 7D CD C1 BC CD A0  AD
BC48  BC CD E3 BC E5 C5 CD 42  E5
BC50  32 C1 E1 30 F7 28 F5 7C  A0
BC58  D3 70 E5 26 80 56 E1 7A  93
BC60  80 47 7A 81 4F 7A 23 CD  97
BC68  C1 BC CD A0 BC 7D FE 00  45
BC70  28 09 E6 07 FE 00 28 16  86
BC78  18 D2 FF CD B1 BC CD 83  A7
BC80  BC 18 B5 CD A0 BC 78 CD  33
BC88  C1 BC CD A6 BC C9 CD B1  37
BC90  BC 3A 9A BD 95 3A 9B BD  C0
BC98  9C 38 20 CD A6 BC 18 9A  29
BCA0  3E 20 CD E3 BC C9 3E 0D  3A
BCA8  CD E3 BC 3E 0A CD E3 BC  84
BCB0  C9 3E 20 CD E3 BC 79 CD  45
BCB8  C1 BC C9 CD 83 BC C3 03  8C
BCC0  BC F5 CB 3F CB 3F CB 3F  4B
BCC8  CB 3F CD D6 BC F1 F5 E6  B9
BCD0  0F CD D6 BC F1 C9 FE 0A  BC
BCD8  DA DD BC C6 07 C6 30 CD  97
BCE0  E3 BC C9 C3 18 00 21 06  06
BCE8  BD 18 0F 21 26 BD 18 0A  AE
BCF0  21 3B BD 18 05 21 46 BD  06
BCF8  18 00 7E 23 FE 00 28 05  98 A5
BD00  CD E3 BC 18 F5 C9 0D 0A  16
BD08  0A 50 43 2D 38 38 30 31  60
BD10  20 63 68 65 63 6B 20 73  7E
BD18  75 6D 20 70 72 6F 67 72  01
BD20  61 6D 2E 0D 0A 00 50 72  B2
BD28  69 6E 74 65 72 20 3F 20  86
BD30  28 79 20 4F 52 20 6E 29  06
BD38  20 3A 00 53 74 2E 20 61  C5
BD40  64 64 72 20 3A 00 45 6E  44
BD48  2E 20 61 64 64 72 20 3A  48
BD50  00 CD C8 5F 11 00 00 21  33
BD58  B9 E9 7E 23 FE 0D CA 97  C4
BD60  BD FE 00 CA 97 BD FE 29  54
BD68  38 02 D6 20 D6 30 FE 0A  63
BD70  DA 75 BD D6 07 CB 27 CB  D3
BD78  27 CB 27 CB 27 CB 27 CB  FD
BD80  13 CB 12 CB 27 CB 13 CB  C8
BD88  12 CB 27 CB 13 CB 12 CB  CF
BD90  27 CB 13 CB 12 18 C3 C9  D3
BD98  00 BC 9F BD 20 20 27 C6  9A 52
```

PC-8801シリーズ/PC-9801シリーズ
チャット殺人事件ダウンロード(PCS)解説

今月号の特集を読んだキミ。早くゲームをやりたーいと思っているだろう。残念ながら、この〝チャット殺人事件〟のプログラムはここに掲載できなかったのだ。ゴメンネ。でもさー、100Kバイトもあるんだもん、載せちゃったらページが増えて、ログインの定価が上がっちゃう。それに、そーんなに長いプログラムを打ち込んだりしたら、みんな目が悪くなっちゃうもんね。

でもって、このゲームはどーせネットで遊ぶモンだから、アスキーネット(PCS)の中に入れちゃいました。だから、みんな、PCSにアクセスして、ダウンロードして遊んでくださいまし。

●ダウンロードの方法

まず、PCSにアクセスしよー。PCSに入会してない人は、このゲームで遊ぶために入会しても惜しくないぞ。

でもって、メインメニューからPDSとゆーサブメニューに入ろう。ここには、たくさんのパブリックメイソンソフト(みんな自由に使えるソフト)が入っている。PDSのメニューが発売されるから、その中から〝チャット殺人事件〟とゆーファイルを見つけ出す。

〝チャット殺人事件〟のプログラムには、PC-8801シリーズ用と、PC-9801シリーズ用とがある。プログラムは、すべてBASICだから、PC-9801シリーズのユーザーは気をつけてくれ。

●ダウンロードしたら

プログラムは、全部で5本ある。ダウンロードするときは、キミの好きなファイル名をつけて、ディスクにいったんセーブしておこう。

1本目以外の、2本目から5本目までのプログラムを、それぞれロードして走らせよう。そーすれば、自動的にディスク上に必要なデータファイルを作り出すよーになっているのだ。

残った、1本目のプログラムがメインプログラムだ。前記の方法で必要なデータファイルを作った後は、2本目から5本目までのダウンロードしたプログラムはいらない。ちなみに、かなりメモリを食うので、できれば専用の新しいディスクを作ることをおススメする。でないと、2~5本目のプログラムを走らせて、データファイルを作ったときに、Diskfullって出るかもよ。

●パソコンのスピードにあわそう

PC-8801シリーズといっても、初代から、VAまで、実行スピードがかなり違う。このゲームは、ネットにアクセスする関係上、パソコンごとのスピード調整をしてやらなければならない。

ダウンロードした1本目のプログラムの180行と190行を見てくれ。

```
180 BREAKWAIT=1000
190 COMWAIT=10000
```

と書かれているハズ。これはPC-8801/mkIIにあわせてある。SR/MR/FRのユーザーは、ここの数字をそれぞれ、1500と12000ぐらいに変えてほしい。

また、FH、MHの8メガモードの場合は、2000と20000ぐらいに設立してくれ。つまり、キミのパソコンの実行スピードにあわせて、ここの数値を変えるわけだ。当然、PC-9801シリーズのユーザーは、もっと大きな数字で試そう。目安としては、PC-9801VMの8メガで、3000と20000ぐらいだ。

●プリンタの設定

この〝チャット殺人事件〟のプログラムは、ネットで遊ぶほかにも、ゲームテキストをプリントアウトして遊ぶ方法もある。もちろん、漢字プリンタを持っている必要があるが、友達と集まって遊ぶときには、便利な機能だ。

ただ、キミの持っているプリンタによって、プログラムをちょりっと変更しなければならない。プログラムの1本目の、130行と140行を見てくれ。

```
130 PRKANJI$=CHR$(&H1B)+"K"
140 PRKANA$=CHR$(&H1B)+"N"
```

と書いてある。130行のCHR$(&H1B)+〝K〟が漢字モード、140行のCHR$(&H1B)+〝N〟がカナモードのプリンタ設定を意味しているのだ。

これは、プリンタによって、みーんな違っているから、キミのプリンタのマニュアルをよく読んで、キミのプリンタの漢字モードとカナモードの設定コマンドに書きかえてくれ。ちなみに、プログラムの最初の状態は、NEC製のPC-PR201シリーズに設定してある。

例えば、エプソン製のプリンタなら、

```
130 PRKANJI$=CHR$(28)+"&"
140 PRKANA$=CHR$(28)+"."
```

とすれば、ダイジョウブだと思う。

●プログラムの実行方法

ダウンロードした1本目のプログラムを、

LOAD〝ファイル名〟[RETURN]

として、

RUN [RETURN]

とすれば、〝チャット殺人事件〟が走るよーに作ってあるのだ。

あとは特集の記事と255ページの、〝チャット殺人事件プログラムの使い方〟をよく読んで遊んでほしい。

●ターミナルモードの説明

255ページの使い方どおりに、プレイヤーを設定し、各プレイヤーにゲームテキストをメールで送ろーとして、ネットの入り方がわからなかった人は、キミの持っているモデムやカプラのマニュアルを、もう一度よく読んでみてくれ。例えばヘイズコンパチのモデムの場合、ターミナルモードに入って、ダイヤル回線のときは、

ATDP電話番号 [RETURN]

で、ネットにつながるはずだ。

また、メールを無事送り出したのち、ネットからLogoutしたら、

[ESC] Q

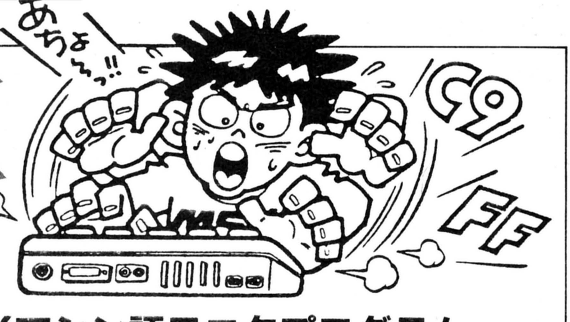
でターミナルモードから抜けて、メインメニューに戻ってくる。

●その他の注意

ネットの性質上、ブレーク信号を送らなければならない場合は、[STOP]キーを押せば送ることができる。

あと、当然のことながら、ネットにあわせてパソコンのRS-232Cのボーレートを設定しておかなければならない。これは、パソコンのマニュアルを読めば、詳しく載っているハズなのだ。

マシン語を打ち込むには、これが必要



MSXマシン語モニタプログラム

MSX用マシン語モニタプログラムがバージョンアップした。これからは、このモニタを利用して入力してほしい。

厳密に言うと、これはマシン語モニタ作成プログラムである。&H8300～&H84DFに置かれたマシン語プログラム"mon_A"と、&HF100～&HF2DFに置かれた"mon_B"プログラムを発生させ、カセットにセーブするためのものなのだ。とりあえず、以下の手順を実行してみよう。①右のプログラムを入力する②デバッグしたなら、RUN [RETURN] ③新しいカセットをデータレコーダにセット、REC状態にする④何かキーを押す⑤"mon_A"というファイル名のマシン語プログラムを自動的にセーブしてくれる⑥しばらく待つ⑦③をくり返す⑧④をくり返す⑨"mon_B"というプログラムを自動的にセーブしてくれる。⑩以上でおわり。

これで、マシン語によって作られたモニタプログラムが2つできた。このどちらかを使ってマシン語を入力すればいいわけだ。両プログラムとも機能は同じ。ただ置かれているエリアが"mon_A"は&H8300～&H84DF、"mon_B"のほうは&HF100～&HF2DFとちがっているだけ。今後、ログイン誌上でご紹介するMSXマシン語プログラムは、このいずれかを指定するので、その指示によって使いわけてほしい。

それぞれのモニタの走らせ方は、

①NEW: CLEAR10, &H82FF (mon_Aの場合)
　NEW: CLEAR10, &H〔打ち込もうとするマシン語プログラムのスタートアドレスから1を引いたもの〕(mon_Bの場合)
　それぞれ入力できたら [RETURN]
②BLOAD "CAS:", R [RETURN]
③ [F1] を押す。するとモニタは起動する。

モニタで使うコマンドは次の4つである。

●Sコマンド　データを打ち込むとき使う。たとえばB000番地から入力するのならSB000とした後、[RETURN]とする。アドレスは[SPACE]で1つ進み、[BS]で1つ戻る。このモードから抜けたいときは、[RETURN]を押せばいい。

●Dコマンド　メモリ内のデータをディスプレイに表示させるコマンド。B000番地からCFFF番地までの内容を見たいときは、DB000, CFFF [RETURN]とする。もちろんログイン仕様のチェックサム付きで表示される。

●Pコマンド　メモリ内のデータをプリンタに打ち出す。書式はDコマンドと同じ。

●Bコマンド　BASICに戻る。

なお、"mon_A"のプログラムは、ディスク上でも実行可である。ディスクにセーブするときには、1度カセットに落としたものをCLEAR 10, &H82FF [RETURN]としたのち読み込ませて、BSAVE "ファイル名", &H8300, &H84DF, &H8300 [RETURN]とすればいい。ディスクにセーブされたモニタの走らせ方は、NEW: CLEAR10, &H82FF [RETURN] BLOAD "ファイル名", R [RETURN] でOKだ。

2種類のモニタプログラム、活用してくれ!

```
100 CLEAR 100,&HCFFF:DEFINT A-Z
110 SCREEN 1:GOSUB 380
120 TA=&HD000:EA=&HD23F
130 FOR I=TA TO EA STEP 16
140 CS=0
150 FOR J=0 TO 15
160 READ A$:A=VAL("&H"+A$)
170 POKE I+J,A:CS=CS+A
180 NEXT
190 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>CS MOD 256 THEN BEEP:PRINT:PRIN
T PEEK(&HF6A4)*256+PEEK(&HF6A3);"ぎょう か 100-200 ぎょう に まちがい
が あるらしい":END
200 NEXT
210 I$="A:8300-84DF"
220 FOR I=0 TO 1
230 CLS:PRINT:PRINT"マシンご モニタ[mon_";I$;"] を
240 PRINT"セーブします.
250 PRINT"データレコーダを、ろくおんじょうたいに して
260 PRINT"なにか キーを おしてください...";:I$=INPUT$(1)
270 PRINT:PRINT:PRINT"<NOW SAVING>
280 DEF USR=&HD1E0:A=USR(0)
290 IF I THEN 360
300 GOSUB 380
310 FOR J=&HD000 TO &HD1DF
320 IF (PEEK(J)=&H83 OR PEEK(J)=&H84) AND (PEEK(J+1)<>&H83 A
ND PEEK(J+1)<>&H84) THEN POKE J,PEEK(J)+&H6E
330 NEXT
340 POKE &HD203,&HF1:POKE &HD20A,&HF2:POKE &HD23B,&H42
350 I$="B:F100-F2DF"
360 NEXT
370 PRINT:PRINT"Completed.":END
380 CLS:PRINT:PRINT"しばらく おまちください...":RETURN
390 DATA 21,14,83,11,7F,F8,01,0A,00,ED,B0,21,1E,83,22,9A,66
400 DATA F3,C3,CF,00,41,3D,55,53,52,28,30,29,0D,00,CD,6C,C4
410 DATA 00,FD,21,FB,FA,3E,C3,32,B6,FF,21,DB,84,22,B7,FF,53
420 DATA CD,3B,00,11,25,83,D5,CD,D1,84,3E,5D,CD,A5,00,CD,92
430 DATA AE,00,D8,23,7E,FE,5D,28,02,18,01,23,7E,CD,8D,84,44
440 DATA FE,20,28,F7,B7,C8,FE,42,20,07,3E,C9,32,B6,FF,D1,E2
450 DATA C9,F5,CD,96,84,38,1A,F1,FE,53,CA,8B,83,F5,D5,CD,A8
460 DATA 96,84,E1,38,0C,F1,FE,44,CA,ED,83,FE,50,CA,E8,83,2F
470 DATA F5,F1,CD,C0,00,3E,3F,CD,A5,00,C9,EB,CD,64,84,CD,98
480 DATA 84,84,3E,2D,CD,A5,00,CD,9F,00,FE,0D,C8,FE,20,20,62
490 DATA 03,23,18,E8,FE,08,20,03,2B,18,E1,CD,BB,83,38,DC,92
500 DATA CD,9F,00,CD,BB,83,38,D4,23,18,D1,CD,8D,84,CD,A5,DF
510 DATA 00,FE,47,30,17,FE,41,30,04,FE,3A,30,0F,FE,30,38,DC
520 DATA 0B,FE,41,38,02,D6,07,D6,30,ED,6F,C9,FD,7E,00,77,7E
530 DATA CD,D1,84,CD,82,83,37,C9,3E,C9,32,B6,FF,AF,32,FC,BF
540 DATA FA,CD,64,84,CD,C9,84,7D,81,E5,F5,06,08,CD,84,84,84
550 DATA F1,FD,86,00,F5,3A,FC,FA,FD,86,00,32,FC,FA,23,10,77
560 DATA EC,CD,C9,84,F1,E1,D5,11,08,00,19,D1,CD,C9,84,CD,97
570 DATA 6D,84,2B,E7,30,10,23,CD,46,84,38,0A,7D,FE,08,30,F2
580 DATA C0,CD,3D,84,18,B7,CD,3D,84,CD,D1,84,C9,CD,C9,84,B0
590 DATA 3A,FC,FA,C3,6D,84,CD,B7,00,D8,E6,02,C8,CD,58,84,99
600 DATA CD,B7,00,D8,E6,02,28,F8,06,00,10,FE,CD,B7,00,E6,E2
610 DATA 02,20,F7,C9,CD,D1,84,7C,4F,CD,6D,84,7D,CD,70,84,CB
620 DATA 0F,0F,0F,0F,F5,E6,0F,C6,30,FE,3A,38,02,C6,07,CD,28
630 DATA A5,00,F1,C9,CD,C9,84,7E,FD,77,00,18,E0,FE,61,D8,9A
640 DATA FE,7B,D0,E6,5F,C9,11,00,00,06,05,D7,CD,8D,84,FE,26
650 DATA 2C,28,24,B7,28,21,FE,41,38,03,FE,5B,3F,EB,30,06,AB
660 DATA D6,30,30,08,18,0F,FE,47,30,0B,D6,37,29,29,29,29,96
670 DATA B5,6F,EB,10,D6,37,C9,B7,C9,F5,3E,20,CD,A5,00,F1,2B
680 DATA C9,3E,0D,CD,A5,00,3E,0A,C3,A5,00,33,33,C3,A2,00,01
690 DATA 3E,FF,CD,EA,00,06,0A,3E,D0,CD,2D,D2,10,F9,21,37,3F
700 DATA D2,06,06,7E,23,CD,2D,D2,10.F9,CD,F0,00,AF,CD,EA,77
710 DATA 00,21,00,83,CD,28,D2,D9,21,DF,84,CD,28,D2,D9,CD,35
720 DATA 28,D2,21,00,D0,11,E0,D1,7E,CD,2D,D2,23,B7,E5,ED,A3
730 DATA 52,E1,20,F4,CD,F0,00,C9,7D,CD,2D,D2,7C,C5,D5,E5,11
740 DATA CD,ED,00,E1,D1,C1,C9,6D,6F,6E,5F,41,20,00,00,00,00
```

マシン語ダンプリストのチェックサムについて

ログインの誌上に掲載されているチェックサムは、アドレスを上位1バイト(上2ケタ)、下位1バイト(下2ケタ)に分け、それにつづく8つのデータをすべて加えた合計値の下位1バイト(下2ケタ)を掲載するというフォーマットを採用している。つまり、打ち込んだデータに誤りがあれば、チェックサムの値が異なってくるわけだ。下に掲載されているプログラムリストを間違いなく打ち込めば、マシン語プログラムの修正がラクに行なえるのだ。

さて、このプログラムをRUNさせると、トップアドレスとエンドアドレスを尋ねられるから、チェックサムを求めたいマシン語プログラムのアドレスを入力してくれ。その際&Hなどの16進表記は必要ない。ダイレクトに16進数を打ち込んでくれればOKだ。

このプログラムは256バイトごとのチェックサムも合わせて出力しているから活用してほしい。256バイトごとのチェックサムは、プログラムリストの一番右に表示してあるから、プログラムをチェックするときは、まず256バイトごとのチェックサムを確かめてくれ。もし誤っていたならば、そのブロックの8バイトチェックサムを調べて、打ち込み誤りをしている個所を見つけだして、訂正すればよい。なお、256バイトごとのチェックサムは、データのみの加算となっているから注意してほしい。また、このチェックサムプログラムは、マイクロソフトBASICで書かれているため、マイクロソフトのBASICを採用しているマシンでは、変更点なしで動く。また、マイクロソフト以外のBASICでも、若干の変更で動作する。

ログインでは今後も、長大なマシン語ダンプリストを掲載する場合は、このチェックサムプログラムに準拠してプログラムリストを掲載していくので、このプログラムをカセットテープやディスケットなどにセーブしておくと便利に使えるだろう。

●マシン語ダンプリストの一例

```
8000  00 1B 00 64 00 91 22 53  05
8008  54 41 44 44 52 22 3B 3A  8E
8010  8D 20 0D 34 01 3A 53 41  4D
8018  F1 44 00 3A 00 6E 00 91  06
8020  22 45 4E 41 44 44 52 22  92

80E8  00 26 01 A0 00 8B 20 28  02
80F0  FF 85 28 28 41 44 F3 19  D5
80F8  29 F6 1C 00 01 29 F1 28  F6 D0
```

アドレス

データ(これを打ち込む)

8バイトごとのチェックサム(アドレスを含む)

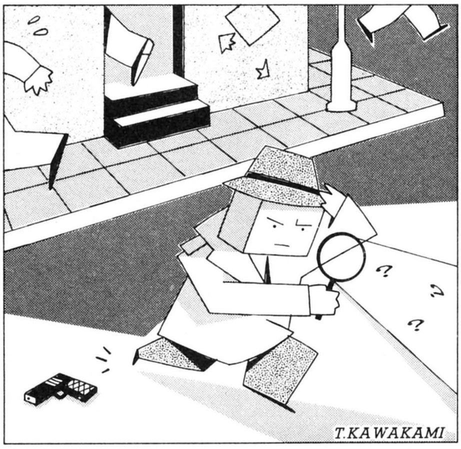
256バイトごとのチェックサム(アドレスを含まない)

●汎用チェックサムダンププログラムリスト

```
100 PRINT"START ADDRESS :"; :GOSUB 180:SA=D
110 PRINT" END  ADDRESS :"; :GOSUB 180:EA=D:AE=0
120 FOR AD=SA TO EA STEP 8 :CS=0:D=INT(AD/256):X=1:GOSUB 220
130 D=AD-INT(AD/256)*256:X=1:GOSUB 220:PRINT "  ";
140 FOR A=0 TO 7:D=PEEK(AD+A):GOSUB 220: PRINT " ";:NEXT A
150 PRINT " ";:D=CS:X=1:GOSUB 220
160 IF (INT((AD+8)/256)=(AD+8)/256)+(AD>=EA) THEN D=AE:GOSUB 300:AE=0
170 PRINT:NEXT AD:END
180 INPUT A$:D=0:FOR I=1 TO LEN(A$):DT=ASC(MID$(A$,I,1))
190 IF (DT>96)*(DT<123) THEN DT=DT-32
200 DT=DT-48:IF DT>9 THEN DT=DT-7
210 D=D*16+DT:NEXT I:RETURN
220 DT=INT(D/16):GOSUB 280
230 DT=D-INT(D/16)*16:GOSUB 280
240 CS=CS+D:IF CS>255 THEN CS=CS-256
250 IF X=1 THEN X=0:GOTO 270
260 AE=AE+D:IF AE>255 THEN AE=AE-256
270 RETURN
280 DT=DT+48:IF DT>57 THEN DT=DT+7
290 PRINT CHR$(DT);:RETURN
300 PRINT " ";:GOSUB 220:RETURN
```

Editorial log

アドベンチャーツクールを覚えているかな？ 何をかくそう、次のログインではコイツのグラフィック対応版をドカーンと紹介するぞっ!



はっきりいってこの新アドベンチャーツクールを使えば〝オホーツクに消ゆ〟クラスの立派なゲームが誰にでも作れちゃうワケ。うーむ、本当にログインは太っ腹だなあ。しかもそればかりではない。実は、アドベンチャーゲームは、新しく定義しなおさなければならないほど変化してきているのだ。詳しくは、ログイン8月号でバッチリ紹介するので、待っててくれ。そのほか、定例の〝最新ゲーム徹底解剖!!〟や〝ソフトログ〟や〝ヤマログ〟、〝ソフコン〟も気合が入ってるので、絶対買うべし。

LOGiN 8月号は 7/8 発売! 特価520円

● 広告目次

■発行人 塚本慶一郎 ■編集長 小島文隆 ■副編集長 塩崎剛三 ■編集スタッフ 藪暁彦／金井哲夫／田中富美子／河野真太郎／加川良／唐木緑／樹村頼子／新井創士／水野震治／浜村弘一／伊東みか／下山牧子／金田一健／石井理恵子／高橋久美子／渡辺妙子／金矢八十男／川村篤／小畠千栄／宮地千里／大塚由利子／入澤貴志／有沢清子／伊藤雅敏／鈴木弘明／深山かおり／都竹喜寛 ■制作スタッフ 本間智嗣／山田康幸／荒井清和／田宮朋子／佐藤英人／浜崎千英子／刑部仁 ■編集協力 上野利幸／由井香織／田辺達也／山口裕生／船田巧／青柳昌行／山口英夫／加藤彰洋／田中芳洋／森岡憲一／小池善之／篠泰樹／土方幸和／林大紋／可徳剛／高橋義信／藤木清輝／渋谷洋一／二木康夫／石埜三千穂／敷島勝幸／藤本直子／河合歩／川尻角栄／川村和弘 ■制作協力 admix／三輪悦子／NEXT／今井邦孝／三宅政吉／清水正昭／SPACE“Y”／高橋義昭／前田実穂子／山口志乃／河奈佳子／佐野哲次／大野聡／小松和好／松本鏡子／高橋由佳／出浦美佐子／宮田英明 ■アメリカ駐在 トム・ランドルフ ■フォトグラフ 高瀬ゆうじ／任博／水科人士／八木澤芳彦 ■イラスト 横山宏／かわぐちせいこ／細田雅亮／米田裕／川上富也／スワン松本／土居孝幸／野沢朗／石川かおる／内田美智子／伝陽一郎／宮嶋美奈子／石指由美子／椿道明／ケンツ・キンダー／前田実緒／山口一和／もろが卓／あっぱら・松本

アップルIIGS, 絶賛販売中！

アップルIIGS価格表

①アップルIIGS	¥198,000
②アップルカラーRGBモニター	¥ 95,000
③アップル3.5ドライブ	¥ 76,000 (注1)
④アップル5.25ドライブ	¥ 56,800 (注2)
⑤メモリー拡張カード(256K)	¥ 25,000
⑥イメージライターII(J)	¥113,000
⑦イメージライターII(J)ケーブル	¥ 6,000
⑧IIGSシステムファン	¥ 9,500
⑨アップルIISCSIカード	¥ 25,000

(注1) システムディスクは、3.5インチフロッピーで供給されますので3.5インチドライブをシステムに加えることをお勧めします。
(注2) アップル3.5ドライブにディジーチェインできます。

IIGSセット価格例

- ●アップルIIGS
- ●アップルカラーRGBモニター
- ●アップル3.5ドライブ
- ●メモリー拡張カード(256K)
- ●ソフトウェア(30,000分)

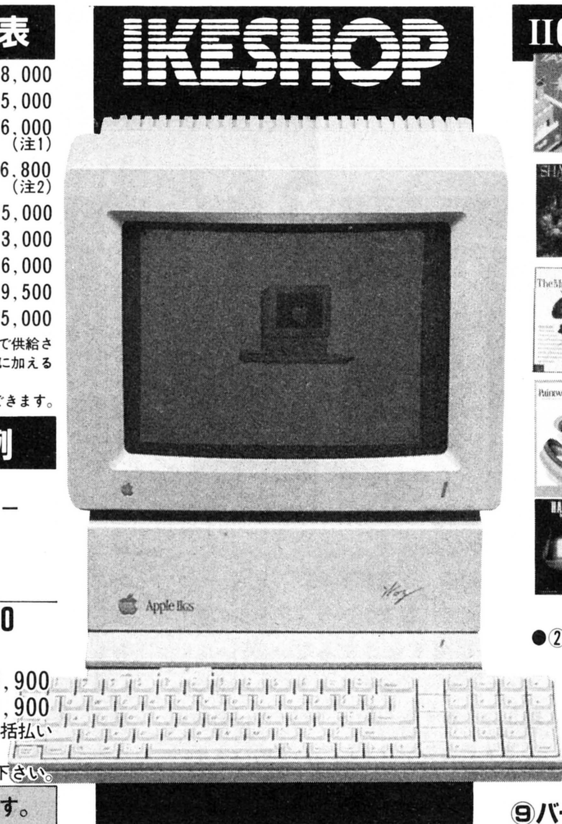
セット価格 ¥350,000

〔クレジットお支払い例〕
- ●24回払いの場合⇨月々 ¥16,900
- ●36回払いの場合⇨月々 ¥11,900

⊙ボーナス併用・又は、ボーナス一括払いもどうぞご利用ください。
詳しいことはお気軽におたずね下さい。

"学生割引"のシステムもあります。
お気軽にお問い合わせ下さい。

IKESHOP



IIGS専用ソフト（媒体は3.5インチ）



①タス・タイムズ ¥ 9,000



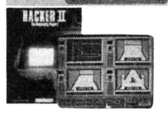
②シャン・ハイ ¥ 9,000



③ザ・ミュージック・スタジオ ¥15,000



④ペイントワークスプラス ¥13,000



⑤ハッカーII ¥ 9,000

●②.③.④.⑤.⑨のメモリは512KB以上必要

- ⑥キッズ・タイムII…¥9,000
- ⑦サイレントサービス ¥8,000
- ⑧ミュージックコンストラクションセット ¥9,000
- ⑨バーズテイルGS(新着) ¥10,000

アップルIIソフト特価表（媒体は5インチ）

アクション

●アークティックフォックス	¥ 8,500
●カラテカ	¥ 4,000
●キャプテングッドナイト	¥ 4,000
●ジェット	¥ 8,000
●テンプルオブアプシャイトリロジー	¥ 5,000
●マーブル マッドネス(128K要)	¥ 7,500
●レスキューオンフラクタルス	¥ 4,000
●レスキューレイダース	¥ 3,500

アドベンチャー

●キングズクエストII(128K要)	¥ 5,000
●サンドック	¥ 4,500

グラフィクス

●ファンタビジョン	¥ 8,000
●ムービーメーカー	¥ 7,000

シミュレーション

●U.S.A.A.F.	¥ 7,000
●アンダーファイヤー	¥12,000
●オーガ	¥ 8,000
●ナム	¥ 6,000
●フライトシミュレータII	¥ 9,000
●マイクロープ	¥ 4,000
●マイト アンド マジック	¥13,000
●ロード ウォー 2000	¥ 8,000

ロールプレイ

●ウイザードリーI	¥ 9,000
●ウイザードリーII	¥ 7,000
●ウイザードリーIII	¥ 8,000
●ウルティマIII	¥11,000
●ウルティマIV	¥12,000
●オートデュエル	¥ 9,000
●シャードオブスプリング	¥ 8,000
●バーズテイルI	¥ 8,000
●バーズテイルII	¥ 9,000
●ファンタジー	¥ 8,000

以上はごく一部です。
詳しくはお問い合わせ下さい。

正社員
アルバイト
募集中！
（詳細は、お電話でお問い合わせ下さい。）

通販お申し込み方法

現金書留、または銀行振込にてお願いします。
送料全国無料サービス。(但し2万円以下の場合は送料500円)

銀行振込先　三和銀行　秋葉原支店
普通口座 No.95053 ㈱イケショップ

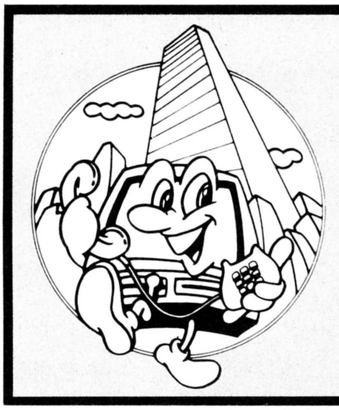
※クレジットでのお申し込みも受けつけます。くわしくはお電話にてお問い合わせ下さい。



最寄駅■国電秋葉原駅より徒歩5分、地下鉄末広町徒歩1分

apple専門店
イケショップ

〒101 東京都千代田区外神田4―8―1
☎(03)251-4749 ログイン係



特選 中古パソコン

中古品 驚異のプライス

中古なら代金は商品到着時に配送にお支払い下さい。 銀行振込みは不要です。

NEC

●2000文字ディスプレーテレビ

PC-TV151 ¥94,800 ► ¥42,000
CZ-811D ¥89,800 ► ¥38,000
CZ-811D〔新品同様〕 ¥89,800 ► ¥39,800

●4050文字デジタルディスプレー

PC-KD551 ¥118,000 ► ¥48,000
PC-KD551K ¥99,800 ► ¥52,000
CU14P1〔RGB〕〔新品同様〕 ¥129,800 ► ¥59,800

●4050文字アナログディスプレー

PC-KD852 ¥99,800 ► ¥58,000
PC-KD854 ¥89,800 ► ¥58,000
PC-KD854〔新品〕 ¥89,800 ► ¥59,800
PC-KD862〔アナログRGB〕 ¥99,800 ► ¥68,000

●4050文字アナログ、デジタルディスプレー

CMT-146L〔アナログRGB〕 ¥89,800 ► ¥47,000
CMT-146L〔アナログRGB〕〔新品同様〕 ¥89,800 ► ¥49,800
CU14AG2〔アナログRGB〕〔新品同様〕 ¥84,800 ► ¥54,000
CU14A4〔アナログRGB〕〔新品同様〕 ¥89,800 ► ¥59,800

●4050文字/2000文字デジタルディスプレーテレビ

CZ870D〔新品同様〕 ¥108,000 ► ¥70,000

●4050文字/2000文字アナログディスプレー

PC-TV351 ¥129,800 ► ¥78,000
PC-TV451〔新品同様〕 ¥168,000 ► ¥129,000
PC-TV452〔新品同様〕 ¥128,000 ► ¥95,400
PC-TV352〔新品同様〕 ¥115,000 ► ¥84,800
CU-14GB〔新品同様〕 ¥49,800 ► ¥29,800

CU14GシリーズはNEC、Sharp、富士通他の本体に接続できますので、8ピンRGBケーブル¥1000を合せて御使用下さい。

フロッピーディスク

TF20〔5"フロッピーディスク〕〔システムディスク・ケーブル付〕 ¥142,000 ► ¥38,000
K-305〔両面倍密ディアルフロッピー〕 ¥128,000 ► ¥39,000
PC-8031-2W〔5"フロッピーディスク〕〔システムディスク・ケーブル付〕 ¥248,000 ► ¥52,000
PC-80S31〔5"フロッピーディスク〕〔システムディスク・ケーブル付〕 ¥168,000 ► ¥58,000
PC-80S31K〔5"フロッピーディスク〕〔新品〕 ¥108,000 ► ¥89,800
LFD880〔8"フロッピー〕 ¥223,000 ► ¥98,000
PC-9881〔8"フロッピー〕 ¥320,000 ► ¥88,000
ティアックFD55B(88/IIフロッピー:PC-8801/IISR・FRに接続可能)〔新品〕 ¥60,000 ► ¥27,200
PC-8201〔ハンドヘルド〕 ¥138,000 ► ¥58,000

8801シリーズ本体

PC-8801 ¥228,000 ► ¥28,000
PC-8801〔漢字ロム付〕 ¥266,000 ► ¥36,000
PC-8801/II 10 ¥168,000 ► ¥43,000
PC-8801/II 30〔5"ドライブ2機増設〕 ¥275,000 ► ¥74,000
PC-8801/II 30〔5"ドライブ2機増設〕 ¥275,000 ► ¥75,000
PC-8801/II 30〔5"ドライブ2機標準装備〕 ¥275,000 ► ¥75,000
PC-8801/II SR30〔5"ドライブ2機増設〕 ¥258,000 ► ¥110,000
PC-8801/II FH10〔新品同様〕 ¥99,800 ► ¥77,000
PC-8801/II FR20〔5"ドライブ1機増設〕 ¥148,000 ► ¥92,000
PC-8801/II FR20〔5"ドライブ1機標準装備〕 ¥148,000 ► ¥90,000
PC-8801/II FR30〔5"ドライブ1機増設〕 ¥178,000 ► ¥108,000
PC-8801/II FR30〔5"ドライブ2機標準装備〕 ¥178,000 ► ¥108,000
PC-8801FH20 ¥138,000 ► ¥100,000
PC-8801FH30 ¥168,000 ► ¥125,000
PC-8801/II MR〔1Mバイトドライブ2機標準装備〕 ¥238,000 ► ¥122,000
PC-8801/II MH ¥238,000 ► ¥155,000
フロッピーディスク・ティアック-FD55BV〔PC-8801MK II用フロッピーディスク〕〔新品〕 ¥60,000 ► ¥27,200
PC-88VA ¥298,000 ► 中古予約受付中

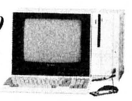
9801シリーズ本体

256K増設ラムボード〔新品〕 ¥18,000 ► ¥12,800
512K増設ラムボード〔新品〕 ¥26,000 ► ¥15,800
1MB. RAMディスク〔RAMディスクソフト付〕〔新品〕 ¥45,000 ► ¥28,000
1.5MB. RAMディスク〔RAMディスクソフト付〕〔新品〕 ¥58,500 ► ¥38,000
PC-9801E〔漢ロム付〕 ¥245,000 ► ¥78,000
PC-9801U2 ¥298,000 ► ¥125,000
PC-9801UV2 ¥318,000 ► ¥198,000
PC-9801UV2〔新古品〕 ¥318,000 ► ¥218,000
PC-9801F2〔5"ドライブ2機標準装備〕 ¥398,000 ► ¥148,000
PC-9801m2〔1Mバイトドライブ2機標準装備〕 ¥415,000 ► ¥185,000
PC-9801VF2〔5"ドライブ2機標準装備〕 ¥348,000 ► ¥188,000
PC-9801Vm2〔5"ドライブ2機標準装備〕 ¥415,000 ► ¥250,000
PC-9801Vm21 ¥390,000 ► ¥278,000
PC-9801VX2 ¥433,000 ► ¥310,000
PC-9801VX4 ¥693,000 ► ¥486,000
PC-98LTmodel 1 ¥238,000 ► ¥172,000

プリンター

PC-PR401〔サーマルプリンター〕 ¥39,800 ► ¥18,000
PC-6023〔カラープロッタープリンターケーブル付〕〔新品〕 ¥79,800 ► ¥14,800
RP-80F/T II〔シリアルプリンター〕 ¥89,000 ► ¥28,000

今月の限定お買得品



SHARP X1 G 10 新品限定品

X1 G model 10 Hセット
CZ-820C〔本体〕・¥69,800➡¥39,800
AN58C〔RFコンバーター〕¥2,900➡¥2,500
Hセット合計¥72,700➡**¥40,500**



SHARP X1 G 10 新品限定品

X1 G model 10 Jセット
CZ-820C〔本体〕・・¥69,800➡¥39,800
CZ-820D〔ディスプレー〕¥79,800➡¥49,800
Jセット合計¥149,600➡**¥88,000**
TVも映るよくばりコース



SHARP X1 G 10 新品限定品

X1 G model 10 Kセット
CZ-820C〔本体〕・¥69,800➡¥39,800
CU-14GB〔ディスプレー〕¥49,800➡¥28,800
Kセット合計¥119,600➡**¥65,800**

SHARP X1 Gプリンター
CZ-8PK2 新品限定品



CZ-8PK2〔18"漢字プリンター〕・・¥134,800
定価合計¥134,800➡**¥39,800**
〔ケーブル付〕
X-1シリーズ全ての本体に接続可能

Victor 〈MSX2パソコン〉
新品同様品



HC-90〔64K、3.5ドライブ付〕
定価合計¥168,000➡**¥79,800**

Panasonic A1 MSX2



今月のサービス品
FS-JS220(Joyパッド)
定価¥1,500 プラス
FS-A1 +
定価合計¥29,800➡**¥26,000**

MP80F/T〔16ドットプリンター〕 ¥129,000 ► ¥28,000
GP-500M〔シリアルプリンター〕 ¥49,800 ► ¥19,800
GP-700M〔カラープリンター〕 ¥99,800 ► ¥28,000
PC-8821〔グラフィックドットプリンター〕 ¥198,000 ► ¥35,000
PC-8826〔カラープロッタープリンター〕 ¥148,000 ► ¥38,000
PC-8027〔10ドットプリンター〕 ¥89,000 ► ¥35,000
PC-PR103〔インパックトラインドットプリンター〕 ¥89,800 ► ¥25,000
PC-6021〔シリアルプリンター〕 ¥49,800 ► ¥14,000
PC-6022〔シリアルプリンター〕 ¥29,800 ► ¥12,000

●ドット漢字プリンター

RP80F/T II K〔16"漢字プリンター〕 ¥129,000 ► ¥39,000
GP-550M〔16"漢字プリンター〕 ¥119,800 ► ¥28,000

●熱転写漢字プリンター

PC-PR406M〔24"熱転写プリンター〕 ¥59,800 ► ¥39,800
PC-PR405〔24"漢字プリンター〕〔新品同様〕 ¥69,800 ► ¥29,800
PC-PR101T〔24"熱転写プリンター〕〔新品〕 ¥108,000 ► ¥49,800
PC-PR406〔24"熱転写漢字プリンター〕 ¥99,800 ► ¥48,000
PC-8825〔24"熱転写プリンター〕 ¥176,000 ► ¥38,000
TR-24CL〔24"カラー熱転写プリンターケーブル付〕〔新品〕 ¥73,700 ► ¥46,800

●24ドット漢字プリンター

PC-PR101〔24"シリアルプリンター〕 ¥238,000 ► ¥78,000
PC-PR201〔24"漢字プリンター〕 ¥298,000 ► ¥92,000
NM-9400S〔24"漢字プリンター〕〔新品〕 ¥310,000 ► ¥128,000
NM-9900〔24"15インチ漢字プリンター〕 新品限定品 ¥298,000 ► ¥122,000
NM-9400〔24"漢字プリンター〕 ¥310,000 ► ¥120,000
PC-PR201T〔130ケタ熱転写漢字プリンター〕 ¥170,000 ► ¥79,000
PR-201H〔24"シリアルプリンター〕 ¥288,000 ► ¥148,000
PR-201HC〔24"カラーシリアルプリンター〕〔新品同様〕 ¥308,000 ► ¥148,000
PC-PR201F〔24"ドット漢字プリンター〕〔第2水準付〕 ¥188,000 ► ¥110,000
AP-80K〔24"熱転写プリンター、ロム、ケーブル付〕 ¥80,300 ► ¥38,000
AP-80K〔24"熱転写プリンター、ロム、ケーブル付〕〔新品〕 ¥80,300 ► ¥48,800
M1024 II〔24"プリンター、ケーブル付〕〔新品〕 ¥132,900 ► ¥67,800
VP130K〔130ケタ24"シリアルプリンター〕 ¥177,000 ► ¥78,000
PC-PR201F〔24"ドット漢字プリンター〕〔第2水準付〕〔新品〕 ¥188,000 ► ¥118,000
NM-9950〔カラー第2水準付プリンター〕〔新品同様〕 ¥245,000 ► ¥144,000
NM-9700〔カラー第2水準付プリンター〕〔新品同様〕 ¥163,000 ► ¥120,000
AR-2410〔24"第2水準付プリンター〕〔新品同様〕 ¥114,000 ► ¥79,800

●その他

PC-IN502〔イメージスキャナ〕 ¥99,800 ► ¥67,000
PC-IN503〔イメージスキャナ〕 ¥149,800 ► ¥105,000
PC-IN503〔イメージスキャナ〕〔新品同様〕 ¥149,800 ► ¥115,000

FUJITSU

本体

FM-7 ¥126,000 ► ¥18,000
FM-NEW7 ¥99,800 ► ¥20,000
FM-NEW7〔新品同様〕 ¥99,800 ► ¥26,000
FM-77L2 ¥193,000 ► ¥62,000
FM-77L4 ¥238,000 ► ¥68,000
FM-77D2 ¥228,000 ► ¥58,000
FM-77AV1 ¥128,000 ► ¥72,000
FM-77AV2 ¥158,000 ► ¥88,000
FM-77AV2〔新品〕 ¥158,000 ► ¥98,500
FM-77AV20-1〔新品同様〕 ¥138,000 ► ¥89,800
FM-77AV20-2〔新品同様〕 ¥168,000 ► ¥110,000
FM-77AV40〔新品同様〕 ¥228,000 ► ¥148,000

ディスプレー

CU-14GB〔2000文字カラー〕〔新品同様〕 ¥49,800 ► ¥28,800
MB-27343〔2000文字カラーディスプレー〕 ¥67,800 ► ¥28,000
FM-TV152〔新品同様〕 ¥89,800 ► ¥58,000
FM-TV153〔2000文字カラーディスプレー〕〔新品同様〕 ¥108,000 ► ¥72,000
FM-TV154〔2000文字カラーディスプレー〕〔新品同様〕 ¥138,000 ► ¥89,000
CU14FA〔2000文字カラーディスプレー〕〔新品同様〕〔ケーブル付〕 ¥49,800 ► ¥27,000

フロッピーディスク

MB-27611 ¥128,000 ► ¥68,000
MB-27603〔シングルディスク〕 ¥440,000 ► ¥52,000
MB-27631〔3.5"ディスク〕 ¥85,000 ► ¥62,000
LFD550FM〔5"ディスク、1Fケーブル付〕〔新品〕 ¥98,000 ► ¥68,000

プリンター

SP-800F〔セイコー社、シリアルプリンター〕 ¥64,800 ► ¥28,000
GP-500F〔セイコー社、シリアルプリンター〕 ¥49,800 ► ¥22,000
GP550F〔16ドットプリンター〕 ¥119,800 ► ¥32,000
M1009〔シリアルプリンター〕 ¥49,800 ► ¥18,000
MB27409〔シリアルプリンター〕 ¥79,800 ► ¥38,000

データレコーダ

MB27502 ¥12,800 ► ¥7,200
MB27501 ¥12,800 ► ¥6,000
PHC-DR II〔新品〕 ¥12,800 ► ¥9,200

SHARP

本体

MZ-721 ¥89,800 ► ¥12,000
MZ-731 ¥128,000 ► ¥20,000
MZ-1500 ¥89,800 ► ¥24,000
MZ-2000〔Gラム付 I〕 ¥218,000 ► ¥24,000
MZ-2200〔DR付〕 ¥147,800 ► ¥22,000
MZ2500 30 ¥199,800 ► ¥72,000

ディスプレー

CU14A4〔4050、アナログデジタルRGB〕〔新品同様〕 ¥89,800 ► ¥59,800
CU14GB〔2000文字カラー〕〔新品限定品〕 ¥49,800 ► ¥29,800
MZ-1D22〔4050文字ディスプレー〕 ¥99,800 ► ¥52,000

The.X-1

X-1〔本体、ディスプレー、Gラム〕 ¥155,000 ► ¥55,000
X-1C〔本体、ディスプレー、G内蔵〕 ¥119,800 ► ¥55,000
X-1D〔本体、ディスプレー、G内蔵〕 ¥198,000 ► ¥60,000
X-1Turbo II〔本体〕 ¥178,000 ► ¥87,000
X-1Turbo II〔ディスプレー〕 ¥119,800 ► ¥67,000
CZ-855D〔新品同様〕 ¥119,800 ► ¥70,000
CZ-870C〔X-1Turbo III〕〔本体〕〔新品同様〕 ¥168,000 ► ¥112,000
CZ-870C〔X-1Turbo III〕〔本体〕 ¥168,000 ► ¥108,000
CZ-870D〔X-1Turbo III〕〔ディスプレー〕 ¥109,800 ► ¥69,000
X-1F 10〔CZ811本体〕 ¥89,800 ► ¥26,000
X-1F 10〔CZ-811本体〕〔新品〕 ¥89,800 ► ¥26,800
X-1F〔CZ811ディスプレー〕 ¥89,800 ► ¥39,800
X-1F 20〔CZ812本体〕 ¥139,800 ► ¥59,000
CZ-800C〔本体、Gラム付〕 ¥155,000 ► ¥20,000

本 社 東京都豊島区要町3-38-1 〒171　下取り品送付先 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトTOビル3F 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170

中古パソコンを価格だけで選んではいませんか?

ワールドインアオヤマの中古は他店にはマネのできない程、多岐にわたった厳しいチェックをパスした特選品揃いです。企業よりの消耗品は一切扱っておりませんので安心してお使い下さい。勿論、全商品マニュアル・ケーブル付ですので新品購入と同じ気分でお求めになれます。中古こそ万全のメンテナンス体制を必要とするのです。私共の自信は中古価格だけではありません。

やったぜ会員制度

商品をお買い上げのお客様全員にアオヤママイコンクラブの会員証を差し上げます。新たに商品をお買い上げの際、ハードソフト共に会員価格にてご提供致します。

もしも初期不良があったら

お買い上げ当初より機種に異常がみられる場合、1週間以内にお電話下さい。お荷物をお宅までひきとりに参ります。当社にて再チェック後別商品と交換させて頂きます。

全商品一年間の総合保険付

ワールドインアオヤマは、東京海上火災保険と提携し、すべての製品を一年間の保険付で販売しています。商品が、火災・落雷・爆発・破曲損・盗難・水濡れ等のような損害を受けた場合には、保険金が支払われます。
これは業界で唯一のもの、ぜひご利用下さい。
パソコン君は、とってもデリケート。取り扱いは注意が必要です。けれどもうっかりしてコーヒーをこぼしてしまったら…!そんなときでも大丈夫です。

ワールド イン アオヤマ
AOYAMA WORLD IN

CZ-801C〔X-1C本体〕	¥119,800 ►	¥ 22,000
CZ-803C〔本体〕	¥119,800 ►	¥ 23,000
CZ-802C〔X-1D本体〕	¥198,000 ►	¥ 35,000
CZ-820D〔X-1G用ディスプレーテレビ〕	¥ 79,800 ►	¥ 48,000
CZ-820D〔X-1G用ディスプレーテレビ〕〔新品〕	¥ 79,800 ►	¥ 49,800
CZ-850C〔X-1ターボ10本体〕	¥168,000 ►	¥ 28,000
CZ-820C〔X-1GModel 10本体〕	¥ 69,800 ►	¥ 37,000
CZ-820C〔X-1GModel 10〕〔展示品〕	¥ 69,800 ►	¥ 38,000
CZ-820C〔X-1GModel 10〕〔新品同様〕	¥ 69,800 ►	¥ 39,800
CZ-822C〔X-1GModel 30本体〕	¥118,000 ►	¥ 77,000
CZ-822C〔X-1GModel 30本体〕〔新品〕	¥118,000 ►	¥大特価品
CZ-880C〔本体〕	¥218,000 ►	¥157,000
CZ-850DR〔X-1ターボディスプレー〕〔新品〕	¥129,800 ►	¥ 59,800
X-1F/10〔CZ-811本体〕〔新品同様〕	¥ 89,800 ►	¥ 26,800

X-1周辺機器

CZ-8VC〔X-1用RFモジューレーター〕	¥ 19,800 ►	¥ 11,000
CZ-8VC〔X-1用RFモジューレーター〕〔新品〕	¥ 19,800 ►	¥ 15,700

RFモジュレーターのみの販売は行なっておりません。本体と合せてお買い上げ下さい。

CZ-8KR〔漢字ロム〕〔新品〕	¥ 38,000 ►	¥ 15,900
CZ-8RL1〔データーレコーダー〕	¥ 24,800 ►	¥ 18,000
CZ-8RL1〔データーレコーダー〕〔新品〕	¥ 24,800 ►	¥大特価品
CZ-300F〔3″フロッピーディスク〕	¥ 59,800 ►	¥ 28,000
CZ-503F〔5″シングルディスク〕	¥ 49,800 ►	¥ 38,000
CZ-502F〔5″デュアルディスク〕	¥ 99,800 ►	¥ 75,000

ディスクには1/F、ケーブルシステムディスク付

CZ-8BV1〔カラーイメージボード〕	¥ 39,800 ►	¥ 25,000
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕	¥ 23,800 ►	¥ 17,000
AN-58C〔RFコンバーター〕	¥ 2,980 ►	¥ 2,500

プリンター

CZ-80PK	¥123,800 ►	¥ 35,000
CZ-8PP2〔新品〕	¥ 54,800 ►	¥ 12,000
CZ-8PC1〔24″熱転写プリンター〕	¥ 69,800 ►	¥ 49,500
MZ-1P14〔MZ対応シリアルプリンター〕	¥ 54,800 ►	¥ 28,000
MZ-1P17〔24″熱転写漢字プリンター〕	¥ 79,800 ►	¥ 37,000
MZ-1P17〔24″熱転写漢字プリンター、ケーブル付〕〔新品〕	¥ 79,800 ►	¥ 42,800

●今月の目玉

CZ-8PK2〔18″漢字プリンター〕	¥134,800 ►	¥ 37,000
CZ-8PK2〔18″漢字プリンター〕〔新品〕	¥134,800 ►	¥ 39,800

ポケコン

PC-1246	¥ 12,800 ►	¥ 7,000
PC-1248〔新品〕	¥ 10,000 ►	¥ 8,500
PC-1360〔新品〕	¥ 29,800 ►	¥ 23,000
PC-1360K〔新品〕	¥ 36,800 ►	¥ 29,000
PC-1500	¥ 59,800 ►	¥ 18,000
PC-1501〔新品〕	¥ 64,800 ►	¥ 28,200
PC-1600K〔新品〕	¥ 69,800 ►	¥ 55,000

その他

EPSON・日立・SONY・STAR

SC-3000〔本体〕	¥ 29,800 ►	¥ 9,800
SC-3000H〔本体〕	¥ 33,800 ►	¥ 12,800
HC-20〔ハンドヘルド、DR付〕	¥163,800 ►	¥ 48,000
FP-80〔プリンター〕	¥149,800 ►	¥ 28,000
TF-20〔フロッピーディスク〕	¥142,000 ►	¥ 38,000
HR-5〔80″サーマルプリンター〕	¥ 49,800 ►	¥ 10,000
LFD550〔フロッピーディスク〕	¥148,000 ►	¥ 39,000
FT80〔80ケタドットプリンター〕	¥ 89,000 ►	¥ 28,000
MP80〔80ケタドットプリンター〕	¥ 89,000 ►	¥ 28,000
AP80K〔80ケタ熱転写プリンター〕	¥ 80,300 ►	¥ 43,000
AR2400〔130ケタ、24″シリアルプリンター〕〔新品同様〕〔ロム+ケーブル+第2水準ロム付〕	¥192,900 ►	¥ 96,000
AR-2410〔24″漢字(第2水準付)プリンターケーブル付〕〔新品〕	¥114,000 ►	¥ 79,800
M-1724(PC)〔24″漢字プリンター〕〔新品〕	¥148,000 ►	¥107,000
G-10Xf II〔シリアルプリンター〕	¥ 74,900 ►	¥ 14,000
G-10XPJ〔シリアルプリンター〕	¥ 78,900 ►	¥ 15,000

MSX

HC-95〔128Kドライブ2基付〕〔新品同様〕	¥198,000 ►	¥122,000
HC-95〔128Kドライブ2基付〕〔展示品〕	¥198,000 ►	¥115,000
HC-90〔128Kドライブ1基付〕〔新品同様〕	¥168,000 ►	¥ 79,800
PB-1000〔ポケコン〕〔新品同様〕	¥ 39,800 ►	¥ 31,000
FA-7〔1/F BOX〕〔新品同様〕	¥ 16,500 ►	¥ 13,000
CF1200〔ナショナル、RF、16K〕	¥ 58,800 ►	¥ 10,000
CF2700〔ナショナル、RF、32K〕	¥ 59,800 ►	¥ 15,000
CF3000〔ナショナル、RF、64K〕	¥ 79,800 ►	¥ 25,000
FS-PW1〔MSX用プリンター〕〔新品同様〕	¥ 49,800 ►	¥現金特価
FS-FD-1〔MSX用3.5″ディスクユニット〕〔新品同様〕	¥ 44,800 ►	¥現金特価

〈接続用1/F・ケーブルはお電話にてご相談下さい。〉

HC-30〔ビクター、RF、32K〕〔新品〕	¥ 34,800 ►	¥ 18,000
HC-60〔ビクター、RF、32K〕〔新品〕	¥ 64,800 ►	¥ 19,000
HC-80〔ビクター、MSX2〕〔新品〕	¥ 84,800 ►	¥ 24,200
HC-30〔ビクター、RF、32K〕	¥ 34,800 ►	¥ 15,000
HB-55〔SONY、RF、16K〕	¥ 54,800 ►	¥ 9,800
HB-101〔SONY、RF、16K〕	¥ 46,800 ►	¥ 10,000
HB-201〔SONY、RF、16K〕	¥ 79,800 ►	¥ 14,000
ML-F120〔RF、32K〕	¥ 64,800 ►	¥ 15,000
PHC-33〔サンヨー、RF、DR、64K〕	¥ 59,800 ►	¥ 24,000
FM-X〔RF、16K〕	¥ 49,800 ►	¥ 9,800
MX-10〔カシオ、RF、16K〕	¥ 19,800 ►	¥ 9,800
MBH21〔日立32KRF〕	¥ 49,800 ►	¥ 15,000
V-10〔キャノン、RF、16K〕	¥ 54,800 ►	¥ 9,800
V-20〔キャノン、RF、64K〕	¥ 64,800 ►	¥ 15,000
HX-10D〔東芝、RF、16K〕	¥ 67,800 ►	¥ 10,000
HX-21〔東芝、RF、64K〕	¥ 79,800 ►	¥ 19,800
YIS303〔ヤマハ、RF、16K〕	¥ 49,800 ►	¥ 12,000
FS-A1〔ナショナル$MSX_2$128K〕	¥ 29,800 ►	¥ 24,800
FS-A1〔ナショナル$MSX_2$128K〕〔新品同様品〕	¥ 29,800 ►	¥ 25,600
HB-F1〔Sony MSX_2〕〔新品同様〕	¥ 32,800 ►	¥ 28,900
★MSX16K拡張カートリッヂ	¥ 8,000 ►	¥ 6,200

MSXをお買上げいただいた方、限定50名様にゲームソフトをサービスさせていただきます。

大特価品に関しましては、お電話にてお問い合せ下さい。☎03-987-7771

お客様相談室
03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問合せは上記へお電話ください。(10:30~20:00)

ワールド イン アオヤマのパソコンは全商品一年間の保険付

商品が、火災、落雷、爆発、破曲損、盗難、水濡れ等のような損害を受けた場合に保険金が支払われます。

パソコン保険導入の為、お客様に¥1,300の負担をお願いいたしております。

ワールド イン アオヤマ
テレフォンガイド

パソコンの買取り、査定、注文
03-987-7771

不要になったパソコン高く買取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら池袋店に直接お持ち下さい。代金はその日の受け取り。
※ワールド イン アオヤマでは、即金にて¥500,000円までお支払いさせていただきます。
●今すぐ注文はこのダイヤルへ

パソコンの下取り・買取り
03-986-6103

今お持ちのパソコンを下取りに出したり、買取りに出す場合のシステムや送り方をこの電話にて説明しております。

中古商品在庫センター問い合わせ
03-986-6104

その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

注文センターはあなたからの電話をお待ちいたしております。

電話受付時間 ●月曜日~金曜日 10:00~23:00
●土・日曜日・祭日 10:30~19:00

1 ●商品を決めたら● まずお電話下さい

これは?と思ったら…どんどんお電話下さい!

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ?これは?といったご質問にも親切にお答え致します。

2 お支払方法

❶うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付、時間の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

❷もちろんクレジットで!クレジットカードもOK!

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より。あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方。お支払いは1回払いです。お申し込みの際①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

3 グーンとお得な下取りシステム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買換えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

ワープロ店 東京都豊島区池袋パールシティー 〒170　AV事業部 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　株式会社 ワールド イン アオヤマ



身近になったあのソフト！「ソフトアーデン」は、全国どこでも最新のソフトをお届けいたします。欲しいソフトが、今すぐお手元へ……ソフトの動きは凄まじい。

9800シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
5" 2DD・5" 2HDシリーズ			
うる星やつら	5FD	6,800	**6,330**
レニングラード	5FD	6,800	**6,330**
女神転生	5FD	7,800	**7,260**
ヴァリス	5FD	7,800	**7,260**
ムーンチャイルド	5FD	7,800	**7,260**
ドナ	5FD	7,800	**7,260**
ラスヴェガス	5FD	9,800	**9,120**
オペレーション・グレネード	5FD	6,800	**6,330**
英雄ナポレオン	5FD	9,800	**9,120**
未来	5FD	7,800	**7,260**
群雄争覇	5FD	6,800	**6,330**
ブレインズ	5FD	7,800	**7,260**
上海	5FD	6,500	**6,050**
A列車で行こう	5FD	9,500	**8,840**
フライト・イン・ハワイ	5FD	7,800	**7,260**
碁吉くん	5FD	14,800	**13,770**
殺人倶楽部	5FD	7,800	**7,260**
A列車で行こう	5FD	7,800	**7,260**
めぞん一刻	5FD	6,800	**6,330**
カーマイン	5FD	7,800	**7,260**
アクティブ・シミュレーション	5FD	5,800	**5,400**
ウィザードリィ 1	5FD	9,800	**9,120**
ウィザードリィ 2	5FD	9,800	**9,120**
プロフェッショナル麻雀	2DD	6,800	**6,330**
プロフェッショナル麻雀	2HD	7,200	**6,700**
覇邪の封印	5FD	9,800	**9,120**
ハイウェースター	5FD	7,900	**7,350**
エリュシオン	5FD	7,800	**7,260**
大戦略 2	5FD	9,800	**9,120**
現代大戦略	5FD	7,800	**7,260**
大戦略パワーアップ・セット	5FD	5,800	**5,400**
ローグ	5FD	12,800	**11,910**
ザナドゥ	5FD	7,800	**7,260**
ザナドゥ・シナリオ2	5FD	5,800	**5,400**
天文シミュレーション	5FD	5,800	**5,400**
森田和郎の将棋	2DD	8,700	**8,100**
森田和郎の将棋	2HD	9,800	**9,120**
ゼビウス	2DD	6,800	**6,330**
ゼビウス	2HD	7,800	**7,260**
TOKYOナンパストリート	2DD	6,400	**5,980**
TOKYOナンパストリート	2HD	7,400	**6,890**
ウィングマン 2	5FD	6,800	**6,330**
北斗の拳	5FD	6,800	**6,330**
パチンコ・コンストラクション	5FD	5,800	**5,400**
敵は海賊・海賊版 M	5FD	7,800	**7,260**
敵は海賊・海賊版 F	5FD	7,800	**7,260**
雀豪	5FD	8,800	**8,190**
モールモール 2	5FD	5,800	**5,400**
新竹取物語	5FD	9,800	**9,120**
ザ・将棋塾	5FD	6,800	**6,330**
囲碁百科	5FD	8,800	**8,190**
つよいおやじ	5FD	8,800	**8,190**
三国志	5FD	14,800	**13,770**
蒼き狼と白き牝鹿	5FD	8,800	**8,190**
信長の野望・全国版	5FD	9,800	**9,120**
ロマンシア	5FD	6,800	**6,330**
リ・バース	5FD	7,800	**7,260**
覇邪の封印	5FD	9,800	**9,120**
獣神ローガス	5FD	7,800	**7,260**
太陽の神殿	5FD	7,800	**7,260**
ART of WAR	5FD	9,800	**9,120**
ムーンチャイルド	5FD	7,800	**7,260**
マーベラス	5FD	6,800	**6,330**
アルバトロス	5FD	8,800	**8,190**
女神転生	5FD	7,800	**7,260**
レニングラード	5FD	6,800	**6,330**
デウリング	5FD	7,800	**7,260**
ファンタジー 1	5FD	9,800	**9,120**
ファンタジー 2	5FD	9,800	**9,120**
夢幻の心臓 2	5FD	7,800	**7,260**
うってぃ・ぽこ	5FD	6,800	**6,330**
メルヘンヴェール2	5FD	7,900	**7,350**
オホーツクに消ゆ	5FD	6,800	**6,330**
新プロフェッショナル麻雀	2DD	6,800	**6,330**
新プロフェッショナル麻雀	2HD	7,200	**6,700**
ブラスティー	5FD	7,900	**7,350**
カサブランカに愛を	5FD	7,200	**6,700**
殺人倶楽部	5FD	7,800	**7,260**
サーディ	5FD	40,000	**37,200**
★マカダム	2DD	6,800	**6,330**
★マカダム	2HD	7,800	**7,260**
★聖女伝説	5FD	6,800	**6,330**
★美しき獲物たち2	5FD	4,000	**4,000**
5" 2DDシリーズ			
マンハッタン・レクイエム	5FD	7,800	**7,260**
詰碁セミナー	5FD	6,800	**6,330**
将棋大将	5FD	7,800	**7,260**
キャラメ	5FD	12,000	**11,160**
★天使たちの午後	5FD	6,800	**6,330**
★天使たちの午後番外	5FD	3,000	**3,000**
★トワイライトゾーン	5FD	6,800	**6,330**
★美しき獲物たち1	5FD	4,000	**4,000**
★ポップレモン	5FD	7,800	**7,260**
★ゼーター第4号	5FD	3,800	**3,800**
★オメガ2号	5FD	3,800	**3,800**
★レモネード2号	5FD	3,800	**3,800**
★ソープランド・ストーリー	5FD	7,800	**7,260**
★口説き方教えます	5FD	6,800	**6,330**
★美少女写真館スタジオ	5FD	3,800	**3,600**
★美少女写真館ムービング	5FD	3,800	**3,600**
★幻夢の城	5FD	6,800	**6,330**

8800シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
敵は海賊・海賊版	5FD	7,800	**7,260**
戦国大名	5FD	6,800	**6,330**
ヴィーナス・ファイヤー	5FD	7,800	**7,260**
デーモンクリスタル	5FD	6,200	**5,770**
キングサーモン	5FD	7,800	**7,260**
ハイドライド2	5FD	6,800	**6,330**
森田和郎の将棋	5FD	7,800	**7,260**
北斗の拳	5FD	6,800	**6,330**
ワールドゴルフ	5FD	5,800	**5,400**
ディスクアスキーSFゲーム	5FD	6,800	**6,330**
ナイザー	5FD	6,200	**5,770**
ストレンジャー	5FD	7,800	**7,260**
ブレインズ	5FD	7,800	**7,260**
七人のサムライ	5FD	6,800	**6,330**
オーガ	5FD	6,800	**6,330**
ザ・マン・アイ・ラブ	5FD	7,800	**7,260**
上海	5FD	6,500	**6,050**
軽井沢誘拐案内	5FD	5,800	**5,400**
地球戦士ライザー	5FD	6,400	**5,960**
ウィングマン2	5FD	6,800	**6,330**
TOKYOナンパストリート	5FD	6,400	**5,960**
太陽の神殿	5FD	7,800	**7,260**
ザナドゥ	5FD	7,800	**7,260**
ザナドゥシナリオ2	5FD	5,800	**5,400**
スター・シンフォニー	5FD	7,800	**7,260**
夕なぎのホライゾン	5FD	6,800	**6,330**
ディ・ドリーム	5FD-	7,800	**7,260**
ザ・将棋塾	5FD	6,800	**6,330**
デゥリング	5FD	7,800	**7,260**
ポインX占領作戦	5FD	6,800	**6,330**
妖姫伝	5FD	6,800	**6,330**
モールモール2	5FD	5,800	**5,400**
幻夢の城	5FD	6,800	**6,330**
新竹取物語	5FD	9,800	**9,120**
トリビアQ	5FD	6,800	**6,330**
囲碁百科	5FD	8,800	**8,190**
ミュージアム2	5FD	8,800	**8,190**
スターシンフォニー	5FD	7,800	**7,260**
ナイルの涙	5FD	6,800	**6,330**
扉を開けて	5FD	7,800	**7,260**
未来	5FD	7,800	**7,260**
摩訶迦羅	5FD	7,900	**7,350**
メルヘンベール I	5FD	7,900	**7,350**
クラックス	5FD	4,800	**4,440**
イミテーションシティ	5FD	7,800	**7,260**
めぞん一刻	5FD	6,300	**6,330**
1942	5FD	6,800	**6,330**
戦場の狼	5FD	6,800	**6,330**
クイン・サーガ	5FD	7,800	**7,260**
ウィザードリィ1	5FD	9,800	**9,120**
ウィザードリィ2	5FD	9,800	**9,120**
棋聖	5FD	7,800	**7,260**
ファンタジー 2	5FD	9,800	**9,120**
覇邪の封印	5FD	8,800	**8,190**
賢者の遺言	5FD	7,800	**7,260**
ホバー・アタック	5FD	5,800	**5,370**
レフティマウス	5FD	6,800	**6,330**
うってぃ・ぽこ	5FD	6,800	**6,330**
カサブランカに愛を	5FD	7,200	**6,700**
レリクス	5FD	7,200	**6,700**
トップル・ジップ	5FD	6,800	**6,330**
クリスタル・プリズン	5FD	7,500	**6,980**
アーコン	5FD	7,800	**7,260**
SHOGI88(将棋)	5FD	6,800	**6,330**
碁遊技	5FD	6,800	**6,330**
ブラスティー	5FD	7,900	**7,350**
アルファー	5FD	5,900	**5,490**
ガルフォース	5FD	7,800	**7,260**
夢幻の心臓2	5FD	7,800	**7,260**
ファンタジー1	5FD	9,800	**9,120**
トリトーン	5FD	6,800	**6,330**
スパイバススパイ	5FD	6,800	**6,330**
殺人倶楽部	5FD	7,800	**7,260**
キングスナイトスペシャル	5FD	6,900	**6,420**
カバラの秘密	5FD	7,800	**7,260**
プロフェッショナル麻雀	5FD	6,800	**6,330**
カリオストロの城	5FD	7,800	**7,260**
マーベラス	5FD	6,800	**6,330**
ゴルコス	5FD	7,800	**7,260**
タイムトンネル	5FD	5,800	**5,400**
照魔鏡の伝説	5FD	7,800	**7,260**
リバイバー	5FD	6,800	**6,330**
ロボレス2001	5FD	6,800	**6,330**
1000年王国	5FD	6,800	**6,330**
ザイロス	5FD	6,800	**6,330**
ギャルッぽクラブ	5FD	6,800	**6,330**
三国志	5FD	14,800	**13,770**
抄本三国志	5FD	8,800	**8,100**
A列車で行こう	5FD	7,800	**7,260**
はーりぃふぉっくす雪の魔王	5FD	7,800	**7,260**
グーニーズ	5FD	6,800	**6,330**
グラディウス	5FD	6,800	**6,330**
パットン第三軍	5FD	6,800	**6,330**
リグラス	5FD	6,800	**6,330**
信長の野望	5FD	6,800	**6,330**
タイムエンパイヤー	5FD	7,800	**7,260**
蒼き狼と白い牝鹿	5FD	7,800	**7,260**
スーパーランボー	5FD	6,800	**6,330**
自己中心派	5FD	6,800	**6,330**
ザ・コックピット	5FD	5,800	**5,400**
ヒランヤの謎	5FD	6,800	**6,330**
シオン	5FD	6,800	**6,330**
アクレス	5FD	7,800	**7,260**
麻雀狂・将棋狂	5FD	6,800	**6,330**
ダビンチ	5FD	6,800	**6,330**
リ・バース	5FD	7,800	**7,260**
棋太平	5FD	6,500	**6,050**
オペレーションクレネード	5FD	6,800	**6,330**
シティーファイト	5FD	6,800	**6,330**
スーパーヒットフォール	5FD	5,800	**5,400**
バックトゥザフューチャー	5FD	6,800	**6,330**
ルナボール	5FD	5,800	**5,400**
ピンボールランド	5FD	4,800	**4,440**
パターン・エディ88	5FD	7,000	**6,510**
ザ・競馬	5FD	8,800	**8,190**
詰碁120	5FD	8,000	**7,440**
ラストウォー	5FD	6,500	**6,050**
スーパー・アフリケット	5FD	5,800	**5,400**
キャッスルエクセレント	5FD	6,800	**6,330**
道化師殺人事件	5FD	7,800	**7,260**
始皇帝	5FD	6,800	**6,330**
ホットドッグ	5FD	6,800	**6,330**
ゼビウス	5FD	6,800	**6,330**
囲碁道場2号	5FD	3,800	**3,600**
アリオン	5FD	7,800	**7,260**
アークスロード	5FD	7,800	**7,260**
ディーサイト	5FD	6,800	**6,330**
オホーツクに消ゆ	5FD	6,800	**6,330**
ホテル・ウォーズ	5FD	7,800	**7,260**
ファイヤー・クリスタル	5FD	7,800	**7,260**
プロジェクトA子	5FD	2,800	**2,800**
素子姫アドベンチャー	5FD	2,800	**2,800**
レニングラード	5FD	6,800	**6,330**
カバラの秘密	5FD	7,800	**7,260**
信長の野望・全国版M2	5FD	9,800	**9,120**
タッチ	5FD	7,800	**7,260**
詰碁セミナー	5FD	6,800	**6,330**
将棋大将	5FD	6,000	**5,580**
★レモネード第2号	5FD	3,800	**3,600**
★ラスヴェガス	5FD	7,800	**7,260**
★ストロベリー・セーラー服	5FD	4,800	**4,500**
★ストロベリー・いけない関係	5FD	4,800	**4,500**
★美少女写真館スタジオ	5FD	3,800	**3,600**
★美少女写真館ムービング	5FD	3,800	**3,600**
★ソープランドストーリー	5FD	7,800	**7,260**
★クリスチーヌ	5FD	5,800	**5,400**
★ギャルッぽクラブ	5FD	6,800	**6,330**
★聖女パニック	5FD	4,800	**4,500**
★聖女伝説	5FD	6,800	**6,330**
★美しき獲物たち	5FD	4,000	**4,000**
★美しき獲物たち2	5FD	4,000	**4,000**
★ファイブ・スィート・ドリーム	5FD	7,800	**7,260**
★㊙課外授業編	5FD	3,000	**3,000**
★プラトニックラブ	5FD	6,800	**6,330**
★ラブメイト	5FD	4,800	**4,500**
★マリコの部屋	5FD	4,800	**4,500**
★さゆり	5FD	4,800	**4,500**
★エリカ	5FD	6,800	**6,330**
★天使たちの午後	5FD	6,800	**6,330**
★天使たちの午後番外編	5FD	3,000	**3,000**
★シンデレラペルデュ	5FD	6,800	**6,330**
★ザ・ピーピング	5FD	4,800	**4,500**
★全国ナンパ修行京都	5FD	4,800	**4,500**
★ネギ麻雀	5FD	6,800	**6,330**
★ファイナルロリーター	5FD	6,800	**6,330**
★ロリーター姫の伝説	5FD	5,800	**5,400**
★ロリーター姫の絵日記	5FD	5,800	**5,400**
★口説き方教えます	5FD	6,800	**6,330**
★ポップレモン	5FD	7,800	**7,260**
★ヘルバー占い	5FD	8,000	**7,440**
★がんばれ美樹ちゃん	5FD	1,500	**1,500**
★フェアリーズレジデンス	5FD	7,800	**7,260**
★トワイライトゾーン	5FD	6,800	**6,330**
★慶子ちゃんの秘密	5FD	4,800	**4,440**
★オメガ2号	5FD	3,800	**3,600**
★マカダム	5FD	6,800	**6,330**
★真夜中のラブコール	5FD	5,000	**4,650**
★くりぃむレモン	5FD	6,800	**6,330**
★ゼーター第4号	5FD	3,800	**3,540**

8800SR, VAシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
ウォームWOOM SR	5FD	6,800	**6,330**
スーパーマリオブラザーズSR	5FD	6,800	**6,330**
トリトーン2 SR	5FD	7,800	**7,260**
アート・オブ・ウォーSR	5FD	8,800	**8,190**
ブレインズ SR	5FD	7,800	**7,260**
ミュージック3SR	5FD	9,800	**9,120**
ガンダーラ SR	5FD	7,800	**7,260**
三国志SR	5FD	14,800	**13,770**
ヴァクソルSR	5FD	7,800	**7,260**
ディーヴァSR	5FD	7,800	**7,260**
ロマンシアSR	5FD	6,800	**6,330**
ザナドゥSR	5FD	7,800	**7,260**
ザナドゥシナリオ2SR	5FD	5,800	**5,400**
ヴァリスSR	5FD	7,800	**7,260**
ファイナルゾーンSR	5FD	6,800	**6,330**
アルバトロスSR	5FD	8,800	**8,190**
九玉伝SR	5FD	7,800	**7,260**
コムサイトSR	5FD	6,800	**6,330**
未来SR	5FD	7,800	**7,260**
摩訶迦羅SR	5FD	7,900	**7,350**
ライレーンSR	5FD	7,800	**7,260**
カーマインSR	5FD	7,800	**7,260**
アルゴーSR	5FD	7,500	**6,980**
うる星やつらSR	5FD	6,800	**6,330**
シルフィードSR	5FD	6,800	**6,330**
大戦略88SR	5FD	7,800	**7,260**
対局囲碁Jr SR	5FD	7,800	**7,260**
AIR SR	5FD	7,800	**7,260**
バビロンSR	5FD	7,800	**7,260**
ウィバーンSR	5FD	6,800	**6,330**
アルバトロス拡張ワールド	5FD	4,500	**4,170**
アルバトロス拡張エキスパート	5FD	4,500	**4,170**
アルバトロス拡張ビジュアル	5FD	4,500	**4,170**
ラプラスの魔 SR	5FD	7,800	**7,260**
信長の野望全国版	5FD	9,800	**9,120**
ロスト・パワーSR	5FD	7,800	**7,260**
群雄争覇 SR	5FD	6,800	**6,330**
ドナ SR	5FD	7,800	**7,260**
レジェンド SR	5FD	7,800	**7,260**
女神転生 SR	5FD	7,800	**7,260**
ガバラの秘密 SR	5FD	7,800	**7,260**
ダイレス VA	5FD	6,800	**6,330**
ミュージアム3 VA	5FD	9,800	**9,120**
ザ・コックピットSR	5FD	5,800	**5,400**
ザ・コックピットMR FIR	5FD	5,800	**5,400**
ラミア1999 SR	5FD	7,800	**7,260**
ジャイロダインSR	5FD	6,800	**6,330**
スーパーヒットフォールSR	5FD	5,800	**5,400**
イミテーション・シティーSR	5FD	7,800	**7,260**
ジーザスSR	5FD	7,800	**7,260**
ルーイン SR	5FD	7,800	**7,260**
魔界復活SR	5FD	7,800	**7,260**
ムーンチャイルドSR	5FD	7,800	**7,260**
バックトゥザ・フューチャーSR	5FD	4,800	**4,440**
ウインターゲームSR	5FD	6,800	**6,330**
★ザ・メイズ SR	5FD	4,800	**4,500**
★ショッキング・クロスワード	5FD	7,800	**7,260**

FM-7/77シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
カバラの秘密	5FD	7,800	**7,260**
抄本三国志	5FD	8,800	**8,190**
妖姫伝	5FD	6,800	**6,330**
詰碁セミナー	5FD	6,800	**6,330**
ビンゴ	5FD	6,800	**6,330**
ファンタジー 2	5FD	9,800	**9,120**
幻夢の城	5FD	6,800	**6,330**
戦場の狼	5FD	6,800	**6,330**
クイン・サーガ	5FD	7,800	**7,260**
ドナ	5FD	7,800	**7,260**
ゼビウスJOY FDセット	5FD	9,300	**8,650**
ハイドライド2	5FD	6,800	**6,330**
軽井沢誘拐案内	5FD	5,800	**5,400**
TOKYOナンパストリート	5FD	6,400	**5,960**
ザナドゥ	5FD	7,800	**7,260**
ザナドゥシナリオ2	5FD	5,800	**5,400**
ヴァリス	5FD	7,800	**7,260**
アルバトロス	5FD	8,800	**8,190**
スターシンフォニー	5FD	7,800	**7,260**
夕なぎのホライゾン	5FD	6,800	**6,330**
トリトーン	5FD	6,800	**6,330**
新竹取物語	5FD	9,800	**9,120**
三国志	5FD	14,800	**13,770**
囲碁百科	5FD	8,800	**8,190**
ミュージアム2	5FD	8,800	**8,190**
ブラスティ	5FD	7,900	**7,350**
ラプラスの魔	5FD	7,800	**7,260**
ポイントX占領作戦	5FD	6,800	**6,330**
カリグラフ	5FD	10,000	**9,300**
S・F・3D	5FD	6,800	**6,330**
メルヘンヴェール I	5FD	7,900	**7,350**
1942	5FD	6,800	**6,330**
イミテーション・シティー	5FD	7,800	**7,260**
ムーンチャイルド	5FD	7,800	**7,260**
スターエージェント	5FD	6,800	**6,330**
ウィザードリィ1	5FD	9,800	**9,120**
ウィザードリィ2	5FD	9,800	**9,120**
覇邪の封印	5FD	8,800	**8,190**
サイダーユング編	5FD	7,800	**7,260**
7万光年セット	5FD	9,800	**9,120**
トップル・ジップ	5FD	6,800	**6,330**
太陽の神殿	5FD	7,800	**7,260**
ホテルウォーズ	5FD	7,500	**6,980**
レリクス	5FD	7,200	**6,700**
ライレーン	5FD	7,800	**7,260**
アーコン	5FD	7,800	**7,260**
アルファ	5FD	5,900	**5,490**
リ・バース	5FD	7,800	**7,260**
夢幻の心臓2	5FD	7,800	**7,260**
ファンタジー1	5FD	9,800	**9,120**
エレベーターアクション	5FD	6,800	**6,330**
殺人倶楽部	5FD	7,800	**7,260**
アルバトロス	5FD	8,800	**8,190**
A列車で行こう	5FD	7,800	**7,260**
リグラス	5FD	6,800	**6,330**
プリンセス・クエスト	5FD	6,800	**6,330**
カリオストロの城	5FD	7,800	**7,260**
ディーサイド2	5FD	6,800	**6,330**
ラグランジュL-2	5FD	6,800	**6,330**
ザ・コックピット	5FD	5,800	**5,400**
F15-イーグル	5FD	5,800	**5,400**
グリード	5FD	6,800	**6,330**
棋太平	5FD	6,500	**6,050**
ザ・キングサーモン	5FD	7,800	**7,260**
ミュージアム 3	5FD	9,800	**9,120**
プラネタリウムパートII	5FD	7,300	**7,260**
ラスト・ウォー	5FD	6,500	**6,050**
照魔鏡の伝説	5FD	7,800	**7,260**
★ソープランドストーリー	5FD	7,800	**7,260**
★くりぃむレモン	5FD	6,800	**6,330**
★レモネード第2号	5FD	3,800	**3,600**
★ラスヴェガス	5FD	7,800	**7,260**
★ゼーター第4号	5FD	3,800	**3,600**
★ポップレモン	5FD	7,800	**7,260**
★ヘルバー 占い	5FD	8,000	**7,440**
★がんばれ美樹ちゃん	5FD	1,500	**1,500**
★フェアリーズ・レジデンス	5FD	7,800	**7,260**
★美少女写真館スタジオ	5FD	3,800	**3,600**
★美少女写真館ムービング	5FD	3,800	**3,600**
★アマゾネス	5FD	7,800	**7,260**
★慶子ちゃんの秘密	5FD	4,800	**4,440**
★オメガ第2号	5FD	3,800	**3,600**
★美しき獲物たち	5FD	4,000	**4,000**
★美しき獲物たち2	5FD	4,000	**4,000**
★天使たちの午後	5FD	6,800	**6,330**
★天使たちの午後番外編	5FD	3,000	**3,000**
★エリカ	5FD	6,800	**6,330**
★ファイナル・ロリーター	5FD	6,800	**6,330**
ロボレス2001AV専	3FD	6,800	**6,330**
ブラスティ	3FD	7,900	**7,350**
ファンタジー 2	3FD	9,800	**9,120**
幻夢の城	3FD	6,800	**6,330**
ルーイン	3FD	7,800	**7,260**
ルーイン AV専	3FD	7,800	**7,260**
戦場の狼	3FD	6,800	**6,330**
ファンタジーゾーン	3FD	7,800	**7,260**
ドナ AV専	3FD	7,800	**7,260**
クイン・サーガ	3FD	7,800	**7,260**
三国志AV専	3FD	14,800	**13,770**
ゴルコス	3FD	7,800	**7,260**
マーベラスAV専	3FD	6,800	**6,330**
信長の野望	3FD	6,800	**6,330**
ダビンチ	3FD	6,800	**6,330**
三国志	3FD	14,800	**13,770**
イミテーション・シティー	3FD	7,800	**7,260**
太陽の神殿	3FD	7,800	**7,260**
ディグダグAV専	3FD	6,000	**5,580**
ティップ・トップ	3FD	5,800	**5,400**
ギャラガ	3FD	6,000	**5,580**
グリード	3FD	6,800	**6,330**
ゼビウスJOY FDセット	3FD	9,300	**8,650**
ナイザー	3FD	6,200	**5,770**
バトルシティー	3FD	6,200	**5,770**
ドルアーガの塔	3FD	6,000	**5,580**
ディーヴァAV専	3FD	7,800	**7,260**
ハイドライド2	3FD	6,800	**6,330**
レ・イ・ド・ッ・ク	3FD	6,800	**6,330**
北斗の拳	3FD	6,800	**6,330**
ワールド・ゴルフ	3FD	5,800	**5,400**
地球戦士ライザー	3FD	6,400	**5,960**
ウィングマン2	3FD	6,800	**6,330**
ザナドゥ	3FD	7,800	**7,260**
ザナドゥシナリオ2	3FD	5,800	**5,400**
ヴァリス	3FD	7,800	**7,260**
アルバトロス	3FD	8,800	**8,190**
スターシンフォニー	3FD	7,800	**7,260**
夕なぎのホライゾン	3FD	6,800	**6,330**
ディ・ドリーム	3FD	7,800	**7,260**
ラプラスの魔	3FD	7,800	**7,260**
ポイントX占領作戦	3FD	6,800	**6,330**
カリグラフ	3FD	10,000	**9,300**
モールモール2	3FD	5,800	**5,400**
S・F・3・D	3FD	6,800	**6,330**
新竹取物語	3FD	9,800	**9,120**
覇邪の封印	3FD	8,800	**8,190**
囲碁百科	3FD	8,800	**8,190**
ミュージアム2	3FD	8,800	**8,190**
ミュージアム2AV専	3FD	8,000	**7,440**
九玉伝AV専	3FD	7,800	**7,260**
ボルトオンAV専	3FD	6,800	**6,330**
メルヘンヴェール I	3FD	7,900	**7,350**
めぞん一刻	3FD	6,800	**6,330**
アムノークAV専	3FD	6,800	**6,330**
1942	3FD	6,800	**6,330**
ザ・キングサーモン	3FD	7,800	**7,260**
ムーンチャイルド	3FD	7,800	**7,260**
スターエージェント	3FD	6,800	**6,330**
ウィザードリィ1	3FD	9,800	**9,120**
ウィザードリィ2	3FD	9,800	**9,120**
サイダーユング編	3FD	7,800	**7,260**
7万光年セット	3FD	9,800	**9,120**
トップル・ジップ	3FD	6,800	**6,330**
クリスタル・プリズン	3FD	7,500	**6,980**
ホテルウォーズ	3FD	7,500	**6,900**
レリクス	3FD	7,200	**6,700**
ライレーン	3FD	7,800	**7,260**
アーコン	3FD	7,800	**7,260**
アルファー	3FD	5,900	**5,490**
ミュージアム3	3FD	9,800	**9,120**
アスピックAV専	3FD	6,800	**6,330**
夢幻の心臓2	3FD	7,800	**7,260**
ファンタジー1	3FD	9,800	**9,120**
ディープ・フォーレストAV専	3FD	7,800	**7,260**
トリトーン	3FD	6,800	**6,330**
魔界復活AV専	3FD	7,800	**7,260**
殺人倶楽部	3FD	7,800	**7,260**
デス・フォースAV専	3FD	7,800	**7,260**
カリオストロの城	3FD	7,800	**7,260**
ウィバーン	3FD	6,800	**6,330**
A列車で行こう	3FD	7,800	**7,260**
キングサーモン	3FD	7,800	**7,260**
プリンセス・クエスト	3FD	6,800	**6,330**
スーパーランボー	3FD	6,800	**6,330**
ロストパワーAV専	3FD	7,800	**7,260**
ファイヤー・ボールV専	3FD	5,800	**5,400**
ディー・サイド2	3FD	6,800	**6,330**
ザ・コックピット	3FD	5,800	**5,400**
F15-イーグル	3FD	5,800	**5,400**
リ・バース	3FD	7,800	**7,260**
棋太平	3FD	6,500	**6,050**
シティー・ファイト	3FD	6,800	**6,330**
バックトゥザ・フューチャー	3FD	6,800	**6,330**
ヒランヤの謎	3FD	6,800	**6,330**
パターン・エディター	3FD	7,000	**6,510**
ラストウォー	3FD	6,500	**6,050**
青い宇宙の冒険	3FD	5,800	**5,400**
フリッキー	3FD	6,800	**6,330**
プロレス・スペシャル	3FD	6,800	**6,330**
カバラの秘密	3FD	7,800	**7,260**
抄本三国志	3FD	8,800	**8,190**
妖姫伝	3FD	6,800	**6,330**
詰碁セミナー	3FD	6,800	**6,330**
ビンゴ	3FD	6,800	**6,330**
女神転生 AV	3FD	7,800	**7,260**
★ファイブ・スィート・ドリーム	3FD	7,800	**7,260**
★天使たちの午後	3FD	6,800	**6,330**
★天使たちの午後番外編	3FD	3,000	**3,000**
★ソープランド・ストーリー	3FD	7,800	**7,260**
★ヘルバー占い	3FD	8,000	**7,440**
★かんばれ美樹ちゃん	3FD	1,800	**1,800**
★フェアリーズ・レジデンス	3FD	7,800	**7,260**
★レモネード第2号	3FD	4,800	**4,550**
★ラスヴェガス	3FD	7,800	**7,260**

SOFT ARDEN

★慶子ちゃんの秘密	3FD	4,800	4,440
★オメガ第3号	3FD	4,800	4,500
★美しき獲物たち	3FD	4,000	4,000
★美しき獲物たち2	3FD	4,000	4,000
★グリスチーヌ	3FD	5,800	5,400
★くりぃむレモン	3FD	6,800	6,330
★ゼーター第4号	3FD	4,800	4,480
★ショッキングクロスワードAV専	3FD	7,800	7,260
★口説き方教えます	3FD	6,800	6,330
★㊙課外授業編	3FD	4,000	4,000
★エリカ	3FD	6,800	6,330
★美少女写真館スタジオ	3FD	3,800	3,600
★美少女写真館ムービング	5FD	3,800	3,600
★トワイライトゾーン	5FD	6,800	6,330
★アマゾネス	5FD	7,800	7,260

X1シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志T専	5FD	14,800	13,770
グラディウス	5FD	6,800	6,330
ファンタジー	5FD	9,800	9,120
キングサーモン	5FD	7,800	7,260
イミテーション・シティー	5FD	7,800	7,260
ソフィア	5FD	6,200	5,770
ゼビウスJOY. FDセット	5FD	7,500	6,980
ドルアーガの塔	5FD	6,000	5,580
キングスナイトスペシャル	5FD	6,900	6,420
カーマイン	5FD	7,800	7,260
ドラゴンバスター	5FD	6,200	5,770
幻夢の城	5FD	6,800	6,330
うる星やつら	5FD	6,800	6,330
カサブランカに愛を	5FD	7,200	6,700
オーガ	5FD	6,800	6,330
三国志	5FD	14,800	13,770
ナイザー	5FD	6,200	5,770
ダビンチ	5FD	6,800	6,330
ファンタジー1	5FD	9,800	9,120
九玉伝	5FD	7,800	7,260
扉を開けて	5FD	7,800	7,260
女神転生	5FD	7,800	7,260
カバラの秘密	5FD	7,800	7,260
迷宮への扉	5FD	6,200	5,770
詰碁セミナー	5FD	6,800	6,330
リング・クェスト	5FD	7,800	7,260
照魔鏡の伝説	5FD	7,800	7,260
ワールド・イングス169 X-1T.Z	5FD	12,500	11,630
ワールド・イングス169 X-1T.2	5FD	11,000	10,230
未来	5FD	7,800	7,260
摩訶迦羅	5FD	7,900	7,350
メルヘンヴェールI	5FD	7,900	7,350
スーパーマリオブラザース	5FD	6,800	6,330
めぞん一刻	5FD	6,800	6,330
1942	5FD	6,800	6,330
アルファー	5FD	5,900	5,490
夢幻の心臓2	5FD	7,800	7,260
トリトーン	5FD	6,800	6,330
冒険浪漫T専	5FD	6,800	6,330
魔界復活T専	5FD	7,800	7,260
ボスコニアン	5FD	6,200	5,770
ポピンズ	5FD	6,200	5,770
ディーヴァ	5FD	7,800	7,260
ハイドライド2	5FD	6,800	6,330
ワールドゴルフ	5FD	5,800	5,400
軽井沢誘拐案内	5FD	5,800	5,400
北斗の拳	5FD	6,800	6,330
地球戦士ライザー	5FD	6,400	5,990
ウィングマン2	5FD	6,800	6,330
TOKYOナンパストリート	5FD	6,400	5,960
ロマンシア	5FD	6,800	6,330
太陽の神殿	5FD	7,800	7,260
ザナドゥ	5FD	7,800	7,260
ザナドゥシナリオ2	5FD	5,800	5,400
ヴァリス	5FD	7,800	7,260
ファイナルゾーン	5FD	6,800	6,330
アルバトロス	5FD	8,800	8,190
殺人倶楽部	5FD	7,800	7,260
ファンタジー2	5FD	9,800	9,120
マーベラス	5FD	6,800	6,330
プロフェッショナル麻雀T専	5FD	6,800	6,330
はーりぃふぉっくす雪の魔王	5FD	7,800	7,260
グーニーズ	5FD	6,800	6,330
ウィバーン	5FD	6,800	6,330
A列車で行こうT専	5FD	7,800	7,260
プロレススペシャル	5FD	6,800	6,330
ブラスティー	5FD	7,900	7,350
テグザー	5FD	6,800	6,330
ゴルコス	5FD	7,800	7,260
リバイバー	5FD	6,800	6,330
ロボレス2001	5FD	6,800	6,330
麻雀狂・将棋狂	5FD	6,800	6,330
新竹取物語	5FD	9,800	9,120
脱獄ジェイルブレイク	5FD	6,800	6,330
ウィザードリィ1	5FD	9,800	9,120
ウィザードリィ2	5FD	9,800	9,120
ローグ	5FD	9,800	9,120
覇邪の封印	5FD	8,800	8,190
カリオストロの城T専	5FD	7,800	7,260
うってぃぽこ	5FD	6,800	6,330
ナイルの涙	5FD	6,800	6,330
ポイントX占領作戦	5FD	6,800	6,330
エルスリード	5FD	7,200	6,700
シャッタード・フューチャー	5FD	6,800	6,330
ペガサス	5FD	6,800	6,330
モールモール2	5FD	5,800	5,400
トップル・ジップ	5FD	6,800	6,330
レリクス	5FD	7,200	6,700
リグラス	5FD	6,800	6,330
信長の野望	5FD	6,800	6,330
信長の野望全国版	5FD	9,800	9,120
蒼き狼と白い牝鹿T専	5FD	7,800	7,260
スーパーランボー	5FD	6,800	6,330
ロスト・パワー	5FD	7,800	7,260
ディーサイド2	5FD	6,800	6,330
ザ・コックピット	5FD	5,800	5,400
リ・バース	5FD	7,800	7,260
棋太平	5FD	6,500	6,050
ビクトリアス・ナインT専	5FD	7,800	7,260
オペレーショングレネード	5FD	6,800	6,330
シティー・ファイト	5FD	6,800	6,330
バックトゥザ・フューチャー	5FD	6,800	6,330
アルバトロス拡張ワールド	5FD	4,500	4,170
アルバトロス拡張エキスパート	5FD	4,500	4,170
アルバトロス拡張ビジュアル	5FD	4,500	4,170
★聖女ぱにっく	5FD	4,800	4,500
★ルナンティ殺人事件	5FD	5,800	5,400
★口説き方教えます	5FD	6,800	6,330
★くりぃむレモン	5FD	6,800	6,330
★ラスヴェガス	5FD	7,800	7,260
★マカダム	5FD	6,800	6,330
★ポップレモン	5FD	7,800	7,260
★がんばれ美樹ちゃん	5FD	1,500	1,500
★美少女写真館スタジオ	3FD	3,800	3,600
★美少女写真館ムービング	5FD	3,800	3,600
★アマゾネス	5FD	7,800	7,260
★レモネード第2号	5FD	3,800	3,600
★ラスヴェガス	5FD	7,800	7,260
★フェアリーズ・レジデンス	5FD	7,800	7,260
★ファイブ・スィート・ドリーム	5FD	7,800	7,260
★美しき獲物たち	5FD	4,000	4,000
★美しき獲物たち2	5FD	4,000	4,000
★天使たちの午後	5FD	6,800	6,330
★エリカ	5FD	6,800	6,330
★天使たちの午後番外編	5FD	3,000	3,000
★ゼーター第4号	5FD	3,800	3,800
★聖女伝説	5FD	6,800	6,330

MZ-2500シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
信長の野望 全国版	3FD	9,800	9,120
レ・イ・ド・ック	3FD	6,800	6,330
未来	3FD	7,800	7,260
メルヘンヴェールI	3FD	7,900	7,350
ムーンチャイルド	3FD	7,800	7,260
レリクス	3FD	7,200	6,700
アーコン	3FD	7,800	7,260
夢幻の心臓2	3FD	7,800	7,260
トリトーン	3FD	6,800	6,330
蒼き狼と白い牝鹿	3FD	8,800	8,190
信長の野望	3FD	7,800	7,260

リ・バース	3FD	7,800	7,260
A列車で行こう	3FD	7,800	7,260
帝王の涙	3FD	6,800	6,330
道化師殺人事件	3FD	8,800	8,190
ゼビウスJOY. FDセット	3FD	8,800	8,190
ドルアーガの塔	3FD	6,800	6,330
ハイドライド2	3FD	6,800	6,330
リザード	3FD	6,800	6,330
アリオン	3FD	7,800	7,260
デーモンクリスタル	3FD	6,200	5,770
プロフェッショナル麻雀	3FD	6,800	6,330
バックトゥザ・フューチャー	3FD	6,800	6,330
地獄の練習問題	3FD	6,800	6,330
三国志	3FD	14,800	13,770
プリントショップ	3FD	9,800	9,120
★天使たちの午後	3FD	6,800	6,330
★くりぃむレモン	3FD	6,800	6,330
★マカダム	3FD	6,800	6,330
★口説き方教えます	3FD	6,800	6,330

MSX2シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
未来 M2	ROM	5,800	5,400
めぞん一刻 M2	ROM	6,800	6,330
エイリアン2 M2	ROM	7,800	7,260
トップルジップM2	ROM	5,900	5,490
スーパーロードランナーM2	ROM	5,800	5,400
ディープフォーレストM2	ROM	5,800	5,400
トリトーン M2	ROM	5,900	5,490
コロニス・リフト	ROM	6,800	6,330
ラビリンス	ROM	6,800	6,330
アイドロン	ROM	5,800	5,400
プロフェッショナル麻雀M2	ROM	6,800	6,330
ダーウィン4078M2	ROM	5,800	5,400
スーパーランボーSP M2	ROM	5,800	5,400
大戦略 M2	ROM	7,800	7,260
火の鳥 M2	ROM	5,800	5,400
マッドライダー M2	ROM	6,200	5,770
がんばれゴエモンM2	ROM	5,800	5,400
悪魔城ドラキュラ M2	ROM	5,800	5,400
魔王ゴルバリアスM2	ROM	5,800	5,400
ホールイン・ワン・SP	ROM	5,600	5,210
ロマンシア M2	ROM	5,800	5,400
うってぃぽこ M2	ROM	6,800	6,330
ザ・ナック M2	ROM	5,800	5,400
戦場の狼 M2	ROM	5,980	5,570
迷宮神話 M2	ROM	5,600	5,210
スーパートリトーンM2	ROM	5,900	5,490
コロニスト M2	ROM	6,800	6,330
覇邪の封印 M2	2DD	8,800	8,190
ディーヴァ M2	2DD	7,800	7,260
信長の野望 M2	1DD	7,800	7,260
新ベストナイン・プロ野球M2	2DD	7,800	7,260
ザナドゥ 1 M2	2DD	7,800	7,260
オペレーション・グレネードM2	1DD	6,800	6,330
ミケランジェロM2	1DD	18,000	16,740
MSX・DOS. TOOL M2	1DD	14,800	13,770
★プレイメイト M2	1DD	6,000	5,580
★プレイメイト M2	T/B	4,500	4,200

MSXシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
ガリウスの迷宮	ROM	5,300	4,930
デーモンクリスタル	ROM	4,800	4,470
未来	ROM	4,900	4,610
ボルフェスと5人悪魔	ROM	5,800	5,400
ボスコニアン	ROM	4,500	4,190
ロボレス2001	ROM	5,800	5,400
スーパーロードランナー	ROM	5,800	5,400
タンクバタリアン	ROM	4,500	4,190
女神転生	ROM	6,800	6,330
チャンピオン・剣道	ROM	4,900	4,540
チャンピオン・サッカー	ROM	4,800	4,440
チャンピオン・プロレス	ROM	5,500	5,120
エクセリオン	ROM	4,500	4,190
シャウド・マッチ	ROM	5,800	5,400
ウィングマン 2	ROM	5,800	5,400
ヴィーナス・ファイヤー	ROM	4,800	4,440
ドルアーガの塔	ROM	4,500	4,190
スペースキャンプ	ROM	4,800	4,440
ロマンシア	ROM	5,800	5,400
ブラックオニキス2	ROM	6,800	6,330
キャッスルエクセレント	ROM	5,800	5,400
チャンピオン・アイスホッケー	ROM	4,900	4,540
JPウィンクル	ROM	4,800	4,440
戦場の狼	ROM	5,800	5,370
1942	ROM	5,800	5,370
ナイザースペシャル	ROM	4,800	4,440
ザ・キャッスル	ROM	5,800	5,370
TZAグランプリライダー	ROM	5,800	5,370
ザ・ブラックオニキス	ROM	6,800	6,330
軽井沢誘拐案内	ROM	5,800	5,370
ドラゴンクエスト	ROM	5,800	5,370
ポイントX占領作戦	ROM	5,800	5,370
ランボー	ROM	5,800	5,370
ナイルの涙	ROM	5,800	5,370
にゃんにゃんプロレス	ROM	5,800	5,370
ペガサス	ROM	5,800	5,370
モールモール2	ROM	5,800	5,370
スーパーシンセ	ROM+T/B	5,800	5,370
カモン・ピコ	ROM	4,900	4,540
ザ・ナック	ROM	4,900	4,540
フライトデッキ	ROM	4,900	4,540
魔性の館・ガバリン	ROM	4,900	4,540
シャウトマッチ	ROM	5,800	5,400
ディーヴァ	ROM	5,800	5,400
アニマルランド殺人事件	ROM	5,800	5,400
日本語MSX・ライト	ROM	19,800	18,420
チャンピオン・ボクシング	ROM	5,500	5,120
クルセーダー	ROM	4,900	4,570
覇邪の封印	ROM	7,800	7,260
プロテクター	ROM	4,800	4,440
影の伝説	ROM	4,900	4,540
谷川浩司の将棋指南	ROM	4,900	4,540
夢大陸アドベンチャー	ROM	4,900	4,640
グラディウス	ROM	4,900	4,640
魔城伝説	ROM	4,800	4,440
ツインビー	ROM	4,800	4,440
ディーヴァ	ROM	6,800	6,330
ハイドライド2	ROM	6,400	5,960
アルバトロス	ROM+T/B	6,800	6,330
ファイナルゾーン	ROM	6,800	6,330
ナイザー・スペシャル	ROM	5,800	5,370
キングスナイト	ROM	5,900	5,460
テグザー	ROM	5,800	5,370
アルファロイド	ROM	4,900	4,540
カーディック	ROM	4,900	4,540
10ヤードファイト	ROM	4,900	4,540
スペランカー	ROM	4,900	4,540
はーりぃふぉっくす雪の魔王	ROM	5,900	5,460
はーりぃふぉっくすスペシャル	ROM	6,800	6,330
ダンジョンマスター	ROM	5,800	5,370
バトル・オブ・ペガサス	ROM	5,800	5,370
トップル・ジップ	ROM	5,800	5,370
トリトーン	ROM	5,800	5,370
ヴァリス	ROM	6,800	6,330
ドクタークリープ	ROM	4,900	4,540
8つの戦場	ROM	5,500	5,120
ア・ナ・ザ	ROM	5,500	5,120
モンスターズフェア	ROM	4,800	4,440
機動惑星スティルス	ROM	5,600	5,210
ブルとマイティ危機一髪	ROM	5,600	5,210
ジャイロダイン	ROM	4,900	4,540
冒険浪漫	ROM	4,800	4,440
スペースインベーダーパート2	ROM	4,800	4,440
クロスブレイム	ROM	5,800	5,400
ドラゴンスレーヤー	ROM	5,200	4,840
サンダーボルト	ROM	5,800	5,370
プロフェッショナル麻雀	ROM	6,800	6,330
オセロ	ROM	4,900	4,540
魔王ゴルベリアス	ROM	5,900	5,460
連珠	ROM	4,800	4,440
ヴァクソル	ROM	6,800	6,330
ファンタジーゾーン	ROM	5,500	5,120
未来	ROM	5,800	5,400
ヤングシャーロック	ROM	5,800	5,400
ズーム909	ROM	4,900	4,540
ハングオン	ROM	4,900	4,540
バックトゥザ・フューチャー	ROM	4,900	4,540
三国志	ROM	12,800	11,910
オホーツクに消ゆ	T/B	3,800	3,520
ウィングマン	T/B	4,800	4,440
地球戦士ライザー	T/B	4,800	4,440
TOKYOナンパストリート	T/B	4,800	4,440
ザース	T/B	4,800	4,440
ポートピア連続殺人事件	T/B	3,800	3,520
ファランクス	T/B	3,800	3,520
蒼き狼と白い牝鹿	T/B	4,800	4,440
信長の野望	T/B	4,800	4,440
白と黒の伝説アスカ編	T/B	4,800	4,440
ゼータ2000	T/B	4,800	4,440
★悪女伝説	T/B	4,800	4,440
★モアー	T/B	4,200	3,900
★聖女伝説	T/B	4,800	4,440
★天使たちの午後	ROM	5,800	5,400
★くりぃむレモン	ROM	5,800	5,400
★エリカ	ROM	5,800	5,400
ジェットセットウィリー	カード	4,800	4,440
ボンバーマン・スペシャル	カード	4,800	4,440
スターソルジャー	カード	4,800	4,440
高橋名人の冒険島	カード	4,800	4,440
スターフォース	カード	4,800	4,440
ビーパック		980	980

カードにはビーパックが必要です。

★印はアダルト版

商品名	メディア	定価	割引価格
EPSONちゃっかりCOPY(MSX用)		12,000	10,000
データライフ 52D	10枚入	8,500	3,500
データライフ 52DD	10枚入	10,000	4,700
データライフ 52HD	10枚入	17,000	5,500
フジ 52D	10枚入	8,000	3,800
フジ 52HD	10枚入	24,000	5,600
マクセル・インターナショナル520	10枚入	8,000	2,800
マクセル 52HD	10枚入	24,000	5,600
データライフ 352D	10枚入	24,000	9,700
データライフ 352DD	10枚入	28,000	12,000
TDK 52DD	10枚入	17,000	3,800
TDK 52HD	10枚入	24,000	5,600

▶本体、周辺商品お買得情報	定価	割引価格
FS-AI(ナショナルMSX2)	29,800	25,000
MSXの必需品		
16K拡張カートリッジ(新品)(16Kパソコンを32Kにします)	8,000	6,200
アスキージョイスティックターボII(MSX、MSX2用)	9,900	8,900
FS-JS220(MSX用ジョイハット)	1,500	1,300
FS-JS225(MSX用ジョイステック)	4,500	3,800
ジョイステックインターフェース		
PC-8801FH/MH/AV用(MACRO-88A)	9,800	9,200
PC-8801/II/SR/FR(β-88)	6,800	6,100
PC-9801E/F/U/VA用(MACRO-98)	9,800	9,200
FM-7/NEW7用(JB-3)	6,800	6,100
ジョイスティック・システムとジョイスティック		
XO-1(ジョイスティック・システム)	3,900	3,600
XE-16(ジョイスティック)	3,900	3,600
ジョイカード(MSX、FM-77AV、PC-6001、PC-8801	3,200	2,900

商品名 メディア	価格	割引価格
ミスター・ジョイ(MR-100)(ジョイカード用はめこみ台)	1,380	1,350
PASOKO-1000(三和電子ジョイスティック)	9,800	9,200
データレコーダー		
PHC-DR2(新品)(サンヨー)	12,800	9,200
PC-DR321(新品)(NEC)	19,800	12,800
PC-DR312(新品)(NEC)	13,980	9,500
データーレコーダ用ケーブル	1,200	1,080
▶X-1周辺機器	**定価**	**割引価格**
CZ-8BV2(カラーイメージボード)	39,800	33,800
CZ-8BS1(FM音源ボード)	23,800	19,900
CZ-8RL1(X-1用データーレコーダー)	24,800	21,000
CZ-8PP2(カラープロッタープリンター)	54,800	13,900
X-1用ジョイカード	3,200	2,900
▶NEC周辺機器		
PC-8801-11(サウンド・ボード)	19,800	16,800
PC-8872(88用マウス)	9,800	8,330
響(ひびき)〈HAL研究所〉(88用FM音源+MIDIボード)	36,000	30,600
▶ディスプレー本体		
CU14G 2000文字カラーD・ケーブル付	49,800	29,800
CZ811C(X-1F10本体)	89,800	27,800
CZ820C(X-1G10本体)	69,800	39,800
CZ822C(X-1G30本体)	118,000	83,800
CU14-A4 4060文字カラーディスプレー	89,800	58,000
8001/11SR(本体)	138,000	19,800
HC-30(本体・MSX2・32K)	34,800	18,800
HC-60(本体・MSX2・32K)	68,800	19,200
A 58C(RFモジューレータ)	2,800	2,800
ジャスト・サウンド(PC-98、88、FM-7/77、X-1、MZ-2500ケーブル付)		
ジャスト・サウンド・ライブラリー(PC-98、88、FM-7/77、X-1、MZ-2500)		

周辺機器・ディスプレー・本体・他は全商品共メーカーの保証書が付いている新品・新製品です

夏休み特別企画をお楽しみに…………。

注文方法

1 御希望の商品を選んで下さい
2 注文書を添えて郵便局で現金書留を使って申し込んで下さい
3 申し込みをいただいた商品は約6日～8日位でお手元にお届け致します
4 発売が遅れているソフトは、発売日が分かり次第お知らせします
— 在庫に無いものに関してはお時間をいただく場合があります —

24時間 Information

8801ダイヤル	03-984-8801
X-1 ダイヤル	03-982-8901
ソフトなんでもダイヤル	03-987-7799

注文書

氏名

御住所 〒

TEL ( )

本体機種 2HD 2DD FD T/B ROM

商品名 割引金額

郵送料

合計金額

郵送料は、ソフト、ディスケット 1本350円 2本500円 3本以上650円
データレコーダー 500円 16Kはソフトと同じです
その他周辺機器、ディスプレー、本体は500円です

郵送料を忘れずに御注文下さい。

03-973-5578

営業時間：月～金、10：30 — 16：00
すでにご注文いただいているお客様のお届け時間やその他のお問い合せは、上記へお電話下さい

送り先：〒171 東京都豊島区要町3-38-1「ソフトアーデン」注文係
「ソフトアーデン」は、ワールド イン アオヤマ、ソフト事業部の独立販売店です
FAXによる商品のお問い合せは24時間下記のNo.で……03-987-7798

〒257 神奈川県秦野市曲松2-3-16

Fantom 渡部商事ファントム

全国無料配達（但し御注文は2,000円以上とさせていただきます。）

◎お買上げの方で入会希望の方は胸から上の顔写真を同封して下さい。

リスト以外でも気軽にTELして下さい。（入会後はすべて1割引です）

★5,000円ごとに300円引き

代金着払いもできます。

※18才未満の方は、保護者の署名、印が必要です。

●通販の申し込みは、ファントム直営店2Fのみで受付けています。

●未発売ソフトでも注文いただければ発売次第おとどけします。

ソフト一覧

＊印はアダルトソフトです。

ア行

アルカノイド	Ⓡ5,800円	MSX
ウイザードリィ	Ⓓ9,800円	98/88/X1/7/77
ウイザードリィ2	Ⓓ9,800円	98/88/X1/7/77
悪魔城ドラキュラ	Ⓡ5,800円	MSX2
アステカII	Ⓓ7,800円	98/98/X1/7/77
アルバトロス	Ⓓ8,800円 Ⓣ5,800円 Ⓡ6,800円	98/88/X1/7/77/60SR/MSX
アルバトロス 拡張コース（ワールド、エキスパート、ビジュアル）	Ⓓ4,500円	98/88/X1/7/77
イミテーションシティ	Ⓓ7,800円	88/X1/7/77
アルゴー	Ⓓ7,500円	88SR
アーコン	Ⓓ7,800円	88/X1/7/77/M25
アトラス	Ⓓ7,800円	98
エイリアン2	Ⓓ7,200円 Ⓡ5,900円	88SR/X1/MSX
うっでいぽこ	Ⓓ6,800円 Ⓡ6,800円	98/88/X1/MSX2
アスピック	Ⓓ6,800円 Ⓣ5,800円 (60SR) 4,800円	X1/77AV/60SR
オーガ	Ⓓ6,800円	88/X1
エルスリード	Ⓓ7,200円	88/X1
ウイングマン2	Ⓓ6,800円 Ⓣ4,800円 Ⓡ5,800円	98/88/X1/7/77/MSX
うる星やつら	Ⓓ6,800円	98/88/X1
A列車で行こう	Ⓓ7,800円	98/88/X1ターボ/7/77
アートオブウォー	Ⓓ9,800円	98/88
＊エリカ	Ⓓ6,800円 Ⓣ4,800円 Ⓡ5,800円	98/88/X1/7/77/MSX
アナザ	Ⓡ5,500円	MSX
＊美しき獲物たち	ⒹⓉ4,000円	98/88/X1/7/77
＊オメガ2号	Ⓓ3,800円 (3.5″) 4,800円	98/88/X1/7/77
イース	Ⓓ7,800円	88SR
アニマルランド殺人事件	Ⓡ5,800円	MSX
エルスリード(II)	Ⓓ7,800円	88/X1

カ行

キングコング2	Ⓡ5,800円	MSX
ガンダーラ	Ⓓ7,800円	88SR
ガルフォース(AVG)	Ⓓ7,800円	88
グインサーガ	Ⓓ7,800円	98/88/X1/7/77
碁遊技	Ⓓ6,800円	88
カサブランカに愛を	Ⓓ7,200円	98/88/X1
ガリウスの迷宮	Ⓡ4,980円	MSX
ゴルコス	Ⓓ7,800円	88/X1/7/77
九玉伝	Ⓓ7,800円	88SR/X1/77AV
コロニスリフト	Ⓡ6,800円	MSX2
ガバラの秘密	Ⓓ7,800円	88
幻夢の城	Ⓓ6,800円	98/88/X1/7/77
カリオストロの城	Ⓓ7,800円 Ⓣ4,800円	88/X1ターボ/7/77
＊くりいむレモン	Ⓓ6,800円 Ⓡ5,800円	98/88/X1/7/77/M25/MSX
棋聖	Ⓓ7,800円	88
カーマイン	Ⓓ7,800円	98/88SR
軽井沢誘拐案内	Ⓓ5,800円 Ⓣ4,800円	88/X1/7/60/MSX
＊ZETA4号	Ⓓ3,800円 (3.5″) 4,800円	98/88/X1/7/77
＊口説き方教えます	ⒹⓉ6,800円	98/88/7/77/M25
幻夢の城	Ⓓ6,800円	98/88/X1/7/77
キングスナイトSP	Ⓓ6,900円	88/X1
がんばれゴエモンからくり道中	Ⓡ5,800円	MSX

サ行

三国志	Ⓓ14,800円 Ⓡ12,800円	98/88/X1/7/77/MSX
シルフィールド	Ⓓ6,800円	88SR/77AV
ザナドゥ	Ⓓ7,800 Ⓣ6,800円	98/88/X1/7/77
ザナドゥシナリオ2	Ⓓ5,800円	98/88/X1/7/77
殺人倶楽部	Ⓓ7,800円	98/88/X1/7/77/M25
ザイダー	Ⓓ7,800円	7/77
シャウトマッチ	Ⓡ5,800円	MSX
雀豪1	Ⓓ8,800円	98
＊聖女伝説	Ⓓ6,800円 Ⓣ4,800円	98/88/X1/MSX
＊聖女パニック	Ⓓ4,800円	88/X1
ストレンジャー	Ⓓ7,800円	98/88/X1
自己中心派	Ⓓ6,800円	88
ザ・マン・アライブ	Ⓓ7,800円	88
上海	Ⓓ6,500円	98/88
抄本三国誌	Ⓓ8,800円	98/88/X1/7/77
スーパーロードランナー	Ⓡ5,800円	MSX2
ジーザス	Ⓓ7,800円	88SR
獣神ローガス	Ⓓ7,800円	98/X1
ザ・キングサーモン	Ⓓ7,800円	98/88
七人のサムライ	Ⓓ6,800円	88
ザメイズ	Ⓓ4,800円	88SR
戦場の狼	Ⓓ6,800円 Ⓡ5,800円 (MSX2) 5,980円	88SR/X1/7/77/MSX/MSX2
ザナック	Ⓡ5,800円	MSX2
ザ・ラスベガス	Ⓓ9,800円	98
＊ザ・ビーピング	Ⓓ4,800円	88
＊シンデレラペルデュー	Ⓓ6,800円	88/X1/77
＊女子大生交際図巻	Ⓓ8,800円	88
ソフィア	Ⓓ6,200円 Ⓣ4,100円 (QD) 4,800円	X1/M15
雀ボール	Ⓓ5,800円	88/X1/7/77

タ行

ドラゴンクエスト	Ⓡ5,800円 (R2) 6,400円	MSX/MSX2
大戦略	(X1) 6,800円 Ⓓ7,800円 Ⓡ7,800円	98/88/X1/MSX2
大戦略II	Ⓓ9,800円	98/88
ディーヴァ	Ⓓ7,800円 Ⓡ6,800円	88SR/X1/77/MSX/MSX2
デウリング	Ⓓ7,800円	98/88
谷川の将棋指南	Ⓡ4,900円	MSX
敵は海賊 海賊版	Ⓓ7,800円	98/88/7/77
トップルジップ	Ⓓ6,800円 Ⓣ4,800円 Ⓡ5,800円 (MSX2) 5,900円	98/88/X1/7/77/MSX/MSX2
ディープフォレスト	Ⓓ7,800円	77AV
トリトーン	Ⓓ6,800円 Ⓡ5,800円 Ⓣ4,800円 (MSX2) 5,900円	98/88/X1/7/77/MSX/MSX2
デスフォース	Ⓓ7,800円	77AV
地球防衛軍	Ⓓ9,500円	98
ドナ	Ⓓ7,800円	98/88/7/77AV
ダイナマイトボール	Ⓓ5,800円	88
タッチ	Ⓓ7,800円	88
＊天使たちの午後	Ⓓ6,800円 Ⓣ4,800円 Ⓡ5,800円	98/88/X1/7/77/M25/MSX
＊天使たちの午後番外編	Ⓓ3,000円	98/88/X1/7/77/M25
＊トワイライトゾーン	Ⓓ6,800円	98/88/X1/7/77/M25
ドラゴンバスター	Ⓓ6,200円	X1/(予)MSX
ドレイナー	Ⓡ4,800円	MSX

ナ行

信長の野望全国版	Ⓓ9,800円	98/88SR/X1/7/77/M25

ハ行

ハイドライドII	Ⓓ6,800円 Ⓣ4,800円 Ⓡ6,400円	88/X1/7/77/M25/MSX
覇邪の封印	(98)9,800円 Ⓓ8,800円 Ⓡ7,800円	98/88/X1/7/77/MSX2
ホールインワンSP	Ⓡ5,600円	MSX2
ファイヤーボール	Ⓓ5,800円	77AV
ホテルウォーズ	Ⓓ7,500円	98/88/X1/7/77
バトルオブペガス	Ⓡ5,800円	MSX
ハイウェイスター	Ⓓ2,900円	98
バビロン	Ⓓ7,800円	88SR/77AV
ボルフェスと5人の悪魔	Ⓡ5,800円	MSX
ファンタジーII	Ⓓ9,800円	98/88/X1/7/77
冒険浪漫	Ⓓ6,800円 Ⓡ4,800円	88SR/X1/MSX
ファイナルゾーン	Ⓓ6,800円 Ⓣ4,800円 Ⓡ6,800円	88SR/X1/MSX
火の鳥	Ⓡ5,800円	MSX2
ファンタジーゾーン	Ⓡ5,500円	MSX/77AV(価格未定)
ヴァクソル	Ⓓ7,800円 Ⓡ6,800円	88SR/MSX
ブレインズ	Ⓓ7,800円	98/88
プロジェクトA子	Ⓓ2,800円	88
＊美少女写真館(ムービング)	Ⓓ3,800円	98/88/X1/7/77/M25
＊美少女写真館(スタジオ)	Ⓓ3,800円	98/88/X1/7/77/M25
＊ファイナルロリータ	Ⓓ6,800円	98/88
ハングオン	Ⓓ6,800円	88SR
＊ピープショウ	Ⓓ4,800円	98/88/7/77
＊ピープショウ番外編	Ⓓ3,500円	98/88/7/77
＊ポップレモン	Ⓓ7,800円 Ⓣ4,500円	88/X1/7/77

マ行

夢幻戦士ヴァリス	Ⓓ7,800円 Ⓡ6,800円	98/88SR/X1/MSX
めぞん一刻	Ⓓ6,800円	98/88/X1/77
森田の将棋	(98)8,800円 Ⓓ7,800円	98/88/X1
メルヘンベールI	Ⓓ7,900円 Ⓡ5,800円	98/88/X1/7/77/MSX/MSX2
メルヘンベールII	Ⓓ7,900円	98/(予)88/X1/7/77
女神転生	Ⓓ7,800円 Ⓡ6,800円	98/88/X1/77AV/MSX
未来	Ⓓ7,800円 Ⓡ5,800円	98/88/X1/M25/MSX/MSX2
マンハッタンレクイエム	Ⓓ7,800円	98/88SR
ムーンチャイルド	Ⓓ7,800円	98/88/7/77/M25
魔界復活	Ⓓ7,800円	88SR/X1/77AV
魔界村	Ⓓ6,800円 Ⓡ5,800円 (R2) 5,800円	88SR/X1/7/77/MSX/MSX2
素子姫アドベンチャー	Ⓓ2,800円	88
迷宮への扉	Ⓓ6,200円 Ⓣ4,100円 (QD) 4,800円	X1/M15
＊真夜中のラブコール	Ⓓ6,800円	88
＊まじゃべんちゃーねぎ麻雀	Ⓓ6,800円	88
マットライダー	Ⓡ6,200円	MSX2

ヤ行

夢大陸アドベンチャー	Ⓡ4,980円	MSX
ヤングシャーロック	Ⓡ5,800円	MSX
やじきた隠密道中	Ⓡ5,600円	MSX2

ラ行

ロマンシア	Ⓓ6,800円 Ⓣ5,800円	98/88/X1/MSX/MSX2
ライレーン	Ⓓ7,800円	88SR/7/77
ラプラスの魔	Ⓓ7,800円	88/7/77
レイドック	Ⓓ6,800円	77AV/M25/MSX2
ロウオブウエスト	Ⓓ6,800円	98/88
リバイバー	Ⓓ6,800円	88/X1
リバース	Ⓓ7,800円	98/88/X1/7/77
ラビリンス	Ⓡ6,800円	MSX2
ルーイン	Ⓓ7,800円	88/77AV
＊ルナシティ殺人事件	Ⓓ5,800円 Ⓣ4,000円	88/X1
ロボレス2001	Ⓓ6,800円 Ⓣ4,800円 Ⓡ5,800円	88/X1/77AV/M25/MSX

ワ行

ワールドイングス169	Ⓓ11,000円 (5″2HD) 12,500円	X1ターボ/Ⓩ

ビジネス・ホビーソフト

スーパーコンポーザーソングスVol.1,2	Ⓓ 4,200円	88
君はAVディレクター	Ⓓ 9,800円	77AV
ミュージアム3	Ⓓ 9,800円	88SR/7/77
メディア9	Ⓓ 9,800円	77
スーパーアプリケット	Ⓓ 5,800円	88
MS-DOS TOOLS	Ⓓ14,800円	MSX
Thirdy	Ⓓ40,000円	98
ダビンチ	Ⓓ 6,800円	88/X1/7/77

商品以外のソフトも取扱っています。

まずはTELにて確認の上ご注文ください。

（特売品は売り切れる場合があります。）

●お電話によるお問い合せは

☎0463-88-7666 FAX.0463-88-7740

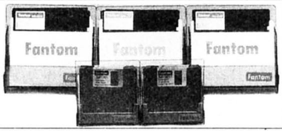


通販の申し込みは
ファントム直営店
2Fのみです

フロッピーディスク大特価!

※価格はすべて1枚単価です。

	5"2D	5"2DD	5"2HD	3.5"2D	3.5"2DD
ファントムオリジナル(Pケース入)	110円	140円	270円	390円	420円



★ファミコン用ジョイスティック
スペースバトル
最高毎秒42発!
■大特価3,380円
定価 ~~3,980円~~



ファミコン用
SDステーション

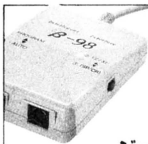


ファミコン・サウンドがステレオになる

~~5,800円~~→3,800円

●新発売
今月のスポットライト
これで解かる!
エイズ自己診断ソフト
98シリーズ用
9,800円
5"2HD/5"2DD/3.5"2DD
開発元 ㈱メディック

PC-88FH/MH/VA用
ジョイステック・インターフェース
MACRO-88A ¥9,800



あなたの98,88にジョイステックがつながります。

ジョイステックインターフェース
●ベーター98……価格9,800円
●ベーター88……価格6,800円
ベーター88用分岐アダプター……3,000円
(98, 88に市販のジョイステックが接続できます。)

2HDの外付DRIVEが10万円を切った

ドライブはNEC純正使用

PC-98用ハードディスクドライブ

FDC51(1ドライブ/2HD用ケーブル付)	64,800円
FDC52(2ドライブ/2HD用ケーブル付)	99,800円
FD-81(8"インターフェイスボード)	19,800円
5"2DD用ケーブル	5,000円

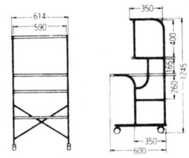
The Books

(送料 1回400円) ※割引きはありません

ウイザードリイ プレイング マニュアル	(MIA)	780円
ウイザードリイ2 パーフェクト マニュアル	(MIA)	780円
ウイザードリイ モンスターズ マニュアル	(MIA)	780円
アート・オブ・ウォー HAND BOOK	(BNN)	1,500円
ウイザードリィ HAND BOOK	(BNN)	1,200円
ウイザードリィ2 HAND BOOK	(BNN)	1,000円
アダルトソフト大全集(限定50冊)	(笠倉)	1,200円
ビデオゲーム・ミュージック・プログラム大全集	(電波)	1,600円
ALL ABOUT NAMCO II	(電波)	2,000円
CANDY2 ガイドブック	(秀和)	1,900円
チャレンジAVG & RPG ②	(電波)	1,800円
新一太郎ガイド	(ソフトバンク)	2,300円
dBASE III 困った時に開く本	(技術評論)	2,500円
ロータス1-2-3 ビジネスフォーム集	(技術評論)	2,800円
MS-DOS ハンドブック	(ナツメ)	890円
はじめて使うロータス1-2-3	(ナツメ)	2,000円
ドラゴンバスターの本	(電波)	850円
知って得する「The CARD」	(秀和)	1,200円

★その他、専門書 あつかっています。お問合せください。

小西六エニックス オリジナル
パソコンデスク大特価!! ED-3000
販売価格 ~~22,800円~~ 17,800円(送料含)
新製品





パソコン・ファミコン関連製品なんでも
中古買取り、販売いたします。

目玉商品

メモレックス「メモリーメイト」5"2D
1枚120円 限定3,000枚
※売り切れの場合はゴメンナサイ!

ファミコンソフト在庫豊富!!

※詳しくはお問合せください
●ゴルフUSコース D3,500円
●キン肉マン2 D3,300円
●ファミリージョッキー D3,900円

未発売ソフトでも注文いただければ発売次第おとどけします。
(パソコン・ファミコンすべての商品OKです)

★ファミコン用
Joycard mark II
●価格1,980円
(1本でも送料無料)

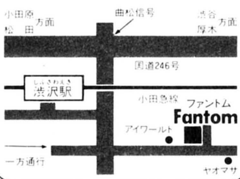
連射一丸総攻撃
①MSX対応 ②2段階連射式



価格2,980円

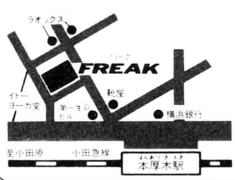
渡辺商事ファントム〈直営店〉

神奈川県秦野市曲松2丁目3-16
〒259-13 FAX.0463-88-7740
☎0463-88-7666(代)



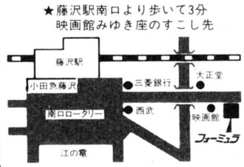
〈協力店〉FREAK

神奈川県厚木市中町4-15-5
〒243 サンシャイン55ビル
☎0462-23-2446



〈協力店〉フォーミュラ

藤沢市南藤沢9-2
〒251 山栄ビル3F
☎0466-24-0430
★藤沢駅南口より歩いて3分
映画館みゆき座のすこし先



●お申し込み方法

①現金書留 ②郵便為替
③郵便振込 振込口座 横浜5-27481
④銀行振込
●銀行振込口座
横浜銀行(秦野支店)
㊟206961
銀行振込みの場合、申込用紙をハガキに貼り、お送りください。
通販の申し込みは、ファントム直営店2Fのみです。

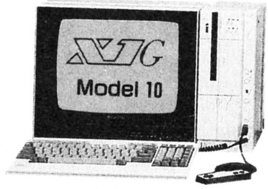
申込用紙				メーカー名	商品名	メディア(ディスク/テープ)	金額
フリガナ							
住所	□□□-□□ ☎( ) -						
フリガナ							
氏名	様						
年令		職業	機種	割引料金			
				合計料金			

※ご注文は上記の申し込み用紙記入の上、ファントム宛にお送り下さい。 ※速達希望の方は300円プラスしてお送りください。

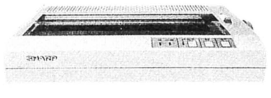
全商品6ヶ月保証付



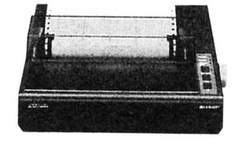
CZ-811CE（X-1Fモデル10）
¥89,800➡**¥26,800** 新品同様
CZ-811DE
（14インチ2000字RGBテレビディスプレイ）
¥89,800➡**¥39,800** 新品
X-1Fモデル10
ディスプレイセット（本体＋CU14GE）
¥139,600➡**¥56,600**
X-1Fモデル10テレビ
ディスプレイセット（本体+CZ-811DE）
¥179,600➡**¥66,600**



CZ-820CB（X-1Gモデル10）
¥69,800➡**¥39,800** 新品
¥69,800➡**¥34,800**
CU-14GB
（14インチ2000字RGBディスプレイ）
¥49,800➡**¥29,800** 新品同様
X-1Gモデル10RF
コンバータセット（本体＋AN-58C）
¥72,780➡**¥37,600**
X-1Gモデル10
ディスプレイセット（本体＋CU14GB）
¥119,600➡**¥64,600**



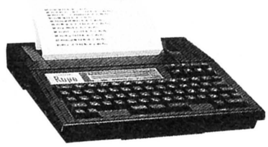
MZ-1P17（E・B）
（色、グレー・ブラック）
（80桁カラー漢字サーマルプリンタ）
¥76,600➡**¥42,800** 新品
（X1用ケーブル付）
¥76,600➡**¥46,800** 新品
（MZ2500用ケーブル付）



CZ-8PK2
（10インチ9ドット漢字プリンタ、X1用プリンターケーブル標準添付）
¥134,800➡**¥39,800** 新品



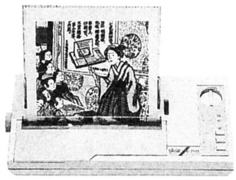
SHARP
WD-200
（ポータブルワープロ、A4サイズ・24ドットプリンタ付）
¥109,000➡**¥19,800**



東芝
JW-R10
（ポータブルワープロ、A4サイズ・24ドットプリンタ付）
¥99,800➡**¥19,800**



マッキントッシュ
Macintosh
（本体、512KB RAM）
¥798,000➡**¥148,000**
Macintosh
（本体、512KB RAM、外部接続用3.5インチFDD付）
¥922,000➡**¥168,000**



スター
TR-24CL 新品
（80桁24ドット漢字サーマルプリンタ、第2水準漢字ROM標準装備、PC用プリンターケーブル付）
¥74,700➡**¥46,800**

FUJITSU

本体

MB25020（FM-8本体）	¥218,000	¥12,000
MB25010（FM-7本体）	¥128,000	¥16,000
MB25015（FM-new7本体）	¥99,800	¥18,000
MB25250（FM77D2本体）	¥228,000	¥58,000

ディスプレイ

MB27311（14インチ4050字カラーCRT）	¥188,000	¥42,000
MB27312（12インチ4050字グリーンCRT）	¥49,800	¥22,000
MB27331（14インチ4050字カラーCRT）	¥109,800	¥48,000

SEIKOSHA

GP-250F（10インチ9ドットプリンタ）	¥59,800	¥8,000
GP-500F（FM用10インチドットプリンタ、ケーブル付き）新品	¥56,800	¥22,800
GP-500MX（MSX用10インチドットプリンタ、ケーブル付き）新品	¥56,800	¥22,800
GP-550E（10インチ16ドット漢字プリンタ）	¥119,800	¥22,000
GP-700M（10インチカラーグラフィックプリンタ）	¥99,800	¥22,000

EPSON

HC-88（ハンドヘルドコンピュータ）	¥298,000	¥78,000
TF-10PC（PC用両面倍密度デュアルフロッピーディスク）	¥129,800	¥38,000
TF-10FM（FM用両面倍密度デュアルフロッピーディスク）	¥129,800	¥42,000
TF-20PC（PC用両面倍密度デュアルフロッピーディスク）	¥142,000	¥38,000
HDD-20S（20MBハードディスク、PC用I/Fボード、ケーブル付き）新品	¥198,000	¥168,000
RP80（10インチ9ドットプリンタ）	¥89,000	¥20,000
SP-80（10インチドットプリンタ汎用ロム付き）	¥62,800	¥25,000
P-80K（80桁24ドット漢字サーマルプリンタ）	¥104,000	¥35,000
JP-80（10インチ9ドットカラープリンタ）	¥158,000	¥42,000

UP-130K（15インチ24ドット漢字プリンタ、標準機）	¥290,000	¥48,000

LOGITEC

KP-1000（80桁サーマルプリンタ）	¥48,000	¥10,000
LFD-550PC（PC用5インチ両面倍密フロッピー、2ドライブ）	¥148,000	¥38,000
LFD-550ⅡPC（PC用5インチ両面倍密フロッピー、2ドライブ）新品	¥98,000	¥68,000
LFD-550ⅡFM（FM用5インチ両面倍密フロッピー、2ドライブ）新品	¥98,000	¥69,800
LHD-320N（20MBハードディスクユニット、I/Fボード、ケーブル付き）新品同様	¥198,000	¥168,000

その他

SHARP/WD-200（ポータブルワープロ、80桁24ドットプリンタ付）	¥109,000	¥19,800
東芝/JW-R10（ポータブルワープロ、80桁24ドットプリンタ付）	¥99,800	¥19,800
マッキントッシュ/Macintosh（本体、512KBRAM）	¥798,000	¥148,000
マッキントッシュ/Macintosh（本体、512KBRAM 外部接続用3.5インチFDD付）	¥922,000	¥168,000
ビクター/HC-90（MSX2、1MBディスクドライブ×1、アナログRGB、RF付き）新品同様	¥168,000	¥89,800
ビクター/HC-95（MSX2、1MBディスクドライブ×2、アナログRGB、RF付）新品同様	¥198,000	¥128,000
ソニー/SMC777（本体）	¥168,000	¥22,000
IBM/5513（JX用80桁サーマルプリンタ、ケーブル付き）	¥68,000	¥12,000
カシオ/FP-1100（本体）新品同様	¥128,000	¥15,000
アイテム/HARD DISK 3020（20MBハードディスクユニット、I/Fボード、ケーブル付き）新品同様	¥168,000	¥128,000
ブラザー/HR-5（PC用80桁サーマルプリンタ）	¥49,800	¥9,800
ブラザー/M-1024ⅡP/X（10インチ24ドット漢字プリンタ、第2水準漢字ROM、PC用ケーブル付き）新品	¥127,300	¥69,800
スター/TR-24CL（PC-用80桁24ドット漢字サーマルプリンタ、ケーブル付き）新品	¥74,700	¥46,800
スター/AR-2410（10インチ24ドット漢字プリンタ）新品	¥114,000	¥79,800
スター/AR-2415（15インチ24ドット漢字プリンタ）新品同様	¥144,000	¥99,800
和知電子/MK1100PC（PC用TVコンバータ）新品	¥12,800	¥9,500
和知電子/MK1100FM（FM用TVコンバータ）新品	¥12,800	¥9,800
SANYO/PHC-DRⅡ（データレコーダ）新品	¥12,800	¥9,500

C.B.サポートホットライン
☎03(797)1234
当社でコンピュータをお買い上げいただいたお客様に万一、トラブルが発生した場合、このホットラインで親切に対応いたします。

C.B.レスキューシステム
お客様のお手元でトラブルが発生した場合、当社より引取りにお伺い致します。万一、お買いになった機械が故障しても安心です。

⇧掲載の商品はいずれも検査済限定品ですので今すぐお電話下さい。

●コンピュータバンクではあなたの不要になったパソコンを電話1本で査定し買取ります。
●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。
▼本社注文デスク
☎03(797)1221

コンピュータバンク

株式会社パシフィックコンピュータバンク
〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル
営業時間／AM9:30〜PM10:00 年中無休

全商品保証付 6ヶ月の保証期間だから安心です。
全国無料配送 全国どこでも配達料はいただきません。
高額下取り 少ない予算で買いかえもラクラク。
代金引換えシステム 商品到着時の代金支払いでOK。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
日曜配達可 留守の多い方でも安心です。
高額買取り 電話1本で即、現金お支払い。
ボーナス一括払い 商品は即お手元へ、お支払いはボーナス時に。

電話一本で高額買取り、即現金お支払い!!
☎03(797)1231



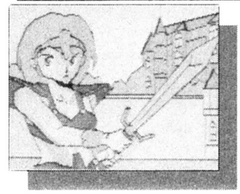
〒全国どこでも
送料無料

MEMO RANDUM
ゲームソフト通信販売

最新ソフト情報
テレフォンサービス ☎03-232-3244

PC8801FH/MHは、SR/MR用のソフトがほとんど使えますが、確認したのち、ご購入下さい。

◎メモランダムのソフトはメーカー保証付の純正品です。
◎もれなくメンバーズカードを発行しています。
◎最新のソフト情報をお送りします。



幻夢の城〈ロリベンチャー〉 チャンピオンソフト

注文No.	機種	メディア	定価
N7-01	PC9801F/VF/VM	5"2DD	6,800
N7-02	PC8801mKII/SR/FR	5D	6,800

注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
N7-03	チャンピオンソフト	幻夢の城	X1/turbo	5D	6,800
N7-04	チャンピオンソフト	幻夢の城	FM-7/NEW7	5D	6,800
N7-05	チャンピオンソフト	幻夢の城	FM77/AV	3.5D	6,800
N7-06	ジャスト	くりいむレモン	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
N7-07	ジャスト	くりいむレモン	X1/turbo	5D	6,800
N7-08	ジャスト	くりいむレモン	MSX	ROM	5,800
N7-09	マイコンソフト	ソフィア	X1/turbo	5D	6,200



ファイブ・スィート・ドリーム グレイトソフト

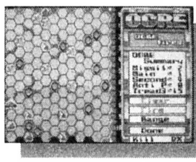
注文No.	機種	メディア	定価
N7-10	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
N7-11	X1/turbo	5D	7,800

(FM-7/NEW7用5D、FM77/AV用3.5Dもあります)

注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
N7-12	ハード	美少女写真館(ムービングスクール)	PC8801/2/SR/FR	5D	3,800
N7-13	ハード	美少女写真館(スタジオカット)	PC8801/2/SR/FR	5D	3,800
N7-14	グレイトソフト	トワイライトゾーン	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
N7-15	グレイトソフト	トワイライトゾーン	X1/turbo	5D	6,800
N7-16	チャンピオンソフト	ポップレモン	PC9801F/VF/VM	5"2DD	7,800
N7-17	チャンピオンソフト	ポップレモン	PC8801mKII/SR/FR	5D	7,800
N7-18	ジャスト	エリカ	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
N7-19	ジャスト	エリカ	X1/turbo	5D	6,800
N7-20	ジャスト	エリカ	FM77/AV	3.5D	6,800
N7-21	NCS	世界ヤルホドSO MUCH	PC8801/2/SR/FR	5D	6,200
N7-22	NCS	世界ヤルホドSO MUCH	X1/turbo	5D	6,200

注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
N7-23	スタークラフト	ファンタジーII	PC8801SR/FR/MR	5D	9,800
N7-24	NCS	エルスリード	PC8801SR/FR/MR	5D	7,200
N7-25	NCS	エルスリード	X1/turbo	5D	7,200
N7-26	ザインソフト	ディープ・フォレスト	FM77AV	3.5D	7,800
N7-27	ブロダーバンド	アート・オブ・ウォー	PC8801SR/FR/MR	5D	8,800
N7-28	ホット・ビィ	ムーンチャイルド	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
N7-29	ホット・ビィ	ムーンチャイルド	FM77/AV	3.5D	7,800
N7-30	ソフトスタジオWING	魔界復活	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
N7-31	ビクター	デウリング(魔王の館)	PC8801mKII/SR/FR	5D	7,800
N7-32	ビクター	グイン・サーガ(豹頭の仮面)	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
N7-33	システムソフト	大戦略II	PC9801F/VF	5"2DD	9,800
N7-34	システムソフト	大戦略II	PC9801M/VM	5"2HD	9,800

(大戦略IIには、PC9801U2用3.5"2DD、PC9801UV2用3.5"2HDもあります)



OGRE〈オーガ〉 システムソフト

注文No.	機種	メディア	定価
N7-35	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
N7-36	X1/turbo	5D	6,800

注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
N7-37	システムソフト	上海	PC8801/2/SR/FR	5D	6,500
N7-38	ゲームアーツ	ぎゅわんぶらあ自己中心派	PC8801SR/FR/MR	5D	6,800
N7-39	エニックス	ジーザス	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
N7-40	スキャップトラスト	ガルフォース(創世の序曲)	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
N7-41	データウェスト	イミテーション・シティ	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
N7-42	データウェスト	イミテーション・シティ	X1/turbo	5D	7,800

申し込み方法

★下記の申し込み用紙にご記入のうえ現金書留にてお申し込みください。現金受け取り後ただちに郵送いたします。
お申し込み先:〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-9-18 ライオンズプラザ新宿1008号 メモランダム通信販売係
★代金着払いも取り扱っております。お電話にてお問い合わせください。
★上記以外のソフトも多数取り扱っております。

申し込み用紙

住所 〒					氏名 / おでんわ
注文No.					合計
数量	本	本	本	本	本	本
金額	円	円	円	円	円	円

MEMO RANDUM
新宿駅東口区役所通り沿い ☎03-232-5366
Soft Community Office MEMO RANDUM

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド　〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

東京受付センター
☎03(252)2608
大阪受付センター
☎06(363)1605
年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
(株)メディアショップ ハイランド
ログイン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
  名称、住所、電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキで、お知らせ下さい。
  〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店　当座No.2945
  〈郵便振替〉横浜9-42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。
  クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

●当社はシャープ認定EXEショップです。●シャープのことならなんでもおまかせ下さい。

NEC PC-88VA



- PC-88VA
  新開発16ビットCPUを採用、メインメモリ512Kバイト、グラフィック用VRAM256Kバイト、1MB5"ミニフロッピーを2ドライブ内蔵、JIS第1、第2水準漢字標準実装、マウス装備
- RC-KD862
  14インチ高解像度ディスプレイビデオアートボード対応

標準価格 397,800円

商品番号 119	一括払価格 318,000円
24回	初回15,560円・15,500円×23回
36回	初回13,140円・10,800円×35回

NEC PC-8801FH



- PC-8801FH model 30
  320Kバイト5インチFDD2台内蔵最新鋭CPUとすぐれた日本語機能。ニーズに対応した3タイプの精鋭
- PC-KD862
  14インチ高解像度カラーディスプレイビデオアートボード対応

標準価格 267,800円

商品番号 097	一括払価格 210,000円
24回	初回11,100円・10,200円×23回
36回	初回 9,800円・ 7,100円×35回

NEC PC-8801MH



- PC-8801MH
  1Mバイト5インチFDD2台内蔵。最新鋭CPU搭載のハイスピード。余裕ある大容量メモリが高機能の証明。
- PC-KD862
  14インチ高解像度カラーディスプレイ ビデオアートボード対応。

標準価格 307,800円

商品番号 096	一括払価格 240,000円
24回	初回11,700円・11,700円×23回
36回	初回 8,200円・ 8,200円×35回

NEC 周辺機器

品名	型番	標準価格	特価
ビデオアートボード	PC-8801-17	49,800円	40,000円
ビデオボード	PC-88VA-11	39,800円	34,000円
日本語カラー熱転写プリンタ	PC-PR101TL	79,800円	62,000円
日本語熱転写プリンタ	PC-PR406M	59,800円	48,000円
カラービデオコピー	PC-VC101	198,000円	158,000円
カラーディスプレイテレビ	PC-TV352	115,000円	89,000円

SHARP X1 turbo III

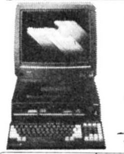


- CZ-870C
  大容量1Mバイト5"FDD2基内蔵JIS第2水準漢字ROM標準装備、システム・ユーザー辞書機能
- CZ-870D
  標準・高解像度ディスプレイモード切替機能を備えた15型ディスプレイテレビ

標準価格 277,800円

商品番号 090	一括払価格 198,000円
24回	初回10,860円・9,600円×23回
36回	初回 9,040円・6,700円×35回

SHARP X1 turbo Z

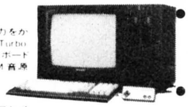


- CZ-880C
  リアルな映像と音か創造力をかきたてる"アート・スタジオ・Turbo Z"アナロクカラーイメージボード内蔵8重和音ステレオFM音源搭載マウス標準装備
- CZ-600D
  15型高精細カラーディスプレイテレビ

標準価格 347,800円

商品番号 099	一括払価格 265,000円
24回	初回13,350円・12,900円×23回
36回	初回10,950円・ 9,000円×35回

SHARP パソコンテレビ X1G Model 30



- CZ-822C
  ミニフロッピーディスクドライブ2ドライブ内蔵。最高得点も必勝プロセスもビデオに録れる初のマルチビジュアル端子搭載。
- CZ-820D
  14型カラーディスプレイテレビ。

標準価格 197,800円

商品番号 086	一括払価格 140,000円
24回	初回7,400円・6,800円×23回
36回	初回7,700円・4,700円×35回

SHARP 周辺機器

品名	型番	標準価格	特価
カラーイメージボード	CZ-8BV1	39,800円	32,000円
FM音源ボード	CZ-8BS1	23,800円	20,000円
熱転写カラー漢字プリンタ	CZ-8PC1	69,800円	55,000円
ミニフロッピーディスクユニット	CZ-503F	49,800円	39,000円
ミニフロッピーディスクユニット	CZ-502F	99,800円	78,000円
カラービデオプリンタ	CZ-6PV1	198,000円	158,000円

富士通 FM77AV40

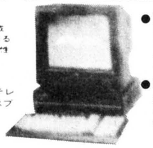


- FM77AV40
  3.5インチ640KBマイクロFD搭載。パソコンをトータルバランスで語る時代の到来を告げる多才な高性能FM77AV40
- FMTV-154
  4000文字対応、15インチステレオ音声多重機能カラーディスプレイテレビ

標準価格 366,000円

商品番号 094	一括払価格 250,000円
24回	初回14,200円・12,100円×23回
36回	初回10,000円・ 8,500円×35回

富士通 FM77AV20



- FM77AV20-2
  3.5インチ640KBマイクロFD搭載。すぐにでも楽しめる多彩な機能つかいこなせば広がる可能性実力がうれしいFM77AV20
- FMTV-153
  2000文字対応、15インチステレオ音声多重機能、カラーディスプレイテレビ

標準価格 276,000円

商品番号 108	一括払価格 190,000円
24回	初回10,700円・9,200円×23回
36回	初回 9,700円・6,400円×35回

富士通 周辺機器

品名	型番	標準価格	特価
ビデオコンバーター	FMAV-101	58,000円	49,000円
ビデオデジタイズカード	FM77-412	16,800円	14,000円
カラー漢字熱転写プリンタ	FMPR-203B	80,000円	68,000円
ステレオ ミュージックボックス	FMAV-401	58,000円	49,000円
モデムカード 1200	FM77MD201	39,800円	34,000円
インテリジェントマウス	FMMD-101	12,800円	11,000円

SHARP パソコンテレビ X1F ディスクセット

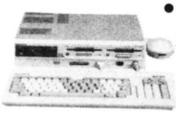


- CZ-811C
  パーソナルコンピュータ＋キーボード
- CU-14G
  14型カラーディスプレイ
- CZ-503F
  ミニフロッピーディスクユニット
  ※フロッピーディスクインターフェースは同梱です。

標準価格 189,400円

商品番号 115	一括払価格 98,000円
24回	初回6,560円・4,700円×23回
36回	初回5,040円・3,300円×35回

SONY HITBIT PRO MSX2



- HB-F900
  余裕で楽しめる256Kバイトのメイン RAMキーボードを苦手とする人のためにマウス標準装備。プロ本体にディスクドライブを2基装備

標準価格 148,000円

商品番号 093	一括払価格 115,000円
24回	初回5,750円・5,600円×23回
36回	初回4,950円・3,900円×35回

SONY HITBIT F1 MSX2



- HB-F1
  MSX2ホームコンピュータ
- HBD-20W
  フロッピーディスクドライブ
- CPV-14CD2
  トリニトロンカラーディスプレイテレビ
- HBK-0821
  RGBマルチケーブル

標準価格 170,900円

商品番号 118	一括払価格 140,000円
24回	初回7,400円・6,800円×23回
36回	初回7,700円・4,700円×35回

SONY 周辺機器

品名	型番	標準価格	特価
通信カートリッジ	HBI-300	24,800円	21,000円
ドットマトックス プリンタ	PRN-M24	99,800円	85,000円
AVクリエーター	HBI-F900	64,800円	55,000円
カラーディスプレイテレビ	KV-14CP2	89,800円	76,000円
通信カートリッジ	HBI-1200	32,800円	28,000円
フロッピーディスク	HBD-20W	44,800円	38,000円

SANYO ワープロ・パソコン WAVY77 MSX2

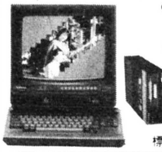


- PHC-77
  本体とキーボードを折りたためばラジカセのようになるスタイルに、MSX2パソコンとパーソナル・ワープロの2つの機能を持った、とてもおしゃれなワープロ・パソコン。

標準価格 138,000円

商品番号 112	一括払価格 98,000円
24回	初回6,560円・4,700円×23回
36回	初回5,040円・3,300円×35回

ナショナル パナソニック A1 MSX2



- FS-A1
  MSX2パーソナルコンピュータ
- FS-FD1
  フロッピーディスクドライブ
- TH-14G1
  パソコン対応カラーテレビ
- FS-VC3011
  RGBケーブル

標準価格 143,600円

商品番号 120	一括払価格 115,000円
24回	初回5,750円・5,600円×23回
36回	初回4,950円・3,900円×35回

ナショナル ワープロ・パソコン



- FS-4600F MSX2
  連文節一括変換に加え毛筆書体印字、イラストの文書内取り込みが可能(オプション使用時)。基本も応用も一段とパワーアップしたワープロパソコン。VRAM、メインRAMとも128K。ゲームにそしてパソコン通信に、パソコンの楽しさを満喫できる

標準価格 138,000円

商品番号 109	一括払価格 109,000円
24回	初回5,630円・5,300円×23回
36回	初回4,570円・3,700円×35回

安心と信頼 メディアショップ ハイランド

①完全保証　全国どこでもアフターケアOK
②全国無料配送　日曜配送可能
③支払回数は　予算に応じ3～36回 ボーナス併用可
④低金利クレジット　実質年率12.50～23.75%
⑤FAXでも注文OK　FAX：0468(48)3273
⑥その他広告以外の商品も取扱っております。お気軽にお問合せ下さい。

価格問合せや商品説明はお問合せテレフォン ☎0468(48)3290で!



このゲームであなたの夢をシミュレート。

限度を超えた
アダルト3大ゲーム!!
君はどれをセレクトするか?





美少女写真館
スペシャル!
ダブルヴィジョン
MSX2
ディスク版
¥5,800
(1ドライブ可)
秘密のグッズ
プレゼントは
付きません。

ゲーム名 ＼ 対応機種	PC8801シリーズ	PC9801F/V シリーズ	FM-7/77 シリーズ	X1シリーズ	MZ-2500/V2	MSX2	価　格
ソープランドストーリー	2D	発売中 2DD (要256KRAM)	5"2D, 3.5"2D	TURBO専用 2D 新発売			¥7,800
口説き方教えます	2D	2DD	5"2D, 3.5"2D	TAPE 2D	2DD	近日発売 3.5"2DD	ディスク版、テープ版共 ¥6,800
美少女写真館 I スタジオ・カット	2D	2DD	5"2D, 3.5"2D	2D	2DD	ダブルヴィジョン 3.5"2DD ¥5,800 (プレゼントなし)	¥3,800
美少女写真館 II ムービングスクール	2D	2DD	5"2D, 3.5"2D	2D	2DD		¥3,800

★PC9801シリーズ用は5"2HD, 3.5"2DD版もあり(通信販売のみ)

★「ソープランドストーリー」及び「口説き方教えます」は要2ドライブ(除MZ2500、PC9801)

HARD
ハード

●なお通信販売の方は、住所・氏名・年令・電話番号・ソフト名・機種名を書いてHARD(ハード)まで現金書留でお送り下さい。送料は当社が負担いたします。
●内容等のお問合わせは往復ハガキでHARD(ハード)まで。

発売元 〒136 東京都江東区亀戸4-55-4
第2コーポスズキ102
☎03(621)8447

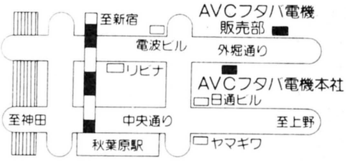
総販売代理店
誠光堂書籍株式会社
〒101 東京都千代田区神田錦町3-16
☎03(292)8274〜5

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で
23年
の信用!!

AVCフタバ

AUDIO・VIDEO・COMPUTER

☎03(253)7661



AVCフタバ電機
〒101 東京都千代田区外神田2-9-8
神田ユニオンビル ☎03-253-7661(代)

SHARP
CZ-8PK2
X1派よ、プリンターは、今、買うのだ。
美しい文字と多彩なモード設定で実務にキメ細かく対応。
標準価格¥134,800
オドロキの特価¥49,800
限定品ですのでお早めに。

今すぐ もよりの電話から			
札幌	011-611-5104	名古屋	052-452-3271
仙台	022-264-3704	大阪	06-311-3931
新潟	0252-75-4175	広島	082-295-6873
		福岡	092-481-2494

NEC PC-8800シリーズ 注文No. NC-6230
PC-8801mH (Black Type)



一歩先ゆく8bit。
ビデオアートボードを増設すればスーパーインポーズもやるぞ!

PC-88VA………(¥298,000)
PC-KD862………(¥ 99,000)
組合せ合計………¥397,800

特価 ¥309,000

お支払例
㊀¥12,160+¥10,600×35回
㊀¥11,600+¥8,300×47回

SHARP 注文No. SC-6230
X1 turbo Z



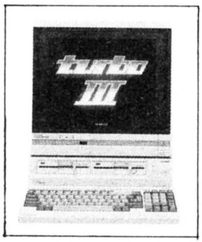
8bit機はここに極まる。
パソコンを知ってる君、パソコンを始める君、どんな人でもZなら太鼓判。

CZ-880C………(¥218,000)
CZ-600D………(¥129,800)
組合せ合計………¥347,800

特価 ¥2?2,000

お支払例
㊀¥11,780+¥9,300×35回
㊀¥10,500+¥7,300×47回

SHARP 注文No. SC-6231
パソコンテレビ X1 turbo III



さらにターボは進歩した。
標準搭載をさらに強化、ターボは今君の親友。

CZ-870C………(¥168,000)
CZ-870D………(¥109,800)
組合せ合計………¥277,800

AVC特価

お支払例
㊀¥8,100+¥6,500×35回
㊀¥7,300+¥5,100×47回

富士通
FM77AV20



驚異の4096色、同時発色を実現。
思いの場面をフロッピーに保存も可能。

FM77AV20-2…(¥168,000)
FM-TV151………(¥89,800)
組合せ合計……(¥257,800)

特価 ¥1?8,000

お支払例
㊀¥8,820+¥5,700×35回
㊀¥6,900+¥4,500×47回

富士通
FM77AV40



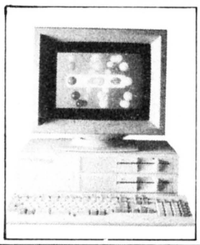
26万色カラー表示。
天然色を超えた極彩色。名シーンをリアルタイムで凍結。

FM77AV40……(¥228,000)
FM-TV154……(¥138,000)
組合せ合計……(¥366,000)

特価 ¥2?8,000

お支払例
㊀¥11,620+¥8,100×35回
㊀¥8,600+¥6,400×47回

NEC
PC-88VA



8bit・16bitの両用。
つまりオールマイティと云う事。ビジネス、ゲーム、なんでもOK。

PC-88VA………(¥298,000)
PC-KD854………(¥89,800)
組合せ合計……(¥387,800)

特価 ¥294,000

お支払例
㊀¥11,060+¥10,100×35回
㊀¥10,900+¥7,900×47回

●セットの組合せは自由!広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

●分割回数は3回〜48回まで自由に選べます。

パソコン本体

NEC	標準価格	現金価格	36回均等	48回均等
PC-8801FH/30	¥168,000	¥132,000	¥ 4,547	¥ 3,575
PC-8801MH	¥208,000	¥163,000	¥ 5,614	¥ 4,115
PC-88VA	¥298,000	¥232,000	¥ 7,991	¥ 6,283
PC-98LT1	¥238,000	¥184,000	¥ 6,338	¥ 4,983
PC-9801VM21	¥390,000	¥299,000	¥10,299	¥ 8,098
PC-9801VX2	¥433,000	¥336,000	¥11,573	¥ 9,100
富士通				
FM77AV20-2	¥168,000	¥131,000	¥ 4,512	¥ 3,548
FM77AV40	¥228,000	¥176,000	¥ 6,062	¥ 4,767
SHARP				
X1G M30	¥118,000	¥ ?1,600	¥ 4,012×24回	
X1turbo III	¥168,000	¥1?3,000	¥ 3,892	¥ 3,060
X1turbo Z	¥218,000	¥1?1,000	¥ 5,890	¥ 4,631
Super MZ	¥159,800	¥1?5,000	¥ 4,305	¥ 3,385
Super MZ V2	¥199,800	¥1?6,000	¥ 5,373	¥ 4,225
EPSON				
PC-286M0	¥357,000	¥3?5,000	¥10,850	¥ 8,531

CRTディスプレイ

NEC	標準価格	現金価格	12回均等	24回均等
PC-TV453	¥138,000	¥108,000	¥ 9,990	¥ 5,310
PC-TV352	¥115,000	¥ 90,000	¥ 8,325	¥ 4,425
PC-KD861	¥138,000	¥108,000	¥ 9,990	¥ 5,310
PC-KD862	¥ 99,800	¥ 78,000	¥ 7,215	¥ 3,835
富士通				
FM-TV153(AV20用)	¥108,000	¥ 84,000	¥ 7,770	¥ 4,130
FM-TV152(同モノラル)	¥ 89,800	¥ 70,000	¥ 6,475	¥ 3,442
FM-TV154(AV40用)	¥138,000	¥104,000	¥ 9,620	¥ 5,113
SHARP				
CU-14A4(D/A PC可)	¥ 89,800	¥ ?6,000	¥ 5,180	¥ ——
CZ-870D(ターボ用)	¥109,800	¥ ?9,000	¥ 7,308	¥ 3,884
CZ-600D(超高解像度)	¥129,800	¥1?2,000	¥ 9,435	¥ 5,015
CZ-820D	¥ 79,800	¥ 56,000	¥ 5,180	¥ ——
MZ-1D26(同TVなし)	¥ 89,800	¥ ?0,000	¥ 6,475	¥ 3,442

プリンター ©はカラー対応

NEC	標準価格	現金価格	24回均等	36回均等
PC-PR201F	¥188,000	¥148,000	¥ 7,277	¥ 5,098
PC-PR201TL©	¥135,000	¥107,000	¥ 5,261	¥ 3,686
PC-PR101F	¥158,000	¥125,000	¥ 6,146	¥ 4,306
PC-PR101TL©	¥ 79,800	¥ 64,000	¥ 3,146	¥ ——
PC-PR406M	¥ 59,800	¥ 48,000	¥ 3,053×18回	
SHARP				
CZ-8PC1©	¥ 69,800	¥ 5?,000	¥ 4,143×15回	
CZ-8PK5	¥129,000	¥1?3,000	¥ 5,064	¥ 3,548
CZ-8PK6	¥159,000	¥1?6,000	¥ 6,195	¥ 4,340
SEIKOSHA				
SL-80MK(ROM付)	¥138,000	¥ 64,800	¥ 4,882×15回	
EPSON(カートリッジ及びケーブルは別売)				
VP-85K(80桁)	¥118,000	¥ 89,000	¥ 4,376	¥ 3,066
brother				
M-1024II(MSX対応)	¥ 99,800	¥ 73,000	¥ 3,589	¥ ——
star				
AR-2410(80桁)	¥114,000	¥ 86,000	¥ 4,228	¥ 2,962
AR-2400(136桁)	¥188,000	¥145,000	¥ 7,129	¥ 4,994
TR-24CL©	¥ 69,800	¥ 50,000	¥ 3,181×18回	

MSX2

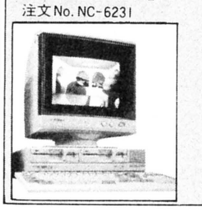
品名(メーカー)	標準価格	現金価格	24回均等	36回均等
WAVY77(SANYO)	¥138,000	¥103,000	¥ 5,064	¥ 3,548
WAVY23(SANYO)	¥ 32,800	¥ 26,800	現金一括払のみ	
HB-F900(SONY)	¥148,000	¥119,000	¥ 5,851	¥ 4,099
HB-F1 (SONY)	¥ 32,800	¥ 27,000	現金一括払のみ	
FS-4600F(National)	¥138,000	¥107,000	¥ 5,261	¥ 3,686
FS-A1 (National)	¥ 29,800	¥ 25,000	現金一括払のみ	

拡張機 インターフェース、ケーブルはご相談下さい。

品名(メーカー)	標準価格	現金価格	12回均等	24回均等
CZ-520F(SHARP)	¥118,000	¥ 9?,000	¥ 8,510	¥ 4,523
CZ-502F(SHARP)	¥ 99,800	¥ ?8,000	¥ 7,215	¥ 3,835
CZ-503F(SHARP)	¥ 49,800	¥ ?8,000	¥ 3,515	¥ ——
CZ-52 (SHARP)	¥ 34,800	¥ 2?,000	現金一括払のみ	
ES-FD1 MSX用	¥ 44,800	¥ 38,000	¥ 3,515×12回	
HBD-20W MSX用	¥ 44,800	¥ 39,000	¥ 2,938×15回	

AVCフタバ電機ではこの他にもワープロ、ゲームソフト、ボード等全製品を扱っています。価格等はお問い合せ下さい。

PC-8801FH
注文No. NC-6231

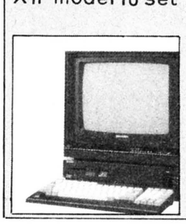


(Black Typeもあります)
NECの自信作。
待望のFHシリーズにブラック登場。
PC-8801FH30‥(¥168,000)
PC-KD862‥(¥ 99,800)
組合せ合計………¥267,800

特価 ¥208,000

お支払例
㊀¥9,420+¥7,100×35回
㊀¥7,200+¥5,600×47回

X1F model 10 set



AVCが贈る超目玉品。
PART II—X1F model 10
君のプランがどんどん広がる…
高速処理データレコーダ内蔵で、魅力の価格を実現!
CZ-811C…………(¥89,800)
CZ-811D…………(¥89,800)
組合せ合計………¥179,600

ビックリ特価 ¥79,800

お支払例
㊀¥6,371+¥5,000×17回
すぐ欲しい人は代引をご利用下さい。

頭金なし 手軽な電話クレジット
カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。
納期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。
製品先取り お支払いは約1 2カ月後から。
低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3 48回。ボーナス併用も可
完全保証 すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。
無料配送 全国どこでも無料配送。
全国セッティング ご注文の際、お申し付け下さい。 別途料金
18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM9時まで受付 日曜・祝日も営業

●現金一括で御購入の場合全国的に(島部を除く)代金引替方式(お届けした運送屋に代金を支払う方法)を実施しております。(但し手数料¥1000)

DRAGONRIDERS OF PERN
パーンの竜騎士

SFファンタジーブックゲーム
•A5判変形•定価2,000円 好評発売中

NOVA

「ACE of ACES リヒトホーフェン」と同じ形式のシミュレーションゲーム。空飛ぶ竜を操る騎士たちが，惑星パーンの住民を外敵スレッド（糸胞）から守るという，SFファンタジーの世界をゲーム化したものである。
米国でベストセラーとなったA・マキャフリーの小説「ドラゴンシリーズ（パーンの竜騎士シリーズとして早川文庫より刊行中）」に基づく内容となっており，SFファンタジーファンにとっても貴重なコレクターアイテムである。



RPG幻想事典

早川浩 著 •A5判•定価1,500円

RPGの源泉は神話や中世の物語。モンスターや武器・防具などにもそれぞれの特徴や由来があるのだ。ファンタジーの世界により詳しくなりたい，RPGファンのための読んで楽しむ事典。

付録 ボード版RPGを遊ぶ
オリジナルボードゲーム
［アルビオン］
好評発売中



ACE of ACES®

好評発売中
NOVA
WWI.エア・コンバットゲーム
リヒトホーフェン
•シリーズ①•定価3,500円

エース・オブ・エーシーズは，まったく新しいシステムによる第1次大戦のフライト・シミュレーション・ゲームだ。ページいっぱいに描かれたイラスト（合成写真）は，実際にコックピットに座り敵機と一戦を交えているかのような，リアルでスリリングな感覚を味わわせてくれる。また，このシステムは簡単な初級ゲームから，興奮のるつぼと化す上級ゲームまで柔軟に対応しており，初心者でもマニアでも存分にゲームを楽しむことができる。さあ，エース（撃墜王）の座を獲得するための5回の勝利に挑戦してみよう！

LOST WORLDS™
失われた世界

NOVA

好評発売中
アドベンチャーコンバットゲーム
シリーズ❶〜⓯+オプション・レッドマジックカード
※❶,❻,❽は品切れ
•各巻／A5変形•定価680円

2点以上選んで闘い合うコンバット・ゲームブック。
組み合わせも選び方もさらに充実。

日本ソフトバンク出版事業部
〒102 東京都千代田区九段南2-3-26 ☎03(261)4095

アドベンチャーヒントお答え集

君のPCやFMそれにMZ元気かい。きっとアドベンチャーでこまってるね だってとってもむづかしいんだものね。ゲーム・エイドのお答え集ならいっぱつ、だって魔法は得意だもの。人気のアドベンチャーを解析して作ったヒント・お答え集で君の行き詰まったゲームにすべてお答え。申し込み方法は、料金と送料とほしいものの品名をはっきりと書いて、現金書留か、郵便局で定額小為替(ていがくこがわせ)を買って封筒に入れ簡易書留(かんいかきとめ)または、郵便振替でお申込み下さい。こちらに着きしだいおくります。

今直ぐ発送できるもの

(ア)アビス2……700円
アビス……700円
アステカ……700円
⊙アグレス……800円
アゲイン……700円
ALICE(PSK)……800円
⊙アリオン……800円
⊙アルファ……700円
暗黒星雲……700円
暗黒城……700円
⊙イミテーションシティ……800円
Yellow Lomon……700円
異次元からの脱出……700円
WILL(デストラップ2)…700円
WORRY(X1)……500円
ウイザード＆プリンセス…800円
ウイングマン……700円
⊙ウイングマン2(ディスク版)…800円
⊙エリカ……800円
エルドラド伝奇……800円
英雄伝説サーカ(PC88、PC98) 1,000円
オホーツクに消ゆ……800円
黄金の墓……700円
(カ)⊙カサブランカに愛を…800円
カムイの剣……800円
軽井沢誘拐案内……700円
鍵穴殺人事件……700円
⊙カバラの秘密……800円
機動戦士ガンダムⅠ……500円
機動戦士ガンダムⅡ……500円
⊙クリスタルプリズン……800円
クリティカルマス……800円
慶子ちゃんの秘密……700円
⊙くりいむレモン……800円
⊙幻夢の城……700円
ゴルゴ13 狼の巣……700円
⊙ゴルコス……800円
⊙コスモエンジェル……700円
暗闇の視点……700円
(サ)サザンクロス……700円
⊙殺人倶楽部……800円
サラダの国のトマト姫……700円
⊙照魔鏡の伝説……800円
ザ・クエスト……1,200円
ザ・ハームス……/00円
ザース……700円
新竹取物語……800円
⊙ジーザス……900円
ジ・エージェント……700円
ジャグラーストーン……700円
地獄の練習問題……800円
⊙シンデレラペルデュー……800円
スターライトアドベンチャーⅠ…500円
セイバー……800円
⊙聖女伝説……700円
⊙聖女パニック……800円
⊙1,000年王国……800円
ZODIAC 1……700円
(タ)タイムシークレット……500円
タイムトンネル……700円
タイムゾーン……1,800円
⊙太陽の神殿……800円
⊙タッチ……800円
超人ロック……700円
⊙デウリング……900円
⊙敵は海賊・海賊版……800円
テラ4001……700円
天使たちの午後……800円
デーモンズ・リング……800円
デセニランド……700円
デセニワールド……700円
⊙ドナ……800円
⊙扉を開けて……800円
⊙トランシルバニア2……800円
東京ナンパストリート(22人分)…700円
⊙トワイライトゾーン…800円
道化師殺人事件……800円
(ナ)ナナコSOS……700円
ニューゴジラ……800円
(ハ)はーりぃふぉっくす……700円
⊙はーりぃふぉっくす2雪の魔王……800円
パイレーツアドベンチャー……700円
⊙バックトゥ・ザ・フューチャー……800円
⊙美少女写真館スタジオカット…700円
⊙美少女写真館ムービングスクール……700円
ファイナルロリータ……700円
ファンハウスミステリー……800円
フェアリースレシテンス(X1不可)…800円
⊙冒険者達(賢者の遺言)…800円
ポートピア連続殺人事件……500円
(ファミコン用もだいじょうぶ)
⊙北斗の拳……800円
⊙POP LEMON……800円
(マ)⊙魔界王……500円
⊙魔界復活……800円
マスカレード……800円
魔女モヘカの館……500円
ミコとアケミのミステリーアドベンチャー…800円
ミステリーハウス1……700円
ミステリーハウス2(MSX、PC60)…700円
南太平洋アドベンチャー……700円
⊙めぞん一刻……800円
(ヤ)⊙妖姫伝……800円
4次元少女リディア……700円
(ラ)ラグランシュL2(88、X1、FM7)……700円
ランギスタンからの脱出……800円
⊙ラスベガス……900円
⊙リバース……1,000円
リンククエスト……900円
⊙ルナシティ殺人事件…700円
ロリータシンドローム(88のみ)…700円
ロリータ2……700円
⊙ロリータ姫の絵日記…700円
⊙ロリータ姫の伝説……700円
(ワ)惑星メフィウス……700円

⊙印は新発売です。このほかにもまだまだあるけど詳しくは資料をゲーム・エイドまで請求してね。
ゲーム・エイドはアドベンチャーは何でも出すからお楽しみに。上記以外のスタークラフトアドベンチャーシリーズ全て700円です。

ロール・プレイング・ゲーム ヒントお答え地図集

おまたせしました!! 人気ロールプレイングゲームのヒント集の新発売。マップを中心にしたお答え集。

(ア)AXIOM……700円
アークスロード……700円
アリババ……700円
ウルティマ2……800円
⊙ウィザードリィー……800円
⊙ウィザードリーシナリオ2…800円
Epsilon 3……1,000円
オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか……700円
(カ)⊙カリオストロの城…800円
⊙カーマイン……800円
カレイシアスペルセウス…700円
コズミックソルジャー…700円
(サ)サイキックシティ……700円
ザ・スクリーマー……900円
⊙ザナドゥ……1,000円
⊙ザナドウ シナリオ2…1,000円
⊙三国志……800円
⊙ジェネシス……700円
上海……700円
(タ)トリトーン(ディスク版のみ) 700円
⊙ティーバ(必勝法、88のみ)…800円
(ナ)⊙信長の野望全国版…800円
(ハ)ハイドライドⅠ……1,000円
⊙ハイドライドⅡ……1,000円
⊙覇邪の封印……800円
ファイヤークリスタル(FM、X1、SRはダメ)…1,000円
ファンタジアン……1,000円
⊙ファンタジー……1,000円
⊙ブラスティ……1,000円
ブラックオニキス(MSXも可)……1,000円
(マ)夢幻の心臓……1,000円
⊙夢幻の心臓2……800円
(ラ)ライーザ……700円
リザード……800円
⊙レリクス……800円
⊙ロストパワー……800円
⊙ロマンシア……1,000円

助(たす)け人(びと)あらわる!!



ロールプレイングが解けなくて悩んでいるあなた、ほらっそこのあなた、あなたですよ。もうすっかりゲームをやるきを無くしてディスケットがゴミと化していませんか? そこで、あのゲーム・エイドはやりました。
あなたがやられてもやられても気合いで生き残る。最強のキャラクター軍団。

その名も

キャラクターエイド

ディスク版でこの値段。安い!!

- ウィザードリー……1,500円
- ウィバーン……1,500円
- うっでいぽこ……1,500円
- エプシロン3……1,500円
- ザナドウ……1,500円
- ザナドウシナリオ2……1,500円
- スターシンフォニー……1,500円
- タイムエンパイア……1,500円
- ウルティマIII……1,500円
- ハイドライド2……1,500円
- 覇邪の封印……1,500円
- バビロン……1,500円
- ファンタジー……1,500円
- ブラスティ……1,500円
- ブラック・オキニス＆ファイヤー・クリスタル……1,500円
- 夢幻の心臓2……1,500円
- メイドウム……1,500円
- マカカーラ……1,500円
- ラミア(新発売)……1,500円
- アルゴー(新発売)……1,500円

※キャラクターエイドは全て88シリーズ専用で、送料は何枚でも170円です。口座名、送り先はゲーム・エイドでお申し込み下さい。

ゲーム・エイド

☎03・205・4862

〒160 東京都新宿区高田馬場1-24-4
ヴェルデ・スワ104号 ゲーム・エイド

送料 ヒント集は切手60円
3冊まで60円、3冊毎に60円増し
安く申込める、郵便振替
郵便振替口座 東京8-162846

GAME-AID

お申込み方法

1. 現金書留か定額小為替でお申込みの場合
お名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をしっかり書いて、料金と送料60円(3冊まで60円、3冊毎に60円増)をあわせて送って下さい。

2. 郵便振替(安く申込める)の場合
口座名 ゲームエイド 口座番号 東京8-162846
住所 〒160 新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデスワ104号
※振替用紙の裏の通信欄にお名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をはっきりと書いて送料60円(3冊まで60円、3冊毎に60円増)をたして送って下さい。
用紙は郵便局にあります。

3. 資料請求はかならず、お名前、住所、年令、お持ちのパソコン名を書いて切手120円分同封してゲームエイドまで。

TAKERU 通販しないとおくれるぞっ!!

X1対応版新登場

大好評!! "マデリーン"



急げ、今なら無料配達。

品切れ無しの頼もしさ。

ソフト5本買うと1本プレゼント!! ステキなTAKERUクーポンシステム。

タケルの独自ソフト！安さ究極、もう、パッケージでは買えない!!

ソフト名	ジャンル	市販価格	TAKERU 価格	ソフトハウス	対応機種
★アスピックスペシャル	ロールプレイング	¥6,800	¥4,800	クリスタルソフト	ⓚⓛ XIDは除く
★マデリーン	アドベンチャー	¥7,200	¥3,200	シンキングラビット	ⓒ～ⓗⓚⓛ XIC,D外部ドライブ除
ヘルプ	パズルゲーム	¥5,500	¥3,800	豆・ハウス	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗ
へらくれす	パズルゲーム	¥5,600	¥4,200	KGDソフト	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗⓘⓙ
フリプシーデラックス	アクション・パズルゲーム	¥4,000	¥2,000	コムパック	ⓓⓔⓕ
タケル伝説	アクション	¥5,600	¥2,800	PONYCA	MSX、II(8K)
ザ・ブラックバス	シミュレーション	¥4,800	¥4,000	HOT-B	MSX、II(32K)
フォールフェル	アクション・パズルゲーム	¥5,000	¥2,500	タケルソフト	MSX、II(16K)
キャノンターボ	アクション	¥5,000	¥2,800	ジャスト	MSX、II(16K)

ベストヒットの新作・名作がゾクゾクしかも、2～3割引!!

ソフト名	ジャンル	市販価格	TAKERU 価格	ソフトハウス	対応機種
DAIVA(ディーヴァ)	シミュレーション	¥7,800	¥7,000	T&Eソフト	ⓐⓑⓒⓓⓔⓕⓚⓛ
エルスリード	シミュレーション	¥7,200	¥6,000	NCS	ⓐⓑⓒⓓⓔⓕⓚⓛ
グイン・サーガ	アドベンチャー	¥7,800	¥6,200	D-PHOTON	ⓐⓑⓒⓓⓔⓕ
敵は海賊・海賊版	アドベンチャー	¥7,800	¥6,200	D-PHOTON	ⓐⓑⓒⓓⓔⓕⓖⓗ
レリクス(RELICS)	アクション・ロールプレイング	¥7,200	¥5,400	ボーステック	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗⓘⓙⓚⓛ
殺人倶楽部	アドベンチャー	¥7,800	¥6,300	リバーヒルソフト	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗⓘⓚ
未来	ロールプレイング	¥7,800	¥6,200	ザインソフト	ⓒⓓⓔⓕⓚⓛ
バビロン	アクション・ロールプレイング	¥7,800	¥6,800	クリスタルソフト	ⓐⓑⓒⓓⓔⓕⓖⓗ
α(ALPHA)	アドベンチャー	¥5,900	¥4,400	スクウェア	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗⓘⓙⓚ
メルヘンヴェール I	ロールプレイング	¥7,900	¥5,900	システムサコム	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗⓚⓛ
カサブランカに愛を	アドベンチャー	¥7,200	¥5,800	シンキングラビット	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗ
新ベストナインプロ野球	シミュレーション	¥6,800	¥5,100	アスキー	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗⓘⓙ
抄本 三国志	シミュレーション	¥8,800	¥7,500	KOEI	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗⓚⓛ
ハイドライドII	アクション・ロールプレイング	¥6,800	¥5,800	T&Eソフト	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗⓘⓙⓚⓛ
ワープロ文例集「代筆」会社編	B	¥4,400	¥4,000	アンフルメディア販売	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗ
ワープロ文例集「代筆」個人編	B	¥4,400	¥4,000	アンフルメディア販売	ⓒⓓⓔⓕⓖⓗ

●「代筆」はスーパー春望、ジェット、ユーカラK2、ユーカラ用のどれかを御指定ください。

※当通信販売によって販売されるソフトは、ソフトベンダー武尊によって製造されたソフトです。

バラエティ豊かに、売れ筋ソフトもビシバシ安い!!

ソフト名	ジャンル	市販価格	TAKERU 価格	ソフトハウス	対応機種
アルゴー	アクション・ロールプレイング	¥7,500	¥6,000	KSK	ⓐⓑⓒⓓⓔⓕ
詰碁セミナー	テーブルゲーム	¥6,800	¥5,100	JDS	ⓐⓑⓒⓓⓔⓕⓖⓗ
BINGO	テーブルゲーム	¥6,800	¥5,100	JDS	ⓘⓙ
ザイダー・バトルオブベガス	アクション・ロールプレイング	¥5,800	¥4,900	コスモス・コンピューター	MSX、II(8K)
忍者くん	アクション	¥5,700	¥4,800	ジャレコ	MSX、II(8K)
忍者じゃじゃ丸くん	アクション	¥5,700	¥4,800	ジャレコ	MSX、II(8K)
谷川浩司の将棋指南	テーブルゲーム	¥4,900	¥4,100	PONYCA	MSX、II(8K)
フロフェッショナル麻雀	テーブルゲーム	¥6,800	¥5,400	シャノアール	MSX、II(8K)
ザナック	アクション	¥4,900	¥4,100	PONYCA	MSX、II(8K)
妖怪屋敷	アクション・アドベンチャー	¥4,800	¥4,100	CASIO	MSX、II(8K)
満月城の戦い(伊賀忍法帖)	アクション	¥4,800	¥4,100	CASIO	MSX、II(8K)
イーガー皇帝の逆襲	アクション	¥4,800	¥3,800	コナミ	MSX、II(8K)
コナミのサッカー	アクション	¥4,800	¥3,800	コナミ	MSX、II(8K)
バレーボール(アタックフォー)	アクション	¥5,500	¥3,800	パックスソフトニカ	MSX、II(8K)

注: 対応機種 ⓐPC-8801mKII MH ⓑPC-8801mKII FH ⓒPC-8801mKII MR ⓓPC-8801mKII FR ⓔPC-8801mKII TR ⓕPC-8801mKII SR ⓖPC-8801mKII ⓗPC-8801 ⓘFM-NEW7 ⓙFM-7 ⓚX-I turbo ⓛX-I をそれぞれ示します。

メディアは、MSX、MSX IIがROM、その他はすべて5"FD(2D)です。

ジャンル: アクション　アドベンチャー　シミュレーション　テーブルゲーム　パズルゲーム　ロールプレイング　Bビジネスをそれぞれ示します。

注文方法

a. 御希望のソフトを選んで下さい。

b. 注文書を添えて郵便局で現金書留にてお申し込み下さい。電話による申し込みの場合、入金確認後(銀行振込)、ソフトを発送させていただきます。

c. リストに無いソフトは、お電話にてお問い合わせ下さい。カタログを送付させていただきます。

お電話でのお問い合わせは ☎(0532)32-7851(代)

●受付時間
10:00～18:00 水曜定休日
土・日曜・祝・祭日 18:30迄

●銀行振込口座
第一勧業銀行 豊橋支店
普:453-100-9881

compit sala (ガスビル sala 1F)
コムピット サ～ラ

〒440 豊橋市白河町100番地

注文書

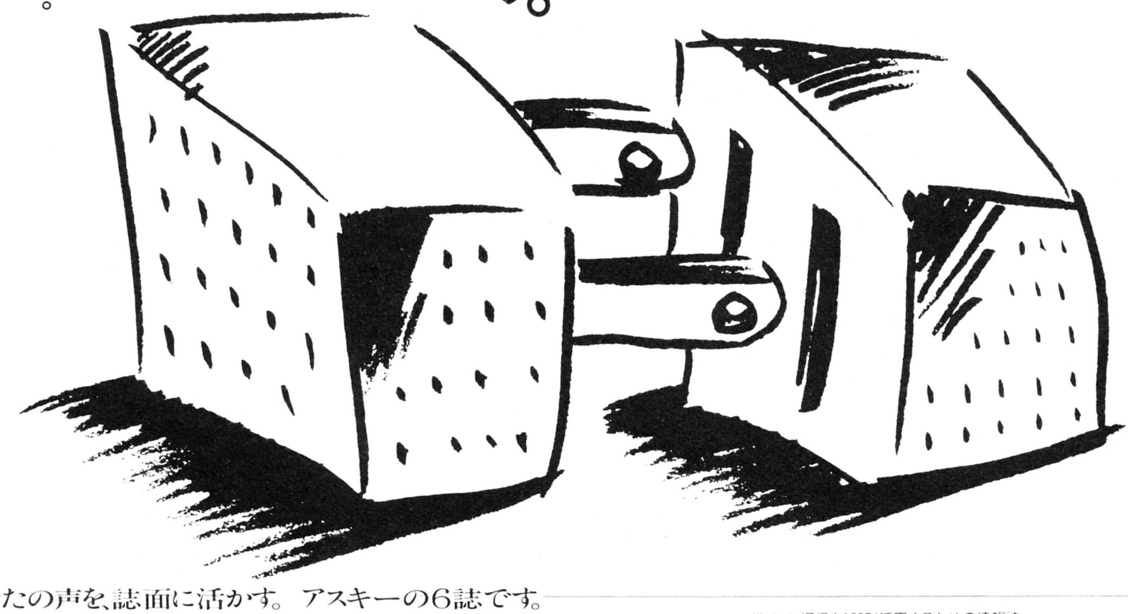
		ソフト名	メディア	機種	価格
フリガナ					
住所	☎(　　)　　-				
フリガナ					
氏名	様				
年令	職業 　 日付	合計金額			

ASCII MAGAZINE

読む人も、書く人も、夢の周波(パルス)は同じです。

あなたと同じように、私たちにも夢があります。あなたと同じような、未来のパソコンへの夢があります。そんな夢の数々を、読者のひとりひとりと誌面で分かち合っていきたいから。アスキーの雑誌は、読者との対話を何よりも大切な誌面つくりの基本と考えています。たとえば、アンケートハガキや、読者からの投稿記事、テレフォンサポート。

さらには、アスキーネット上の電子メールなど、アスキーならではの新しいメディアを活用した読者との意見交換まで、さまざまな方法を通じて、さまざまな読者の声が、私たちのもとに届けられます。だから、アスキーの雑誌は、いつでもホット&タイムリーな記事でいっぱい。それでもまだ、知りたいことがあったら、いつでも私たちまでご一報ください。きっとあなたの声に誌面でお応えできるでしょう。



あなたの声を、誌面に活かす。アスキーの6誌です。

マイクロコンピュータ総合誌
ASCII 7月号 特別定価580円 毎月18日発売

UNIX MAGAZINE ユニックス・マガジン 7月号 定価980円 毎月18日発売

パソコン通信を100%活用するための情報誌
NETWORKER ネットワーカーマガジン 7月号 定価550円 毎月18日発売

MSXの情報をすばやくキャッチ
MSX MAGAZINE 7月号 定価480円 毎月8日発売

パーソナルコンピュータ情報誌
LOGiN 7月号 特別定価520円 毎月8日発売

BIWEEKLY
ファミコン通信 通常号 定価290円 完全隔週金曜日発売

東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー出版営業部 TEL03-486-1977 **株式会社アスキー**

LOGIN HOT LINE

前任の担当者が『教育的指導』から『警告』を受けて、ついにこの《HOTLINE》から退場いたしました。後任はしばらくの間、私、ヒトミがお送りいたします。前任担当者同様、かわいがってくださいネ！

PC-88VA対応ソフトウェアについての訂正

HOTLINE５月号のPC-88VAソフトウェア対応表の中でゲームアーツ製造の『テグザー』と『キュービーパニック』の２本のソフトがゲームアーツ社からの指摘で動作しないことがわかりました。現在、ゲームアーツ社が対応の確認中です。

対応表の中の『テグザー』と『キュービーパニック』の【○ V2】を【未対応】と訂正致します。誠に申し訳ありませんでした。

『新ベストナインプロ野球 MSX2版』'87年度版選手データディスクについて

前号のHOTLINEに掲載いたしました、MSX2以外の機種の『選手データディスク』は、メディア供給でおこないましたがMSX2版は製造工程が違うため、バージョンアップ扱いとなります。

以下の方法でお送りください。

○『新ベストナインプロ野球マスターディスク(MSX2用3.5D)』と料金2,000円(送料含む。今回は整理の都合上、郵便小為替でお願い致します)と下記のお申し込み用紙に必要事項を洩れなく記入して、封筒に同封してください。(お申し込み用紙と同様な内容が記入してある自作のものでも、お受けいたします。)

封筒の宛先は下記にお願い致します。

〒107 東京都港区南青山６－11－１　スリーエフ南青山ビル
(株) アスキー 営業本部
『新ベストナインプロ野球　バージョンアップ係』宛

以上の正しい手順でお送りいただくと申し込み書到着２週間前後で、お手元にデータを書き換えたディスクが到着いたします。

▽ご注意

『'87年度データディスク』単体だけでは動作いたしません。
『新ベストナインプロ野球』本体が必要です。
『'87年度データディスク』のマイコンショップ・書店での発売はありません。

PC-9801版『ザ・スクリーマ』ご使用の方に

５月号にもありますが、PC-9801版『ザ・スクリーマ』の一部ロットに不都合がありました。該当するバージョンのユーザー様で製品添付のアンケート葉書を送っていただいた方にはＤＭをお送りいたしましたが、現在、小社では無償修復を致しております。

修復方法：

1〕3.5-2DD版のお客様
２枚組マスターディスクの内【1. BOOT DISK】のみを、定型封筒に入れ、お手数ですが120円切手をお貼りいただき投函してください。

2〕5D版のお客様
5-2DDの場合は【1. BOOT DISK】を、5-2HDの場合は、【マスターディスク】を、ディスケットが入る大きさの封筒に折れないように厚紙にてはさんで、お手数ですが120円切手をお貼りいただき、投函してください。

封筒の宛先は下記にお願い致します。

〒107 東京都港区南青山６－11－１　スリーエフ南青山ビル
(株) アスキー 営業本部『ザ・スクリーマー』係宛

たいへんお手数をかけますが、以上の方法でご返送していただけますよう、お願い申し上げます。

ご負担して戴きました切手代金は、修復後、小社よりご返送させていただきます際に、切手にてお返しさせていただきます。

なお、今回雑誌告知となりましたのでPC-9801版すべてのバージョンに対して修復させていただきます。誠に申し訳ありませんでした。

以上、今回は、前任者の後始末のみで終ってしまいましたが、次号からは、読者の皆さんに、アスキー営業部からの楽しいお知らせが、できればいいなって思っています。

皆さん、ヒトミを応援してくださいね！それでは、次号、お会いしましょうね。

新ベストナインプロ野球　'87選手データディスク　申し込み書

同封金額＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿円

住　所	〒□□□-□□					
氏　名			連絡先電話番号			
機　種	□ PC-8801 5-2D	□ PC-9801 5-2DD	□ PC-9801 5-2HD	□ PC-9801 3.5-2DD	□ FM-7 5-2D	□ FM-77 3.5-2D	□ MSX2

●該当するメディアの□の中を塗りつぶしてくださいね



Human Hudson
5大殺界、全面突破。
寺院
アドベンチャー
史上最強の戦士が、いま怒りのフォーメーションを組んだ。
Jef・Anne・Guadic・Ukon・Roger
ジャングル
パズル
世界征服を狙う悪の軍団が集まる魔の三角地帯。この拠点をたたき潰すために、ついに世界最強の5大戦士たちが立ち上がった。しかし、悪のはびこるエリアには手強い5大将軍がまちうけている。各エリアでは、さまざまな戦い方、フォーメーション、そして知能が要求される。キミは、全知・全能を傾けてこの5つのエリアを全面突破し、5大将軍を倒さなくてはならぬ。そして、最後はいよいよ悪の大ボスとの一騎討ちだ。勝利せよ。そして、平和を取り戻せ。ぜひともキミの善戦を期待する。
湖
ロマンス
峡谷
シューティング
フォーメーションゲーム
魔の三角地帯作戦
ジャガー5
©1987 HUDSON SOFT・COMPILE
MSX MSX2 MEGA ROM
MSXは
アスキーの商標です。
メガROM使用
いよいよ、この夏、新発売。
予価 5,800円
新発売記念プレゼント!
ジャガー5についている愛用者ハガキを送ってくれた方の中から、抽選により100名様にステキなハドソングッズをプレゼント。さあ、シアワセモノは誰だ。プレゼント期間:発売日より3ヵ月間
農場
ファイヤー・ファイト
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社/〒062　札幌市豊平区平岸3条5丁目1-18　ハドソンビル　TEL011-841-4622
東京支社/〒162　東京都新宿区市谷田町3丁目1-1　ハドソンビル　TEL03-260-4622
営業所/札幌・東北・名古屋・大阪・福岡・西ドイツ

LOGIN JULY
昭和62年7月1日発行（毎月1回1日発行）第6巻 第7号 通巻55号 昭和58年8月3日第三種郵便物認可 ISSN 0286-486X

月刊ログイン
株式会社アスキー 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(大代表) ☎03-486-1977(出版営業部ダイヤルイン) ☎03-486-4503(編集部ダイヤルイン) ☎03-486-8086(情報電話)
年ぎめ購読料5,760円(送料込) 振替 東京 4-161144 Printed in Japan 共同印刷 特別定価520円
雑誌09731-07